



Federazione Italiana Sport Equestri

---

# **REGOLAMENTO AVVIAMENTO AL REINING FISE**



## **PREMESSA**

Il Progetto “Avviamento al Reining Fise” è un’attività Ludico addestrativa di Promozione Sviluppo della disciplina del Reining che ha come obiettivo primario quello di offrire un’opportunità concreta per incrementare le attività dei centri affiliati e/o aggregati alla FISE, ampliando la platea dei cavalieri e accompagnandoli gradualmente verso la pratica della disciplina sportiva agonistica del Reining.

I tecnici di **EA-Reining**, nell’ambito delle proprie competenze, offrono agli allievi l’opportunità di avvicinarsi a diverse discipline degli Sport Equestri, garantendo un percorso formativo progressivo e propedeutico all’avviamento specifico al Reining.

Il progetto riconosce e valorizza il ruolo centrale di una formazione multidisciplinare e completa del cavaliere, ritenuta elemento imprescindibile per la crescita tecnica, sportiva e identitaria dei futuri atleti agonisti.

Particolare attenzione sarà dedicata alla comunicazione e alla collaborazione tra i centri affiliati aderenti, i tecnici e i cavalieri, al fine di garantire un maggiore coinvolgimento e una partecipazione attiva di tutti gli attori del sistema degli sport equestri.

## **NORME GENERALI:**

È consentita la partecipazione ai cavalieri in possesso di Autorizzazione a Montare F.I.S.E. valida per le categorie di appartenenza.

Durante le tappe, i cavalli potranno essere montati esclusivamente da atleti in possesso di autorizzazione a montare in corso di validità e regolarmente tesserati per l’anno in corso; qualora gli atleti siano minorenni, è richiesta la presenza di un tecnico autorizzato, anch’esso in regola con il tesseramento.

Le tappe di “Avviamento al Reining” possono essere organizzate esclusivamente da Associazioni affiliate FISE e/o da Comitati Organizzatori accreditati alla FISE.

La partecipazione dei tesserati degli Enti di Promozione Sportiva (EPS) è ammessa secondo quanto previsto dagli accordi in essere tra le singole EPS o DSA e la FISE.

Il circuito si svolge in più tappe organizzate presso diversi Comitati Organizzatori FISE. Qualora un Centro Affiliato alla Federazione intenda ospitare una tappa del circuito di Avviamento al Reining, dovrà procedere all’accreditamento del proprio Centro Ippico tramite apposita procedura online disponibile sul sito della FISE.

Le tappe del circuito saranno qualificanti per la Finale Nazionale, che decreterà i migliori binomi di ciascuna categoria e disciplina.



## LINEE GUIDA

1. Le tappe devono avere **carattere promozionale** ed essere **approvate dai Comitati Regionali FISE** e dai **Referenti Regionali della disciplina del Reining**, che ne sono i primi responsabili. Gli stessi provvedono al **controllo dei requisiti di sicurezza** e della **conformità ai Regolamenti federali vigenti**.

2. Le attività promozionali di **“Avviamento al Reining”** devono prevedere **almeno tre (3) delle discipline** indicate nel progetto, sia ai fini della validità delle singole tappe sia per il mantenimento del **Circuito precedentemente calendarizzato**.

Si precisa inoltre che tutti i concorrenti che si presentano alla prova di Reining sono **obbligati** a partecipare ad almeno altre **due (2)** discipline previste dal Regolamento di Avviamento al Reining, ai fini della validità della tappa.

Qualora tale requisito non venga rispettato, **nessuna delle prove disputate dal cavaliere sarà considerata valida**. **L'obbligo di partecipazione a tre discipline è solo per i cavalieri che si presentano per la prova di reining**

3. Il progetto deve avere **carattere di continuità**, prevedendo più tappe e, ove possibile, più circuiti, con una Finale Regionale

4. I tesserati FISE possono partecipare alle manifestazioni denominate “Progetto di Avviamento al Reining” purchè in possesso delle Autorizzazioni a Montare previste: A/BAR (Brevetto Avviamento al Reining), 1GR, 2GR nelle rispettive categorie di appartenenza.

Si ricorda che il progetto prevede l'assegnazione del titolo di Campione All Around.

5. Il circuito è di carattere Provinciale, Interprovinciale e/o Regionale ed è finalizzato a garantire lo svolgimento dell'attività nel rispetto del principio di riduzione dei costi di trasferta e di partecipazione. Il circuito dovrà favorire un maggiore coinvolgimento dei circoli affiliati che, per proprie caratteristiche strutturali o organizzative, non riescono a ospitare competizioni di livello regionale e dovrà prevedere l'utilizzo di più strutture nel corso dei vari campionati.

6. L'accesso alla Finale Nazionale è di esclusiva competenza dei Comitati Regionali, i quali stabiliranno i criteri di selezione e determineranno le liste dei binomi qualificati. Una volta definiti i finalisti, le Regioni dovranno trasmettere al Dipartimento Reining FISE, all'indirizzo e-mail [reining@fise.it](mailto:reining@fise.it), l'elenco completo dei binomi qualificati, ai fini della pubblicazione sul sito federale.

7. Ogni Centro FISE o Comitato Organizzatore (CO) accreditato potrà organizzare una o più tappe qualificanti valide per il campionato, previa richiesta di autorizzazione al Comitato Regionale di appartenenza e successivo inserimento delle stesse nel calendario ufficiale.

8. Le date e gli impianti individuati da ciascuna Regione dovranno essere approvati dal Dipartimento Reining; solo successivamente saranno inseriti nel calendario online FISE.

I programmi di gara dovranno inoltre essere inviati ai Comitati Regionali competenti e al Dipartimento Reining, all'indirizzo [reining@fise.it](mailto:reining@fise.it), per la pubblicazione sul sito FISE.



**Si specifica che, tutte le tappe dovranno essere organizzate con i medesimi criteri (valutazione, organizzazione della sicurezza, stessa tassa quota di iscrizione, etc.).**

**9.** Le tappe del circuito di *Avviamento al Reining* devono essere calendarizzate rispettando una distanza minima di **7 giorni** sia prima sia dopo le tappe del Campionato Regionale di Reining della propria **regione**. Non è consentita la programmazione di tappe concomitanti in impianti differenti; è invece ammessa la concomitanza qualora le manifestazioni si svolgano nella medesima struttura.

**10.** Qualsiasi variazione di programma, sede o data della manifestazione dovrà essere richiesta almeno **30 giorni** prima dello svolgimento della stessa ed è soggetta alla valutazione e approvazione del Comitato Regionale di appartenenza.

**11.** Ogni Comitato Organizzatore, tramite la Segreteria incaricata, dovrà trasmettere i risultati ufficiali della tappa al Comitato Regionale competente entro un termine compreso tra **3 e 7 giorni** dalla conclusione della manifestazione. Il mancato rispetto di tale termine comporterà la **non validità dei risultati** ai fini delle qualificazioni alla Finale.

**12.** Le tappe del campionato del progetto di sviluppo "*Avviamento al Reining*" si concludono, a tutti gli effetti, **15 giorni prima** della data prevista per la Finale.

**13.** È consentito affiancare e/o integrare il progetto con altre manifestazioni di Reining, quali, a titolo esemplificativo: Campionato Debuttanti, Pony Reining, Para Reining, Campionato Regionale di Reining o gare Interprovinciali.

La programmazione potrà essere articolata su una o due giornate di gara.

Possono partecipare esclusivamente cavalieri in possesso delle prescritte patenti federali e cavalli regolarmente iscritti al Ruolo Federale.

**14.** In tutte le categorie, un cavallo potrà effettuare un massimo di **nove (9) ingressi giornalieri**, ad esclusione delle categorie di *Showmanship*.

Nella sola disciplina del *Reining*, è consentito a ciascun cavallo un massimo di **due (2) ingressi giornalieri**.

**15.** Si richiama quanto previsto dal Regolamento FISE in merito all'obbligo dell'uso del **casco protettivo (cap)** per i minori **anche nella disciplina dello showmanship** e, a decorrere dal 1° maggio 2022, all'obbligo di utilizzo della tartaruga protettiva o paraschiena per i medesimi **in tutte le prove montate**.

#### **16. Enti di Promozione Sportiva (EPS)**

Le tappe del progetto "*Avviamento al Reining*" possono essere organizzate esclusivamente presso Enti affiliati FISE e da Comitati Organizzatori accreditati FISE.

È consentita la partecipazione, oltre che ai tesserati FISE, anche ai tesserati di Enti di Promozione Sportiva (EPS) o Discipline Sportive Associate (DSA) con convenzione attiva per l'anno in corso, nel rispetto degli accordi vigenti tra FISE ed i singoli EPS/DSA, come già previsto nelle Norme Generali del presente Regolamento.



- a) Le iscrizioni dei tesserati EPS dovranno essere effettuate mediante invio dei dati di iscrizione al Comitato Organizzatore, all'indirizzo di posta elettronica indicato nel programma di gara.
- b) La partecipazione dei cavalieri tesserati EPS e dei relativi cavalli avverrà sotto la totale responsabilità di un referente maggiorenne, tesserato EPS e formalmente nominato dall' EPS di appartenenza, il quale dovrà essere presente per l'intera durata della manifestazione.
- c) Le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il **terzo giorno antecedente** l'inizio della manifestazione, utilizzando l'apposito modulo debitamente compilato.
- d) Nel modulo di iscrizione dovranno essere indicati, ai fini assicurativi, i dati di tesseramento del cavaliere e quelli relativi alla **polizza assicurativa RCT del cavallo**, stipulata dal proprietario o dal detentore.
- e) Copia della polizza assicurativa del cavallo dovrà essere trasmessa via fax o posta elettronica al Comitato Organizzatore, a garanzia della copertura della responsabilità civile per danni a terzi.
- f) Alla Finale Nazionale potranno partecipare esclusivamente tesserati FISE. Pertanto, i tesserati EPS interessati alla partecipazione alla Finale dovranno procedere al tesseramento FISE. I criteri di selezione dovranno essere definiti in accordo con il Comitato Regionale di appartenenza.

**17.** Si ricorda inoltre che, in conformità a quanto previsto dai Regolamenti Federali, nelle **categorie ludiche** è ammessa la partecipazione dei cavalli regolarmente iscritti, per l'anno in corso, nel Ruolo Federale del Cavallo per l'attività **ludico-addestrativa Club**. **I cavalli che appartengono alle scuole muniti di passaporto cavallo da scuola possono partecipare a tutte le attività ludiche.**

**18.** **Nel corso dell'anno sarà possibile accorpare due o più regioni, prevedendo l'organizzazione di tappe a carattere interregionale.**

#### **SERVIZI RICHIESTI DA DICHIARARE NEL PROGRAMMA E GARANTIRE DURANTE LA MANIFESTAZIONE.**

- Nominativo del comitato organizzatore.
- Luogo e natura dell'impianto (coperto, scoperto, dimensioni).
- Nominativo del responsabile del comitato organizzatore (tesserato FISE) e suoi contatti: numero telefonico e indirizzo mail.
- Giuria: Deve essere composta da un Giudice e da uno Steward.
- (nel caso che la manifestazione presenti un numero massimo di 35 iscritti, lo Steward potrà essere sostituito da un tecnico di disciplina di almeno secondo livello, ma solo con l'assenso del Giudice e del C.O.)
- Segreteria di concorso FISE (anche con qualifica Multidisciplinare)
- Nominativo della segretaria del concorso e suoi contatti: numero telefonico e indirizzo mail.
- Servizio di assistenza medica con ambulanza
- Maniscalco reperibile
- Veterinario reperibile
- Programma tecnico ed orario delle categorie.



- Disponibilità di box e costo.
- Eventuale scribe.

## CATEGORIE

### Categoria WALK & TROT – 10 **12 & Under**

*(in possesso di Patente A)*

Possono partecipare tutti i cavalieri di età compresa tra i **5 e i 10 anni 12 anni compiuti** che **non abbiano mai partecipato a gare con il galoppo**.

L'età considerata è quella che il cavaliere **ha al 1° gennaio dell'anno in corso**, valida per l'intera stagione agonistica.

I cavalli possono essere presentati **a due mani**, indipendentemente dall'imboccatura utilizzata (nel rispetto delle imboccature consentite) e dall'età del cavallo. **NON** sono ammessi Stalloni Per la disciplina del **Reining**, in questa categoria verranno utilizzati i **Pattern B** previsti dal **Regolamento Pony Reining**.

### Categoria WALK & TROT + 10 **13 & Over**

*(in possesso di Patente A)*

Possono partecipare tutti i cavalieri di età **superiore ai 10 13 ai 18 anni compiuti** che **non abbiano mai partecipato a gare con il galoppo**. L'età considerata è quella che il cavaliere **ha al 1° gennaio dell'anno in corso**, valida per l'intera stagione agonistica.

I cavalli possono essere presentati **a due mani**, indipendentemente dall'**imboccatura** utilizzata (nel rispetto delle imboccature consentite) e **dall'età del cavallo**.

**Non sono ammessi stalloni**. Per la disciplina del **Reining**, in questa categoria verranno utilizzati i **Pattern B** previsti dal **Regolamento Pony Reining**.

### Categoria WALK & TROT **19 & Over**

*(in possesso di Patente A)*

Possono partecipare tutti i cavalieri che dal 1° Gennaio abbiano compiuto 19 anni, **non abbiano mai partecipato a gare con il galoppo**. L'età considerata è quella che il cavaliere **ha al 1° gennaio dell'anno in corso**, valida per l'intera stagione agonistica. Segue le regole Walk & Trot

### Categoria ENTRY LEVEL YOUTH

*(in possesso di Patente A)*

Hanno diritto a partecipare alla categoria **“ENTRY LEVEL YOUTH”** tutti i cavalieri di età **inferiore ai 19 anni**.

L'età di riferimento è quella che il cavaliere **compie al 1° gennaio dell'anno in corso**, valida per l'intera



stagione agonistica. La partecipazione alla categoria ENTRY LEVEL è consentita per un periodo massimo di **due (2) anni** dall'inizio dell'attività agonistica del cavaliere.

Fanno eccezione i cavalieri che, **nel primo anno di attività**, abbiano preso parte a ~~meno di tre (3) tappe;~~ **solo a una 1 tappa** in tal caso, il periodo di permanenza potrà essere prolungato secondo quanto previsto dal regolamento.

I cavalli possono essere presentati **a due mani**, indipendentemente dall'imboccatura utilizzata (nel rispetto delle imboccature legali) e dall'età del cavallo.

Non sono ammessi stalloni. Per la disciplina del Reining, in questa categoria sono consentiti i cambi di galoppo scomposti.

### **Categoria LEVEL 1 YOUTH**

*(in possesso di Patente A - BAR – 1GR)*

Hanno diritto a partecipare alla categoria **“LEVEL 1 YOUTH”** tutti i cavalieri di età **inferiore ai 19 anni**. L'età di riferimento è quella che il cavaliere **compie al 1° gennaio dell'anno in corso**, valida per l'intera stagione agonistica.

Non possono partecipare a questa categoria i cavalieri che abbiano conseguito, nel corso della propria carriera agonistica, un titolo di Campione ~~Regionale~~ / **Nazionale in qualsiasi disciplina**. I cavalli possono essere montati a due mani con filetto, oppure a una mano con morso, indipendentemente dall'età del cavallo.

Non sono ammessi stalloni.

### **Categoria YOUTH**

*(in possesso di Patente BAR – 1GR – 2GR)*

Hanno diritto a partecipare alla categoria **“YOUTH”** tutti i cavalieri di età inferiore ai 19 anni.

L'età di riferimento è quella che il cavaliere compie al 1° gennaio dell'anno in corso, valida per l'intera stagione agonistica. I cavalli possono essere montati, a due mani con filetto, oppure a una mano con morso, indipendentemente dall'età del cavallo. Non sono ammessi stalloni.

### **Categoria ENTRY LEVEL NON PRO**

*(in possesso di Patente A)*

La partecipazione alla categoria **“ENTRY LEVEL NON PRO”** è ammessa per un periodo massimo di **due (2) anni** dall'inizio dell'attività agonistica del cavaliere.

Fanno eccezione i cavalieri che **abbiano partecipato a un massimo di due (2) tappe negli anni precedenti**, per i quali è consentita la permanenza nella categoria secondo quanto previsto dal regolamento. Fanno eccezione i cavalieri che, **nel primo anno di attività**, abbiano preso parte a **solo a una 1 tappa** in tal caso, il periodo di permanenza potrà essere prolungato secondo quanto previsto dal regolamento.

I cavalli possono essere presentati **a due mani**, indipendentemente dall'**imboccatura** utilizzata (nel rispetto delle imboccature consentite) e **dall'età del cavallo**. Per la disciplina del **Reining**, in questa categoria sono **consentiti i cambi di galoppo scomposti**.



## Categoria LEVEL 1 NON PRO

*(in possesso di Patente A – BAR – 1GR)*

Possono partecipare alla categoria **“LEVEL 1 NON PRO”** i cavalieri che **non abbiano conseguito, nel corso della propria carriera agonistica, il titolo di Campione Regionale**. I cavalieri appartenenti a questa categoria **non devono percepire alcun reddito** derivante da attività quali **lezioni di sport equestri, addestramento cavalli o preparazione di altri cavalieri e/o cavalli**.

Lo spirito della categoria **NON PRO** è quello di non essere coinvolti professionalmente nella preparazione di altri cavalieri o cavalli.

I cavalli possono essere montati **a due mani con filetto**, oppure **a una mano con morso**, indipendentemente dall'età del cavallo. Non possono partecipare a questa categoria i cavalieri che abbiano conseguito, nel corso della propria carriera agonistica, un titolo di Campione ~~Regionale~~ / **Nazionale in qualsiasi disciplina**. Qualora il cavaliere **non sia più in possesso dei requisiti richiesti**, lo stesso **dovrà lasciare la categoria al termine dell'anno sportivo in corso**.

## Categoria NON PRO

*(in possesso di Patente BAR – 1GR – 2GR)*

Hanno diritto a partecipare alla categoria **“NON PRO”** i cavalieri che **non percepiscono alcun reddito** derivante da **qualsiasi attività lavorativa in ambito equestre**, quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo: lezioni, addestramento cavalli, preparazione alla gara di allievi, ecc. I cavalli possono essere montati **a due mani con filetto**, oppure **a una mano con morso**, indipendentemente dall'età del cavallo.

## Cavalieri NON PRO

I cavalieri appartenenti alle categorie **NON PRO** **non devono percepire alcun reddito** derivante da attività quali lezioni o stage di sport equestri addestramento cavalli.

Lo spirito della categoria **NON PRO** è quello di **non essere coinvolti nella preparazione di altri cavalieri o cavalli**.

## Categoria OPEN

*(in possesso di Patente BAR – 1GR – 2GR)*

Possono accedere a questa categoria tutti i cavalieri indistintamente, senza limiti di età o esperienza. I cavalli possono essere montati: a due mani con filetto, oppure a una mano con morso, indipendentemente dall'età del cavallo.

Gli stalloni non possono essere montati dai cavalieri YOUTH.





## Categoria PRIME TIME

*(in possesso di Patente BAR – 1GR – 2GR)*

Possono accedere a questa categoria tutti i cavalieri appartenenti alle categorie LEVEL 1 NON PRO e NON PRO, che al 1° gennaio dell'anno in corso abbiano compiuto 50 anni di età. I cavalli possono essere montati a due mani con filetto, oppure a una mano con morso, indipendentemente dall'età del cavallo.

### 1. Assistenza tecnica obbligatoria

I cavalieri iscritti alle categorie **WALK & TROT, ENTRY LEVEL, LEVEL 1** e **tutti i cavalieri YOUTH** devono essere obbligatoriamente accompagnati da un **tecnico federale** regolarmente tesserato **sia in campo gara che in campo prova**.

### 2. Firma del tecnico

Il tecnico che appone la firma sul modulo di iscrizione deve essere:

- il **tecnico del centro** presso cui il cavaliere è tesserato, oppure
- un **altro tecnico**, purché munito di **delega** del tecnico del centro di tesseramento del cavaliere.

### 3. Cavalli non di proprietà

Tutti i cavalieri, **in tutte le categorie**, possono presentare **cavalli non di loro proprietà**.

### 4. Numero di testiera

Il **numero di testiera** (coppia di numeri) assegnato all'inizio del campionato deve essere posizionato **su entrambi i lati del cavallo**.

Tale numero identifica il cavaliere **per l'intera durata del campionato**.

### 5. Incompatibilità tra discipline

- I binomi iscritti alla **Western Pleasure** non possono partecipare alla **Ranch Riding** in **nessuna categoria**.
- I binomi iscritti al **Ranch Trail** non possono partecipare alla **classe Trail**.

### 6. Limitazioni per i minorenni

I cavalieri **minorenni** non possono presentare stalloni in **nessuna categoria**, compresa la **Open**.

### 7. Western Horsemanship – Entry Level e Level 1

Nelle sole categorie **Entry Level** e **Level 1**, la prova di **Western Horsemanship** prevede **esclusivamente il pattern individuale** e **non** il lavoro collettivo lungo la pista.

Nella disciplina **Western Pleasure** per le categorie **WALK & TROT, ENTRY LEVEL** e **LEVEL 1**, oltre alla **qualità dell'andatura del cavallo**, viene valutata anche l'**equitazione del cavaliere**, con particolare riferimento a:



assetto  
posizione  
coordinazione e uso corretto degli aiuti

#### 8. Modalità di monta e imboccature

Nelle categorie **YOUTH, NON PRO, LEVEL 1 e OPEN** è consentito montare:

**a due mani con filetto, oppure a una mano con morso,  
indipendentemente dall'età del cavallo.**

Nelle categorie **WALK & TROT** ed **ENTRY LEVEL** i cavalli possono essere presentati **a due mani**, indipendentemente dall'età del cavallo e dall'imboccatura utilizzata (purché **legale**).

#### 10. Dispositivi di sicurezza

- L'uso del **CAP** è **obbligatorio per i minorenni e facoltativo per i maggiorenni**.
- L'uso del **corpetto protettivo (tartaruga)** è regolato dal **paragrafo FISE** di riferimento.

#### 11. Numero minimo di partecipanti

Non è richiesto un **numero minimo di partecipanti** per lo svolgimento di ciascuna prova.

#### 12. Classifiche e residenza sportiva

- Le **classifiche** in ogni categoria fanno riferimento al **cavaliere**, in quanto il progetto di avviamento è rivolto alle **scuole di equitazione**, che mettendo a disposizione i cavalli potrebbero modificarne l'assegnazione.
- Ogni cavaliere partecipa al campionato in base alla **propria residenza sportiva**.

#### 13. Responsabile di gara

In ogni tappa deve essere presente un **Responsabile di gara – Presidente di Giuria**, competente per il corretto svolgimento della manifestazione.

#### 14. Pattern di gara

I **percorsi (pattern)** sono stabiliti congiuntamente dal **Giudice** e dal **Responsabile di gara** e devono essere messi a disposizione dei cavalieri **almeno un'ora prima** dell'inizio della gara.

#### 15. Giudici

I **Giudici** devono:

- essere inseriti nell'**Elenco ufficiale Giudici Avviamento al Reining FISE**,
- essere in **regola con il tesseramento e i ruoli federali**.

La Federazione provvederà, nel corso dell'anno, alla **formazione di Giudici All Around** abilitati al progetto.

#### 16. Steward

Gli **Steward** impiegati devono essere presenti nell'**Elenco ufficiale Steward FISE** e in regola con il



tesseramento.

#### 17. Premiazioni

Ai fini della **classifica finale**, il **Comitato Organizzatore** può prevedere **premi in oggetto di modesto valore**.

#### 18. Divieto di premi in denaro

Sono **vietati rimborsi, premi in denaro o qualsiasi forma di premio assimilabile a valore economico**.

#### 19. Assenza di spettanze FISE

Non sono previste **spettanze di alcun tipo a favore della FISE**, né per l'inserimento in **calendario**, né sulle **quote di iscrizione**.

### FINALE NAZIONALE – CLASSIFICA ALL AROUND

#### Criteri di assegnazione All Around

Ogni **binomio** sommerà **tutti i punti** acquisiti **nell'ambito della Finale Nazionale** nella propria categoria, a condizione che abbia partecipato ad **almeno tre discipline diverse**.

#### Accesso alle classi della Finale Nazionale

In occasione della **Finale Nazionale**, ogni concorrente potrà partecipare **esclusivamente** alle **classi e categorie** per le quali si è **qualificato nel Campionato Regionale**.

Accederanno alla Finale Nazionale tutti i binomi qualificati nella Fase regionale secondo i criteri previsti. Saranno decretati i campioni All Around, cioè, coloro che si sono classificati in almeno TRE delle discipline proposte durante la fase regionale di qualifica.

Di conseguenza, anche ai fini della **classifica All Around**, è necessario qualificarsi **nel maggior numero possibile di classi** durante la fase regionale.

Ogni binomio sommerà tutti i punti acquisiti, secondo la tabella sottoindicata, nell'ambito della finale nella sua categoria, ma dovrà partecipare ad almeno tre discipline diverse.

In occasione della Finale Nazionale ogni concorrente potrà partecipare solo alle classi/categorie per cui si è qualificato nel regionale; perciò, anche per la classifica All Around è necessario qualificarsi in più classi possibile.

	1 conc	2 conc	3 conc	4 conc	5 conc	6 c conc	7 conc	8 conc	9 conc	10 o più conc
1°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2°		1	2	3	4	5	6	7	8	9
3°			1	2	3	4	5	6	7	8
4°				1	2	3	4	5	6	7
5°					1	2	3	4	5	6
6°						1	2	3	4	5
7°							1	2	3	4
8°								1	2	3
9°									1	2
10°										1



**Note:** Ai fini dell'assegnazione dei punti nella tabella sopra indicata, si specifica che nelle categorie con partenti superiori a 10 i punti partiranno dal numero dei partenti previsti in ogni gara es: se sono 20 partenti il 1° 20 il 2° 19 3° 18 e così via.

## ALL AROUND

Alla finale sarà nominato il Campione All Around con il seguente criterio:

- CAMPIONE ALL AROUND WALK & TROT 12 & UNDER
- CAMPIONE ALL AROUND WALK & TROT 13 & OVER
- CAMPIONE ALL AROUND WALK & TROT 19 & OVER
- CAMPIONE ALL-AROUND ENTRY-LEVEL YOUTH
- CAMPIONE ALL AROUND LEVEL 1 YOUTH
- CAMPIONE ALL AROUND YOUTH
- CAMPIONE ALL AROUND ENTRY LEVEL NON PRO
- CAMPIONE ALL AROUND LEVEL 1 NON PRO
- CAMPIONE ALL AROUND NON PRO
- CAMPIONE ALL AROUND OPEN
- CAMPIONE ALL AROUND PRIME TIME

## COSTI CAMPIONATO:

- ✓ Diritti di Segreteria: € 10,00 a Cavaliere.
- ✓ WALK & TROT+ PRIME TIME: € 45.00
- ✓ Pacchetto ENTRY LEVEL LEVEL 1, YOUTH, NON PRO E OPEN: € 55.00 + € 10,00 per ogni prova fuori categoria.

## CATEGORIE E DISCIPLINE:

WALK E TROT <b>PAT.A</b> Reining percorso pony b	SHOWMANSHIP/TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP/ WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE/ <b>REINING</b> / HUNTER UNDER SADDLE/ HUNT SEAT EQUITATION/ <b>RANCH RIDING</b>	Cavalieri che non hanno mai partecipato a gare con galoppo, si può montare a due mani con morso o filetto.
ENTRY LEVEL YOUTH / NON PRO <b>PAT. A</b> Reining <b>permesso cambio scomposto.</b>	SHOWMANSHIP/TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE /REINING/RANCH RIDING/RANCH TRAIL/RANCH RAIL	Si può montare a due mani con morso o filetto, non si possono presentare stalloni



<b>LEVEL 1 PAT. A BAR/1GR YOUTH/NON PRO</b>	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING/REINING/RANCH TRAIL/RANCH RAIL	Si può montare a due mani con filetto oppure una mano con morso. Non si possono presentare stalloni
<b>YOUTH PAT. BAR/1GR/2GR</b>	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING/REINING/RANCH TRAIL /RANCH RAIL	Si può montare a due mani con filetto. Non si possono presentare stalloni
<b>NON PRO PAT. BAR/1GR/2GR</b>	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING/REINING/RANCHTRAIL/ RANCH RAIL	Si può montare: filetto\bosal a due mani; morso ad una mano
<b>OPEN PAT. BAR/1GR/2GR</b>	WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING /REINING/RANCH TRAIL /RANCH RAIL	Si può montare: filetto\bosal a due mani; morso ad una mano
<b>PRIME TIME PAT. BAR/1GR/2GR</b>	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING /REINING/RANCH TRAIL/RANCH RAIL	Si può montare: filetto \ bosal a due mani; morso ad una mano