



Comitato Regionale Fise Toscana

CAMPIONATO TOSCANO S.O. INVERNALE -A SQUADRE CAVALLI- 20-22 Gennaio 2023 (valido 2022)

Il Campionato è Riservato a Squadre rappresentative di Associazioni Sportive Toscane affiliate alla FISE nel 2022, composte da cavalieri, con residenza sportiva presso il Club rappresentato alla data dell'iscrizione.

CAMPIONATO TOSCANO A SQUADRE BREVETTO

Categoria a Squadre a 2 percorsi a tempo Tab. A P.F. 36.1 *N.B. specifiche a fondo pagina*

- | | |
|-------------|-----------|
| 1° PERCORSO | h. 80 cm |
| 2° PERCORSO | h. 90 cm |
| 3° PERCORSO | h. 100 cm |

Caratteristiche tecniche: Percorso di 10 ostacoli, gabbia.
Fosso ed eventuale doppia gabbia nella categoria di cm 100.

CAMPIONATO TOSCANO A SQUADRE ASSOLUTO

Categoria a Squadre a 2 percorsi a tempo Tab. A P.F. 36.1 *N.B. specifiche a fondo pagina*

- | | |
|-------------|-----------|
| 1° PERCORSO | h. 110 cm |
| 2° PERCORSO | h. 115 cm |
| 3° PERCORSO | h. 120 cm |

Caratteristiche tecniche: Percorso di 10 ostacoli, gabbia.
Fosso ed eventuale doppia gabbia.

CLASSIFICA

La classifica a squadre verrà redatta, tra le squadre che si sono qualificate per la seconda manche, in base alla somma delle penalità dei due migliori concorrenti di ciascuna squadra nei due percorsi (a tal fine i due migliori risultati del primo percorso possono non essere gli stessi del secondo percorso), **e somma dei tempi dei due binomi risultati migliori nella seconda manche**, a tal proposito per le squadre composte da tre binomi



sarà scartata il peggiore risultato, mentre per quelle composte da due binomi non ci sarà scarto. Accederanno alla 2°manche tutte le squadre partite, ex aequo compresi; in base al numero delle squadre iscritte e comunque non meno del 50%.

Eventuale Barrage: Ordine di ingresso come la 2^ manche. Partecipazione di un cavaliere per squadra nel 3° percorso scelto tra i componenti della Squadra.

Il Capo Equipe deve comunicare alla Segreteria del Concorso, entro le 17:00 del Sabato la composizione della squadra specificando l'ordine di ingresso dei singoli cavalieri.

Sono ammesse anche squadre con due cavalieri che non potranno scartare il peggior risultato (i due binomi possono partire indifferentemente nelle varie altezze). **Sono ammesse più squadre per ogni Club.**

Per ulteriori informazioni sulle formule di gara e ordine di partenza, durante l'estrazione degli ordini di partenza delle squadre, sarà effettuato un briefing con il Presidente di Giuria, i Capi Equipe ed un Responsabile del C.R.T. per chiarire nel dettaglio le modalità delle classifiche e quanto altro.

AVVERTENZE E NORME COMUNI

I Campionati elencati in questo programma della specialità salto ostacoli CAVALLI, sono manifestazioni riconosciute e approvate dalla F.I.S.E - CRT e si svolgeranno in conformità alle norme sopra stabilite; per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al vigente regolamento.

- Per partecipare ai Campionati tutti i cavalieri e cavalli, dovranno essere tesserati con la Fise ed i cavalli devono essere dichiarati NON DPA.
- I cavalli debbono essere accompagnati dal passaporto validamente rinnovato per l'anno in corso, e devono essere accompagnati dai vigenti certificati sanitari aggiornati.
- Per partecipare ai Campionati Toscani, è necessario essere tesserati per la Regione Toscana all'atto dell'iscrizione.
- Per tutta la durata dei Campionati il cavallo in gara non potrà essere montato da altri che dal cavaliere che lo monterà in gara.
- I cavalieri debbono avere la patente validamente rinnovata per l'anno in corso.



ISCRIZIONI:

Iscrizione al campionato a Squadre:

a Squadra

€ 75.00

Iscrizioni on-line

CERIMONIA DI PREMIAZIONE: *Gli Allievi in tenuta di gara regolamentare, i primi 3 a cavallo, tutti gli altri a piedi. Gli Istruttori degli allievi primi tre classificati di ciascun Campionato li accompagneranno in premiazione in tenuta adeguata alla cerimonia (pantaloni lunghi). È comunque d'obbligo il massimo decoro.*

Il CRT, e il Comitato Organizzatore non assumono alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi natura e genere si verificassero sui campi di gara, di prova e fuori di essi a concorrenti e cavalieri e per danni eventuali a persone o cose da questi procurati a terzi.

N.B. 36.1 CATEGORIA A SQUADRE A DUE PERCORSI A TEMPO – TAB A

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore. Velocità m. 350 (o 400) al minuto. Per squadre composte da **DUE o TRE** concorrenti che compiranno tutti lo stesso percorso. La categoria si disputa su due percorsi, identici o differenti (da specificare), che ciascun concorrente deve compiere con lo stesso cavallo. L'ordine di partenza delle squadre per il primo percorso sarà determinato per sorteggio. Partiranno prima i numeri uno di ogni squadra, poi i numeri due e così via. Tutti concorrenti di ogni squadra dovranno effettuare il primo percorso. Al secondo percorso verranno ammesse le squadre i cui concorrenti, almeno 2, abbiano portato a termine il primo percorso. Secondo quanto stabilito in programma, possono essere ammesse ad effettuare il secondo percorso tutte le squadre oppure un numero limitato di esse secondo la loro classifica dopo il primo percorso. L'ordine di partenza delle squadre nel secondo percorso seguirà quello inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo il primo percorso (vale a dire che partirà per primo il concorrente della squadra più penalizzata, e via di seguito). In caso di parità di penalità di più squadre dopo il primo percorso, le squadre a parità di penalità seguiranno lo stesso ordine di partenza del primo percorso. I componenti la squadra entreranno in campo per il secondo percorso nello stesso ordine del primo percorso. La classifica a squadre verrà redatta in base alla somma delle penalità dei due migliori concorrenti di ciascuna squadra nei due percorsi (a tal fine i due migliori risultati del primo percorso possono non essere gli stessi del secondo percorso), e somma dei tempi dei due binomi risultati migliori nel secondo percorso. Le squadre con **DUE** binomi non potranno effettuare uno scarto.

In caso di eventuale parità di penalità e tempo, per i soli primi tre posti, barrage a tempo di un solo o più componenti la squadra (da specificare) su un percorso ridotto eventualmente alzato e/o allargato, l'ordine di partenza sarà lo stesso del secondo percorso. Il cavaliere eliminato o ritirato riceverà venti punti di penalità in aggiunta a quelle riportate dal cavaliere più penalizzato nello stesso percorso, sempre che, al momento del ritiro o della eliminazione non abbia totalizzato un numero di penalità superiore a quelle riportate dal concorrente più penalizzato, nel qual caso mantiene le proprie penalità totalizzate sino al momento del ritiro o della eliminazione, comunque maggiorate di venti punti. Se i **DUE** concorrenti di una squadra, composta da due componenti, vengono eliminati nel primo o secondo percorso, la squadra viene eliminata. Se un concorrente di una squadra, composta da tre componenti, viene eliminato nel primo o secondo percorso, la squadra non viene eliminata. Se una squadra si qualifica per il secondo percorso, il componente eliminato nel primo percorso può prendere parte al secondo percorso.