



ALTA SCUOLA



Livello F 400 (NIVEL MEDIO)

concorso: _____ data: _____ giudice: _____

n° partente _____ Cavaliere: _____ Cavallo: _____

		Test	Linee direttrici	punti	voto	correzione	Coef.	voto finale	osservazioni
1	AX	Entrare al galoppo riunito, alt, saluto, partenza al trotto riunito	Qualità del galoppo, Transizione, alt, rettilineità, contatto. e nuca	10					
2	C MB	Pista a mano dx. Spalla in dentro	Regolarità, qualità trotto Flessione, riunione, equilibrio fluidità	10					
3	B	Volta di 8m.	Regolarità, flessione riunione, fluidità equilibrio	10					
4	BF	Travers	Regolarità, flessione riunione, equilibrio fluidità.	10					
5	A DB	Girare sulla linea di centro Appoggiata a dx.	Regolarità, flessione riunione, equilibrio fluidità.	10					
6	BM M MCH	Trotto medio Trotto riunito Trotto riunito	Regolarità ed ampiezza impegno del posteriore qualità transizione	10					
7	HE	Spalla in dentro	Regolarità flessione equilibrio e fluidità	10					
8	E	Volta di 8m.	Regolarità, flessione riunione, fluidità equilibrio	10					
9	EK	Travers	Regolarità, flessione riunione, equilibrio fluidità.	10					
10	A DE	Girare sulla linea di centro Appoggiata a sx.	Regolarità, flessione riunione, equilibrio fluidità.	10					
11	EH H	Trotto medio Trotto riunito	Regolarità, ampiezza impegno del posteriore Elasticità equilibrio	10					
12	C CMR	Transizione passo medio Passo medio	Ampiezza, attività libertà della spalla	10			2		
13	RXVK	Cambiamento di mano a passo allungato	Regolarità. Ampiezza attività libertà della spalla, contatto	10			2		
14	K Tra D e F	Girare a passo medio ½ piroetta sx.	Regolarità flessione attività Riunione fluidità flessione	10					



ALTA SCUOLA



Livello F400 (NIVEL MEDIO)

		Test	Linee direttrici	punti	voto	correzione	Coef.	voto finale	osservazioni
15	Tra D e K	½ piroetta a dx	Riunione fluidità flessione attività	10					
16	DF	Partire al galoppo riunito sx.	Precisione, fluidità della transizione, qualità del galoppo	10					
17	PM M	galoppo medio galoppo riunito	Qualità del galoppo, impulso ampiezza falcate	10					
18 - 21	CA	Serpentina di quattro boucles con cambio semplice passando la linea di centro finendo a mano dx,	Regolarità, flessione, equilibrio qualità della transizione compresa la fluidità nel cambio di mano	10					
19		Primo cambio semplice	Correttezza, equilibrio fluidità qualità del galoppo prima e dopo	10			2		
20		Secondo cambio semplice	Correttezza, equilibrio fluidità qualità del galoppo prima e dopo	10			2		
21		Terzo cambio semplice	Correttezza, equilibrio fluidità qualità del galoppo prima e dopo	10			2		
22		(C-A) galoppo riunito	Qualità del galoppo. rettitudine	10					
23	KXM M	Galoppo allungato Galoppo riunito	Qualità ampiezza impulso	10					
24		Transizioni galoppo riunito/allungato e allungato/riunito	Qualità delle transizioni, scioltezza e precisione	10					
25	MC	Galoppo rovescio	Qualità del galoppo flessione corretta	10					
26	C HXF F	Trotto riunito Trotto allungato Trotto riunito	Regolarità, elasticità equilibrio, impegno del posteriore Ampiezza e regolarità	10					
27		Transizioni trotto da riunito/allungato e allungato/riunito	Precisione. Scioltezza, delle transizioni	10					
28	A Tra L ed I	Girare sulla linea di centro Passo spagnolo min. 8 tempi	Qualità del trotto Qualità della transizione regolarità attività elevazione				2		
29	G	Alt-immobilità-saluto	Qualità dell'alt, rettitudine e contatto						
			TOTALE	350					

Uscire al passo a redini lunghe



ALTA SCUOLA



Livello F400 (NIVEL MEDIO)

Voti d'insieme

1	Andatura (scioltezza e regolarità)	10			2	
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità del movimento, flessione, impegno del posteriore)	10			2	
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità dei movimenti, accettazione dell'imboccature, leggerezza dell'anteriore)	10			2	
4	Posizione ed assetto del cavaliere, correttezza ed efficacia degli aiuti	10			2	
5	Presentazione cavallo/cavaliere	10			2	
	TOTALE	450				

commento generale

Firma del giudice

Da dedurre:

1° errore od omissione = dedurre 0,5 % dal punteggio finale

2° errore od omissione = dedurre 1% dal punteggio finale

3° errore od omissione = eliminazione