



F.I.S.E.

SCHEMA TECNICA DI BASE ed.2024

	Penalità Ostacoli (1)	NOTE	SPECIFICHE
Presentazione	----		NOTE PRESENTAZIONE MP - Cavallo mal presentato (<i>status</i>) ABB - Abbigliamento cavaliere non adeguato SAL - Saluto non conforme NOTE NELLA FASE DI AVVICINAMENTO, SUGLI OSTACOLI, SUL MODO DI RIPRENDERE IL GALOPPO: NS - Non seguire il cavallo con la mano o con il busto sul salto P - Precedere il movimento del cavallo sul salto E - Perdita di equilibrio - assetto instabile R - Momenti di rigidità I - Mancanza di insieme D - Errori di direzione (il cavallo non segue la direzione impostata dal cavaliere); Errori di tracciato (non seguire il tracciato ideale; curve troppo strette o troppo larghe) C - Errori nel mantenimento della <i>cadenza</i> A - Errori nell'uso degli aiuti V - Uso improprio della voce
Ostacolo n° 1			
Ostacolo n° 2			
Ostacolo n° 3			
Ostacolo n° 4			
Ostacolo n° 5			
Ostacolo n° 6			
Ostacolo n° 7			
Ostacolo n° 8			
Ostacolo n° 9			
Ostacolo n° 10			
Ostacolo n° 11			
Ostacolo n° 12			
PENALITA' TECNICHE (2)		VALUTAZIONE TECNICA GENERALE SUL PERCORSO	
Sullo "STATUS" del cavallo e sul saluto			Per evidenti carenze di toelettatura o bardature non conformi. Incapacità di gestire il cavallo e la partenza per l'esercizio
Sul Cavaliere: assetto e posizione			Per errori di 'insieme' con il cavallo; problemi di inforatura; problemi di assetto (pesante; instabile)
Sul Cavaliere: uso degli Aiuti			Per errori sull'uso degli aiuti, considerando compostezza, tempismo, tatto, efficacia
Sullo <i>svolgimento</i> del percorso			Per errori generali: direzione e tracciato; gestione della cadenza su tutto il percorso fino alla transizione finale al trotto
SOMMA PENALITA'			
Penalità Tempo (1ª fase)		Penalità Tempo (2ª Fase)	Commento generale:
TEMPO 1^		TEMPO 2^	
TOTALE PENALITA'			Il Giudice

NOTA (1): Le penalità agli ostacoli e per il tempo: come da tabella A, tranne 2 penalità al primo abbattimento anziché 4. Le penalità nel tempo dal livello 2 sono da considerarsi 1 ogni secondo iniziato.

NOTA (2): Le penalità sul saluto sono da attribuire da 1 a 2 secondo gravità e conseguenze negative. Le penalità tecniche sono da attribuire da 1 a 4 secondo gravità e conseguenze negative.

Per le categorie a fasi consecutive PF 20.1 il numero degli ostacoli sono 6/8 in prima fase e 4/6 in seconda fase, il numero totale deve essere di 12 ostacoli.

Nelle categorie a Tempo i percorsi qualificanti devono comprendere almeno 11 ostacoli.

Le penalità complessive agli ostacoli, nella parte tecnica e nel tempo devono essere al massimo 6 per acquisire la firma per il passaggio al Brevetto