



Federazione Italiana Sport Equestri

*Regolamento
Club
Ufficiali di Gara
Ed. 2015*

Iter di formazione Arbitri Pony Games

Premessa: L'obiettivo di questo percorso di formazione è quello di sensibilizzare ed informare correttamente coloro che vogliono collaborare fattivamente a questo programma di sviluppo formativo/educativo.

I candidati, a ricoprire i vari ruoli, non sono necessariamente obbligati a seguire tutta l'iter formativo, in quanto possono essere individuati eventuali "collaboratori volontari" per un periodo di tempo determinato.

I Corsi di Formazione avranno le finalità di:

- Creare un gruppo di Ufficiali di gara in ogni regione.
- Creare dei responsabili della formazione degli Ufficiali di gara a livello regionale.
- Creare, a livello nazionale, un gruppo di responsabili dell'evoluzione della regolamentazione

E' necessario essere tesserati FISE, anche con la sola pat. A.

ELENCO DI TUTTE LE TIPOLOGIE DI UFFICIALI DI GARA

ARBITRI

Arbitro di Corsia

Arbitro all'arrivo

Aiuto Arbitro Starter Ufficiale

Arbitro Ufficiale Starter

DIRETTORI DI CAMPO

Direttori Di Campo Club 1° Livello

Direttore Di Campo Club 1° Livello Elite

Direttore Di Campo Club 2° Livello

REQUISITI

Il candidato dovrà avere i seguenti requisiti

- Età minima 16 anni (solo per Arbitro di corsia) o 18 anni
- Essere residente in Italia (salvo deroga del Consiglio Federale)
- Non avere riportato condanne per delitti dolosi o colposi passati in giudicato;
- Non avere subito squalifiche o inibizioni superiori ad un anno da parte del CONI o da una Federazione sportiva;
- Non essere in posizione di incompatibilità così come previsto dall'Art. 54 dello Statuto Federale;
- Conoscenza ed eventuale esperienza nel settore equestre del pony;
- Motivazione a svolgere il ruolo di Ufficiale di gara;
- Habitus morale idoneo all'età e alle caratteristiche psicologiche dell'utenza;
- Attitudine a prendere decisioni rapide e corrette;
- Buona capacità di concentrazione;
- Autorevolezza e imparzialità;
- Rispetto della sicurezza;
- Capacità gestionale e organizzativa.

I corsi di formazione hanno come obiettivo l'acquisizione dei seguenti punti:

- Regolamento e regolamentazione dei Pony Games e sua applicazione pratica;
- Preparazione del terreno di gara;
- Conoscenza del materiale caratteristico di ciascun gioco;
- Verifica e posizionamento del materiale caratteristico di ciascun gioco;

- Funzioni specifiche dei diversi ruoli;
E' previsto un esame finale, per la valutazione di idoneità.

Arbitro di Corsia

Deve essere in possesso di patente A – non ha diritto a diaria né rimborso spese

Età minima 16 anni (vale il millesimo)

Programma tecnico di formazione :

1) 4 ore di formazione teorica sul regolamento con verifica.

2) 4 mezza giornate di gara in affiancamento, sotto la responsabilità dell' Arbitro Ufficiale, previa iscrizione presso la segreteria della manifestazione a cui si vuole partecipare.

La formazione sarà a carico di un Formatore Regionale riconosciuto **(proposto dal Comitato Regionale ed approvato dal Dipartimento Club)** o dell' Arbitro Ufficiale.

La valutazione, durante le gare, sarà a cura dell'Arbitro Ufficiale e/o dell' Aiuto Arbitro Ufficiale.

La qualifica verrà attribuita dal Presidente del Comitato Regionale di Competenza previa verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

Per mantenere attiva la nomina dovrà effettuare un aggiornamento : al fine di avere un elenco aggiornato annualmente, è previsto un incontro di 2 ore con un Formatore Regionale o un Arbitro Ufficiale per verificare la disponibilità per l'anno in corso e comunicare aggiornamenti su regolamento.

Arbitro all'arrivo

Deve attivare il tesseramento giudici (o rinnovo brevetto agonistico)

Ha diritto a diaria e rimborso spese

Requisiti tecnici : avere conseguito la qualifica di Arbitro di Corsia **da almeno un anno**

Programma tecnico di formazione :

- 1) formazione pratica come Assistente Arbitro all'arrivo sulla regolamentazione generale con particolare riferimento ai compiti specifici dell'arbitro di arrivo (tabella punteggi, ordine di arrivo, identificazione delle squadre, rapporti con l'Arbitro Ufficiale, comunicazione dei punteggi e classifica,...ecc). : 2 giornate complete o 4 mezza giornate di gara in affiancamento, sotto la responsabilità dell' Arbitro Ufficiale e/o dell'Arbitro all'arrivo sempre previa iscrizione presso la segreteria della manifestazione.

La formazione sarà a cura dell'Arbitro all'arrivo e/o dell'Arbitro Ufficiale

La valutazione, durante le gare, sarà a cura dell'Arbitro all'arrivo e/o dell'Arbitro Ufficiale

La qualifica verrà attribuita dal Presidente del Comitato Regionale di Competenza previo verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

L'aggiornamento : vedi aggiornamento arbitri di corsia; **oltre a ciò, dovrà aver operato almeno tre giornate all'anno, annotate sull'apposito libretto del giudice.**

Aiuto Arbitro Starter Ufficiale

Deve attivare il tesseramento giudici (o rinnovo brevetto agonistico)

Ha diritto a diaria e rimborso spese

Requisiti tecnici : avere operato come Arbitro di Corsia all'arrivo per almeno un anno, ed almeno per 8 giornate di gara complete a livello regionale e 1 giornata di gara completa a livello nazionale.

La formazione

1)2 giornate di affiancamento con un Arbitro Ufficiale in manifestazioni regionali

2)1 giornata di affiancamento in manifestazioni nazionali.

La valutazione sarà a cura dell'Arbitro Ufficiale.

La qualifica verrà attribuita dal Presidente del Comitato Regionale di Competenza previo parere favorevole del Responsabile Pony Regionale e verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

Aiuto arbitro Ufficiale può essere designato Arbitro Ufficiale in manifestazioni di carattere regionale.

L'aggiornamento: vedi aggiornamento arbitro starter

Arbitro Ufficiale Starter

Deve attivare il tesseramento giudici (o rinnovo brevetto agonistico)

Ha diritto a diaria e rimborso spese

Requisiti tecnici :

Avere conseguito la qualifica di Aiuto Arbitro Starter Ufficiale da almeno 2 anni e giudicato per almeno 4 giornate

Programma tecnico di formazione :

1) Formazione teorico/pratica di almeno 1 giornata completa col Tecnico Nazionale ~~e Delegato~~ con valutazione finale della idoneità.

La formazione sarà a carico del Tecnico Nazionale ~~e Delegato~~.

La qualifica verrà attribuita dal Consiglio Federale previo parere favorevole della Commissione Club e verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

L'aggiornamento : 1 giornata completa all'anno, di formazione teorico pratica col Tecnico Nazionale ~~e Delegato~~. Per mantenere la nomina dovrà operare almeno 3 giornate all'anno.

DIRETTORI DI CAMPO

DIRETTORI di CAMPO CLUB 1° livello

Potranno partecipare ai corsi di formazione per Direttori di campo Club 1° livello coloro che sono già in possesso di qualifica di Arbitri corsia, Arbitri Starter, Ufficiali di gara Salto Ostacoli, Direttori di Campo di Salto Ostacoli.

PROGRAMMA TECNICO DI FORMAZIONE

- 8 ore di formazione teorica sul Regolamento in generale con particolare riferimento ai compiti specifici del Direttore di Campo
- 8 ore di pratica in un centro attrezzato o in preparazione di una gara, a discrezione del direttore del corso;
- 2 giornate complete di gara in manifestazioni regionali in affiancamento sotto la responsabilità del Direttore di Campo Ufficiale.
- 1 affiancamento in una manifestazione di carattere nazionale quale: Ponyadi, Ponymania, Campionati Italiani.
- esame finale (verifica materiale, posizionamento, preparazione del campo, rapporti con l'arbitro ufficiale, Presidente di giuria, organizzazione della squadra dei posizionatori dei materiali, etc ...).

La formazione sarà a carico del Tecnico Nazionale o Delegato

La valutazione di idoneità sarà a cura della Commissione Club

La qualifica verrà attribuita dal Consiglio Federale previo parere favorevole della Commissione Club e verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

L'aggiornamento: una giornata completa all'anno, di formazione teorica pratica con il Tecnico Federale o Delegato

Il direttore di Campo Club 1° livello sarà abilitato a

-Pony Games Club

DIRETTORE DI CAMPO CLUB 1° livello ELITE

Possono partecipare ai corsi di formazione i Direttori di campo 1° livello Club

Programma tecnico di formazione:

-8 ore di teoria sui giochi Elite e loro problematiche sulle problematiche del salto Ostacoli.

-1 affiancamento certificato in manifestazioni nazionali quali Ponymania, Ponyadi, Campionati italiani

-1 affiancamento certificato di 1 giornata ad un Direttore di Campo Salto ostacoli durante un concorso in categorie tipo "L".

La formazione sarà a carico del Tecnico Nazionale o Delegato.

La valutazione di idoneità sarà a cura della Commissione Club

La qualifica verrà attribuita dal Consiglio Federale previo parere favorevole della Commissione Club e verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

L'aggiornamento: una giornata completa all'anno, di formazione teorica pratica con il Tecnico Federale o Delegato

Saranno abilitati a:

- Pony Games Elite
- Gimkana 2
- Gimkana 2 Jump 40
- Gimkana 2 Derby
- Gimkana 2 Derby 40
- Gimkana 2 Americana
- Gimkana 2 Americana Light

DIRETTORE DI CAMPO CLUB 2° livello

Possono partecipare ai corsi di formazione Direttori di Campo Club 1° livello Elite

Programma tecnico di formazione

-8 ore di formazione pratico/teorica sull'allestimento di percorsi di salto ostacoli anche in campagna con le varie problematiche.

-1 affiancamento certificato ad un Direttore di Campo Salto ostacoli durante un concorso di salto ostacoli minimo tipo B in categorie tipo "L" e/o "B".

-indispensabile la presenza in affiancamento al Direttore di Campo Ufficiale in una delle manifestazioni nazionali quali Ponymania , Ponyadi, Campionati Italiani.

La formazione sarà a carico del Tecnico Nazionale o Delegato

La valutazione di idoneità sarà a cura della Commissione Club

La qualifica verrà attribuita dal Consiglio Federale previo parere favorevole della Commissione Club e verifica dei requisiti tecnici sul libretto individuale.

L'aggiornamento: una giornata completa all'anno, di formazione teorica pratica con il Tecnico Federale o Delegato

Saranno abilitati a.

- Jump 50
- P.G.P
- Gimkana Derby 50
- Gimkana Americana Speed
- Gimkana Cross

CAROSSELLO

Tale specialità, per le evidenti analogie e connessioni, verrà giudicata da Ufficiali di gara scelti nell'elenco dei Giudici e Candidati Giudici di Dressage.

In accordo con il Responsabile del Dipartimento Dressage e il Referente per il Giudici di Dressage, le modalità di giudizio del Carosello saranno opportunamente e specificatamente trattate durante i corsi di formazione ed aggiornamento degli Ufficiali di gara di Dressage.