



Federazione Italiana Sport Equestri

---

# **Regolamento Volteggio**

## **Norme specifiche per categorie ludiche F.I.S.E.**

**EDIZIONE 2020**

**Approvato con delibera n.144 del Consiglio Federale del 4.02.2020**



## SOMMARIO

PREFAZIONE.....	3
<b>CODICE DI COMPORTAMENTO PER IL BENESSERE DEL CAVALLO .....</b>	<b>4</b>
Art. 1 – Generalità .....	6
<b>TITOLO I.....</b>	<b>6</b>
<b>IL VOLTEGGIATORE .....</b>	<b>6</b>
Art. 2 – Abilitazione dei Volteggianti .....	6
Art. 3 – Età dei Volteggianti .....	6
Art. 4 – Tenuta dei Volteggianti durante la competizione .....	7
Art. 5 – Tenuta dei Volteggianti durante la cerimonia di premiazione .....	7
<b>TITOLO II.....</b>	<b>8</b>
<b>IL LONGEUR ED AIUTO LONGEUR.....</b>	<b>8</b>
Art. 6 – Longeur Requisiti : .....	8
Art. 7 – Aiuto Longeur Requisiti: .....	8
Art. 8 – Tenuta del Longeur e aiuto longeur .....	8
<b>TITOLO III.....</b>	<b>8</b>
<b>IL TECNICO DI VOLTEGGIO NELLE CATEGORIE LUDICHE .....</b>	<b>8</b>
Art. 9 – Il Tecnico di Volteggio .....	8
<b>TITOLO IV.....</b>	<b>9</b>
<b>IL CAVALLO.....</b>	<b>9</b>
Art. 10 – Il Cavallo .....	9
Art. 11 – Sostituzione cavallo durante la competizione .....	9
Art. 12 – Attrezzatura del cavallo da volteggio .....	9
Art. 13 – Attrezzatura e bardatura del cavallo in campo gara .....	9
Art. 14 – Bardatura del Cavallo in Campo Prova.....	10
Art. 15 – Piano delle entrate dei cavalli e dei volteggianti .....	10
Art. 16 – La competizione .....	11
<b>TITOLO V.....</b>	<b>11</b>
<b>LE CATEGORIE LUDICHE .....</b>	<b>11</b>
Art. 17 – Categorie ludico e ludico/integrate.....	11
Art. 18 – Categoria F.....	12
Art. 19 – Categoria F OPEN .....	12
Art. 20 – Categoria F Pulcini solo su pony (solo per Ponyadi e Coppa Italia).....	13
Art. 21 – Categoria L.....	13
Art. 22 – Categoria E .....	13
Art. 23 – Categorie Ludiche Integrate .....	13
<b>TITOLO VI.....</b>	<b>15</b>
<b>VALUTAZIONE DELLE CATEGORIE LUDICHE E LUDICO/INTEGRATE.....</b>	<b>15</b>
Art. 24 – Programma obbligatorio categorie ludiche e ludico/integrate .....	15
Art. 25 – Programma libero categorie ludiche e ludico/integrate .....	15
Art. 26 – Impressione Generale .....	15
Art. 27 – Schede di valutazione .....	15
<b>LE CATEGORIE LUDICHE .....</b>	<b>16</b>
Art. 28 – Ordini di Partenza .....	16
Art. 29 – Ordine di partenza di seconda manche.....	16



Federazione Italiana Sport Equestri

---

## PREFAZIONE

Il presente Regolamento del Volteggio F.I.S.E. è in vigore dal 4 febbraio 2020 e sostituisce tutti i testi pubblicati prima.

Il testo regola e governa le competizioni di Volteggio in Italia e va applicato in congiunzione con il regolamento Generale, il regolamento veterinario e, soprattutto con il libro Guida per Giudici di Volteggio della Federazione Italiana Sport Equestri.

Non potendo prevedere all'interno del regolamento tutte le situazioni che possono verificarsi durante le manifestazioni, sarà compito della Giuria, nella figura del Presidente, prendere decisioni basate sul senso comune e di correttezza conformemente al presente Regolamento, al Regolamento Generale ed al Regolamento Veterinario.



---

## **CODICE DI COMPORTAMENTO PER IL BENESSERE DEL CAVALLO**

### **Benessere generale - Buona gestione del Cavallo**

Scuderizzazione e alimentazione dovranno seguire gli esempi della gestione ottimale  
Metodi di addestramento/Training:

I cavalli vanno sottoposti soltanto ad un Training che si abbina alle loro capacità fisiche ed il loro livello di maturità per la rispettiva disciplina. Non dovranno essere sottoposti a metodi coercitivi oppure violenti

Ferratura e attrezzatura:

La cura degli zoccoli e la ferratura devono essere di alto standard. Le Attrezzature dovranno essere adattate in modo da evitare il rischio di dolori o infortuni.

Trasporto del cavallo:

Durante il trasporto il cavallo va protetto contro infortuni e altri rischi di salute. I veicoli dovranno essere sicuri, ben ventilati, regolarmente disinfettati e guidati da personale competente. Tutti i viaggi dovranno essere pianificati con cura, con regolari e adeguati periodi di riposo durante i quali i cavalli dovranno avere accesso ad acqua e alimentazione.

### **“Fit to compete” In forma per la competizione Fitness:**

la partecipazione ad una competizione è limitata esclusivamente a cavalli di provata capacità fisica (fitness). Al cavallo dovrà essere concesso un adeguato periodo di riposo tra allenamento e competizione. Un periodo di riposo deve essere concesso successivamente al viaggio.

Stato di salute:

Nessun cavallo considerato “non in forma – not fit to compete” può iniziare o continuare una competizione. Il Presidente di Giuria dovrà avvalersi del consiglio veterinario ogni qual volta si presenti un tale dubbio.

Doping e medicazione:

Ogni caso di doping (o tentato doping) e illecito uso di medicazione costituisce una seria infrazione delle regole di comportamento del Benessere del Cavallo e non sarà tollerato. Dopo ogni trattamento veterinario dovrà passare un sufficiente periodo di recupero prima della prossima competizione.

Cavalle gravide o con puledri in allattamento:

Un cavallo non potrà gareggiare dopo il quarto mese di gravidanza o con puledro in allattamento.

Abuso degli aiuti nel cavallo montato:

Abuso dei mezzi naturali utilizzati dal cavaliere o degli aiuti artificiali (per esempio frustino, speroni ecc.) non saranno tollerati.

Rispettare il codice del benessere animale durante un evento di equitazione:

Condizioni dei campi prova, Campi gara:



Federazione Italiana Sport Equestri

---

Gli stessi devono essere di adatta superficie per la rispettiva disciplina in modo da ridurre il più possibile i fattori che possono causare infortuni.

Condizioni meteorologiche estreme:

Le Competizioni non dovranno avere luogo in condizioni meteo estreme che potrebbero compromettere la salute e sicurezza dei cavalli. Tali precauzioni vanno prese ad esempio in giornate con temperature alte (vedi regolamento veterinario).

Scuderizzazione durante il concorso

Le scuderie devono essere sicure, igieniche, confortevoli, ben ventilate e di misura adeguata per il rispettivo tipo di cavallo. Zone di lavaggio e acqua dovranno essere sempre a disposizione.

## **Trattamento del cavallo - Trattamento veterinario**

Supporto veterinario dovrà essere sempre a disposizione durante una gara. Se un cavallo si infortuna oppure è esausto, l'atleta (cavaliere, longeur...) dovrà ritirarsi dalla competizione ed il veterinario dovrà dare una valutazione sullo stato di salute del cavallo e sulle capacità dello stesso di affrontare il viaggio di rientro a fine competizione.

Clinica di assistenza: ogni volta che occorre un cavallo dovrà essere caricato su un'ambulanza equina e trasportato alla clinica veterinaria più vicina per ulteriore terapia.



## Art. 1 – Generalità

- 1.1 La finalità di queste categorie è di avvicinare gli atleti al Volteggio. Sono tutte categorie a squadre, tranne la Categoria F Open che può essere composta anche da un solo volteggiatore.
- 1.2 Una Squadra ludica o ludico-integrata è composta da un Longeur, un aiuto Longeur, un Cavallo e da un minimo di 2 a un massimo di 6 Volteggianti. Le Squadre possono essere miste (maschi e femmine) e composte da atleti tesserati in Associazioni differenti purché, se minorenni, muniti di regolare delega del Tecnico di riferimento, se non presente in gara.
- 1.3 Le iscrizioni per i minori ad una Manifestazione saranno ritenute valide solo se effettuate dall'Associazione di appartenenza su apposito modulo e firmata, oltre che dal Presidente, dal Tecnico di Volteggio di riferimento. L'eventuale Tecnico delegato a portare in gara deve essere riportato sul modulo di Iscrizione a cui verrà allegata relativa Delega.
- 1.4 Per tutte le pratiche inerenti le Manifestazioni, i minori devono essere assistiti dal Tecnico di volteggio di riferimento o da altro Tecnico di volteggio delegato.

## TITOLO I IL VOLTEGGIATORE

### Art. 2 – Abilitazione dei Volteggianti

- 2.1 I Volteggianti per partecipare ad un concorso devono essere in regola con il tesseramento annuale F.I.S.E. come dal regolamento autorizzazioni a montare vigente (DAM).
- 2.2 La Patente A abilita alla partecipazione alle categorie ludiche, fatta eccezione per le categorie integrate/open dove i normodotati possono avere il brevetto di disciplina.

### Art. 3 – Età dei Volteggianti

CATEGORIE	ETA'	
F Pulcini – F prima fascia	Da 5 a 7 anni	
F seconda fascia	Da 8 a 12 anni	
F Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età
F Open	Da 5 anni	Senza limite d'età
L prima fascia	Da 5 a 12 anni	
L Amatori – seconda fascia	Da 13	
L integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età



E prima fascia	Da 5 a 14 anni	
E seconda fascia	Da 15 anni	
E Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età

Nei concorsi in cui siano presenti meno di 3 iscritti per fascia di età la classifica finale sarà unica per categoria e non divisa per fascia d'età.

#### **Art. 4 – Tenuta dei Volteggianti durante la competizione**

- 4.1 Ogni Volteggiatore dovrà portare un numero ben visibile (10–12 cm) semplice e facilmente leggibile sul braccio esterno, o sulla schiena o sulla gamba esterna.
- 4.2 L'abbigliamento dei Volteggianti nella Squadra dovrebbe dare l'effetto di evidente uniformità.
- 4.3 La tutina non deve ostacolare l'esercizio dei Volteggianti o la sicurezza durante la gara. L'abbigliamento non deve nascondere la forma e la linea del corpo durante l'esecuzione, in modo da non ostacolare il giudizio dell'esercizio. L'abbigliamento del Volteggiatore deve essere aderente, e tutte le parti della tutina devono rimanere attaccate al corpo del Volteggiatore durante tutto l'esercizio. La tutina non deve avere una parte eccessiva di nudo o effetto nudo, precisamente sono permesse con effetto nudo solamente le braccia e una parte delle gambe, la trasgressione a tale regolamento prevede una detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Gli accessori come cinture, maschere, gioielli, piercing, orecchini, mantelli, cappelli, bastoni o gadget di qualsiasi tipo sono severamente proibiti in Campo Gara. La trasgressione a tale regolamento prevede la detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Sono permesse solo scarpe con suola morbida. I pantaloni devono essere fissati al piede e le gonne possono essere indossate solo sopra leggings o calzamaglia pesante e non devono superare metà coscia.
- 4.4 Il trucco degli atleti non può in alcun modo coprire più del 25% del viso. Il Presidente di Giuria deve accertarsi che l'abbigliamento ed il trucco degli atleti siano nel rispetto del regolamento.
- 4.5 Saranno previste delle deroghe a tali regolamenti sono in occasione di gare a tema in specifici periodi dell'anno (Carnevale, Natale...) sempre previa autorizzazione del Presidente di Giuria

#### **Art. 5 – Tenuta dei Volteggianti durante la cerimonia di premiazione**

- 5.1 Per essere ammessi alla Cerimonia di Premiazione i Volteggianti e i Longeur devono indossare abbigliamento con i colori del proprio Club. Devono essere indossate scarpe chiuse.
- 5.2 Alla Cerimonia saranno premiati tutti i partecipanti con coccarde o gadget



## **TITOLO II**

### **IL LONGEUR ED AIUTO LONGEUR**

#### **Art. 6 – Longeur Requisiti :**

- 6.1 Longeur, Cavallo e Volteggianti formano un'unità competitiva.
- 6.2 Avere compiuto 18 anni; non c'è un'età massima.
- 6.3 Avere un Brevetto Discipline Olimpiche o di grado superiore (rinnovato per l'anno in corso) oppure avere un Brevetto di qualsiasi disciplina (rinnovato per l'anno in corso) o essere Tecnico di Volteggio di 1°/2°/3° livello.
- 6.4 I Tecnici di Volteggio di 1°–2°–3° livello possono longiare durante una competizione solo se in possesso di brevetto di qualsiasi disciplina o Patente di grado superiore rinnovati per l'anno in corso.
- 6.5 Il Longeur non deve necessariamente appartenere allo stesso Circolo Ippico dei Volteggianti.
- 6.6 Il Longeur è responsabile del cavallo durante la competizione.
- 6.7 Nelle gare in cui sono previste due manche, il Longeur non può cambiare.

#### **Art. 7 – Aiuto Longeur Requisiti:**

- 7.1 L'aiuto Longeur è ammesso in tutte le categorie ludiche
- 7.2 Nelle gare in cui sono previste due manche, l'aiuto Longeur può cambiare.
- 7.3 Essere in regola con il tesseramento F.I.S.E. (almeno patente A)
- 7.4 L'aiuto Longeur per la categoria F Open deve essere maggiorenne

#### **Art. 8 – Tenuta del Longeur e aiuto longeur**

- 8.1 Durante le manifestazioni devono avere un abbigliamento sobrio ed elegante.
- 8.2 Gli accessori come maschere, mantelli, cappelli, come bastoni o gadget sono severamente proibiti in Campo Gara. La trasgressione a tale regolamento prevede la detrazione di 1 punto dall'impressione generale.

## **TITOLO III**

### **IL TECNICO DI VOLTEGGIO NELLE CATEGORIE LUDICHE**

#### **Art. 9 – Il Tecnico di Volteggio**

- 9.1 Esistono tre differenti figure tecniche: Tecnico di 1°–2°–3° livello. Per tutto ciò che riguarda le competenze e la possibilità di portare in gara allievi si rimanda allo specifico regolamento.
- 9.2 In un'Associazione possono coesistere più Tecnici di Volteggio e tutti vanno inseriti nella griglia di Affiliazione dell'Associazione; di conseguenza per le iscrizioni alle Manifestazioni, il Tecnico di riferimento, quindi il responsabile dei Volteggianti in gara, risulterà essere quello che firma il modulo di iscrizione. Nel modulo di iscrizione potrà essere indicato a fianco al nominativo degli atleti Junior iscritti, un eventuale secondo Tecnico di riferimento. Qualora l'atleta provenga da altra Associazione, la responsabilità durante la Competizione sarà comunque del Tecnico delegato a portare in gara.





- 9.3 Le Deleghe a portare in gara devono essere scritte e anticipate via mail al Comitato Organizzatore all'atto dell'iscrizione. Il Tecnico delegato dovrà avere copia cartacea della delega ed in qualsiasi momento la Giuria o gli Ufficiali di Gara possono chiedere di prenderne visione.

## **TITOLO IV** **IL CAVALLO**

### **Art. 10 – Il Cavallo**

- 10.1 Tutti i Cavalli e Pony che prendono parte a Concorsi di Volteggio devono essere iscritti ai Ruoli Federali come previsto dall'apposita normativa.
- 10.2 Cavalli o Pony possono partecipare a competizioni di Volteggio dal 5° anno di età nelle categorie ludiche. È data facoltà di far prendere parte, fuori classifica, a Cavalli non iscritti ai Ruoli Federali purché muniti di passaporto temporaneo. Per passaggi di proprietà, i cambi di nome, l'aggiunta di prefisso commerciale, si rinvia alla normativa apposita emanata dalla F.I.S.E.

### **Art. 11 – Sostituzione cavallo durante la competizione**

- 11.1 Un Cavallo può essere sostituito con un altro anche dopo la scadenza del termine delle iscrizioni. Una volta iniziato il Concorso, un Cavallo può essere sostituito con un altro solo se iscritto alla Manifestazione. Il cambio deve essere richiesto almeno un'ora prima dell'inizio della Categoria ed essere approvato dal Presidente di Giuria. La Competizione deve essere completata sullo stesso Cavallo (anche se su più giornate).

### **Art. 12 – Attrezzatura del cavallo da volteggio**

- 12.1 Tutta l'attrezzatura deve essere usata nel suo stato originale e non può essere in alcun modo modificata. L'uso di qualunque tipo di attrezzatura diversa da quella di seguito descritta o un differente modo di impiego comporta l'eliminazione.

### **Art. 13 – Attrezzatura e bardatura del cavallo in campo gara**

- 13.1 Testiera con capezzina e imboccatura liscia con non più di due punti di snodo come da tabella regolamento generale. Le rosette sono permesse.
- 13.2 Due redini fisse con o senza anello di gomma o redini fillis
- 13.3 Fascione da Volteggio con sottofascione e sottopancia. Sotto il sottopancia, per proteggere la pelle, può essere usata una imbottitura di protezione o un rivestimento. Il fascione ha due solide maniglie (la forma delle maniglie non è regolamentata), due staffe laterali, una per parte. Tra le due maniglie rigide e ammessa una piccola maniglia morbida in cuoio (maniglia ausiliaria).
- 13.4 Longia e frusta da longia. La longia può essere attaccata solamente all'anello interno del filetto (non sopra la testa del cavallo o all'anello esterno del filetto) oppure al capezzone.
- 13.5 Fasce o stinchiere sono opzionali.



- 13.6 La cuffia è ammessa
- 13.7 Il Capezzone da longia è ammesso con o senza imboccatura.
- 13.8 Ammesso un gel.
- 13.9 È obbligatorio il copertino o pad che deve essere fatto da materiale che si adatti alla schiena del cavallo e riduca gli impatti da parte del Volteggiatore. Il copertino o pad, le cui dimensioni possono essere controllate dal Commissario al Campo Prova e/o da un Giudice in qualsiasi momento, sul cavallo, deve avere le seguenti dimensioni:  
Max 80 cm dal bordo posteriore del fascione indietro verso la schiena  
Max 30 cm dal bordo anteriore del fascione in avanti verso il collo  
Max 90 cm da parte a parte dal punto più basso al punto più basso  
Se controllato sul cavallo, la tolleranza ammessa non deve superare i 3 cm, (es. 93 cm)  
Max 4 cm di spessore inclusa la copertura  
Lunghezza totale massima 110 cm.
- 13.10 Il Commissario al Campo Prova è autorizzato a controllare l'imboccatura di qualunque Cavallo appena uscito dal Campo Gara e qualunque infrazione al regolamento comporta l'eliminazione immediata; il controllo delle imboccature deve esser fatto con molta cautela, in quanto alcuni Cavalli sono molto sensibili. Il Commissario al Campo Prova deve indossare guanti usa e getta durante il controllo (un paio di guanti per cavallo).
- 13.11 Le descrizioni sopra citate possono variare annualmente in base alle modifiche apportate dalla FEI.

#### **Art. 14 – Bardatura del Cavallo in Campo Prova**

- 14.1 In Campo Prova la bardatura del Cavallo è come sopra, in aggiunta:
- 14.2 possono essere usate redini ausiliarie
- 14.3 In Campo Prova, se lo spazio lo consente, o in un campo separato chiunque può lavorare i Cavalli montati, purché in regola con il tesseramento F.I.S.E. per l'anno in corso ed in tenuta da equitazione. È obbligatorio l'uso di un cap omologato.
- 14.4 è consentito l'uso della briglia quando il Cavallo è montato
- 14.5 le redini fisse non devono rimanere attaccate più di 10 minuti.

#### **Art. 15 – Piano delle entrate dei cavalli e dei volteggiatori**

- 15.1 Numero massimo di volteggiatori per manifestazione = 14

<b>Categoria</b>	<b>Valore volteggiatore</b>
L-E-F	1/2
L-E-F integrate	1/2
F open	1/2



## **Art. 16 – La competizione**

- 16.1 Le caratteristiche del campo gara sono normate dal regolamento generale del volteggio.
- 16.2 Le categorie a Squadre sono composte da un Programma Obbligatorio (P.O.) e un Programma Libero (P.L.). Il Programma Obbligatorio va eseguito al passo ed al galoppo dove previsto, e può essere svolto sia mano destra che a mano sinistra.
- 16.3 Il Programma Libero va eseguito al passo nella stessa mano di esecuzione del P.O. (mano sinistra o destra). Tutti i Volteggiatori dovranno eseguire il Programma Obbligatorio e almeno un esercizio, oltre alla salita, nel programma Libero. Programma Obbligatorio e Programma Libero della categoria ludiche si eseguono sempre consecutivamente; nelle competizioni con 2 manche il Programma Obbligatorio viene ripetuto anche nella seconda manche insieme al programma Libero. Il Programma Obbligatorio di queste categorie non ha Tempo Limite. Nel Programma Libero il tempo accordato è di 30" a Volteggiatore (vale la somma), solamente nella F Open al volteggiatore disabile è dato il doppio del tempo (60" vale la somma). Il Programma Libero si esegue al passo e sono ammessi al massimo due Volteggiatori sul Cavallo. La costruzione del Programma Libero deve essere adeguata ad una gara ludica.
- 16.4 È consigliato eseguire il Programma Obbligatorio con la musica.
- 16.5 Il Programma Libero deve essere eseguito con la musica.
- 16.6 Il Programma Libero deve essere eseguito sul Cavallo.
- 16.7 Solamente nelle Cat F, Cat. Integrate ed Open è permesso all'aiuto Longeur di camminare accanto al cavallo per la sicurezza dei volteggiatori, in tutte le altre categorie la presenza dello stesso vicino al cavallo durante l'esecuzione della performance comporterà una detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Sono ammesse le discese con aiuto solo nelle Cat. F, Cat. Integrate ed Open, per tutte le altre categorie le uscite con aiuto verranno penalizzate con la detrazione di 1 punto dall'impressione generale

## **TITOLO V** **LE CATEGORIE LUDICHE**

### **Art. 17 – Categorie ludico e ludico/integrate**

- CATEGORIA F prima e seconda fascia
- CATEGORIA F PULCINI
- CATEGORIA F INTEGRATA
- CATEGORIA F OPEN
- CATEGORIA L prima fascia
- CATEGORIA L seconda fascia /Amatori
- CATEGORIA L INTEGRATA
- CATEGORIA E prima e seconda fascia
- CATEGORIA E INTEGRATA



### **Art. 18 – Categoria F**

- 18.1 Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 a 12 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio
- 18.2 Sono previste due fasce di partecipazione da 5 a 7 anni e da 8 a 12 anni
- 18.3 La squadra viene considerata iscritta in prima o seconda fascia tenendo conto dell'età massima degli atleti
- 18.4 Tutti gli elementi vengono eseguiti al passo
- 18.5 Il P.O. è composto da 3 elementi valutati:
  - salita con aiuto (senza valutazione)
    - 1) seduto posizione base con 4 battute di mano
    - 2) mezza bandiera
    - 3) passaggi di gamba
  - uscita con passaggio di gamba all'interno, permesso l'aiuto (senza valutazione)  
Seguito da un P.L.

### **Art. 19 – Categoria F OPEN**

- 19.1 Riservata ad atleti con pat. A/LS e con HF, NV, IV non ancora classificati e DIR.
- 19.2 Il P.O. sarà lo stesso della categoria F. Il P.O. dell'atleta normodotato dovrà essere svolto ma non sarà soggetto a giudizio. Le variazioni nel P.L. si riferiscono esclusivamente al limite di tempo e all'età. Infatti, in tale categoria, che prevede la partecipazione sia a livello individuale, che a squadra nel ludico una squadra può essere formata anche da due volteggiatori, nell'esecuzione del P.L. si hanno 30" a volteggiatore per i normodotati, 60" a volteggiatore per i disabili (vale la somma). Anche in caso di superamento del tempo limite, sarà data la possibilità di portare a completamento il proprio esercizio. In premiazione vengono chiamati tutti i partecipanti e premiati con classifica ex-aequo, anche nei concorsi di interesse federale.
- 19.3 È stata all'uopo predisposta una scheda di valutazione, che prevede una valutazione descrittiva dell'esercizio, senza punteggio. L'aiuto longeur deve essere maggiorenne e in regola con il tesseramento fise. Si precisa inoltre, che è consentito all'aiuto longeur di camminare a fianco del cavallo, durante l'esecuzione degli esercizi. La partecipazione a tale categoria da parte di atleti normodotati, (presenti al massimo per il 50% della squadra), non escluderà la partecipazione ad altra categoria ludica o agonistica, nel corso della stessa manifestazione. L'atleta normodotato può partecipare a questa categoria sia con brevetto che con patente ludica e non ha limite d'età. Poiché la partecipazione in questa categoria è aperta ai patentati A/LS, sul modulo di iscrizione della società che porta in gara una squadra F Open, deve essere riportato, oltre al nome del tecnico di volteggio, anche quello del tecnico sport integrati o tecnico specializzato in SI. Per la sola categoria F Open, è auspicabile che i Comitati Organizzatori applichino quote di iscrizione promozionali.
- 19.4 Modalità d'iscrizione degli atleti con disabilità: L'intenzione di partecipare ad una F Open, da parte di una squadra composta, totalmente o in parte, da atleti disabili, deve essere chiaramente indicata sul modulo di iscrizione. Su tale modulo, infatti,



devono essere indicati quali sono i componenti disabili, contrassegnati da un asterisco, al fine di consentire ai giudici un prolungamento del tempo di esecuzione.

### **Art. 20 – Categoria F Pulcini solo su pony (solo per Ponyadi e Coppa Italia)**

20.1 Vedasi regolamento specifico Dipartimento Pony

### **Art. 21 – Categoria L**

21.1 Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio

21.2 Sono previste due fasce di partecipazione da 5 a 12 anni e da 12 anni in sù

21.3 La squadra viene considerata iscritta in prima o seconda fascia tenendo conto dell'età massima degli atleti

21.4 Il P.O. è composto da 2 elementi al galoppo e 3 al passo, eseguiti in un unico blocco:

- salita al passo con aiuto (senza valutazione)
  - 1) al galoppo: seduto posizione base con 4 battute di mano
  - 2) al galoppo: mezza bandiera
  - 3) al passo: slancio in appoggio orizzontale
  - 4) in ginocchio
  - 5) al passo: mulino
- uscita al passo con passaggio di gamba all'interno, (senza valutazione)  
Segue il Programma Libero.

### **Art. 22 – Categoria E**

22.1 Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 anni accompagnati da un Tecnico FISE di Volteggio.

22.2 Sono previste due fasce di partecipazione da 5 a 14 anni e da 14 anni in su

22.3 La squadra viene considerata iscritta in prima o seconda fascia tenendo conto dell'età massima degli atleti

22.4 Il P.O. è composto da 3 elementi al galoppo e 2 al passo, eseguiti in un unico blocco:

- salita al passo con aiuto (senza valutazione)
  - 1) al galoppo: seduto posizione base con 4 battute di mano
  - 2) al galoppo: mezza bandiera
  - 3) al galoppo: passaggi di gamba (non si contano le falcate di galoppo, ma viene valutata la fluidità del movimento)
  - 4) al passo: in piedi con braccia lungo i fianchi
  - 5) Salto con mani alle maniglie e rotazione a 180° verso sx seguita da Slancio indietro in appoggio orizzontale e tenuta, uscita all'interno con passaggio di gamba  
Segue il Programma Libero

### **Art. 23 – Categorie Ludiche Integrate**

23.1 Il volteggio è l'unica disciplina equestre aperta agli atleti disabili DIR (Disabilità Intellettiva Relazionale) tesserati con pat. A.



- 23.2 Gli atleti disabili possono competere nelle Categorie Ludiche Integrate (F, L, E).
- 23.3 Requisiti e modalità di partecipazione:
- 23.4 Possono partecipare alle Categorie Ludiche Integrate squadre composte da:  
atleti disabili HF, Ipovedenti, non Vedenti e DIR, tutti tesserati con patente A.  
atleti normodotati tesserati con patente A e BV, purché inseriti in squadre dove almeno il 50% dei componenti sia costituito da atleti disabili.
- 23.5 La partecipazione alle categorie ludiche integrate da parte di atleti normodotati non escluderà la loro eventuale partecipazione ad altra categoria ludica o agonistica nel corso della stessa manifestazione, in tal caso l'atleta normodotato sarà tenuto al pagamento della tassa di iscrizione una sola volta.
- 23.6 Lo svolgimento delle Categorie Ludiche Integrate sarà automaticamente previsto in tutti i concorsi di Volteggio (inclusi Campionati, Ponyadi, ecc) dove sono programmate Categorie Ludiche.
- 23.7 Si considererà validamente effettuato il concorso di una Categoria Ludica Integrata quando vi sia almeno una squadra iscritta e partecipante a tale categoria, conseguentemente la squadra iscritta, anche se unica, costituirà regolare classifica.
- 23.8 Sul modulo di iscrizione dovranno essere indicati quali sono gli atleti disabili (possibilmente con un piccolo asterisco accanto al nome).
- 23.9 L'intenzione di partecipare ad una Categoria Ludica Integrata da parte di una squadra composta totalmente da atleti disabili, deve essere chiaramente indicata sul modulo di iscrizione.
- 23.10 Nello svolgimento delle manifestazioni, l'ordine di partenza di una Categoria Ludica e della relativa Categoria Integrata sarà unico, mentre le premiazioni verranno effettuate con classifica separata tra le due categorie.
- 23.11 Una squadra integrata o una squadra costituita completamente da atleti disabili può anche decidere, a giudizio del tecnico, di prendere parte alla Categoria Ludica ed andare in premiazione a classifica unica con le altre squadre partecipanti.
- 23.12 Il P.O. dell'atleta normodotato dovrà essere svolto ma non sarà soggetto a valutazione.
- 23.13 il P.O. dell'atleta disabile dovrà essere svolto e valutato in relazione della capacità dell'atleta mostrata nell'esecuzione dell'esercizio, partendo da un basic score minimo di 5.0
- 23.14 Nel P.L., l'atleta normodotato sarà valutato per la collaborazione offerta e la capacità di integrazione mostrata nell'esecuzione del P.L. con il partner disabile.
- 23.15 Nel P.L. l'atleta disabile verrà valutato considerando la difficoltà dell'esercizio, la relativa esecuzione ed il grado di integrazione raggiunto con il partner.
- 23.16 Nel P.L. la squadra verrà valutata considerando la proporzionalità degli esercizi svolti sia dal disabile che dal normodotato.



## TITOLO VI

### **VALUTAZIONE DELLE CATEGORIE LUDICHE E LUDICO-INTEGRATE**

#### **Art. 24 – Programma obbligatorio categorie ludiche e ludico/integrate**

- Voto Esercizio 100%
- Il punteggio degli Esercizi Obbligatori di tutti i Volteggianti viene sommato.
- La somma viene divisa per il numero di esercizi e per il numero di Volteggianti

**Nella Categoria F OPEN non vengono dati dei voti ma devono essere espressi dei giudizi**

#### **Art. 25 – Programma libero categorie ludiche e ludico/integrate**

- Voto Impressione Generale 25%
- Voto Tecnico 50%
- Voto Artistico 25%

Il Voto Finale è dato dalla somma del punteggio totale dei due Test diviso due.

- 25.1 Se la Giuria è composta da 4 giudici, ogni Giudice darà un punteggio. Se la Giuria è composta da meno di 4 Giudici ciascun Giudice dovrà assegnare tutti i Voti relativi al Test. La somma dei punteggi delle schede di ogni Giudice verrà diviso per il numero dei Giudici stessi.

Test Libero Categorie Ludiche

<b>Punteggio</b>		<b>Coefficiente</b>
A	Impressione Generale	25 %
B	Tecnico	25 %
C	Artistico	25 %
D	Tecnico	25 %

#### **Art. 26 – Impressione Generale**

- 26.1 Nell'Impressione Generale si valutano: entrata, uscita, saluto, presentazione della Squadra, attrezzatura del Cavallo, abbigliamento di Squadra, Longeur e Aiuto Longeur, attitudine del Cavallo, con le seguenti percentuali: 60% Cavallo 40% squadra.

#### **Art. 27 – Schede di valutazione**

- 27.1 Il Giudice deve assegnare i suoi punteggi su una apposita scheda di valutazione F.I.S.E. Ogni punteggio corretto deve essere firmato dal Giudice che ha fatto la



correzione. I punteggi dei Giudici devono essere scritti a penna. Sulla scheda è presente uno spazio per le note, dove il Giudice possibilmente deve scrivere le ragioni del suo giudizio. Scrivere note è strettamente raccomandato quando si assegna un punteggio sotto il 5. Dopo ogni prova il totale dei punti attribuiti da ciascun Giudice sarà pubblicato separatamente insieme al totale generale. Le schede di valutazione originali devono essere consegnate agli atleti alla fine della competizione. Le schede di valutazione possono essere scaricate dal sito F.I.S.E.

## **TITOLO VII** **LE CATEGORIE LUDICHE**

### **Art. 28 – Ordini di Partenza**

- 28.1 Nei Concorsi Promozionali (CVP) e Nazionali (CVN), la Segreteria provvede alla stesura dell'Ordine di Partenza per sorteggio effettuato da un programma informatico se disponibile. L'ordine di partenza dei cavalli è stabilito per sorteggio. Tale sorteggio dovrà essere fatto una sola volta prima dell'inizio del concorso.
- 28.2 L'ordine di partenza di ciascun gruppo di categoria nelle singole giornate sarà così regolato:
- 28.3 Verrà effettuato un sorteggio dei cavalli che verranno disposti in ordine progressivo;
- 28.4 Prima dell'inizio della gara nella quale un longeur abbia più cavalli e un cavallo abbia più entrate la Segreteria effettuerà lo spostamento dei medesimi in modo che tra l'uno e l'altro ci siano almeno 3 cavalli anticipando la partenza degli stessi. L'ordine dei cavalli dovrà comunque rimanere quello del sorteggio.
- 28.5 Ove tale spostamento non fosse possibile, il Presidente di Giuria concede al concorrente, per l'entrata in campo un margine di tempo adeguato.
- 28.6 Ove la successione dello stesso cavallo, longeur o volteggiatore interessasse categorie successive tra loro il Presidente di Giuria concede spostamenti o accorda del tempo adeguato solo nel caso in cui il volteggiatore o il Longeur sia ultimo in una categoria e primo in quella seguente

### **Art. 29 – Ordine di partenza di seconda manche**

- 29.1 La seconda manche avrà lo stesso ordine di partenza della prima manche.
- 29.2 Il presidente di giuria potrà a seconda delle necessità del concorso stabilire un ordine differente rispetto al primo sorteggiato, ovvero può decidere di applicare un ordine di partenza inverso alla classifica della prima manche.





Federazione Italiana Sport Equestri

---

\*\*\*\*\*

**PER OGNI ALTRO ARGOMENTO NON SPECIFICATO SI RIMANDA AL REGOLAMENTO VOLTEGGIO FISE IN VIGORE.**

**(Manifestazioni di volteggio, campi gara e campi prova, cronometraggio e campana, documenti del cavallo, abuso del cavallo, medicazione e antiArt. 10 –doping, scuderizzazione durante il concorso, ufficiali di gara ecc., sanzioni e reclami nonché imboccature e testiere permesse.)**

\*\*\*\*\*