



Federazione Italiana Sport Equestri

---

## **Regolamento**

### **Concorso di Sviluppo Amatoriale disciplina ATTACCHI**

**Federazione Italiana Sport Equestri  
F.I.S.E.**

oooooooo

**Disciplina Sportiva Associata D.S.A.  
FITETRECANTE**

**e / o**

**Enti di Promozione Sportiva E.P.S.  
Convenzionati con FISE**

Approvato con le previsioni del CF del 10 giugno 2019

**Art. 1 Definizione di Concorsi di Sviluppo Amatoriale organizzati da F.I.S.E. e/o dalla Disciplina Sportiva Associata FITERECANTE e / o da Enti di Promozione Sportiva convenzionati con FISE.**

**1.1** La Federazione Italiana Sport Equestri – di seguito denominata anche F.I.S.E.- e/o la Disciplina Sportiva Associata FITETRECANTE – di seguito denominata anche D.S.A- e/o gli Enti di Promozione Sportiva che hanno sottoscritto convenzioni con la F.I.S.E. nel rispetto delle direttive CONI con delibera n. 64 del 26.02.2019, - di seguito denominati anche E.P.S.-, possono organizzare manifestazioni sportive di tipo ludico addestrative denominati “Concorsi di Sviluppo Amatoriale”.

**1.2** Tali manifestazioni possono essere organizzate direttamente dalla F.I.S.E. e/o da un soggetto alla stessa affiliato o aggregato, o da un comitato organizzatore riconosciuto da F.I.S.E. Tale organizzazione può essere anche effettuata da E.P.S. o D.S.A. o ente a questi affiliato, nel rispetto del presente regolamento.

**1.3** L’inserimento dei Concorsi di Sviluppo nel calendario regionale federale sono autorizzati da F.I.S.E. nel rispetto dei propri regolamenti.

**Art. 2 Equiparazione**

**2.1** In particolare per la disciplina degli Attacchi, i tesserati della D.S.A o E.P.S. potranno partecipare a tutti i concorsi di sviluppo già calendarizzati da F.I.S.E. a livello regionale o nazionale, nelle categorie riservate ai possessori di patenti A e Addestrativa Attacchi (ossia categorie ludico addestrative) e – se programmate – i tesserati FISE e solo i tesserati della DSA potranno partecipare –se in possesso dell’autorizzazione a montare del brevetto- alle categorie fino dove è richiesta l’autorizzazione a montare del Brevetto, come da Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare.

**Art. 3 Programmazione Concorsi di Sviluppo Amatoriale della disciplina ATTACCHI**

**3.1** La programmazione dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale è possibile in una o più giornate consecutive di gara o all’interno di concorsi Attacchi già programmati sotto l’egida FISE organizzati da enti affiliati o aggregati a FISE.

**3.2** Il programma dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale, nello spirito di svolgere attività addestrative e di facilitare l’accesso agli sport equestri della disciplina Attacchi nonché di ampliare il numero dei partecipanti, può prevedere:

- categorie aperte ai tesserati FISE, della DSA e degli EPS che siano possessori di patente ludico-addestrative (ossia equiparabile al livello della Patente A o Patente Addestrativa Attacchi come disciplinate dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare);

- categorie considerate agonistiche riservate in base ai Regolamento FISE ai possessori dell'autorizzazione a montare del livello Brevetto e saranno aperte ai tesserati FISE in possesso di adeguata autorizzazione a montare e ai tesserati della DSA, per quest'ultimi se possessori di autorizzazione a montare equiparata al Brevetto, come disciplinato dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare.

Resta inteso che per i possessori della Patente A e Addestrativa Attacchi o patente equiparabile rilasciata da DSA o EPS, le prove ammesse sono i coni, il derby, la mini maratona e fondo attacchi, secondo quanto indicato dal Regolamento di disciplina Attacchi in vigore.

#### **Art. 4 Partecipazione – Classifiche**

**4.1** La partecipazione ai Concorsi di Sviluppo Amatoriale è consentita a:

- Drivers e Groom tesserati F.I.S.E. in possesso di regolare autorizzazione valida per l'anno in corso;
- Drivers e Groom tesserati con la DSA o EPS in possesso di regolare autorizzazione a montare valida per l'anno in corso rilasciata da ente affiliato a DSA o EPS e di livello equivalente o superiore all'autorizzazione a montare FISE prevista per la gara a cui si partecipa, come disciplinate dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni in vigore.

I Drivers e Groom iscritti possono essere tesserati indifferentemente tramite qualsiasi Ente Affiliato o Aggregato alla F.I.S.E. alla D.S.A. o E.P.S., senza alcun vincolo di specifico tesseramento con l'Ente affiliato o aggregato che organizza o coorganizza la manifestazione.

I cavalli non registrati presso FISE devono essere in possesso di un regolare documento identificativo nel rispetto della normativa vigente ed in regola con la documentazione sanitaria secondo normativa vigente.

**4.2** Nelle categorie previste dal Concorso, si procede con la predisposizione di un unico Ordine di Partenza.

Per ciascuna categoria sarà redatta una classifica congiunta per tesserati F.I.S.E./E.P.S./D.S.A..

Se richiesto dal Comitato Organizzatore, la Segreteria di Concorso potrà stilare classifiche separate, sulla base di specifici regolamenti di D.S.A. e/o E.P.S..

#### **Art. 5 Iscrizioni al Concorso di Sviluppo**

**5.1** Le iscrizioni dovranno avvenire per i tesserati FISE e per i tesserati DSA o EPS mediante le modalità prescritte dal Comitato Organizzatore. Alle iscrizioni dei tesserati presso DSA o EPS si provvede utilizzando un apposito modulo debitamente compilato, in cui sono indicati –a fini assicurativi- i dati di tesseramento del driver e del groom e quelli relativi della polizza di assicurazione RCT del o dei cavalli non registrati presso FISE, stipulata dal proprietario e/o detentore e/o utilizzatore del cavallo stesso. La polizza deve essere trasmessa al Comitato

organizzatore e portata al seguito in originale. Resta comunque inteso che la responsabilità dell'equide non registrato in FISE è esclusivamente del proprietario e/o detentore e/o utilizzatore del equide stesso che solleva l'organizzatore da qualsiasi responsabilità.

**5.2** La partecipazione di driver e groom maggiorenni tesserati E.P.S. o D.S.A. e relativi cavalli si svolge sotto la loro personale responsabilità e quella di driver e groom minorenni secondo i regolamenti FISE e, se driver e groom minorenni sono tesserati presso D.S.A. o E.P.S. si svolge sotto la responsabilità di un tecnico o di un esperto maggiorenne abilitato dalla D.S.A. o E.P.S., che si dichiara responsabile del minorenne e deve essere presente durante la manifestazione, in particolare, durante la gara del minorenne. Tale tecnico garantisce al comitato organizzatore il possesso dei requisiti richiesti in capo al partecipante minorenne e solleva il comitato organizzatore da eventuali responsabilità. Per le gare dei minorenni, il Groom dovrà sempre essere un maggiorenne.

**5.3** Nel programma dovranno essere obbligatoriamente indicati:

- Il tipo di Concorso in programma (tipo "A", tipo "B", tipo "C");
- Gli importi delle tasse di iscrizione e di scuderizzazione.

**5.4** I Comitati Organizzatori di Concorsi hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza medica da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse. A tal fine, i predetti Comitati dovranno assicurare un'ambulanza, dotata di attrezzatura per la rianimazione e personale abilitato al primo soccorso e uso del defibrillatore (BLSD).

**5.5** I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio continuativo di controllo della idoneità degli equidi iscritti alla Gara, attraverso la osservazione delle più evidenti condizioni generali (zoppie, fiaccature, deperimenti ecc.) tali da impedirne l'impegno sportivo. Il servizio di controllo deve essere esercitato da un Veterinario o dal Presidente di Giuria o dal Costruttore di Percorsi, che hanno facoltà di non immettere in campo di gara l'equide non idoneo.

**5.6** I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire impianto di amplificazione e Speaker in modo che il pubblico che assiste alle manifestazioni di Attacchi sia adeguatamente coinvolto nel corso della Manifestazione.

**5.7** La Cerimonia di Premiazione Finale è parte del concorso e va effettuata con cavalli attaccati, salvo avverse condizioni metereologiche e a insindacabile decisione del Presidente di Giuria o del Costruttore di Percorsi.

## **Art. 6 I Concorrenti**

**6.1** La partecipazione ai Concorsi di Sviluppo è aperta a tutti i tesserati presso FISE, DSA o EPS.

**6.2** Il Concorrente che vuole partecipare ai Concorsi in cui si applica il presente Regolamento, deve possedere almeno uno dei seguenti requisiti, che devono essere comprovati da fotocopia allegata al modulo di iscrizione:

- a) essere titolare di un'autorizzazione a montare rilasciata da F.I.S.E. di livello adeguato;
- b) possedere un'autorizzazione a montare di livello adeguato rilasciata da D.S.A. FITETRECANTE o da un EPS.

La Iscrizione non è completa e il Concorrente non viene inserito nella Start List e, quindi, non può partecipare al Concorso, se la documentazione inviata via email giunga oltre le date riportate nel modulo di iscrizione.

**6.3** I concorrenti, salvo quanto disposto per il Concorso A) "SVILUPPO ATTACCHI" di seguito riportato, sono suddivisi in:

•**ESORDIENTI** : l'esordiente deve essere obbligatoriamente presentato da non meno di due driver Esperti Senior tesserati presso FISE, DSA o EPS e in possesso di un'autorizzazione a montare e si assumono la responsabilità nei confronti del Comitato organizzatore dell'esordiente. I concorrenti rimangono esordienti fino alla partecipazione ad almeno cinque Concorsi di sviluppo o ludici. L'Esordiente, sia minorenne che maggiorenne, deve essere in possesso di un'autorizzazione a montare rilasciata o da F.I.S.E., o da D.S.A., o da E.P.S..

•**ESPERTI**: sono driver possessori dei requisiti di cui ai punti a) e b) del precedente articolo 6.2 e che hanno effettuato e portato a termine almeno cinque Concorsi ludici e sono suddivisi in:

**JUNIOR**: fino al compimento del 18° anno;

**SENIOR**: oltre il compimento del 18° anno.

L'aver effettuato e portato a termine almeno n. 5 concorsi di livello ludico, autocertificati dall'interessato se maggiorenne o da chi esercita la patria potestà per i minorenni.

Sono considerati esperti, ai fini del presente regolamento, anche driver con brevetti o patenti superiori, anche se minorenni.

**6.4** Il driver deve sempre indossare la tenuta di gara o un abbigliamento corretto e decoroso conforme alla tradizione sportiva equestre.

## **Art. 7 – Equidi**

**7.1** Possono essere utilizzati:

- a) Pony in Attacco Singolo, Pariglia.
- b) Cavalli in Attacco Singolo, Pariglia.
- c) Muli e Asini in Attacco Singolo, Pariglia.

**7.2** Per gli esordienti sono consentiti solo attacchi singoli, fra gli esperti sono ammessi singoli e pariglie. Per i driver titolari di brevetti o patenti superiori sono consentiti anche attacchi a 4.

## **Art. 8 Numero massimo percorsi consentiti**

**8.1** Nelle categorie dei Concorsi di Sviluppo uno stesso cavallo o pony può effettuare:

- In una giornata di gara un massimo di 4 percorsi;
- In due giornate consecutive un massimo di 6 percorsi.

L'effettuazione dei 4 o dei 6 percorsi è subordinata alle seguenti condizioni:

- che il cavallo/pony sia guidato da almeno due Drivers diversi;
- che il cavallo/pony partecipi alla stessa gara non più di due volte e con drivers diversi;
- che l'effettuazione in una unica giornata dei 4 percorsi avvenga in almeno due gare diverse;
- che nei concorsi che si svolgono su due giornate venga comunque mantenuto il tetto massimo di 4 percorsi a giornata.

## **Art. 9 Tenuta**

**9.1** Nei concorsi di Sviluppo, per tutti i concorrenti, è obbligatorio sempre l'uso del cap omologato, giubbotto protettivo, guanti e frusta sempre in mano e di ogni altro eventuale presidio di sicurezza prescritto dai regolamenti F.I.S.E..

L'abbigliamento e le calzature devono essere coerenti alle fogge in uso nelle specifiche discipline.

## **Art. 10 Norme tecniche**

I percorsi potranno essere costruiti solo da un Costruttore di percorsi abilitato da FISE e/o DSA e/o EPS che ha sottoscritto la convenzione con il tesseramento dell'anno in corso rinnovato a fini assicurativi.

### **A) CONCORSO “SVILUPPO LUDICO ATTACCHI ADDESTRATIVO”**

**A1** - Il Concorso “Sviluppo Ludico Attacchi Addestrativo” sarà a punti, nel rispetto del Regolamento di riferimento F.I.S.E. ATTACCHI in vigore.

Per determinare l'eventuale classifica in caso di parità di punti verrà utilizzato un criterio che premia la regolarità.

Il Costruttore di Percorso determina in base alla propria esperienza, oltre al tempo massimo, il “tempo di riferimento” per l'esecuzione del percorso. La classifica sarà determinata in base ai punti e, in caso di parità, in base al concorrente che più si avvicina in difetto o eccesso al “tempo di riferimento”. Per tal via si intende valorizzare la capacità del driver a rispettare una velocità costante e predeterminata dal Costruttore del Percorso. In via esemplificativa qualora il “tempo di riferimento” fosse 130 secondi e – a parità di punti – il concorrente A abbia impiegato 125 secondi, il concorrente B 132 secondi, il concorrente C 138 secondi e il concorrente D 120 secondi la classifica sarebbe:

primo B;

secondo A;

terzo C;

quarto D.

**A2** - Il percorso dovrà essere allestito da un Costruttore di Percorso abilitato da FISE, dalla DSA o dal EPS con difficoltà di percorso accessibile a tutti.

**A3** - L'andatura è libera per tutti.

**A4** - E' previsto un Giudice unico nominato dal comitato organizzatore tra quelli regolarmente abilitati da FISE, dalla DSA o dal EPS, anche nel caso in cui l'evento abbia validità come tappa di un circuito interno di E.P.S. e/o di D.S.A.

**A5** - La segreteria sarà composta da un rappresentante nominato dall'ente organizzatore.

**A6** - La tipologia di attacchi ammessa sarà Singoli e Pariglie solo per i possessori di Patente Addestrativa Attacchi o equivalente presso EPS o DSA. Per i minorenni solo attacchi singoli.

**A7** - Sono ammesse carrozze da maratona, sia con gomme piene che pneumatiche.

**A8** - Per quanto non previsto si può fare riferimento al presente Regolamento e ai Regolamenti della FISE.

**B) CONCORSO "A TEMPO"** solo per maggiorenni considerati esperti in base al presente regolamento oppure anche maggiorenni minorenni con la patente Brevetto o superiore in base ai regolamenti FISE vigenti.

### **Campo Gara**

**B1** - Il Concorso "A TEMPO" del presente Regolamento è riservato a drivers considerati esperti in base al presente regolamento e si effettua su terreno prevalentemente piano, con fondo in sabbia od in erba, indoor o all'aperto, purché con perimetro dotato di barriere o di transenne, atte a creare un solido elemento fisico tra il Pubblico ed il Campo di Gara.

**B2** - Il Campo di Gara deve essere sufficientemente ampio da contenere un Percorso totale definito da una serie di Passaggi e o Corridoi Obbligati.

### **Dati tecnici del Percorso di Gara sia per il tipo "A" che per il tipo "B"**

**B3** - Nel Percorso i Passaggi Obbligati ed i Corridoi Obbligati sono segnalati da una numerazione progressiva numerica, ed il segnale viene collocato solo sul loro lato destro.

**B4** - I Passaggi Obbligati tra i coni hanno larghezza prevista dai Regolamenti FISE per la categoria brevetti con una tolleranza del 5%;

- I Corridoi Obbligati hanno larghezza non prevista dai Regolamenti FISE per la categoria brevetti con una tolleranza del 5%;

**B5** - Passaggi Obbligati e Corridoi Obbligati sono realizzabili con i seguenti materiali:

- Coni in gomma;

- Vegetazione e/o Alberi naturali esistenti in loco;

- Supporti di palline gialle, variamente disposti;
- Balloni di fieno o paglia, bidoni in plastica o metallo, con altezze non superiori a m 1,20;
- Altro materiale idoneo a realizzare Passaggi Obbligati o Corridoi Obbligati.

**B6** - Il Percorso Totale inizia e finisce sulle linee di Partenza e di Arrivo; al di fuori del Percorso Totale il Concorrente è in “campo libero”.

**B7**- Il percorso deve prevedere più corridoi obbligati a “S” oppure a “U”, che hanno lo scopo di rallentare l’andatura.

### **Svolgimento Gara**

**B8** - Gli ESORDIENTI e MINORENNI possono prendere parte solo a Concorsi del tipo “A”.

Per gli ESPERTI SOLO MAGGIORENNI o driver maggiorenne o minorenni con abilitazione del brevetto o superiore, il Concorso del presente Regolamento può anche essere a punti e tempo, tipo “B”.

**B9** - Il tempo viene cronometrato dal momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di partenza del percorso ed il momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di arrivo del percorso.

Si decreta vincitore l’equipaggio che ha effettuato il percorso con il minor tempo (tempo cronometrato + secondi di penalità).

Qualora tra due concorrenti vi fosse parità di tempo complessivo è avanti in classifica il concorrente che ha meno secondi di penalità.

### **Saluto**

**B10** - E’ obbligatorio il saluto da parte del Concorrente all’inizio e alla fine del suo percorso. Ogni mancato saluto comporta una penalità di 5 secondi.

**B11** - il Costruttore del percorso o il Giudice può esentare i Concorrenti dal saluto finale, ove sussistano condizioni meteo avverse, oppure sono insufficienti i tempi disponibili per consentire ai Concorrenti di gareggiare tutti alle medesime condizioni.

**B12** - Il saluto si effettua alzando verticalmente la frusta, da fermo o in movimento.

**B13** - A saluto effettuato la Giuria suona la campanella: dal suono della campanella il Concorrente ha 30 secondi di tempo per iniziare la Gara. Ove il Concorrente non oltrepassi la linea di Partenza entro i 30 secondi, il tempo di gara viene computato dal 30esimo secondo dal suono della campanella.

**B12** - Il Concorrente non entra in classifica nei seguenti casi:

- Durante il percorso non ha attraversato tutti i Passaggi Obbligati e tutti i Corridoi Obbligati nella corretta sequenza.



- Effettua il percorso di gara, o parte di esso, con equipaggio incompleto a bordo della carrozza, oppure senza la frusta in mano.
- Il Groom poggia entrambi i piedi a terra, ma non risale sulla carrozza prima dell'attraversamento del Passaggio o del Corridoio successivo.

## **C) CONCORSO “FONDO ATTACCHI”**

### **Campo Gara**

**C1** -La gara fondo attacchi si effettua su un terreno prevalentemente piano e sterrato

### **Percorso di Gara**

**C2** - A seconda delle categorie i percorsi sono così definiti:

- a)- Circa 5 Km riservata ai pony
- b) - Circa Km 15 riservata obbligatoriamente agli esordienti ed aperta anche agli esperti.
- c) - Circa Km 30 dove possono partecipare solo gli ESPERTI.

**C3** - L'ultimo chilometro avrà infine un cartello che segnalerà gli ultimi 500 m.

**C4** - Durante il percorso saranno installati dei cartelli segnaletici per ogni chilometro percorso.

### **Svolgimento Gara**

**C5** - Per due delle tre tipologie di gare, i cavalli saranno visitati sia alla partenza che dopo 30 minuti dall'arrivo.

**C6** - In relazione alla gara b), vi sarà una visita veterinaria approssimativamente al Km 7,50; alle visite veterinarie gli equipaggi saranno fermi per 10 minuti .

**C7** - Ai fini della classifica vale il migliore tempo ottenuto ed il regolare numero di battiti cardiaci registrati dalla visita veterinaria all'arrivo dal cavallo/pony, che verranno comunicati prima della gara.

**C8** - Per quanto riguarda i primi 10 Km , i tempi e la velocità saranno definiti dal comitato organizzatore, con margine di 2 minuti in più o in meno in relazione al tempo accordato;al di fuori di detti tempi ci sarà un punto negativo per ogni secondo, gli ultimi 5 Km andatura libera.

**C9** - In relazione alla gara c), vi sarà una visita veterinaria al Km 15;

Per quanto riguarda i primi 20 Km , i tempi e la velocità saranno definiti dal comitato organizzatore, con margine di 2 minuti in più o in meno in relazione al tempo accordato;

**C10** -al di fuori di detti tempi ci sarà un punto negativo per ogni secondo, gli ultimi 10 Km andatura libera.

**C11** - Durante il percorso saranno installati dei cartelli segnaletici per ogni chilometro percorso.

L'ultimo chilometro avrà infine un cartello che segnalerà gli ultimi 500 m.

**C12** - Per le tipologie A e B è obbligatorio in Carrozza un maggiorenne di provata esperienza, ovvero un esperto.

### **Saluto**

**C13** - E' obbligatorio il saluto da parte del Concorrente, verso il pubblico, all'inizio e alla fine del suo percorso. Ogni mancato saluto comporta una penalità di 5 secondi.

**C14** - il Costruttore di Percorsi può esentare i Concorrenti dal saluto finale, ove sussistano condizioni meteo avverse, oppure sono insufficienti i tempi disponibili per consentire ai Concorrenti di gareggiare tutti alle medesime condizioni.

**C15** - Il saluto si effettua alzando verticalmente la frusta, da fermo o in movimento.

**C16** - A saluto effettuato la Segreteria di Concorso suona la campanella: dal suono della campanella il Concorrente ha 30 secondi di tempo per iniziare la Gara. Ove il Concorrente non oltrepassi la linea di Partenza entro i 30 secondi, il tempo di gara viene computato dal 30esimo secondo dal suono della campanella.

### **Art. 11 Agevolazioni**

Eventuali Drivers e Groom maggiorenni che abbiano praticato attività sportiva in altri contesti e, al momento della gara, sono privi di un'autorizzazione a montare equivalente in corso di validità presso FISE, D.S.A. o E.P.S., possono richiedere il rilascio -anche contestuale alla giornata della gara- di una patente A o Addestrativa Attacchi all'Ente affiliato FISE organizzatore dell'evento o a qualsiasi altro Ente affiliato, previo autocertificazione di aver già svolto l'attività sportiva prevista nei regolamento FISE per i possessori di Patente A o Addestrativa nella disciplina Attacchi con un'anzianità superiore a 4 mesi, una verifica e verbale di idoneità rilasciato da un tecnico FISE e un certificato medico di idoneità alla pratica di attività di tipo non agonistico come disposto all'art. 42 bis D.L. n. 69 del 2013 e s.m.i. nonché dal Decreto del Ministero della Salute dell' 8/8/2014.

Lo stesso vale per i D.S.A. e gli E.P.S. che rilasciano autorizzazioni a montare giornalieri.

### **Art. 12 Agevolazioni iscrizioni minorenni**

I Drivers minorenni potranno usufruire – a discrezione del Comitato organizzatore – di una quota di iscrizione agevolata rispetto a quella dei maggiorenni.

### **Art. 13 Ufficiali di Gara e Servizi**

**13.1** Ai fini del regolare svolgimento dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale di Attacchi debbono essere presenti:

- una Giuria composta, se la manifestazione è organizzata sotto l'egida della F.I.S.E., da Giudice Unico tra quelli abilitati dalla FISE (con diaria F.I.S.E.), nominato dal comitato regionale competente per territorio, eventualmente supportato da uno o più giudici in affiancamento (con presenza valida ai fini dell'acquisizione del ruolo); ovvero, se la manifestazione è organizzata sotto

l'egida della DSA o EPS, un Giudice Unico con i requisiti necessari e nominato direttamente dalla DSA o dall'EPS sotto la cui egida si organizza l'evento;

- 1 costruttore di percorso attacchi, di qualsiasi livello nominato tra quelli abilitati da F.I.S.E.;
- 1 Segreteria di Concorso di qualsiasi livello nominata tra quelle abilitate dalla F.I.S.E. se sotto il concorso si organizza sotto la egida FISE o nominata direttamente dal comitato organizzatore se affiliato con DSA o EPS se l'evento si svolge sotto la loro egida.;
- Servizio Sanitario (Ambulanza con defibrillatore e medico a bordo);
- Non è richiesto il servizio di cronometraggio ufficiale, ovvero manuale o con fotocellula del Comitato Organizzatore.

**13.2** Eventuali indennità per le funzioni, sono a carico del Comitato Organizzatore che individua tali soggetti per effettuare il servizio.

**13.3** Il Comitato Organizzatore provvede ad indicare nel programma il nominativo di un Veterinario e di un Maniscalco in servizio di reperibilità, che devono confermare espressa disponibilità alla Giuria nella fase di inizio della manifestazione.

#### **Art. 14 Regolamenti da applicare**

**14.1** I Concorsi di Sviluppo - per quanto non previsto dal presente regolamento - si svolgono applicando i Regolamenti F.I.S.E. in vigore al cui rispetto sono tenuti sia i partecipanti tesserati F.I.S.E., sia quelli tesserati E.P.S. o D.S.A. Qualora richiesto dai partecipanti tesserati presso D.S.A. o E.P.S., che effettuano circuiti o trofei della loro D.S.A. o E.P.S., potranno essere applicati anche i loro regolamenti purchè non in contrasto con quelli di FISE che sono i Regolamenti di riferimento.

#### **Art. 15 Inserimento in Calendario di Concorso di Sviluppo Amatoriale**

**15.1** F.I.S.E. intende promuovere diffusione di tali formule di gara per la promozione dello sport di base e la diffusione degli Sport Equestri sul territorio, d'intesa ed in collaborazione con gli Enti di Promozione Sportiva e/o le Discipline Sportive Associate.

La programmazione di tali concorsi deve essere inserita nei rispettivi calendari.

**15.2** I Comitati Organizzatori non sono gravati di quote di inserimento in calendario. Non è previsto il pagamento di quote di spettanza.

#### **Art. 16 Premi**

**16.1** In tutte le categorie programmate in Concorsi di Sviluppo Amatoriale le premiazioni sono previste con i cavalli attaccati. I premi in palio debbono essere di modico valore quali coppe, coccarde, targhe e premi in oggetto.

È esclusa la programmazione di categorie con premi in denaro, gettoni d'oro, buono di acquisto o spesa o comunque di valore non modico.

#### **Art. 17 Pubblicazione Classifiche**

**17.1** Le classifiche di tutte le categorie in programma sono predisposte ed inserite a cura della Segreteria di Concorso sia sui sistemi informatici F.I.S.E. che su quelli di D.S.A. o E.P.S. secondo le disposizioni e modalità usualmente previste per ciascun ente.

#### **Art. 18 Sicurezza e benessere degli equidi**

**18.1** Ai fini della valutazione delle condizioni degli equidi ed a salvaguardia del loro benessere, prima dell'inizio della Gara l'Equipaggio deve effettuare un transito al trotto in un corridoio rettilineo largo m 2,50 e lungo m 25,00, posizionato o nel Campo Prova o nella immediate vicinanze dell'ingresso in Campo Gara, affinché la Giuria o il Veterinario di Servizio –se presente- possano valutare le condizioni del cavallo.

**18.2** E' facoltà della Giuria o del Veterinario di Servizio –se presente- vietare l'ingresso in Gara al Concorrente i cui equidi manifestano evidenti difetti agli arti, nelle andature o presentino generali condizioni di insanità.

**18.3** In nessun caso è ammesso un comportamento crudele nei confronti dell'equide. A mero titolo esemplificativo e non esaustivo, per crudeltà si intende:

- una frustata sulla testa;
- più di 3 frustate dietro la gamba;
- tiro improvviso in bocca con morso o azioni simili;
- proseguire il percorso con un equide esausto;
- attaccare un equide evidentemente zoppo;
- l'uso eccessivo della frusta, imboccatura;
- la presenza di ferite dovute ad un cattivo uso degli aiuti.

**18.4** Qualora durante lo svolgimento della manifestazione la Giuria rilevi un comportamento da parte di driver che attaccano gli equidi che possa mettere in pericolo l'incolumità di persone o equidi, tale condotta sarà considerata attività pericolosa e penalizzata secondo la gravità.

**18.5** Se non visti direttamente dalla Giuria, tali situazioni possono essere segnalate da altri Ufficiali di Gara o altre persone designate o da partecipanti, i quali devono immediatamente informare la Giuria per i provvedimenti del caso.