



Comitato Regionale Veneto

---

**CAMPIONATO REGIONALE CLUB 2021 INDOOR**  
**20-21 NOVEMBRE**  
**CIRCOLO IPPICO DEL CRISTALLO**  
(Via Francesco Baracca, 13 31032 Casale sul Sile TV)

Si articolerà sulle seguenti specialità:

CAROSSELLO  
PRESENTAZIONE  
GIMKANA 2  
GIMKANA JUMP 40  
PONY GAMES  
MOUNTED GAMES  
RUN&RIDE  
ID20-ID30

**PROGRAMMA**

Il programma potrà subire delle variazioni in base al numero degli iscritti. Gli orari definitivi e la definizione delle giornate di gara saranno comunicati subito dopo la chiusura delle iscrizioni.

**SABATO 20 NOVEMBRE 2021**

**PONY GAMES - DUE SESSIONI**  
**MOUNTED GAMES - DUE SESSIONI**  
**RUN&RIDE**

**DOMENICA 21 NOVEMBRE 2021**

**PRESENTAZIONE**  
**CAROSSELLO**  
**ID 20 – ID 30**  
**GIMKANA 2**  
**JUMP 40**



Comitato Regionale Veneto

---

## PRESENTAZIONE

**PARTECIPAZIONE:** Coppie: due cavalieri e un pony  
minimo tre coppie per categoria

Pony: ammessa una sola partecipazione

**Categorie: A1, A2, B1, B2**

Tutte le categorie sono a coppia: solo coppie rappresentative di Club composte da 2 cavalieri in possesso di patente A e un pony di classe A o B, a seconda della categoria.

Devono obbligatoriamente essere accompagnati da una madrina o un padrino con minimo 16 anni, tesserato e se minorenni con cap allacciato. Per la cat. A1 la madrina o padrino dovranno essere maggiorenni.

**PROVA PRATICA:** verrà effettuata in linea con il regolamento 2021. La categoria A1 verrà giudicata solo per la parte del grooming e per la prova di conoscenza (domande), non verrà svolta la prova pratica montata, ma il pony sarà presentato a mano.

**CLASSIFICA:** vincerà la coppia che avrà totalizzato il maggior punteggio.

## CAROSSELLO

**Svolgimento secondo Regolamento Nazionale Pony Edizione in vigore 2021 e segue Protocollo COVID**

Partenza Arrivo: per poter determinare l'esatta durata della prova la ripresa inizia dall'ALT e SALUTO e termina con l'ALT e SALUTO

I cavalieri dovranno restare in sella per tutta la durata della prova, non sono ammessi attrezzi pericolosi e non flessibili. Il saluto deve essere conforme al regolamento Dressage.

**Categorie:** Open

**PARTECIPAZIONE:** almeno tre coppie/squadre

Pony: la prima partecipazione non fa cumulo sul numero di partecipazioni ammesse da regolamento a giornata, dalla seconda in poi viene conteggiata la partecipazione (vedi regolamento)

**Squadre:** rappresentative di Club, squadre composte da 4 a 6 binomi o coppie (2 o 3 binomi) in costume e con musica, in possesso di patente A o Brevetto o Brevetto MG con pony iscritti al repertorio federale ludico addestrativo - debitamente rinnovati per l'anno in corso.

**Limitazioni:** non potranno iscriversi al Carosello gli Allievi che hanno partecipato a categorie E300 o superiori di Dressage.

**Norme Tecniche:**

- Rettangolo mt 20 x 40. Durata tempo da minuti 3,30 a minuti 4,30.
- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale e terminerà con Alt e saluto finale.

È prevista la prova della musica, in formato CD o chiavetta USB (1 copia da consegnare e preferibilmente 1 copia di riserva), almeno un'ora prima dell'inizio della gara. La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o TAL alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani



## Comitato Regionale Veneto

---

cantati. Un responsabile per ogni squadra dovrà collaborare con la postazione tecnica durante lo svolgimento della prova.

### GIMKANA 2

#### **Svolgimento secondo Regolamento Nazionale Pony Edizione in vigore 2021 e segue protocollo COVID**

Prova unica a coppie che si svolgerà al raggiungimento di minimo 3 coppie iscritte per ogni singola categoria.

**PARTECIPAZIONE** numero minimo di coppie 3 per categoria

**Categorie:** A1, A2, A3, B1, B2, B3 a tempo

**Coppie:** rappresentative di Club, composte da 2/3 binomi (2 pony/2 cavalieri oppure 3 pony/3 cavalieri), con cavalieri in possesso di patente A da almeno 4 mesi, Brevetto o Brevetto MG e pony iscritti al repertorio federale o al repertorio ludico addestrato - debitamente rinnovati per l'anno in corso.

**Limitazioni:** non potranno prendere parte alla Gimkana 2 i cavalieri che hanno partecipato a categorie di altezza 80cm o superiori con decorrenza 08/02/2021.

**Norme tecniche:** grafico percorso 2019

Categorie A/B

Serie 1 altezza minima 10 cm massima 20 cm fino al punto 21

Serie 2 altezza minima 20 cm massima 30 cm fino al punto 25

Serie 3 altezza minima 30 cm massima 40 cm fino al punto 33

Serie 1 A/B: velocità da 90m/m a 120 m/m

Serie 2 A/B: velocità da 100 m/m a 140 m/m

Serie 3 A/B: velocità da 130 m/m a 180 m/m

I concorrenti eliminati al punto nr 1 (es.: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto nr 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) deve comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra/coppia.

**Penalità per i giochi:** rettifica dell'errore regolamento pony games.

**È consentito agli istruttori entrare in campo gara per gestire la squadra, ma non potrà aiutare i cavalieri durante l'esecuzione del percorso**

**Classifica:** verrà determinata dalla somma dei 2 migliori tempi conseguiti.



Comitato Regionale Veneto

---

## GIMKANA JUMP 40

### **Svolgimento secondo Regolamento Nazionale Pony Edizione in vigore 2021 e segue protocollo COVID**

Prova unica a coppie che si svolgerà al raggiungimento di minimo 3 iscritti per ogni singola categoria.

**Grafico:** stesso percorso predefinito e stesso regolamento della Gimkana 2 con ostacoli verticali altezza massimo 40cm, togliendo una parte degli esercizi di controllo.

**Penalità agli ostacoli:** tabella C a tempo regolamento salto ostacoli

**Categorie:** A2, A3, B1, B2, B3 a tempo

Serie 1: categoria B da 90 m/m a 120m/m

Serie 2: categoria A/B da 100 m/m a 130m/m

Serie 3: categoria A/B da 100 m/m a 150m/m

**Limitazioni:** non potranno prendere parte alla Gimkana Jump 40 i cavalieri che hanno partecipato a categorie di altezza 80cm o superiori con decorrenza 08/02/2021.

## PONY GAMES CLUB

### **Svolgimento secondo Regolamento Nazionale Pony Edizione in vigore 2021 e segue protocollo COVID**

**Le categorie A3 e B3 sono valide per il conseguimento del BMG**

**PARTECIPAZIONE** numero minimo di coppie 3 per categoria

**Categorie:** A1, A2, A3, B1, B2, B3 riservate a patenti A

**Categoria:** PERFORMANCE CLUB riservata a patente A, Brevetto, BMG

**Coppie:** Coppie rappresentative di Club composte da 2/3 cavalieri e da 2/3 pony iscritti al repertorio federale o al repertorio ludico addestrativo.

Un pony non può partecipare con due coppie diverse nella stessa categoria e serie.

Ogni coppia dovrà fornire un arbitro di corsia e due incaricati per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della sessione di gara.

**Norme tecniche:** al termine della prima sessione la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio:

1 batteria: 1 3 5 7

2 batteria: 2 4 6 8

Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale.

**Giochi:**

**1 sessione:**

Serie 1: pallina e cono, 2 tazze, 2 bandiere, torre, corda, slalom

Serie 2: pallina e cono, 2 tazze, postino, 5 tazze, torre, slalom, 5 bandiere



## Comitato Regionale Veneto

---

Serie 3: pallina e cono, 2 tazze, postino, torre, slalom, corda, 2 bottiglie, hoopla  
Performance Club: pallina e cono, 2 tazze, postino, calzini, slalom, cassetta degli attrezzi, 5 bandiere, 2 bottiglie, hoopla

### **2 sessione:**

Serie 1: torre, 2 tazze, 2 bandiere, slalom, palla e cono internazionale, cavallette  
Serie 2: pietre, 2 bandiere, piccolo presidente, palla e cono internazionale, 2 bottiglie, cartoni, corda  
Serie 3: pietre, 2 bandiere, piccolo presidente, palla e cono internazionale, bottle exchange, cartoni, 3 tazze, 4 bandiere  
Performance Club: pietre, 2 bandiere, piccolo presidente, palla e cono internazionale, bottle exchange, piramide, cartoni, a piedi a cavallo, 5 bandiere  
Spareggio: 2 bandiere serie 1; 5 bandiere per ogni altra serie

## **MOUNTED GAMES**

### **PARTECIPAZIONE**

È prevista a coppie anche miste, nel caso di numero esiguo di coppie iscritte potrà essere trasformata in individuale; cavalieri in possesso di brevetto e pony iscritti al repertorio federale o al repertorio ludico addestrativo, debitamente rinnovati per l'anno in corso.

Ogni coppia dovrà fornire un arbitro di corsia e due incaricati per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara pena 0 punti per ogni gioco effettuato.

Un pony può partecipare a una sola categoria MG e non superare il numero di 24 giochi al giorno, computando anche l'eventuale partecipazione a categorie di pony games.

**Categorie:** Under 15, Open

### **Giochi:**

Sessione 1: cartoni, 2 tazze, 5 bandiere, pneumatico, rifiuti (cartoni piccoli), bottiglie, bottle swap, slalom, hoopla

Sessione 2: spade, 2 bandiere, calzini, corda, bottle exchange, piramide, cassetta degli attrezzi, postino, 4 bandiere

Spareggio: 5 bandiere

Il punteggio finale delle due sessioni darà la classifica finale.

**N.B.** I giochi andranno rivisti in fase di briefing nel caso la categoria venga trasformata da "coppie" a "individuale"



Comitato Regionale Veneto

---

## RUN&RIDE

Categoria di velocità nella quale partono 2 cavalieri con un pony e si alternano sul pony effettuando il cambio nelle specifiche aree predisposte (il cambio si considera effettuato e concluso quando il compagno che deve montare ha scavalcato completamente il pony; pertanto il compagno "a terra" non può uscire dalla zona cambio fino a cambio ultimato).

Il *trinomio* deve arrivare insieme al traguardo.

Le zone di cambio devono essere opportunamente segnate sul terreno lungo il percorso avranno dimensioni di un quadrato di lato 4/5 m e il numero varierà in base alla lunghezza dell'anello e posizionate sul percorso in base alla lunghezza dell'anello.

Vince il trinomio che percorre l'intero anello (o multipli di esso secondo la categoria) nel miglior tempo possibile.

Nello specifico il tempo viene fermato esattamente al passaggio dell'ultimo componente del trinomio.

PENALITA': pari a 60 secondi:

cambio al di fuori della zona predisposta.

PENALITA': pari a 120 secondi:

fuga del pony (sciolto) sul percorso di gara.

**PARTECIPAZIONE** numero minimo di coppie 3 per categoria

**Categorie: A2, B1, B2**

## NORME COMUNI E AVVERTENZE

Possono partecipare al Campionato Regionale Veneto 2021 Club solamente i cavalieri tesserati nella Regione Veneto al primo tesseramento 2021. Il Campionato in programma è una manifestazione riconosciuta ed approvata dal Co.Re.Ve. Fise e si svolgerà in conformità alle norme straordinarie sopra stabilite.

La partecipazione alle categorie di Gimkana e Jump sarà aperta anche ai circoli di altre regioni. Verrà stilata una classifica separata con premiazioni di categoria.

**Partecipazione cavalieri:** ogni concorrente potrà partecipare come componente di una sola squadra per ogni specialità. Una società può presentare più squadre.

**Tenuta:** come da regolamento.

Età dei cavalieri: Regolamento Nazionale Pony Edizione in vigore

**Briefing:** previsto (seguirà Time table)

**Sostituzioni:** è ammessa la sostituzione del pony iscritto se comunicata alla segreteria almeno cinque ore prima dell'inizio del Campionato. Ogni richiesta di sostituzione successiva dovrà essere autorizzata dal Presidente di Giuria e sarà sotto la responsabilità dell'istruttore.

Mezz'ora prima dell'inizio di ogni serie può essere previsto, in campo prova, il controllo altezze pony, il controllo finimenti, etc.

Il Comitato Organizzatore ed il Comitato Regionale Veneto non si assumono alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi genere che si verificassero nei campi di gara o fuori di essi a cavalieri e pony, né per danni da questi procurati a terzi.



## Comitato Regionale Veneto

---

L'istruttore /TAL di riferimento è responsabile delle varie iscrizioni di categoria, del numero delle partecipazioni dei pony e delle loro altezze e del rispetto di tutte le norme previste dal Regolamento.

Inadempienze potranno determinare provvedimenti disciplinari.

Ciascuna categoria si svolgerà secondo i Regolamenti attualmente in vigore.

Non sono previste iscrizioni Fuori Classifica

**PRESIDENTE DI GIURIA:** Marco Berti

**COLLEGIO GIUDICANTE:** Roberta Paccagnella

**STEWART:** Leonardo Dal Mas

**STARTER PONY/MOUNTED GAMES:** Roberta Paccagnella, Fabiana Damiani

**GIUDICE ALL'ARRIVO:** Cristina Rossi, Lavinia Nozza

**GIUDICE PRESENTAZIONE, CAROSELLI E ID:** Lorenza Volterra

**DIRETTORI DI CAMPO:** Anna Cigarini, Paola Varini

**SEGRETERIA:** Paola Valgimigli 3398834285 o 3337974210

**AMBULANZA:** Castelmonte onlus

**MEDICO:** dr. Paolo Piovesan

**CRONOMETRISTI:** Crono Treviso

**Briefing** Pony Games e Mounted Games come da Time table

**ISCRIZIONI:**

COPPIE: 30€

INDIVIDUALI: 20€

SQUADRE: 50€

BOX: 30€ al giorno, 50€ per i due giorni

**ISCRIZIONI VIA MAIL:** [pvconcorsi@tim.it](mailto:pvconcorsi@tim.it)

**TERMINE DATA PREISCRIZIONI:** 10/11/2021

**TERMINE ULTIMO ISCRIZIONI DEFINITIVE:** 15/11/2021

**PREMI:** Medaglie e coccarde come da regolamento e oggetto ricordo

CIRCOLO IPPICO DEL CRISTALLO - COD.AZ.009TV013