



Federazione Italiana Sport Equestri

Regolamento Nazionale Country Jumping F.I.S.E.

EDIZIONE 2021



Federazione Italiana Sport Equestri

PREMESSA

Tutto quanto non presente nel Regolamento di Disciplina è stabilito nel Regolamento Generale F.I.S.E.

Legenda: testi negli articoli in [colore blu](#) per collegamenti interni ed in [colore verde](#) per collegamenti esterni.



Sommario

PREMESSA	2
LIBRO I	10
GENERALE	10
TITOLO I	10
INTRODUZIONE	10
Art.1 Definizione	10
Art.2 Responsabilità	10
TITOLO II	11
MANIFESTAZIONI E CALENDARIO	11
Art.3 Manifestazioni	11
Art.4 Fasi inserimento in calendario	11
Art.5 Inserimenti tardivi e/o spostamenti	12
Art.6 Recupero di gare annullate per causa di forza maggiore	12
Art.7 Annullamento manifestazioni inserite in calendario	12
TITOLO III	13
CATEGORIE DEL COUNTRY JUMPING	13
Art.8 Categorie del Country Jumping	13
TITOLO IV	13
APPROVAZIONE PROGRAMMI MANIFESTAZIONI	13
Art.9 Competenza approvazione programmi	13
TITOLO V	13
ISCRIZIONI, RITIRI E DICHIARAZIONI DI PARTENZA	13
Art.10 Iscrizioni	13
Art.11 Tasse di iscrizione	14
Art.12 Scuderizzazione	14
Art.13 Ritiri	14
Art.14 Dichiarazione di partenza	14
Art.15 Definizione di Cavaliere partito	14
Art.16 Possibilità di montare più di un cavallo	14
Art.17 Numero minimo e massimo di partenti	15
Art.18 Soppressione di categorie	15
Art.19 Numero massimo di categorie per un binomio durante una manifestazione	15



TITOLO VI	15
SEZIONI	15
Art.20 Sezioni	15
TITOLO VII	15
ORDINI E ORARI DI PARTENZA	15
Art.21 Ordini ed orari di partenza	15
Art.22 Ordine ed orario di partenza della prova di Country Jumping (tabella di marcia)	16
Art.23 Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia	16
Art.24 Cavaliere che si presenta in ritardo alla partenza della prova	17
TITOLO VIII	17
CLASSIFICHE	17
Art.25 Classifica individuale	17
Art.26 Classifica finale a squadre	17
TITOLO IX	17
PREMIAZIONI, PREMI	17
Art.27 Premiazioni	17
TITOLO X	18
RECLAMI	18
Art.28 Facoltà di reclamare	18
Art.29 Modalità di presentazione	18
Art.30 Termine di presentazione	18
Art.31 Decisioni di prima istanza	18
Art.32 Appello	19
Art.33 Restituzione depositi e premi	19
LIBRO II	20
NORME GENERALI	20
TITOLO I	20
CAMPI PROVA E DI ESERCIZIO	20
Art.34 Campi prova e di esercizio	20
Art.35 Numero di identificazione	20
Art.36 Lavoro di esercizio del cavallo	20
Art.37 Campo prova del Country Jumping	20



TITOLO II	21
ACCESSO AI CAMPI ED AI PERCORSI	21
Art.38 Percorso di Country Jumping	21
Art.39 Modifiche dei percorsi	21
TITOLO III	21
INTERRUZIONI DI CATEGORIE	21
Art.40 Prove non disputate	21
TITOLO IV	22
TENUTA DEI CAVALIERI	22
Art.41 Caschi	22
Art.42 Frusta	23
Art.43 Speroni	23
Art.44 Tenuta durante l'ispezione dei cavalli	23
Art.45 Tenuta da gara	23
Art.46 Uso della video camera	23
TITOLO V	24
BARDATURA	24
Art.47 Bardatura per l'ispezione dei cavalli	24
Art.48 Bardatura per i campi prova	24
Art.49 Bardatura ed imboccature da gara	24
TITOLO VI	25
AIUTI DI COMPIACENZA	25
Art.50 Aiuti di compiacenza	25
Art.51 Eccezioni agli aiuti di compiacenza	26
LIBRO III	27
WELFARE DEI CAVALIERI E DEI CAVALLI	27
TITOLO I	27
WELFARE DEI CAVALIERI	27
Art.52 Informazioni mediche	27
Art.53 Idoneità del Cavaliere	27
Art.54 Controllo del Cavaliere dopo una caduta	27
Art.55 Perdita di conoscenza o commozione cerebrale	28
Art.56 Monta pericolosa	28
Art.57 Sanzioni per monta pericolosa	29



TITOLO II	29
WELFARE DEI CAVALLI	29
Art.58	Controllo all'arrivo della manifestazione 29
Art.59	Ispezione dei cavalli 29
Art.60	Prima ispezione dei cavalli 30
Art.61	Seconda ispezione dei cavalli 30
Art.62	Quando vanno effettuate le ispezioni dei cavalli 30
Art.63	Il welfare del cavallo durante la gara 30
Art.64	Partenza ed arrivo 30
Art.65	Facoltà di appellarsi 31
Art.66	Abuso del cavallo 31
Art.67	Sanzioni per abuso del cavallo 31
Art.68	Uso eccessivo della frusta 31
Art.69	Sangue sui cavalli 32
LIBRO IV	33
COUNTRY JUMPING	33
TITOLO I	33
GRAFICO E SEGNALETICA DEL PERCORSO	33
Art.70	Grafico del percorso 33
Art.71	Segnaletica del percorso (bandierine bianche o rosse) 33
Art.72	Distanze e velocità 33
TITOLO II	34
CALCOLO DEI TEMPI E PENALITA'	34
Art.73	Tempo prescritto e tempo limite 34
Art.74	Allontanamento dal tempo prescritto (per eccesso o per difetto) 34
Art.75	Superamento del tempo limite 34
TITOLO III	35
MODO DI PRENDERE LA PARTENZA ED ANDATURA	35
Art.76	Modo di prendere la partenza 35
Art.77	Andatura 35
TITOLO IV	35
OSTACOLI	35
Art.78	Premessa 35
Art.79	Natura degli ostacoli 36
Art.80	Dimensioni degli ostacoli 37
Art.81	Ostacolo Bis 37
Art.82	Ostacoli doppi o multipli 38



Art.83	Punti stop	38
Art.84	Ultimo ostacolo	38
Art.85	Numero degli sforzi	38

TITOLO V **39**
DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI **39**

Art.86	Definizione	39
Art.87	Rifiuto	39
Art.88	Percorso netto, Missing flag e Scarto	39
Art.89	Dentro-fuori	40
Art.90	Cambio di intenzione	40
Art.91	Aggiramento e Volta	40
Art.92	Difesa	40
Art.93	Caduta del Cavaliere	40
Art.94	Caduta del cavallo	40
Art.95	Errori agli ostacoli composti da diversi elementi	41
Art.96	Piede a terra	41

TITOLO VI **41**
PENALITÀ AGLI OSTACOLI E MOTIVI DI ELIMINAZIONE **41**

Art.97	Penalità agli ostacoli	41
Art.98	Altri motivi di eliminazione	42
Art.99	Binomio eliminato	42

TITOLO VII **43**
BINOMIO IN DIFFICOLTÀ E SORPASSO DI UN BINOMIO **43**

Art.100	Binomio in difficoltà ad un ostacolo e come fermare un binomio	43
Art.101	Sorpasso di un binomio	43

LIBRO V **44**
SANZIONI E AMMENDE **44**

TITOLO I **44**
SANZIONI E AMMENDE **44**

Art.102	Sanzioni ed ammende	44
Art.103	Avvertimento registrato, Carta gialla di Avvertimento e Sospensione	44
Art.104	Ammenda	45
Art.105	Squalifica	46

LIBRO VI **47**
TROFEI E CRITERIUM NAZIONALI **47**



TITOLO I	47
PARTECIPAZIONE	47
Art.106 Partecipazione	47
LIBRO VII	48
UFFICIALI DI GARA, FIGURE TECNICHE E SERVIZI	48
TITOLO I	48
UFFICIALI DI GARA	48
Art.107 Nomina degli Ufficiali di gara	48
Art.108 Giurisdizione degli Ufficiali di gara	48
Art.109 Doveri degli Ufficiali di gara	49
Art.110 Delegato Tecnico	49
Art.111 Assistente Delegato Tecnico	50
Art.112 Giuria	50
Art.113 Commissione Veterinaria	51
Art.114 Stewards	51
TITOLO II	52
FIGURE TECNICHE OBBLIGATORIE	52
Art.115 Figure tecniche	52
Art.116 Disegnatore di percorso	52
Art.117 Segreteria di concorso	52
TITOLO III	53
SERVIZI FUNZIONALI OBBLIGATORI	53
Art.118 Servizi funzionali obbligatori	53
Art.119 Addetti al cronometraggio	53
Art.120 Assistenza sanitaria	53
Art.121 Assistenza veterinaria	53
Art.122 Centro controllo	54
Art.123 Direttore dell'Evento (Show Director)	54
Art.124 Giudici agli ostacoli	54
Art.125 Rappresentante dei Cavalieri	54
Art.126 Servizio di mascalcia	54
TITOLO IV	55
SERVIZI FUNZIONALI FACOLTATIVI	55
Art.127 Servizi funzionali facoltativi	55
Art.128 Responsabile delle Scuderie	55
Art.129 Speaker	55



APPENDICE A	56
POSSIBILITÀ DI MONTARE IN COUNTRY JUMPING	56
Art.130 Premessa	56
Art.131 Classificazione e qualificazione dei Cavalieri	56
Art.132 Classificazione e qualificazione dei cavalli	56
Art.133 Possibilità di montare ponies in categorie cavalli	56
Art.134 Partecipazione fuori classifica	57
Art.135 Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare A LUDICA	57
Art.136 Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare BREVETTO DISCIPLINE OLIMPICHE e BREVETTO COUNTRY JUMPING	57
Art.137 Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare di 1° GRADO DISCIPLINE OLIMPICHE o 2° GRADO CONCORSO COMPLETO	58
APPENDICE B	60
SPERONI	60
Art.138 Speroni	60
APPENDICE C	62
OSTACOLI, ALTEZZE E VELOCITÀ	62
Art.139 Tabelle delle norme per il Country Jumping	62
Distanze, velocità per il Country Jumping	62
Numero di sforzi e dimensioni degli ostacoli in Country Jumping	63



LIBRO I **GENERALE**

TITOLO I **INTRODUZIONE**

Art.1 **Definizione**

- 1.1 Il Country Jumping costituisce per il Cavaliere il test in cui emergono le abilità, la sensibilità e la conoscenza del proprio cavallo e dove vengono premiati i corretti principi di lavoro e di una buona equitazione.
- 1.2 Questo test, che mette in evidenza le capacità dei Cavalieri e dei cavalli ad adattarsi alle differenti e variabili condizioni della gara (condizioni meteorologiche, dislivelli, ostacoli, qualità del terreno, eccetera), deve sempre mettere in evidenza la qualità dei salti, l'armonia e la fiducia del binomio.
- 1.3 In questo test è richiesta una particolare consapevolezza ed accettazione di un certo livello di rischio connesso con la particolare natura della prova.
- 1.4 Il Cavaliere, a seconda delle sue capacità e della preparazione del proprio cavallo, non deve mai esporsi a rischi superiori a quelli strettamente inerenti alla natura ed al livello della gara anche nel rispetto del benessere del proprio cavallo.
- 1.5 Il Cavaliere disputa l'intera prova da solo.
- 1.6 La prova comprende un percorso con ostacoli fissi e naturali, da effettuarsi normalmente al galoppo.
- 1.7 La prova è di regolarità, con un tempo prescritto rispetto al quale vi è una tolleranza di cinque secondi (per difetto o per eccesso) superati i quali vengono assegnate delle penalità. A tali penalità sul tempo vengono aggiunte quelle eventualmente riportate agli ostacoli.

Art.2 **Responsabilità**

- 2.1 Il presente Regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le manifestazioni di Country Jumping indette in Italia, riconosciute dalla F.I.S.E. o dai suoi Organi Regionali. Per tutti i casi non espressamente previsti nel presente Regolamento è compito del Delegato Tecnico decidere con equità e spirito sportivo, interpretando le intenzioni del presente Regolamento.
- 2.2 Esso deve essere osservato:
 - ✓ Dai Comitati Organizzatori delle manifestazioni.
 - ✓ Da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.
 - ✓ Da coloro che vi prendono parte come Cavalieri debitamente autorizzati.
- 2.3 I Comitati Organizzatori e le persone di cui sopra sono tenuti a riconoscere l'autorità della F.I.S.E., dei suoi rappresentanti, nonché degli Ufficiali di gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al presente Regolamento.



- 2.4 L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento stesso e dal Regolamento di Giustizia.
- 2.5 I soggetti tenuti agli obblighi ed agli adempimenti previsti dal presente Regolamento relativamente al cavallo partecipante al Country Jumping sono:
- ✓ Il Cavaliere che lo monta che è comunque responsabile di essere a conoscenza di questo Regolamento, e ne accetta e rispetta le norme. La presenza di Ufficiali di Gara, prevista o meno dal Regolamento, non lo assolve da questa responsabilità.
 - ✓ L'Ente o colui che lo ha iscritto.
 - ✓ Il proprietario od il responsabile del cavallo stesso.
 - ✓ Per gli Juniores l'Istruttore o il Tecnico da lui delegato.

TITOLO II MANIFESTAZIONI E CALENDARIO

Art.3 Manifestazioni

- 3.1 Le Manifestazioni di Country Jumping si dividono in:
- ✓ **ELITE**: manifestazioni di interesse federale.
 - ✓ **PROMO REGIONALI**: manifestazioni per la base a carattere regionale.

Art.4 Fasi inserimento in calendario

- 4.1 Il Calendario si compone nelle seguenti fasi, con le scadenze stabilite periodicamente dal Consiglio federale:
- **1° FASE (visualizzazione manifestazioni Elite)**: in questa fase vengono inserite, nel programma del calendario, le manifestazioni di interesse federale, in modo che tutti i Comitati Organizzatori possano prenderne visione.
 - **2° FASE (inserimento manifestazioni e/o categorie regionali)**: i Comitati Organizzatori possono inserirsi autonomamente attraverso la procedura online, rispettando i seguenti criteri:
 - ✓ Non possono organizzare manifestazioni **Promo regionali** in concomitanza con le manifestazioni **Elite** nella stessa Macro Area.
 - ✓ Non possono organizzare manifestazioni **Promo regionali** nella settimana precedente o successiva a manifestazioni **Elite** nella stessa Macro Area se la distanza tra i Comitati Organizzatori è inferiore ai 200 chilometri (la verifica della distanza viene effettuata dalla F.I.S.E., attraverso "Google Maps", prendendo in considerazione il percorso più breve tra le località sede dei concorsi).
 - ✓ Si pregano i Comitati Regionali di inserire i loro Trofei regionali e di prendere contatto con i loro Comitati Organizzatori per concordare ed assicurare l'inserimento nei tempi richiesti.
 - ✓ Tutti gli inserimenti devono essere autorizzati dal Dipartimento.



- **3° FASE (autorizzazione manifestazioni e/o categorie regionali):** al termine della 2° Fase, il calendario viene “chiuso”, per permettere al Dipartimento di analizzare il calendario provvisorio formatosi ed autorizzare le **manifestazioni Promo regionali** ritenute più idonee.
- **4° FASE (visualizzazione calendario provvisorio regionale):** il calendario rimane “chiuso” per permettere ai Comitati Organizzatori di analizzare la situazione provvisoria e di potersi contattare per concordare eventuali variazioni relative alle **manifestazioni Promo regionali**, rispettando i criteri di inserimento. Le eventuali variazioni devono essere comunicate al Dipartimento che provvede ad apportare le modifiche al calendario.
- **5° FASE (conferma manifestazioni regionali):** durante questa fase, nella quale non sono consentiti nuovi inserimenti, il calendario rimane “aperto” per consentire le conferme definitive dei concorsi già inseriti fino al momento in cui viene “chiuso” per la pubblicazione finale delle manifestazioni regionali.

Art.5 Inserimenti tardivi e/o spostamenti

- 5.1 Successivamente alla pubblicazione definitiva del calendario, i Comitati Organizzatori possono effettuare inserimenti tardivi e/o spostamenti, previa autorizzazione dei Comitati Organizzatori già presenti in calendario, distanti meno di 300 chilometri (la verifica della distanza viene effettuata dalla F.I.S.E., attraverso “Google Maps”, prendendo in considerazione il percorso più breve tra le località sede dei concorsi).
- 5.2 L’inserimento delle sole categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ e Invito CJ non devono rispettare i criteri degli inserimenti tardivi.
- 5.3 L’autorizzazione scritta deve essere inviata in copia al Dipartimento che provvede ad autorizzare tale inserimento.

Art.6 Recupero di gare annullate per causa di forza maggiore

- 6.1 In caso di annullamento di una manifestazione per cause di forza maggiore, il Comitato Organizzatore può chiedere di recuperare la manifestazione in altra data, salvo ottenere l’autorizzazione scritta da parte di altri eventuali Comitati Organizzatori che hanno in calendario manifestazioni nella settimana richiesta, che sono situati a qualsiasi distanza.
- 6.2 L’autorizzazione scritta deve essere inviata in copia al Dipartimento che provvede ad autorizzare tale recupero.

Art.7 Annullamento manifestazioni inserite in calendario

- 7.1 Per l’annullamento di una manifestazione nulla è dovuto.



TITOLO III CATEGORIE DEL COUNTRY JUMPING

Art.8 Categorie del Country Jumping

8.1 Le categorie su cui si svolge il Country Jumping sono:

- ✓ Categoria **Welcome A CJ.**
- ✓ Categoria **Welcome A/B CJ.**
- ✓ Categoria **Invito CJ.**
- ✓ Categoria **1 CJ / Pony Base CJ.**
- ✓ Categoria **4 anni CJ.**
- ✓ Categoria **2 CJ / CNP1* CJ.**
- ✓ Categoria **5 anni CJ.**
- ✓ Categoria **CN1* CJ / CNP2* CJ.**

TITOLO IV APPROVAZIONE PROGRAMMI MANIFESTAZIONI

Art.9 Competenza approvazione programmi

9.1 L'approvazione dei programmi delle manifestazioni è riportata nell'Art. 312 del [Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"](#).

TITOLO V ISCRIZIONI, RITIRI E DICHIARAZIONI DI PARTENZA

Art.10 Iscrizioni

- 10.1 Le iscrizioni devono obbligatoriamente essere effettuate attraverso il sistema online entro e non oltre 10 giorni dall'inizio della manifestazione.
- 10.2 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, le iscrizioni sono da effettuarsi tramite e-mail alla Segreteria di concorso, se quest'ultima non è abilitata dalla F.I.S.E. per il Concorso Completo, per il Dressage e per il Salto Ostacoli. In questo caso i risultati ufficiali dell'Invito CJ non vengono inseriti in banca dati.
- 10.3 Le comunicazioni ufficiali dal Comitato Organizzatore ai Cavalieri vengono veicolate mediante la comunicazione dal sistema "**Concorsi online**" che utilizza gli indirizzi e-mail e/o i numeri di telefono presenti nella anagrafica dei Cavalieri. Di conseguenza ogni Cavaliere è responsabile della correttezza dei recapiti inseriti nella propria scheda online.



Art.11 Tasse di iscrizione

11.1 Le tasse di iscrizione di ogni singola categoria ammontano a 25,00 €.

Art.12 Scuderizzazione

- 12.1 Il Comitato Organizzatore ha l'obbligo di garantire ai Cavalieri, nelle manifestazioni di durata superiore ad un giorno, la scuderizzazione in box richiesta in sede di iscrizione. Unitamente al box deve essere garantito l'impianto di prima lettiera, costituito da una balla di paglia per ogni box.
- 12.2 I box devono essere collocati nell'impianto dove si svolge la manifestazione o nelle immediate vicinanze.
- 12.3 L'importo **non potrà superare 90,00 €** (comprensivo di iva).

Art.13 Ritiri

- 13.1 In caso di ritiro:
- ✓ Entro 9 giorni dall'inizio della manifestazione non è dovuta la tassa di iscrizione. È invece dovuto il 75 % della quota prevista per il box eventualmente prenotato.
 - ✓ A meno di 9 giorni dall'inizio della manifestazione e prima delle ore 12:00 del penultimo giorno, è dovuto il 50% della tassa di iscrizione ed il 100 % della quota prevista per il box eventualmente prenotato.
 - ✓ Dopo le ore 12:00 del penultimo giorno prima dell'inizio della manifestazione è dovuto l'intero importo della quota di iscrizione e della quota prevista per il box eventualmente prenotato.

Art.14 Dichiarazione di partenza

14.1 I binomi regolarmente iscritti alle ore 12:00 del penultimo giorno prima dell'inizio della manifestazione si presumono partenti.

Art.15 Definizione di Cavaliere partito

15.1 È definito partito in Country Jumping colui che entra nel box di partenza. Nel caso sia prevista un'ispezione dei cavalli prima della prova si intende partito il cavallo presentato all'ispezione.

Art.16 Possibilità di montare più di un cavallo

16.1 Il numero massimo di cavalli che possono essere montati da un Cavaliere in ogni categoria e complessivamente in una manifestazione è a discrezione di ciascun Comitato Organizzatore.



Art.17 Numero minimo e massimo di partenti

- 17.1 Fino alla categoria **CN1* CJ**, ciascun Comitato Organizzatore è libero di indicare sul programma il numero minimo di partenti, perché si possa effettuare la categoria.
- 17.2 Il numero massimo dei partenti è a discrezione dei Comitati Organizzatori.

Art.18 Soppressione di categorie

- 18.1 Fino alla categoria **CN1* CJ** è facoltà del Comitato Organizzatore sopprimere una categoria secondo quanto previsto dal programma della manifestazione ([Art.17 Numero minimo e massimo di partenti](#)).

Art.19 Numero massimo di categorie per un binomio durante una manifestazione

- 19.1 Nel Country Jumping un binomio non può partecipare a più categorie della stessa manifestazione (dalla categoria 1 CJ /Pony Base CJ al CN1* CJ).
- 19.2 Nelle categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, un binomio può partecipare a due delle suddette categorie nella stessa manifestazione, ma non alla stessa categoria.

TITOLO VI SEZIONI

Art.20 Sezioni

- 20.1 Nelle categorie Welcome A/B CJ, sono previste le seguenti sezioni con relative classifiche (no classifica estrapolata):
- **Sezione A:** riservata ai cavalli.
 - **Sezione B:** riservata ai ponies.

TITOLO VII ORDINI E ORARI DI PARTENZA

Art.21 Ordini ed orari di partenza

- 21.1 Il Comitato Organizzatore ha l'obbligo di fornire, su richiesta degli interessati, gli orari di partenza di ogni singola categoria. Gli orari di partenza devono essere disponibili, in tempi stabiliti, a partire dalle ore 18.00 del penultimo giorno precedente l'inizio della gara.
- 21.2 L'ordine di partenza sia individuale che a squadre è stabilito per sorteggio.
- 21.3 L'ordine di partenza dei singoli componenti della squadra, nell'ambito di quello determinato per sorteggio, viene stabilito dal Capo Equipe, il quale è peraltro obbligato a far partire per primo il Cavaliere che eventualmente partecipa alle prove con più cavalli.



- 21.4 Un Cavaliere può montare un solo cavallo in una squadra e l'eventuale secondo cavallo come individuale. In questo caso, deve montare per primo il cavallo che fa parte della squadra.
- 21.5 Nelle gare a squadre gli ordini di partenza devono essere suddivisi a blocchi (partiranno nel primo blocco i primi componenti della squadra, nel secondo blocco i secondi, ecc.). I Cavalieri individuali saranno inclusi in un blocco separato prima o dopo quello delle squadre a discrezione del Comitato Organizzatore, che deve riportare queste informazioni nel programma.

Art.22 Ordine ed orario di partenza della prova di Country Jumping (tabella di marcia)

- 22.1 Per ogni categoria di Country Jumping è stilato un orario di partenza dei binomi.
- 22.2 Per i Cavalieri che montano più cavalli, la tabella di marcia deve prevedere un tempo non inferiore a 30 minuti dall'arrivo di un cavallo alla partenza del cavallo successivo.
- 22.3 Nel caso in cui, per il sorteggio effettuato, non sia possibile ottemperare a quanto sopra, è facoltà della Segreteria di concorso, sentito il parere del Delegato Tecnico, spostare l'ordine di partenza dei Cavalieri che montano più cavalli.
- 22.4 L'indicazione dell'orario di partenza di ogni binomio (tabella di marcia), è preparata in precedenza sulla base del tempo prescritto. Una copia di tale tabella viene affissa sulla bacheca ufficiale e distribuita a ciascun Cavaliere.
- 22.5 Ai Comitati Organizzatori, sentito il parere del Delegato Tecnico, è lasciata la massima libertà di scegliere l'intervallo di partenza tra i binomi.
- 22.6 Tuttavia, si raccomanda che tale intervallo non sia inferiore a 2 minuti al fine di evitare che i binomi si possano raggiungere.
- 22.7 La responsabilità di presentarsi puntuale è del Cavaliere.
- 22.8 È buona norma, da parte dei Comitati Organizzatori, prevedere uno Steward che chiami i Cavalieri alla partenza con anticipo (può essere l'addetto al cronometraggio fornito eventualmente di megafono).
- 22.9 Eventuali modifiche alla tabella di marcia dopo la sua ufficializzazione sono autorizzate unicamente dal Delegato Tecnico.

Art.23 Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia

- 23.1 È facoltà dello Steward alle partenze, sentito eventualmente il Delegato Tecnico ed i responsabili dell'organizzazione, rendere non tassativo l'orario di partenza nel caso in cui i Cavalieri siano impegnati in altre categorie e/o prove della stessa manifestazione con altri cavalli.
- 23.2 Qualora vi sia una necessità di ferratura, il Cavaliere può essere spostato rispetto alla sua tabella di marcia.
- 23.3 Un Cavaliere che non parta all'orario previsto per i casi sopraccitati può partire solamente quando gli viene dato il segnale, secondo un nuovo orario di partenza e di arrivo appositamente per lui stabilito.



Art.24 Cavaliere che si presenta in ritardo alla partenza della prova

- 24.1 Un Cavaliere non è autorizzato a partire, e viene quindi eliminato, nel caso si presenti con un ritardo di oltre la metà dell'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei binomi.
- 24.2 Nel caso in cui l'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei binomi sia superiore a 2 minuti, il ritardo consentito non può essere superiore a 60 secondi.
- 24.3 Può partire solo al segnale dello Steward alle partenze. Il suo tempo d'arrivo rimane comunque quello stabilito sull'ordine di partenza.

TITOLO VIII CLASSIFICHE

Art.25 Classifica individuale

- 25.1 La classifica individuale del **Country Jumping** si ottiene addizionando le penalità riportate da ciascun binomio per errori agli ostacoli e per allontanamento dal tempo prescritto per difetto o per eccesso. A parità di penalità verrà considerato il tempo che si avvicina più a quello prescritto. In caso di ulteriore parità, i binomi saranno considerati ex-aequo.
- 25.2 Al termine di ogni categoria deve essere pubblicata dalla Segreteria di concorso la classifica finale, indicante le penalità totali riportate da ciascun binomio.
- 25.3 I risultati ufficiali delle categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ non sono inseriti in banca dati.

Art.26 Classifica finale a squadre

- 26.1 La classifica di squadra è data dal minor numero di penalità agli ostacoli sommate a quelle per l'allontanamento dal tempo prescritto per difetto o per eccesso ottenute dai tre migliori concorrenti di ciascuna squadra.
- 26.2 Per la sola classifica a squadre ai binomi eliminati o ritirati è assegnato un punteggio finale di 1.000,00 punti negativi.
- 26.3 In caso di parità la classifica è decisa dalla somma delle tre migliori posizioni (esempio: una squadra con binomi classificati 2°, 8° e 12° (totale punti 22) è prima rispetto ad una squadra con binomi classificati 1°, 7° e 15° (totale punti 23). Qualora questi totali siano uguali sono dichiarati a pari merito.

TITOLO IX PREMIAZIONI, PREMI

Art.27 Premiazioni

- 27.1 I Comitati Organizzatori devono provvedere alle premiazioni dedicando particolare attenzione alle categorie e/o sezioni riservate agli Juniores.



- 27.2 Per le categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ si deve consegnare una coccarda a tutti i partecipanti e prevedere un premio speciale al miglior stile di ciascuna categoria, sulla base del giudizio espresso dal Giudice di Completo presente o suo equipollente.
- 27.3 Ogni Comitato Organizzatore può prevedere altri premi in oggetto speciali.

TITOLO X RECLAMI

Art.28 Facoltà di reclamare

- 28.1 La facoltà di reclamare, in merito ad una qualunque irregolarità, che si verifichi nello svolgimento di una manifestazione, spetta ai Cavalieri partecipanti, proprietari o responsabili dei cavalli, quali risultano dai documenti depositati presso la F.I.S.E..
- 28.2 Per gli Juniores il reclamo deve essere presentato dall'Istruttore.

Art.29 Modalità di presentazione

- 29.1 I reclami, sotto pena di nullità, devono essere redatti per iscritto, forniti di elementi atti a provarne la fondatezza, accompagnati da un deposito di 100,00 €.
- 29.2 Il deposito di cui sopra, sarà devoluto tramite il Comitato Organizzatore alla F.I.S.E. Centrale od ai Comitati Regionali a seconda di chi ha approvato il programma della manifestazione nel caso in cui il reclamo venga respinto.

Art.30 Termine di presentazione

- 30.1 Sotto pena di nullità, i reclami devono essere presentati nei seguenti termini di tempo:
- ✓ **Dopo la ricognizione ufficiale, e non oltre le ore 18:00 del giorno che precede la prova, per quanto riguarda:**
 - Irregolarità agli ostacoli, distanze, ecc., nella stessa prova.
 - La qualifica dei Cavalieri e dei cavalli.
 - ✓ **Prima dell'inizio di ogni categoria per quanto riguarda:**
 - Qualsiasi irregolarità rilevata o rilevabile.
 - ✓ **Quanto prima possibile dopo il termine di ogni prova, e non più di 1 ora dopo la proclamazione dei risultati finali, per quanto riguarda:**
 - Qualsiasi irregolarità avvenuta durante la gara.
 - In relazione all'irregolarità dei risultati o della classifica.

Art.31 Decisioni di prima istanza

- 31.1. I reclami devono essere presentati al Delegato Tecnico, cui resta demandata l'esclusiva competenza sulla regolarità della presentazione dei reclami stessi, e diretti alla Giuria.



- 31.2. Su tali reclami decide la Giuria a maggioranza di voti (in caso di parità è determinante il voto del Delegato Tecnico).

Art.32 Appello

- 32.1 Contro il verdetto emesso in prima istanza, il reclamante può ricorrere, in seconda istanza, alla F.I.S.E. la quale sottoporrà il reclamo all'inappellabile decisione del Consiglio Federale, o per esso, del Comitato di Presidenza.
- 32.2 I reclami diretti in seconda istanza, alla F.I.S.E., pena la loro nullità devono essere accompagnati da un deposito di 200,00 € e devono essere inoltrati entro 10 giorni dal ricevimento della "Decisione di prima istanza".

Art.33 Restituzione depositi e premi

- 33.1 I depositi saranno restituiti agli interessati, soltanto nel caso che i loro reclami vengano ritenuti fondati.
- 33.2 Nel caso di conciliazione realizzata dal Delegato Tecnico e quando il reclamo presentato in appello venga ritirato prima che su questo si sia pronunciata la F.I.S.E., i depositi saranno restituiti al reclamante.
- 33.3 In caso di reclamo in prima istanza, i risultati proclamati rimarranno provvisoriamente validi.
- 33.4 In caso di accoglimento di reclamo, così come nel caso che la FISE decida in appello in modo contrario al verdetto emesso in precedenza, i Cavalieri interessati sono obbligati a restituire i premi ricevuti, che saranno nuovamente assegnati secondo il definitivo giudizio.



LIBRO II **NORME GENERALI**

TITOLO I **CAMPI PROVA E DI ESERCIZIO**

Art.34 Campi prova e di esercizio

- 34.1 I campi prova devono essere idonei per dimensioni e natura del fondo alla preparazione dei cavalli per la prova. Dove possibile, dovrebbe essere prevista un'area adibita al lavoro alla corda.
- 34.2 I campi di esercizio sono aree adibite al lavoro dei cavalli che non sono impegnati in alcuna prova.
- 34.3 L'utilizzo di questi campi viene stabilito dal Delegato Tecnico in accordo con il Comitato Organizzatore.

Art.35 Numero di identificazione

- 35.1. Il Comitato Organizzatore deve distribuire i numeri di pettorale ai Cavalieri, i quali li devono indossare in maniera visibile in campo prova e durante la categoria.
- 35.2. Gli eventuali numeri di testiera devono essere portati in maniera visibile dai cavalli per tutta la durata della manifestazione, anche quando non sono montati.

Art.36 Lavoro di esercizio del cavallo

- 36.1. Ad iniziare da 36 ore prima dell'inizio della prima ispezione cavalli o della categoria, a seconda dei casi, e per tutta la durata del concorso, pena l'eliminazione, i cavalli devono essere montati dai Cavalieri con i quali effettuano la gara; possono essere montati dal personale di scuderia solo per passeggiare a redini lunghe.

Art.37 Campo prova del Country Jumping

- 37.1 Il campo prova deve avere dimensioni adeguate a permettere ai Cavalieri di distendere il galoppo dei cavalli che montano.
- 37.2 In questo campo deve essere allestito un numero sufficiente di ostacoli, verticali e larghi, aventi caratteristiche simili agli ostacoli di campagna e di dimensioni adeguate alle categorie in programma.
- 37.3 Un ostacolo di pilieri e barriere è sicuramente utile alla progressione del riscaldamento.
- 37.4 Gli ostacoli devono essere correttamente bandierati.



TITOLO II ACCESSO AI CAMPI ED AI PERCORSI

Art.38 Percorso di Country Jumping

- 38.1 Il percorso di ogni categoria di Country Jumping deve essere visibile a tutti i Cavalieri il giorno prima dell'inizio della categoria stessa.
- 38.2 Tutti gli ostacoli, le bandiere ed i segnali, che devono essere rispettati dai Cavalieri, devono trovarsi al loro posto al momento della visita, dopo di che non possono essere spostati né modificati.
- 38.3 È proibito, comunque, ai cavalli partecipanti da chiunque montati, pena l'eliminazione, transitare in una qualunque parte dei percorsi, salvo deroga da parte del Delegato Tecnico.
- 38.4 Tutti i Cavalieri che partecipano alle categorie Invito CJ, Pony Base CJ, 1 CJ, 4 anni CJ e 5 anni CJ* (* questi ultimi solamente nel primo periodo) possono effettuare dei passaggi al passo in acqua senza effettuare salti, sotto il controllo dei propri Istruttori se Juniores, previo accordo con il Comitato Organizzatore e con il Delegato Tecnico.

Art.39 Modifiche dei percorsi

- 39.1 Dopo che un percorso è stato ufficialmente ispezionato dai Cavalieri, nessuna modifica può essere apportata. Solo nel caso in cui circostanze eccezionali (pioggia insistente, caldo eccessivo o riscontrata pericolosità) rendano qualche ostacolo, o parte del percorso realmente pericoloso od antisportivo, il Delegato Tecnico è autorizzato a ridurre le difficoltà o ad abolire qualche ostacolo, e/o ridurre la distanza e/o la velocità.
- 39.2 In ogni caso, i Cavalieri devono essere ufficialmente informati delle eventuali modifiche prima dell'inizio della categoria in oggetto, e nessuna modifica può essere apportata dal momento in cui il primo binomio ha tagliato il relativo traguardo di partenza, salvo i casi di riscontrata pericolosità in cui un ostacolo può essere ristretto di fronte od abolito.

TITOLO III INTERRUZIONI DI CATEGORIE

Art.40 Prove non disputate

- 40.1 Qualora una manifestazione debba essere sospesa per cause di forza maggiore (condizioni meteorologiche od altro), vengono presi in esame i seguenti casi:
- ✓ **Gara non iniziata con i Cavalieri o parte di essi già in loco o gara iniziata:**
Viene rimborsata ai Cavalieri la quota di iscrizione e l'eventuale quota box da parte del Comitato Organizzatore.
 - ✓ **Gara iniziata:**
Viene stilata la classifica con relativa assegnazione dei premi.



TITOLO IV TENUTA DEI CAVALIERI

Art.41 Caschi

- 41.1 Durante tutte le manifestazioni sportive è obbligatorio a cavallo l'uso del casco omologato allacciato in qualsiasi momento.
- 41.2 Il mancato utilizzo di tale copricapo protettivo dove e quando richiesto, a seguito di notifica da parte di un Ufficiale di gara, comporta il rilascio di una Carta gialla di Avvertimento al Cavaliere a meno che non si verifichino circostanze eccezionali.
- 41.3 In via eccezionale, ai Cavalieri seniores può essere consentito di rimuovere il proprio copricapo durante le premiazioni o l'inno nazionale, mentre non è consigliabile togliersi il copricapo durante il giro d'onore.
- 41.4 Durante la prova di Country Jumping è obbligatorio l'uso del casco rigido omologato, che va portato allacciato per tutta la durata della prova, pena l'eliminazione.
- 41.5 I caschi, per essere omologati, devono essere conformi ad almeno uno degli standard internazionali elencati di seguito. Inoltre, devono essere sottoposti e superare i test di qualità, che monitorano la qualità costante del prodotto in base allo standard originale.
- 41.6 I prodotti conformi a quanto sopra sono contrassegnati ed etichettati come di seguito indicato:
- ✓ Normativa britannica PAS 015 (1998 e successivi aggiornamenti).
 - ✓ Con marchio CE, compresi i caschi che fanno riferimento alla prestazione specifica VG1 ma esclusi quelli che si riferiscono esclusivamente a EN1384 2012 a meno che non comprenda un altro standard presente nella seguente lista.
 - ✓ Normativa australiana AS / NZ 3838 (2006 e successivi aggiornamenti).
 - ✓ Normativa australiana ARB HS 2012.
 - ✓ Normativa americana ASTM F1163: 2004 e successivi aggiornamenti.
 - ✓ Normativa americana Snell E2001 ed E20016 (Nota: Snell combina uno standard con successivi test di qualità, pertanto non è richiesto alcun marchio di test di qualità aggiuntivo).
- 41.7 Le etichette dei test di qualità includono, ma non si limitano a:



A Subsidiary of
ASTM INTERNATIONAL





Art.42 Frusta

- 42.1 La lunghezza della frusta è misurata comprendendo il fiocco.
- 42.2 Durante l'ispezione dei cavalli ed in campo prova è ammesso l'uso di frusta di lunghezza massima di 120 cm.
- 42.3 In campo prova è vietato saltare con la frusta di lunghezza maggiore di 75 cm.
- 42.4 In gara è vietata la frusta di lunghezza maggiore di 75 cm od appesantita in fondo.
- 42.5 È ammesso l'uso di una sola frusta.
- 42.6 Agli Juniores (fino a 16 anni) su ponies nei campi di esercizio e nei campi prova è consentito l'uso di frusta di lunghezza massima di 100 cm.

Art.43 Speroni

(Appendice D)

- 43.1 L'uso degli speroni è facoltativo.
- 43.2 Sono vietati gli speroni suscettibili di ferire un cavallo.
- 43.3 Possono essere di metallo o di plastica.
- 43.4 Devono essere di lunghezza massima di 4 cm. (si misura dallo stivale alla punta).
- 43.5 Agli Juniores (fino a 16 anni) su ponies è vietato l'uso degli speroni a rotelle.

Art.44 Tenuta durante l'ispezione dei cavalli

- 44.1 Il Cavaliere deve presentarsi alle ispezioni del proprio cavallo in tenuta da gara od in un abbigliamento corretto e decoroso conforme alla tradizione sportiva equestre.
- 44.2 I Cavalieri Juniores devono indossare il casco durante l'ispezione dei cavalli.

Art.45 Tenuta da gara

- Tenuta leggera.
- Casco omologato come previsto dall'[Art.41 Caschi](#) (come misura di sicurezza i capelli devono essere avvolti all'interno del copricapo o con una retina).
- Corpetto protettivo omologato dalle norme in vigore.
- Stivali, o stivaletti e gambali.
- Cronometro (facoltativo).

Eccezioni:

- Agli Juniores (fino a 16 anni) su ponies è consentito indossare pantaloni lunghi e stivaletti.

Art.46 Uso della video camera

- 46.1 L'uso della video camera sul casco durante la prova di Country Jumping deve essere autorizzato dal Delegato Tecnico, in accordo con il Comitato Organizzatore.



TITOLO V BARDATURA

Art.47 Bardatura per l'ispezione dei cavalli

47.1 Il cavallo, presentato a mano con la testiera, senza alcun tipo di bardatura, stinchiere od altre protezioni, deve essere pulito e ben toelettato.

Art.48 Bardatura per i campi prova

48.1 È **obbligatorio** l'uso di:

- ✓ Qualsiasi tipo di imboccatura consentita dal presente Regolamento.
- ✓ Sella inglese.

48.2 È **consentito** l'uso di:

- ✓ Copriorecchie o cuffie fonoassorbenti, maschere antimosche, coprinaso.
- ✓ Cuoio, agnellino o materiale simile possono essere utilizzati su ogni montante dell'imboccatura a condizione che il materiale non superi i tre centimetri di diametro misurati dalla guancia del cavallo.
- ✓ Coprisella.
- ✓ Rosette.
- ✓ Martingala con forchetta o martingala da corsa.
- ✓ Fascia di rispetto.
- ✓ Stinchiere, fasce da lavoro, paranocche, paraglomi.

48.3 Nel lavoro alla corda è **ammesso** l'uso di:

- ✓ Una sola longhina, con redini elastiche, fisse, abbassatesta e Chambon.

48.4 Nel lavoro montato è **proibito, pena l'eliminazione**, l'uso di:

- ✓ Paraocchi di ogni tipo.
- ✓ Briglia, hackamore e senza imboccatura (per i ponies).
- ✓ Redini elastiche, redini fisse, redini di ritorno, abbassatesta, Gogue, Chambon.

48.5 Per le sole categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ è **ammesso** l'uso di redini elastiche agganciate lateralmente ed in modo corretto.

Art.49 Bardatura ed imboccature da gara

49.1 La bardatura e le imboccature da gara sono libere.

49.2 Le staffe e gli staffili devono pendere liberamente dal portastaffile e all'esterno dei quartieri.

49.3 È vietato qualsiasi dispositivo che non consenta l'immediata separazione dello stivale del Cavaliere dalla staffa in caso di caduta.

49.4 È vietato qualsiasi dispositivo che non consenta l'immediata separazione senza restrizioni del Cavaliere in caso di caduta.

49.5 Sono **ammessi**:



- ✓ Copriorecchie o cuffie fonoassorbenti, che permettano alle orecchie di muoversi liberamente e non coprano gli occhi del cavallo e che non siano legate alla testiera (sono permessi i tappi nelle orecchie durante le premiazioni a cavallo).
- ✓ Imboccature con barbozzali e redine singola attaccata con ciappa (per i ponies).
- ✓ Collari attaccati al pettorale o alla sella.
- ✓ Sottogola (obbligatorio in Country Jumping).
- ✓ Martingale con forchetta e da corsa.
- ✓ Fascia di rispetto.

49.6 Sono **vietati, pena l'eliminazione:**

- ✓ Paraocchi di qualsiasi tipo.
- ✓ Agnellini o altri materiali aggiuntivi sui montanti della testiera.
- ✓ Briglia, hackamore e senza imboccatura (per i ponies).
- ✓ Cuoio, agnellino o materiale simile possono essere utilizzati su ogni montante dell'imboccatura a condizione che il materiale non superi i tre centimetri di diametro misurati dalla guancia del cavallo.
- ✓ Testiera senza imboccatura o hackamore senza imboccatura.
- ✓ Qualsiasi imboccatura con la leva inferiore lunga più di 10 cm.
- ✓ Redini che non siano attaccate sull'imboccatura o direttamente sulla testiera.
- ✓ Redini fisse e di ritorno.
- ✓ Reggilingua.
- ✓ Martingale fisse.

TITOLO VI AIUTI DI COMPIACENZA

Art.50 Aiuti di compiacenza

- 50.1 A discrezione della Giuria, sotto pena di eliminazione, sono vietati gli aiuti di compiacenza.
- 50.2 È considerato aiuto di compiacenza un qualunque intervento di terzi, sollecitato o meno, fatto allo scopo di facilitare il compito del Cavaliere o di aiutare il suo cavallo.
- 50.3 È **proibito** in particolare:
- ✓ Raggiungere o farsi raggiungere intenzionalmente da un altro binomio e continuare il percorso in sua compagnia.
 - ✓ Farsi seguire, accompagnare o precedere su qualunque tratto del percorso da qualsiasi veicolo, bicicletta, persona a piedi o a cavallo.
 - ✓ Predisporre in alcuni posti delle persone al fine di indicare la direzione, fornire consigli e/o suggerimenti.
 - ✓ Avere ad un ostacolo qualcuno che stimoli il cavallo al salto.
 - ✓ Raccogliere in qualsiasi modo delle informazioni sul percorso prima che esse siano state fornite ufficialmente ai Cavalieri.
 - ✓ Tagliare dei fili, rami ed alberi o aprire una parte di una chiusura per creare un passaggio.
 - ✓ Impiegare apparecchi ricetrasmittenti che colleghino il Cavaliere con terzi.



✓ Prevenire un errore di percorso di un binomio.

50.4 Nei casi dubbi la decisione finale ed inappellabile spetta alla Giuria.

Art.51 Eccezioni agli aiuti di compiacenza

51.1 Frusta, casco od occhiali possono essere dati al Cavaliere, senza che egli scenda da cavallo.

51.2 A seguito di uno scarto, il Cavaliere può chiedere al Giudice all'ostacolo di riposizionare una bandiera abbattuta, ma il tempo impiegato per questa operazione non gli sarà detratto.

51.3 Per le categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ, essendo categorie ludiche, l'istruttore può fornire suggerimenti e consigli al proprio allievo al fine di una buona esecuzione della prova, posizionandosi sul percorso, prestando attenzione a non intralciare la Giuria e/o altri binomi.



LIBRO III **WELFARE DEI CAVALIERI E DEI CAVALLI**

TITOLO I **WELFARE DEI CAVALIERI**

Art.52 Informazioni mediche

52.1 Per garantire le informazioni necessarie al personale di primo soccorso ed al personale medico in caso di emergenza, i Cavalieri devono:

✓ **Fornire valide informazioni di contatto (obbligatorio per tutti):**

Il numero di telefono di un accompagnatore/parente deve essere lasciato alla Segreteria di concorso al momento dell'arrivo (per garantire che tutte le informazioni vengano ricevute, deve essere consegnato al più tardi prima dell'inizio della categoria).

✓ **Dichiarazione di stato di salute:**

Gli Atleti con condizioni di salute particolari, che potrebbero essere rilevanti in caso di emergenza medica, sono tenuti ad indossare una scheda sanitaria, portata in maniera visibile sul braccio o sulla spalla, dove sono annotate le informazioni.

Le condizioni di salute particolari includono un recente trauma cranico, gravi lesioni e/o operazioni subite in passato, problemi di salute cronici come il diabete, l'uso prolungato di farmaci e le allergie.

In caso di dubbio, l'atleta dovrebbe consultarsi con il proprio medico curante.

Art.53 Idoneità del Cavaliere

53.1 Per qualsiasi dubbio riguardo l'idoneità a gareggiare del Cavaliere, la Giuria, sentito il parere del Medico di servizio, può a sua discrezione eliminare il Cavaliere e decidere la sua non idoneità a partecipare in altre categorie durante la manifestazione. Questo tipo di eliminazione deve essere comunicata alla F.I.S.E. Centrale tramite la relazione del Delegato Tecnico.

Art.54 Controllo del Cavaliere dopo una caduta

54.1 Durante una manifestazione tutti i Cavalieri che abbiano avuto una caduta o qualsiasi altro incidente in gara o durante l'allenamento in campo prova, prima di prendere parte ad un'altra prova, prima di poter rimontare in campo prova o prima di lasciare il luogo della manifestazione, devono essere controllati dal Medico di servizio.

54.2 È obbligo del Cavaliere sottoporsi a questo controllo salvo nel caso in cui, per causa della caduta o di qualsiasi altro incidente in gara, venga portato presso un centro di Pronto Soccorso dall'ambulanza di servizio. In questo caso, quando partecipa ad un'altra competizione deve avere al seguito la certificazione medica che attesti la recuperata idoneità agonistica, per poterla esibire all'eventuale richiesta del Delegato Tecnico.



54.3 Del rispetto delle norme di cui sopra è responsabile il Cavaliere e l'inosservanza comporterà un Avvertimento registrato del quale sarà informata la F.I.S.E. Centrale per il tramite della relazione del Delegato Tecnico.

Art.55 Perdita di conoscenza o commozione cerebrale

55.1 Quando un Cavaliere ha un incidente che comporta perdita di conoscenza e/o commozione cerebrale, viene eliminato dalla competizione e non può partire in altre categorie durante la stessa manifestazione.

55.2 Nel caso in cui un Cavaliere abbia riportato un incidente con perdita di conoscenza e/o commozione cerebrale, quando partecipa ad un'altra competizione deve avere al seguito la certificazione medica che attesti la recuperata idoneità agonistica, per poterla esibire all'eventuale richiesta del Delegato Tecnico.

55.3 Del rispetto delle norme di cui sopra è responsabile il Cavaliere e l'inosservanza comporterà una Carta gialla di Avvertimento, della quale sarà informata la F.I.S.E. Centrale per il tramite della relazione del Delegato Tecnico.

Art.56 Monta pericolosa

56.1 Durante la gara e/o nei campi prova o di esercizio, ogni azione che, secondo l'opinione del Delegato Tecnico e/o della Giuria, mette in pericolo persone terze od aumenta sensibilmente il livello di rischio accettabile di Cavaliere e/o cavallo, è definita senza dubbio monta pericolosa e viene penalizzata secondo la gravità.

56.2 Questi atti possono includere, senza limitazione, uno dei seguenti casi:

- ✓ Montare fuori controllo (evidente difficoltà del Cavaliere nel controllare la velocità e la direzione del cavallo che monta).
- ✓ Mantenere una velocità media esagerata: al riguardo, un anticipo sul tempo prescritto di più di 15 secondi potrebbe essere oggetto di analisi da parte degli Ufficiali di gara mentre un anticipo sul tempo prescritto di più di 30 secondi può risultare come un cattivo controllo del cavallo od uno scarso rispetto nei suoi confronti.
- ✓ Saltare ad un'andatura troppo veloce o troppo lenta.
- ✓ Montare ripetutamente davanti o dietro il movimento del cavallo quando salta.
- ✓ Effettuare male dei salti ripetutamente.
- ✓ Avere mancanza di reazione da parte del Cavaliere e/o del cavallo.
- ✓ Tentare di saltare un ostacolo da fermo.
- ✓ Proseguire il percorso con un cavallo esausto.
- ✓ Saltare deliberatamente o meno le bandelle che delimitano il percorso.
- ✓ Continuare dopo 3 disobbedienze, caduta o qualsiasi forma di eliminazione.
- ✓ Saltare un ostacolo di un altro percorso.
- ✓ Mettere in pericolo il pubblico in qualsiasi modo.
- ✓ Ostruire deliberatamente un Cavaliere che sta sorpassando e/o non seguire le istruzioni degli Ufficiali di gara, causando pericolo ad un altro Cavaliere.



- 56.3 Qualsiasi membro della Giuria e/o il Delegato Tecnico ha il diritto ed il dovere di monitorare possibili casi di monta pericolosa e, se ritenuto necessario, fermare ed eliminare un Cavaliere sul percorso per monta pericolosa.
- 56.4 Tali atti, se non visti direttamente dalla Giuria e/o dal Delegato Tecnico, possono essere testimoniati da altri Ufficiali di gara od altre persone designate dal Delegato Tecnico (Ufficiali di gara, Cavalieri, Tecnici con esperienza non coinvolti nella gara), i quali devono immediatamente informare la Giuria e/o il Delegato Tecnico per i provvedimenti del caso.

Art.57 Sanzioni per monta pericolosa

- 57.1 Tutti i casi di monta pericolosa comportano un Avvertimento registrato.
- 57.2 Inoltre, a seconda delle circostanze, possono essere adottati entrambi i seguenti provvedimenti:
- ✓ 25 penalità.
 - ✓ Eliminazione.
- Nota: le 25 penalità sono considerate un'aggiunta alle penalità e possono essere date in qualsiasi momento durante la gara. Devono essere riportate nei risultati come penalità agli ostacoli.
- 57.3 Il Delegato Tecnico, in caso di sanzione per monta pericolosa, deve darne comunicazione alla F.I.S.E. Centrale, la quale provvede ad aggiungerla all'elenco delle sanzioni del Cavaliere.

TITOLO II WELFARE DEI CAVALLI

Art.58 Controllo all'arrivo della manifestazione

- 58.1 Una verifica dell'identità dei cavalli, effettuata da un Veterinario qualificato, può essere prevista all'arrivo degli stessi presso gli impianti della gara. Oppure può essere eseguito un controllo dei cavalli a campione in qualsiasi momento della gara secondo le modalità stabilite dal Delegato Tecnico.
- 58.2 Oggetto è stabilire l'identità dei cavalli e la storia veterinaria (vaccinazioni, ecc.), oltre lo stato di salute e le condizioni generali.
- 58.3 Dei casi dubbi deve essere informata immediatamente la Giuria.

Art.59 Ispezione dei cavalli

- 59.1 Le ispezioni dei cavalli sono effettuate da una Commissione composta da tutti i membri della Giuria e dal Veterinario Delegato. I cavalli vengono presentati a mano, seguendo un ordine di ingresso stabilito, su di un terreno piano, solido e non sdruciolevole.
- 59.2 La Commissione ha la facoltà di eliminare qualsiasi cavallo che a suo insindacabile giudizio non sia in grado di affrontare la gara. In caso di parità di voti, il parere del Delegato Tecnico è determinante.
- 59.3 Spetta al Delegato Tecnico dirigere l'ispezione dei cavalli ed intervenire per regolarla secondo le necessità.



- 59.4 Deve essere realizzata un'area di attesa detta comunemente holding box, il più adiacente possibile alla zona di ispezione dei cavalli, dove devono sostare i soggetti che la Giuria indicherà per un'eventuale re-ispezione.
- 59.5 È facoltà della Giuria sottoporre un cavallo, prima, durante e dopo ogni singola categoria, ad un controllo sul suo stato di salute.

Art.60 Prima ispezione dei cavalli

- 60.1 Ha luogo prima dell'inizio della categoria, il giorno precedente od il giorno stesso della gara.

Art.61 Seconda ispezione dei cavalli

- 61.1 Ha luogo prima dell'inizio della seconda prova qualora prevista. È condotta dalla stessa Commissione ed ha le stesse modalità della prima ispezione.

Art.62 Quando vanno effettuate le ispezioni dei cavalli

- 62.1 Sono obbligatorie la prima e la seconda ispezione dei cavalli, qualora la categoria sia prevista in due prove, nei Trofei nazionali.

Art.63 Il welfare del cavallo durante la gara

- 63.1 In qualsiasi momento durante la gara la Giuria, in accordo con il Veterinario, ha il diritto ed il dovere di eliminare qualsiasi cavallo che risulti zoppo o che ritiene non idoneo a gareggiare.

Art.64 Partenza ed arrivo

- 64.1. Può essere previsto un controllo dei cavalli alla partenza ed all'arrivo da parte di un Veterinario qualificato, nominato dal Comitato Organizzatore in accordo con il Veterinario Delegato, che riporterà qualsiasi caso dubbio alla Giuria ed al Veterinario Delegato.
- 64.2. Oltre a dare assistenza immediata ad un cavallo ferito o esausto, il Veterinario deciderà se ogni cavallo:
- ✓ È idoneo a tornare immediatamente al suo box.
 - ✓ Deve rimanere per ulteriore assistenza prima di tornare in scuderia.
 - ✓ Deve essere trasportato da un mezzo direttamente al suo box o ad una clinica veterinaria.
- 64.3 Solo alla Giuria è demandato il compito di prendere provvedimenti. È dovere del Cavaliere far controllare il proprio cavallo, che è stato eliminato o che si è fermato durante la prova, dal Veterinario Delegato prima di lasciare il luogo della manifestazione; altrimenti incorrerà in un Avvertimento registrato da parte della F.I.S.E..



Art.65 Facoltà di appellarsi

- 65.1 Il Cavaliere non può appellarsi in alcun modo alla decisione della Giuria di eliminare un cavallo durante l'ispezione dei cavalli o per ogni altra causa legata allo stato di salute dei cavalli.
- 65.2 Il Delegato Tecnico, se richiesto, è obbligato a dare al Cavaliere spiegazioni sui motivi dell'eliminazione.

Art.66 Abuso del cavallo

- 66.1 Per abuso di cavallo si intende un'azione od un'omissione che provoca o potrebbe procurare dolore o fastidio inutile ad un cavallo, tra cui sono inclusi ma non si limitano a:
- ✓ Lo sbarrare in qualunque modo un cavallo.
 - ✓ L'eccessiva sollecitazione di un cavallo esausto.
 - ✓ Montare un cavallo evidentemente zoppo.
 - ✓ L'uso eccessivo di frusta, imboccatura e/o speroni.
 - ✓ Ferite dovute ad un cattivo uso degli aiuti.
 - ✓ In caso di monta eccessiva: abuso di cavallo che non presenta necessariamente segni visibili.
 - ✓ Gravi casi di monta pericolosa.
- 66.2 Se non visto direttamente dalla Giuria, il caso deve essere segnalato appena possibile alla Giuria tramite la Segreteria di concorso o il Centro controllo. Dove possibile deve essere testimoniato da due o più persone.
- 66.3 In tal caso la Giuria deve decidere se procedere a seguito della segnalazione.

Art.67 Sanzioni per abuso del cavallo

- 67.1 Qualsiasi azione o serie di azioni che, secondo l'opinione della Giuria, sono definite abuso del cavallo sono penalizzate con una Carta gialla di Avvertimento. Inoltre, a seconda delle circostanze, possono essere adottati uno o più dei seguenti provvedimenti:
- ✓ 25 penalità.
 - ✓ Eliminazione.
 - ✓ Ammenda.
 - ✓ Squalifica.
- 67.2 Tutti i casi in cui ci sia un'eccessiva sollecitazione di un cavallo esausto, comportano una Carta gialla di Avvertimento, la squalifica ed ulteriori provvedimenti disciplinari.

Art.68 Uso eccessivo della frusta

- 68.1 L'uso improprio od eccessivo della frusta può essere considerato crudeltà ed è valutato caso per caso dalla Giuria, secondo, ma non limitatamente, i seguenti principi:
- ✓ La frusta non deve essere usata per sfogare il malumore del Cavaliere.
 - ✓ La frusta non può essere usata dopo l'eliminazione.



- ✓ La frusta non può essere usata dopo che il cavallo abbia superato l'ultimo ostacolo del percorso.
- ✓ La frusta non deve essere impugnata verso l'alto (in gergo 'girata').
- ✓ La frusta non può essere usata sul lato opposto a quello della mano che la impugna.
- ✓ La frusta non può essere usata sulla testa del cavallo.
- ✓ La frusta non può essere usata più di due volte di seguito.
- ✓ La frusta non può essere usata eccessivamente tra un ostacolo e l'altro.
- ✓ Se si crea una ferita a seguito dell'uso della frusta è da considerarsi sempre uso eccessivo.
- ✓ Se la pelle del cavallo presenta segni visibili a seguito dell'uso della frusta è da considerarsi sempre uso eccessivo.

Art.69 Sangue sui cavalli

- 69.1 La presenza di sangue sui cavalli, se indotto dal Cavaliere (speroni, morso e frusta), deve essere considerata caso per caso dalla Giuria. Non tutti i casi comportano l'eliminazione, un Avvertimento registrato o una Carta gialla di Avvertimento.
- 69.2 Tutti i casi in cui i Cavalieri procurano sangue sul cavallo (sperone, imboccatura, frusta), devono essere valutati dalla Giuria caso per caso. Se il cavallo mostra sangue fresco, la Giuria può autorizzare il risciacquo o la pulizia della bocca e se non ci sono ulteriori prove di sanguinamento, il Cavaliere è autorizzato a continuare. La presenza significativa di sangue comporta l'eliminazione.
- 69.3 In caso di presenza di sangue (*), procurato dal Cavaliere, in bocca o a causa degli speroni, la Giuria darà un Avvertimento registrato al Cavaliere, dopo avergli dato l'opportunità di un colloquio.

(*). I casi che indicano abuso del cavallo saranno trattati secondo quanto previsto dall'[Art.66](#) [Abuso del cavallo](#).



LIBRO IV **COUNTRY JUMPING**

TITOLO I **GRAFICO E SEGNALETICA DEL PERCORSO**

Art.70 Grafico del percorso

- 70.1 Un grafico del percorso viene fornito ai Cavalieri prima della visita ufficiale. In tale grafico deve essere segnato chiaramente il tracciato del percorso con gli ostacoli, i passaggi obbligati ed i traguardi previsti.
- 70.2 Devono essere inoltre specificati:
- ✓ La distanza (deve essere misurata sulla linea delle vie dirette).
 - ✓ La velocità richiesta.
 - ✓ Il numero complessivo degli ostacoli previsti.

Art.71 Segnaletica del percorso (bandierine bianche o rosse)

- 71.1 Bandierine o pannelli interamente bianchi o rossi, devono essere impiegati per indicare i passaggi obbligati del percorso, per delimitare gli ostacoli, e per delineare le linee di partenza e di arrivo.
- 71.2 Devono essere rispettati in qualsiasi punto del percorso si trovino, pena l'eliminazione.
- 71.3 Devono essere collocati in maniera che il binomio abbia la bandiera rossa alla sua destra e la bianca a sinistra.
- 71.4 Si raccomanda l'uso di aste flessibili quale sostegno per le bandierine che delimitano ostacoli a fronte stretto.
- 71.5 Frecce di direzione o segnali di colore differenziato per ogni categoria indicano la direzione da seguire.
- 71.6 Non è obbligatorio passare nelle loro vicinanze.

Art.72 Distanze e velocità

- 72.1 Le distanze e le velocità prescritte sono decise a seconda del tipo di categoria che i Comitati Organizzatori vogliono programmare, in base alle tabelle di cui all'[Appendice C](#).



TITOLO II CALCOLO DEI TEMPI E PENALITA'

Art.73 Tempo prescritto e tempo limite

- 73.1 Il tempo è calcolato dall'istante in cui lo Steward alle partenze o l'addetto al cronometraggio alla partenza dà il "via!" al momento in cui il cavallo montato passa la linea del traguardo di arrivo.
- 73.2 Il tempo è calcolato al secondo iniziato non considerando i decimi di secondo ma passando al secondo superiore.
- 73.3 Il **tempo prescritto** è il tempo necessario a percorrere la distanza richiesta alla velocità prescritta. Esso si calcola dividendo la distanza per la velocità prescritta.
- 73.4 Data la distanza del percorso in metri e la velocità in metri al minuto, per ottenere il tempo prescritto, si divide la distanza per la velocità ottenendo un numero la cui parte intera esprime i minuti primi, e la parte decimale (se esiste), moltiplicata per 0,6 ed arrotondata al secondo iniziato, esprime i secondi.

Esempio:

Lunghezza del percorso (detta anche "distanza") = 3680 mt.

Velocità = 570 mt./min.

Tempo prescritto: $\frac{3680}{570} = 6,45614035$.

570

Di questo numero **6 sono i minuti primi** e $45614035 \times 0,6 = (27,36)$ arrotondato a **28 sono i secondi**.

- 73.5 Nessun abbuono può essere accordato al binomio che termina la prova in un tempo inferiore al prescritto.

Art.74 Allontanamento dal tempo prescritto (per eccesso o per difetto)

- 74.1 Per le categorie del Country Jumping, **non vengono assegnate penalità** per ogni secondo iniziato sia per eccesso che per difetto rispetto al tempo prescritto, entro i primi 5 secondi. Oltre i 5 secondi, vengono assegnate **0,4 penalità** per ogni secondo iniziato sia per eccesso che per difetto.

Art.75 Superamento del tempo limite

- 73.6 Oltrepassare il **tempo limite**, che è fissato nel doppio del tempo prescritto, comporta l'eliminazione.



TITOLO III

MODO DI PRENDERE LA PARTENZA ED ANDATURA

Art.76 Modo di prendere la partenza

- 76.1 Il binomio deve prendere la partenza dall'interno di un recinto di 5 x 5 mt., avendo la libertà di muoversi all'interno del recinto stesso; il cavallo non deve essere assolutamente immobile, ma il Cavaliere non deve cercare di avvantaggiarsi con una partenza lanciata; si precisa che detto recinto deve consentire l'accesso anche lateralmente e che il binomio vi può entrare in qualsiasi momento prima della partenza. Il cavallo può essere tenuto da una persona a piedi.
- 76.2 Il segnale di partenza viene dato dallo Steward alle partenze o dall'addetto al cronometraggio, che segnalerà a voce al Cavaliere quando manca un minuto, quando mancano trenta secondi, quando mancano dieci secondi, scandirà gli ultimi cinque secondi, cui seguirà il "Via!".
- 76.3 Qualora un binomio parta prima del "Via", il suo tempo inizierà da quando taglia la linea di partenza. Gli addetti al cronometraggio devono segnare l'effettivo orario di partenza del binomio. Ovviamente il tempo di gara prescritto rimane invariato. Una partenza esageratamente anticipata, come pure l'evidente intenzionalità di anticipare la partenza da parte del Cavaliere, può essere causa di eliminazione a discrezione della Giuria.
- 76.4 I Cavalieri autorizzati a prendere il via in un orario diverso da quello stabilito nella tabella secondo i casi previsti all'[Art.23 Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia](#), devono partire al segnale dello Steward alle partenze che deve seguire comunque la procedura sopra indicata.

Art.77 Andatura

- 77.1 I Cavalieri possono scegliere liberamente la loro andatura.
- 77.2 Tra il penultimo salto e l'arrivo devono mantenere il galoppo, pena l'attribuzione di 10 punti di penalità, fatta eccezione per le Categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ.

TITOLO IV

OSTACOLI

Art.78 Premessa

- 78.1 Un ostacolo è considerato tale, solamente se, contrassegnato da bandierine rosse e bianche o da pannelli rossi e bianchi e se numerato.
- 78.2 Un ostacolo è considerato superato unicamente se il Cavaliere ed il cavallo lo superano insieme.



Art.79 Natura degli ostacoli

- 79.1 Gli ostacoli devono essere fissi, imponenti per la forma ed apparenza e lasciati, per quanto possibile, allo stato naturale. La misurazione degli ostacoli viene calcolata dal punto ideale dal quale il cavallo parte per compiere la parabola.
- 79.2 Quando ci si avvale di ostacoli naturali, questi devono essere abbastanza resistenti per rimanere nelle stesse condizioni per tutta la prova.
- 79.3 Gli ostacoli portatili devono essere assicurati al terreno in modo tale che non abbiano la possibilità di muoversi se colpiti da un cavallo.
- 79.4 Gli ostacoli possono essere provvisti di tecnologia frangibile/deformabile solo se tale tecnologia è stata approvata dalla FEI.
- 79.5 Tutti gli ostacoli, di difficoltà proporzionata alla categoria, devono essere ben visibili a Cavaliere e cavalli e fornire una richiesta tecnica chiaramente comprensibile dal cavallo. Non è mai ammissibile creare una difficoltà che possa ingannare Cavaliere e cavallo.
- 79.6 Tutte le precauzioni devono essere prese per prevenire la possibilità che un Cavaliere passi a cavallo sotto ad un ostacolo.
- 79.7 Gli ostacoli in dislivello, nei quali ci si riceve in basso o che si saltano tipo trampolino, non possono superare le dimensioni stabilite in tabella. La misurazione viene fatta considerando l'altezza dalla parte più alta dell'ostacolo al punto dove un cavallo normalmente si riceve.
- 79.8 Gli ostacoli del percorso, sui quali un cavallo cadendo rischierebbe di rimanere intrappolato e di conseguenza di farsi male, devono essere costruiti in maniera tale che si possano facilmente smontare ed essere velocemente ricostruiti come prima. Tale accorgimento non deve, in ogni modo, diminuire la robustezza dell'ostacolo.
- 79.9 Tutti gli attraversamenti o salti in acqua devono avere un fondo compatto e resistente.
- 79.10 **Bordi inclinati e arrotondati:** Gli ostacoli larghi, compresi gli angoli, non devono avere bordi o margini anteriori spigolosi. La parte superiore del fronte dell'ostacolo deve essere arrotondata od inclinata. Tutti gli altri ostacoli, compresi i cancelli e gli ostacoli che utilizzano materiali squadri e/o segati, non devono avere bordi o margini taglienti. Le siepi sono escluse a condizione che ci siano almeno 20 cm di siepe sopra la parte fissa dell'ostacolo.
- 79.11 **Piede dei salti:** nelle categorie CN1* CJ, gli ostacoli devono avere il piede.
- 79.12 Per le categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ, i percorsi devono essere concepiti in modo tale da far divertire, in sicurezza i Cavalieri. Pertanto, dovrebbero essere evitati lunghi tratti in linea che invitino il Cavaliere ad impostare una velocità esagerata, o al cavallo di “prendere la mano” sul Cavaliere. Inoltre, visto che si tratta di categorie propedeutiche alla disciplina, le girate devono essere concepite in modo tale da permettere il rispetto di traiettorie ampie ed a raggio costante, idonee al mantenimento di un ritmo regolare nel trotto/galoppo. A tal proposito può essere utile l'uso di più passaggi obbligati finalizzati ad aiutare i Cavalieri alla migliore impostazione della traiettoria (esempio: uno all'ingresso, uno a metà ed uno all'uscita della girata). Laddove si disponga di un laghetto, lo stesso deve essere facoltativo e quindi dotato di “alternativa”.



Art.80 Dimensioni degli ostacoli

- 80.1 Le dimensioni degli ostacoli e le difficoltà sono proporzionali al livello della categoria e sono stabilite dalle tabelle di cui all'[Appendice C](#) e devono essere conformi al momento dell'approvazione da parte della Giuria (in caso di cambiamento delle condizioni del terreno).
- 80.2 La parte fissa di tutti gli ostacoli non può superare l'altezza prevista dalla tabella, in ogni punto in cui il binomio può ragionevolmente saltare l'ostacolo.
- 80.3 Per le triplici e gli "open ditch", la larghezza massima non deve superare i tre quarti di quella massima alla base consentita per la categoria.
- 80.4 Per gli ostacoli con siepi, la parte fissa non può superare le altezze riportate nella tabella di cui all'[Appendice C](#). La siepe, qualora compatta e di andamento uniforme, deve rispettare le altezze come descritte nella tabella. Qualora la siepe sia rada ed irregolare, può raggiungere un'altezza ragionevolmente superiore.
- 80.5 Negli ostacoli in cui il cavallo deve riceversi nell'acqua od uscirne, la profondità della stessa non può essere superiore a 35 cm. e l'entità dei medesimi ostacoli deve essere ridotta. Un ostacolo non può essere collocato a meno di due tempi prima di un talus fuori dall'acqua o a meno di tre tempi dopo un dislivello a scendere in acqua.
- 80.6 Un dislivello a scendere in acqua da un'altra acqua non è consentito ad alcun livello.
- 80.7 La lunghezza minima di un passaggio in acqua deve essere di 6 mt. Il fondo deve essere compatto e resistente. In caso di ostacoli da superare in uscita dall'acqua, suddetta lunghezza deve essere almeno di 9 mt. o comunque tale per cui il cavallo non deve avere il dubbio se saltarlo per intero.
- 111.1 Ogni percorso di Country Jumping deve avere almeno un ostacolo (sforzo) relativo all'acqua, ad eccezione delle seguenti categorie:
- ✓ Per le categorie Welcome A CJ e Welcome A/B CJ ed Invito CJ, passaggi obbligati nell'acqua facoltativi e dotati di alternativa.
 - ✓ Per la categoria 1 CJ, passaggi obbligati nell'acqua e/o sforzo relativo all'acqua.
- 80.8 Nelle categorie riservate ponies, le combinazioni dentro e fuori di verticali sono consentite ma non nei salti in acqua e devono avere distanza e grado di difficoltà adeguati. Inoltre, non sono consentiti i bull finches.

Art.81 Ostacolo Bis

- 81.1 Viene denominato tale l'ostacolo superabile in opzione a quello principale, posto nelle vicinanze di quest'ultimo, da questo separato e contrassegnato con lo stesso numero. Una banda nera, posta in senso verticale sulle bandierine di entrambi gli ostacoli, segnala la presenza dell'elemento bis.
- 81.2 Quando un ostacolo può essere saltato come unico sforzo ma ha alternative che implicano due o più sforzi, ciascuna di queste alternative deve essere contrassegnata da lettere o numerata come un elemento unico.
- 81.3 Un ostacolo bis deve essere posizionato in modo tale che il binomio possa effettuarlo in linea diretta od in alternativa.



Art.82 Ostacoli doppi o multipli

- 82.1 Se due o più ostacoli, benché vicini tra di loro, sono considerati come distinti devono essere numerati e giudicati indipendentemente. Il binomio può rifiutare una volta un ostacolo ed una volta l'altro senza incorrere nell'eliminazione, ma non può, pena l'eliminazione, saltare l'ostacolo che ha già saltato.
- 82.2 Un ostacolo, composto da più elementi con un solo numero è detto "combinazione". Ogni elemento è contrassegnato con una lettera A, B, C, eccetera.
- 82.3 Il binomio può avere un massimo di due disobbedienze nel complesso dell'ostacolo, senza pena dell'eliminazione.
- 82.4 In caso di dubbia interpretazione su come giudicare una combinazione, la Giuria, prima dell'inizio della prova, deve dare i chiarimenti necessari a tutti i Cavalieri e possibilmente realizzare un grafico esplicativo.

Art.83 Punti stop

- 83.1 Uno o due ostacoli del percorso (dipende dagli intervalli di partenza tra i binomi) sono destinati all'eventualità di dover fermare i binomi durante il percorso.
- 83.2 La tipologia di questi ostacoli deve essere tale per cui un cavallo fermato durante il percorso possa riprenderlo con semplicità.
- 83.3 Anche se di dimensioni massime devono avere un fronte tale da poter essere affrontati con un galoppo disteso, evitando complicazioni di equilibrio e di traiettoria.
- 83.4 Devono essere evitati ostacoli in combinazione, seppure di facile esecuzione.
- 83.5 In alternativa a questi ostacoli possono essere previsti uno o due punti di stop.
- 83.6 Il/i punto/i di stop devono essere collocati ad una distanza sufficiente prima di un ostacolo avente le caratteristiche sopra descritte.
- 83.7 Gli ostacoli e/o i punti stop devono essere evidenziati da un segnale di colore appariscente e segnati sul grafico del percorso.
- 83.8 Il Giudice incaricato, fornito di cronometro, deve fermare il binomio seguendo le istruzioni che riceve dal Centro controllo su indicazione della Giuria, annotando il tempo di arresto.

Art.84 Ultimo ostacolo

- 84.1 L'ultimo ostacolo non può essere situato a meno di 20 né a più di 50 mt. dal traguardo.

Art.85 Numero degli sforzi

- 85.1 La proporzione consigliata tra numero degli sforzi e lunghezza del percorso è uno sforzo ogni 100 mt. iniziati del percorso.



TITOLO V DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI

Art.86 Definizione

- 86.1 Il rifiuto, la disobbedienza e la volta sono penalizzati tranne nei casi in cui, nell'opinione del Giudice all'ostacolo, questi non siano chiaramente connessi con il saltare od il tentativo di far saltare al cavallo l'ostacolo o l'elemento numerato.
- 86.2 Il Giudice all'ostacolo deve quindi porre sempre molta attenzione al modo in cui il binomio si avvicina all'ostacolo per valutare correttamente se il Cavaliere affronta l'ostacolo nel tentativo di saltarlo.

Art.87 Rifiuto

- 87.1 **Ostacoli con Altezza:** in caso di ostacoli o elementi con altezza (cioè superiore a 30 centimetri), si considera rifiuto quando il cavallo si arresta davanti all'ostacolo che deve superare.
- 87.2 **Ostacoli senza altezza:** a tutti gli altri ostacoli (ovvero con altezza inferiore a 30 centimetri), un arresto seguito immediatamente da un salto non viene penalizzato, ma se l'arresto è sostenuto o in qualche modo prolungato viene considerato rifiuto. Il cavallo può fare passi **lateral**i mentre i passi indietro sono penalizzati anch'essi come rifiuto.
- 87.3 **Rifiuti multipli:** viene penalizzato con un secondo rifiuto il Cavaliere che, dopo il primo rifiuto, **riaffronta** l'ostacolo o l'alternativa senza successo, o il cavallo che, ripresentato all'ostacolo dopo aver fatto un passo indietro, si ferma o fa un altro passo indietro.

Art.88 Percorso netto, Missing flag e Scarto

- 88.1 **Netto (0 penalità):** si considera netto quando il cavallo supera l'ostacolo passando il fronte bandierato con la testa, il collo e le punte di entrambe le spalle. In caso di spostamento di una bandiera, non viene penalizzato il cavallo che salta la dimensione (parte solida) dell'ostacolo con i posteriori.
- 88.2 **“Missing flag” (15 penalità):** nelle categorie CN1* CJ, si considera “missing flag” quando il cavallo, saltando l'ostacolo, non riesce a passare tra le estremità dell'ostacolo bandierato con una delle punte della spalla, anche se passa con la testa ed il collo. In caso di spostamento di una bandiera, non viene penalizzato il cavallo che salta la dimensione (parte solida) dell'ostacolo con i posteriori.
- 88.3 **Scarto (20 penalità):** si considera scarto quando il cavallo, che è stato presentato ad un ostacolo, evita di saltarlo in modo che la testa, il collo e una delle punte della spalla non passano tra le estremità dell'ostacolo bandierato o non salta la dimensione (parte solida) dell'ostacolo con i posteriori.
Continuare il percorso senza ripresentare il cavallo all'ostacolo comporta l'eliminazione.



Art.89 Dentro-fuori

89.1 Ad ogni ostacolo dove la distanza fra due elementi è di 5 mt. od inferiore, quando un cavallo ha superato il primo elemento senza penalità, si intende presentato al secondo elemento. Di conseguenza un Cavaliere che intende modificare la direzione incorre in 20 penalità.

Art.90 Cambio di intenzione

90.1 Al Cavaliere è consentito cambiare idea nel tentativo di affrontare un ostacolo ad ogni momento, compreso il caso di un errore all'ostacolo precedente.

90.2 Ad ogni modo se il cavallo scarta un ostacolo al quale è stato presentato, è penalizzato come uno scarto.

Art.91 Aggiramento e Volta

91.1 Ad una combinazione un binomio viene penalizzato se aggira l'elemento successivo a quello già correttamente saltato o se effettua una volta tra due elementi che devono essere saltati in successione.

91.2 Dopo essere stato penalizzato per un rifiuto od una volta, al fine di realizzare un nuovo tentativo e fino a quando non ripresentato il cavallo all'ostacolo/elemento, il Cavaliere può effettuare delle volte senza incorrere in penalità.

91.3 Negli ostacoli numerati separatamente, il Cavaliere può effettuare delle volte o passare sulle sue tracce tra o attorno agli ostacoli senza incorrere in penalità, purché non abbia presentato il cavallo all'ostacolo successivo.

Art.92 Difesa

92.1 Il cavallo che arresta il movimento e rifiuta di avanzare verso l'ostacolo ad una distanza tale da non potersi considerare rifiuto viene penalizzato unicamente dal tempo.

Art.93 Caduta del Cavaliere

93.1 Si considera caduta del Cavaliere quando, nonostante il cavallo non sia caduto, avviene una separazione tra cavallo e Cavaliere tale che quest'ultimo tocchi il terreno o l'ostacolo e, per rimettersi in sella, sia obbligato a rimontare a cavallo.

Art.94 Caduta del cavallo

94.1 Si considera caduta del cavallo quando la spalla e l'anca del cavallo toccano entrambi il terreno o l'ostacolo ed il terreno.



Art.95 Errori agli ostacoli composti da diversi elementi

- 95.1 Ad un ostacolo composto da diversi elementi (A, B, C, ecc.), un cavallo viene penalizzato, dopo aver saltato il primo elemento e prima che abbia saltato l'ultimo elemento se:
- ✓ Passa dietro a qualsiasi elemento di una combinazione che salta successivamente.
 - ✓ Attraversa le sue tracce tra gli elementi.
 - ✓ Effettua un circolo intorno a qualsiasi elemento di una combinazione che ha già saltato prima di saltare l'elemento successivo.

Art.96 Piede a terra

- 96.1 Il Cavaliere può fare piede a terra, senza incorrere nell'eliminazione secondo l'[Art.97 Penalità agli ostacoli](#), per controllare il proprio cavallo, sistemare la bardatura o passeggiare il cavallo a mano a gara interrotta.

TITOLO VI PENALITÀ AGLI OSTACOLI E MOTIVI DI ELIMINAZIONE

Art.97 Penalità agli ostacoli

- 97.1 Gli errori agli ostacoli **dalla categoria Invito CJ al CN1* CJ** sono penalizzati come segue:
- ✓ **Primo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso: **20 penalità.**
 - ✓ **Secondo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso: **20 penalità.**
 - ✓ **Secondo rifiuto** o scarto o volta allo stesso ostacolo (considerando i vari ~~elementi~~ di una combinazione come facenti parte dello stesso ostacolo): **40 penalità.**
 - ✓ **Attivazione di un dispositivo frangibile/deformabile quando viene modificata la dimensione dell'ostacolo: 11 penalità.**
 - ✓ **Monta pericolosa: 25 penalità.**
 - ✓ **Saltare fuori dalla bandiera: 15 penalità.**
 - ✓ **Non mantenere il galoppo tra il penultimo salto e l'arrivo: 10 penalità.**
 - ✓ **Terzo rifiuto** o scarto o volta: **eliminazione.**
 - ✓ **Errore di percorso non rettificato** (saltare o tentare di saltare un ostacolo non nell'ordine o superare un passaggio obbligato non nell'ordine): **eliminazione.**
 - ✓ **Caduta del Cavaliere: eliminazione.**
 - ✓ **Caduta del cavallo: eliminazione.**
- 97.2 Gli errori agli ostacoli delle categorie **Welcome A CJ** e **Welcome A/B CJ** sono invece penalizzati come segue:
- ✓ **Primo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **4 penalità.**
 - ✓ **Secondo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **4 penalità.**
 - ✓ **Terzo rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **8 penalità.**
 - ✓ **Quarto rifiuto** o scarto o volta ad ogni ostacolo: **150 penalità.**
 - ✓ **Errore di percorso non rettificato: 150 penalità.**



- ✓ **Caduta del Cavaliere: eliminazione.**
- ✓ **Caduta del cavallo: eliminazione.**
- ✓ Dopo il quarto rifiuto o dopo l'errore di percorso non rettificato il binomio può continuare il percorso per terminare la prova ma senza saltare.

97.3 Solo la registrazione tramite video ufficiale può essere utilizzata come prova. Gli Ufficiali di gara, prima di iniziare la categoria, devono informare i Capo Equipe / Cavalieri durante il briefing, quale società effettuerà le riprese ufficiali, per evitare qualsiasi malinteso.

Art.98 Altri motivi di eliminazione

98.1 Sono cause di **eliminazione obbligatoria**:

- ✓ Zoppia od affaticamento del cavallo.
- ✓ Crudeltà verso il cavallo.
- ✓ Partecipare alla prova con bardatura non autorizzata.
- ✓ Non indossare il giubbotto protettivo.
- ✓ Omissione di un ostacolo e/o di un passaggio obbligato
- ✓ Saltare un ostacolo non nel senso indicato dalle bandierine.
- ✓ Saltare un ostacolo già saltato.
- ✓ Saltare o tentare di saltare un ostacolo senza casco di protezione o con il sottogola slacciato.

98.2 Sono cause di **eliminazione a discrezione della Giuria**:

- ✓ Fare deliberatamente ostruzione ad un binomio che sta sorpassando e/o non seguire le istruzioni degli Ufficiali di gara nel momento in cui si viene sorpassati.
- ✓ Danneggiare un altro binomio nel tentativo di superarlo.
- ✓ Non fermarsi quando viene intimato l'alt.
- ✓ Usufruire di aiuti di compiacenza.
- ✓ Superare un passaggio obbligato non nel senso indicato dalle bandierine senza correzione.
- ✓ Legare in qualsiasi maniera alla sella o al sottopancia gli staffili o le staffe che devono invece cadere liberamente dall'attacco del portastaffile.
- ✓ Partire deliberatamente molto in anticipo prima di aver ricevuto il segnale.
- ✓ Saltare un ostacolo facente parte del percorso di un'altra categoria ([Art.56 Monta pericolosa](#)).

Art.99 Binomio eliminato

99.1 Il binomio eliminato per qualsiasi motivo deve lasciare immediatamente il percorso e non ha diritto di continuare la prova. L'inottemperanza a tale disposizione può essere punita con una multa od una Carta gialla di Avvertimento.



TITOLO VII

BINOMIO IN DIFFICOLTÀ E SORPASSO DI UN BINOMIO

Art.100 Binomio in difficoltà ad un ostacolo e come fermare un binomio

- 100.1 Se saltando un ostacolo il cavallo si trova in difficoltà tali da non poter continuare la sua prova senza essere aiutato, o, se al cavallo debbano essere apportati aiuti di qualsiasi altro genere per liberarlo da una situazione pericolosa, è facoltà del Giudice decidere se alcune parti dell'ostacolo debbano essere demolite.
- 100.2 In questo caso il Giudice inviterà il Cavaliere a fare piede a terra, e lo stesso verrà eliminato.
- 100.3 Se il passaggio di un ostacolo è completamente ostruito da un concorrente in difficoltà o, se un ostacolo demolito per liberare un cavallo caduto non è stato ancora ricostruito, i binomi seguenti devono essere fermati.
- 100.4 In questo caso, una persona munita di una bandiera rossa è messa sul percorso per segnalare al Cavaliere successivo che deve fermarsi.
- 100.5 In tale circostanza il Giudice all'ostacolo deve registrare il tempo in cui i binomi sono rimasti fermi e, precisamente, dal momento in cui sono stati arrestati a quello in cui riprendono il percorso, nel medesimo punto dell'arresto con il cavallo già al galoppo.
- 100.6 Questo tempo viene comunicato agli addetti al cronometraggio per essere dedotto dal tempo totale impiegato.

Art.101 Sorpasso di un binomio

- 101.1 Un binomio che ne raggiunge un altro, può superarlo solo in un luogo sicuro ed adatto, e comunque non nell'avvicinamento ad un ostacolo.
- 101.2 Il binomio raggiunto deve dare strada.



LIBRO V **SANZIONI E AMMENDE**

TITOLO I **SANZIONI E AMMENDE**

Art.102 Sanzioni ed ammende

- 102.1 I Cavalieri ed i responsabili dei cavalli che, personalmente o, per l'azione di loro dipendenti presenti ad una manifestazione riconosciuta, si rendano colpevoli di infrazioni al presente Regolamento, o che tengano un contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, del Disegnatore di percorso, degli Stewards, dei Responsabili dei Servizi, dei Rappresentanti del Comitato Organizzatore o che, non si adeguino alle disposizioni emanate dal Comitato stesso, o che commettano scorrettezze sportive o di qualunque genere, che possano turbare o pregiudicare il buon andamento della manifestazione, sono passibili delle sanzioni disciplinari previste dal presente Regolamento e dallo Statuto Federale.
- 102.2 Ai Delegati Tecnici ed alle Giurie compete l'applicazione delle seguenti sanzioni:
- ✓ Avvertimento (registrato e/o Carta gialla di Avvertimento).
 - ✓ Pena pecuniaria (ammenda) da 25,00 € a 200,00 €.
 - ✓ Squalifica (esclusione) del Cavaliere e/o del cavallo dalla manifestazione.
- 102.3. Dove i Delegati Tecnici e le Giurie abbiano applicato la sanzione della Squalifica devono, entro 5 giorni dal termine della manifestazione, inoltrare dettagliato rapporto alla competente Commissione di Disciplina, per il tramite della Segreteria della F.I.S.E..
- 102.4. I provvedimenti dei Delegati Tecnici e delle Giurie, motivati e comunicati agli interessati, sono immediatamente esecutivi.
- 102.5. Avverso tali provvedimenti gli interessati possono, a termine dello Statuto Federale, ricorrere, entro 10 giorni dalla fine della manifestazione alla Commissione di Disciplina, quale Giudice di secondo grado, per il tramite della Segreteria della F.I.S.E..

Art.103 Avvertimento registrato, Carta gialla di Avvertimento e Sospensione

- 103.1 Le seguenti azioni comportano automaticamente le seguenti sanzioni per il Cavaliere:
- ✓ Avvertimento registrato:
 - Se il Cavaliere continua il percorso dopo 3 disobbedienze, caduta o qualsiasi forma di eliminazione.
 - In tutti i casi di monta pericolosa.
 - Se il Cavaliere non si fa controllare dal Medico di servizio o non fa controllare il proprio cavallo dopo una caduta.



- Se il Cavaliere lascia il luogo della manifestazione senza far controllare il proprio cavallo, che è stato eliminato o che si è ritirato durante la prova, dal Veterinario Delegato.
 - In caso di presenza minore di sangue, procurato dal Cavaliere, in bocca o sui fianchi a causa degli speroni.
 - Proseguire il percorso con un cavallo esausto insieme a 25 penalità.
- ✓ Carta gialla di Avvertimento:
- In tutti i casi di uso eccessivo della frusta.
 - In tutti gli altri casi di abuso del cavallo.
 - L'eccessiva sollecitazione di un cavallo stanco.
 - Montare un cavallo esausto insieme alla Squalifica.
- 103.2 Prima di emettere un Avvertimento registrato o una Carta gialla di Avvertimento, la Giuria ha il dovere di ascoltare il Cavaliere, se disponibile; il Cavaliere ha il diritto di chiedere chiarimenti alla Giuria.
- 103.3 Un avviso indicante il nome del Cavaliere e la motivazione dell'Avvertimento registrato e della Carta gialla di Avvertimento, deve essere pubblicato sulla bacheca ufficiale. Il Delegato Tecnico deve segnalare, nella sua relazione alla F.I.S.E., i Cavalieri che hanno ricevuto la sanzione.
- 103.4 Se, durante la manifestazione, il Cavaliere non può essere informato di aver ricevuto un Avvertimento registrato o una Carta gialla di Avvertimento, deve ricevere una comunicazione scritta entro quattordici giorni dall'evento.
- 103.5 Qualora un Cavaliere riceva tre o più avvertimenti registrati nello stesso o in qualsiasi altro concorso (F.I.S.E. e/o FEI) per diversi motivi entro due anni dal primo, quest'ultimo viene automaticamente sospeso per un periodo di due mesi dalla notifica ufficiale da parte della F.I.S.E..
- 103.6 Qualora un Cavaliere riceva più di una Carta gialla di Avvertimento nello stesso o in qualsiasi altro concorso (F.I.S.E. e/o FEI) per diversi motivi entro un anno dalla prima, quest'ultimo viene automaticamente sospeso per un periodo di due mesi dalla notifica ufficiale da parte della F.I.S.E..

Art.104 Ammenda

- 104.1 L'ammenda è una pena pecuniaria variante da un minimo di 25,00 € ad un massimo di 200,00 €.
- 104.2 È perseguibile con ammenda qualsiasi infrazione al presente Regolamento, che per la sua gravità non debba essere punita con la squalifica.
- 104.3 In particolare:
- ✓ Il non ottemperare alle norme relative alle iscrizioni, alle dichiarazioni di partenza, ed ai ritiri dei cavalli.
 - ✓ L'entrare in campo gara durante l'allestimento del percorso, e prima che il campo stesso sia stato dichiarato aperto dalla Giuria.
 - ✓ Il non portare applicato in campo prova ed in campo gara il numero di testiera e/o di pettorale.



- ✓ La mancata osservanza del segnale della campana, con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione o il ritiro.
- ✓ Il discutere con la Giuria o consultare la stessa durante lo svolgimento della categoria per contestazioni o reclami.
- ✓ L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività nei campi prova.
- ✓ L'inosservanza dei divieti concernenti la prova di Country Jumping.
- ✓ Il contegno scorretto.

104.4 In caso di recidività, o di particolare gravità, tutte le suddette infrazioni possono essere punite con la squalifica.

104.5 La partecipazione a categorie senza la qualifica di Cavaliere e/o cavallo comporta, oltre all'esclusione dalla classifica, un'ammenda di 1.000,00 €; resta salva la facoltà di deferimento agli Organi Disciplinari in casi di particolare gravità o nei casi si possa ravvisare un'azione fraudolenta.

Art.105 Squalifica

105.1 La squalifica comporta per il Cavaliere e/o per il cavallo l'esclusione dalla manifestazione.

105.2 L'applicazione della squalifica da parte del Delegato Tecnico e/o della Giuria non esclude l'eventuale applicabilità anche delle altre più gravi sanzioni disciplinari previste dallo Statuto federale.

105.3 Sono causa di squalifica:

- ✓ La partecipazione di un Cavaliere ad un Concorso senza essere in possesso della patente F.I.S.E. rinnovata per l'anno in corso e valida per la categoria in questione.
- ✓ La mancata osservanza delle prescrizioni concernenti la bardatura e le imboccature.
- ✓ L'uso della frusta o degli speroni non consentiti.
- ✓ L'esercitare i cavalli sui campi gara (se non autorizzato dal Delegato Tecnico).
- ✓ La reiterata inosservanza del segnale della campana con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione od il ritiro.
- ✓ L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività nei campi prova.
- ✓ Lo sbarrare i cavalli e/o compiere brutalità verso gli stessi.
- ✓ Le frodi.
- ✓ Il doping.
- ✓ Il contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, del Disegnatore di Percorso, degli Stewards, dei Responsabili dei Servizi e dei Rappresentanti del Comitato Organizzatore.
- ✓ Le scorrettezze sportive o di qualunque genere che possano turbare o pregiudicare la buona riuscita della manifestazione.



LIBRO VI **TROFEI E CRITERIUM NAZIONALI**

TITOLO I **PARTECIPAZIONE**

Art.106 Partecipazione

- 106.1 Ogni anno la F.I.S.E. organizza Trofei / Criterium nazionali, che si disputeranno su categorie stabilite annualmente nel Programma del Dipartimento Country Jumping, almeno per i seguenti livelli:
- ✓ Ponies.
 - ✓ Juniores.
 - ✓ Young Riders.
 - ✓ Seniores.
- 106.2 Altri Trofei / Criterium nazionali possono essere programmati dalla F.I.S.E..
- 106.3 Ai Comitati Regionali è data facoltà di organizzare Trofei a livello regionale o interregionale.
- 106.4 La partecipazione ai Trofei / Criterium nazionali è aperta anche a Cavalieri stranieri con residenza sportiva italiana.
- 106.5 Nello stesso anno un Cavaliere e/o un binomio possono partecipare ad un solo Trofeo o Criterium nazionale.
- 106.6 Per quanto riguarda i Trofei regionali bisogna far riferimento a quanto stabilito dal Comitato Regionale di competenza.



LIBRO VII **UFFICIALI DI GARA, FIGURE TECNICHE E** **SERVIZI**

TITOLO I **UFFICIALI DI GARA**

Art.107 Nomina degli Ufficiali di gara

107.1 Per le manifestazioni di Country Jumping è prevista la nomina dei seguenti Ufficiali di gara:

Delegato Tecnico	Comitati Regionali per le manifestazioni Promo regionali . F.I.S.E. Centrale per le manifestazioni Elite .
Assistente Delegato Tecnico (quando previsto)	Comitati Regionali per le manifestazioni Promo regionali . F.I.S.E. Centrale per le manifestazioni Elite .
Giuria	Comitato Organizzatore . Nelle manifestazioni di interesse federale viene nominata in accordo con la F.I.S.E. Centrale.
Commissione Veterinaria (quando prevista)	Comitato Organizzatore . Nelle manifestazioni di interesse federale viene nominata in accordo con la F.I.S.E. Centrale.
Stewards (quando previsti)	Comitato Organizzatore .

Art.108 Giurisdizione degli Ufficiali di gara

108.1 Una categoria di Country Jumping comincia un'ora prima della prima ispezione dei cavalli, o se non prevista, un'ora prima dell'ingresso del primo binomio. Termina un'ora dopo l'annuncio dei risultati finali.

108.2 La competenza della Giuria inizia dal momento in cui approva il percorso, oppure alla prima ispezione cavalli, oppure un'ora prima della partenza del primo binomio, a seconda di quale di questi momenti avvenga per primo.



Art.109 Doveri degli Ufficiali di gara

- 109.1 Tutti gli Ufficiali di gara devono essere presenti per tutta la parte della manifestazione che sono chiamati a supervisionare e/o giudicare.
- 109.2 Il Delegato Tecnico, la Giuria e gli Stewards, in collaborazione con il Disegnatore di percorso ed in accordo con il Comitato Organizzatore, hanno il dovere di assicurare che i campi gara e di esercizio, i percorsi, l'organizzazione e quant'altro siano adeguati e sicuri al livello della gara.
- 109.3 Inoltre, hanno il dovere di assicurare a tutti i binomi partecipanti le migliori condizioni per poter esprimere la migliore prestazione in gara, nel rispetto dello sport e dei Regolamenti.

Art.110 Delegato Tecnico

- 110.1 Deve essere scelto tra coloro che hanno la qualifica di Delegato Tecnico di 1° o 2° livello operanti in Concorso Completo.
- 110.2 Sono compiti del Delegato Tecnico:
- ✓ Sovrintendere al regolare svolgimento tecnico della manifestazione, assicurandosi che le norme del programma e quelle regolamentari vigenti siano osservate ed applicate.
 - ✓ Assicurarsi, con congruo anticipo di tempo, della capacità tecnica degli Organizzatori nonché dell'idoneità delle attrezzature utilizzate, dei campi gara e di lavoro, della viabilità, del parcheggio dei van e delle autovetture, della eventuale scuderizzazione, facendo apportare le modifiche se necessario.
 - ✓ Verificare la validità dei servizi di Segreteria.
 - ✓ Verificare l'idoneità del percorso di campagna, almeno 7 giorni prima dell'inizio della manifestazione, in relazione alle categorie programmate, suggerendo eventuali interventi riguardanti la sicurezza, con spirito di fattiva collaborazione con il Disegnatore di percorso.
 - ✓ Verificare la validità delle misure di sicurezza predisposte per il pubblico (segnaletica, camminamenti, transenne divisorie ecc.).
 - ✓ Assicurarsi della regolarità delle autorizzazioni a montare dei Cavalieri nonché quella delle partecipazioni dei Cavalieri e dei cavalli alle categorie cui sono qualificati.
 - ✓ Controllare la regolarità delle iscrizioni alla manifestazione dei Cavalieri e dei cavalli partecipanti.
 - ✓ Assicurarsi della nomina del Rappresentante dei Cavalieri.
 - ✓ Verificare che le tabelle orarie siano congrue con quanto previsto dal programma ed alle esigenze dei Cavalieri.
 - ✓ Controllare quanto avviene nei campi prova.
 - ✓ Ottemperare gli interessi dei Cavalieri e del Comitato Organizzatore, adoperandosi per dirimere ogni eventuale controversia alla luce delle norme regolamentari vigenti.
 - ✓ Interpretare le norme regolamentari vigenti, fornendo alla Giuria elementi di valutazione e di giudizio.
 - ✓ Prendere decisioni, sentito il parere dei componenti della Giuria, per eventuali modifiche al programma della manifestazione imposte da particolari condizioni (meteo o altre).
 - ✓ Firmare e, quindi, avvallare le classifiche definitive.



- ✓ Sovrintendere a tutto quanto accade di natura tecnico/sportiva nell'ambito della manifestazione, inclusi i controlli all'arrivo e le ispezioni dei cavalli, la sistemazione dei Cavalieri e dei cavalli, il piano di lavoro degli Stewards, nonché curare i contatti con il Medico di servizio.
 - ✓ Prendere visione delle liste, nell'area dedicata ai Delegati Tecnici sul sito F.I.S.E., indicante:
 - I Cavalieri richiamati con le relative motivazioni.
 - I Cavalieri che hanno ricevuto una o più Carte gialle di Avvertimento con le relative motivazioni.
 - I Cavalieri temporaneamente non idonei a seguito di ricovero presso strutture di Pronto Soccorso o per aver subito una commozione cerebrale.
- 110.3 Il Delegato Tecnico, al termine della manifestazione e comunque non oltre le **48 ore successive**, deve inviare all'Organo da cui è stato nominato e comunque alla F.I.S.E. Centrale, una relazione in conformità alle disposizioni emanate dalla F.I.S.E., allo scopo di fornire i necessari elementi di valutazione allegando i risultati ufficiali da lui controfirmati.
- 110.4 Durante una manifestazione con un numero massimo di 35 partenti o nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, il Delegato Tecnico, se inserito negli elenchi dei Giudici nazionali di Concorso Completo, può espletare sia le funzioni di Delegato Tecnico che di Giudice.
- 110.5 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, il Delegato Tecnico ha la piena responsabilità della manifestazione e collabora con il Comitato Organizzatore per l'individuazione delle figure tecniche proposte dal Comitato Organizzatore, che saranno da lui ratificate se non in possesso della qualifica di Ufficiali di gara, coordinando e controllando il loro operato. Deve essere scelto tra i Delegati Tecnici e/o tra i Giudici nazionali di 1° e 2° livello operanti in Concorso Completo e/o tra i Giudici nazionali di 2° e 3° livello operanti in Salto Ostacoli.

Art.111 Assistente Delegato Tecnico

- 111.1 Nel caso la manifestazione preveda un alto numero di partenti (minimo 150) o in caso di manifestazione di interesse federale, può essere nominato un Assistente Delegato Tecnico che supporterà il Delegato Tecnico nell'espletamento delle sue funzioni.

Art.112 Giuria

- 112.1 Deve essere scelta tra coloro che hanno la qualifica di Giudice nazionale di 1° o 2° livello operante in Concorso Completo.
- 112.2 La Giuria di una categoria è composta da 1 a 3 Giudici.
- 112.3 La F.I.S.E., qualora lo ritenga opportuno, si riserva la facoltà di stabilire, in qualsiasi manifestazione, il numero minimo di Giudici per categoria.
- 112.4 Solo per eccezionali motivi di causa di forza maggiore, accertati dal Delegato Tecnico, una categoria iniziata con 3 o 2 Giudici può proseguire rispettivamente con 2 o 1 Giudice.



- 112.5 Nelle categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, il ruolo del Giudice può essere rivestito anche da un Istruttore federale di 3° livello o da un Istruttore federale di 2° purché in possesso del 2° grado di Concorso Completo, sotto la supervisione del Delegato Tecnico.
- 112.6 La Giuria ha il compito di giudicare la gara e di prendere decisioni durante il periodo della sua giurisdizione.
- 112.7 Nelle gare più importanti (Trofei / Criterium, manifestazioni di interesse federale ecc.), la Giuria deve:
- ✓ Ispezionare i percorsi insieme al Delegato Tecnico ed al Disegnatore di percorso. Se la Giuria non è soddisfatta dei percorsi, dopo consultazione con il Delegato Tecnico, ha la facoltà di farli modificare.
 - ✓ Valutare l'idoneità dei cavalli alla partecipazione alla gara durante la prima ispezione dei cavalli (se prevista).
 - ✓ Durante la gara un Giudice deve essere operativo presso il Centro controllo, mentre gli altri membri di Giuria si dispongono sul percorso per valutare le decisioni dei Giudici agli ostacoli e risolvere i casi dubbi (deve quindi essere a conoscenza dei percorsi).
 - ✓ Seguire e controllare le operazioni per la definizione della classifica finale.

Art.113 Commissione Veterinaria

- 113.1 Nei Trofei / Criterium e nelle manifestazioni di interesse federale la Commissione Veterinaria consiste in due Veterinari: un Veterinario Delegato ed un Veterinario Assistente.
- 113.2 In tutte le altre gare il Veterinario Delegato costituisce da solo la Commissione Veterinaria.
- 113.3 Il Veterinario Delegato è un membro della Commissione durante le ispezioni dei cavalli.
- 113.4 Il Veterinario Assistente esamina i cavalli inviati all' "holding box" durante le ispezioni dei cavalli, informando la Giuria e il Veterinario Delegato.
- 113.5 La Commissione Veterinaria coordina i servizi veterinari durante la gara, compresa l'assistenza durante la gara.
- 113.6 La Commissione Veterinaria controlla i documenti di riconoscimento dei cavalli, segnalando al Delegato Tecnico le eventuali irregolarità sui suddetti documenti ed indicando le sanzioni.

Art.114 Stewards

- 114.1 Assistono il Comitato Organizzatore, il Delegato Tecnico, la Giuria ed i Cavalieri nello svolgimento della gara secondo quanto stabilito dal presente Regolamento.
- 114.2 Collaborano strettamente con il Comitato Organizzatore, con tutti gli altri Ufficiali di gara e con i Cavalieri.
- 114.3 Controllano i campi prova e di esercizio e l'area adibita alla scuderizzazione.
- 114.4 Controllano la tenuta dei Cavalieri, la bardatura dei cavalli ed i dispositivi di sicurezza secondo quanto stabilito dal presente Regolamento.



TITOLO II **FIGURE TECNICHE OBBLIGATORIE**

Art.115 Figure tecniche

- 115.1 Per le manifestazioni di Country Jumping è prevista la nomina delle seguenti figure tecniche, nominate dal Comitato Organizzatore:
- ✓ Disegnatore di percorso.
 - ✓ Segreteria di Concorso.

Art.116 Disegnatore di percorso

- 116.1 Deve essere scelto tra coloro che hanno la qualifica di Disegnatore di percorso di 1° o 2° livello operanti in Concorso Completo.
- 116.2 Il Disegnatore di percorso è responsabile dei percorsi e degli ostacoli (disegno, costruzione, misurazione, preparazione, segnalazione) seguendo le indicazioni del Regolamento.
- 116.3 Il ruolo del Disegnatore di percorso durante la prova di Country Jumping è quello di lavorare con il Delegato Tecnico e la Giuria per far fronte alle richieste, alle sanzioni (monta pericolosa, abuso del cavallo, comportamento scorretto, benessere del cavallo), nonché alla revisione del percorso e/o degli ostacoli in caso di cadute ripetitive o situazioni meteorologiche.
- 116.4 È, inoltre, responsabile di garantire che tutta la tecnologia frangibile sia fissata in conformità al Regolamento e alle linee guida aggiornate.
- 116.5 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, il ruolo del Disegnatore di percorso può essere rivestito, sotto la supervisione del Delegato Tecnico, anche da un Direttore di campo di 1°, 2° o 3° livello o da un Direttore di campo Club 2° livello o da un Cavaliere di 2° grado di Concorso Completo purché, quest'ultimo, in possesso di qualifica di Istruttore federale di 2° livello o superiore.

Art.117 Segreteria di concorso

- 117.1 Deve essere nominata una Segreteria di concorso abilitata dalla F.I.S.E. per il Concorso Completo.
- 117.2 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, il ruolo di Segreteria di concorso può essere rivestito anche da una persona conoscitrice dei Regolamenti F.I.S.E. ed in possesso di buona esperienza nell'uso dei programmi OFFICE, sotto la supervisione del Delegato Tecnico.



TITOLO III SERVIZI FUNZIONALI OBBLIGATORI

Art.118 Servizi funzionali obbligatori

118.1 Durante le manifestazioni di Country Jumping sono obbligatori:

- ✓ Addetti al cronometraggio.
- ✓ Assistenza sanitaria.
- ✓ Assistenza veterinaria.
- ✓ Centro controllo.
- ✓ Giudici agli ostacoli.
- ✓ Direttore dell'Evento (Show Director).
- ✓ Rappresentante dei Cavalieri.
- ✓ Servizio di mascalcia.

Art.119 Addetti al cronometraggio

119.1 Gli addetti al cronometraggio, nominati dal Comitato Organizzatore, sono necessari alla partenza ed all'arrivo.

119.2 Devono provvedere a misurare e ad annotare con cronometri sincronizzati il tempo di partenza e di arrivo di ogni binomio. Nei Trofei / Criterium e nelle manifestazioni di interesse federale è consigliabile che siano muniti di apparecchiature idonee a registrare i dati su carta.

Art.120 Assistenza sanitaria

120.1 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza medica durante le manifestazioni di Country Jumping da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.

120.2 Ad integrazione di quanto riportato nell'Art. 333 del [Libro VI del Regolamento Generale "Manifestazioni Sportive"](#), ad esclusione delle categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, i Comitati Organizzatori devono garantire la presenza di idonea ambulanza di soccorso avanzato, con equipaggio formato da autista, medico, infermiere e/o volontario soccorritore 118 abilitato al soccorso di emergenza secondo la rispettiva normativa regionale, e dotata di attrezzature adeguate alla rianimazione cardio-respiratoria, farmaci di emergenza e strumenti per l'immobilizzazione ed il trasporto del neurotraumatizzato / politraumatizzato.

Art.121 Assistenza veterinaria

121.1 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza veterinaria durante le manifestazioni di Country Jumping da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.



- 121.2 Il Veterinario nominato dal Comitato Organizzatore per assolvere il servizio di assistenza veterinaria deve essere tratto dall'Elenco ufficiale dei Veterinari Fiduciari.
- 121.3 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, l'assistenza veterinaria può essere su chiamata con reperibilità ed intervento entro 30' dalla chiamata (con un numero di binomi partenti inferiore a 35).

Art.122 Centro controllo

- 122.1 Deve essere previsto un Centro controllo, formato da addetti che coordinano l'attività dei Giudici agli ostacoli e che redigono il tabulato a seguito delle loro segnalazioni via radio.

Art.123 Direttore dell'Evento (Show Director)

- 123.1 È la persona indicata dal Comitato Organizzatore quale riferimento per le problematiche tecniche e organizzative.

Art.124 Giudici agli ostacoli

- 124.1 Su richiesta del Delegato Tecnico, qualora la visibilità degli ostacoli non sia estremamente chiara, il Comitato Organizzatore deve nominare dei Giudici agli ostacoli (di età minima di 18 anni) che annotino le eventuali penalità agli ostacoli a loro assegnati.

Art.125 Rappresentante dei Cavalieri

- 125.1 In tutte le manifestazioni di Country Jumping, è richiesta la nomina, da parte dei Cavalieri partecipanti, di un loro rappresentante, che ha il compito di essere portavoce, nei confronti del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, di esigenze logistiche ed organizzative dei Cavalieri.
- 125.2 Tale nomina deve essere comunicata al più presto al Delegato Tecnico ed alla Segreteria di concorso.

Art.126 Servizio di mascalcia

- 126.1 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio di mascalcia durante le manifestazioni di Country Jumping da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.
- 126.2 Nelle manifestazioni in cui vengono programmate esclusivamente le categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, il servizio di mascalcia può essere su chiamata con reperibilità ed intervento entro 30' dalla chiamata (con un numero di binomi partenti inferiore a 35).



TITOLO IV SERVIZI FUNZIONALI FACOLTATIVI

Art.127 Servizi funzionali facoltativi

127.1 Durante le manifestazioni di Country Jumping sono a discrezione del Comitato Organizzatore:

- ✓ Responsabile delle Scuderie.
- ✓ Speaker.

Art.128 Responsabile delle Scuderie

128.1 Ha il compito di sovrintendere all'organizzazione delle scuderie e di controllare ed assicurare un'adeguata sistemazione nelle stesse dei cavalli, del personale e del materiale di selleria secondo quanto disposto dal Delegato Tecnico, in accordo con il Comitato Organizzatore.

Art.129 Speaker

129.1 È il portavoce della Giuria ed opera alle dirette dipendenze della Giuria stessa.



APPENDICE A

Possibilità di montare in Country Jumping

Art.130 Premessa

- 130.1 È responsabilità del Cavaliere, o del relativo Istruttore per gli Juniores, la partecipazione a categorie cui sia il Cavaliere che il cavallo sono correttamente qualificati, pena l'esclusione dalla classifica.
- 130.2 Un Cavaliere Junior può, a scelta, partire in una categoria del livello immediatamente inferiore rispetto a quella prevista obbligatoriamente, in riferimento alla sua autorizzazione a montare ed al cavallo che monta.
- 130.3 Nelle categorie Welcome A CJ, Welcome A/B CJ ed Invito CJ, possono partecipare i cavalli e/o ponies iscritti per l'attività ludico-addestrativa.

Art.131 Classificazione e qualificazione dei Cavalieri

- 131.1 Nel Country Jumping i Cavalieri vengono **qualificati** in base all'autorizzazione a montare posseduta:
- ✓ Cavalieri con autorizzazione a montare A Ludica.
 - ✓ Cavalieri con autorizzazione a montare Brevetto Discipline Olimpiche.
 - ✓ Cavalieri con autorizzazione a montare Brevetto Country Jumping.
 - ✓ Cavalieri con autorizzazione a montare 1° Grado Discipline Olimpiche.
 - ✓ Cavalieri con autorizzazione a montare 2° Grado Concorso Completo.
- 131.2 I Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare 2° Grado Concorso Completo, quando partecipano a manifestazioni di altre Discipline Olimpiche, sono considerati come Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare 1° Grado Discipline Olimpiche.
- 131.3 I Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare 2° Grado delle altre Discipline Olimpiche, quando partecipano a manifestazioni di Concorso Completo, sono considerati come Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare 1° Grado Discipline Olimpiche.

Art.132 Classificazione e qualificazione dei cavalli

- 132.1 Nel Country Jumping i cavalli vengono **classificati** in base all'età.

Art.133 Possibilità di montare ponies in categorie cavalli

- 133.1 I Cavalieri possono montare i ponies in tutte le categorie secondo quanto previsto per l'autorizzazione a montare per i Cavalieri.



Art.134 Partecipazione fuori classifica

- 134.1 Il Cavaliere con autorizzazione a montare superiore e/o il cavallo con classificazione superiore rispetto alla categoria a cui intende partecipare può prendervi parte fuori classifica.
- 134.2 È data facoltà di prendere parte fuori classifica a cavalli di ogni età iscritti ai ruoli federali con “iscrizione temporanea” e nel rispetto della partecipazione alle categorie loro consentite (esempio un cavallo di 4 anni non può partecipare a categorie **CN1* CJ**).

Art.135 Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare A LUDICA

Welcome A CJ (dopo 4 mesi dal rilascio – età minima 6 anni con i ponies)	Tutti i ponies
Welcome A/B CJ (dopo 4 mesi dal rilascio – età minima 6 anni con i ponies ed età minima 8 anni con i cavalli)	<u>Sezione A:</u> Tutti i cavalli (tranne cavalli di 4 anni) <u>Sezione B:</u> Tutti i ponies
Categorie Invito CJ (dopo 8 mesi dal rilascio – età minima 8 anni)	Tutti i cavalli (tranne cavalli di 4 anni)

Art.136 Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare BREVETTO DISCIPLINE OLIMPICHE e BREVETTO COUNTRY JUMPING

Welcome A/B CJ	<u>Sezione A:</u> Tutti i cavalli <u>Sezione B:</u> Tutti i ponies
Categorie Invito CJ	Tutti i cavalli
Categorie 1 CJ	Tutti i cavalli



Categorie 4 anni CJ	Cavalli di 4 anni
Categorie Pony Base CJ (riservate Juniores fino a 16 anni)	Tutti i ponies
Categorie 2 CJ	Tutti i cavalli (i cavalli di 4 anni solamente nel 2° periodo)
Categorie 5 anni CJ	Cavalli di 5 anni
Categorie CNP1* CJ (riservate Juniores fino a 16 anni)	Tutti i ponies
Categorie CN1* CJ	Tutti i cavalli ad eccezione dei cavalli di 4 anni
Categorie CNP2* CJ (riservate Juniores fino a 16 anni)	Tutti i ponies

**Art.137 Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare di 1° GRADO
DISCIPLINE OLIMPICHE o 2° GRADO CONCORSO COMPLETO**

Categorie 1 CJ	Tutti i cavalli
Categorie 4 anni CJ	Cavalli di 4 anni
Categorie Pony Base CJ (riservate Juniores fino a 16 anni)	Tutti i ponies
Categorie 2 CJ	Tutti i cavalli (i cavalli di 4 anni solamente nel 2° periodo)
Categorie 5 anni CJ	Cavalli di 5 anni
Categorie CNP1* CJ (riservate Juniores fino a 16 anni)	Tutti i ponies



Federazione Italiana Sport Equestri

Categorie CN1* CJ	Tutti i cavalli ad eccezione dei cavalli di 4 anni
Categorie CNP2* CJ (riservate Juniores fino a 16 anni)	Tutti i ponies



APPENDICE B

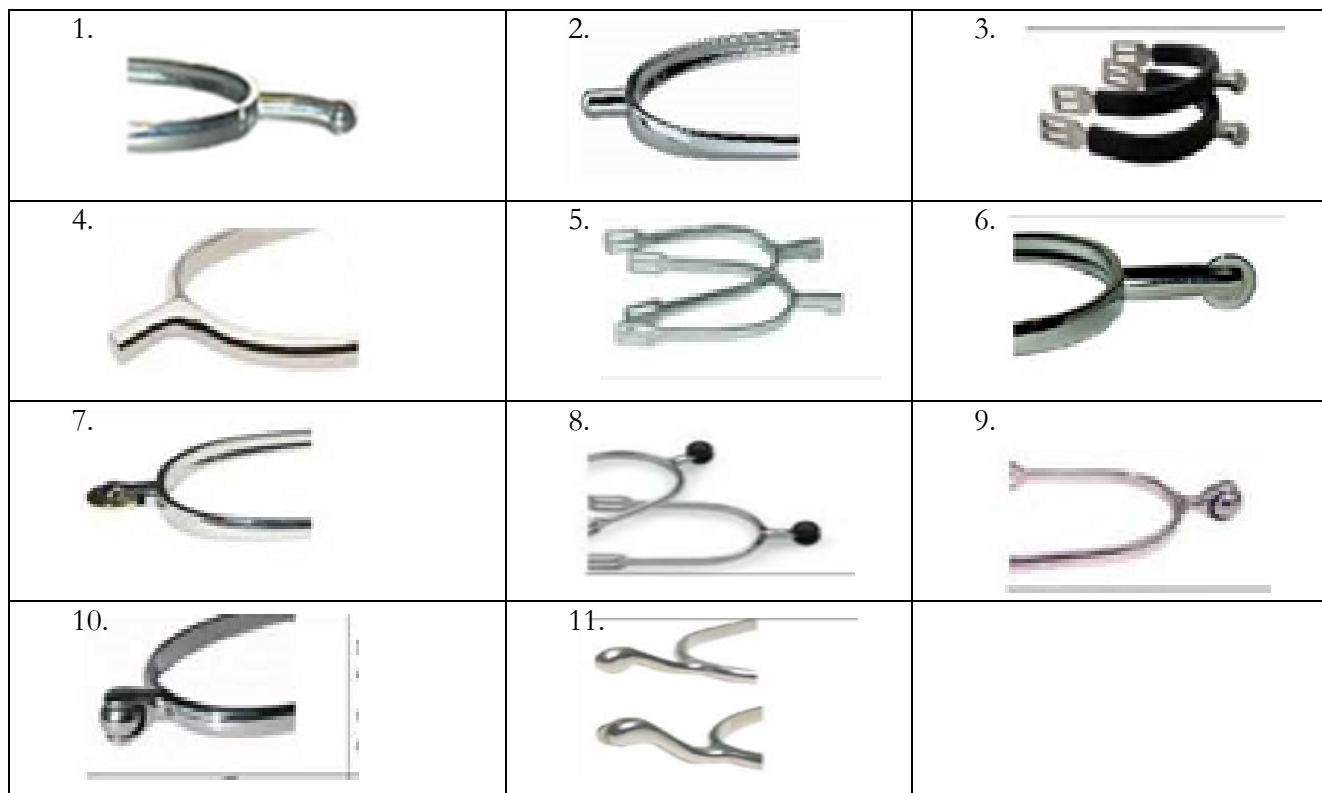
Speroni

Art.138 Speroni

138.1 Sono ammessi:

- 1.- 3. Speroni a forma arrotondata "Ball shaped spurs".
4. Sperone "Principe di Galles".
5. Speroni a Martello.
6. Sperone a rotella liscia verticale*.
7. Sperone a rotella liscia orizzontale*.
8. Sperone "Impuls".
9. Sperone "Impuls" con sfera mordida verticale.
10. Sperone "Impuls" con sfera mordida orizzontale.
11. Speroni collo di cigno con o senza rotella.





***NOTA: le rotelle devono girare facilmente.**





138.2 Non sono ammessi:

- 12. Speroni “Spursuader”.
- 13. Sperone con rotella a stella.
- 14. Sperone con piccola rotella a stella.
- 15. Sperone da Dressage con rotella a stella

12. 	13. 	14. 
15. 		



APPENDICE C

Ostacoli, altezze e velocità

Art.139 Tabelle delle norme per il Country Jumping
Distanze, velocità per il Country Jumping

Categoria	Welcome A CJ	Welcome A/B CJ sezione A e B	Invito CJ	Cat. 1 CJ Pony Base CJ	Cat. 2 CJ CNP1* CJ	CN1* CJ CNP2* CJ
Distanza	600	600	900	1400	1680	2000
	700	700	1400	2100	2300	3000
Velocità	240	350	400	450	480	500
	280	390				



Numero di sforzi e dimensioni degli ostacoli in Country Jumping

Categoria	Welcome A CJ	Welcome A/B CJ sezione A e B	Invito CJ	Cat. 1 CJ	Cat. 2 CJ	CN1* CJ
				Pony Base CJ	CNP1* CJ	CNP2* CJ
N. max. sforzi	Max. 6	6	Max. 12	14	15	20
		8		16	18	25
Altezza max.	40	40	60	80	100	105
Altezza max. siepe	40	40	70	90	110	125
Profondità max. alla sommità	50	50	70	100	120	120
Profondità max. alla base	60	60	90	130	160	180
Profondità max. ostacoli privi di altezza	40	40	90	150	170	240
Larghezza fronti alla sommità	Non previsti	Non previsti	Non previsti	250	200	190
				280	250	200
Dislivello max. ostacoli a scendere	Non previsti	Non previsti	70	100	120	140