



Federazione Italiana Sport Equestri

---

# REGOLAMENTO NAZIONALE COUNTRY JUMPING F.I.S.E.

**EDIZIONE 2024 2025 con evidenze**  
in vigore dal 25 3 marzo 2024 2025



Federazione Italiana Sport Equestri

---

## PREMESSA

Tutto quanto non presente nel Regolamento di Disciplina è stabilito nel Regolamento Generale F.I.S.E.

Legenda: testi negli articoli in [colore blu](#) per collegamenti interni ed in [colore verde](#) per collegamenti esterni.



## Sommario

<b>PREMESSA</b>	<b>2</b>
<b>LIBRO I</b>	<b>10</b>
<b>GENERALE</b>	<b>10</b>
<b>TITOLO I</b>	<b>10</b>
<b>INTRODUZIONE</b>	<b>10</b>
Art.1 Definizione	10
Art.2 Responsabilità	10
<b>TITOLO II</b>	<b>11</b>
<b>MANIFESTAZIONI E CALENDARIO</b>	<b>11</b>
Art.3 Manifestazioni	11
Art.4 Calendario	11
<b>TITOLO III</b>	<b>11</b>
<b>CATEGORIE DEL COUNTRY JUMPING</b>	<b>11</b>
Art.5 Categorie del Country Jumping	11
<b>TITOLO IV</b>	<b>12</b>
<b>APPROVAZIONE PROGRAMMI MANIFESTAZIONI</b>	<b>12</b>
Art.6 Competenza approvazione programmi	12
<b>TITOLO V</b>	<b>12</b>
<b>ISCRIZIONI, RITIRI E DICHIARAZIONI DI PARTENZA</b>	<b>12</b>
Art.7 Iscrizioni	12
Art.8 Quote di iscrizione	12
Art.9 Scuderizzazione	12
Art.10 Ritiri	13
Art.11 Dichiarazione di partenza	13
Art.12 Definizione di Atleta partito	13
Art.13 Cambio di monta tra Atleti	13
Art.14 Cambio di cavallo / pony Atleta	14
Art.15 Possibilità di montare più di un cavallo / pony Atleta	14
Art.16 Numero minimo e massimo di partenti	14
Art.17 Soppressione di categorie	14
Art.18 Numero massimo di categorie per un cavallo / pony Atleta durante una manifestazione	14
Art.19 Numero massimo di categorie per un binomio durante una manifestazione	15



---

<b>TITOLO VI</b>	<b>15</b>
<b>ORDINI E ORARI DI PARTENZA</b>	<b>15</b>
Art.20 Ordini ed orari di partenza	15
Art.21 Ordine ed orario di partenza della prova di Country Jumping (tabella di marcia)	15
Art.22 Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia	16
Art.23 Atleta che si presenta in ritardo alla partenza della prova	16
<b>TITOLO VII</b>	<b>16</b>
<b>CLASSIFICHE</b>	<b>16</b>
Art.24 Classifica individuale	16
Art.25 Classifica finale a squadre	17
<b>TITOLO VII</b>	<b>17</b>
<b>PREMIAZIONI, PREMI</b>	<b>17</b>
Art.26 Premiazioni	17
<b>TITOLO IX</b>	<b>17</b>
<b>RECLAMI</b>	<b>17</b>
Art.27 Facoltà di reclamare	17
Art.28 Modalità di presentazione	17
Art.29 Termine di presentazione	18
Art.30 Decisioni di prima istanza	18
Art.31 Appello	18
Art.32 Restituzione depositi e premi	18
<b>LIBRO II</b>	<b>20</b>
<b>NORME GENERALI</b>	<b>20</b>
<b>TITOLO I</b>	<b>20</b>
<b>CAMPI PROVA E DI ESERCIZIO</b>	<b>20</b>
Art.33 Campi prova e di esercizio	20
Art.34 Numero di identificazione	20
Art.35 Lavoro di esercizio del cavallo / pony Atleta	20
Art.36 Campo prova del Country Jumping	20
<b>TITOLO II</b>	<b>21</b>
<b>ACCESSO AI CAMPI ED AI PERCORSI</b>	<b>21</b>
Art.37 Percorso di Country Jumping	21
Art.38 Modifiche dei percorsi	21



---

<b>TITOLO III</b>	<b>22</b>
<b>INTERRUZIONI DI CATEGORIE</b>	<b>22</b>
Art.39 Prove non disputate	22
<b>TITOLO IV</b>	<b>22</b>
<b>TENUTA DEGLI ATLETI</b>	<b>22</b>
Art.40 Caschi	22
Art.41 Frusta	23
Art.42 Speroni	23
Art.43 Tenuta durante l'ispezione dei cavalli / pony Atleti	23
Art.44 Tenuta da gara	23
Art.45 Uso della video camera e dispositivi di comunicazione elettronica	24
<b>TITOLO V</b>	<b>24</b>
<b>BARDATURA</b>	<b>24</b>
Art.46 Bardatura per l'ispezione dei cavalli / pony Atleti	24
Art.47 Bardatura per i campi prova	24
Art.48 Bardatura ed imboccature da gara	25
<b>TITOLO VI</b>	<b>26</b>
<b>AIUTI DI COMPIACENZA</b>	<b>26</b>
Art.49 Aiuti di compiacenza	26
Art.50 Eccezioni agli aiuti di compiacenza	26
<b>LIBRO III</b>	<b>27</b>
<b>WELFARE DEGLI ATLETI E DEI CAVALLI / PONY ATLETI</b>	<b>27</b>
<b>TITOLO I</b>	<b>27</b>
<b>WELFARE DEGLI ATLETI</b>	<b>27</b>
Art.51 Informazioni mediche	27
Art.52 Idoneità dell'Atleta	27
Art.53 Controllo dell'Atleta dopo una caduta	27
Art.54 Perdita di conoscenza o commozione cerebrale	28
Art.55 Monta pericolosa	28
Art.56 Sanzioni per monta pericolosa	29
<b>TITOLO II</b>	<b>29</b>
<b>WELFARE DEI CAVALLI / PONY ATLETI</b>	<b>29</b>
Art.57 Controllo all'arrivo della manifestazione	29
Art.58 Ispezione dei cavalli / pony Atleti	29



Art.59	Prima ispezione dei cavalli / pony Atleti	30
Art.60	Seconda ispezione dei cavalli / pony Atleti	30
Art.61	Quando vanno effettuate le ispezioni dei cavalli / pony Atleti	30
Art.62	Il welfare del cavallo / pony Atleta durante la gara	30
Art.63	Partenza ed arrivo	30
Art.64	Facoltà di appellarsi	30
Art.65	Abuso del cavallo / pony Atleta	31
Art.66	Sanzioni per abuso del cavallo / pony Atleta	31
Art.67	Uso eccessivo della frusta	31
Art.68	Sangue sui cavalli / pony Atleti	32

## **LIBRO IV** 33

### **COUNTRY JUMPING** 33

#### **TITOLO I** 33

##### **GRAFICO E SEGNALETICA DEL PERCORSO** 33

Art.69	Grafico del percorso	33
Art.70	Segnaletica del percorso	33
Art.71	Distanze e velocità	33

#### **TITOLO II** 34

##### **CALCOLO DEI TEMPI E PENALITA'** 34

Art.72	Tempo prescritto e tempo limite	34
Art.73	Allontanamento dal tempo prescritto (per eccesso o per difetto)	34
Art.74	Superamento del tempo limite	34

#### **TITOLO III** 35

##### **MODO DI PRENDERE LA PARTENZA ED ANDATURA** 35

Art.75	Modo di prendere la partenza	35
Art.76	Andatura	35

#### **TITOLO IV** 35

##### **OSTACOLI** 35

Art.77	Premessa	35
Art.78	Natura degli ostacoli	36
Art.79	Dimensioni degli ostacoli	37
Art.80	Ostacolo Bis	37
Art.81	Ostacoli doppi o multipli	38
Art.82	Punti stop	38
Art.83	Ultimo ostacolo	38
Art.84	Numero degli sforzi	38

#### **TITOLO V** 39



<b>DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI</b>	<b>39</b>
Art.85 Definizione	39
Art.86 Rifiuto	39
Art.87 Percorso netto, Missing flag e Scarto	39
Art.88 Dentro-fuori	40
Art.89 Cambio di intenzione	40
Art.90 Aggiramento e Volta	40
Art.91 Difesa	40
Art.92 Caduta del'Atleta	40
Art.93 Caduta del cavallo / pony Atleta	41
Art.94 Errori agli ostacoli composti da diversi elementi	41
Art.95 Piede a terra	41
<b>TITOLO VI</b>	<b>41</b>
<b>PENALITÀ AGLI OSTACOLI E MOTIVI DI ELIMINAZIONE</b>	<b>41</b>
Art.96 Penalità agli ostacoli	41
Art.97 Altri motivi di eliminazione	42
Art.98 Binomio eliminato	43
<b>TITOLO VII</b>	<b>43</b>
<b>BINOMIO IN DIFFICOLTÀ E SORPASSO DI UN BINOMIO</b>	<b>43</b>
Art.99 Binomio in difficoltà ad un ostacolo e come fermare un binomio	43
Art.100 Sorpasso di un binomio	43
<b>LIBRO V</b>	<b>44</b>
<b>SANZIONI E AMMENDE</b>	<b>44</b>
<b>TITOLO I</b>	<b>44</b>
<b>SANZIONI E AMMENDE</b>	<b>44</b>
Art.101 Sanzioni ed ammende	44
Art.102 Avvertimento registrato, Carta gialla di Avvertimento e Sospensione	44
Art.103 Ammenda	45
Art.104 Squalifica	46
<b>LIBRO VI</b>	<b>47</b>
<b>TROFEI E CRITERIUM NAZIONALI</b>	<b>47</b>
<b>TITOLO I</b>	<b>47</b>
<b>PARTECIPAZIONE</b>	<b>47</b>
Art.105 Partecipazione	47



---

<b>LIBRO VII</b>	<b>48</b>
<b>UFFICIALI DI GARA, FIGURE TECNICHE E SERVIZI</b>	<b>48</b>
<b>TITOLO I</b>	<b>48</b>
<b>UFFICIALI DI GARA</b>	<b>48</b>
Art.106 Nomina degli Ufficiali di gara	48
Art.107 Giurisdizione degli Ufficiali di gara	48
Art.108 Doveri degli Ufficiali di gara	49
Art.109 Delegato Tecnico	49
Art.110 Assistente Delegato Tecnico	50
Art.111 Giuria	50
Art.112 Commissione Veterinaria	51
Art.113 Stewards	51
<b>TITOLO II</b>	<b>52</b>
<b>FIGURE TECNICHE OBBLIGATORIE</b>	<b>52</b>
Art.114 Figure tecniche	52
Art.115 Disegnatore di percorso	52
Art.116 Segreteria di concorso	52
<b>TITOLO III</b>	<b>53</b>
<b>SERVIZI FUNZIONALI OBBLIGATORI</b>	<b>53</b>
Art.117 Servizi funzionali obbligatori	53
Art.118 Addetti al cronometraggio	53
Art.119 Assistenza sanitaria	53
Art.120 Assistenza veterinaria	54
Art.121 Centro controllo	54
Art.122 Direttore dell'Evento (Show Director)	54
Art.123 Giudici agli ostacoli	54
Art.124 Rappresentante degli Atleti	54
Art.125 Servizio di mascalcia	55
<b>TITOLO IV</b>	<b>55</b>
<b>SERVIZI FUNZIONALI FACOLTATIVI</b>	<b>55</b>
Art.126 Servizi funzionali facoltativi	55
Art.127 Responsabile delle Scuderie	55
Art.128 Speaker	55
<b>APPENDICE A</b>	<b>56</b>
<b>POSSIBILITÀ DI MONTARE IN COUNTRY JUMPING</b>	<b>56</b>
Art.129 Premessa	56



Art.130	Classificazione e qualificazione degli Atleti _____	56
Art.131	Classificazione dei cavalli / pony Atleti e qualificazione dei cavalli Atleti _____	56
Art.132	Possibilità di montare pony Atleti in categorie cavalli _____	57
Art.133	Partecipazione fuori classifica _____	57
Art.134	Atleti in possesso di autorizzazione a montare A LUDICA _____	57
Art.135	Atleti in possesso di autorizzazione a montare BREVETTO DISCIPLINE OLIMPICHE e BREVETTO COUNTRY JUMPING _____	57
Art.136	Atleti in possesso di autorizzazione a montare di 1° GRADO DISCIPLINE OLIMPICHE o 2° GRADO CONCORSO COMPLETO _____	59
<b>APPENDICE B _____</b>		<b>60</b>
<b>SPERONI _____</b>		<b>60</b>
Art.137	Speroni _____	60
<b>APPENDICE C _____</b>		<b>62</b>
<b>OSTACOLI, ALTEZZE E VELOCITÀ _____</b>		<b>62</b>
Art.138	Tabelle delle norme per il Country Jumping _____	62
	Colori numerazioni ostacoli, distanze, velocità per il Country Jumping _____	62
	Numero di sforzi e dimensioni degli ostacoli in Country Jumping _____	63
<b>APPENDICE D _____</b>		<b>64</b>
<b>CARATTERISTICHE TECNICHE _____</b>		<b>64</b>
Art.139	CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ _____	64
Art.140	CN80 CJ / CNP80 CJ _____	64
Art.141	CN90 CJ / CNP90 CJ _____	64
Art.142	CN100 CJ / CNP1* CJ _____	65
Art.143	CN1* CJ / CNP2* CJ _____	65
<b>APPENDICE E _____</b>		<b>67</b>
<b>CAVALLI / PONY ATLETI AL SEGUITO _____</b>		<b>67</b>
Art.144	Cavalli / pony Atleti al seguito _____	67



# **LIBRO I** **GENERALE**

## **TITOLO I** **INTRODUZIONE**

### **Art.1 Definizione**

- 1.1 Il Country Jumping costituisce per l'Atleta il test in cui emergono le abilità, la sensibilità e la conoscenza del proprio cavallo / pony **Atleta** e dove vengono premiati i corretti principi di lavoro e di una buona equitazione.
- 1.2 Questo test, che mette in evidenza le capacità degli Atleti e dei cavalli / pony **Atleti** ad adattarsi alle differenti e variabili condizioni della gara (condizioni meteorologiche, dislivelli, ostacoli, qualità del terreno, eccetera), deve sempre mettere in evidenza la qualità dei salti, l'armonia e la fiducia del binomio.
- 1.3 In questo test è richiesta una particolare consapevolezza ed accettazione di un certo livello di rischio connesso con la particolare natura della prova.
- 1.4 L'Atleta, a seconda delle sue capacità e della preparazione del proprio cavallo / pony **Atleta**, non deve mai esporsi a rischi superiori a quelli strettamente inerenti alla natura ed al livello della gara anche nel rispetto del benessere del proprio cavallo / pony **Atleta**.
- 1.5 L'Atleta disputa l'intera prova da solo.
- 1.6 La prova comprende un percorso con ostacoli fissi e naturali, da effettuarsi normalmente al galoppo.
- 1.7 La prova è di regolarità, con un tempo prescritto rispetto al quale vi è una tolleranza di cinque secondi (per difetto o per eccesso) superati i quali vengono assegnate delle penalità. A tali penalità sul tempo vengono aggiunte quelle eventualmente riportate agli ostacoli.

### **Art.2 Responsabilità**

- 2.1 Il presente Regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le manifestazioni di Country Jumping indette in Italia, riconosciute dalla F.I.S.E. o dai suoi Organi Regionali. Per tutti i casi non espressamente previsti nel presente Regolamento è compito del Delegato Tecnico decidere con equità e spirito sportivo, interpretando le intenzioni del presente Regolamento.
- 2.2 Esso deve essere osservato:
  - ✓ Dai Comitati Organizzatori delle manifestazioni.
  - ✓ Da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.
  - ✓ Da coloro che vi prendono parte come Atleti debitamente autorizzati.
- 2.3 I Comitati Organizzatori e le persone di cui sopra sono tenuti a riconoscere l'autorità della F.I.S.E., dei suoi rappresentanti, nonché degli Ufficiali di gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al presente Regolamento.



- 2.4 L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento stesso e dal Regolamento di Giustizia.
- 2.5 I soggetti tenuti agli obblighi ed agli adempimenti previsti dal presente Regolamento relativamente al cavallo / pony **Atleta** partecipante al Country Jumping sono:
- ✓ L'Atleta che lo monta che è comunque responsabile di essere a conoscenza di questo Regolamento, e ne accetta e rispetta le norme. La presenza di Ufficiali di Gara, prevista o meno dal Regolamento, non lo assolve da questa responsabilità.
  - ✓ L'Ente o colui che lo ha iscritto.
  - ✓ Il proprietario od il responsabile del cavallo / pony **Atleta** stesso.
  - ✓ Per gli Junior l'Istruttore o il Tecnico da lui delegato.

## TITOLO II MANIFESTAZIONI E CALENDARIO

### Art.3 Manifestazioni

- 3.1 Le Manifestazioni di Country Jumping si dividono in:
- ✓ **ELITE**: manifestazioni di interesse federale.
  - ✓ **PROMO REGIONALI**: manifestazioni per la base a carattere regionale.

### Art.4 Calendario

- 4.1 Per il calendario si rimanda alle decisioni e alle scadenze stabilite dal Consiglio federale.

## TITOLO III CATEGORIE DEL COUNTRY JUMPING

### Art.5 Categorie del Country Jumping

- 5.1 Le categorie su cui si svolge il Country Jumping sono:
- ✓ **CNP40 Welcome A CJ.**
  - ✓ **CNP40 Welcome A/B CJ e CN40 Welcome A/B CJ.**
  - ✓ **CN60 CJ.**
  - ✓ **CN80 CJ e CNP80 CJ.**
  - ✓ **Categoria 4 anni CJ.**
  - ✓ **CN90 e CNP90.**
  - ✓ **CN100 CJ e CNP1\* CJ.**
  - ✓ **Categoria 5 anni CJ.**
  - ✓ **CN1\* CJ e CNP2\* CJ.**
- 5.2 Le categorie riservate agli Atleti in possesso di autorizzazione a montare A Ludica e Brevetto devono essere inserite nella programmazione giornaliera delle gare in orari tali da favorire i partecipanti e le relative famiglie a più agevoli arrivi e partenze nel e dal luogo della



competizione. Dette categorie non possono comunque terminare oltre le ore 20.00 (premiazione compresa).

## **TITOLO IV APPROVAZIONE PROGRAMMI MANIFESTAZIONI**

### **Art.6           Competenza approvazione programmi**

6.1 L'approvazione dei programmi delle manifestazioni è riportata nell'Art. 312 del [Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"](#).

## **TITOLO V ISCRIZIONI, RITIRI E DICHIARAZIONI DI PARTENZA**

### **Art.7           Iscrizioni**

- 7.1 Le iscrizioni devono obbligatoriamente essere effettuate attraverso il sistema online entro e non oltre 10 giorni dall'inizio della manifestazione.
- 7.2 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ**, **CN40 Welcome A/B** ed **CN60 CJ**, le iscrizioni sono da effettuarsi tramite e-mail alla Segreteria di concorso, se quest'ultima non è abilitata dalla F.I.S.E. per il Concorso Completo, per il Dressage e per il Salto Ostacoli. In questo caso i risultati ufficiali della **CN60 CJ** non vengono inseriti in banca dati.
- 7.3 Le comunicazioni ufficiali dal Comitato Organizzatore agli atleti vengono veicolate mediante la comunicazione dal sistema "**Concorsi online**" che utilizza gli indirizzi e-mail e/o i numeri di telefono presenti nella anagrafica degli Atleti. Di conseguenza ogni Atleta è responsabile della correttezza dei recapiti inseriti nella propria scheda online.

### **Art.8           Quote di iscrizione**

8.1 Gli importi delle quote di iscrizione vengono stabiliti periodicamente dal Consiglio Federale.

### **Art.9           Scuderizzazione**

- 9.1 Gli importi per la scuderizzazione in box vengono stabiliti periodicamente dal Consiglio Federale.
- 9.2 Unitamente al box deve essere garantito l'impianto di prima lettiera in paglia in quantità adeguata (almeno una balla di paglia) o, se richiesto e disponibile, in truciolo con sovrapprezzo stabilito dal Comitato Organizzatore (almeno una balla di truciolo da minimo 20 kg).
- 9.3 Il Comitato Organizzatore provvede a specificare nel programma della manifestazione l'entità del sovrapprezzo della prima lettiera in truciolo pena la non esigibilità.



- 9.4 Le balle di truciolo o paglia comunque fornite dal Comitato Organizzatore devono sempre avere un peso di almeno 20 kg.
- 9.5 Qualora per qualsiasi manifestazione, il Comitato Organizzatore intenda fornire la prima lettiera solo in truciolo (almeno una balla di truciolo), non può chiedere alcun sovrapprezzo.
- 9.6 In occasione delle manifestazioni di interesse federale o di interesse regionale il Comitato Organizzatore deve fornire i box vuoti con una balla di paglia chiusa; ove fosse fornito truciolo è consentita una maggiorazione fino a 15,00 € (la balla deve avere un peso unitario di almeno 20 kg).
- 9.7 La scuderizzazione può essere prevista in strutture standard o in strutture di tipo extra ed il costo è comprensivo dello smaltimento letame.

#### **Art.10 Ritiri**

- 10.1 In caso di ritiro:
- ✓ Entro 9 giorni dall'inizio della manifestazione non è dovuta la tassa di iscrizione. È invece dovuto il 75 % della quota prevista per il box eventualmente prenotato.
  - ✓ A meno di 9 giorni dall'inizio della manifestazione e prima delle ore 12:00 del penultimo giorno, è dovuto il 50% della tassa di iscrizione ed il 100 % della quota prevista per il box eventualmente prenotato.
  - ✓ Dopo le ore 12:00 del penultimo giorno prima dell'inizio della manifestazione è dovuto l'intero importo della quota di iscrizione e della quota prevista per il box eventualmente prenotato.

#### **Art.11 Dichiarazione di partenza**

- 11.1 I binomi regolarmente iscritti alle ore 12:00 del penultimo giorno prima dell'inizio della manifestazione si presumono partenti.

#### **Art.12 Definizione di Atleta partito**

- 12.1 È definito partito in Country Jumping colui che entra nel box di partenza. Nel caso sia prevista un'ispezione dei cavalli /pony Atleti prima della prova si intende partito il cavallo / pony Atleta presentato all'ispezione.

#### **Art.13 Cambio di monta tra Atleti**

- 13.1 Durante lo svolgimento della manifestazione il cambio di monta è consentito anche fra un Atleta iscritto al concorso ed uno non iscritto.
- 13.2 L'eventuale cambio di monta è ammesso purché comunicato dagli Atleti coinvolti o dagli Istruttori degli stessi (se minorenni) almeno un'ora prima dell'inizio della categoria di riferimento alla Segreteria di concorso, previa comunicazione al Delegato Tecnico.
- 13.3 Il cambio di monta verrà concesso se compatibile con gli orari già ufficializzati degli altri eventuali cavalli/ pony **Atleti** montati dall'Atleta.



- 13.4 A categoria iniziata il cambio di monta tra Atleti, che in questo specifico caso devono essere entrambi iscritti al concorso, è consentito soltanto per comprovate cause di forza maggiore ed in tal caso la relativa autorizzazione è di esclusiva competenza del Delegato Tecnico, che verificherà con la Segreteria di concorso la compatibilità con gli orari degli altri cavalli / pony **Atleti** montati.
- 13.5 Non sono previsti limiti nel numero di cambi di monta consentiti.

#### **Art.14 Cambio di cavallo / pony **Atleta****

- 14.1 È consentito ad un Atleta iscritto di procedere al cambio del cavallo / pony **Atleta** con cui è iscritto alla manifestazione nel sistema online senza che ciò comporti la perdita della priorità acquisita con la prima iscrizione. Tale modifica può essere effettuata anche in sede di Concorso comunicandolo alla Segreteria di concorso entro un'ora dall'inizio della gara di riferimento.

#### **Art.15 Possibilità di montare più di un cavallo / pony **Atleta****

- 15.1 Il numero massimo di cavalli / pony **Atleti** che possono essere montati da un Atleta in ogni categoria e complessivamente in una manifestazione è a discrezione di ciascun Comitato Organizzatore.
- 15.2 Nelle manifestazioni di interesse federale l'eventuale limite di cavalli / pony **Atleti** per Atleta deve essere concordato con il Dipartimento Concorso Completo.

#### **Art.16 Numero minimo e massimo di partenti**

- 16.1 Fino alla **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ**, ciascun Comitato Organizzatore è libero di indicare sul programma il numero minimo di partenti, perché si possa effettuare la categoria.
- 16.2 Il numero massimo dei partenti è a discrezione dei Comitati Organizzatori.

#### **Art.17 Soppressione di categorie**

- 17.1 Fino alla **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ** è facoltà del Comitato Organizzatore sopprimere una categoria secondo quanto previsto dal programma della manifestazione ([Art.16 Numero minimo e massimo di partenti](#)).

#### **Art.18 Numero massimo di categorie per un cavallo / pony **Atleta** durante una manifestazione**

- 18.1 Nel Country Jumping un cavallo / pony **Atleta** non può partecipare a più categorie della stessa manifestazione dalla ~~CN90-CJ~~ **CN80 CJ** o ~~CNP90-CJ~~ **CNP80 CJ** al **CN1\* o CNP2\* CJ**.
- 18.2 Nelle **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ**, **CN40 Welcome A/B CJ** e **CN60 CJ** un cavallo / pony **Atleta** può partecipare ad un massimo di due categorie anche del medesimo livello nella stessa manifestazione.



### **Art.19 Numero massimo di categorie per un binomio durante una manifestazione**

- 19.1 Nel Country Jumping un binomio non può partecipare a più categorie della stessa manifestazione dalla **CN80 CJ** o **CNP80 CJ** al **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ**.
- 19.2 Nelle categorie **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ** e **CN40 Welcome AB CJ** e **CN60 CJ**, un binomio può partecipare a due delle suddette categorie nella stessa manifestazione, ma non alla stessa categoria.

## **TITOLO VI ORDINI E ORARI DI PARTENZA**

### **Art.20 Ordini ed orari di partenza**

- 20.1 Il Comitato Organizzatore ha l'obbligo di fornire, su richiesta degli interessati, gli orari di partenza di ogni singola categoria. Gli orari di partenza devono essere disponibili, in tempi stabiliti, a partire dalle ore 18.00 del penultimo giorno precedente l'inizio della gara.
- 20.2 L'ordine di partenza sia individuale che a squadre è stabilito per sorteggio.
- 20.3 L'ordine di partenza dei singoli componenti della squadra, nell'ambito di quello determinato per sorteggio, viene stabilito dal Capo Equipe, il quale è peraltro obbligato a far partire per primo l'Atleta che eventualmente partecipa alle prove con più cavalli / pony **Atleti**.
- 20.4 Un Atleta può montare un solo cavallo / pony **Atleta** in una squadra e l'eventuale secondo cavallo / pony **Atleta** come individuale. In questo caso, deve montare per primo il cavallo / pony **Atleta** che fa parte della squadra.
- 20.5 Nelle gare a squadre gli ordini di partenza devono essere suddivisi a blocchi (partiranno nel primo blocco i primi componenti della squadra, nel secondo blocco i secondi, ecc.). Gli Atleti individuali saranno inclusi in un blocco separato prima o dopo quello delle squadre a discrezione del Comitato Organizzatore, che deve riportare queste informazioni nel programma.

### **Art.21 Ordine ed orario di partenza della prova di Country Jumping (tabella di marcia)**

- 21.1 Per ogni categoria di Country Jumping è stilato un orario di partenza dei binomi.
- 21.2 Per gli Atleti che montano più cavalli / pony **Atleti**, la tabella di marcia deve prevedere un tempo non inferiore a 30 minuti dall'arrivo di un cavallo / pony **Atleta** alla partenza del cavallo / pony **Atleta** successivo.
- 21.3 Nel caso in cui, per il sorteggio effettuato, non sia possibile ottemperare a quanto sopra, è facoltà della Segreteria di concorso, sentito il parere del Delegato Tecnico, spostare l'ordine di partenza degli Atleti che montano più cavalli / pony **Atleti**.
- 21.4 L'indicazione dell'orario di partenza di ogni binomio (tabella di marcia), è preparata in precedenza sulla base del tempo prescritto. Una copia di tale tabella viene affissa sulla bacheca ufficiale e distribuita a ciascun Atleta.



- 21.5 Ai Comitati Organizzatori, sentito il parere del Delegato Tecnico, è lasciata la massima libertà di scegliere l'intervallo di partenza tra i binomi.
- 21.6 Tuttavia, si raccomanda che tale intervallo non sia inferiore a 2 minuti al fine di evitare che i binomi si possano raggiungere.
- 21.7 La responsabilità di presentarsi puntuale è dell'Atleta.
- 21.8 È buona norma, da parte dei Comitati Organizzatori, prevedere uno Steward che chiami gli Atleti alla partenza con anticipo (può essere l'addetto al cronometraggio fornito eventualmente di megafono).
- 21.9 Eventuali modifiche alla tabella di marcia dopo la sua ufficializzazione sono autorizzate unicamente dal Delegato Tecnico.

#### **Art.22 Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia**

- 22.1 È facoltà dello Steward alle partenze, sentito eventualmente il Delegato Tecnico ed i responsabili dell'organizzazione, rendere non tassativo l'orario di partenza nel caso in cui gli Atleti siano impegnati in altre categorie e/o prove della stessa manifestazione con altri cavalli / pony **Atleti**.
- 22.2 Qualora vi sia una necessità di ferratura, l'Atleta può essere spostato rispetto alla sua tabella di marcia.
- 22.3 Un Atleta che non parta all'orario previsto per i casi sopraccitati può partire solamente quando gli viene dato il segnale, secondo un nuovo orario di partenza e di arrivo appositamente per lui stabilito.

#### **Art.23 Atleta che si presenta in ritardo alla partenza della prova**

- 23.1 Un Atleta non è autorizzato a partire, e viene quindi eliminato, nel caso si presenti con un ritardo di oltre la metà dell'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei binomi.
- 23.2 Nel caso in cui l'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei binomi sia superiore a 2 minuti, il ritardo consentito non può essere superiore a 60 secondi.
- 23.3 Può partire solo al segnale dello Steward alle partenze. Il suo tempo d'arrivo rimane comunque quello stabilito sull'ordine di partenza.

## **TITOLO VII CLASSIFICHE**

#### **Art.24 Classifica individuale**

- 24.1 La classifica individuale del **Country Jumping** si ottiene addizionando le penalità riportate da ciascun binomio per errori agli ostacoli e per allontanamento dal tempo prescritto per difetto o per eccesso. A parità di penalità verrà considerato il tempo che si avvicina più a quello prescritto. In caso di ulteriore parità, i binomi saranno considerati ex-aequo.
- 24.2 Al termine di ogni categoria deve essere pubblicata dalla Segreteria di concorso la classifica finale, indicante le penalità totali riportate da ciascun binomio.



- 24.3 I risultati ufficiali delle **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ** e **CN40 Welcome A/B CJ** non sono inseriti in banca dati.

#### **Art.25 Classifica finale a squadre**

- 25.1 La classifica di squadra è data dal minor numero di penalità agli ostacoli sommate a quelle per l'allontanamento dal tempo prescritto per difetto o per eccesso ottenute dai tre migliori concorrenti di ciascuna squadra.
- 25.2 Per la sola classifica a squadre ai binomi eliminati o ritirati è assegnato un punteggio finale di 1.000,00 punti negativi.
- 25.3 In caso di parità la classifica è decisa dalla somma delle tre migliori posizioni (esempio: una squadra con binomi classificati 2°, 8° e 12° (totale punti 22) è prima rispetto ad una squadra con binomi classificati 1°, 7° e 15° (totale punti 23). Qualora questi totali siano uguali sono dichiarati a pari merito.

### **TITOLO VII PREMIAZIONI, PREMI**

#### **Art.26 Premiazioni**

- 26.1 I Comitati Organizzatori devono provvedere alle premiazioni dedicando particolare attenzione alle categorie e/o sezioni riservate agli Junior.
- 26.2 Per le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ** e **CN40 Welcome A/B CJ** si deve consegnare una coccarda a tutti i partecipanti e prevedere un premio speciale al miglior stile di ciascuna categoria, sulla base del giudizio espresso dal Giudice di Completo presente o suo equipollente.
- 26.3 Ogni Comitato Organizzatore può prevedere altri premi in oggetto speciali.

### **TITOLO IX RECLAMI**

#### **Art.27 Facoltà di reclamare**

- 27.1 La facoltà di reclamare, in merito ad una qualunque irregolarità, che si verifichi nello svolgimento di una manifestazione, spetta agli Atleti partecipanti, proprietari o responsabili dei cavalli / pony **Atleti**, quali risultano dai documenti depositati presso la F.I.S.E..
- 27.2 Per gli Junior il reclamo deve essere presentato dall'Istruttore.

#### **Art.28 Modalità di presentazione**

- 28.1 I reclami, sotto pena di nullità, devono essere redatti per iscritto, forniti di elementi atti a provarne la fondatezza, accompagnati da un deposito di 100,00 €.



28.2 Il deposito di cui sopra, sarà devoluto tramite il Comitato Organizzatore alla F.I.S.E. Centrale od ai Comitati Regionali a seconda di chi ha approvato il programma della manifestazione nel caso in cui il reclamo venga respinto.

### **Art.29 Termine di presentazione**

- 29.1 Sotto pena di nullità, i reclami devono essere presentati nei seguenti termini di tempo:
- ✓ **Dopo la ricognizione ufficiale, e non oltre le ore 18:00 del giorno che precede la prova, per quanto riguarda:**
    - Irregolarità agli ostacoli, distanze, ecc., nella stessa prova.
    - La qualifica degli Atleti e dei cavalli / pony **Atleti**.
  - ✓ **Prima dell'inizio di ogni categoria per quanto riguarda:**
    - Qualsiasi irregolarità rilevata o rilevabile.
  - ✓ **Quanto prima possibile dopo il termine di ogni prova, e non più di 1 ora dopo la proclamazione dei risultati finali, per quanto riguarda:**
    - Qualsiasi irregolarità avvenuta durante la gara.
    - In relazione all'irregolarità dei risultati o della classifica.

### **Art.30 Decisioni di prima istanza**

- 30.1 I reclami devono essere presentati al Delegato Tecnico, cui resta demandata l'esclusiva competenza sulla regolarità della presentazione dei reclami stessi, e diretti alla Giuria.
- 30.2 Su tali reclami decide la Giuria a maggioranza di voti (in caso di parità è determinante il voto del Delegato Tecnico).

### **Art.31 Appello**

- 31.1 Contro il verdetto emesso in prima istanza, il reclamante può ricorrere, in seconda istanza, alla F.I.S.E. la quale sottoporrà il reclamo all'inappellabile decisione del Consiglio Federale, o per esso, del Comitato di Presidenza.
- 31.2 I reclami diretti in seconda istanza, alla F.I.S.E., pena la loro nullità devono essere accompagnati da un deposito di 200,00 € e devono essere inoltrati entro 10 giorni dal ricevimento della "Decisione di prima istanza".

### **Art.32 Restituzione depositi e premi**

- 32.1 I depositi saranno restituiti agli interessati, soltanto nel caso che i loro reclami vengano ritenuti fondati.
- 32.2 Nel caso di conciliazione realizzata dal Delegato Tecnico e quando il reclamo presentato in appello venga ritirato prima che su questo si sia pronunciata la F.I.S.E., i depositi saranno restituiti al reclamante.
- 32.3 In caso di reclamo in prima istanza, i risultati proclamati rimarranno provvisoriamente validi.



Federazione Italiana Sport Equestri

---

- 32.4 In caso di accoglimento di reclamo, così come nel caso che la FISE decida in appello in modo contrario al verdetto emesso in precedenza, gli Atleti interessati sono obbligati a restituire i premi ricevuti, che saranno nuovamente assegnati secondo il definitivo giudizio.



## **LIBRO II** **NORME GENERALI**

### **TITOLO I** **CAMPI PROVA E DI ESERCIZIO**

#### **Art.33 Campi prova e di esercizio**

- 33.1 I campi prova devono essere idonei per dimensioni e natura del fondo alla preparazione dei cavalli / pony **Atleti** per la prova. Dove possibile, dovrebbe essere prevista un'area adibita al lavoro alla corda.
- 33.2 I campi di esercizio sono aree adibite al lavoro dei cavalli / pony **Atleti** che non sono impegnati in alcuna prova.
- 33.3 L'utilizzo di questi campi viene stabilito dal Delegato Tecnico in accordo con il Comitato Organizzatore.

#### **Art.34 Numero di identificazione**

- 34.1 Il Comitato Organizzatore deve distribuire i numeri di pettorale agli Atleti, i quali li devono indossare in maniera visibile in campo prova e durante la categoria.
- 34.2 Gli eventuali numeri di testiera devono essere portati in maniera visibile dai cavalli / pony **Atleti** per tutta la durata della manifestazione, anche quando non sono montati.

#### **Art.35 Lavoro di esercizio del cavallo / pony **Atleta****

- 35.1 Ad iniziare da 36 ore prima dell'inizio della prima ispezione cavalli / pony **Atleti** o della categoria, a seconda dei casi, e per tutta la durata del concorso, pena l'eliminazione, i cavalli / pony **Atleti** devono essere montati dagli Atleti con i quali effettuano la gara; possono essere montati dal personale di scuderia solo per passeggiare a redini lunghe.

#### **Art.36 Campo prova del Country Jumping**

- 36.1 Il campo prova deve avere dimensioni adeguate a permettere agli Atleti di distendere il galoppo dei cavalli / pony **Atleti** che montano.
- 36.2 In questo campo deve essere allestito un numero sufficiente di ostacoli, verticali e larghi, aventi caratteristiche simili agli ostacoli di campagna e di dimensioni adeguate alle categorie in programma.
- 36.3 Un ostacolo di pilieri e barriere è sicuramente utile alla progressione del riscaldamento.
- 36.4 Gli ostacoli devono essere correttamente bandierati.



## TITOLO II ACCESSO AI CAMPI ED AI PERCORSI

### **Art.37 Percorso di Country Jumping**

- 37.1 Il percorso di ogni categoria di Country Jumping deve essere visibile a tutti gli Atleti il giorno prima dell'inizio della categoria stessa.
- 37.2 Tutti gli ostacoli, le bandiere ed i segnali, che devono essere rispettati dagli Atleti, devono trovarsi al loro posto al momento della visita, dopo di che non possono essere spostati né modificati.
- 37.3 È proibito, comunque, ai cavalli / pony **Atleti** partecipanti da chiunque montati, pena l'eliminazione, transitare in una qualunque parte dei percorsi, salvo deroga da parte del Delegato Tecnico.
- 37.4 Tutti gli Atleti che partecipano alle **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ, CN60 CJ, CN80 CJ, CNP80 CJ** e per i cavalli di 4 anni e 5 anni \* (\* questi ultimi solamente nel primo periodo) possono effettuare **la familiarizzazione del laghetto con dei** passaggi al passo in acqua senza effettuare salti, sotto il controllo dei propri Istruttori se Junior, previo accordo con il Comitato Organizzatore e con il Delegato Tecnico. La familiarizzazione dovrà essere effettuata in tenuta regolamentare per la prova di Cross Country, indossando il numero di pettorale ed il corpetto protettivo oppure il paraschiena.

### **Art.38 Modifiche dei percorsi**

- 38.1 Dopo che un percorso è stato ufficialmente ispezionato dagli Atleti, nessuna modifica può essere apportata. Solo nel caso in cui circostanze eccezionali (pioggia insistente, caldo eccessivo o riscontrata pericolosità) rendano qualche ostacolo, o parte del percorso realmente pericoloso od antisportivo, il Delegato Tecnico è autorizzato a ridurre le difficoltà o ad abolire qualche ostacolo, e/o ridurre la distanza e/o la velocità.
- 38.2 Nel caso in cui uno o più ostacoli vengano aboliti, il Delegato Tecnico, sentito il parere del Presidente di categoria, deve rimuovere solo le eventuali penalità agli ostacoli (disobbedienze, "missing flag", attivazione dispositivo frangibile) ai binomi che hanno già affrontato lo/gli elemento/i rimosso/i. Tutti i binomi eliminati o ritirati non possono essere riammessi in gara.
- 38.3 Nel caso sia necessario, anche il tempo prescritto deve essere rivisto, sottraendo così ai binomi che hanno già terminato il percorso le eventuali penalità relative alla differenza con il nuovo tempo prescritto.
- 38.4 In ogni caso, gli Atleti devono essere ufficialmente informati delle eventuali modifiche prima dell'inizio della categoria in oggetto, e nessuna modifica può essere apportata dal momento in cui il primo binomio ha tagliato il relativo traguardo di partenza, salvo i casi di riscontrata pericolosità in cui un ostacolo può essere ristretto di fronte od abolito.



### TITOLO III INTERRUZIONI DI CATEGORIE

#### Art.39 Prove non disputate

- 39.1 Qualora una manifestazione debba essere sospesa per cause di forza maggiore (condizioni meteorologiche od altro), vengono presi in esame i seguenti casi:
- ✓ **Gara non iniziata con gli Atleti o parte di essi già in loco o gara iniziata:**  
Viene rimborsata agli Atleti la quota di iscrizione e l'eventuale quota box da parte del Comitato Organizzatore.
  - ✓ **Gara iniziata:**  
Viene stilata la classifica con relativa assegnazione dei premi.

### TITOLO IV TENUTA DEGLI ATLETI

#### Art.40 Caschi

- 40.1 Durante tutte le manifestazioni sportive è obbligatorio a cavallo l'uso del casco omologato allacciato in qualsiasi momento.
- 40.2 Il mancato utilizzo di tale copricapo protettivo dove e quando richiesto, a seguito di notifica da parte di un Ufficiale di gara, comporta il rilascio di una Carta gialla di Avvertimento all'Atleta a meno che non si verificano circostanze eccezionali.
- 40.3 In via eccezionale, ai Senior può essere consentito di rimuovere il proprio copricapo durante le premiazioni o l'inno nazionale, mentre non è consigliabile togliersi il copricapo durante il giro d'onore.
- 40.4 Durante la prova di Country Jumping è obbligatorio l'uso del casco rigido omologato, che va portato allacciato per tutta la durata della prova, pena l'eliminazione.
- 40.5 I caschi, per essere omologati, devono essere conformi ad almeno uno degli standard internazionali elencati di seguito. Inoltre, devono essere sottoposti e superare i test di qualità, che monitorano la qualità costante del prodotto in base allo standard originale.
- 40.6 I prodotti conformi a quanto sopra sono contrassegnati ed etichettati come di seguito indicato:
- ✓ Normativa britannica PAS 015 (1998 e successivi aggiornamenti).
  - ✗ ~~Con marchio CE, compresi i caschi che fanno riferimento alla prestazione specifica VG1 ma esclusi quelli che si riferiscono esclusivamente a EN1384:2012 a meno che non comprenda un altro standard presente nella seguente lista a EN1384:2023 o VG1~~
  - ✓ Normativa australiana AS / NZ 3838 (2006 e successivi aggiornamenti).
  - ✓ Normativa australiana ARB HS 2012.
  - ✓ Normativa americana ASTM F1163: 2004 e successivi aggiornamenti.
  - ✓ Normativa americana Snell E2001 ed E20016 (Nota: Snell combina uno standard con successivi test di qualità, pertanto non è richiesto alcun marchio di test di qualità aggiuntivo).



40.7 Le etichette dei test di qualità includono, ma non si limitano a:



#### Art.41 Frusta

- 41.1 La lunghezza della frusta è misurata comprendendo il fiocco.
- 41.2 Durante l'ispezione dei cavalli / pony **Atleti** e nel campo prova dell'ispezione è ammesso l'uso di frusta di lunghezza massima di 120 cm.
- 41.3 In campo prova è vietato saltare con la frusta di lunghezza maggiore di 75 cm.
- 41.4 In gara è vietata la frusta di lunghezza maggiore di 75 cm od appesantita in fondo.
- 41.5 È ammesso l'uso di una sola frusta.
- 41.6 Agli Junior (fino a 16 anni) su pony nei campi di esercizio e nei campi prova è consentito l'uso di frusta di lunghezza massima di 100 cm.

#### Art.42 Speroni

##### [\(Appendice D\)](#)

- 42.1 L'uso degli speroni è facoltativo.
- 42.2 Sono vietati gli speroni suscettibili di ferire un cavallo / pony **Atleta**.
- 42.3 Possono essere di metallo o di plastica.
- 42.4 Devono essere di lunghezza massima di 4 cm. (si misura dallo stivale alla punta).
- 42.5 Agli Junior (fino a 16 anni) su pony è vietato l'uso degli speroni a rotelle.

#### Art.43 Tenuta durante l'ispezione dei cavalli / pony **Atleti**

- 43.1 L'Atleta deve presentarsi alle ispezioni del proprio cavallo / pony **Atleta** in tenuta da gara od in un abbigliamento corretto e decoroso conforme alla tradizione sportiva equestre.
- 43.2 Gli Junior devono indossare il casco durante l'ispezione dei cavalli / pony **Atleti**.

#### Art.44 Tenuta da gara

- Tenuta leggera.



- Casco omologato come previsto dall'[Art.40 Caschi](#)
- Durante la gara, gli Atleti devono assicurarsi che i capelli lunghi siano legati e ordinati.
- Corpetto protettivo omologato dalle norme in vigore (si raccomanda l'uso di airbag. I paraschiena non sono considerati protezioni per il corpo).
- Stivali, o stivaletti e gambali. Gli stivali devono avere un tacco definito per evitare che scivolino dentro la staffa.
- Cronometro (facoltativo).

Eccezioni:

- Agli Junior (fino a 16 anni) su pony è consentito indossare pantaloni lunghi e stivaletti.

#### **Art.45      Uso della video camera e dispositivi di comunicazione elettronica**

- 45.1 L'uso della video camera sul casco durante la prova di Country Jumping deve essere autorizzato dal Delegato Tecnico, in accordo con il Comitato Organizzatore.
- 45.2 Durante qualsiasi sessione di esercizio in campo prova o campo di lavoro e nel warm up o familiarizzazione, gli Atleti od i Groom possono indossare un solo auricolare mentre sono in sella. Auricolari e/o altri dispositivi di comunicazione elettronica (ad eccezione dei dispositivi medici, ad esempio apparecchi acustici) sono severamente vietati in tutti i campi di gara e tale utilizzo è penalizzato con l'eliminazione.

### **TITOLO V BARDATURA**

#### **Art.46      Bardatura per l'ispezione dei cavalli / pony Atleti**

- 46.1 Il cavallo / pony **Atleta**, presentato a mano con la testiera, senza alcun tipo di bardatura, stinchiere od altre protezioni, deve essere pulito e ben toelettato.

#### **Art.47      Bardatura per i campi prova**

- 47.1 È **obbligatorio** l'uso di:
- ✓ Qualsiasi tipo di imboccatura consentita dal presente Regolamento.
  - ✓ Sella inglese.
- 47.2 È **consentito** l'uso di:
- ✓ Copriorecchie o cuffie fonoassorbenti, maschere antimosche, coprinaso.
  - ✓ Cuoio, agnellino o materiale simile possono essere utilizzati su ogni montante dell'imboccatura a condizione che il materiale non superi i tre centimetri di diametro misurati dalla guancia del cavallo / pony **Atleta**.
  - ✓ Coprisella.
  - ✓ Rosette.



- ✓ Martingala con forchetta o martingala da corsa.
  - ✓ Fascia di rispetto.
  - ✓ Stinchiere, fasce da lavoro, paranocche, paraglomi.
- 47.3 Nel lavoro alla corda è **ammesso** l'uso di:
- ✓ Una sola longhina, con redini elastiche, fisse, abbassatesta e Chambon.
- 47.4 Nel lavoro montato è **proibito, pena l'eliminazione**, l'uso di:
- ✓ Paraocchi di ogni tipo.
  - ✓ Briglia, hackamore e senza imboccatura (per i pony).
  - ✓ Redini elastiche, redini fisse, redini di ritorno, abbassatesta, Gogue, Chambon.
- 47.5 Per le sole **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ e CN40 Welcome A/B CJ** è **ammesso** l'uso di redini elastiche agganciate lateralmente ed in modo corretto.

#### **Art.48 Bardatura ed imboccature da gara**

- 48.1 Le staffe e gli staffili devono pendere liberamente dal portastaffile e all'esterno dei quartieri.
- 48.2 È vietato qualsiasi dispositivo che non consenta l'immediata separazione dello stivale dell'Atleta dalla staffa in caso di caduta.
- 48.3 È vietato qualsiasi dispositivo che non consenta l'immediata separazione senza restrizioni dell'Atleta in caso di caduta.
- 48.4 Sono **ammessi**:
- ✓ Copriorecchie o cuffie fonoassorbenti, che permettano alle orecchie di muoversi liberamente e non coprano gli occhi del cavallo / pony **Atleta**, i tappi nelle orecchie sono permessi solo **durante l'ispezione dei cavalli / pony Atleti e** durante le premiazioni a cavallo. Devono essere discreti nel colore e nel design e non possono essere attaccati alla capezzina.
  - ✓ Imboccature con barbozzali e redine singola attaccata con ciappa (per i pony **Atleti**).
  - ✓ Collari attaccati al pettorale o alla sella.
  - ✓ Sottogola (obbligatorio in Country Jumping).
  - ✓ Martingale con forchetta e da corsa.
  - ✓ Fascia di rispetto.
- 48.5 Sono **vietati, pena l'eliminazione**:
- ✓ Qualsiasi tipo di bardatura che impedisca alle orecchie di muoversi liberamente.
  - ✓ Paraocchi di qualsiasi tipo.
  - ✓ Reti per il naso.
  - ✓ Agnellini o altri materiali aggiuntivi sui montanti della testiera.
  - ✓ Briglia, hackamore e senza imboccatura (per i pony **Atleti**).
  - ✓ Cuoio, agnellino o materiale simile possono essere utilizzati su ogni montante dell'imboccatura a condizione che il materiale non superi i tre centimetri di diametro misurati dalla guancia del cavallo.
  - ✓ Testiera senza imboccatura o hackamore senza imboccatura.
  - ✓ Qualsiasi imboccatura con la leva inferiore lunga più di 10 cm.
  - ✓ Redini che non siano attaccate sull'imboccatura o direttamente sulla testiera.
  - ✓ Redini fisse e di ritorno.



- ✓ Reggilingua.
- ✓ Martingale fisse.

## TITOLO VI AIUTI DI COMPIACENZA

### Art.49 Aiuti di compiacenza

- 49.1 A discrezione della Giuria, sotto pena di eliminazione, sono vietati gli aiuti di compiacenza.
- 49.2 È considerato aiuto di compiacenza un qualunque intervento di terzi, sollecitato o meno, fatto allo scopo di facilitare il compito dell'Atleta o di aiutare il suo cavallo / pony **Atleta**.
- 49.3 È **proibito** in particolare:
- ✓ Raggiungere o farsi raggiungere intenzionalmente da un altro binomio e continuare il percorso in sua compagnia.
  - ✓ Farsi seguire, accompagnare o precedere su qualunque tratto del percorso da qualsiasi veicolo, bicicletta, persona a piedi o a cavallo.
  - ✓ Predisporre in alcuni posti delle persone al fine di indicare la direzione, fornire consigli e/o suggerimenti.
  - ✓ Avere ad un ostacolo qualcuno che stimoli il cavallo / pony **Atleta** al salto.
  - ✓ Raccogliere in qualsiasi modo delle informazioni sul percorso prima che esse siano state fornite ufficialmente agli Atleti.
  - ✓ Tagliare dei fili, rami ed alberi o aprire una parte di una chiusura per creare un passaggio.
  - ✓ Impiegare apparecchi ricetrasmittenti che colleghino l'Atleta con terzi.
  - ✓ Prevenire un errore di percorso di un binomio.
- 49.4 Nei casi dubbi la decisione finale ed inappellabile spetta alla Giuria.

### Art.50 Eccezioni agli aiuti di compiacenza

- 50.1 Frusta, casco od occhiali possono essere dati all'Atleta, senza che egli scenda da cavallo.
- 50.2 A seguito di uno scarto, l'Atleta può chiedere al Giudice all'ostacolo di riposizionare una bandiera abbattuta, ma il tempo impiegato per questa operazione non gli sarà detratto.
- 50.3 Per le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ** e **CN40 Welcome A/B CJ**, essendo categorie ludiche, l'Istruttore può fornire suggerimenti e consigli al proprio allievo al fine di una buona esecuzione della prova, posizionandosi sul percorso, prestando attenzione a non intralciare la Giuria e/o altri binomi.



# **LIBRO III**

## **WELFARE DEGLI ATLETI E DEI CAVALLI /**

### **PONY ATLETI**

#### **TITOLO I**

#### **WELFARE DEGLI ATLETI**

##### **Art.51 Informazioni mediche**

51.1 Per garantire le informazioni necessarie al personale di primo soccorso ed al personale medico in caso di emergenza, gli Atleti devono:

✓ **Fornire valide informazioni di contatto (obbligatorio per tutti):**

Il numero di telefono di un accompagnatore/parente deve essere lasciato alla Segreteria di concorso al momento dell'arrivo (per garantire che tutte le informazioni vengano ricevute, deve essere consegnato al più tardi prima dell'inizio della categoria).

✓ **Dichiarazione di stato di salute:**

Gli Atleti con condizioni di salute particolari, che potrebbero essere rilevanti in caso di emergenza medica, sono tenuti ad indossare una scheda sanitaria, portata in maniera visibile sul braccio o sulla spalla, dove sono annotate le informazioni.

Le condizioni di salute particolari includono un recente trauma cranico, gravi lesioni e/o operazioni subite in passato, problemi di salute cronici come il diabete, l'uso prolungato di farmaci e le allergie.

In caso di dubbio, l'atleta dovrebbe consultarsi con il proprio medico curante.

##### **Art.52 Idoneità dell'Atleta**

52.1 Per qualsiasi dubbio riguardo l'idoneità a gareggiare dell'Atleta, la Giuria, sentito il parere del Medico di servizio, può a sua discrezione eliminare l'Atleta e decidere la sua non idoneità a partecipare in altre categorie durante la manifestazione. Questo tipo di eliminazione deve essere comunicata alla F.I.S.E. Centrale tramite la relazione del Delegato Tecnico.

##### **Art.53 Controllo dell'Atleta dopo una caduta**

53.1 Durante una manifestazione tutti gli Atleti che abbiano avuto una caduta o qualsiasi altro incidente in gara o durante l'allenamento in campo prova, prima di prendere parte ad un'altra prova, prima di poter rimontare in campo prova o prima di lasciare il luogo della manifestazione, devono essere controllati dal Medico di servizio.

53.2 È obbligo l'Atleta sottoporsi a questo controllo salvo nel caso in cui, per causa della caduta o di qualsiasi altro incidente in gara, venga portato presso un centro di Pronto Soccorso dall'ambulanza di servizio. In questo caso, quando partecipa ad un'altra competizione deve



avere al seguito la certificazione medica che attesti la recuperata idoneità agonistica, per poterla esibire all'eventuale richiesta del Delegato Tecnico.

- 53.3 Del rispetto delle norme di cui sopra è responsabile l'Atleta e l'inosservanza comporterà un Avvertimento registrato del quale sarà informata la F.I.S.E. Centrale per il tramite della relazione del Delegato Tecnico.

#### **Art.54 Perdita di conoscenza o commozione cerebrale**

- 54.1 Quando un Atleta ha un incidente che comporta perdita di conoscenza e/o commozione cerebrale, viene eliminato dalla competizione e non può partire in altre categorie durante la stessa manifestazione.
- 54.2 Del rispetto delle norme di cui sopra è responsabile l'Atleta e l'inosservanza comporterà una Carta gialla di Avvertimento, della quale sarà informata la F.I.S.E. Centrale per il tramite della relazione del Delegato Tecnico.

#### **Art.55 Monta pericolosa**

- 55.1 Durante la gara e/o nei campi prova o di esercizio, ogni azione che, secondo l'opinione del Delegato Tecnico e/o della Giuria, mette in pericolo persone terze od aumenta sensibilmente il livello di rischio accettabile di Atleta e/o cavallo / pony **Atleta**, è definita senza dubbio monta pericolosa e viene penalizzata secondo la gravità.
- 55.2 Questi atti possono includere, senza limitazione, uno dei seguenti casi:
- ✓ Montare fuori controllo (evidente difficoltà dell'Atleta nel controllare la velocità e la direzione del cavallo / pony **Atleta** che monta).
  - ✓ Saltare ad un'andatura troppo veloce o troppo lenta.
  - ✓ Montare ripetutamente davanti o dietro il movimento del cavallo / pony **Atleta** quando salta.
  - ✓ Effettuare male dei salti ripetutamente.
  - ✓ Avere mancanza di reazione da parte dell'Atleta e/o del cavallo/ pony **Atleta**.
  - ✓ Tentare di saltare un ostacolo da fermo.
  - ✓ Proseguire il percorso con un cavallo / pony **Atleta** esausto.
  - ✓ Saltare deliberatamente o meno le bandelle che delimitano il percorso.
  - ✓ Continuare dopo 3 disobbedienze, caduta o qualsiasi forma di eliminazione.
  - ✓ Saltare un ostacolo di un altro percorso.
  - ✓ Mettere in pericolo il pubblico in qualsiasi modo.
  - ✓ Ostruire deliberatamente un Atleta che sta sorpassando e/o non seguire le istruzioni degli Ufficiali di gara, causando pericolo ad un altro Atleta.
- 55.3 Qualsiasi membro della Giuria e/o il Delegato Tecnico ha il diritto ed il dovere di monitorare possibili casi di monta pericolosa e, se ritenuto necessario, fermare ed eliminare un Atleta sul percorso per monta pericolosa. Inoltre, il Disegnatore di percorso ha il diritto di monitorare eventuali casi di monta pericolosa sul percorso di Country Jumping riferendolo alla Giuria e/o Delegato Tecnico.
- 55.4 Tali atti, se non visti direttamente dalla Giuria e/o dal Delegato Tecnico, possono essere testimoniati da altri Ufficiali di gara od altre persone designate dal Delegato Tecnico



(Ufficiali di gara, Atleti, Tecnici con esperienza non coinvolti nella gara), i quali devono immediatamente informare la Giuria e/o il Delegato Tecnico per i provvedimenti del caso.

#### **Art.56 Sanzioni per monta pericolosa**

- 56.1 Tutti i casi di monta pericolosa comportano un Avvertimento registrato.
- 56.2 Inoltre, a seconda delle circostanze, possono essere adottati entrambi i seguenti provvedimenti:
- ✓ 25 penalità.
  - ✓ Eliminazione.
- Nota: le 25 penalità sono considerate un'aggiunta alle penalità e possono essere date in qualsiasi momento durante la gara. Devono essere riportate nei risultati come penalità agli ostacoli.
- 56.3 Il Delegato Tecnico, in caso di sanzione per monta pericolosa, deve darne comunicazione alla F.I.S.E. Centrale, la quale provvede ad aggiungerla all'elenco delle sanzioni degli Atleti.

## **TITOLO II WELFARE DEI CAVALLI / PONY ATLETI**

#### **Art.57 Controllo all'arrivo della manifestazione**

- 57.1 Una verifica dell'identità dei cavalli / pony **Atleti**, effettuata da un Veterinario qualificato, può essere prevista all'arrivo degli stessi presso gli impianti della gara. Oppure può essere eseguito un controllo dei cavalli / pony **Atleti** a campione in qualsiasi momento della gara secondo le modalità stabilite dal Delegato Tecnico.
- 57.2 Oggetto è stabilire l'identità dei cavalli / pony **Atleti** e la storia veterinaria (vaccinazioni, ecc.), oltre lo stato di salute e le condizioni generali.
- 57.3 Dei casi dubbi deve essere informata immediatamente la Giuria.

#### **Art.58 Ispezione dei cavalli / pony Atleti**

- 58.1 Le ispezioni dei cavalli / pony **Atleti** sono effettuate da una Commissione composta da tutti i membri della Giuria e dal Veterinario Delegato. I cavalli / pony **Atleti** vengono presentati a mano, seguendo un ordine di ingresso stabilito, su di un terreno piano, solido e non sdruciolevole.
- 58.2 La Commissione ha la facoltà di eliminare qualsiasi cavallo / pony **Atleta** che a suo insindacabile giudizio non sia in grado di affrontare la gara. In caso di parità di voti, il parere del Delegato Tecnico è determinante.
- 58.3 Spetta al Delegato Tecnico dirigere l'ispezione dei cavalli / pony **Atleti** ed intervenire per regolarla secondo le necessità.
- 58.4 Deve essere realizzata un'area di attesa detta comunemente holding box, il più adiacente possibile alla zona di ispezione dei cavalli / pony **Atleti**, dove devono sostare i soggetti che la Giuria indicherà per un'eventuale re-ispezione.
- 58.5 È facoltà della Giuria sottoporre un cavallo / pony **Atleta**, prima, durante e dopo ogni singola categoria, ad un controllo sul suo stato di salute.



**Art.59 Prima ispezione dei cavalli / pony Atleti**

59.1 Ha luogo prima dell'inizio della categoria, il giorno precedente od il giorno stesso della gara.

**Art.60 Seconda ispezione dei cavalli / pony Atleti**

60.1 Ha luogo prima dell'inizio della seconda prova qualora prevista. È condotta dalla stessa Commissione ed ha le stesse modalità della prima ispezione.

**Art.61 Quando vanno effettuate le ispezioni dei cavalli / pony Atleti**

61.1 Sono obbligatorie la prima e la seconda ispezione dei cavalli / pony Atleti, qualora la categoria sia prevista in due prove, nei Trofei nazionali.

**Art.62 Il welfare del cavallo / pony Atleta durante la gara**

62.1 In qualsiasi momento durante la gara la Giuria, in accordo con il Veterinario, ha il diritto ed il dovere di eliminare qualsiasi cavallo / pony Atleta che risulti zoppo o che ritiene non idoneo a gareggiare.

**Art.63 Partenza ed arrivo**

63.1 Può essere previsto un controllo dei cavalli / pony Atleti alla partenza ed all'arrivo da parte di un Veterinario qualificato, nominato dal Comitato Organizzatore in accordo con il Veterinario Delegato, che riporterà qualsiasi caso dubbio alla Giuria ed al Veterinario Delegato.

63.2 Oltre a dare assistenza immediata ad un cavallo / pony Atleta ferito o esausto, il Veterinario deciderà se ogni cavallo / pony Atleta:

- ✓ È idoneo a tornare immediatamente al suo box.
- ✓ Deve rimanere per ulteriore assistenza prima di tornare in scuderia.
- ✓ Deve essere trasportato da un mezzo direttamente al suo box o ad una clinica veterinaria.

63.3 Solo alla Giuria è demandato il compito di prendere provvedimenti. Nel caso in cui sia previsto il controllo sopra descritto, è dovere dell'Atleta far controllare il proprio cavallo / pony Atleta, che è stato eliminato o che si è fermato durante la prova, dal Veterinario Delegato prima di lasciare il luogo della manifestazione; altrimenti incorrerà in un Avvertimento registrato da parte della F.I.S.E..

**Art.64 Facoltà di appellarsi**

64.1 L'Atleta non può appellarsi in alcun modo alla decisione della Giuria di eliminare un cavallo / pony Atleta durante l'ispezione dei cavalli / pony Atleti o per ogni altra causa legata allo stato di salute dei cavalli / pony Atleti.



64.2 Il Delegato Tecnico, se richiesto, è obbligato a dare all'Atleta spiegazioni sui motivi dell'eliminazione.

#### **Art.65 Abuso del cavallo / pony **Atleta****

65.1 Per abuso di cavallo / pony **Atleta** si intende un'azione od un'omissione che provoca o potrebbe procurare dolore o fastidio inutile ad un cavallo / pony **Atleta**, tra cui sono inclusi ma non si limitano a:

- ✓ Lo sbarrare in qualunque modo un cavallo / pony **Atleta**.
- ✓ ~~L'eccessiva~~ **La continua** sollecitazione di un cavallo / pony **Atleta** esausto.
- ✓ Montare un cavallo / pony **Atleta** evidentemente zoppo.
- ✓ L'uso eccessivo di frusta, imboccatura e/o speroni.
- ✓ Ferite dovute ad un cattivo uso degli aiuti.
- ✓ In caso di monta eccessiva: abuso di cavallo / pony **Atleta** che non presenta necessariamente segni visibili.
- ✓ Gravi casi di monta pericolosa.

65.2 Se non visto direttamente dalla Giuria, il caso deve essere segnalato appena possibile alla Giuria tramite la Segreteria di concorso o il Centro controllo. Dove possibile deve essere testimoniato da due o più persone.

65.3 In tal caso la Giuria deve decidere se procedere a seguito della segnalazione.

#### **Art.66 Sanzioni per abuso del cavallo / pony **Atleta****

66.1 Qualsiasi azione o serie di azioni che, secondo l'opinione della Giuria, sono definite abuso del cavallo / pony **Atleta** sono penalizzate con una Carta gialla di Avvertimento. Inoltre, a seconda delle circostanze, possono essere adottati uno o più dei seguenti provvedimenti:

- ✓ 25 penalità.
- ✓ Eliminazione.
- ✓ Ammenda.
- ✓ Squalifica.

66.2 Tutti i casi in cui ci sia un'eccessiva sollecitazione di un cavallo / pony **Atleta** esausto, comportano una Carta gialla di Avvertimento, la squalifica ed ulteriori provvedimenti disciplinari.

#### **Art.67 Uso eccessivo della frusta**

67.1 L'uso improprio od eccessivo della frusta può essere considerato crudeltà ed è valutato caso per caso dalla Giuria, secondo, ma non limitatamente, i seguenti principi:

- ✓ La frusta non deve essere usata per sfogare il malumore dell'Atleta.
- ✓ La frusta non può essere usata dopo l'eliminazione.
- ✓ La frusta non può essere usata dopo che il cavallo / pony **Atleta** abbia superato l'ultimo ostacolo del percorso.
- ✓ La frusta non deve essere impugnata verso l'alto (in gergo 'girata').



- ✓ La frusta non può essere usata sul lato opposto a quello della mano che la impugna.
- ✓ La frusta non può essere usata sulla testa del cavallo / pony **Atleta**.
- ✓ La frusta non può essere usata più di due volte di seguito.
- ✓ La frusta non può essere usata eccessivamente tra un ostacolo e l'altro.
- ✓ Se si crea una ferita a seguito dell'uso della frusta è da considerarsi sempre uso eccessivo.
- ✓ Se la pelle del cavallo / pony **Atleta** presenta segni visibili a seguito dell'uso della frusta è da considerarsi sempre uso eccessivo.

### **Art.68        Sangue sui cavalli / pony **Atleti****

- 68.1 La presenza di sangue sui cavalli / pony **Atleti**, se indotto dall'Atleta (speroni, morso e frusta), deve essere considerata caso per caso dalla Giuria. Non tutti i casi comportano l'eliminazione, un Avvertimento registrato o una Carta gialla di Avvertimento.
- 68.2 Tutti i casi in cui gli Atleti procurano sangue sul cavallo / pony **Atleta** (sperone, imboccatura, frusta), devono essere valutati dalla Giuria caso per caso. Se il cavallo / pony **Atleta** mostra sangue fresco, la Giuria può autorizzare il risciacquo o la pulizia della bocca e se non ci sono ulteriori prove di sanguinamento, l'Atleta è autorizzato a continuare. La presenza significativa di sangue comporta l'eliminazione.
- 68.3 In caso di presenza di sangue (\*), procurato dall'Atleta, in bocca o a causa degli speroni, la Giuria darà un Avvertimento registrato all'Atleta, dopo avergli dato l'opportunità di un colloquio.

(\* I casi che indicano abuso del cavallo / pony **Atleta** saranno trattati secondo quanto previsto [dall'Art.65 Abuso del cavallo / pony Atleta](#).



# **LIBRO IV** **COUNTRY JUMPING**

## **TITOLO I** **GRAFICO E SEGNALETICA DEL PERCORSO**

### **Art.69 Grafico del percorso**

- 69.1 Un grafico del percorso viene fornito agli Atleti prima della visita ufficiale. In tale grafico deve essere segnato chiaramente il tracciato del percorso con gli ostacoli, i passaggi obbligati ed i traguardi previsti.
- 69.2 Devono essere inoltre specificati:
- ✓ La distanza (deve essere misurata sulla linea delle vie dirette).
  - ✓ La velocità richiesta.
  - ✓ Il numero complessivo degli ostacoli previsti.

### **Art.70 Segnaletica del percorso**

- 70.1 Bandierine o pannelli interamente bianchi o rossi, devono essere impiegati per indicare i passaggi obbligati del percorso, per delimitare gli ostacoli, e per delineare le linee di partenza e di arrivo.
- 70.2 Devono essere rispettati in qualsiasi punto del percorso si trovino, pena l'eliminazione.
- 70.3 Devono essere collocati in maniera che il binomio abbia la bandiera rossa alla sua destra e la bianca a sinistra.
- 70.4 Frecce di direzione o segnali di colore differenziato per ogni categoria indicano la direzione da seguire.
- 70.5 Non è obbligatorio passare nelle loro vicinanze.
- 70.6 Le numerazioni degli ostacoli devono rispettare i colori riportati all'[Appendice C](#).

### **Art.71 Distanze e velocità**

- 71.1 Le distanze e le velocità prescritte sono decise a seconda del tipo di categoria che i Comitati Organizzatori vogliono programmare, in base alle tabelle di cui all'[Appendice C](#).



## TITOLO II CALCOLO DEI TEMPI E PENALITA'

### Art.72      Tempo prescritto e tempo limite

- 72.1 Il tempo è calcolato dall'istante in cui lo Steward alle partenze o l'addetto al cronometraggio alla partenza dà il "via!" al momento in cui il cavallo / pony **Atleta** montato passa la linea del traguardo di arrivo.
- 72.2 Il tempo è calcolato al secondo iniziato non considerando i decimi di secondo ma passando al secondo superiore.
- 72.3 Il **tempo prescritto** è il tempo necessario a percorrere la distanza richiesta alla velocità prescritta. Esso si calcola dividendo la distanza per la velocità prescritta.
- 72.4 Data la distanza del percorso in metri e la velocità in metri al minuto, per ottenere il tempo prescritto, si divide la distanza per la velocità ottenendo un numero la cui parte intera esprime i minuti primi, e la parte decimale (se esiste), moltiplicata per 0,6 ed arrotondata al secondo iniziato, esprime i secondi.
- Esempio:**  
Lunghezza del percorso (detta anche "distanza") = 3680 mt.  
Velocità = 570 mt./min.  
Tempo prescritto:  $\frac{3680}{570} = 6,45614035$ .
- Di questo numero **6 sono i minuti primi** e  $45614035 \times 0,6 = (27,36)$  arrotondato a **28 sono i secondi**.
- 72.5 Nessun abbuono può essere accordato al binomio che termina la prova in un tempo inferiore al prescritto.

### Art.73      Allontanamento dal tempo prescritto (per eccesso o per difetto)

- 73.1 Per le categorie del Country Jumping, **non vengono assegnate penalità** per ogni secondo iniziato sia per eccesso che per difetto rispetto al tempo prescritto, entro i primi 5 secondi. Oltre i 5 secondi, vengono assegnate **0,4 penalità** per ogni secondo iniziato sia per eccesso che per difetto.

### Art.74      Superamento del tempo limite

- 74.1 Oltrepassare il **tempo limite**, che è fissato nel doppio del tempo prescritto, comporta l'eliminazione.



## TITOLO III MODO DI PRENDERE LA PARTENZA ED ANDATURA

### Art.75      **Modo di prendere la partenza**

- 75.1 Il binomio deve prendere la partenza dall'interno di un recinto di 5 x 5 mt., avendo la libertà di muoversi all'interno del recinto stesso; il cavallo / pony **Atleta** non deve essere assolutamente immobile, ma l'Atleta non deve cercare di avvantaggiarsi con una partenza lanciata; si precisa che detto recinto deve consentire l'accesso anche lateralmente e che il binomio vi può entrare in qualsiasi momento prima della partenza. Il cavallo / pony **Atleta** può essere tenuto da una persona a piedi.
- 75.2 Il segnale di partenza viene dato dall'addetto alle partenze o dall'addetto al cronometraggio, che segnerà a voce all'Atleta quando manca un minuto, quando mancano trenta secondi, quando mancano dieci secondi, scandirà gli ultimi cinque secondi, cui seguirà il "Via".
- 75.3 Qualora un binomio parta prima del "Via", il suo tempo inizierà da quando taglia la linea di partenza. Gli addetti al cronometraggio devono segnare l'effettivo orario di partenza del binomio. Ovviamente il tempo di gara prescritto rimane invariato. Una partenza esageratamente anticipata, come pure l'evidente intenzionalità di anticipare la partenza da parte dell'Atleta, può essere causa di eliminazione a discrezione della Giuria.
- 75.4 Gli Atleti autorizzati a prendere il via in un orario diverso da quello stabilito nella tabella secondo i casi previsti all'[Art.22 Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia](#), devono partire al segnale dello Steward alle partenze che deve seguire comunque la procedura sopra indicata.

### Art.76      **Andatura**

- 76.1 Gli Atleti possono scegliere liberamente la loro andatura.
- 76.2 Tra il penultimo salto e l'arrivo devono mantenere il galoppo, pena l'attribuzione di 10 punti di penalità, fatta eccezione per le ~~Welcome A CJ e Welcome A/B CJ~~ **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ e CN40 Welcome A/B CJ.**

## TITOLO IV OSTACOLI

### Art.77      **Premessa**

- 77.1 Un ostacolo è considerato tale, solamente se, contrassegnato da bandierine rosse e bianche o da pannelli rossi e bianchi e se numerato.
- 77.2 Un ostacolo è considerato superato unicamente se l'Atleta ed il cavallo / pony **Atleta** lo superano insieme.



## Art.78 Natura degli ostacoli

- 78.1 Gli ostacoli devono essere fissi, imponenti per la forma ed apparenza e lasciati, per quanto possibile, allo stato naturale. La misurazione degli ostacoli viene calcolata dal punto ideale dal quale il cavallo / pony **Atleta** parte per compiere la parabola.
- 78.2 Quando ci si avvale di ostacoli naturali, questi devono essere abbastanza resistenti per rimanere nelle stesse condizioni per tutta la prova.
- 78.3 Gli ostacoli portatili devono essere assicurati al terreno in modo tale che non abbiano la possibilità di muoversi se colpiti da un cavallo pony / **Atleta**.
- 78.4 Gli ostacoli possono essere provvisti di tecnologia frangibile/deformabile solo se tale tecnologia è stata approvata dalla FEI.
- 78.5 Tutti gli ostacoli, di difficoltà proporzionata alla categoria, devono essere ben visibili ad Atleti e cavalli / pony **Atleti** e fornire una richiesta tecnica chiaramente comprensibile dal cavallo / pony **Atleta**. Non è mai ammissibile creare una difficoltà che possa ingannare **Atleta** e cavallo / pony **Atleta**.
- 78.6 Tutte le precauzioni devono essere prese per prevenire la possibilità che un **Atleta** passi a cavallo sotto ad un ostacolo.
- 78.7 Gli ostacoli in dislivello, nei quali ci si riceve in basso o che si saltano tipo trampolino, non possono superare le dimensioni stabilite in tabella. La misurazione viene fatta considerando l'altezza dalla parte più alta dell'ostacolo al punto dove un cavallo / pony **Atleta** normalmente si riceve.
- 78.8 Gli ostacoli del percorso, sui quali un cavallo / pony **Atleta** cadendo rischierebbe di rimanere intrappolato e di conseguenza di farsi male, devono essere costruiti in maniera tale che si possano facilmente smontare ed essere velocemente ricostruiti come prima. Tale accorgimento non deve, in ogni modo, diminuire la robustezza dell'ostacolo.
- 78.9 Tutti gli attraversamenti o salti in acqua devono avere un fondo compatto e resistente.
- 78.10 **Bordi inclinati e arrotondati:** Gli ostacoli larghi, compresi gli angoli, non devono avere bordi o margini anteriori spigolosi. La parte superiore del fronte dell'ostacolo deve essere arrotondata od inclinata. Tutti gli altri ostacoli, compresi i cancelli e gli ostacoli che utilizzano materiali squadrati e/o segati, non devono avere bordi o margini taglienti. Le siepi sono escluse a condizione che ci siano almeno 20 cm di siepe sopra la parte fissa dell'ostacolo.
- 78.11 **Piede dei salti:** nelle **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ**, gli ostacoli devono avere il piede.
- 78.12 Per le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ** e **CN40 Welcome A/B CJ**, i percorsi devono essere concepiti in modo tale da far divertire, in sicurezza gli Atleti. Pertanto, dovrebbero essere evitati lunghi tratti in linea che invitino l'Atleta ad impostare una velocità esagerata, o al cavallo / pony **Atleta** di "prendere la mano" sull'Atleta. Inoltre, visto che si tratta di categorie propedeutiche alla disciplina, le girate devono essere concepite in modo tale da permettere il rispetto di traiettorie ampie ed a raggio costante, idonee al mantenimento di un ritmo regolare nel trotto/galoppo. A tal proposito può essere utile l'uso di più passaggi obbligati finalizzati ad aiutare gli Atleti alla migliore impostazione della traiettoria (esempio: uno all'ingresso, uno a metà ed uno all'uscita della girata).



## Art.79 Dimensioni degli ostacoli

- 79.1 Le dimensioni degli ostacoli e le difficoltà sono proporzionali al livello della categoria e sono stabilite dalle tabelle di cui all'[Appendice C](#) e devono essere conformi al momento dell'approvazione da parte della Giuria (in caso di cambiamento delle condizioni del terreno).
- 79.2 La parte fissa di tutti gli ostacoli non può superare l'altezza prevista dalla tabella, in ogni punto in cui il binomio può ragionevolmente saltare l'ostacolo.
- 79.3 Per le triplici e gli "open ditch", la larghezza massima non deve superare i tre quarti di quella massima alla base consentita per la categoria.
- 79.4 Per gli ostacoli con siepi, la parte fissa non può superare le altezze riportate nella tabella di cui all'[Appendice C](#). La siepe, qualora compatta e di andamento uniforme, deve rispettare le altezze come descritte nella tabella. Qualora la siepe sia rada ed irregolare, può raggiungere un'altezza ragionevolmente superiore.
- 79.5 Negli ostacoli in cui il cavallo / pony **Atleta** deve riceversi nell'acqua od uscirne, la profondità della stessa non può essere superiore a 35 cm. e l'entità dei medesimi ostacoli deve essere ridotta. Un ostacolo non può essere collocato a meno di due tempi prima di un talus fuori dall'acqua o a meno di tre tempi dopo un dislivello a scendere in acqua.
- 79.6 Un dislivello a scendere in acqua da un'altra acqua non è consentito ad alcun livello.
- 79.7 La lunghezza minima di un laghetto nel caso di un passaggio in acqua privo di ostacoli deve essere di 6 mt. In presenza di ostacoli da superare in uscita dall'acqua, suddetta lunghezza deve essere almeno di 9 mt. o comunque tale per cui il cavallo / pony **Atleta** non deve avere il dubbio se saltarlo per intero. Il fondo deve essere compatto e resistente.
- 79.8 Ogni percorso di Country Jumping deve avere almeno un ostacolo (sforzo) relativo all'acqua, ad eccezione delle seguenti categorie:
- ✓ Per le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ** e **CN40 Welcome A/B CJ** e **CN60 CJ**, passaggi obbligati nell'acqua facoltativi e dotati di alternativa.
  - ✓ Per la **CN60 CJ**, passaggi obbligati nell'acqua.
  - ✓ Per la **CN80 CJ** o **CNP80 CJ**, passaggi obbligati nell'acqua e/o sforzo relativo all'acqua.
- 79.9 Nelle categorie riservate pony, le combinazioni dentro e fuori di verticali sono consentite ma non nei salti in acqua e devono avere distanza e grado di difficoltà adeguati. Inoltre, non sono consentiti i bull finches.

## Art.80 Ostacolo Bis

- 80.1 Viene denominato tale l'ostacolo superabile in opzione a quello principale, posto nelle vicinanze di quest'ultimo, da questo separato e contrassegnato con lo stesso numero. Una banda nera, posta in senso verticale su entrambi i lati delle bandierine di entrambi gli ostacoli, segnala la presenza dell'elemento bis.
- 80.2 Quando un ostacolo può essere saltato come unico sforzo ma ha alternative che implicano due o più sforzi, ciascuna di queste alternative deve essere contrassegnata da lettere o numerata come un elemento unico.
- 80.3 Un ostacolo bis deve essere posizionato in modo tale che il binomio possa effettuarlo in linea diretta od in alternativa.



## **Art.81 Ostacoli doppi o multipli**

- 81.1 Se due o più ostacoli, benché vicini tra di loro, sono considerati come distinti devono essere numerati e giudicati indipendentemente. Il binomio può rifiutare una volta un ostacolo ed una volta l'altro senza incorrere nell'eliminazione, ma non può, pena l'eliminazione, saltare l'ostacolo che ha già saltato.
- 81.2 Un ostacolo, composto da più elementi con un solo numero è detto "combinazione". Ogni elemento è contrassegnato con una lettera A, B, C, eccetera.
- 81.3 Il binomio può avere un massimo di due disobbedienze nel complesso dell'ostacolo, senza pena dell'eliminazione.
- 81.4 In caso di dubbia interpretazione su come giudicare una combinazione, la Giuria, prima dell'inizio della prova, deve dare i chiarimenti necessari a tutti gli Atleti e possibilmente realizzare un grafico esplicativo.

## **Art.82 Punti stop**

- 82.1 A discrezione del Comitato Organizzatore, sentito il parere del Delegato Tecnico, uno o due ostacoli del percorso (dipende dagli intervalli di partenza tra i binomi) sono destinati all'eventualità di dover fermare i binomi durante il percorso.
- 82.2 La tipologia di questi ostacoli deve essere tale per cui un cavallo / pony **Atleta** fermato durante il percorso possa riprenderlo con semplicità.
- 82.3 Anche se di dimensioni massime devono avere un fronte tale da poter essere affrontati con un galoppo disteso, evitando complicazioni di equilibrio e di traiettoria.
- 82.4 Devono essere evitati ostacoli in combinazione, seppure di facile esecuzione.
- 82.5 In alternativa a questi ostacoli possono essere previsti uno o due punti di stop.
- 82.6 Il/i punto/i di stop devono essere collocati ad una distanza sufficiente prima di un ostacolo avente le caratteristiche sopra descritte.
- 82.7 Gli ostacoli e/o i punti stop, qualora previsti, devono essere evidenziati da un segnale di colore appariscente e segnati sul grafico del percorso.
- 82.8 Il Giudice incaricato, fornito di cronometro, deve fermare il binomio seguendo le istruzioni che riceve dal Centro controllo su indicazione della Giuria, annotando il tempo di arresto.

## **Art.83 Ultimo ostacolo**

- 83.1 L'ultimo ostacolo non può essere situato a meno di 20 né a più di 50 mt. dal traguardo.

## **Art.84 Numero degli sforzi**

- 84.1 La proporzione consigliata tra numero degli sforzi e lunghezza del percorso è uno sforzo ogni 100 mt. iniziati del percorso.



## TITOLO V DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI

### Art.85 Definizione

- 85.1 Il rifiuto, la disobbedienza e la volta sono penalizzati tranne nei casi in cui, nell'opinione del Giudice all'ostacolo, questi non siano chiaramente connessi con il saltare od il tentativo di far saltare al cavallo / pony **Atleta** l'ostacolo o l'elemento numerato.
- 85.2 Il Giudice all'ostacolo deve quindi porre sempre molta attenzione al modo in cui il binomio si avvicina all'ostacolo per valutare correttamente se l'Atleta affronta l'ostacolo nel tentativo di saltarlo.

### Art.86 Rifiuto

- 86.1 **Ostacoli con altezza:** in caso di ostacoli o elementi con altezza (cioè, superiore a 30 centimetri), si considera rifiuto quando il cavallo / pony **Atleta** si arresta davanti all'ostacolo che deve superare.
- 86.2 **Ostacoli senza altezza:** a tutti gli altri ostacoli (ovvero con altezza inferiore a 30 centimetri), un arresto seguito immediatamente da un salto non viene penalizzato, ma se l'arresto è sostenuto o in qualche modo prolungato viene considerato rifiuto. Il cavallo / pony **Atleta** può fare passi **laterali** mentre i passi indietro sono penalizzati anch'essi come rifiuto.
- 86.3 **Rifiuti multipli:** viene penalizzato con un secondo rifiuto l'Atleta che, dopo il primo rifiuto, **riaffronta** l'ostacolo o l'alternativa senza successo, o il cavallo / pony **Atleta** che, ripresentato all'ostacolo dopo aver fatto un passo indietro, si ferma o fa un altro passo indietro.
- 86.4 A seguito di un rifiuto che ha causato l'attivazione di un dispositivo frangibile/deformabile, ripresentare il cavallo / pony **Atleta** prima che il dispositivo venga ripristinato correttamente alla sua condizione originale, comporta l'eliminazione.

### Art.87 Percorso netto, Missing flag e Scarto

- 87.1 **Netto (0 penalità):** si considera netto quando il cavallo / pony **Atleta** supera l'ostacolo passando il fronte bandierato con la testa, il collo e le punte di entrambe le spalle. In caso di spostamento di una bandiera, non viene penalizzato il cavallo / pony **Atleta** che salta la dimensione (parte solida) dell'ostacolo con i posteriori.
- 87.2 **“Missing flag” (15 penalità):** nelle **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ**, si considera “missing flag” quando il cavallo / pony **Atleta**, saltando l'ostacolo, non riesce a passare tra le estremità dell'ostacolo bandierato con una delle punte della spalla, anche se passa con la testa ed il collo. In caso di spostamento di una bandiera, non viene penalizzato il cavallo / pony **Atleta** che salta la dimensione (parte solida) dell'ostacolo con i posteriori.
- 87.3 **Scarto (20 penalità):** si considera scarto quando il cavallo / pony **Atleta**, che è stato presentato ad un ostacolo, evita di saltarlo in modo che la testa, il collo e una delle punte della spalla non passano tra le estremità dell'ostacolo bandierato o non salta la dimensione (parte solida)



dell'ostacolo con i posteriori. Continuare il percorso senza ripresentare il cavallo / pony **Atleta** all'ostacolo comporta l'eliminazione.

#### **Art.88          Dentro-fuori**

88.1 Ad ogni ostacolo dove la distanza fra due elementi è di 5 mt. od inferiore, quando un cavallo / pony **Atleta** ha superato il primo elemento senza penalità, si intende presentato al secondo elemento. Di conseguenza un **Atleta** che intende modificare la direzione incorre in 20 penalità.

#### **Art.89          Cambio di intenzione**

89.1 All'**Atleta** è consentito cambiare idea nel tentativo di affrontare un ostacolo ad ogni momento, compreso il caso di un errore all'ostacolo precedente.

89.2 Ad ogni modo se il cavallo / pony **Atleta** scarta un ostacolo al quale è stato presentato, è penalizzato come uno scarto.

#### **Art.90          Aggiramento e Volta**

90.1 Ad una combinazione un binomio viene penalizzato se aggira l'elemento successivo a quello già correttamente saltato o se effettua una volta tra due elementi che devono essere saltati in successione.

90.2 Dopo essere stato penalizzato per un rifiuto od una volta, al fine di realizzare un nuovo tentativo e fino a quando non ripresentato il cavallo / pony **Atleta** all'ostacolo / elemento, l'**Atleta** può effettuare delle volte senza incorrere in penalità.

90.3 Negli ostacoli numerati separatamente, l'**Atleta** può effettuare delle volte o passare sulle sue tracce tra o attorno agli ostacoli senza incorrere in penalità, purché non abbia presentato il cavallo / pony **Atleta** all'ostacolo successivo.

90.4 **Dopo un rifiuto od una volta, l'Atleta, al fine di realizzare un nuovo tentativo, può passare attraverso le bandiere di un ostacolo senza altezza nella direzione sbagliata, senza incorrere in penalità.**

90.5 **Saltare un dispositivo frangibile/deformabile non correttamente riportato alla sua condizione originale, comporta l'eliminazione.**

#### **Art.91          Difesa**

91.1 Il cavallo / pony **Atleta** che arresta il movimento e rifiuta di avanzare verso l'ostacolo ad una distanza tale da non potersi considerare rifiuto viene penalizzato unicamente dal tempo.

#### **Art.92          Caduta dell'Atleta**

92.1 Si considera caduta dell'**Atleta** quando, nonostante il cavallo / pony **Atleta** non sia caduto, avviene una separazione tra cavallo / pony **Atleta** ed **Atleta** tale che quest'ultimo tocchi il terreno o l'ostacolo e, per rimettersi in sella, sia obbligato a rimontare a cavallo.



### Art.93 Caduta del cavallo / pony **Atleta**

93.1 Un cavallo / pony **Atleta** è considerato caduto quando la spalla e l'anca del cavallo / pony **Atleta** toccano entrambi contemporaneamente il terreno o l'ostacolo e il terreno o quando è incastrato in un ostacolo in modo tale da non poter procedere senza assistenza o rischiando di ferirsi.

### Art.94 Errori agli ostacoli composti da diversi elementi

94.1 Ad un ostacolo composto da diversi elementi (A, B, C, ecc.), un cavallo / pony **Atleta** viene penalizzato, dopo aver saltato il primo elemento e prima che abbia saltato l'ultimo elemento se:

- ✓ Passa dietro a qualsiasi elemento di una combinazione che salta successivamente.
- ✓ Attraversa le sue tracce tra gli elementi.
- ✓ Effettua un circolo intorno a qualsiasi elemento di una combinazione che ha già saltato prima di saltare l'elemento successivo.

### Art.95 Piede a terra

95.1 L'Atleta può fare piede a terra, senza incorrere nell'eliminazione secondo l'[Art.96 Penalità agli ostacoli](#), per controllare il proprio cavallo / pony **Atleta**, sistemare la bardatura o passeggiare il cavallo / pony **Atleta** a mano a gara interrotta. Durante la gara interrotta ~~il cavaliere~~ **l'Atleta** può essere supportato dal suo staff.

## TITOLO VI PENALITÀ AGLI OSTACOLI E MOTIVI DI ELIMINAZIONE

### Art.96 Penalità agli ostacoli

96.1 Gli errori agli ostacoli delle **CN60 CJ** ~~al **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ**~~ e superiori sono penalizzati come segue:

- ✓ **Primo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso: **20 penalità.**
- ✓ **Secondo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso: **20 penalità.**
- ✓ **Secondo rifiuto** o scarto o volta allo stesso ostacolo (considerando i vari elementi di una combinazione come facenti parte dello stesso ostacolo): **40 penalità.**
- ✓ **Attivazione di un dispositivo frangibile/deformabile quando viene modificata la dimensione dell'ostacolo: 11 penalità.**
- ✓ **Monta pericolosa: 25 penalità.**
- ✓ **Saltare fuori dalla bandiera: 15 penalità.**
- ✓ **Non mantenere il galoppo tra il penultimo salto e l'arrivo: 10 penalità.**
- ✓ **Terzo rifiuto** o scarto o volta: **eliminazione.**
- ✓ **Errore di percorso non rettificato** (saltare o tentare di saltare un ostacolo non nell'ordine o superare un passaggio obbligato non nell'ordine): **eliminazione.**



- ✓ **Caduta dell'Atleta: eliminazione.**
  - ✓ **Caduta del cavallo / pony **Atleta**: eliminazione.**
- 96.2 Gli errori agli ostacoli delle **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ e CN40 Welcome A/B CJ** sono invece penalizzati come segue:
- ✓ **Primo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **4 penalità.**
  - ✓ **Secondo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **4 penalità.**
  - ✓ **Terzo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **8 penalità.**
  - ✓ **Quarto rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **150 penalità.**
  - ✓ **Errore di percorso non rettificato: 150 penalità.**
  - ✓ **Caduta dell'Atleta: eliminazione.**
  - ✓ **Caduta del cavallo / pony **Atleta**: eliminazione.**
  - ✓ Dopo il quarto rifiuto o dopo l'errore di percorso non rettificato il binomio può continuare il percorso per terminare la prova ma senza saltare.
- 96.3 Solo la registrazione tramite video ufficiale può essere utilizzata come prova. Gli Ufficiali di gara, prima di iniziare la categoria, devono informare i Capo Equipe / Atleti durante il briefing, quale società effettuerà le riprese ufficiali, per evitare qualsiasi malinteso.

## **Art.97        Altri motivi di eliminazione**

- 97.1 Sono cause di **eliminazione obbligatoria**:
- ✓ Zoppia od affaticamento del cavallo / pony **Atleta**.
  - ✓ Crudeltà verso il cavallo / pony **Atleta**.
  - ✓ Partecipare alla prova con bardatura non autorizzata.
  - ✓ Non indossare il giubbotto protettivo.
  - ✓ Omissione di un ostacolo e/o di un passaggio obbligato.
  - ✓ Saltare un ostacolo non nel senso indicato dalle bandierine.
  - ✓ Saltare un ostacolo già saltato.
  - ✓ Saltare o tentare di saltare un ostacolo senza casco di protezione o con il sottogola slacciato.
- 97.2 Sono cause di **eliminazione a discrezione della Giuria**:
- ✓ Fare deliberatamente ostruzione ad un binomio che sta sorpassando e/o non seguire le istruzioni degli Ufficiali di gara nel momento in cui si viene sorpassati.
  - ✓ Danneggiare un altro binomio nel tentativo di superarlo.
  - ✓ Non fermarsi quando viene intimato l'alt.
  - ✓ Usufruire di aiuti di compiacenza.
  - ✓ Superare un passaggio obbligato non nel senso indicato dalle bandierine senza correzione.
  - ✓ Legare in qualsiasi maniera alla sella o al sottopancia gli staffili o le staffe che devono invece cadere liberamente dall'attacco del portastaffile.
  - ✓ Partire deliberatamente molto in anticipo prima di aver ricevuto il segnale.
  - ✓ Saltare un ostacolo facente parte del percorso di un'altra categoria ([Art.55 Monta pericolosa](#)).



## **Art.98 Binomio eliminato**

- 98.1 Il binomio eliminato per qualsiasi motivo deve lasciare immediatamente il percorso e non ha diritto di continuare la prova. L'inottemperanza a tale disposizione è punita con una sanzione ([Art.102 Avvertimento registrato, Carta gialla di Avvertimento e Sospensione](#)).

## **TITOLO VII BINOMIO IN DIFFICOLTÀ E SORPASSO DI UN BINOMIO**

### **Art.99 Binomio in difficoltà ad un ostacolo e come fermare un binomio**

- 99.1 Se saltando un ostacolo il cavallo / pony **Atleta** si trova in difficoltà tali da non poter continuare la sua prova senza essere aiutato, o, se al cavallo / pony **Atleta** debbano essere apportati aiuti di qualsiasi altro genere per liberarlo da una situazione pericolosa, è facoltà del Giudice decidere se alcune parti dell'ostacolo debbano essere demolite.
- 99.2 In questo caso il Giudice inviterà l'Atleta a fare piede a terra, e lo stesso verrà eliminato.
- 99.3 Se il passaggio di un ostacolo è completamente ostruito da un concorrente in difficoltà o, se un ostacolo demolito per liberare un cavallo / pony **Atleta** caduto non è stato ancora ricostruito, i binomi seguenti devono essere fermati.
- 99.4 In questo caso, una persona munita di una bandiera rossa è messa sul percorso per segnalare all'Atleta successivo che deve fermarsi.
- 99.5 In tale circostanza il Giudice all'ostacolo deve registrare il tempo in cui i binomi sono rimasti fermi e, precisamente, dal momento in cui sono stati arrestati a quello in cui riprendono il percorso, nel medesimo punto dell'arresto con il cavallo / pony **Atleta** già al galoppo.
- 99.6 Questo tempo viene comunicato agli addetti al cronometraggio per essere dedotto dal tempo totale impiegato.

### **Art.100 Sorpasso di un binomio**

- 100.1 Un binomio che ne raggiunge un altro, può superarlo solo in un luogo sicuro ed adatto, e comunque non nell'avvicinamento ad un ostacolo.
- 100.2 Il binomio raggiunto deve dare strada.



## **LIBRO V** **SANZIONI E AMMENDE**

### **TITOLO I** **SANZIONI E AMMENDE**

#### **Art.101 Sanzioni ed ammende**

- 101.1 Gli Atleti ed i Responsabili dei cavalli / pony **Atleti** che, personalmente o, per l'azione di loro dipendenti presenti ad una manifestazione riconosciuta, si rendano colpevoli di infrazioni al presente Regolamento, o che tengano un contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, del Disegnatore di percorso, degli Stewards, dei Responsabili dei Servizi, dei Rappresentanti del Comitato Organizzatore o che, non si adeguino alle disposizioni emanate dal Comitato stesso, o che commettano scorrettezze sportive o di qualunque genere, che possano turbare o pregiudicare il buon andamento della manifestazione, sono passibili delle sanzioni disciplinari previste dal presente Regolamento e dallo Statuto Federale.
- 101.2 Ai Delegati Tecnici ed alle Giurie compete l'applicazione delle seguenti sanzioni:
- ✓ Avvertimento (registrato e/o Carta gialla di Avvertimento).
  - ✓ Pena pecuniaria (ammenda) da 25,00 € a 200,00 €.
  - ✓ Squalifica (esclusione) dell'Atleta e/o del cavallo / pony **Atleta** dalla manifestazione.
- 101.3 Dove i Delegati Tecnici e le Giurie abbiano applicato la sanzione della Squalifica devono, entro 5 giorni dal termine della manifestazione, inoltrare dettagliato rapporto alla competente Commissione di Disciplina, per il tramite della Segreteria della F.I.S.E..
- 101.4 I provvedimenti dei Delegati Tecnici e delle Giurie, motivati e comunicati agli interessati, sono immediatamente esecutivi.
- 101.5 Avverso tali provvedimenti gli interessati possono, a termine dello Statuto Federale, ricorrere, entro 10 giorni dalla fine della manifestazione alla Commissione di Disciplina, quale Giudice di secondo grado, per il tramite della Segreteria della F.I.S.E..

#### **Art.102 Avvertimento registrato, Carta gialla di Avvertimento e Sospensione**

- 102.1 Le seguenti azioni comportano automaticamente le seguenti sanzioni per l'Atleta:
- ✓ Avvertimento registrato:
    - Se l'Atleta continua il percorso dopo 3 disobbedienze, caduta o qualsiasi forma di eliminazione.
    - In tutti i casi di monta pericolosa.
    - Se l'Atleta non si fa controllare dal Medico di servizio o non fa controllare il proprio cavallo / pony **Atleta** dopo una caduta.
    - Se l'Atleta lascia il luogo della manifestazione senza far controllare il proprio cavallo / pony **Atleta**, che è stato eliminato o che si è ritirato durante la prova,



dal Veterinario Delegato, nel caso in cui sia previsto il controllo descritto all'[Art. 63 Partenza ed arrivo](#).

- In caso di presenza minore di sangue, procurato dall'Atleta, in bocca o sui fianchi a causa degli speroni.
  - Proseguire il percorso con un cavallo / pony **Atleta** esausto insieme a 25 penalità.
- ✓ Carta gialla di Avvertimento:
- In tutti i casi di uso eccessivo della frusta.
  - In tutti gli altri casi di abuso del cavallo / pony **Atleta**.
  - ~~L'eccessiva~~ **La continua** sollecitazione di un cavallo / pony **Atleta** stanco.
  - Montare un cavallo / pony **Atleta** esausto insieme alla Squalifica.
- 102.2 Prima di emettere un Avvertimento registrato o una Carta gialla di Avvertimento, la Giuria ha il dovere di ascoltare l'Atleta, se disponibile; l'Atleta ha il diritto di chiedere chiarimenti alla Giuria.
- 102.3 Un avviso indicante il nome dell'Atleta e la motivazione dell'Avvertimento registrato e della Carta gialla di Avvertimento, deve essere pubblicato sulla bacheca ufficiale. Il Delegato Tecnico deve segnalare, nella sua relazione alla F.I.S.E., gli Atleti che hanno ricevuto la sanzione.
- 102.4 Se, durante la manifestazione, l'Atleta non può essere informato di aver ricevuto un Avvertimento registrato o una Carta gialla di Avvertimento, deve ricevere una comunicazione scritta entro quattordici giorni dall'evento da parte del Dipartimento Concorso Completo.
- 102.5 Qualora un Atleta riceva tre o più avvertimenti registrati nello stesso o in qualsiasi altro concorso (F.I.S.E. e/o FEI) per diversi motivi entro 24 mesi dal primo, quest'ultimo viene automaticamente sospeso per un periodo di due mesi dalla notifica ufficiale da parte della F.I.S.E..
- 102.6 Qualora un Atleta riceva più di una Carta gialla di Avvertimento nello stesso o in qualsiasi altro concorso (F.I.S.E. e/o FEI) per diversi motivi entro 12 mesi dalla prima, quest'ultimo viene automaticamente sospeso per un periodo di due mesi dalla notifica ufficiale da parte della F.I.S.E..

### **Art.103      Ammenda**

- 103.1 L'ammenda è una pena pecuniaria variante da un minimo di 25,00 € ad un massimo di 200,00 €.
- 103.2 È perseguibile con ammenda qualsiasi infrazione al presente Regolamento, che per la sua gravità non debba essere punita con la squalifica.
- 103.3 In particolare:
- ✓ Il non ottemperare alle norme relative alle iscrizioni, alle dichiarazioni di partenza, ed ai ritiri dei cavalli / pony **Atleti**.
  - ✓ L'entrare in campo gara durante l'allestimento del percorso, e prima che il campo stesso sia stato dichiarato aperto dalla Giuria.
  - ✓ Il non portare applicato in campo prova ed in campo gara il numero di testiera e/o di pettorale.
  - ✓ La mancata osservanza del segnale della campana, con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione o il ritiro.



- ✓ Il discutere con la Giuria o consultare la stessa durante lo svolgimento della categoria per contestazioni o reclami.
  - ✓ L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività nei campi prova.
  - ✓ L'inosservanza dei divieti concernenti la prova di Country Jumping.
  - ✓ Il contegno scorretto.
- 103.4 In caso di recidività, o di particolare gravità, tutte le suddette infrazioni possono essere punite con la squalifica.
- 103.5 La partecipazione a categorie senza la qualifica di Atleta e/o cavallo / pony **Atleta** comporta, oltre all'esclusione dalla classifica, un'ammenda di 1.000,00 €; resta salva la facoltà di deferimento agli Organi Disciplinari in casi di particolare gravità o nei casi si possa ravvisare un'azione fraudolenta.
- 103.6 Il Comitato Organizzatore provvede al versamento a F.I.S.E. delle somme introitate a titolo di ammenda.

#### **Art.104 Squalifica**

- 104.1 La squalifica comporta per l'Atleta e/o per il cavallo / pony **Atleta** l'esclusione dalla manifestazione.
- 104.2 L'applicazione della squalifica da parte del Delegato Tecnico e/o della Giuria non esclude l'eventuale applicabilità anche delle altre più gravi sanzioni disciplinari previste dallo Statuto federale.
- 104.3 Sono causa di squalifica:
- ✓ La partecipazione di un Atleta ad un Concorso senza essere in possesso della patente F.I.S.E. rinnovata per l'anno in corso e valida per la categoria in questione.
  - ✓ La mancata osservanza delle prescrizioni concernenti la bardatura e le imboccature.
  - ✓ L'uso della frusta o degli speroni non consentiti.
  - ✓ L'esercitare i cavalli / pony **Atleti** sui campi gara (se non autorizzato dal Delegato Tecnico).
  - ✓ La reiterata inosservanza del segnale della campana con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione od il ritiro.
  - ✓ L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività nei campi prova.
  - ✓ Lo sbarrare i cavalli / pony **Atleti** e/o compiere brutalità verso gli stessi.
  - ✓ Le frodi.
  - ✓ Il doping.
  - ✓ Il contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, del Disegnatore di Percorso, degli Stewards, dei Responsabili dei Servizi e dei Rappresentanti del Comitato Organizzatore.
  - ✓ Le scorrettezze sportive o di qualunque genere che possano turbare o pregiudicare la buona riuscita della manifestazione.



# **LIBRO VI** **TROFEI E CRITERIUM NAZIONALI**

## **TITOLO I** **PARTECIPAZIONE**

### **Art.105 Partecipazione**

- 105.1 Ogni anno la F.I.S.E. organizza Trofei / Criterium nazionali, che si disputeranno su categorie stabilite annualmente nel Programma del Dipartimento Country Jumping, almeno per i seguenti livelli:
- ✓ Pony.
  - ✓ Children.
  - ✓ Junior.
  - ✓ Young Rider.
  - ✓ Senior.
- 105.2 Altri Trofei / Criterium nazionali possono essere programmati dalla F.I.S.E..
- 105.3 A livello nazionale, i Criterium e Trofei possono aver luogo se il numero dei partenti è uguale o superiore a 3 (tre).
- 105.4 Ai Comitati Regionali è data facoltà di organizzare Trofei a livello regionale o interregionale.
- 105.5 La partecipazione ai Trofei / Criterium nazionali è aperta anche agli Atleti stranieri con residenza sportiva italiana.
- 105.6 Nello stesso anno un Atleta può partecipare ad un solo Trofeo o Criterium nazionale.
- 105.7 Per quanto riguarda i Trofei regionali bisogna far riferimento a quanto stabilito dal Comitato Regionale di competenza.



# **LIBRO VII** **UFFICIALI DI GARA, FIGURE TECNICHE E** **SERVIZI**

## **TITOLO I** **UFFICIALI DI GARA**

### **Art.106 Nomina degli Ufficiali di gara**

106.1 Per le manifestazioni di Country Jumping è prevista la nomina dei seguenti Ufficiali di gara:

Delegato Tecnico	<b>Comitati Regionali</b> per le manifestazioni <b>Promo regionali</b> . <b>C.O. in accordo con F.I.S.E. <del>Centrale</del></b> per le manifestazioni <b>Elite</b> .
Assistente Delegato Tecnico (quando previsto)	<b>Comitati Regionali</b> per le manifestazioni <b>Promo regionali</b> . <b>C.O. in accordo con F.I.S.E. <del>Centrale</del></b> per le manifestazioni <b>Elite</b> .
Giuria	<b>Comitato Organizzatore</b> . Nelle manifestazioni di interesse federale viene nominata in accordo con F.I.S.E. <b><del>Centrale</del></b> .
Commissione Veterinaria (quando prevista)	<b>Comitato Organizzatore</b> . Nelle manifestazioni di interesse federale viene nominata in accordo con F.I.S.E. <b><del>Centrale</del></b> .
Stewards (quando previsti)	<b>Comitato Organizzatore</b> .

### **Art.107 Giurisdizione degli Ufficiali di gara**

107.1 Una categoria di Country Jumping comincia un'ora prima della prima ispezione dei cavalli / pony **Atleti**, o se non prevista, un'ora prima dell'ingresso del primo binomio. Termina un'ora dopo l'annuncio dei risultati finali.

107.2 La competenza della Giuria inizia dal momento in cui prende visione del percorso, oppure alla prima ispezione dei cavalli / pony **Atleti**, oppure un'ora prima della partenza del primo binomio, a seconda di quale di questi momenti avvenga per primo.



## Art.108 Doveri degli Ufficiali di gara

- 108.1 Tutti gli Ufficiali di gara devono essere presenti per tutta la parte della manifestazione che sono chiamati a supervisionare e/o giudicare.
- 108.2 Il Delegato Tecnico, la Giuria e gli Stewards, in collaborazione con il Disegnatore di percorso ed in accordo con il Comitato Organizzatore, hanno il dovere di assicurare che i campi gara e di esercizio, i percorsi, l'organizzazione e quant'altro siano adeguati e sicuri al livello della gara.
- 108.3 Inoltre, hanno il dovere di assicurare a tutti i binomi partecipanti le migliori condizioni per poter esprimere la migliore prestazione in gara, nel rispetto dello sport e dei Regolamenti.

## Art.109 Delegato Tecnico

- 109.1 Deve essere scelto tra coloro che hanno la qualifica di Delegato Tecnico di 1° o 2° livello operanti in Concorso Completo.
- 109.2 Sono compiti del Delegato Tecnico:
- ✓ Sovrintendere al regolare svolgimento tecnico della manifestazione, assicurandosi che le norme del programma e quelle regolamentari vigenti siano osservate ed applicate.
  - ✓ Assicurarsi, con congruo anticipo di tempo, della capacità tecnica degli Organizzatori nonché dell'idoneità delle attrezzature utilizzate, dei campi gara e di lavoro, della viabilità, del parcheggio dei van e delle autovetture, della eventuale scuderizzazione, facendo apportare le modifiche se necessario.
  - ✓ Verificare la validità dei servizi di Segreteria.
  - ✓ Verificare l'idoneità del percorso di campagna, almeno 7 giorni prima dell'inizio della manifestazione, in relazione alle categorie programmate, suggerendo eventuali interventi riguardanti la sicurezza, con spirito di fattiva collaborazione con il Disegnatore di percorso.
  - ✓ Verificare la validità delle misure di sicurezza predisposte per il pubblico (segnaletica, camminamenti, transenne divisorie ecc.).
  - ✓ Assicurarsi della regolarità delle autorizzazioni a montare degli Atleti nonché quella delle partecipazioni degli Atleti e dei cavalli / pony **Atleti** alle categorie cui sono qualificati.
  - ✓ Controllare la regolarità delle iscrizioni alla manifestazione degli Atleti e dei cavalli / pony **Atleti** partecipanti.
  - ✓ Assicurarsi della nomina del Rappresentante degli Atleti.
  - ✓ Verificare che le tabelle orarie siano congrue con quanto previsto dal programma ed alle esigenze degli Atleti.
  - ✓ Controllare quanto avviene nei campi prova.
  - ✓ Ottemperare gli interessi degli Atleti e del Comitato Organizzatore, adoperandosi per dirimere ogni eventuale controversia alla luce delle norme regolamentari vigenti.
  - ✓ Interpretare le norme regolamentari vigenti, fornendo alla Giuria elementi di valutazione e di giudizio.
  - ✓ Prendere decisioni, sentito il parere dei componenti della Giuria, per eventuali modifiche al programma della manifestazione imposte da particolari condizioni (meteo o altre).
  - ✓ Firmare e, quindi, avvallare le classifiche definitive.



- ✓ Sovrintendere a tutto quanto accade di natura tecnico/sportiva nell'ambito della manifestazione, inclusi i controlli all'arrivo e le ispezioni dei cavalli / pony **Atleti**, la sistemazione degli Atleti e dei cavalli / pony **Atleti**, il piano di lavoro degli Stewards, nonché curare i contatti con il Medico di servizio.
  - ✓ Prendere visione delle liste, nell'area dedicata ai Delegati Tecnici sul sito F.I.S.E., indicante:
    - Gli Atleti richiamati con le relative motivazioni.
    - Gli Atleti che hanno ricevuto una o più Carte gialle di Avvertimento con le relative motivazioni.
- 109.3 Il Delegato Tecnico, al termine della manifestazione e comunque non oltre le **48 ore successive**, deve inviare all'Organo da cui è stato nominato e comunque alla F.I.S.E. Centrale, una relazione in conformità alle disposizioni emanate dalla F.I.S.E., allo scopo di fornire i necessari elementi di valutazione allegando i risultati ufficiali da lui controfirmati.
- 109.4 Durante una manifestazione con un numero massimo di 35 partenti o nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ**, il Delegato Tecnico, se inserito negli elenchi dei Giudici nazionali di Concorso Completo, può espletare sia le funzioni di Delegato Tecnico che di Giudice.
- 109.5 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ**, il Delegato Tecnico ha la piena responsabilità della manifestazione e collabora con il Comitato Organizzatore per l'individuazione delle figure tecniche proposte dal Comitato Organizzatore, che saranno da lui ratificate se non in possesso della qualifica di Ufficiali di gara, coordinando e controllando il loro operato. Deve essere scelto tra i Delegati Tecnici e/o tra i Giudici nazionali di 1° e 2° livello operanti in Concorso Completo e/o tra i Giudici nazionali di 2° e 3° livello operanti in Salto Ostacoli.

## **Art.110      Assistente Delegato Tecnico**

- 110.1 Nel caso la manifestazione preveda un alto numero di partenti (minimo 150) o in caso di manifestazione di interesse federale, può essere nominato un Assistente Delegato Tecnico che supporterà il Delegato Tecnico nell'espletamento delle sue funzioni.

## **Art.111      Giuria**

- 111.1 Deve essere scelta tra coloro che hanno la qualifica di Giudice nazionale di 1° o 2° livello operante in Concorso Completo.
- 111.2 La Giuria di una categoria è composta da 1 a 3 Giudici.
- 111.3 La F.I.S.E., qualora lo ritenga opportuno, si riserva la facoltà di stabilire, in qualsiasi manifestazione, il numero minimo di Giudici per categoria.
- 111.4 Solo per eccezionali motivi di causa di forza maggiore, accertati dal Delegato Tecnico, una categoria iniziata con 3 o 2 Giudici può proseguire rispettivamente con 2 o 1 Giudice.



- 111.5 Nelle **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ**, il ruolo del Giudice può essere rivestito anche da un Istruttore federale di 3° livello o da un Istruttore federale di 2° purché in possesso del 2° grado di Concorso Completo, sotto la supervisione del Delegato Tecnico.
- 111.6 La Giuria ha il compito di giudicare la gara e di prendere decisioni durante il periodo della sua giurisdizione.
- 111.7 Nelle gare più importanti (Trofei / Criterium, manifestazioni di interesse federale ecc.), la Giuria deve:
- ✓ Ispezionare i percorsi insieme al Delegato Tecnico ed al Disegnatore di percorso. Se la Giuria non è soddisfatta dei percorsi, dopo consultazione con il Delegato Tecnico, ha la facoltà di farli modificare.
  - ✓ Valutare l'idoneità dei cavalli alla partecipazione alla gara durante la prima ispezione cavalli / pony **Atleti** (se prevista).
  - ✓ Durante la gara un Giudice deve essere operativo presso il Centro controllo, mentre gli altri membri di Giuria si dispongono sul percorso per valutare le decisioni dei Giudici agli ostacoli e risolvere i casi dubbi (deve quindi essere a conoscenza dei percorsi).
  - ✓ Seguire e controllare le operazioni per la definizione della classifica finale.

## **Art.112 Commissione Veterinaria**

- 112.1 Nei Trofei / Criterium e nelle manifestazioni di interesse federale la Commissione Veterinaria consiste in due Veterinari: un Veterinario Delegato ed un Veterinario Assistente.
- 112.2 In tutte le altre gare il Veterinario Delegato costituisce da solo la Commissione Veterinaria.
- 112.3 Il Veterinario Delegato è un membro della Commissione durante le ispezioni dei cavalli / pony **Atleti**.
- 112.4 Il Veterinario Assistente esamina i cavalli / pony **Atleti** inviati all'”holding box” durante le ispezioni dei cavalli / pony **Atleti**, informando la Giuria e il Veterinario Delegato.
- 112.5 La Commissione Veterinaria coordina i servizi veterinari durante la gara, compresa l'assistenza durante la gara.
- 112.6 La Commissione Veterinaria controlla i documenti di riconoscimento dei cavalli / pony **Atleti**, segnalando al Delegato Tecnico le eventuali irregolarità sui suddetti documenti ed indicando le sanzioni.

## **Art.113 Stewards**

- 113.1 Assistono il Comitato Organizzatore, il Delegato Tecnico, la Giuria e gli Atleti nello svolgimento della gara secondo quanto stabilito dal presente Regolamento.
- 113.2 Collaborano strettamente con il Comitato Organizzatore, con tutti gli altri Ufficiali di gara e con gli Atleti.
- 113.3 Controllano i campi prova e di esercizio e l'area adibita alla scuderizzazione.
- 113.4 Controllano la tenuta degli Atleti, la bardatura dei cavalli / pony **Atleti** ed i dispositivi di sicurezza secondo quanto stabilito dal presente Regolamento.



## TITOLO II FIGURE TECNICHE OBBLIGATORIE

### **Art.114      Figure tecniche**

114.1 Per le manifestazioni di Country Jumping è prevista la nomina delle seguenti figure tecniche, nominate dal Comitato Organizzatore:

- ✓ Disegnatore di percorso.
- ✓ Segreteria di Concorso.

### **Art.115      Disegnatore di percorso**

115.1 Deve essere scelto tra coloro che hanno la qualifica di Disegnatore di percorso di 1° o 2° livello operanti in Concorso Completo.

115.2 Il Disegnatore di percorso è responsabile dei percorsi e degli ostacoli (disegno, costruzione, misurazione, preparazione, segnalazione) seguendo le indicazioni del Regolamento.

115.3 Il ruolo del Disegnatore di percorso durante la prova di Country Jumping è quello di lavorare con il Delegato Tecnico e la Giuria per far fronte alle richieste, alle sanzioni (monta pericolosa, abuso del cavallo / pony **Atleta**, comportamento scorretto, benessere del cavallo / pony **Atleta**), nonché alla revisione del percorso e/o degli ostacoli in caso di cadute ripetitive o situazioni meteorologiche.

115.4 È, inoltre, responsabile di garantire che tutta la tecnologia frangibile sia fissata in conformità al Regolamento e alle linee guida aggiornate.

115.5 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ**, **CN40 Welcome A/B CJ** e **CN60 CJ**, il ruolo del Disegnatore di percorso può essere rivestito, sotto la supervisione del Delegato Tecnico, anche da un Direttore di campo di 1°, 2° o 3° livello o da un Direttore di campo Club 2° livello o da un Atleta di 2° grado di Concorso Completo purché, quest'ultimo, in possesso di qualifica di Istruttore federale di 2° livello o superiore.

### **Art.116      Segreteria di concorso**

116.1 Deve essere nominata una Segreteria di concorso abilitata dalla F.I.S.E. per il Concorso Completo.

116.2 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ**, **CN40 Welcome A/B CJ** e **CN60 CJ**, il ruolo di Segreteria di concorso può essere rivestito anche da una persona conoscitrice dei Regolamenti F.I.S.E. ed in possesso di buona esperienza nell'uso dei programmi OFFICE, sotto la supervisione del Delegato Tecnico.



### TITOLO III SERVIZI FUNZIONALI OBBLIGATORI

#### **Art.117 Servizi funzionali obbligatori**

117.1 Durante le manifestazioni di Country Jumping sono obbligatori:

- ✓ Addetti al cronometraggio.
- ✓ Assistenza sanitaria.
- ✓ Assistenza veterinaria.
- ✓ Centro controllo.
- ✓ Giudici agli ostacoli.
- ✓ Direttore dell'Evento (Show Director).
- ✓ Rappresentante degli Atleti.
- ✓ Servizio di mascalcia.

#### **Art.118 Addetti al cronometraggio**

118.1 Gli addetti al cronometraggio, nominati dal Comitato Organizzatore, sono necessari alla partenza ed all'arrivo.

118.2 Devono provvedere a misurare e ad annotare con cronometri sincronizzati il tempo di partenza e di arrivo di ogni binomio. Nei Trofei / Criterium e nelle manifestazioni di interesse federale è consigliabile che siano muniti di apparecchiature idonee a registrare i dati su carta.

#### **Art.119 Assistenza sanitaria**

119.1 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza medica durante le manifestazioni di Country Jumping da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.

119.2 Ad integrazione di quanto riportato nell'Art. 333 del [Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"](#), i Comitati Organizzatori devono garantire la presenza di attrezzatura e completa secondo la rispettiva normativa regionale e, per la prova di Cross Country, ad esclusione delle **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ**, di idonea ambulanza di soccorso avanzato, dotata di attrezzature adeguate alla rianimazione cardio-respiratoria, farmaci di emergenza e strumenti per l'immobilizzazione ed il trasporto del neurotraumatizzato / politraumatizzato conforme alla rispettiva normativa regionale in tema di trasporto di emergenza e soccorso 118. A prescindere dalle normative regionali in tema di composizione di equipaggio di trasporto di emergenza e soccorso 118, l'equipaggio dell'ambulanza deve essere formato da un medico formato con almeno il corso BLSD (Basic Life and Defibrillation) e due Volontari soccorritori 118 abilitati al soccorso di emergenza secondo la rispettiva normativa regionale.



#### **Art.120 Assistenza veterinaria**

- 120.1 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza veterinaria durante le manifestazioni di Country Jumping da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.
- 120.2 Il Veterinario nominato dal Comitato Organizzatore per assolvere il servizio di assistenza veterinaria deve essere tratto dall'Elenco ufficiale dei Veterinari Fiduciari.
- 120.3 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ**, **CN40 Welcome A/B CJ** e **CN60 CJ**, l'assistenza veterinaria può essere su chiamata con reperibilità ed intervento entro 30' dalla chiamata (con un numero di binomi partenti inferiore a 35).

#### **Art.121 Centro controllo**

- 121.1 Deve essere previsto un Centro controllo, formato da addetti che coordinano l'attività dei Giudici agli ostacoli e che redigono il tabulato a seguito delle loro segnalazioni via radio.

#### **Art.122 Direttore dell'Evento (Show Director)**

- 122.1 È la persona indicata dal Comitato Organizzatore quale riferimento per le problematiche tecniche e organizzative.
- 122.2 Deve essere tesserato, come indicato nell'Art. 326 del [Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"](#).

#### **Art.123 Giudici agli ostacoli**

- 123.1 Su richiesta del Delegato Tecnico, qualora la visibilità degli ostacoli non sia estremamente chiara, il Comitato Organizzatore deve nominare dei Giudici agli ostacoli (di età minima di 18 anni) che annotino le eventuali penalità agli ostacoli a loro assegnati.

#### **Art.124 Rappresentante degli Atleti**

- 124.1 In tutte le manifestazioni di Country Jumping, è richiesta la nomina, da parte degli Atleti partecipanti, di un loro rappresentante, che ha il compito di essere portavoce, nei confronti del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, di esigenze logistiche ed organizzative degli Atleti, come indicato nell'Art. 327 del [Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"](#).
- 124.2 Tale nomina deve essere comunicata al più presto al Delegato Tecnico ed alla Segreteria di concorso.



#### **Art.125 Servizio di mascalcia**

- 125.1 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di mascalcia durante le manifestazioni di Country Jumping da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.
- 125.2 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le **CNP40 Welcome A CJ**, **CNP40 Welcome A/B CJ**, **CN40 Welcome A/B CJ** e **CN60 CJ**, il servizio di mascalcia può essere su chiamata con reperibilità ed intervento entro 30' dalla chiamata (con un numero di binomi partenti inferiore a 35).

### **TITOLO IV** **SERVIZI FUNZIONALI FACOLTATIVI**

#### **Art.126 Servizi funzionali facoltativi**

- 126.1 Durante le manifestazioni di Country Jumping sono a discrezione del Comitato Organizzatore:
- ✓ Responsabile delle Scuderie.
  - ✓ Speaker.

#### **Art.127 Responsabile delle Scuderie**

- 127.1 Ha il compito di sovrintendere all'organizzazione delle scuderie e di controllare ed assicurare un'adeguata sistemazione nelle stesse dei cavalli / pony **Atleti**, del personale e del materiale di selleria secondo quanto disposto dal Delegato Tecnico, in accordo con il Comitato Organizzatore.

#### **Art.128 Speaker**

- 128.1 È il portavoce della Giuria ed opera alle dirette dipendenze della Giuria stessa.
- 128.2 Deve essere tesserato, come indicato nell'Art. 329 del **Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"**.



## **APPENDICE A**

### **Possibilità di montare in Country Jumping**

#### **Art.129 Premessa**

- 129.1 È responsabilità dell'Atleta, o del relativo Istruttore per gli Junior, la partecipazione a categorie cui sia l'Atleta che il cavallo / pony Atleta sono correttamente qualificati, pena l'esclusione dalla classifica.
- 129.2 Uno Junior può, a scelta, partire in una categoria del livello immediatamente inferiore rispetto a quella prevista obbligatoriamente, in riferimento alla sua autorizzazione a montare ed al cavallo / pony Atleta che monta.
- 129.3 Nelle **CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ**, possono partecipare i cavalli e/o pony iscritti per l'attività ludico-addestrativa.

#### **Art.130 Classificazione e qualificazione degli Atleti**

- 130.1 Nel Country Jumping gli Atleti vengono **qualificati** in base all'autorizzazione a montare posseduta:
- ✓ Atleti con autorizzazione a montare A Ludica.
  - ✓ Atleti con autorizzazione a montare Brevetto Discipline Olimpiche.
  - ✓ Atleti con autorizzazione a montare Brevetto Country Jumping.
  - ✓ Atleti con autorizzazione a montare 1° Grado Discipline Olimpiche.
  - ✓ Atleti con autorizzazione a montare 2° Grado Concorso Completo.
- 130.2 Gli Atleti in possesso di autorizzazione a montare 2° Grado Concorso Completo, quando partecipano a manifestazioni di altre Discipline Olimpiche, sono considerati come Atleti in possesso di autorizzazione a montare 1° Grado Discipline Olimpiche.
- 130.3 Gli Atleti in possesso di autorizzazione a montare 2° Grado delle altre Discipline Olimpiche, quando partecipano a manifestazioni di Concorso Completo, sono considerati come Atleti in possesso di autorizzazione a montare 1° Grado Discipline Olimpiche.

#### **Art.131 Classificazione **dei cavalli / pony Atleti** e qualificazione dei cavalli **Atleti****

- 131.1 Nel Country Jumping i cavalli / pony Atleti vengono **classificati** in base all'età **ed i cavalli Atleti qualificati** in base alle prestazioni tecniche ottenute in gare di Concorso Completo secondo quanto previsto nel Regolamento Nazionale Concorso Completo in vigore.
- 131.2 L'età minima di un cavallo / pony Atleta per la partecipazione a manifestazioni di Country Jumping è di 4 anni.



### Art.132 Possibilità di montare pony **Atleti** in categorie cavalli

132.1 Gli Atleti possono montare i pony **Atleti** in tutte le categorie secondo quanto previsto per l'autorizzazione a montare per gli Atleti.

### Art.133 Partecipazione fuori classifica

133.1 L'Atleta con autorizzazione a montare superiore e/o il cavallo **Atleta** con classificazione superiore rispetto alla categoria a cui intende partecipare può prendervi parte fuori classifica.

133.2 È data facoltà di prendere parte fuori classifica a cavalli / pony **Atleti** di ogni età iscritti ai ruoli federali con "iscrizione temporanea" e nel rispetto della partecipazione alle categorie loro consentite (esempio un cavallo / pony **Atleta** di 4 anni non può partecipare a categorie **CN1\* CJ** o **CNP2\* CJ**).

### Art.134 Atleti in possesso di autorizzazione a montare **A LUDICA**

CNP40 Welcome A CJ (dopo 4 mesi dal rilascio – età minima 6 anni con i pony)	Tutti i pony <b>Atleti</b>
CNP40 Welcome A/B CJ (dopo 4 mesi dal rilascio – età minima 6 anni con i pony <del>ed età minima 8 anni con i cavalli</del> )	Tutti i pony <b>Atleti</b>
CN40 Welcome A/B CJ (dopo 4 mesi dal rilascio, età minima 8 anni con i cavalli)	Tutti i cavalli <b>Atleti</b> (cavalli <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
CN60 CJ (dopo 8 mesi dal rilascio – età minima 6 anni con i pony ed età minima 8 anni con i cavalli)	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)

### Art.135 Atleti in possesso di autorizzazione a montare **BREVETTO DISCIPLINE OLIMPICHE e BREVETTO COUNTRY JUMPING**

CNP40 Welcome A/B CJ (dopo 4 mesi dal rilascio – età minima 6 anni con i pony <del>ed età minima 8 anni con i cavalli</del> )	Tutti i pony <b>Atleti</b>
--	----------------------------



CN40 Welcome A/B CJ (dopo 4 mesi dal rilascio, età minima 8 anni con i cavalli)	Tutti i cavalli <b>Atleti</b>
CN60 CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b>
CN80 CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b>
CNP80 CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b>
Categorie 4 anni CJ	Cavalli <b>Atleti</b> di 4 anni
CN90 CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni solamente nel secondo periodo)
CNP90 CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b> (pony <b>Atleti</b> di 4 anni solamente nel secondo periodo)
CN100 CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
CNP1* CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b> (pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
Categorie 5 anni CJ	Cavalli <b>Atleti</b> di 5 anni
Categorie CN1* CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
Categorie CNP2* CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b> (pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)



**Art.136 Atleti in possesso di autorizzazione a montare di 1° GRADO  
DISCIPLINE OLIMPICHE o 2° GRADO CONCORSO COMPLETO**

CN80 CJ	Cavalli <b>Atleti</b> non Esperti e tutti i pony <b>Atleti</b>
CNP80 CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b>
Categorie 4 anni CJ	Cavalli <b>Atleti</b> di 4 anni
CN90 CJ	Cavalli <b>Atleti</b> non Esperti e tutti pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni solamente nel secondo periodo)
CNP90 CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b> (pony <b>Atleti</b> di 4 anni solamente nel secondo periodo)
CN100 CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
CNP1* CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b> (pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
Categorie 5 anni CJ	Cavalli <b>Atleti</b> di 5 anni
Categorie CN1* CJ	Tutti i cavalli e pony <b>Atleti</b> (cavalli e pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)
Categorie CNP2* CJ (riservate Junior fino a 16 anni)	Tutti i pony <b>Atleti</b> (pony <b>Atleti</b> di 4 anni esclusi)



## APPENDICE B

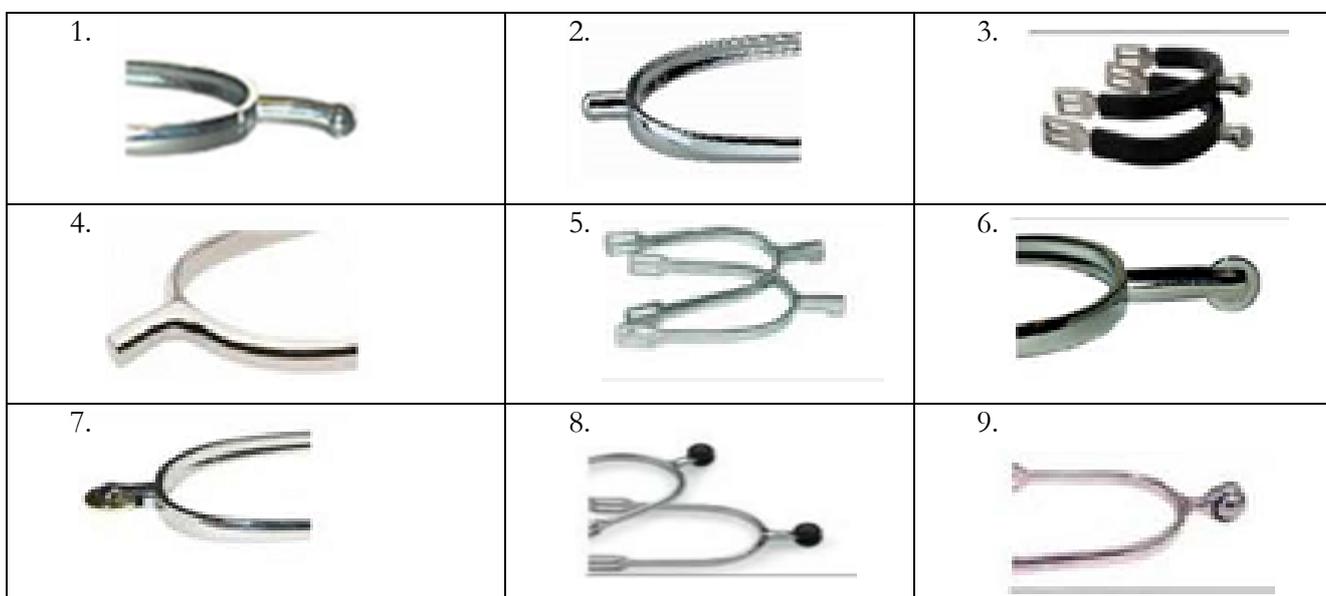
### Speroni

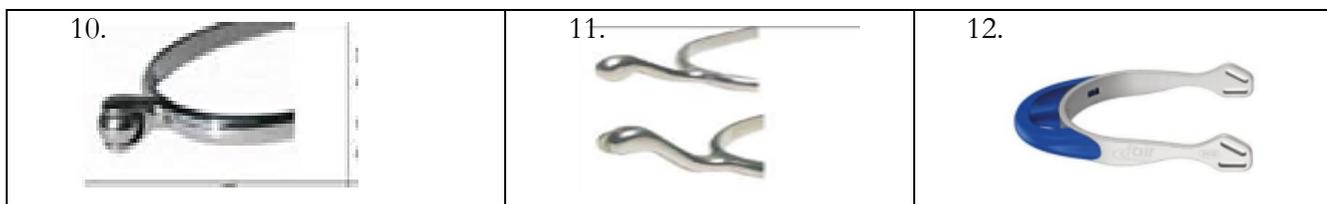
#### Art.137 Speroni

137.1 Sono ammessi:

- 1.– 3. Speroni a forma arrotondata “Ball shaped spurs”.
4. Sperone “Principe di Galles”.
5. Speroni a Martello.
6. Sperone a rotella liscia verticale\*.
7. Sperone a rotella liscia orizzontale\*.
8. Sperone “Impuls”.
9. Sperone “Impuls” con sfera mordida verticale.
10. Sperone “Impuls” con sfera mordida orizzontale.
11. Speroni collo di cigno con o senza rotella.
12. Speroni con collo arrotondato “FairRider Rounded spurs”.

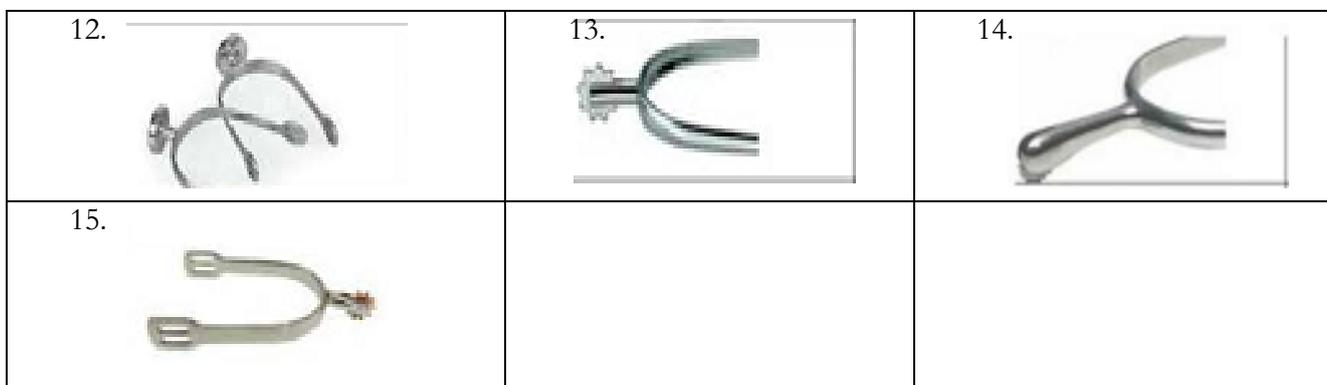
**\*NOTA: le rotelle devono girare facilmente.**





137.2 Non sono ammessi:

- 12. Speroni “Spursuader”.
- 13. Sperone con rotella a stella.
- 14. Sperone con piccola rotella a stella.
- 15. Sperone da Dressage con rotella a stella.





## **APPENDICE C** **Ostacoli, altezze e velocità**

**Art.138** Tabelle delle norme per il Country Jumping  
Colori numerazioni ostacoli, distanze, velocità per il Country Jumping

Categoria	CNP40 Welcome A CJ	CNP40 Welcome A/B CJ  CN40 Welcome A/B CJ	CN60 CJ	CN80 CJ  CNP80 CJ	CN90 CJ  CNP90 CJ	CN100 CJ  CNP1* CJ	CN1* CJ  CNP2* CJ
Colori *	Sfondo ROSA	Sfondo BIANCO	Sfondo ROSSO	Sfondo GIALLO	Sfondo NERO	Sfondo VERDE	Sfondo AZZURRO
Distanza	Max. 700	Max. 700	Max. 1400	Max. 2100	1600 2300	1800 2600	2000 3000
Velocità	240 280	350 390	400	450	470	480	500

\*Devono rispettare la cromaticità della tabella



## Numero di sforzi e dimensioni degli ostacoli in Country Jumping

Categoria	CNP40 Welcome A CJ	CNP40 Welcome A/B CJ	CN60 CJ	CN80 CJ	CN90 CJ	CN100 CJ	CN1* CJ
		CN40 Welcome A/B CJ		CNP80 CJ	CNP90 CJ	CNP1* CJ	CNP2* CJ
N. max. sforzi	Max. 6	6	Max. 12	14	16	18	20
		8		17	19	21	25
Altezza max.	40	40	60	80	90	100	105
Altezza max. siepe	40	40	70	90	100	110	125
Profondità max. alla sommità	50	50	70	100	110	120	120
Profondità max. alla base	60	60	90	130	145	160	180
Profondità max. ostacoli privi di altezza	40	40	90	150	160	170	240
Larghezza min. fronte saltabile alla sommità	300	300	300	230	210	200	190
				250	230	210	200
Dislivello max. ostacoli a scendere	Non previsti	Non previsti	70	100	110	120	140



## **APPENDICE D** **Caratteristiche tecniche**

### **Art.139 CNP40 Welcome A CJ, CNP40 Welcome A/B CJ, CN40 Welcome A/B CJ e CN60 CJ**

139.1 Tutti gli ostacoli con fronte saltabile minore di 3,50 mt devono avere dei ripari laterali di almeno 1,00 mt. di fronte cadauno (anche di piante).

### **Art.140 CN80 CJ / CNP80 CJ**

140.1 **Devono essere presenti sul percorso:**

- ✓ Fosso.
- ✓ Un ostacolo in uscita dall'acqua (la battuta deve essere a non meno di tre falcate di galoppo), non a fronte stretto.
- ✓ Almeno il 70% degli ostacoli di dimensione massima.
- ✓ **Fronti stretti:** massimo un ostacolo opportunamente inquadrato.
- ✓ Tutti gli ostacoli con fronte saltabile minore di 3,50 mt devono avere dei ripari laterali di almeno ~~1,00~~ **0,50** mt. di fronte cadauno (anche di piante).
- ✓ **Eventuali combinazioni:** in linea e a non meno di due falcate di galoppo.

140.2 **Non sono consentiti:**

- ✓ Ingresso in acqua diretto con ostacolo (eventuale ostacolo prima dell'acqua, la ricezione deve essere a non meno di 4 falcate di galoppo). Nel caso ci sia un secondo passaggio in acqua, l'ostacolo in ingresso può avere la ricezione a non meno di due falcate di galoppo, non a fronte stretto.
- ✓ Combinazioni con talus e salti direzionali (fronti stretti, angoli, salti in diagonale).
- ✓ Salti Acqua/Acqua.
- ✓ Dentro/Fuori.

### **Art.141 CN90 CJ / CNP90 CJ**

141.1 **Devono essere presenti sul percorso:**

- ✓ Fosso e/o ostacolo con fosso
- ✓ Un ostacolo in uscita dall'acqua (la battuta deve essere a non meno di tre falcate di galoppo), non a fronte stretto.



- ✓ Un ingresso in acqua con ostacolo (la ricezione deve essere a non meno di quattro falcate di galoppo), non a fronte stretto.
- ✓ Almeno il 70% degli ostacoli di dimensione massima.
- ✓ **Fronti Stretti:** massimo due ostacoli opportunamente inquadrati.
- ✓ **Eventuali combinazioni:** la prima in linea senza mai fossi e/o ostacolo su fosso e/o talus, a non meno di due falcate di galoppo.

#### **Art.142 CN100 CJ / CNP1\* CJ**

##### **142.1 Devono essere presenti sul percorso:**

- ✓ Fosso e/o ostacolo con fosso e/o sequenza con fosso seguito da un ostacolo (a non meno di tre falcate di galoppo).
- ✓ Un ingresso in acqua con ostacolo (la ricezione deve essere a non meno di due falcate di galoppo), non a fronte stretto. Nel caso ci sia un secondo passaggio in acqua, l'ostacolo in ingresso può avere la ricezione a non meno di una falcata di galoppo, non a fronte stretto.
- ✓ Un ostacolo in uscita dall'acqua
- ✓ **Fronti stretti:** massimo tre ostacoli, di cui uno tipo "Triple Brush", opportunamente inquadrati tramite l'utilizzo di piante o ripari.
- ✓ Un angolo di facile esecuzione.
- ✓ Almeno l'80% degli ostacoli di dimensione massima.
- ✓ **Eventuali combinazioni:** la prima senza fossi e/o ostacolo su fosso e/o talus a non meno di due falcate di galoppo.

##### **142.2 Non sono consentiti:**

- ✓ Ostacoli con ricezione in acqua.
- ✓ Combinazioni con salti direzionali.
- ✓ Salti Acqua/Acqua.
- ✓ Dentro/Fuori.

#### **Art.143 CN1\* CJ / CNP2\* CJ**

##### **143.1 Devono essere presenti sul percorso:**

- ✓ Fosso e/o ostacolo con fosso e/o sequenza con fosso preceduto e/o seguito da un ostacolo.
- ✓ Ingresso in acqua con ostacolo (la ricezione deve essere a non meno di una falcata di galoppo). Nel caso ci sia un secondo passaggio in acqua l'ostacolo in ingresso può avere la ricezione in acqua.
- ✓ Un ostacolo in uscita dall'acqua.



Federazione Italiana Sport Equestri

---

- ✓ **Fronte stretto ed angolo:** massimo quattro ostacoli, di cui almeno uno tipo “Triple Brush”, opportunamente inquadrati tramite l'utilizzo di piante o ripari.
- ✓ Almeno il 90% degli ostacoli di dimensione massima.
- ✓ **Eventuali combinazioni:** la prima in linea o leggermente spezzata (senza fosso, ostacolo con fosso, talus o salti direzionali).



## **APPENDICE E**

### **Cavalli / pony Atleti al seguito**

#### **Art.144 Cavalli / pony Atleti al seguito**

- 144.1 È consentito, previo accordo con il Comitato Organizzatore, portare uno o più cavalli / pony **Atleti** in lavoro durante una manifestazione, purché iscritti nei ruoli federali, con passaporto rinnovato per l'anno in corso (o altra autorizzazione prevista), in regola con le norme sanitarie vigenti.
- 144.2 Potranno essere montati solamente da Atleti con autorizzazione a montare rinnovata per l'anno in corso. Se montati da Junior, l'Istruttore, che deve essere presente, ne diventa il responsabile.
- 144.3 I cavalli / pony **Atleti** al seguito potranno essere montati negli orari e nei campi indicati dal Comitato Organizzatore in accordo con il Delegato Tecnico.
- 144.4 Potranno rientrare nel presente articolo anche i cavalli / pony **Atleti** iscritti alla gara, eliminati durante una delle prove. Se il binomio è stato eliminato per caduta con perdita di conoscenza e/o commozione cerebrale da parte dell'Atleta, quest'ultimo non può montare a cavallo.
- 144.5 L'Atleta e/o Ente Affiliato che iscrive il cavallo / pony **Atleta** al seguito sarà responsabile del versamento della quota per il box e per l'uso impianti prevista, la cui entità sarà definita dal Comitato Organizzatore.
- 144.6 Non è obbligatoria la presenza di servizi medico, veterinario, ambulanza, maniscalco, negli orari previsti per il lavoro dei cavalli / pony **Atleti** al seguito.
- 144.7 Non è prevista la supervisione da parte di Ufficiali di gara, salvo per la verifica dell'identità dei cavalli / pony **Atleti** e Atleti e la presenza dell'Istruttore in caso di Junior.
- 144.8 I cavalli / pony **Atleti** al seguito dovranno portare numero di testiera o di pettorale assegnato dalla Segreteria di concorso.
- 144.9 I cavalli / pony **Atleti** al seguito devono essere montati attenendosi al presente articolo.