



7 - GUIDA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Parallelamente al percorso tecnico principale per la formazione dei Tecnici di Equitazione di Campagna, si propone una formazione innovativa con finalità di tipo più prettamente turistico, denominata:

- Guida di Equitazione di Campagna

7.1 COMPETENZE

La **Guida di Equitazione di Campagna** svolge la propria opera all'interno dell' Ente Affiliato o Aggregato FISE, alle dirette dipendenze tecniche del Tecnico di Equitazione di Campagna titolare, con le seguenti mansioni:

- Accompagnare cavalieri in passeggiate su percorsi provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- Può dare titolarità all'Ente che richiede l'Affiliazione per Turismo Equestre e rilascia esclusivamente patenti A Equiturismo e Abilitazioni alla pratica temporanea.

7.2 MODALITÀ DI RILASCIO QUALIFICA

Requisiti:

1. Età minima 20 anni (vale il millesimo dell'anno)
2. Patente B (anche di specialità) in corso di validità o autorizzazione a montare superiore
3. non aver riportato condanne per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato;
4. non aver subito squalifiche complessive superiori a un anno da parte della Commissione di Disciplina Federale.
5. Frequentare un corso di 4 giornate (ore 32) - iscrizione € 250,00 – minimo 10 iscritti e sostenere l'esame che verrà programmato il 5°giorno.
6. Esame effettuato dal Presidente di Commissione nominato dal Dipartimento Formazione, il docente del Corso ed un Tecnico (tratto dagli elenchi docenti equitazione di campagna) nominati dal Comitato Regionale

Nota: i Tecnici di Equiturismo in attività ed in regola con il tesseramento, in possesso della qualifica in data antecedente al 21 giugno 2012, potranno essere ammessi direttamente alla frequenza delle Unità Didattiche n. 2 di tutte le discipline, se in possesso dei requisiti da ciascuna prescritti. Gli altri Tecnici di Equiturismo manterranno la loro qualifica con le specifiche competenze.



Federazione Italiana Sport Equestri

Dipartimento Equitazione di Campagna

PROGRAMMA TECNICO CORSO PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

32 ORE – 4 GIORNATE + ESAME

1° giorno (Teorico/Pratico)	
Governo del cavallo – Elementi di gestione del cavallo da turismo equestre – Bardature - Sellare e dissellare correttamente - Conoscenza di base di Primo Soccorso. Cultura equestre generale – Veterinaria: Classificazione della morfologia – Identificazione del soggetto: passaporto (come si legge) – Benessere e tutela del cavallo in scuderia – Com'è costruito un cavallo: cenni di anatomia e fisiologia – Normativa trasporto cavalli – Norme di pronto soccorso: individuare una zoppia, individuare le patologie più comuni nell'attività di scuderia, come comportarsi in conseguenza – passaporti e libretti segnaletici.	ore 4
Lavoro in piano e su terreno di varia natura – Salite – Discese	ore 4
2° giorno (Teorico/Pratico)	
Pianificazione, organizzazione, gestione e conduzione di una passeggiata - Elementi per l'individuazione della tipologia di cavaliere/utente e delle competenze individuali - Analisi problematiche possibili – Gestione in sicurezza di un gruppo di cavalieri con diversa esperienza	ore 8
3° giorno (Teorico/Pratico)	
Regolamenti e regolamentazioni federali – Competenze della guida di Equitazione di Campagna - Codice della strada	ore 4
Etica del comportamento e nella comunicazione con il cavaliere/utente – Gestione delle situazioni negative di viaggio, del binomio o di uno di essi	ore 4
4° giorno (Teorico/Pratico)	
Cenni di topografia – Lettura, orientamento della carta – Altimetria, quote e dislivelli. Simulazione passeggiata (<i>pratica a cavallo</i>)	ore 8
5° giorno Esame (Teorico/Pratico)	
Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso	
Prova di gestione di una passeggiata (<i>pratica a cavallo</i>)	

Le Guide formate in data antecedente sono ammessi direttamente all'esame.
Quota Esame € 100,00