

Federazione Italiana Sport Equestri



REGOLAMENTO GARE DI ENDURANCE PONY

PREMESSA

Gli obiettivi di questo nuovo regolamento endurance pony sono:

1. Promuovere la disciplina a livello pony e nell'ambito delle discipline del ludico addestrativo creando delle categorie in linea con suddetto settore
2. Valorizzare i contenuti specifici ed unici della disciplina rispetto alle altre
3. Attraverso la creazione di diverse categorie strutturare un percorso formativo specifico per l'Endurance a partire dal settore pony che permetta a Tecnici ed Istruttori di lavorare con un programma di crescita dai giovanissimi agli adolescenti preparandoli al meglio al settore degli adulti
4. Introdurre l'educazione fisica del cavaliere nell'equitazione attraverso l'insegnamento dei concetti di "fatica e resistenza"

Il presente regolamento relativo alle gare di endurance per pony, indica tutte le caratteristiche tecniche e le modalità per tale tipo di manifestazione.

Per quanto non riportato nei successivi articoli, si dovrà attenersi a quanto riportato nel "Regolamento delle gare di Endurance" in Italia in vigore.

Art. 1) DEFINIZIONE ED ORIENTAMENTI

Le prove di endurance riservate ai Pony diversificano le motivazioni e l'interesse dei giovani cavalieri verso l'equitazione. Iniziare questa specialità è molto semplice e facile per i giovani, che devono valorizzare la peculiarità delle gare di endurance.

I cavalieri devono imparare:

- come presentare il pony ai controlli veterinari;
- le varie andature durante la gara;
- l'assistenza al proprio pony;
- ad ascoltare e mettere in pratica i suggerimenti dei veterinari che visitano il pony
- ad imparare l'utilizzo del cronometro per la gestione della gara
- a creare un gruppo attorno al proprio pony con la partecipazione attiva di amici e parenti.

Art. 2) TIPI DI MANIFESTAZIONI ED ORGANIZZAZIONE

Art. 2.1) Generalità

Le gare di endurance pony possono essere organizzate o singolarmente o in concomitanza di altre gare pony nelle quali, però, non vi siano categorie CEI.

I Comitati Organizzatori (C. O.) devono predisporre un programma di gara secondo quanto disposto dal regolamento Nazionale Endurance in vigore ed includendo le categorie che essi stessi ritengono più opportune per il successo della manifestazione.

Il C. O. deve predisporre un percorso idoneo ai pony e ai giovani cavalieri, senza passaggi particolarmente impegnativi e tratti di percorso con forti dislivelli.

La gara non potrà transitare su strade aperte al traffico, per le categorie in cui partecipano cavalieri con meno di 14 anni. (Codice della Strada art. 115-a)

I Comitati Organizzatori dovranno avere l'autorizzazione comunale per la chiusura delle strade nel caso il percorso attraversi strade aperte al pubblico transito; il C.O. dovrà garantire un idoneo controllo fino al termine della manifestazione.

Il percorso di gara dovrà essere segnalato ad ogni chilometro, come dovrà essere segnalato l'ultimo chilometro, il tratto a vista ed il tratto da percorrere a piedi.

Tutte le altre modalità organizzative della manifestazione saranno come da regolamento Nazionale Endurance in vigore.

Si specifica che, come nella categoria Debuttanti, anche nella categoria Equide potranno partecipare fuori classifica pony e/o cavalli non iscritti nel Repertorio Cavalli F.I.S.E., purché muniti del passaporto conforme alle norme vigenti ed in regola con le disposizioni veterinarie federali.

Art. 2.2) Iscrizioni alle manifestazioni

Per l'iscrizione alle suddette manifestazioni si fa riferimento al Regolamento Pony-Ludico in vigore. Per quanto riguarda i Tecnici abilitati all'accompagnamento degli allievi minori in gara, oltre alle figure previste nel Regolamento Pony in vigore, sono autorizzati anche gli Istruttori Federali, i Tecnici di Equitazione di Campagna, i Tecnici di Endurance di II o III livello.

Art. 3) GIURIA E COMMISSIONE VETERINARIA

Di seguito sono indicate le figure minime richieste:

- 1 Giudice di Endurance;
- 1 Veterinario ogni 40 partenti;
- 2 Cronometristi della Federazione Italiana Cronometristi;
- Segreteria ufficiale Endurance;
- Giudici di percorso a seconda delle categorie scelte. Per Giudice di percorso si intende personale proposto dal Comitato Organizzatore ed approvato dal Presidente di Giuria.

Art. 4) CATEGORIE DELLE GARE PONY

Art. 4.1) Categorie

Le categorie A sono riservate ai pony con altezza massima di 1,17 m montati da cavalieri di età compresa tra i 5 e i 12 anni.

Le categorie B sono riservate ai pony di altezza compresa fra un minimo di 1,17 m ed un massimo di 1,48 m (1,49 m con i ferri), montati da cavalieri in età compresa tra 8 e 16 anni.

La categoria E (equide) è riservata ai pony di altezza di 1,30 m e superiore e ai cavalli montati da cavalieri dai 14 anni in su.

Art. 4.2) Serie

Per le categorie A e B sono previste le seguenti serie:

Categoria A:

Serie 1: riservata a cavalieri da 5 anni a 8 anni (nell'anno di compimento)

Serie 2: riservata a cavalieri da 5 anni a 10 anni (nell'anno di compimento)

Serie 3: riservata a cavalieri da 8 anni a 12 anni (nell'anno di compimento)

Serie Elite è riservata a cavalieri da 8 anni a 12 anni (nell'anno di compimento)

Categoria B:

Serie 1: riservata a cavalieri da 8 anni a 12 anni (nell'anno di compimento)

Serie 2: riservata a cavalieri da 8 anni a 14 anni (nell'anno di compimento)

Serie 3: riservata a cavalieri da 10 anni a 16 anni (nell'anno di compimento)

Serie Elite è riservata a cavalieri da 8 anni e 14 anni (nell'anno di compimento)

La categoria E (equide) si suddivide in relax e sport. Eccezione: in questa categoria possono partecipare anche i cavalli.

Serie Relax: riservata a cavalieri a partire dall'anno del compimento di 14 anni

Serie Sport: riservata a cavalieri a partire dall'anno del compimento di 14 anni

Art. 4.3) Numero di percorsi per pony

I pony delle categorie A1, A2 ed A3 possono effettuare al massimo due percorsi montati da due cavalieri diversi. Il pony della categoria A Elite può effettuare un percorso in questa categoria ed uno a scelta nella categoria A1, A2 o A3.

I pony delle categorie B1, B2 e B3 possono effettuare al massimo due percorsi montati da due cavalieri diversi. Il pony della categoria B Elite e E Relax può effettuare un percorso in questa categoria ed uno a scelta nella categoria B1, B2 o B3.

I pony e/o cavalli delle categorie E Sport possono effettuare solo un percorso.

Il pony iscritto per due percorsi, uno dei quali è nelle categorie Elite, e E Relax dovrà effettuare un periodo di riposo obbligatorio di almeno 30 minuti tra un percorso e l'altro.

Se un pony per il quale è prevista la partecipazione a più gare viene eliminato alla fine della prima gara, non potrà partecipare alle successive. In tal caso il comitato organizzatore sarà tenuto a restituire la quota dell'iscrizione ai successivi iscritti.

Art. 4.4) Percorso

Per il raggiungimento del chilometraggio, il percorso potrà essere un anello più corto da ripetersi più volte consecutivamente. Si consiglia di creare un anello per la categoria A e lavorare sulle ripetizioni del giro per le restanti categorie.

Art. 4.5) Accompagnatore

L'accompagnatore può essere facoltativo o vietato in base a quanto indicato nella Tabella riepilogativa finale.

L'accompagnatore può essere a cavallo, in bicicletta o a piedi.

E' vietato l'utilizzo in gara di strumenti satellitari e simili sia per i cavalieri che per gli accompagnatori.

Nelle gare a classifica a coppie o a squadre ci può essere un solo accompagnatore per coppia o squadra.

Nelle categorie A3 e B3 la presenza dell'accompagnatore comporta una penalità per il binomio o per ciascun membro della squadra, come indicato all'Art. 6.

Nelle categorie Elite l'accompagnatore è vietato.

Art. 4.6) Tratto percorso a piedi

Nella parte prevista di corsa a piedi il cavaliere dovrà correre con il proprio pony/cavallo al fianco. Il tratto a piedi dovrà essere segnalato da due cartelli indicanti l'inizio e la fine del tratto. Nel caso in cui non sia possibile effettuare tutto il percorso a piedi in un'unica tratta, il presidente di giuria potrà decidere di dividerlo in due tratte. Il controllo di tale fase di gara dovrà essere effettuato dal giudice di percorso. Nel caso in cui il concorrente scende dopo il cartello di inizio o sale prima del cartello di fine gli verrà attribuito una penalità.

Art. 4.7) Parametri di gara

I parametri di gara (frequenza cardiaca, medie, distanze, punto di controllo delle medie e tratto a vista) di ogni singola categoria sono specificati nella Tabella riepilogativa finale.

Art. 4.8) Domande

La Tabella riepilogativa finale riporta quali sono le categorie con domande, mentre la Tabella Domande contiene tutte le domande e risposte divise per argomento.

Nel caso di categoria con domande, al termine della gara il Giudice o persona incaricata dovrà effettuare 3 domande a sorteggio ai concorrenti e/o alle squadre.

In caso di risposta non corretta, il concorrente e/o la squadra avrà 1 minuto di penalità.

Gli argomenti delle domande possono essere:

1. sicurezza stradale
2. la cura del pony
3. il comportamento giusto di fronte al pony
4. il sellaggio
5. la preparazione fisica alla gara di Endurance

Art. 5) PARTENZE, MODALITA' DELLA GARA, VISITE VETERINARIE**Art. 5.1) Generalità**

La partecipazione alle gare è consentita con qualsiasi autorizzazione a montare escluse le patenti temporanee.

Art. 5.2) Partenze

Tutte le partenze delle categorie A1, A2, A3, Elite under 12, B1, B2, B3, Equide Relax, potranno avvenire a **coppie** (massimo di 3 binomi) nelle gare a coppie, a gruppi (max 5 binomi) **a squadre** (max 5 binomi), o singolarmente secondo quanto riportato nel programma di ogni manifestazione.

La categoria Elite under 14 potrà partire solo singolarmente ad eccezione delle competizioni organizzate a squadre.

Le gare potranno essere con classifica individuale e/o a squadre e/o a coppie.

Le partenze potranno essere:

- nelle gare individuali minimo ogni 1 minuto; nel caso di partenza di più binomi insieme, il/i concorrenti successivi dovranno partire con un distacco in minuti uguale al numero dei concorrenti partiti insieme;
- nelle gare a squadre minimo ogni 5 minuti.

Le squadre potranno essere composte da un minimo di 3 a un massimo di 5 binomi, mentre gli eventuali accompagnatori, sia dei singoli cavalieri che delle coppie o squadre, effettueranno il percorso fuori gara.

Durante la gara potranno essere effettuate le assistenze solo negli eventuali punti programmati dal C. O., oltre che prima della partenza e prima delle visite veterinarie sia intermedie che finali.

Art. 5.3) Visite Veterinarie

Alla visita veterinaria finale il pony dovrà essere presentato non appena il battito cardiaco scende al di sotto della soglia prestabilita dalla categoria indicata nella Tabella riepilogativa finale e comunque non oltre un tempo massimo di 20 minuti. Qualora il pony non superi l'esame della frequenza cardiaca e se il tempo massimo di presentazione alla visita non sia scaduto, lo stesso potrà uscire dal cancello veterinario e ripresentarsi per una seconda visita veterinaria. Il suddetto tempo di entrata al cancello sarà quello valido per la classifica.

I pony con una frequenza cardiaca superiore a quella prestabilita anche dopo l'eventuale seconda visita saranno eliminati.

Art. 5.4) Visite Veterinarie categorie A1 e B1

Nelle categorie A1 e B1, il pony dovrà essere portato in visita entro e non oltre 20 minuti dall'arrivo. I pony con una frequenza cardiaca superiore a quella prestabilita (64 battiti/minuto) non potranno ripresentarsi una seconda volta in visita veterinaria nemmeno se il tempo massimo di presentazione alla visita non è già scaduto e saranno quindi eliminati. Il tempo di entrata in visita per queste due categorie non è considerato ai fini della classifica finale.

6. CLASSIFICHE

Art. 6.1) Generalità

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria o fuori gara, accederanno alla classifica, che è effettuata in base al miglior tempo dei binomi.

Per tutte le categorie (ad eccezione della categoria A1 e B1 specificate di seguito) il tempo classifica verrà calcolato nel modo seguente:

orario di entrata al cancello veterinario – orario di partenza + eventuali tempi di penalità.

Nel caso di stesso tempo, vince il binomio con la minor frequenza cardiaca del cavallo alla visita finale e nel caso di ulteriore parità, vince il binomio con il minor tempo di presentazione del cavallo alla visita finale.

Per tutte le categorie verrà stilata un'unica classifica comprensiva di patenti agonistiche e non agonistiche.

La classifica a Squadre prenderà in considerazione i tre migliori classificati.

La classifica a Coppie prenderà in considerazione i migliori due classificati.

Art. 6.2) Classifica categorie con domande

Per le categorie A1 e B1 il tempo classifica verrà calcolato nel modo seguente:

orario di partenza + eventuali tempi di penalità (specificati all'art. 6.4)

Per quanto riguarda le altre categorie in cui le domande sono facoltative (A2, A3, B2, B3, E Relax, E Sport), al tempo di classifica calcolato come al paragrafo 6, verranno aggiunti i minuti di eventuali penalità per risposte sbagliate.

Di seguito si specifica inoltre ogni modalità di calcolo.

Art. 6.3) Rispetto delle medie al termine della gara

Il binomio, pena l'eliminazione, dovrà rispettare:

- la media oraria massima aumentata di 0,5 km/h (tolleranza) al traguardo;
- la media oraria minima al cancello veterinario;
- la media oraria minima al traguardo finale;

La media oraria del binomio per la verifica del rispetto delle medie è calcolata dall'orario di partenza della gara all'orario del rilevamento (traguardo e ingresso al cancello veterinario).

Il superamento della media massima (non oltre la tolleranza di 0,5 km/h) al traguardo o ai controlli intermedi sul tempo comporta una penalità aggiuntiva sul tempo calcolata nel modo seguente:

$$\text{Penalità in tempo aggiuntivo} = \text{Tempo di anticipo totale} \times 2$$

Art. 6.4) Penalità

Le penalità vengono attribuite nei seguenti casi:

- mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista;
- presenza di accompagnatore nelle categorie A3 e B3;
- mancato rispetto delle fasi iniziali e finali dei tratti a piedi.

Ciascuna penalità comporta un tempo aggiuntivo pari a 1 minuto.

Art. 6.5) Premi

I Comitati Organizzatori dovranno consegnare almeno un premio a ciascun cavaliere partecipante. Sono vietati premi in denaro.



TABELLA RIEPILOGATIVA FINALE

CATEGORIE	ETA' BAMBINI	ALTEZZA PONY	ACCOMPAGNAT ORE	POSSIBILITA' DI PARTENZA IN GRUPPO (MAX 3)	MEDIA	DISTANZA KM	CUORE	CORSA A PIEDI	PUNTO DI CONTROLLO DELLE MEDIE	TRATTO A VISTA	DOMANDE
A1 warm-up, non agonismo	5-8	< 117	FACOLTATIVO	SI	4-6	2,5-3,0	< 64	m 300-500	NO	NO	SI
A2 pre-agonistica	5-10	< 117	FACOLTATIVO	SI	6-8	2,5-3,0	< 64	m 300-500	NO	NO	FACOLTATIVO
A3 pre-agonistica	8-12	< 117	FACOLTATIVO	SI	6-8	2,5-3,0	< 64	m 300-500	NO	SI	FACOLTATIVO
B1 warm-up, non agonismo	8-12	117-149	FACOLTATIVO	SI	6-8	2,5-3,0	< 64	m 300-500	NO	NO	SI
B2 pre-agonistica	8-14	117-149	FACOLTATIVO	SI	7-9	5-6	< 64	m 800-1000	NO	NO	FACOLTATIVO
B3 pre-agonistica	10-16	117-149	FACOLTATIVO	SI	7-9	5-6	< 64	m 800-1000	NO	SI	FACOLTATIVO
ELITE											
Elite under 12	8-12	< 117	NO	SI	6-8	5-6	< 60	m 300-500	A scelta	SI	NO
Elite under 14	8-14	117-149	NO	NO	9-11	10-12	< 60	m 800-1000	A scelta	SI	NO
E EQUIDE											
Relax	14 e oltre	pony >130 + cavalli	FACOLTATIVO	SI	9-11	10-12	< 64	m 800-1000	NO	NO	FACOLTATIVO
Sport	14 e oltre	pony >130 + cavalli	FACOLTATIVO	NO	10-12	15-18	< 60	km 1,5	A scelta	SI	FACOLTATIVO



TABELLA DOMANDE

LA CURA DEL PONY		
	DOMANDA	RISPOSTA
1	Perché è importante pulire il proprio pony?	E' importante per mantenerlo in salute, per farlo sentire bene per rimuovere lo sporco che potrebbe causare ferite e fiaccature. Per creare un rapporto di confidenza.
2	Dimmi il nome e la funzione di tre strumenti per la pulizia.	- Striglia: usata con movimento circolare porta in superficie lo sporco più ostinato - Brusca: usata per rimuovere sporco e polvere dal mantello del cavallo - Nettapiedi: per pulire gli zoccoli - Pettine: per rimuovere i grovigli da coda e criniera
3	Come si eliminano il sudore e/o l'acqua dal mantello	Con la stecca utilizzata nella direzione del pelo
4	Cosa si usa per idratare e lucidare lo zoccolo	Il grasso o l'olio per zoccoli
5	Cosa si utilizza per pulire narici e occhi	La spugna o un panno morbido
6	Il pony può essere tosato? Se sì, perché lo si tosa?	Sì, può essere tosato per ridurre il sudore e tenere il pony pulito e fresco

7	Quante volte al giorno mangia un pony, che cosa e in che quantità?	Il pony mangia da due a tre volte al giorno; il suo alimento base è il fieno ma può essere integrato da cereali, carote, mele....; la quantità di fieno giornaliera varia in base alla grandezza del pony, dai 5 ai 9kg al giorno.
8	Qual è la temperatura corporea del pony?	Dai 37 gradi ai 38 gradi
9	Come capisco che il mio pony non sta bene?	Il suo atteggiamento cambia: può rampare, stare coricato, sudare, guardarsi il fianco (in caso di colica), non mangiare, non defecare o urinare, respirare affannosamente.....
10	Cos'è la lettiera? Di che cos'è fatta?	La lettiera è il fondo del box e può essere in paglia, truciolo, cocco, pula di riso, torba.

IL SELLAGGIO		
	DOMANDA	RISPOSTA
1	Come procedo per mettere la testiera?	Redini sul collo del pony, tolgo la capezza. Tengo la testiera con la mano destra davanti al muso e nella mano sinistra l'imboccatura. Mi aiuto con il pollice sinistro per aprire la bocca del pony, infilo quindi l'imboccatura e subito dopo le orecchie. Chiudo sottogola e capezzino.
2	Cosa posso fare se il pony non apre la bocca per infilargli il filetto?	Mi aiuto con il pollice inserendolo ai margini delle labbra per far aprire la bocca al pony.

3	Quanto deve essere stretto il sottogola?	Ci devono passare sempre almeno 4 dita.
4	Dove posiziono la sella?	Sulla schiena del cavallo con l'arcione della sella all'altezza del garrese.
5	Quanto stringo il sottopancia appena sellato il pony?	Quel che basta perché la sella non si giri.
6	Quando e perché devo mettere le cuffiette al pony?	Per proteggere le orecchie dagli insetti o dal vento.
7	L'elemento accessorio del sottocoda a che cosa serve?	Ad impedire che la sella scivoli in avanti
8	Il tappetino da posizionare sotto la sella come si chiama?	Si chiama sottosella
9	Cosa può essere aggiunto oltre il sottosella sotto alla sella?	Un gel o agnellino per proteggere ancora di più la schiena del pony.

10	Quando metto l'imboccatura al pony dove devo mettermi?	Alla sua sinistra
----	--	-------------------

IL COMPORTAMENTO GIUSTO DI FRONTE AL PONY

	DOMANDA	RISPOSTA
1	Come ci si avvicina ad un pony libero al paddock?	Mi avvicino lentamente per non spaventarlo, cerco di accarezzarlo sulla fronte o sul collo evitando movimenti improvvisi.
2	Come si prende un pony in box?	Dopo esserci accertati che il pony ci abbia visto, apriamo il box e con tranquillità mi avvicino verso l'incollatura per mettere la capezza.
3	Come rassicuro il mio pony quando ha paura?	Mantengo la calma in modo che capisca che non c'è alcun pericolo.
4	E' sempre meglio evitare di posizionarsi dove?	Dietro ai posteriori del pony.
5	E' consigliabile urlare in presenza di pony?	No, perché potrebbe spaventarsi o innervosirsi.
6	E' consigliabile correre in presenza di pony?	No, perché potrebbe spaventarsi o innervosirsi.

7	Se il mio pony si dimostra ostinato nei miei confronti, come mi devo comportare?	Senza perdere la pazienza devo insistere con determinazione fino ad ottenere ciò che ho chiesto.
8	Quali sono le caratteristiche che deve avere una persona per piacere ad un pony?	Deve essere tranquilla e paziente, ma anche determinata nelle sue decisioni.
9	In quali zone il pony ama essere accarezzato e coccolato?	Sulla fronte, dietro le orecchie.
10	Quando il pony ci ubbidisce che cosa non devo mai dimenticare di fare?	Dare una ricompensa

SICUREZZA STRADALE		
	DOMANDA	RISPOSTA
1	Come sono comunemente chiamati i segnali stradali "orizzontali"?	Strisce o righe (es. le strisce pedonali)
2	Come sono comunemente chiamati i segnali stradali "verticali"?	Cartelli

3	Potete fare un esempio di “segnale luminoso”?	Il semaforo
4	Che cosa si deve fare se la luce rossa di un semaforo è accesa?	Non si deve superare la striscia di arresto o non si può occupare o oltrepassare l'incrocio.
5	Se accesa la luce gialla lampeggiante di un semaforo cosa si deve fare?	Se è accesa la luce gialla i veicoli devono fermarsi nei punti stabiliti per l'arresto, a meno che si trovino così vicini, nel momento in cui si accende la luce gialla, da non avere la possibilità di fermarsi in tempo
6	 Come sono fatti i segnali verticali “di divieto”?	Tondi, bianchi e con un bordo rosso, ad esclusione di quelli di divieto di fermata e di sosta.
7	 Quali sono i segnali “di pericolo”?	I segnali di pericolo sono quelli a forma di triangolo con il vertice rivolto verso l'alto.
8	 Come sono fatti i segnali verticali “di obbligo”?	I segnali di obbligo sono tondi, di colore blu, con il simbolo bianco.
9	Da che parte è sempre meglio scendere dall'auto?	Dalla parte del marciapiedi perchè altrimenti si rischia di essere investito

10	Dove devono circolare i veicoli per strada?	Il più possibile vicino al margine destro della carreggiata
----	---	---

LA PREPARAZIONE FISICA ALLA GARA DI ENDURANCE

	DOMANDA	RISPOSTA
1	In che lingua è e che cosa significa la parola "Endurance"?	La parola è in lingua inglese e significa "resistenza"
2	Dove alleno il mio pony per l'endurance?	In campagna per preparalo fisicamente e insegnargli a superare gli imprevisti, in campo per addestrarlo e/o fargli fare degli esercizi di ginnastica.
3	Perché il battito cardiaco è importante nell'endurance?	Perché è l'indicatore principale della condizione fisica del pony.
4	Perché la visita veterinaria è importante nell'endurance?	Perché verifica ai fini del risultato le condizioni di salute del mio pony
5	A che cosa serve l'assistenza?	Aiuta il cavaliere a prendersi cura del pony facendolo bere o bagnandolo al fine di presentarlo al meglio alla visita veterinaria
6	Perché anche il cavaliere deve essere allenato?	Perché quando si è stanchi non si monta a cavallo con un buon equilibrio e così facendo si rischia di accelerare il suo affaticamento e provocargli dei danni.
7	Come mi preparo fisicamente per l'endurance?	Facendo ginnastica e correndo a fianco del mio pony per alcuni tratti quando lo alleno.
8	Che differenza c'è per il mio pony lavorare in recinto ed uscire in campagna?	In campagna si possono incontrare maggiori imprevisti e difficoltà come salite, discese, radici, sassi o come l'erba che ai pony piace molto....

9	Che cos'è la zoppia?	La zoppia è un'irregolarità nell'andatura. Avviene quando al mio pony fa male una gamba.
10	Dove devo bagnare il mio pony e perché?	Principalmente sul collo dove passano le vene e arterie perché così facendo si abbassa la temperatura corporea ed il battito cardiaco diminuisce .