



PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Centro Equestre Federale dei Pratoni del Vivaro

5/6/7/8 settembre 2012

DISCIPLINE PROGRAMMATE

SALTO OSTACOLI CONCORSO COMPLETO DRESSAGE CROSS COUNTRY GIMKANA 2 GIMKANA JUMP 40 GIMKANA JUMP 50 GIMKANA CROSS PONY GAMES CAROSELLO PRESENTAZIONE ATTACCHI VOLTEGGIO ENDURANCE HORSE - BALL GIMKANA WESTERN PERFORMANCE





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

NORME COMUNI

Le Ponyadi sono una manifestazione riconosciuta e approvata dalla F.I.S.E. e si svolgeranno in conformità alle norme straordinarie stabilite per ciascuna disciplina; per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento ai vigenti regolamenti (Regolamenti Pony, relativi emendamenti e specifici delle varie discipline)

La manifestazione è programmata su quattro giorni, da mercoledì 5 a sabato 8 settembre.

Alle Ponyadi potranno partecipare squadre di tutte le Regioni italiane, come previsto dal programma di ogni singola specialità; qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Le iscrizioni dovranno essere effettuate dai relativi Comitati Regionali.

I componenti della squadra dovranno avere la residenza sportiva presso la Regione per cui partecipano dal 1º tesseramento 2012.

Ogni Comitato selezionerà i componenti le proprie squadre nelle varie specialità come meglio riterrà opportuno.

Ogni pony potrà partecipare ad una sola delle tre discipline olimpiche, pur potendo partecipare anche a categorie delle altre discipline, nel rispetto di quanto previsto, in merito al numero di categorie che ciascun pony può effettuare, dal regolamento in vigore.

Dal momento del loro arrivo al C.E.F. e per tutta la durata delle Ponyadi i pony in gara non potranno essere montati da altri che dal cavaliere che lo monterà in gara.

I cavalieri debbono avere con se la patente validamente rinnovata per l'anno in corso.

I pony debbono essere accomp<mark>agnati dal certificato di</mark> iscrizione ai ruoli federali debitamente rinnovato per l'anno in corso. Per promemoria si indicano i documenti che indispensabili per ogni spostamento del cavallo: il test di coggins, il passaporto registrato in BANCA DATI NAZIONALE con allegato IX.

I pony dovranno obbligatoriamente alloggiare nelle scuderie predisposte dal Comitato Organizzatore per tutta la durata della manifestazione.

Ogni squadra dovrà essere accompagnata da un Capo Equipe.

Il sorteggio dell'ordine di partenza verrà effettuato entro le ore 18 del giorno precedente la gara, alla presenza dei Capi Équipe.

La dichiarazione della composizione della squadra dovrà essere effettuata all'atto delle iscrizioni definitive; potrà essere indicata una riserva.

Eta dei partecipanti: da 5 anni compiuti (come da vigente Disciplina delle Autorizzazioni a montare) a 14 anni (vale la regola del millesimo dell'anno).

Per le sole dimostrazioni: sino 16 anni – volteggio: vedi programma specifico.

Autorizzazioni a montare: come da regolamenti delle varie discipline, con esclusione dei 1° gradi e superiori. Vedi anche eventuali specifiche in calce alle singole sezioni qui di seguito.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Sono previste le misurazioni dei pony ed i controlli antidoping.

ISCRIZIONI

Dovranno pervenire presso gli Uffici del Dipartimento Grandi Eventi al fax 06/8366.8483 – e-mail <eventi@fise.it>, entro i sequenti termini:

PREISCRIZIONI: 16 luglio 2012

DEFINITIVE: 6 agosto (composizione della squadra + riserva)

NOTA IMPORTANTE: i box prenotati e non usufruiti saranno addebitati al costo di € 80,00.

QUOTE DI ISCRIZIONE (salto ostacoli - concorso completo – dressage – cross country)

Squadre: € 260,00
 Individuali: € 80,00

E' possibile acquistare in loco paglia o truciolo, ai seguenti prezzi:

Paglia: € 9,00 a ballino
 Truciolo: € 13,00 a ballino
 Fieno: € 12,00 a ballino

Altre discipline:

Squadre: € 70,00
 Coppie: € 30,00
 Individuali: € 25,00

Horseball: € 80,00 a squadra - € 40 squadra ctg. Pulcini

Box: gratuito (prima lettiera a pagamento)

Box Selleria: € 80,00 cad.

PARTECIPAZIONE: come da programmi delle varie discipline.

CERIMONIA DI APERTURA: è prevista il giorno **mercoledì 5 settembre** alle ore 18:00.

DIVISE: polo e/o giubbino con i colori di squadra.

ORDINI DI PARTENZA: Entro le ore 18,00 del giorno antecedente la prova.

RIUNIONE CAPI EQUIPE

Con il Presidente di Giuria ed i Delegati Tecnici di ciascuna disciplina.

NORME COMPORTAMENTALI: Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e Animatori Pony a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata delle manifestazioni con particolare attenzione alle ricognizioni dei percorsi, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile comportamento che deve essere tenuto nelle sedi che





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

li ospitano siano questi alberghi o centri ippici. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

SCUDERIZZAZIONE: L'arrivo dei pony è possibile il giorno precedente l'inizio del concorso dalle ore 8.00 alle ore 20.00.

<u>CAMPERS E ROULOTTES:</u> Saranno ammessi in numero limitato in un'area fornita di servizi loro riservati. La prenotazione è obbligatoria (effettuare presso <u>eventi@fise.it</u> entro e non oltre la data della scadenza delle iscrizioni definitive) e da allegare all'atto dell'iscrizione; saranno accettati fino all'esaurimento parcheggio, disponibilità e attacchi luce. Il costo del parcheggio è di Euro 35,00/giorno (elettricità compresa).

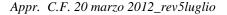
Il Comitato Organizzatore sarà costretto ad allontanare chiunque arrivi senza la necessaria conferma di prenotazione.

La F.I.S.E., e il Comitato Organizzatore non assumono alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi natura e genere si verificassero sui campi di gara, di prova e fuori di essi a concorrenti e cavalieri e per danni eventuali a persone o cose da questi procurati a terzi.

NOTA: le date e gli orari indicati nella time table programma sono indicative e potranno subire variazioni in funzione del numero dei partecipanti; la time table aggiornata sarà resa disponibile attraverso il sito internet <u>www.fise.it</u> alla chiusura delle iscrizioni.

Si invitano i Comitati Regionali a scuderizzare, ove possibile, i pony di altezza inferiore o uguale a mt 1.17 in uno stesso box.

Tale sistemazione dovrà essere richiesta all'atto dell'iscrizione.







PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

SALTO OSTACOLI

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e due binomi a titolo individuale.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Categoria a squadre

1° e 2° percorso: **mt 1,00** 3° e 4° percorso: **mt 1,10**

Gli individuali potranno essere iscritti sia al percorso di minore entità che al percorso di maggiore entità.

La competizione si svolgerà su tre giornate con le seguenti modalità:

PRIMA GIORNATA: Categoria individuale a tempo

SECONDA GIORNATA: categoria a squadre (due percorsi formula Coppa delle Nazioni). Alla seconda giornata prenderanno parte anche i binomi a titolo individuale.

Al termine delle due giornate

TERZA GIORNATA : finale individuale (due manche) e consolazione (fasi consecutive)

I concorrenti facenti parte delle squadre parteciperanno anche alla classifica individuale.

Formule di gara:

Giovedì 6 settembre

Categoria a tempo tab A (n. 3PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria a tempo tab A (n. 3PF).

Ostacol<mark>i di alt</mark>ezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

Venerdì 7 settembre

Categoria a squadre tab A (formula tipo coppa delle nazioni)

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria a squadre tab A (formula tipo coppa delle nazioni)

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

Sabato 8 settembre

Finale Categoria due manche tab A (n.8 PF)

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria di consolazione fasi consecutive tab A (n. 19.2PF).





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Finale Categoria due manche tab A (n.8 PF)

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

Categoria di consolazione fasi consecutive tab A (n. 19.2PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

CLASSIFICHE

I componenti le squadre parteciperanno anche alla classifica individuale.

Verranno stilate le seguenti classifiche:

- □una classifica individuale categoria mt. 1,00
- □una classifica individuale categoria mt. 1,10
- □una classifica di squadra, nella quale sara<mark>nno considerati i soli iscritti dell</mark>a gara a squadre.

Norma di attribuzione dei punti d'onore:

<u>Classifiche individuali</u>: in base alle **penalità** della prima e della seconda giornata il primo trenta % (aex equo compresi) effettuerà la finale la terza giornata, la classifica finale verrà stilata con il seguente criterio : somma delle penalità delle tre giornate, a parità di penalità tempo della seconda manche della terza giornata (alla seconda manche saranno ammessi tutti coloro che hanno terminato la prima manche tranne gli eliminati). i non ammessi alla finale effettueranno una categoria di consolazione la terza giornata.

Classifica a squadre: in base alle penalità delle due manche della seconda giornata. Parteciperanno alla seconda manche tutte le squadre. Per l'assegnazione delle medaglie a parità di penalità nelle due manche barrage a tempo sul quarto percorso (della stessa altezza della seconda manche ma ridotto). La scelta del binomio che effettuerà il barrage sarà di competenza del capo equipe. Il quarto percorso non verrà calcolato al fine della classifica individuale. La composizione delle squadre dovrà essere dichiarata al termine delle prove della prima giornata.

NORMA COMUNE: I concorrenti eliminati sommeranno venti penalità in più del percorso che ha totalizzato il maggior numero di penalità, a meno che fino al momento dell' eliminazione lo stesso aveva ottenuto più penalità del peggior percorso. In questo caso si sommano venti penalità alle penalità acquisite fino a quel momento.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

CONCORSO COMPLETO DI EQUITAZIONE CAT.INVITO + CAT 1

Ogni Regione potrà iscrivere una sola squadra di quattro cavalieri, di cui 2 nella Cat. INVITO AL COMPLETO e 2 nella Cat. 1.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

I componenti la squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale,

Ogni regione potrà, inoltre, iscrivere due binomi a titolo individuale.

Una regione che non fosse in grado di iscrivere una squadra, potrà partecipare con uno o due binomi a titolo individuale.

Ogni squadra può avere al massimo due componenti nella medesima categoria (Invito o Cat. 1)

Non sono ammessi alla Cat. Invito i cavalieri che abbiano ultimati più di 2 categorie 1 di Concorso Completo e/o Categorie di Salto Ostacoli superiori alla B 100. Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Non sono ammessi alla cat. 1 pony di concorso completo i cavalieri che abbiano ultimato più di 2 cat. 2 di concorso completo.

Programma tecnico Invito al Completo

1^ giornata 6 settembre: ADDESTRAMENTO

Ripresa E 60

Dimensioni rettangolo: 20x40

2[^] giornata 7 settembre: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.5 – Appendice F, tabelle F.1 per la categoria Invito.

3^ giornata 8 settembre: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.5 – Appendice F, tabella F.2 per la categoria Invito.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Programma tecnico Cat. 1 Pony

1^ giornata 6 settembre: ADDESTRAMENTO

Ripresa E 100

Dimensioni rettangolo: 20x40

2[^] giornata 7 settembre: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.4 – Appendice F, tabelle F.1 per la categoria 1.

3[^] giornata 8 settembre: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.4 – Appendice F, tabella F.2 per la categoria 1.

CLASSIFICHE

Verranno stilate le seguenti classifiche:

- una classifica di squadra.
- una classifica individuale categoria Invito al Completo
- una classifica individuale categoria 1 Pony

La classifica a squadre verrà redatta in base ai punteggi dei tre migliori classificati di ciascuna squadra tenuto conto del punteggio finale dei cavalieri. In caso di parità verranno presi in considerazione i migliori risultati della prova di fondo. Alle squadre che avranno portato a termine la gara con meno di 3 cavalieri verrà attribuito un punteggio di 1000 punti negativi per ogni cavaliere eliminato o ritirato.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

DRESSAGE

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e due binomi a titolo individuale.

Uno dei cavalieri della squadra potrà partecipare alla categoria "Avviamento al dressage", riservata ai cavalieri in possesso di patente "A", ed articolata nelle categorie E 80 ed E 100, su rettangolo mt 20 x 40.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Saranno compilate tre classifiche, una per le squadre e due individuali, di cui una relativa alla categoria "Avviamento al Dressage"

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

Categorie

1^ giornata - valida per l'assegnazione del titolo a squadre

"Avviamento al Dressage"

- ris. Patenti "A" - E 80 ed. vigente - Pony classe "OPEN" - - rettangolo 20 x 40

E2-1 ed. 2012 (esordienti)

Patente "B", Pony classe "open" – rettangolo 20 x 60

CLASSIFICA A SQUADRE:

La somma delle percentuali risultanti dalle tre migliori prestazioni ottenute in tali categorie dai componenti la squadra formerà la classifica finale: vincerà la squadra con la somma delle percentuali più alta.

La classifica a squadre verrà compilata sulla base dei tre migliori risultati sui quattro binomi; in caso di squadra composta da tre elementi, tutti i risultati saranno ritenuti validi.

In caso di ex-aequo, sia per la determinazione della squadra vincitrice del Campionato che per l'assegnazione del 2° e 3° posto, avrà valore determinante il miglior punteggio del concorrente 4° classificato.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

2[^] giornata

"Avviamento al Dressage"

- ris. Patenti "A" - E 100 ed. vigente - rettangolo 20 x 40

E 210 ed. vigente

- Patente "B", Pony classe "OPEN" – rettangolo 20 x 60 pony

CLASSIFICHE INDIVIDUALI

ottenute in base alla somma delle percentuali delle due prove.

LIMITAZIONI:

Non potranno partecipare i cavalieri:

- che abbiano partecipato a categorie FEI pony.
- che abbiano partecipato al camp<mark>ionato italiano esperti od ass</mark>oluto pony .
- che abbiano partecipato a CDIP negli anni 2011-2012, o al Campionato Italiano Juniores di Dressage

Per quanto non indicato si farà riferimento al vigente regolamento dressage pony, con particolare riguardo alla età dei cavalieri, classe dei pony e alla disciplina delle autorizzazioni a montare.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

CROSS COUNTRY

Ogni Regione potrà presentare una squadra di quattro cavalieri e due binomi a titolo individuale per ciascuna delle categorie previste.

Per ogni squadra potranno essere iscritti 4 binomi.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi, che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Saranno compilate due classifiche, una per le squadre ed una individuale.

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

I pony iscritti al concorso completo non potranno partecipare alla gara di cross-country.

INVITO CROSS-COUNTRY

Stesso percorso della prova di cross della corrispondente categoria del Concorso Completo.

CROSS-COUNTRY cat. 1

Stesso percorso della prova di cross della corrispondente categoria del Concorso Completo.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

GIMKANA 2

La gimkana 2 si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

Categorie: Categorie A/1 - A/2 - A/3 - B/1 - B/2. I cavalieri devo essere in possesso di pat . A o B.

Penalità per ostacoli : tabella C regolamento salto ostacoli, tempo limite così articolato:

serie 1: tempo limite calcolato su velocità 80 m/m

serie 2: tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 3: tempo limite calcolato su velocità 130 m/m

Eventuali penalità agli ostacoli saranno tramutate in secondi (5")

I concorrenti eliminati al punto N° 1 (es.: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e cosi via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) dovrà comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra.

Penalità per giochi : rettifica dell'errore regolamento Pony Games

Classifica : verrà determinata dalla sommatoria dei 4 migliori tempi conseguiti da ogni squadra.

Norme tecniche

Categorie A e B: come previsto dal Regolamento Pony attualmente in vigore.

Grafico percorso 2003.

Serie 1: percorso fino al punto 21 – altezze: ctg. A max 10 cm; ctg. B max 20 cm;

Serie 2: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A e B max 30 cm;

Serie 3: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A max 30 cm.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

GIMKANA JUMP

La gimkana Jump si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione Edizione vigente e relativi emendamenti.

PARTECIPAZIONE

Norme comuni: è ammessa la partecipazione ad una sola prova, o Gimkana Jump 40 o Gimkana Jump 50.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composta da 4/5 binomi. **Squadre**: composte da 4 o 5 binomi con cavalieri in possesso di patente A o brevetto e da pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

Cavalieri : punto 1.1

Categorie : Gimkana Jump 40 Categorie A/3 – Categoria B/1 – Categoria B/2

Gimkana Jump 50 Categoria A/3 - B/2

Tenuta: punto 1.1

Bardatura :rif. Regolamento Pony in vigore

Classifica: Verrà determinata dalla sommatoria dei quattro migliori tempi conseguiti.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

GIMKANA CROSS

La Gimkana Cross si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

Categoria : Categoria A/3 – Categoria B/2

Nota: La categoria B/2 è programmata con formula DI REGOLARITA'

Regolamentazione

Regolamento Gimkana cross

Tenuta: Casco con tre punti di attacco, cor<mark>petto paraschiena, stiv</mark>aletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

Bardatura e imboccature :

Riferimento al Regolamento Concorso Completo di Equitazione (ammesse bardette)

Classifica: per la classifica finale della squadra sarà preso in considerazione il tempo complessivo impiegato dai 4 migliori binomi.

Nel caso di 4 cavalieri non sarà possibile scartare il peggior risultato.

Norme tecniche

Serie 2 e 3 :

Lunghezza massima del percorso: metri 400/600

Velocità 200 mt/min Altezza massima: 30 cm

Numero dei salti: minimo 4, massimo 6

Passaggi Obbligati: non più di 4 (esclusi i P.O. opzionali ai salti)

Esercizi di Controllo: 8 di cui almeno due "Circoli" e due "Traiettorie Obbligate"





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

PONY GAMES

I Pony Games si svolgeranno secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare massimo 5 squadre (non più di una per serie) rappresentative della Regione, composta da 4 / 5 cavalieri in possesso di patente A, brevetto o superiore e da 4 / 5 pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

Categorie: Categoria A/1, A/2, A/3, B/1 e B/2

Briefing: Riunione sul terreno di gara (prevista almeno 3 ore prima dell'inizio delle gare) degli istruttori, animatori, dell'intero collegio giudicante e degli incaricati per il posizionamento dei materiali. Sorteggio batterie, regole dei giochi, etc...

Ispezione

Verifica in campo prova, della comp<mark>osizione delle squadre, selleria, gioiell</mark>i etc.. obbligatoria mezz'ora prima dell' inizio previsto per ogni sessione

Collegio giudicante : ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia" che dovrà obbligatoriamente essere presente alla riunione a loro riservata.

Questa riunione è aperta, ma non obbligatoria, agli istruttori e animatori.

Arbitraggio: Come da regolamento

Norme tecniche

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta": verranno sorteggiate batterie con massimo 7 squadre cadauna che disputeranno una prima sessione su 5 o 6 prove come sotto indicato, consequendo dei punti come previsto al punto 2.7 (Classifica).

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio : esempio con 5 batterie di 5 squadre

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

Se il tempo lo consentirà si potrà organizzare una Filale B e,o C.

Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale con esclusione delle prime 5/6/7 squadre classificate che disputeranno una finale ripartendo da zero punti per il conseguimento del 1°, 2°, 3°, 4° e 5° posto.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Finale serie 1 cat. A : 5 giochi Finale serie 2 cat. B : 8 giochi Finale serie 3 cat. A: 8 giochi **Serie 1 categorie A e B**

Sessione 1 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom Sessione 2 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / cavallette / slalom

Finale : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom

Eventuale spareggio : le 2 bandiere

Serie 2 categorie A e B

Sessione 1: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere/ cavallette / slalom / 5 bandiere

Sessione 2 : pietre / corda / cartoni / le 5 bandiere / le 2 bottiglie / palline e cono

Finale: slalom / le 2 tazze / corda / le 2 bandiere / le 5 bandiere / pallina e cono/ le

cavallette/pietre/ le 2 bottiglie

Eventuale spareggio : le 5 bandiere

Serie 3 categoria A

<u>Sessione 1</u>: le 2 tazze / corda / postino / le 5 bandiere / cavallette / slalom <u>Sessione 2</u>: pietre / le 2 bandiere / teksab / basket / le 2 bottiglie / 5 tazze

Finale: pietre / le 5 bandiere / le 2 tazze / le 5 tazze/ corda / slalom / le 2 bandiere / palle e

cono internazionale

Eventuale spareggio: le 5 bandiere





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

CAROSELLO

Il carosello si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per serie, composta da 4/6 binomi.

Categorie: Categoria A/1, A/2, A/3 e categoria B/1, B/2

Selleria: rif. Regolamento generale dressage (ammesse bardette)

Classifica: rif. Regolamento generale dressage

Categorie A e B rettangolo mt 20 x 40

Per tutte le categorie: tempo da 3'30" a 4'30"

- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.

- Saluto regolamentare

E' prevista la prova della musica, in formato CD, almeno un'ora prima dell'inizio della gara. La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o Tecnico federale di specialità alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani cantati.







PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

PRESENTAZIONE

La presentazione (prova unica) si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" ed. vigente e relativi emendamenti, riservata alla categoria A/1 A/2, e B/1–prove a coppie di 2 cavalieri e un pony in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B Ogni Regione potrà presentare 6 coppie, non più di due per ogni categoria,

La presentazione è considerata come un mezzo di avvicinamento al pony ed alla competizione.

Tenuta della regione di appartenenza.

Ogni squadra dovrà avere un Padrino/Madrina al seguito.

I pony, 1 per squadra, dovranno essere portati a mano con la capezza nell'area prestabilita per la valutazione. I concorrenti avranno 20 MINUTI di tempo per pulirli e sellarli (potranno portarsi oltre al kit di pulizia anche grasso per zoccoli, gli elastici per le trecce ecc ...). Il giudice valuterà le capacità dei cavalieri nell'occuparsi della pulizia del pony e dell'eventuale toelettatura. Durante il tempo dedicato alla cura del pony, il giudice visionerà i binomi. Una volta scaduto il tempo, le squadre verranno convocate dal Giudice che farà 3 domande a sorteggio sui sequenti 3 argomenti :

- 1. La cura del pony/sicurezza
- 2. Il sellare il pony
- 3. Il comportamento del pony/ le caratteristiche

Poi valuterà la presentazione a mano su una linea dritta al passo, poi fermarlo e presentarlo di traversa, e tornare al trotto a mano (tipo presentazione Completo /Endurance). Finita la presentazione a mano, ogni componente della coppia dovrà montare in sella e sfilare davanti al Giudice per l'ultima valutazione sui seguenti punti :

Per le categorie A1 /A2 :

- 1. Montare e mettersi in sella
- 2. Capacità di andare al passo e al trotto senza muovere le mani e la gambe
- 3. La disinvoltura

Per questa ultima fase di giudizio gli allievi più piccoli (A1/A2) potranno aiutarsi ed eventualmente accompagnarsi sotto mano.

Per la categoria B1:

- 1. Montare e mettersi in sella
- 2. Trottare seduto o sollevato sul diagonale interno o esterno
- 3. La disinvoltura

In caso di due o più squadre ex-aequo, la giuria potrà sorteggiare due nuove domande per ogni squadra.

<u>Materiale</u>: recinto chiuso con una ventina di separazioni per fare mini recinti. Una tavola per la giuria. Un microfono o portavoce.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

ATTACCHI

Ogni squadra dovrà essere composta da tre equipaggi; ai fini della classifica a squadre, si terrà conto dei migliori due risultati; potranno essere ammesse squadre formate da due equipaggi, ed in tale caso non vi sarà scarto del peggior risultato. Le squadre dovranno essere composte da guidatori di età compresa fra gli 8 ed i 14 anni (vale il millesimo dell'anno), in possesso di brevetto attacchi.

Un pony può gareggiare in **due** percorsi per la stessa squadra con guidatore diverso.

La stessa carrozza può essere utilizzata più volte nella stessa squadra con guidatore diverso. Le Regioni possono partecipare con più squadre.

La gara pony singoli è riservata a guidatori età compresa fra gli 8 ed i 14 anni (vale il millesimo dell'anno) in possesso di brevetto attacchi; classifica individuale estrapolata da quella della gara a squadre.

Programma gare squadre:

- Dressage: testo 1

- Coni: Categoria a punti

Programma gare singoli: -

- Dressage: testo 1

Coni: Categoria a punti

Classifica: Ogni categoria avrà una sua classifica.

Classifica a squadre: Verrà stilata sommando i 2 migliori risultati della prova di Dressage, ai 2 migliori risultati della prova CONI. La squadra composta da 2 equipaggi non avrà scarto. AVVERTENZE: Tenuta: obbligatorio il Cap, frusta e guanti; abbigliamento di squadra. Il Groom deve essere Tecnico con specializzazione attacchi o superiore.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

VOLTEGGIO (modificato)

La gara si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Volteggio" edizione vigente e relative modifiche.

La gara si svolgerà outdoor.

NOTA: Categorie a squadre: D - E - F - L

Categorie Individuali: Individuale 1* Children – Individuale D

Categoria Pas de deux: - Pas de Deux D

OGNI REGIONE POTRA' ISCRIVERE:

- ➤ Cat. F Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- Cat. E Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- ➤ **Cat. L** Una squadra per regi<mark>one composta da 2 a 6 atleti (età min</mark>ima 5 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
- Cat. D Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 8 anni età max 14) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI

Cat. Individuale 1* Children

Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa trà i 12 ed i 14 anni (reg. specifico con limitazione di età per PONYADI)

La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione

Cat. Individuale D

Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa trà gli 8 ed i 14 anni (reg. specifico con limitazione di età per PONYADI)

La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione

Cat. Pas de Deux D

Sono previsti max. 3 Pas de Deux per regione di età compresa trà gli 8 e i 14 anni (reg. specifico con limitazione di età per PONYADI)

Gli atleti che hanno gareggiato in Cat. D con la squadra possono gareggiare ANCHE per il titolo Individuale e per il Pas de Deux D





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

ENDURANCE (modificato)

Ogni Regione potrà presentare due squadre di 4 o 5 binomi per ogni categoria. Non è prevista l'iscrizione di binomi partecipanti unicamente **a titolo individuale, pur essendo comunque prevista una classifica individuale per ciascuna categoria**.

Categorie delle gare: saranno di regolarità così suddivise:

- Categoria A2: riservata a cavalieri da 5 anni (vale la regola del millesimo dell'anno) a 10 anni (vale la regola del millesimo dell'anno) e pony con altezza massima di 1,17m
- Categoria A3: riservata a cavalieri da 8 anni (vale la regola del millesimo dell'anno) a 12 anni (vale la regola del millesimo dell'anno) e pony con altezza massima di 1,17m
- Categoria B3: riservata a cavalieri da 10 anni (vale la regola del millesimo dell'anno) a 14 anni (vale la regola del millesimo dell'anno) e pony con altezza compresa tra un minimo di 1,17 m ed un massimo di 1,48 m (1,49 m con i ferri)

Le partenze avverranno a gruppi formati da tutti i binomi di ogni squadra; le squadre dovranno partire a minimo 5 minuti di distanza l'una dall'altra. L'ordine di partenza verrà estratto a sorte nel corso del briefing pre gara. E' fatto divieto a partecipanti l'utilizzo di strumenti quali GPS ed affini. Gli accompagnatori sono vietati.

Durante la gara potranno essere effettuate le assistenze solo negli eventuali punti programmati dall'organizzazione, oltre che prima della partenza, ai cancelli veterinari intermedi ed alla fine della gara prima della presentazione del pony alla visita finale.

Visite Veterinarie

Il pony dovrà essere presentato alla visita veterinaria non oltre un tempo massimo di 20 minuti e tutti i pony con una frequenza cardiaca superiore a 56 battiti al minuto saranno eliminati.

Classifiche individuali

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria o fuori gara, accederanno alla classifica, che è effettuata in base al miglior tempo dei binomi.

Per tutte le categorie il tempo classifica verrà calcolato nel modo seguente: orario di entrata al cancello veterinario – orario di partenza + eventuali tempi di penalità.

Nel caso di stesso tempo, vince il binomio con la minor frequenza cardiaca del cavallo alla visita finale e nel caso di ulteriore parità, vince il binomio con il minor tempo di presentazione del cavallo alla visita finale.

Per tutte le categorie verrà stilata un'unica classifica comprensiva di patenti agonistiche e non.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Classifiche a squadre

La classifica a Squadre prenderà in considerazione i quattro migliori classificati mediante la somma dei loro tempi calcolata per ciascun binomio nel modo seguente: orario di entrata al cancello veterinario – orario di partenza + eventuali tempi di penalità.

La conclusione di due o di un unico binomio non è considerato risultato di squadra e pertanto la stessa sarà eliminata. La classifica vedrà prima le squadre con quattro binomi, se ce ne saranno, seguite da quelle con tre binomi.

Penalità

Mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista e mancato rispetto delle fasi iniziali e finali dei tratti a piedi comportano una penalità in tempo aggiuntivo pari a 1 minuto per ogni infrazione.

Tratto percorso a piedi

Nella parte prevista di corsa a piedi il cavaliere dovrà correre con il proprio pony/cavallo al fianco. Il tratto a piedi dovrà essere segnalato da due cartelli indicanti l'inizio e la fine del tratto. Nel caso in cui non sia possibile effettuare tutto il percorso a piedi in un un'unica tratta, il presidente di giuria potrà decidere di dividerlo in due tratte. Il controllo di tale fase di gara dovrà essere effettuato dal giudice di percorso. Nel caso in cui il concorrente scende dopo il cartello di inizio o sale prima del cartello di fine gli verrà attribuito una penalità.

I Capi Equipe sono vivamente pregati di presenziare ai briefing e di partecipare alle ricognizioni dei percorsi. Per quanto non espressamente riportato nel presente regolamento particolare, si farà riferimento al Regolamento Gare di Endurance ed Endurance Pony in vigore ed alle norme comuni del Regolamento delle Ponyadi.

Tabella riassuntiva delle categorie

CATEGORIE	ETA' BAMBINI	ALTEZZA PONY	ACCOMPAGNAT ORE	MEDIA	DISTANZA KM	CUORE	CORSA A PIEDI	PUNTO DI CONTROLLO DELLE MEDIE	TRATTO A VISTA	DOMANDE
A2 pre-agonistica	5-10	< 117	FACOLTATIVO	6-8	2,5-3,0	< 56	m 300-500	NO	NO	SI
A3 pre-agonistica	8-12	< 117	FACOLTATIVO	6-8	2,5-3,0	< 56	m 300-500	NO	SI	NO
B3 pre-agonistica	10-14	117-149	FACOLTATIVO	7-9	5-6	< 56	m 800-1000	NO	SI	NO





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

HORSE-BALL

Ogni regione potrà iscrivere una sola squadra per ognuna delle seguenti categorie.

L'età dei giocatori dovrà essere conforme alle categorie sotto descritte a prescindere dalle categorie in cui abbiamo giocato durante l'anno, così come anche indicato nella tabella A1 dell'allegato A del Regolamento Horse ball in vigore.

Categoria GIOVANISSIMI

Età 9/10 anni

Patente A – dimensione pony A/B con passaporto Ludico (verde)

Categoria ESORDIENTI

Età 11/12 anni

Patente A – dimensione pony C con passaporto Ludico (verde)

Categoria ALLIEVI

Età 13/14 anni

Patente B-BHB - dimensione del pony tipo C-D con passaporto Agonistico (giallo)

Categoria PULCINI

età 6/8 anni

Patente A – dimensione pony categoria A con passaporto Ludico (verde)

In merito ai passaggi di categoria, è consentito ad un giocatore effettuare il passaggio alla categoria direttamente Superiore sotto la responsabilità del proprio Tecnico così come previsto nel Regolamento Nazionale Horse ball in vigore.

Inoltre potranno essere iscritti giocatori la cui età sia superiore di un anno a quella prevista dal regolamento delle singole categorie sopra descritte. Questa regola è valida per un massimo di n. 2 giocatori per squadra.

Per tutto quanto non espressamente menzionato, si fa riferimento al Regolamento Nazionale Horseball in vigore e relativi emendamenti.

In base al numero delle squadre iscritte per categoria, si provvederà a sorteggiarle, eventualmente suddivise in gironi, per dare luogo nella giornata finale ad una classifica.

Alla CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI si provvederà a redigere la formula finale della competizione.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

GIMKANA WESTERN

La disciplina della Gimkana Western F.I.S.E. è stata creata con l'obiettivo di avvicinare all'equitazione americana i cavalieri di ogni livello e migliorare le tecniche equestri praticate nel nostro Paese.

Il Concorso di Gimkana Western costituisce una prova di velocità e tecnica.

Richiede da parte del Cavaliere esperienza nella disciplina, in proporzione alla prova da affrontare, ed una precisa conoscenza delle possibilità del proprio cavallo, presentandolo con un buon livello di preparazione psicofisica, che è il risultato di un addestramento valido e di un allenamento razionale.

Il Concorso comprende una prova a tempo in cui il Cavaliere monta un cavallo in un percorso prestabilito.

Le gare possono svolgersi all'aperto o al chiuso, in sicurezza, su un terreno che deve essere piano, ben livellato, delimitato da idonea recinzione con fondo in sabbia. Il campo coperto dovrà avere una misura minima di 25 x 40 ed il campo scoperto 25x 40

L'obiettivo della Gimkana Western è quello di esaltare la capacità sia del cavallo che del cavaliere in termini di velocità, precisione, stile, coordinazione e regolarità nell'affrontare qualunque ostacolo che rappresenti difficoltà che possono essere incontrate nei campi o che possono evidenziare l'empatia esistente nel binomio cavallo/cavaliere. L'esecuzione del percorso prevede l'uso delle manovre tipiche dell'equitazione americana.(, back, side pass ecc ecc) e comprende ostacoli previsti nelle discipline di Barrel Racing, Pole Bending e Performance.

Il giudizio della prova si basa sul tempo impiegato dal concorrente per completare il percorso più le penalità di tempo per gli errori.

REGOLAMENTO SPECIFICO PONYADI 2012

Bardatura del cavallo

- Sella tipicamente americana;
- E' consentito l'uso della martingala ad anelli mobili;
- Le imboccature non debbono essere costrittive e non devono ferire il cavallo, non si possono usare leve con ponti coercitivi (il Giudice preposto o lo Steward, determinerà la regolarità dell'imboccatura e il giudizio, legato alla salvaguardia del benessere del cavallo, è insindacabile N.B.: Il cavaliere può richiedere al giudice un controllo della bardatura prima delle performance onde verificare l'idoneità della stessa)
- Sono ammessi esclusivamente filetti e/o filetti con le aste (Billy Allen) morso a leve
- Non sono ammesse imboccature a torciglione e/o con diametro inferiore a 8 mm





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

- Sono ammessi i capezzini o i chiudi bocca prettamente western (bosal in corda e nervo, capezzini in cuoio sottile o materiale similare)
- Non è ammesso gareggiare con il frustino di qualsiasi genere o frustare il cavallo con le redini.

Abbigliamento del Cavaliere:

- jeans (di qualsiasi colore);
- stivale tipicamente western;
- camicia con maniche lunghe allacciate (portata dentro i pantaloni e di qualsiasi genere) e abbottonata sino al penultimo bottone
- CAP obbligatorio per tutti i cavalieri in sella e Cap o Cappello Western per cerimonie e premiazioni
- il cravattino, i chaps e la cintura con fibbia sono facoltativi
- sono consentiti solo speroni a goccia, modello inglese o western

Ogni Regione potrà presentare un numero illimitato di squadre composte di due/tre cavalieri, in possesso di pat. A da almeno 6 mesi (non sarà consentita alcuna deroga) e/o brevetto BW. Un cavallo non potrà essere montato da più di 5 cavalieri nel totale di tutte le categorie

Ogni squadra dovrà fornire un incaricato per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara.

E' consentita la partecipazione di cavalieri anche a titolo individuale.

Categorie:

Sono previste 4 categorie:

Cat. Novice Junior A pat A:

cavalier<mark>i: età minima 6 anni, massima 9 anni</mark>

Pony: h. massima 1,17 . Cat. Novice Junior A pat BW:

cavalieri: età minima 8 anni, massima 10 anni

Pony: h. massima 1,17 . Cat. Novice Junior B pat A:

Serie 1 : cavalieri età minima 6 anni, massima 9 Serie 2 : cavalieri età minima 10, massima 14

Pony: h. minima 1,18 - massima 1,48 (senza ferri).

Cat. Novice Junior B pat B:





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Serie 1 cavalieri età minima 8 anni, massima 11

Serie 2 : cavalieri età minima 12, massima 14

Pony: h. minima 1,18 - massima 1,48 (senza ferri).

Le patenti A dovranno eseguire il pattern A e le patenti BW il pattern B

Per la categoria Novice Junior B, a seconda delle iscrizioni pervenuteci, verrà valutato l'accorpamento delle serie, pur mantenendo le distinzioni tra le patenti.

<u>Difficoltà da superare cat. A</u>

- 1. Slalom
- 2. Barili
- 3. Trasporto oggetto
- 4. Strettoia
- 5. Cancello
- 6. Ponte

Difficoltà da superare cat. B

- 1. Slalom
- 2. Barili
- 3. Sidepass
- 4. Trasporto oggetto
- 5. Strettoia
- 6. Back
- 7. Ponte
- 8. Cancello

Penalità come da regolamento nazionale Gimkana Western Ed.2009.

Il confronto, sarà articolato su 2 GO, il primo che si svolgerà di Venerdi 7 Settembre ed il secondo Sabato 8 Settembre.

Le classifiche saranno stilate sulla base di punteggi, calcolati sui tempi e sulle penalità (come da regolamento nazionale di disciplina vigente) di ogni singolo cavaliere effettuato in ogni GO secondo la tabella posta in calce.

Verranno conteggiati per la classifica la somma dei risultati dei migliori tempi nei 2 GO dei primi due cavalieri di ogni singola squadra rappresentante la regione, scartando quelli con tempi di gara maggiori (le squadre composte da 2 binomi non avranno possibilità di scarto).





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

E' fatto obbligo ai cavalieri di avere la residenza sportiva o primo rinnovo annuo presso il Comitato Regionale FISE della regione rappresentata. Non sono ritenuti validi i trasferimenti di residenza sportiva dopo il rinnovo annuale

TABELLA DI PUNTEGGIO PONYADI DI GIMKANA WESTERN 2012

Piazzamento CAVALIERE	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	17°
Punteggio assegnato	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2

Le classifiche saranno calcolate in ogni GO sia per i singoli concorrenti che per le squadre regionali, utilizzando lo schema sopra descritto.

La classifica della squadra sarà determinata in base al punteggio totale dei 2 (due) migliori cavalieri di ogni squadra nei due Go previsti.

La squadra vincitrice delle PONYADI DI GIMKANA WESTERN 2012 sarà quella che avrà totalizzato il maggior punteggio totale nei 2 (due) GO.

I risultati saranno classificati secondo il tempo di gara impiegato da ciascun binomio.

La classifica delle gare di Gimkana Western sarà stilata sulla base della somma dei tempi dei GO previsti e delle penalità, secondo la tabella sopra indicata.

Tutti i pony dovranno essere iscritti nei ruoli Federali.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

PERFORMANCE EQUITAZIONE AMERICANA

Le discipline Performance (letteralmente: prestazione) Western sono alla base della tecnica equestre per l'Equitazione Americana.

Le gare offrono un'occasione di raffronto simultaneo per considerazioni di tipo sportivo e culturale. Le gare di Performance sono la naturale parte agonistica del progetto delle Associazioni sportive di scuola western.

Il Concorso di Performance, proposto quest'anno dalla Federazione per la manifestazione delle Ponyadi 2012, comprende le discipline di:

<u>Showmanship</u>; (letteralmente: abilità, bravura nell'esibirsi). Nella gara di showmanship devono essere giudicati esclusivamente la capacità del concorrente di preparare ed esibire il cavallo alla capezza. Il cavallo è puramente il mezzo per dimostrare l'abilità e la preparazione del concorrente. La performance ideale in showmanship è data da un concorrente composto, sicuro di sé, vestito in modo accurato che conduce alla capezza un cavallo ben pulito ed in buone condizioni fisiche. Il cavallo esegue rapidamente ed efficientemente, con prontezza, armonia e precisione, il percorso (pattern) richiesto. La gara di showmanship non è una gara di morfologia e non va come tale giudicata.

Horsemanship; (letteralmente: equitazione). La gara di western horsemanship è studiata per valutare l'abilità del cavaliere nell'eseguire, in concerto con il proprio cavallo, una serie di manovre descritte dal giudice, con precisione e fluidità dimostrando equilibrio e sicurezza di sé conservando sempre un assetto bilanciato, funzionale e fondamentalmente corretto. Il pattern ideale di horsemanship è estremamente preciso con cavallo e cavaliere che lavorano all'unisono eseguendo ogni manovra con sottili aiuti. La testa e il collo del cavallo devono essere portate in modo rilassato e in posizione naturale con la nuca all'altezza del garrese o leggermente sopra la testa, non dovrebbe essere portata sotto la verticale dando l'apparenza di essere intimidito, ne troppo fuori la verticale dando un aspetto di resistenza.

Trail; (letteralmente: traccia, seguire). Viene affrontato un percorso prestabilito, che utilizza i medesimi ostacoli della Gimkana Western, senza essere una gara "a tempo". Questa classe è giudicata sulla base della prestazione del cavallo sugli ostacoli, enfatizzando il suo comportamento, la risposta al cavaliere e la qualità dei movimenti. Viene dato credito ai cavalli che affronteranno l'intero percorso con stile ed una certa velocità senza che ne risenta la correttezza. I cavalli devono anche ricevere credito quando mostrano attenzione all'ostacolo, capacità di trovare la via nel percorso quando è ostruito da ostacoli, e quando rispondano volenterosamente agli aiuti del cavaliere.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

REGOLAMENTO GENERALE PERFORMANCE WESTERN PONYADI 2012

Per ciò che concerne:

Bardatura del cavallo - Abbigliamento del Cavaliere e giudizio/classifica non sono previste varianti rispetto al Regolamento Performance vigente pubblicato sul sito F.I.S.E./Equitazione Americana/Documenti. Si prega tutti i partecipanti di prenderne attentamente visione

REGOLAMENTO SPECIFICO PONYADI 2012:

- 1) CAP obbligatorio per tutti i cavalieri in sella e Cap o Cappello Western per cerimonie e premiazioni
- 2) Ogni Regione potrà presentare una squadra per categoria composta da un minimo di 3 ad un massimo di 5 cavalieri, in possesso di pat. A da almeno 6 mesi (non sarà consentita alcuna deroga) e/o brevetto BW. Un cavallo non potrà essere montato da più di 5 cavalieri nel totale di tutte le categorie
- 3) Ogni squadra dovrà fornire un incaricato per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara.
- 4) E' prevista una classifica individuale sulla base dei percorsi svolti dai componenti delle squadre.
- 5) Alla classifica individuale possono accedere anche i cavalieri delle Regioni che non raggiungessero il numero minimo di 3 cavalieri necessari per comporre la squadra, ma che volessero, anche con un solo cavaliere, iscriversi e partecipare alla manifestazione.

Categorie:

Sono previste 4 categorie:

Cat. Novice Junior A pat A:

Serie 1 : cavalieri età minima 5 anni, massima 8 anni Serie 2 : cavalieri età minima 8, massima 12 anni





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

Pony: h. massima 1,17 .

Cat. Junior A pat BW/BW di specialità:

Serie 1 : cavalieri età minima 8 anni, massima 12 anni

Pony: h. massima 1,17.

Cat Novice Junior B pat. A:

Serie 1 : cavalieri età minima 5 anni, massima 8 anni Serie 2 : cavalieri età minima 8 anni, massima 14 anni Pony: h. : minima 1,18 - h. massima 1,48 (senza ferri) .

Cat Novice junior B pat.BW/BW di specialità: Cavalieri età minima 8 anni massima 14

Pony: h.: minima 1,18 - h. massima 1,48 (senza ferri)

Verranno pubblicati i pattern delle varie categorie

Laddove sono previste serie diverse di cavalieri, a seconda delle iscrizioni pervenuteci, verrà valutato l'accorpamento, pur mantenendo le distinzioni tra le patenti.

Giudizio e penalità come da regolamento generale Performance.

Il confronto, sarà articolato in un unico Go, previsto indicativamente per Sabato 8 Settembre 2012.

Per ciò che concerne l'altezza del pony è indispensabile avere, inserito all'interno del documento del cavallo, l'allegato P debitamente compilato.





PONYADI 2012

GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

AL DIPARTIMENTO GRANDI EVENTI

Telefax n. 06/8366.8483 **SCHEDA ISCRIZIONI**

COMITATO REGIONALE

DISCIPLINA:	SQUADRE	n. INDIVIDUALi
	(n. max come da	(ove previsti)
	programma)	
SALTO OSTACOLI		
CONCORSO COMPLETO		
DRESSAGE		
CROSS COUNTRY		
GIMKANA 2		
GIMKANA JUMP 40		
GIMKANA JUMP 50		
GIMKANA CROSS		
PONY GAMES		
CAROSELLO		
PRESENTAZIONE		
ATTACCHI		
VOLTEGGIO		
ENDURANCE		
HORSE - BALL		
GIMKANA WESTERN		

Timbro e firma del Comitato Regionale