



Federazione Italiana Sport Equestri

PROGETTO AVVIAMENTO AL REINING FISE

Edizione 2025 Consiglio Federale del 19/03/2025



Il Progetto “Avviamento al Reining” ha come primaria funzione quella di offrire occasione per incrementare le attività dei centri affiliati e/o aggregati alla FISE, ampliandone la platea dei cavalieri avviandoli alla pratica della disciplina sportiva agonistica del Reining.

I tecnici di EA-Reining offrono ai propri allievi la possibilità di cimentarsi in diverse discipline di Sport Equestri, consentendo un approccio graduale e propedeutico all'avviamento al Reining.

Il progetto vuole riconoscere la rilevanza della formazione a 360° dei cavalieri nell'esperienza interdisciplinare, basilare per forgiare al meglio l'identità sportiva dei futuri agonisti.

Sarà curata la comunicazione tra i vari enti affiliati aderenti, cavalieri per un maggiore coinvolgimento di tutti gli attori dello sport equestre.

NORME GENERALI:

È consentita la partecipazione ai cavalieri in possesso di Autorizzazione a Montare F.I.S.E. nelle categorie di appartenenza. **I cavalli durante le tappe potranno essere montati solo dagli atleti in possesso delle autorizzazioni a montare in regola con il tesseramento per l'anno in corso e se minori in presenza del tecnico autorizzato in regola con il tesseramento.**

Le Tappe di “Avviamento al Reining” è possibile organizzarle solo in associazioni FISE e/o Comitati organizzatori Accreditati alla FISE. La partecipazione dei tesserati degli Enti di Promozione Sportiva e' prevista secondo quanto regolamentato dagli accordi in essere con le singole EPS o DSA e la Fise.

Il circuito si svolge in varie tappe organizzate nei vari Comitati Organizzatori FISE; qualora un Centro Affiliato alla Federazione voglia ospitare una Tappa del circuito di avviamento al Reining dovrà effettuare la procedura di ACCREDITAMENTO del proprio Centro Ippico effettuando una procedura on line sul sito della FISE. Tali Tappe saranno qualificanti per una Finale Nazionale che decreterà i migliori binomi di ogni categoria e disciplina.

~~Accederanno alla Finale Nazionale i campioni All Around, cioè, coloro che si sono classificati in almeno TRE delle discipline proposte durante il campionato.~~

LINEE GUIDA:

1. Le Tappe devono essere di carattere promozionale e approvate dai Comitati Regionali Fise e dai Referenti Regionali della disciplina del Reining che ne sono i primi responsabili: né controllano sicurezza e attinenza ai Regolamenti.

2. Le attività promozionali di “Avviamento al Reining” devono prevedere almeno 3 delle discipline proposte nel progetto; sia per essere ritenute valide le singole Tappe sia per mantenere il Circuito precedentemente calendarizzato. Si precisa inoltre che tutti i concorrenti che si presenteranno per la prova di Reining sono obbligati a presentare almeno altre DUE discipline previste dal Regolamento di Avviamento al Reining ai fini della validità della Tappa.

Nel caso in cui la suddetta regola non fosse rispettata non verrà tenuto conto di nessuna altra prova del cavaliere.

3. Il Progetto deve avere carattere di continuità e prevedere più Tappe e se possibile anche più circuiti con una

finale regionale ~~in concomitanza all'ultima Tappa del Campionato Regionale di Reining.~~

4 I tesserati Fise possono partecipare alle manifestazioni proposte denominate Progetto di Avviamento al Reining, in possesso delle autorizzazioni a montare A/**BAR (Brevetto Avviamento al Reining)-1GR/2GR-BWR** nelle proprie categorie di appartenenza. Si rammenta che il progetto prevede un Campione di All Around.

5. Il circuito è di carattere Provinciale Interprovinciale e/o Regionale e serve a garantire l'attività sul principio di abbassamento dei costi di trasferta e partecipazione. Il circuito deve coinvolgere ~~maggiormente~~ i circoli affiliati che per caratteristiche non riescono ad organizzare gare a livello regionale e deve prevedere il coinvolgimento di più strutture durante lo svolgimento dei vari campionati.

6. L'accesso alla Finale Nazionale è di esclusiva competenza dei Comitati Regionali che sceglieranno i criteri di selezione e pertanto determineranno le liste dei binomi qualificati. Una volta definiti i finalisti, le Regioni dovranno inviare a FISE dipartimento reining: reining@fise.it l'elenco di tutti i binomi qualificati per la pubblicazione sul sito Federale.

7. Ogni Centro FISE o CO accreditato potrà organizzare una o più tappe qualificanti valide per il campionato chiedendo l'autorizzazione allo svolgimento delle stesse al Comitato Regionale di appartenenza e l'inserimento in calendario.

8. Le date inviate e gli impianti individuati da ogni Regione dovranno essere approvati dal Dipartimento Reining, conseguentemente saranno inseriti nel calendario on line FISE.

Inoltre, i programmi dovranno essere inviati ai Comitati Regionali ed al Dipartimento all'indirizzo reining@fise.it per la pubblicazione sul sito FISE.

Si specifica che, tutte le tappe dovranno essere organizzate con i medesimi criteri (valutazione, organizzazione della sicurezza, stessa quota di iscrizione).

9. Le Tappe del circuito di avviamento al Reining devono mantenere nella loro calendarizzazione sia prima che dopo una distanza minima di 7 giorni dalle Tappe Regionali di Reining e non possono ovviamente essere previste in date concomitanti se in impianti differenti, ma possono essere organizzate nella medesima struttura se in concomitanza.

10 Ogni eventuale cambiamento di programma, di location o data deve essere richiesto almeno 30 giorni prima della manifestazione ed è oggetto di valutazione per approvazione da parte del CR di appartenenza.

11. Ogni comitato organizzatore, tramite la Segreteria incaricata, dovrà inviare entro 3 - 7 giorni dal termine della tappa i risultati via mail al Comitato regionale, qualora questo termine non venisse rispettato i risultati della tappa non sono ritenuti validi per le qualificazioni alla finale.

12. Le tappe del campionato del progetto di sviluppo "Avviamento al Reining" termina a tutti gli effetti 15 giorni prima della data della finale.



13. È possibile affiancare/integrare il progetto con altre manifestazioni di Reining, come Campionato Debuttanti, Pony Reining e Para reining Campionato Regionale Reining, o gare **Interprovinciali**.

La programmazione può essere prevista in una o due giornate.

Possono partecipare i cavalieri muniti delle prescritte patenti ed i cavalli iscritti nel Ruolo Federale.

14. Nelle categorie di Performance un Cavallo potrà effettuare un massimo di NOVE entrate giornaliere, senza considerare le categorie dello Showmanship. Nella sola disciplina del Reining invece, sono consentiti ad un cavallo un massimo di DUE ingressi giornalieri.

15. Si rammenta, come da regolamento Fise, l'obbligo del Cap per i minori e dal 1° Maggio 2022 l'obbligo di tartaruga o paraschiena per i minori.

16. ENTI DI PROMOZIONE SPORTIVA (EPS):

Le Tappe di “Avviamento al Reining” è possibile organizzarle solo ed esclusivamente in Enti FISE e da Comitati organizzatori Accreditati alla FISE, mentre è consentita la partecipazione oltre che ai Tesserati FISE anche ai tesserati Eps con convenzione attiva per l'anno in corso, secondo quanto regolamentato dagli accordi in essere con le singole EPS o DSA e la Fise, come già specificato nelle Norme Generali del presente Regolamento.

-a Le iscrizioni dei tesserati degli Enti di Promozione Sportiva avvengono mediante invio dei dati di iscrizione al Comitato Organizzatore all'indirizzo di posta elettronica indicato nel programma gara.

-b La partecipazione di cavalieri tesserati E.P.S. e relativi cavalli si svolge sotto la completa responsabilità di un referente di maggiore età, tesserato E.P.S. e nominato dall' E.P.S. stesso, a cui appartengono i tesserati, e che deve essere presente durante l'intera manifestazione.

-c Le iscrizioni devono pervenire entro e non oltre il terzo giorno antecedente quello di inizio della manifestazione, utilizzando l'apposito modulo debitamente compilato.

-d Nel modulo devono essere indicati - ai fini assicurativi - i dati di tesseramento del cavaliere e quelli relativi alla polizza di assicurazione RCT del cavallo, stipulata dal proprietario o detentore.

-e La polizza Assicurativa del cavallo deve essere trasmessa via fax o mail al Comitato Organizzatore a garanzia della responsabilità civile per i danni a terzi.

-f Alla Finale Nazionale potranno partecipare solo Tesserati FISE; pertanto, i tesserati EPS interessati alla partecipazione alla Finale dovranno tesserarsi con FISE. Per i criteri di selezione dovranno confrontarsi con il Comitato Regionale di appartenenza.

17. Vi ricordiamo inoltre che in base a quanto previsto dai Regolamenti Federali nelle categorie ludiche possono partecipare anche i cavalli iscritti nel Ruolo Federale del Cavallo per l'anno in corso per l'attività ludico-addestrativa Club.



SERVIZI RICHIESTI DA DICHIARARE NEL PROGRAMMA E GARANTIRE DURANTE LA MANIFESTAZIONE.

- Nominativo del comitato organizzatore.
- Luogo e natura dell'impianto (coperto, scoperto, dimensioni).
- Nominativo del responsabile del comitato organizzatore (tesserato FISE) e suoi contatti: numero telefonico e indirizzo mail.
- Giuria: Deve essere composta da un Giudice e da uno Steward.
- (nel caso che la manifestazione presenti un numero massimo di 35 iscritti, lo Steward potrà essere sostituito da un tecnico di disciplina di almeno secondo livello, ma solo con l'assenso del Giudice e del C.O.)
- Segreteria di concorso FISE (anche con qualifica Multidisciplinare)
- Nominativo della segretaria del concorso e suoi contatti: numero telefonico e indirizzo mail.
- Servizio di assistenza medica con ambulanza
- Maniscalco reperibile
- Veterinario reperibile
- Programma tecnico ed orario delle categorie.
- Disponibilità di box e costo.
- Eventuale scribe.

CATEGORIE

Categoria WALK & TROT -10 in possesso di patente A: tutti i cavalieri con età compresa tra i 5 e i 10 anni. ~~L'età che i giovani avranno il 1° Gennaio sarà considerata per tutto l'anno. Si considera il giorno 1° gennaio dell'anno in corso~~ e non hanno mai partecipato a gare con il "galoppo". ~~I cavalli possono essere presentati a due mani indipendentemente dall'imboccatura (vedi imboccature consentite) e dall'età del cavallo.~~ In questa categoria per la disciplina del reining verranno usati i pattern B del regolamento Pony Reining.

Categoria WALK & TROT + 10 in possesso di patente A: tutti i cavalieri con più di 10 anni che non hanno mai partecipato a gare con il "galoppo". ~~I cavalli possono essere presentati a due mani indipendentemente dall'imboccatura (vedi imboccature consentite) e dall'età del cavallo. NO stalloni.~~ In questa categoria per la disciplina del reining verranno usati i pattern B del regolamento Pony Reining.

Categoria ENTRY LEVEL YOUTH in possesso di patente A: hanno diritto a partecipare alle categorie "ENTRY LEVEL YOUTH" tutti i cavalieri di età inferiore a 19 anni. L'età che il giovane ha il 1° gennaio è quella di riferimento per tutto l'anno. Alla categoria ENTRY LEVEL, è possibile partecipare per DUE anni dall'inizio della propria attività agonistica, ad eccezione dei cavalieri ~~che partecipano a meno di tre tappe nel primo anno.~~ ~~hanno partecipato a solo due tappe negli anni precedenti.~~

~~I cavalli possono essere presentati a due mani indipendentemente dall'imboccatura (vedi imboccature legali) e dall'età del cavallo. NO stalloni.~~

~~In questa categoria per la disciplina del reining saranno permessi i cambi di galoppo scomposti.~~

Categoria LEVEL 1 YOUTH in possesso di patente A BAR – 1GR: hanno diritto a partecipare alle categorie "LEVEL 1" tutti i cavalieri con età inferiore a 19 anni. L'età che il giovane ha il 1° gennaio, è quella di riferimento per tutto l'anno.



Inoltre, i cavalieri di questa categoria non dovranno aver ottenuto in carriera un titolo di campione regionale.
I cavalli possono essere montati a Due mani con il filetto oppure a Una mano con il morso indipendente mente dall'età del cavallo. NO stalloni.

Categoria YOUTH in possesso di patente BAR - 1GR – 2GR ha diritto a partecipare alle categorie YOUTH tutti i cavalieri con età inferiore a 19 anni. L'età che il giovane ha il 1° gennaio, è quella di riferimento per tutto l'anno.

I cavalli possono essere montati a Due mani con il filetto oppure a Una mano con il morso indipendente mente dall'età del cavallo. NO stalloni.

Categoria ENTRY LEVEL. NON PRO in possesso di patente A: la partecipazione a questa categoria è ammessa per DUE anni dall' inizio della propria attività agonistica ad eccezione dei cavalieri che ~~partecipano a meno di tre tappe nel primo anno.~~ hanno partecipato a solo due tappe negli anni precedenti.

I cavalli possono essere presentati a due mani indipendentemente dall'imboccatura (vedi imboccature consentite) e dall'età del cavallo.

In questa categoria per la disciplina del reining saranno permessi i cambi di galoppo scomposti.

Categoria LEVEL 1 NON PRO in possesso di patente A - BAR – 1GR I cavalieri di questa categoria non dovranno aver ottenuto in carriera il titolo di campione regionale.

Non percepiscono reddito da lezioni di Sport equestri, addestramento cavalli (vedi non pro) lo spirito del Non Pro è quello di non essere coinvolto nella preparazione di altri cavalieri e cavalli.

I cavalli possono essere montati a Due mani con il filetto oppure a Una mano con il morso indipendente mente dall'età del cavallo.

Una volta che il cavaliere non ricopre più tali requisiti, lascia la categoria al termine dell'anno in corso.

Categoria NON PRO i cavalieri in possesso di patente BAR - 1GR – 2GR hanno diritto a partecipare alla categoria coloro che non percepiscono reddito da qualsiasi lavoro in ambito equestre (lezioni, addestramento, preparazione gara allievi, etc.)

I cavalli possono essere montati a Due mani con il filetto oppure a Una mano con il morso indipendente mente dall'età del cavallo.

Specifica per i cavalieri NON PRO: Non percepiscono reddito da lezioni o stage di Sport equestri, non addestramento cavalli e lo spirito del Non Pro è quello di non essere coinvolto nella preparazione di altri cavalieri e cavalli.

Categoria OPEN in possesso di patente BAR - 1GR – 2GR possono accedere a questa categoria tutti i cavalieri indistintamente.

I cavalli possono essere montati a Due mani con il filetto oppure a Una mano con il morso indipendente mente dall'età del cavallo.

Gli Stalloni non possono essere montati da cavalieri YOUTH

Categoria PRIME TIME in possesso di patente BAR - 1GR – 2GR possono accedere a questa categoria tutti i cavalieri LEVEL 1 NON PRO, NON PRO che al 1° gennaio dell'anno in corso abbiano compiuto i 50



anni di età.

I cavalli possono essere montati a Due mani con il filetto oppure a Una mano con il morso indipendente mente dall'età del cavallo.

È compito delle segreterie regionali attribuire i punti per l'accesso alla finale.

NORME E REGOLAMENTO

I cavalieri delle categorie WALK & TROT/ENTRY LEVEL/LEVEL 1 e tutti i cavalieri YOUTH dovranno essere accompagnati da un tecnico federale sia in campo gara che in campo prova **in regola con il tesseramento**

Il tecnico che apporrà la firma sul modulo di iscrizione dovrà essere o il tecnico del centro a cui il cavaliere è tesserato o altro tecnico che agirà in delega a quello del centro in cui il cavaliere è tesserato.

- ✓ Tutti i cavalieri di tutte le categorie possono esibire cavalli non di proprietà.
- ✓ il numero di testiera (coppia di numeri) assegnato all'inizio del campionato va posizionato su entrambi i lati del cavallo. Questo numero rappresenterà il cavaliere per tutto l'anno di campionato.
- ✓ I binomi che partecipano alla classe Western Pleasure non possono partecipare anche alla classe di Ranch Riding (in tutte le categorie). **I binomi che partecipano alla disciplina di ranch trail non potranno partecipare alla classe di trail.**
- ✓ I minorenni non possono presentare stalloni in nessuna categoria (neanche nella categoria Open)
- ✓ Solo nelle categorie Entry Level / Level 1 la prova di Western Horsemanship prevede solo il pattern individuale e NON il lavoro collettivo lungo la pista.
- ✓ **Nella disciplina del Western Pleasure nelle categorie WALK & TROT, ENTRY LEVEL, LEVEL 1, sarà giudicata oltre alla qualità dell'andatura del cavallo anche l'assetto del cavaliere.**
- ✓ Nelle categorie YOUTH / NON PRO / LEVEL1 / **OPEN** è possibile montare DUE MANI CON FILETTO o UNA MANO CON MORSO INDIPENDENTEMENTE DALL' ETÀ DEL CAVALLO
- ✓ Nelle categorie WALK & TROT e ENTRY LEVEL i cavalli possono essere presentati a due mani indipendentemente dall'età del cavallo e dall'imboccatura usata.
- ✓ È obbligatorio l'uso del CAP per i minorenni e facoltativo per i maggiorenni.
(TARTARUGA/CORPETTO) (vedi paragrafo Fise)
Nelle classifiche in ogni categoria si terrà conto del cavaliere,
in quanto il progetto avviamento è rivolto alle scuole di equitazione che mettono a disposizione i cavalli da scuola potrebbero modificare il numero dei cavalli a disposizione.
- ✓ Non è richiesto un numero minimo di partecipanti per lo svolgimento di ogni prova.
- ✓ Non è richiesto un numero minimo di partecipanti per lo svolgimento di ogni gara.
- ✓ Ogni cavaliere partecipa al campionato seguendo la propria residenza sportiva.
- ✓ Ad ogni tappa deve essere presente un responsabile di gara Presidente di Giuria competente sul corretto svolgimento della manifestazione.
- ✓ I percorsi (pattern) delle gare sono decisi in accordo dal Giudice e dal responsabile di gara e devono essere a disposizione dei cavalieri almeno un'ora prima dell'inizio della gara stessa.



- ✓ Le tappe potranno essere giudicate da Giudici Nazionali di Performance FISE, in regola con il tesseramento e i ruoli Federali. Sarà cura della Federazione formare dei Giudici All Around nell'anno in corso abilitati al progetto.
- ✓ Gli Stewart utilizzati devono essere presenti nell'elenco ufficiale Stewart FISE.
- ✓ Ai fini della classifica finale Il Comitato Organizzatore può mettere in palio premi in oggetto di modesto valore
- ✓ Vietati rimborsi o premi in denaro o assimilabili
- ✓ Non sono previste spettanze di nessun tipo a favore Fise, né di inserimento in calendario, né di spettanza sulle iscrizioni.

Sarà considerata la somma dei punteggi di ciascuna classe e categoria sulla base della seguente tabella:

	1 conc.	2 conc	3 conc	4 conc	5 conc	6 conc	7 conc	8 conc	9conc	10 o più
1°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2°		1	2	3	4	5	6	7	8	9
3°			1	2	3	4	5	6	7	8
4°				1	2	3	4	5	6	7
5°					1	2	3	4	5	6
6°						1	2	3	4	5
7°							1	2	3	4
8°								1	2	3
9°									2	1
10°										1

ALL AROUND

Alla finale sarà nominato il Campione All Around con il seguente criterio:

- CAMPIONE ALL AROUND WALK & TROT
- CAMPIONE ALL AROUND ENTRY LEVEL YOUTH
- CAMPIONE ALL AROUND LEVEL 1 YOUTH
- CAMPIONE ALL AROUND YOUTH
- CAMPIONE ALL AROUND ENTRY LEVEL NON PRO
- CAMPIONE ALL AROUND LEVEL 1 NON PRO
- CAMPIONE ALL AROUND NON PRO
- CAMPIONE ALL AROUND OPEN
- CAMPIONE ALL AROUND PRIME TIME

Ogni binomio sommerà tutti i punti acquisiti nell'ambito della finale nella sua categoria, ma dovrà partecipare ad almeno tre discipline diverse. In occasione della Finale Nazionale ogni concorrente potrà partecipare solo



alle classi/categorie per cui si è qualificato nel regionale; perciò, anche per la classifica All Around è necessario qualificarsi in più classi possibile.

COSTI CAMPIONATO:

- ✓ Diritti di Segreteria: € 10,00 a Cavaliere.
- ✓ WALK & TROT+ PRIME TIME: € 45.00
- ✓ Pacchetto ENTRY LEVEL LEVEL 1, YOUTH, NON PRO E OPEN: € 55.00 + € 10,00 per ogni prova fuori categoria

CATEGORIE E DISCIPLINE:

WALK E TROT PAT. A Reining percorso pony b	SHOWMANSHIP/TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP/ WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE/ HUNTER UNDER SADDLE/ HUNT SEAT EQUITATION	Cavalieri che non hanno mai partecipato a gare con galoppo, si può montare a due mani con morso o filetto.
ENTRY LEVEL YOUTH / NON PRO PAT. A Reining pattern green level permesso cambio scomposto.	SHOWMANSHIP/TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE /REINING/RANCH RIDING/RANCH TRAIL/RANCH RAIL	Si può montare a due mani con morso o filetto, non si possono presentare stalloni
LEVEL 1 PAT. A BAR/1GR YOUTH/NON PRO	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING/REINING/RANCH TRAIL/RANCH RAIL	Si può montare a due mani con filetto oppure una mano con morso. Non si possono presentare stalloni
YOUTH PAT. BAR/1GR/2GR	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING/REINING/RANCH TRAIL /RANCH RAIL	Si può montare a due mani con filetto. Non si possono presentare stalloni
NON PRO PAT. BAR/1GR/2GR	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING/REINING/RANCHTRAIL/ RANCH RAIL	Si può montare: filetto\bosal a due mani; morso ad una mano



OPEN PAT. BAR/1GR/2GR	WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING /REINING/RANCH TRAIL /RANCH RAIL	Si può montare: filetto \bosal a due mani; morso ad una mano
PRIME TIME PAT. BAR/1GR/2GR	SHOWMANSHIP / TRAIL IN HAND/ HORSEMANSHIP WESTERN PLEASURE / TRAIL HORSE HUNT SEAT EQUITATION HUNTER UNDER SADDLE RANCH RIDING / WESTERN RIDING /REINING/RANCH TRAIL/RANCH RAIL	Si può montare: filetto \ bosal a due mani; morso ad una mano