

# LIBRO XXIV

## FORMAZIONE ARBITRI E DIRETTORI DI CAMPO CLUB/MOUNTED GAMES

### PREMESSA

Per tutto quanto non espressamente richiamato dal presente regolamento, vigono le previsioni del vigente Regolamento di Disciplina Pony CLUB e Mounted Games e le previsioni del Regolamento Generale - Libro IX - Ufficiali di Gara nello specifico per gli Arbitri all'arrivo, Aiuto Arbitri Starter e Arbitri Starter.

### TITOLO I

#### DEFINIZIONE

**Art. 1450** - L'Arbitro CLUB e Mounted Games è un quadro tecnico qualificato per svolgere le mansioni attribuite alla propria qualifica nell'ambito delle Manifestazioni Pony CLUB e/o Mounted Games per le quali è abilitato.

#### **Art. 1451 – Livelli**

Nell'ambito dei livelli degli Arbitri CLUB e Mounted Games, si distinguono le seguenti qualifiche, in ordine crescente e consequenziale rispetto alla precedente, commisurate alle competenze:

Art. 1451. 1 - Non appartenente alla categoria degli Ufficiali di Gara:

- a. Arbitro di Corsia
- b. Direttore di Campo Club e Mounted Games

Art. 1451. 2 - Appartenenti alla categoria degli Ufficiali di Gara:

- c. Arbitro all'arrivo
- d. Aiuto Arbitro Starter
- e. Arbitro Starter

#### **Art. 1452 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Arbitro CLUB e Mounted Games si acquisisce, se in possesso dei prescritti requisiti, attraverso l'esecuzione di appositi e specifici iter formativi per ciascuna delle qualifiche sopra indicate.

---

## **TITOLO II** **ARBITRO DI CORSIA.**

### **Art. 1453 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

- a) età minima 16 anni;
- b) essere tesserato FISE;
- c) essere cittadino italiano, ed essere residente stabilmente in Italia da almeno tre anni;
- d) non avere riportato condanne per delitti dolosi passati in giudicato con pene superiori ad un anno di reclusione;
- e) di non essere stati attinti da misure cautelari personali per violazione dei seguenti articoli del codice penale: dall'art. 519 all'art. 540 (reati contro la moralità pubblica e il buon costume), dall'art. 575 all'art. 580, dall'art. 583 bis all'art. 586 bis, dall'art. 600 all'art. 602, dall'art. 605 all'art. 609 bis al 609 duodecies (reati contro la persona), nonché per violazione del DPR n. 309 del 1990 e successive modificazioni (Testo unico sugli stupefacenti);
- f) di non essere imputati (pertanto vi è l'obbligo di comunicazione solo nel caso di esercizio dell'azione penale da parte del pubblico ministero con esclusione dei casi in cui vi sia stata notificazione di informazione di garanzia, verbale di elezione di domicilio e di identificazione, richiesta di proroga delle indagini preliminari, avviso di chiusura delle indagini preliminari, incidenti probatori) in processi penali per violazione dei seguenti articoli del codice penale: dall'art. 519 all'art. 540 (reati contro la moralità pubblica e il buon costume), dall'art. 575 all'art. 580, dall'art. 583 bis all'art. 583 quater, dall'art. 600 all'art. 602, art. 605, dall'art. 609 bis all'art. 609 duodecies (reati contro la persona), nonché per violazione del DPR n. 309 del 1990 e successive modificazioni (Testo unico sugli stupefacenti);
- g) di non aver riportato condanne (anche se non ancora passate in giudicato ed anche ai sensi dell'art. 444 c.p.p.) per violazione dei seguenti articoli del codice penale: dall'art. 519 all'art. 540 (reati contro la moralità pubblica e il buon costume), dall'art. 544 bis all'art. 544 sexies, dall'art. 575 all'art. 580, dall'art. 582, bis all'art. 586 bis, art. 593, dall'art. 600 all'art. 602, art. 605, dall'art. 609 bis all'art. 609 duodecies (reati contro la persona), dall'art. 612 bis all'art. 613 ter, dall'art. 570 all'art. 574, artt. 638, 672 e 727 nonché del DPR n. 309 del 1990 e successive modificazioni (Testo unico sugli stupefacenti);
- h) non avere subito squalifiche e/o inibizioni superiori ad un anno da parte del CONI, della F.I.S.E., di altra Federazione Sportiva Nazionale, di una Disciplina Sportiva Associata o di un Ente di Promozione Sportiva;
- i) non avere rapporti di lavoro dipendente di qualsiasi forma giuridica con la F.I.S.E. o il CONI ed anche con società e/o enti ad essi riconducibili, non intendendosi fra questi gli enti affiliati e/o aggregati.

L'accertamento della mancanza anche di uno solo di questi requisiti anche successivo alla nomina comporterà l'immediata decadenza da ogni qualifica acquisita e la cancellazione dal ruolo.

Il requisito di cui alla precedente lettera punto i) non è richiesto per coloro che sono già abilitati ai ruoli federali al momento dell'adozione del presente regolamento.

Il possesso dei suindicati requisiti, unitamente alla richiesta di partecipazione alla formazione per Arbitro Club e Mounted Games, dovrà essere:

- 1) comprovato dalla consegna di documentazione idonea ad attestarli;
- 2) auto certificato relativamente ai soli requisiti di cui alle precedenti lettere d), e) f), g), h), i). Tutte le autocertificazioni rilasciate nella forma di Dichiarazione Sostitutiva di Certificazione ai sensi dell'art. 46 D.P.R. 28.12.2000 n. 445 ess.mm. devono essere accompagnate dal documento d'identità in corso di validità del sottoscrittore.

**Altri requisiti necessari:**

- a) per i minori di 18 anni: nulla osta di colui che esercita la patria potestà;
- b) conoscenza ed eventuale esperienza nel settore equestre del pony;
- c) motivazione a svolgere il ruolo di Arbitro di Corsia;
- d) habitus morale idoneo all'età e alle caratteristiche psicologiche dell'utenza;
- e) attitudine a prendere decisioni rapide e corrette;
- f) buona capacità di concentrazione;
- g) autorevolezza e imparzialità;
- h) rispetto della sicurezza;
- i) capacità gestionale e organizzativa;
- j) buona conoscenza di Regolamento e regolamentazione dei Pony Games e sua applicazione pratica;
- k) conoscenza del materiale caratteristico di ciascun gioco;
- l) verifica e posizionamento del materiale caratteristico di ciascun gioco;

**Art. 1454 – Percorso formativo**

La formazione del candidato Arbitro di Corsia sarà a carico di un Arbitro Starter Ufficiale, il cui nominativo è proposto dal Comitato Regionale e condiviso con la FISE.

Il percorso formativo è articolato nel modo seguente:

- 1) 2 ore di formazione teorica sul Regolamento con verifica finale;
- 2) 2 ore di formazione teorica e pratica sui giochi;
- 3) 2 giornate intere o 4 mezze giornate di gara in affiancamento, a cura dell'Arbitro Starter Ufficiale.

Per poter effettuare gli affiancamenti l'interessato dovrà inoltrare la richiesta alla segreteria della manifestazione a cui intende partecipare.

Per i tesserati di almeno 16 anni, in possesso di autorizzazione a montare Brevetto Olimpico, Brevetto MG, TAL, Istruttori di Base, è consentito un percorso formativo agevolato e ridotto come di seguito esplicitato:

- 1) 2 ore di teoria sul vigente Regolamento
- 2) 1 giornata intera di gara o 2 mezze giornate di gara in affiancamento.

La valutazione dell'operato del candidato Arbitro di Corsia, durante le gare, sarà a cura dell'Arbitro Starter Ufficiale e/o dell'Aiuto Arbitro Ufficiale.

---

Non è prevista una prova d'esame poiché la qualifica di Arbitro di Corsia verrà attribuita dal Presidente del Comitato Regionale di Competenza previa verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

#### **Art. 1455 - Competenze**

L'Arbitro di Corsia è un collaboratore della Giuria durante le manifestazioni Pony-Club/MG. Il suo compito principale è segnalare, alzando la bandiera alla fine del gioco, regole infrante non rettificate, comunicare all'Arbitro Starter l'errore e il cavaliere che lo ha commesso e l'Arbitro Starter decide in merito in maniera irrevocabile.

#### **Art. 1456 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica gli Arbitri di Corsia dovranno:

- 1) essere regolarmente tesserati alla FISE e aver adempiuto al rinnovo annuale del tesseramento necessario per l'operatività;
- 2) partecipare ad un incontro ogni due anni, di 2 ore, con un Arbitro Starter Ufficiale per accertare le esperienze e le competenze acquisite e la conoscenza di eventuali modifiche ed aggiornamenti apportati al Regolamento.

#### **Art. 1457 – Arbitri di Corsia fuori ruolo**

Gli Arbitri di Corsia che non abbiano ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento saranno considerati fuori ruolo e per poter esercitare di nuovo, dovranno essere reintegrati nei ruoli operativi.

#### **Art. 1458 –Reintegro**

Gli Arbitri di Corsia fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovranno effettuare una giornata di affiancamento con un Arbitro Starter che inoltrerà la relazione dell'affiancamento effettuato alla FISE.

### **TITOLO III** **NORME COMUNI**

#### **Arbitro all'arrivo – Aiuto Arbitro Starter e Arbitro Starter**

#### **Art. 1459 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

Per gli Arbitri all'arrivo, Aiuto Arbitri Starter e Arbitri Starter, vige quanto disposto dall' Art. 395 del vigente Regolamento Generale - Libro IX - Ufficiali di Gara ad esclusione del punto 395.1 a) in quanto per i suddetti è consentito accedere all'iter formativo a partire da 18 anni di età e del punto 395.1 i) in quanto è sufficiente essere in possesso di patente A.

#### **Art. 1460 – Tesseramento FISE**

Gli Arbitri all'arrivo, Aiuto Arbitri Starter e Arbitri Starter, per poter operare e mantenere la propria qualifica, devono essere in regola con il Tesseramento FISE per Ufficiali di Gara ed aver versato la quota stabilita dal vigente regolamento "Quote di spettanza FISE" per gli Ufficiali di Gara.

---

#### **Art. 1461 – Diaria e rimborso spese**

Gli Arbitri all'arrivo, Aiuto Arbitri Starter e Arbitri Starter hanno diritto ad una diaria e un rimborso spese come da vigente Regolamento FISE.

### **TITOLO IV** **ARBITRO ALL'ARRIVO**

#### **Art. 1462 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

Coloro che desiderano acquisire la qualifica di Arbitro all'arrivo, oltre a quanto stabilito nelle norme comuni, al Titolo III – Art. 1459 dovranno:

- aver conseguito la qualifica di Arbitro di Corsia da almeno 2 anni
- aver giudicato in almeno 3 competizioni nazionali.

#### **Art. 1463 – Percorso formativo**

Il percorso formativo consiste nell'effettuare:

- 2 giornate complete o 4 mezza giornate di gara di formazione pratica, in affiancamento, come Assistente Arbitro all'arrivo, sulla regolamentazione generale con particolare riferimento ai compiti specifici dell'Arbitro all' arrivo (tabella punteggi, ordine di arrivo, identificazione delle squadre, rapporti con l'Arbitro Starter Ufficiale, comunicazione dei punteggi e classifica etc..), sotto la responsabilità dell'Arbitro Starter e/o dell'Arbitro all'arrivo.

Per poter effettuare le giornate di formazione pratica l'interessato dovrà preventivamente chiedere l'autorizzazione alla Segreteria della manifestazione a cui intende presenziare.

Non è prevista una prova d'esame poiché la qualifica verrà attribuita dal Presidente del Comitato Regionale di Competenza previa verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

**Nota:** per coloro in possesso della qualifica di Ufficiale di Gara Salto Ostacoli, Completo, Dressage ed Endurance e/o che sono in possesso di qualifiche di Segreteria di Concorso ludico o Direttore di Campo Pony Games, è consentito l'accesso al percorso formativo facilitato, descritto al seguente Art. 1470.

#### **Art. 1464 – Competenze**

L'Arbitro all'arrivo è un membro della Giuria delle manifestazioni Pony-Club e MG. Si deve posizionare sulla linea di arrivo e dalla stessa parte dell'arbitro Starter e dello speaker. Deve determinare l'ordine di arrivo, attendendo la convalida dell'arbitro Starter ufficiale per registrare i risultati e per comunicarli allo speaker.

#### **Art. 1465 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica gli Arbitri all'arrivo dovranno:

- a) partecipare ad un incontro di aggiornamento ogni due anni, di 2 ore, con un Arbitro Starter Ufficiale per accertare le esperienze e le competenze acquisite e la conoscenza di eventuali modifiche ed aggiornamenti apportati al vigente Regolamento;
- b) aver operato in almeno tre giornate di gara ogni anno, annotate sull'apposito libretto firmato dallo Starter o dal Presidente di Giuria.

#### **Art. 1466 – Arbitri all'arrivo fuori ruolo**

Gli Arbitri all'Arrivo che non abbiano ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento saranno considerati fuori ruolo e per poter esercitare di nuovo, dovranno essere reintegrati nei ruoli operativi.

#### **Art. 1467 –Reintegro**

Gli Arbitri all'arrivo fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovranno effettuare una giornata in affiancamento ad un Arbitro all'arrivo che inoltrerà la relazione dell'affiancamento effettuato alla FISE.

## TITOLO V **AIUTO ARBITRO STARTER**

#### **Art. 1468 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

Coloro che desiderano acquisire la qualifica di Aiuto Arbitro Starter, oltre a quanto stabilito nelle norme comuni al Titolo III – Art. 1459, dovranno:

- aver operato come Arbitro all'arrivo per almeno 2 anni e aver giudicato come Arbitro all'arrivo 8 manifestazioni regionali e 1 giornata intera di gara a livello nazionale.

#### **Art. 1469 – Percorso formativo**

- 2 giornate in affiancamento documentato ad un Arbitro Starter in manifestazioni regionali
- 1 affiancamento documentato ad un Arbitro Starter in una manifestazione nazionale per tutta la durata della stessa.

#### **Art. 1470 – Percorso formativo facilitato**

Per coloro che sono Ufficiali di Gara salto ostacoli, completo, dressage ed endurance e/o che sono in possesso di qualifiche tecniche federali di Segreteria di Concorso Ludico o di Direttore di Campo Pony Games è consentito un percorso formativo facilitato come di seguito:

- dopo aver operato come Arbitro di Corsia in una manifestazione regionale e/o nazionale, l'Ufficiale di Gara di cui sopra dovrà affiancare un Arbitro all'arrivo per 1 giornata intera di gara e, se ritenuto idoneo dall'Arbitro Starter Ufficiale e/o dall' Arbitro all'arrivo, potrà richiedere la qualifica di Arbitro all'arrivo.

- dopo aver ottenuto la qualifica di Arbitro all'arrivo e operato come tale in una gara nazionale o in due gare regionali e potrà iniziare l'iter formativo per diventare Aiuto Arbitro Starter, come da articolo precedente.

La valutazione dell'operato durante gli affiancamenti sarà a cura dell'Arbitro Starter affiancato.

Non è prevista una prova d'esame poiché la qualifica verrà attribuita dal Presidente del Comitato Regionale di Competenza previo parere favorevole del Responsabile pony regionale, dopo aver consultato lo Starter affiancato e verificato l'idoneità dei requisiti tecnici sul libretto personale.

#### **Art. 1471 – Competenze**

L'Aiuto Arbitro Starter può essere designato Arbitro Ufficiale nelle manifestazioni regionali. Durante le gare regionali può quindi ispezionare ogni pony, cavaliere, o articolo di selleria in qualsiasi momento. Può prendere decisioni in merito alle segnalazioni effettuate dall'arbitro di corsia ed In caso di contestazione, assumere la decisione finale in conformità con il Regolamento vigente. Per ulteriori informazioni consultare il vigente Regolamento di Disciplina Pony CLUB.

#### **Art. 1472 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica, l'Aiuto Arbitro Starter dovrà:

- a) effettuare 1 giornata di aggiornamento e formazione teorico/pratica ogni due anni durante una Manifestazione di Interesse Federale (facendone richiesta alla Segreteria della manifestazione), assistendo lo Starter Ufficiale:

**oppure:**

partecipare ad un corso di aggiornamento organizzato dalla FISE,

- b) aver operato in almeno 3 giornate di gara all'anno.

#### **Art. 1473 – Aiuto Arbitri Starter fuori ruolo**

L'Aiuto Arbitro Starter che non abbia ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento sarà considerato fuori ruolo e per poter esercitare di nuovo, dovrà essere reintegrato nei ruoli operativi.

#### **Art. 1474 – Reintegro**

L'Aiuto Arbitro Starter fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovrà affiancare un Arbitro Starter durante una manifestazione nazionale per tutta la durata della stessa. Una volta ultimato il suddetto affiancamento l'Arbitro Starter affiancato dovrà inoltrare la relazione dell'affiancamento effettuato alla FISE.

---

## TITOLO VI **ARBITRO STARTER**

### **Art. 1475 – Requisiti integrativi di ammissione all’iter formativo**

Coloro che desiderano acquisire la qualifica di Arbitro Starter, oltre a quanto stabilito nelle norme comuni al Titolo III – Art. 1459, dovranno:

- aver conseguito la qualifica di Aiuto Arbitro Starter da almeno 2 anni,
- aver giudicato in almeno 6 concorsi.

### **Art. 1476 – Percorso formativo**

Il percorso formativo consiste in:

- effettuare una formazione teorico/pratica come assistente dell’Arbitro Starter Ufficiale in una Manifestazione di Interesse federale per tutta la durata della stessa.

Il rilascio della qualifica non prevede una prova d’esame ma verrà attribuita attraverso delibera del Consiglio Federale previa verifica da parte della FISE dell’idoneità dei requisiti tecnici esposti nel libretto personale e verifica della relazione per l’affiancamento inoltrata dall’Arbitro Starter affiancato.

### **Art. 1477 – Competenze**

L’ Arbitro Starter è uno dei membri più importanti della Giuria delle manifestazioni Pony-Club/MG. Dirige il briefing, può ispezionare ogni pony, cavaliere, o articolo di selleria in qualsiasi momento. Deve prendere decisioni in merito alle segnalazioni effettuate dall’arbitro di corsia e, in caso di contestazione, assumere una decisione definitiva e irrevocabile, in conformità con il vigente Regolamento di Disciplina Pony CLUB/MG.

### **Art. 1478 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica, l’Arbitro Starter dovrà:

- a) effettuare 1 giornata di aggiornamento e di formazione teorico/pratica ogni due anni di durante una Manifestazione di Interesse Federale (facendone richiesta alla Segreteria della manifestazione) assistendo lo Starter Ufficiale:  
**oppure:**  
partecipare ad un corso di aggiornamento organizzato dalla FISE;
- b) aver operato in almeno 3 giornate di gara all’anno.

### **Art. 1479 – Arbitri Starter fuori ruolo**

Gli Arbitri Starter che non abbiano ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento saranno considerati fuori ruolo e per poter esercitare di nuovo, dovranno effettuare un reintegro.

### **Art. 1480 – Reintegro**

Gli Arbitri Starter fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovranno affiancare un Arbitro Starter durante una manifestazione di carattere nazionale e per tutta la durata della stessa. Una volta ultimato il suddetto affiancamento l'Arbitro Starter affiancato dovrà inoltrare la relazione dell'affiancamento effettuato alla FISE.

## TITOLO VII

### **REFEREE - Assistance Referee (Arbitro di Corsia Internazionale IMGA)**

**Art. 1481 – Requisiti di accesso ai ruoli per:**

#### **Assistance Referee**

L'Arbitro di Corsia che abbia due anni di anzianità e che abbia giudicato in almeno 3 Manifestazioni di Interesse Federale può intraprendere l'iter di Assistance Referee seguendo i corsi IMGA (International Mounted Games Association).

#### **Referee**

Lo Starter con tre anni di anzianità e che abbia giudicato/affiancato lo Starter Ufficiale in 4 gare di Interesse Federale può intraprendere l'iter di Referee seguendo i corsi IMGA.

Ogni prescrizione in merito a questi ruoli, loro formazione ed aggiornamento, non appartiene alle competenze FISE ma al succitato organismo internazionale.

## TITOLO VIII

**Art. 1482 – Giudici per il Carosello**

La specialità del CAROSELLO, per le evidenti analogie e connessioni, verrà giudicata da Ufficiali di Gara appartenenti al ruolo di Giudici e Candidati Giudici di Dressage.

Le modalità di giudizio del Carosello saranno opportunamente e specificatamente trattate durante i corsi di formazione ed aggiornamento degli Ufficiali di gara di Dressage.

## TITOLO IX

### **DIRETTORI DI CAMPO CLUB E MOUNTED GAMES**

**Art. 1483** – Il Direttore di Campo Club e Mounted Games è un quadro tecnico qualificato per svolgere le mansioni attribuite alla propria qualifica nell'ambito delle manifestazioni Pony CLUB per le quali è abilitato. E' responsabile dell'organizzazione del campo gara e della sua recinzione. Deve garantire la sicurezza relativa allo svolgimento della gara, deve verificare lo stato e l'idoneità del materiale di gioco, deve assicurare, con la collaborazione dei posizionatori di materiale, il corretto posizionamento del materiale durante lo svolgimento della competizione.

#### **Art. 1484 – Livelli**

Nell'ambito dei livelli dei Direttori di Campo Club e/o Mounted Games, si distinguono le seguenti qualifiche, in ordine crescente e consequenziale rispetto alla precedente, commisurate alle competenze:

- f. Direttore di Campo Club 1° livello
- g. Direttore di Campo Club 1° livello Mounted Games
- h. Direttore di Campo Club 2° livello.

#### **Art. 1485 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Direttore di Campo Club e/o Mounted Games si acquisisce, se in possesso dei prescritti requisiti, attraverso l'esecuzione di appositi e specifici iter formativi per ciascuna delle qualifiche sopra indicate.

### **CAPO I** **DIRETTORE DI CAMPO CLUB 1° LIVELLO**

#### **Art. 1486 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

- a) essere in possesso della qualifica di Arbitro corsia e/o Arbitro Starter;
- b) essere tesserato FISE;
- c) essere cittadino italiano ed essere residente stabilmente in Italia da almeno tre anni;
- d) possedere un diploma di scuola secondaria di secondo grado;
- e) non avere riportato condanne per delitti dolosi passati in giudicato con pene superiori ad un anno di reclusione;
- f) di non essere stati attinti da misure cautelari personali per violazione dei seguenti articoli del codice penale: dall'art. 519 all'art. 540 (reati contro la moralità pubblica e il buon costume), dall'art. 575 all'art. 580, dall'art. 583 bis all'art. 586 bis, dall'art. 600 all'art. 602, dall'art. 605 all'art. 609 bis al 609 duodecies (reati contro la persona), nonché per violazione del DPR n. 309 del 1990 e successive modificazioni (Testo unico sugli stupefacenti);
- g) di non essere imputati (pertanto vi è l'obbligo di comunicazione solo nel caso di esercizio dell'azione penale da parte del pubblico ministero con esclusione dei casi in cui vi sia stata notificazione di informazione di garanzia, verbale di elezione di domicilio e di identificazione, richiesta di proroga delle indagini preliminari, avviso di chiusura delle indagini preliminari, incidenti probatori) in processi penali per violazione dei seguenti articoli del codice penale: dall'art. 519 all'art. 540 (reati contro la moralità pubblica e il buon costume), dall'art. 575 all'art. 580, dall'art. 583 bis all'art. 583 quater, dall'art. 600 all'art. 602, art. 605, dall'art. 609 bis all'art. 609 duodecies (reati contro la persona), nonché per violazione del DPR n. 309 del 1990 e successive modificazioni (Testo unico sugli stupefacenti);
- h) di non aver riportato condanne (anche se non ancora passate in giudicato ed anche ai sensi dell'art. 444 c.p.p.) per violazione dei seguenti articoli del codice penale: dall'art. 519 all'art. 540 (reati contro la moralità pubblica e il buon costume), dall'art. 544 bis all'art. 544

sexies, dall'art. 575 all'art. 580, dall'art. 582, bis all'art. 586 bis, art. 593, dall'art. 600 all'art. 602, art. 605, dall'art. 609 bis all'art. 609 duodecies (reati contro la persona), dall'art. 612 bis all'art. 613 ter, dall'art. 570 all'art. 574, artt. 638, 672 e 727 nonché del DPR n. 309 del 1990 e successive modificazioni (Testo unico sugli stupefacenti);

- i) non avere subito squalifiche e/o inibizioni superiori ad un anno da parte del CONI, della F.I.S.E., di altra Federazione Sportiva Nazionale, di una Disciplina Sportiva Associata o di un Ente di Promozione Sportiva;
- j) essere stato in possesso almeno di Autorizzazione a montare Brevetto abilitante all'attività sportiva della disciplina nella quale si voglia operare, salvo quanto diversamente disciplinato dagli specifici Regolamenti di Disciplina;
- k) non avere rapporti di lavoro dipendente di qualsiasi forma giuridica con la F.I.S.E. o il CONI ed anche con società e/o enti ad essi riconducibili, non intendendosi fra questi gli enti affiliati e/o aggregati.

L'accertamento della mancanza anche di uno solo di questi requisiti anche successivo alla nomina comporterà l'immediata decadenza da ogni qualifica acquisita e la cancellazione dal ruolo.

Il requisito di cui alla precedente lettera punto d) +non è richiesto per coloro che sono già abilitati ai ruoli federali al momento dell'adozione del presente regolamento.

Il possesso dei suindicati requisiti, unitamente alla richiesta di partecipazione alla formazione per Direttore di Campo Club, dovrà essere:

1) comprovato dalla consegna di documentazione idonea ad attestarli;

2) auto certificato relativamente ai soli requisiti di cui alle precedenti lettere e), f) g), h), i), k). Tutte le autocertificazioni rilasciate nella forma di Dichiarazione Sostitutiva di Certificazione ai sensi dell'art. 46 D.P.R. 28.12.2000 n. 445 e ss.mm. devono essere accompagnate dal documento d'identità in corso di validità del sottoscrittore.

#### **Art. 1487 – Percorso formativo**

La formazione del candidato Direttore di Campo Club 1° livello è in capo a un docente abilitato.

Il percorso formativo è articolato nel modo seguente:

- a) 8 ore di formazione teorica sul Regolamento in generale con particolare riferimento ai compiti specifici del Direttore di Campo;
- b) 1 affiancamento al docente del corso durante la preparazione del campo gara di una manifestazione;
- c) 2 giornate complete di gara in manifestazioni regionali o nazionali in affiancamento sotto la responsabilità del Direttore di Campo Ufficiale che inoltrerà alla FISE la relazione per l'affiancamento compilata e firmata;
- d) 1 affiancamento in una manifestazione di carattere Nazionale quali: Ponyadi o Campionati Italiani o Pony master o Coppa Italia Club.

#### **Art. 1488 – Esame**

Ultimato l'iter formativo sopra esposto è previsto un esame finale.

1 - La prova teorica consiste:

- verifica delle conoscenze e competenze in merito alla preparazione di un campo di ponygames (dimensioni, materiali, posizionamento degli stessi), ed all'organizzazione dei posizionatori dei materiali,
- verifica delle conoscenze e competenze in merito alle norme di sicurezza, rapporti con il Presidente di giuria, con l'Arbitro Ufficiale e con il Comitato Organizzatore.

2 - La prova pratica consiste:

- nella valutazione dell'idoneità dell'operato pratico del Candidato Direttore di Campo Club di 1° livello effettuato durante il percorso formativo.

La qualifica verrà attribuita attraverso delibera del Consiglio Federale previa verifica da parte della FISE dell'idoneità dei requisiti tecnici esposti nel libretto personale e verifica della verbale d'esame inoltrato dal docente.

**Art. 1489 – Competenze**

Il Direttore di Campo Club di 1° livello è abilitato ad operare nelle manifestazioni Pony Games Club.

**Art. 1490 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica i Direttori di Campo Club 1° livello dovranno:

- effettuare una giornata, ogni due anni, di formazione teorica e pratica con un Docente abilitato organizzata dalla FISE.

**Art. 1491 – Direttori di Campo Club 1° livello fuori ruolo**

I Direttori di Campo Club di 1° livello non abbiano ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento saranno considerati fuori ruolo e per poter esercitare di nuovo, dovranno essere reintegrati nei ruoli operativi.

**Art. 1492 –Reintegro**

Il Direttore di Campo Club di 1° livello fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovrà effettuare una giornata in affiancamento ad un Direttore di Campo di 1° livello MG che dovrà inoltrare la relazione per l'affiancamento effettuato alla FISE.

## **CAPO II**

### **DIRETTORE DI CAMPO CLUB 1° LIVELLO MOUNTED GAMES**

**Art. 1493 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

Possono partecipare al corso di formazione per Direttori di Campo Club 1° livello Mounted Games solo coloro che sono già in possesso della qualifica di Direttore di Campo Club di 1° livello.

---

#### **Art. 1494 – Percorso formativo**

La formazione del candidato Direttore di Campo Club 1° livello Mounted Games è in capo a un docente abilitato.

Il percorso formativo consiste nell'effettuare:

- a) 8 ore di teoria sui giochi MG e problematiche del Salto Ostacoli,
- b) 1 affiancamento certificato in manifestazioni Nazionali quali Ponymania, Ponyadi e Campionati Italiani.
- c) 1 affiancamento certificato di 1 giornata ad un Direttore di Campo Salto Ostacoli durante un concorso in categorie tipo "L".

#### **Art. 1495 – Esame**

Ultimato l'iter formativo sopra esposto è previsto un esame finale.

1 - La prova teorica consiste nella:

- verifica delle conoscenze sulla preparazione di un campo MG, Gimkane 2 e gimkane Jump 40,
- verifica delle conoscenze in merito alle norme di sicurezza,

2 - La prova pratica consiste nella:

- valutazione dell'idoneità dell'operato pratico del Candidato Direttore di Campo Club 1° livello MG effettuato durante il percorso formativo.

La qualifica verrà attribuita attraverso delibera del Consiglio Federale previa verifica dell'idoneità dei requisiti tecnici esposti nel libretto personale e del verbale d'esame.

#### **Art. 1496 – Competenze**

I Direttori di Campo Club 1° livello Mounted Games sono abilitati a costruire i percorsi seguenti:

- Pony Games e M.G
- Gimkana 2
- Gimkana 2 Jump 40
- Gimkana 2 Derby
- Gimkana 2 Derby 40.

#### **Art. 1497 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica i Direttori di Campo Club 1° livello Mounted Games dovranno:

- effettuare una giornata di formazione teorico-pratica, ogni due anni, con un Docente abilitato;
- aver operato in almeno tre giornate di gara ogni anno, annotate sull'apposito libretto dal Presidente di Giuria.

#### **Art. 1498 – Direttori di Campo Club 1° livello Mounted Games fuori ruolo**

I Direttori di Campo Club 1° livello Mounted Games che non abbiano ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento saranno considerati fuori ruolo e per poter esercitare di nuovo, dovranno effettuare un reintegro.

#### **Art. 1499 – Reintegro**

Il Direttore di Campo Club 1° livello Mounted games fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovrà effettuare una giornata di affiancamento durante una manifestazione Mounted Games e una giornata di affiancamento in una manifestazione nazionale. Il Direttore di Campo affiancato dovrà inoltrare le relazioni dei suddetti affiancamenti alla FISE.

### **CAPO III**

## **DIRETTORE DI CAMPO CLUB 2° LIVELLO**

#### **Art. 1500 – Requisiti di ammissione all'iter formativo**

Possono partecipare al corso di formazione per Direttori di Campo Club 2° livello solo coloro che sono già in possesso della qualifica di Direttori di Campo Club 1° livello Mounted Games.

#### **Art. 1501 – Percorso formativo**

La formazione del candidato Direttore di Campo Club 2° livello è in capo a un docente abilitato. Il percorso formativo consiste nell'effettuare:

- a) 8 ore di formazione pratico-teorica sull'allestimento di percorsi di salto ostacoli anche in campagna
- b) 1 affiancamento certificato ad un Direttore di Campo Salto Ostacoli durante un concorso di salto ostacoli minimo tipo B in categorie tipo "L" e/o "B".
- c) 1 affiancamento al Direttore di Campo Ufficiale in una delle manifestazioni nazionali quali, Ponyadi, Campionati Italiani, Pony Master o Coppa Italia Club.

#### **Art. 1502 – Esame**

Ultimato l'iter formativo sopra esposto è previsto un esame finale la cui data e sede verranno concordate con il docente del corso.

##### 1 - La prova teorica consiste nella:

- verifica delle conoscenze acquisite sulle problematiche del salto e degli ostacoli fissi,
- verifica delle conoscenze in merito ai grafici delle gimkane jump 50, Cross, Derby 50 PGP ed Equifun,
- verifica delle conoscenze sulle norme di sicurezza

##### 2 - La prova pratica consiste nella:

- valutazione dell'idoneità dell'operato pratico del Candidato Direttore di Campo Club 1° livello MG effettuato durante il percorso formativo.

La qualifica verrà attribuita attraverso delibera del Consiglio Federale previa verifica dell'idoneità dei requisiti tecnici esposti nel libretto personale e del verbale d'esame.

---

### **Art. 1503 – Competenze**

I Direttori di Campo Club 2° livello sono abilitati a costruire i percorsi seguenti:

- Jump 50
- P.G.P
- Gimkana Derby 50
- Gimkana Cross
- Equifun.

### **Art. 1504 – Criteri di mantenimento della qualifica**

Per mantenere operativa la propria qualifica i Direttori di Campo Club 2° livello dovranno:

- una giornata di aggiornamento, ogni due anni, di formazione teorico-pratica con un Docente abilitato organizzata dalla FISE.

### **Art. 1505 – Direttori di Campo Club 2° livello fuori ruolo**

I Direttori di Campo Club di 2° livello che non abbiano ottemperato, anche solo in parte, a quanto sopra previsto dal presente regolamento saranno considerati fuori ruolo.

### **Art. 1506 –Reintegro**

Il Direttore di Campo Club di 2° livello fuori ruolo per rientrare nei ruoli operativi dovrà effettuare un affiancamento durante tutta la durata di una manifestazione di carattere nazionale quali Campionati Italiani Club, Pony Master, Coppa Italia Club e una giornata di affiancamento in una gara Mounted Games. Il Direttore di Campo affiancato dovrà inoltrare le relazioni dei suddetti affiancamenti alla FISE.

## **CAPO IV** **NORME COMUNI**

### **Art. 1507 – Tesseramento FISE**

I Direttori di Campo Club e Mounted Games per poter operare e mantenere la propria qualifica, devono essere in regola con il Tesseramento FISE ed aver versato la quota per i Direttori di Campo Club/Mounted Games, stabilita dal vigente regolamento “Quote di spettanza FISE”.

### **Art. 1508 – Corsi di Aggiornamento e corsi di Formazione**

Le quote di iscrizione relative ai corsi di aggiornamento e di formazione per i Direttori di Campo Club e Mounted Games sono stabilite annualmente dal regolamento “Quote di spettanza FISE”.  
Le parti teoriche dei corsi potranno essere organizzate online.

### **Art. 1509 – Abilitazione per i Direttori di Campo Salto Ostacoli nazionali**

---

I Direttori di Campo Salto Ostacoli ed i Costruttori di percorso di Concorso Completo sono abilitati alla costruzione dei percorsi di tutte le Gimkane e del Piccolo Gran Premio attenendosi ai grafici del Regolamento Pony Club.

## TITOLO X **ANALISI DELLE SPECIFICHE DI ATTUAZIONE DEL PROGRAMMA**

### **Art. 1510 – Docenti**

Dovranno possedere qualità tecniche, esperienze, nonché dati morali e comportamentali atte a farne un esempio rappresentativo per il candidato, su cui possa validamente basarsi per la sua preparazione all'attività di Direttori di Campo.

In particolare i parametri tecnici dei docenti dovranno essere tali da garantire negli allievi lo sviluppo di un complesso di fattori che portano, come obiettivo finale, allo sviluppo del giudizio condiviso.

### **Art. 1511 – Commissioni d'esame**

Saranno individuate e nominate in coerenza con l'art. 399 – Libro IX – Regolamento Generale.