



## *PONYADI 2017*



*30 agosto - 2 settembre 2017*  
*ASD AREZZO INTERNATIONAL HORSES*  
*Loc. Gentile San Zeno 49 - 52100 Arezzo*

### *DISCIPLINE PROGRAMMATE*

*SALTO OSTACOLI*  
*CONCORSO COMPLETO*  
*CROSS COUNTRY*  
*DRESSAGE*  
*GIMKANA 2*  
*GIMKANA JUMP 40*  
*GIMKANA CROSS*  
*PONY GAMES*  
*CAROSELLO*  
*PRESENTAZIONE*  
*PICCOLO GRAN PREMIO*  
*VOLTEGGIO*  
*ENDURANCE*  
*HORSEBALL*  
*ATTACCHI*

*GARA DI CULTURA EQUESTRE*

---

## NORME COMUNI

Le Ponyadi è una manifestazione riconosciuta e approvata dalla F.I.S.E. e si svolgerà in conformità alle norme straordinarie stabilite per ciascuna disciplina; per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento ai regolamenti vigenti (Regolamenti Pony, relativi emendamenti e specifici delle singole discipline).

La manifestazione è programmata su quattro giorni, da mercoledì 30 agosto a sabato 2 settembre. Alle Ponyadi potranno partecipare squadre rappresentative di tutte le Regioni italiane, come previsto dal programma di ogni singola specialità, e la Squadra di San Marino; qualora il singolo Comitato Regionale non fosse nella possibilità di iscrivere una squadra nelle singole discipline, potranno essere iscritti partecipanti a titolo individuale.

**Le iscrizioni dovranno essere effettuate dai relativi Comitati Regionali che saranno responsabili del controllo delle qualifiche, dei requisiti e delle limitazioni in coerenza con il presente regolamento della manifestazione e con i regolamenti della Fise.**

I componenti della squadra iscritta da ciascuna regione dovranno avere la residenza sportiva presso la Regione per cui partecipano dal 1° tesseramento 2017.

Ogni Comitato selezionerà i componenti le proprie squadre, nelle varie specialità, come meglio riterrà opportuno.

Ogni pony potrà partecipare ad una sola delle tre discipline olimpiche, pur potendo partecipare anche a categorie delle discipline non olimpiche, nel rispetto di quanto previsto, in merito al numero di categorie che ciascun pony può effettuare, dai regolamenti in vigore.

L'assegnazione delle medaglie a titolo individuale è vincolata alla partecipazione di almeno 5 partenti per ciascuna gara

Dal momento del loro arrivo e per tutta la durata delle Ponyadi i pony in gara potranno essere montati esclusivamente dai cavalieri che li monteranno in gara.

I cavalieri devono avere validamente rinnovato la propria autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony devono essere accompagnati dal certificato di iscrizione ai ruoli federali debitamente rinnovato per l'anno in corso. I pony dovranno obbligatoriamente alloggiare nelle scuderie predisposte dal Comitato Organizzatore per tutta la durata della manifestazione.

Ogni squadra dovrà essere accompagnata da un Capo Equipe, il cui nominativo sarà formalmente indicato dal Comitato Regionale, all'atto delle iscrizioni definitive.

Il sorteggio dell'ordine di partenza verrà effettuato entro le ore 18 del giorno precedente la gara, alla presenza dei Capi Equipe.

La dichiarazione della composizione della squadra dovrà essere effettuata all'atto delle iscrizioni definitive; potrà essere indicata una riserva.

Età dei partecipanti: da 5 anni (come da vigente Disciplina delle Autorizzazioni a montare) a 14 anni (vale la regola del millesimo dell'anno), **salvo diversa disposizione del Regolamento della singola disciplina relativo alle Ponyadi.**

Autorizzazioni a montare: come da regolamenti delle varie discipline, con esclusione dei 1° gradi e superiori. Vedi anche eventuali specifiche in calce alle singole sezioni qui di seguito.

Non potranno partecipare alle Ponyadi di nessuna specialità ludica i cavalieri che abbiano preso parte ai Campionati Italiani Elite di qualsiasi genere.

La Fise si riserva di procedere a misurazioni di controllo dell'altezza dei pony, in conformità ai criteri stabiliti nel Regolamento Fise.

La Fise si riserva di procedere a controlli antidoping per cavalieri e pony, in conformità ai criteri stabiliti dai Regolamenti Fise e Coni.

Tutte le limitazioni di accesso alle gare previste si riferiscono a gare effettuate esclusivamente su pony.

## ISCRIZIONI

Dovranno essere effettuate in base alle seguenti scadenze:

- **PREISCRIZIONI:** entro il 30/07 con elenco squadre per disciplina e previsione box
- **DEFINITIVE: entro e non oltre il 10/08/2017.**

(composizione della squadra + riserva) e indicazione del Capo Equipe con indicato numero di telefono e indirizzo mail a [club@fise.it](mailto:club@fise.it)

## QUOTE DI ISCRIZIONE (salto ostacoli - concorso completo – dressage – cross country)

- Squadre: € 260,00
- Individuali: € 80,00

Altre discipline:

- Squadre: € 70,00
- Coppie: € 30,00
- Individuali: € 25,00

SCUDERIZZAZIONE: I pony potranno essere scuderizzati da Lunedì 28/08 a Sabato 02/09.

Il 28/08 dalle ore 15,00 alle 20,00; tutti gli altri giorni dalle ore 06,00 alle 20,00. Il Responsabile delle scuderie sarà il Sig. Toader Virnarei (telefono: 329/4955396)

[info@arezzoquestriancentre.com](mailto:info@arezzoquestriancentre.com)

Specificare sulle iscrizioni i box per la disciplina dell'Endurance poiché hanno una scuderizzazione a parte.

Box: € 50,00 cad. escluso impianto di prima lettera in:

paglia € 4,00 a balla (max 2 balle a box)

truciolo € 8,00 a balla (max 2 balle a box)

Box Selleria: € 50,00 cad.

Attacco luce per van con living: € 10,00 al giorno

È possibile acquistare in loco paglia, truciolo e fieno ai seguenti costi:

paglia € 6,00; fieno € 9,00; truciolo € 12,00

Il pagamento delle iscrizioni dovrà essere effettuato anticipatamente e unitamente alle iscrizioni definitive entro il 10/08/2017 sul seguente conto corrente bancario:

BANCA ETRURIA - OLMO – AREZZO (ITALY) - intestate ad Arezzo International Horses Asd

IBAN: IT13 D053 9014 1300 0000 0092 166 – causale "Iscrizioni Ponyadi 2017 nome Regione"

AREA CAMPEGGIO: vedi allegato

TENDE: vedi allegato

CAMPERS E ROULOTTES: vedi allegato

Il Comitato Organizzatore non assume alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi natura e genere si verificassero sui campi di gara, di prova e fuori di essi a concorrenti e cavalieri e per danni eventuali a persone o cose da questi procurati a terzi.

PARTECIPAZIONE: come da programmi delle varie discipline.

CERIMONIA DI APERTURA: è prevista il giorno mercoledì 30 agosto alle ore 18:00.

DIVISE: divisa (polo e/o T-shirt) con i colori della propria Regione.

ORDINI DI PARTENZA: entro le ore 18:00 del giorno antecedente la prova.

RIUNIONE CAPI EQUIPE: con il Presidente di Giuria, il Delegato Tecnico Fise, ed i Referenti di ciascuna disciplina.

NORME COMPORTAMENTALI: Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata delle manifestazioni con particolare attenzione alle ricognizioni dei percorsi, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile comportamento che deve essere tenuto nelle sedi che li ospitano siano questi alberghi o centri ippici. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

Sarà consentito scuderizzare sotto la propria Responsabilità sino a due pony di altezza inferiore o uguale a mt 1.17 in uno stesso box.

Tale sistemazione dovrà essere richiesta all'atto dell'iscrizione.

CODICE STALLA 002AR199

## SALTO OSTACOLI

La partecipazione alle Ponyadi 2017 avviene sulla base di iscrizioni curate dai Comitati Regionali che provvederanno ad individuare - con autonomi criteri di selezione o di qualifica - i cavalieri della propria rappresentativa, fra i tesserati della propria Regione (per la residenza sportiva dei cavalieri si fa riferimento al primo tesseramento del 2017).

Ogni Regione ha diritto a partecipare con un massimo di 8 binomi.

Ciascun binomio sarà formato da un cavaliere che potrà montare un solo pony. Non è ammessa la partecipazione di cavalli. Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Tutti i binomi (entro il numero massimo di 8) iscritti per ogni Regione parteciperanno alle competizioni a titolo individuale. È ammessa la partecipazione di ciascun binomio ad una sola categoria a titolo individuale e ad una a titolo di componente della squadra, se selezionato. Nel rispetto del limite di 8 partecipanti complessivi, ogni Regione potrà liberamente decidere quanti binomi far partecipare a ciascuna categoria individuale (ad esempio: una regione potrebbe anche iscrivere tutti gli 8 binomi alla stessa categoria individuale).

L'altezza cui partecipa un binomio per le categorie individuali non vincola la partecipazione a differente categoria nella gara a squadre, nel rispetto dei limiti di quanto espressamente precisato in ciascuna categoria (esempio: un binomio può prender parte alla categoria di altezza 80 nelle prime due giornate (gara individuale) e partecipare poi alla categoria di altezza 70 o alla 90, nella gara a squadre).

Fra tutti i partecipanti a titolo individuale per ogni Regione, i Capo Equipe indicati dai Comitati Regionali individueranno 4 binomi che parteciperanno anche alla competizione a squadre; **la dichiarazione delle squadre dovrà essere effettuata in segreteria entro le ore 17,30 del 31/08.**

I binomi che NON partecipano alla gara a squadre, hanno diritto di partecipare a una delle due gare individuali della 3° giornata.

Laddove il numero di binomi iscritti per la singola regione fosse inferiore a 4, saranno comunque ammesse squadre composte da minimo 3 binomi.

Le Ponyadi Salto Ostacoli si svolgeranno su 4 giornate di gara, le prime due dedicate alle gare individuali, la terza giornata di gara riservata alla gara individuale esclusivamente per coloro che non siano chiamati a comporre le squadre e quarta giornata di gara riservata alla gara a squadre.

PRIMA GIORNATA: Categorie individuali a tempo.

SECONDA GIORNATA: Categorie individuali miste.

TERZA GIORNATA: Categorie individuali per i non componenti squadra.

QUARTA GIORNATA: Categorie a squadre

Tutte le limitazioni del presente programma Salto Ostacoli Ponyadi si riferiscono alla monta di Pony (esempio: se un bambino ha montato un CAVALLO dopo il 28 giugno 2017, nella categoria 115 può partecipare alla categoria 100, se invece ha montato un PONY nella categoria 115, NON può partecipare alla categoria 100).

## **Formule di gara:**

### **1° GIORNATA DI GARE**

#### **TROFEO MINIPONY PONYADI**

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE). Senza gabbia. Max 10 Ostacoli con passaggi obbligati  
Altezza max. cm. 70 - velocità mt. 325/min. Riservata a Pony di altezza fino a cm. 138.

Categoria riservata ad allievi di età non inferiore agli 8 anni muniti di Patente A da almeno 6 mesi o Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 90 in data successiva al 28 giugno 2017.

#### **TROFEO DEBUTTANTI PONYADI**

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE). 1 Gabbia Max 10 Ostacoli

Altezza max. cm. 80 - velocità mt. 325/min.

Categoria riservata ad allievi di età non inferiore agli 8 anni muniti di Patente A da almeno 6 mesi o Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 100 in data successiva al 28 giugno 2017.

#### **TROFEO PROMESSE PONYADI**

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE). 1 Gabbia Max 10 Ostacoli

Altezza max. cm. 90 - velocità mt. 350/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 110 in data successiva al 28 giugno 2017.

#### **TROFEO SPERANZE PONYADI**

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE). 1 o 2 Gabbie Fosso Facoltativo 10/12 Ostacoli

Altezza max. cm. 100 - velocità mt. 350/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 115 in data successiva al 28 giugno 2017.



## **2° GIORNATA DI GARE**

### TROFEO MINIPONY PONYADI

Categoria mista - Tab. A (n. 7 pront. FISE). Senza gabbia. Max 10 Ostacoli **con passaggi obbligati**

Altezza max cm. 70 - velocità mt. 325/min. Riservata a Pony di altezza fino a cm. 138.

Categoria riservata ad allievi di età non inferiore agli 8 anni muniti di Patente A da almeno 6 mesi o Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 90 in data successiva al 28 giugno 2017.

### TROFEO DEBUTTANTI PONYADI

Categoria mista - Tab. A (n. 7 pront. FISE). 1 Gabbia Max 10 Ostacoli

Altezza max cm. 80 - velocità mt. 325/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di Patente A da almeno 6 mesi (min 8 anni) o Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 100 in data successiva al 28 giugno 2017.

### TROFEO PROMESSE PONYADI

Categoria mista - Tab. A (n. 7 pront. FISE). 1 Gabbia Max 10 Ostacoli

Altezza max cm. 90 - velocità mt. 350/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 110 in data successiva al 28 giugno 2017.

### TROFEO SPERANZE PONYADI

Categoria mista - Tab. A (n. 7 pront. FISE). 1 o 2 Gabbie Fosso Facoltativo 10/12 Ostacoli

Altezza max cm. 100 - velocità mt. 350/ min.

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 115 in data successiva al 28 giugno 2017.

## **CLASSIFICA TROFEI INDIVIDUALI DELLE PONYADI**

Le classifiche finali di ciascun trofeo saranno date dalla somma dei punti delle due prove.

Nella prima prova il concorrente primo classificato riceverà tanti punti quanti saranno i concorrenti partenti aumentati di un punto. Il secondo concorrente riceverà due punti meno del primo. Il terzo un punto in meno del secondo, ecc.

Nella seconda prova il concorrente primo classificato riceverà tanti punti quanti saranno i concorrenti partenti della prima prova aumentati di un punto. Il secondo concorrente riceverà due punti meno del primo. Il terzo un punto in meno del secondo, ecc. I punteggi così calcolati saranno aumentati del 25%.

In ciascuna prova, in caso di ex-aequo, a ciascuno dei concorrenti ex-aequo verrà attribuito il punteggio pieno relativo al posto di classifica conseguito.

Gli eliminati della prima prova partiranno il secondo giorno partecipando solo alla classifica di giornata gli eliminati della seconda prova saranno eliminati dalla classifica finale.

Solo per i primi tre posti nella classifica finale del Trofeo, avrà valore determinante:

- la miglior classifica della seconda prova;
- in caso di ulteriore parità la miglior classifica della prima prova;
- in caso di persistente parità, barrage su percorso della 2° manche della 2° prova.

## ORDINE DI PARTENZA

Per la prima prova, ad estrazione con numero progressivo.

Per la seconda prova in ordine inverso alla classifica (per gli ex aequo si seguirà l'ordine inverso della prima prova).

Qualora, dopo la prima giornata, un concorrente cambiasse categoria, perderà i punti acquisiti e parteciperà solamente alla classifica di giornata e non alla classifica finale del Trofeo Ponyadi per la quale è necessaria la partecipazione ad entrambi le giornate.

## PREMI TROFEI PONYADI

Medaglie (oro, argento, bronzo), Coppa e Coperta Ponyadi ai primi tre classificati

Targa di scuderia ai primi cinque classificati.

Coccarda ai primi 10 classificati.

## PREMIAZIONI DI GIORNATA

Oggetto e Coccarda ai Primi 10 classificati

Per la premiazione di giornata in caso di ex aequo, si procederà ad assegnazione dei premi a sorteggio.

## 3° GIORNATA DI GARE

### VIVA LE PONYADI 70

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE). Senza gabbia. Max 10 Ostacoli con passaggi obbligati  
Altezza max. cm. 70 - velocità mt. 325/min.

Categoria riservata ad allievi di età non inferiore agli 8 anni muniti di Patente A da almeno 6 mesi o Brevetto.

Categoria riservata a binomi NON in squadra per la Coppa delle Regioni Pony (partecipazione facoltativa, in alternativa VIVA le PONYADI 90).

### VIVA LE PONYADI 90

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE). **1 gabbia** Max 10 Ostacoli

Altezza max. cm. 90 - velocità mt. 350/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Categoria riservata a binomi NON in squadra per la Coppa delle Regioni Pony (partecipazione facoltativa, in alternativa VIVA le PONYADI 70).

PREMI per le due categorie VIVA LE PONYADI:

Coppa, targa di scuderia ai primi tre classificati

Coccarda ai primi 10 classificati.

## 4° GIORNATA DI GARE COPPA DELLE REGIONI PONYADI

### **Categoria a squadre a due manches a tempo – Tab A PF 36.3.**

**Primo percorso** - Altezza max. cm. 70 - 10 ostacoli - velocità 325 m/min. Senza gabbia **con passaggi obbligati.**

Riservata a Pony fino a 138 cm.



Categoria riservata ad allievi di età non inferiore agli 8 anni muniti di Patente A da almeno 6 mesi o Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 90 in data successiva al 28 giugno 2017.

**Secondo percorso** – Altezza max. cm. 80 - 10 ostacoli – velocità 325 mt/min. 1 Gabbia

Categoria riservata ad allievi muniti di Patente A da almeno 6 mesi (min 8 anni) o Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 100 in data successiva al 28 giugno 2017.

**Terzo percorso** – Altezza max. cm. 90 - 10 ostacoli - velocità 350 mt/min. 1 Gabbia

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 110 in data successiva al 28 giugno 2017.

**Quarto percorso** – Altezza max. cm. 100 - 10 ostacoli - velocità 350 mt/min. 1 o 2 gabbie - Fosso Facoltativo.

Categoria riservata ad allievi muniti di Brevetto.

Non saranno ammessi cavalieri che abbiano portato a termine un percorso su pony di altezza pari o superiore a cm. 115 in data successiva al 28 giugno 2017.

Tutti i concorrenti di ogni squadra dovranno prendere parte alla 1° manche. Nessun concorrente potrà prender parte a percorsi di due differenti altezze. I concorrenti dovranno partecipare alle due manches della stessa categoria, non è ammesso in nessun caso il cambio di categoria (altezza) nella seconda manche.

## CLASSIFICA COPPA DELLE REGIONI PONYADI

La classifica a squadre verrà redatta in base alla somma delle penalità dei tre migliori concorrenti di ciascuna squadra nelle due manches (a tal fine i tre migliori risultati della prima manche possono non essere gli stessi della seconda manche), e somma dei tempi dei tre binomi risultati migliori nella seconda manche. Accederanno alla seconda manche il 50 % delle squadre partite, ex aequo compresi, e comunque in numero non inferiore a 6.

Le squadre con tre binomi non potranno effettuare scarti. In caso di eventuale parità di penalità e tempo, per i soli primi tre posti, barrage a tempo di un solo componente la squadra (scelto dal Capo Equipe) su un percorso ridotto di altezza cm. 100. L'ordine di partenza dell'eventuale barrage sarà lo stesso del secondo percorso. Il cavaliere eliminato o ritirato riceverà venti punti di penalità in aggiunta a quelle riportate dal cavaliere più penalizzato nello stesso percorso, sempre che, al momento del ritiro o della eliminazione non abbia totalizzato un numero di penalità superiore applicando i criteri del Regolamento Nazionale Salto Ostacoli – Prontuario Fise nel qual caso mantiene le proprie penalità totalizzate sino al momento del ritiro o della eliminazione, comunque maggiorate di venti punti. Se due o più concorrenti di una squadra, composta da quattro componenti, vengono eliminati nella prima o seconda manche, la squadra viene eliminata. Se un concorrente di una squadra, composta da tre componenti, viene eliminato nel primo o secondo percorso, la squadra viene eliminata. Se una squadra si qualifica per la seconda manche, il componente eliminato nella prima manche può prendere parte alla seconda manche.

Entro le ore 18 del giorno precedente la gara a squadre, il Capo Equipe designato dal Comitato Regionale deve comunicare alla Segreteria i nominativi dei binomi che compongono la squadra. Per i binomi NON convocati in squadra, i capo Equipe dovranno firmare per una delle due categorie VIVALE PONYADI di altezza 70 e 90 cm.

PREMI Coppa delle Regioni Ponyadi:

Medaglie (oro, argento, bronzo) targa di scuderia e coccarda a tutti i componenti le prime tre squadre classificate.

Coperta ai pony della squadra 1° classificata.

Coccarda agli altri partecipanti.

Targa ricordo a tutti i Capo Equipe.

## CONCORSO COMPLETO

### CATEGORIA INVITO AL COMPLETO

Ogni Regione ha diritto a partecipare con un massimo di 7 binomi.

Fra tutti i partecipanti a titolo individuale per ogni Regione, i Capo Equipe indicati dai Comitati Regionali individueranno 4 binomi che parteciperanno anche alla competizione a squadre.

Ogni Regione potrà iscrivere una sola squadra.

Laddove il numero di binomi iscritti alla gara a squadre per la singola Regione fosse inferiore a 4, saranno comunque ammesse squadre composte da minimo 3 binomi. Le squadre con tre binomi non potranno effettuare scarti.

Oltre ai componenti della squadra ogni Regione potrà iscrivere non più di tre binomi che parteciperanno solo a titolo individuale.

I componenti della squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale.

Una Regione che non fosse in grado di iscrivere una squadra, potrà partecipare con uno o due binomi a titolo individuale.

#### **Limitazioni**

Non sono ammessi alla Categoria Invito al Completo cavalieri che hanno partecipato e portato a termine più di due Categorie 1 e/o Categorie Pony Base di Concorso Completo.

#### **Programma tecnico**

##### **INVITO AL COMPLETO**

###### **1^ giornata: DRESSAGE**

Ripresa Categoria Invito al Completo ed. 2015

Dimensioni rettangolo: 20x40

###### **2^ giornata: CROSS COUNTRY**

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.1 per la categoria Invito.

###### **3^ giornata: SALTO OSTACOLI**

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.2 per la categoria Invito al Completo.

## Classifiche

Verranno stilate le classifiche:

- **Di Squadra**, che verrà redatta sommando i tre migliori punteggi finali dei componenti della squadra. In caso di parità verranno presi in considerazione i migliori risultati della prova di Cross Country. Alle squadre che avranno portato a termine la gara con meno di 3 cavalieri verrà attribuito un punteggio di 1000 punti negativi per ogni cavaliere eliminato o ritirato.
- **Individuale** Categoria Invito al Completo

## CATEGORIA PONY BASE

Ogni Regione potrà iscrivere un numero libero di binomi.

### 1^ giornata: DRESSAGE

Ripresa Categoria 1 Ed. 2015

Dimensioni rettangolo: 20x40

### 2^ giornata: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.1 per la Categoria Pony Base.

### 3^ giornata: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.7 – Appendice F, tabella F.2 per la Categoria Pony Base.

## CLASSIFICHE

Verrà stilata la classifica:

- **Individuale** Categoria Pony Base

### Limitazioni

Non sono ammessi alla Categoria Pony Base i cavalieri che hanno partecipato e portato a termine più di una Categoria 2 di Concorso Completo, nell'anno in corso o nell'anno precedente.

## CROSS COUNTRY

Per la disciplina del CROSS COUNTRY sono previsti due livelli di gara con specifiche tecniche individuate per questa manifestazione.

### Categoria Ponyadi CROSS COUNTRY 1

- Distanza: 500/800 metri
- Velocità: 350/400 metri/minuto
- Numero massimo degli sforzi: 10
- Altezza massima: 50 cm
- Altezza massima della siepe: 60 cm
- Larghezza massima alla sommità: 60 cm



- Larghezza massima alla base: 80 cm
- Larghezza massima degli ostacoli privi di altezza: 80 cm
- Dislivello massimo ostacoli a scendere: 60 cm
- No combinazioni

## **Categoria Ponyadi CROSS COUNTRY 2**

- Distanza: 800/1200 metri
- Velocità: 400/450 metri/minuto
- Numero massimo degli sforzi: 12
- Altezza massima: 60 cm
- Altezza massima della siepe: 70 cm
- Larghezza massima alla sommità: 70 cm
- Larghezza massima alla base: 90 cm
- Larghezza massima degli ostacoli privi di altezza: 90 cm
- Dislivello massimo ostacoli a scendere: 70 cm
- 1 combinazione di due elementi

## **CLASSIFICHE**

Verranno stilate le classifiche:

- **Di Squadra**, che verrà redatta sommando i tre migliori risultati dei componenti della squadra. In caso di parità verranno presi in considerazione i migliori risultati della Categoria Ponyadi Cross Country 2. In caso di ulteriore parità classifica ex-aequo. Alle squadre che avranno portato a termine la gara con meno di 3 cavalieri verrà attribuito un punteggio di 1000 punti negativi per ogni cavaliere eliminato o ritirato.
  - **Individuale** Categoria Ponyadi Cross Country 1
  - **Individuale** Categoria Ponyadi Cross Country 2
- Ogni Regione potrà iscrivere una sola squadra di quattro cavalieri, di cui due nella Categoria Cross Country 1 e due nella Categoria Cross Country 2.
- Oltre ai componenti della squadra ogni regione potrà iscrivere altri binomi (senza limitazione di numero) che parteciperanno solo a titolo individuale.
- Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi.
- I componenti della squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale.

## **DRESSAGE**

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e non più di due binomi a titolo individuale.

Due cavalieri della squadra, se la composizione è di 4 binomi, potranno partecipare alla categoria "Avviamento al dressage", riservata ai cavalieri in possesso di patente "A", ed articolata nelle categorie E 60 ed E 80, su rettangolo mt 20 x 40; se invece la composizione della squadra è di 3 binomi solo un cavaliere potrà partecipare alla categoria "Avviamento al dressage", riservata ai cavalieri in possesso di patente "A", ed articolata nelle categorie E 60 ed E 80, su rettangolo mt 20 x 40.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato. Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

**Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.**

Saranno compilate tre classifiche, una per le squadre e due individuali, di cui una relativa alla categoria "Avviamento al Dressage"

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

La tenuta del cavaliere deve essere quella prevista dal Regolamento Ponyadi o in alternativa dal Regolamento Dressage attualmente in vigore.

## **Categorie**

### **1a giornata – valida per l'assegnazione del titolo a squadre**

- Patente "A" - Avviamento al Dressage  
E 60 ed. vigente - Pony classe "OPEN" – rettangolo 20 x 40
- Patente "B" e "B dressage"  
E 206 ed. vigente, Pony classe "OPEN" – rettangolo 20 x 60

### **CLASSIFICA A SQUADRE:**

La somma delle percentuali risultanti dalle tre migliori prestazioni ottenute in tali categorie dai componenti la squadra formerà la classifica finale: vincerà la squadra con la somma delle percentuali più alta.

La classifica a squadre verrà compilata sulla base dei tre migliori risultati sui quattro binomi; in caso di squadra composta da tre elementi, tutti i risultati saranno ritenuti validi.

In caso di ex-aequo, sia per la determinazione della squadra vincitrice del Campionato che per l'assegnazione del 2° e 3° posto, avrà valore determinante il miglior punteggio del concorrente 3° classificato.

### **2a giornata**

- Patente "A" - Avviamento al Dressage  
E 80 ed. vigente - Pony classe "OPEN" – rettangolo 20 x 40
- Patente "B" e "B dressage"  
E210 ed. vigente, Pony classe "OPEN"– rettangolo 20 x 60

### **CLASSIFICHE INDIVIDUALI**

Ottenute in base alla somma delle percentuali delle due prove.

**Limitazioni:** non potranno partecipare i cavalieri:

- che abbiano partecipato a categorie FEI pony.
- che abbiano partecipato al campionato italiano esperti od assoluto pony .
- che abbiano partecipato a CDIP negli anni **2015 – 2016 - 2017**, o al Campionato Italiano Juniores di Dressage

Per quanto non indicato si farà riferimento al vigente regolamento dressage pony, con particolare riguardo alla età dei cavalieri, classe dei pony e alla disciplina delle autorizzazioni a montare.

## **GIMKANA 2**

La gimkana 2 si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

I cavalieri che hanno partecipato a categorie B90/BP90 e/o superiori non potranno partecipare alla Gimkana 2.

**Categorie:** Categorie A/1 - A/2 - A/3 - B/1 - B/2.  
I cavalieri devo essere in possesso di pat. A o B.

**Penalità per ostacoli: tabella C regolamento salto ostacoli, tempo limite così articolato:**

serie 1: tempo limite calcolato su velocità 90 m/m

serie 2: tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 3: tempo limite calcolato su velocità 130 m/m

Eventuali penalità agli ostacoli saranno tramutate in secondi (4')

I concorrenti eliminati al punto N° 1 (es.: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) dovrà comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra.

**Penalità per giochi:** rettifica dell'errore regolamento Pony Games

**Classifica:** verrà determinata dalla sommatoria dei 4 migliori tempi conseguiti da ogni squadra.

Norme tecniche

Categorie A e B: come previsto dal Regolamento Club attualmente in vigore.

Grafico percorso 2003.

Serie 1: percorso fino al punto 21 – altezze: ctg. A max 10 cm; ctg. B max 20 cm;

Serie 2: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A e B max 30 cm;

Serie 3: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A max 30 cm.

## GIMKANA JUMP 40

La gimkana Jump si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

I cavalieri che hanno partecipato a categorie B90/BP90 e/o superiori non potranno partecipare alla Gimkana Jump 40.

### PARTECIPAZIONE

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composta da 4/5 binomi.

**Squadre:** composte da 4 o 5 binomi con cavalieri in possesso di patente A o brevetto e da pony iscritti al repertorio federale, debitamente rinnovati per l'anno in corso.

**Cavalieri:** punto 1.1

**Categorie:** Gimkana Jump 40 Categoria A/2 Categorie A/3 – Categoria B/1 – Categoria B/2

**Tenuta:** punto 1.1

**Bardatura:** rif. Regolamento Club in vigore

**Classifica:** Verrà determinata dalla sommatoria dei quattro migliori tempi conseguiti.

## GIMKANA CROSS

La "Gimkana Cross 30" si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente. e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.  
I cavalieri che hanno partecipato a categorie B90/BP90 e/o superiori non potranno partecipare alla Gimkana Cross.

**Categorie:** Categoria A/3 – Categoria B/2 a cronometro (in deroga anche al regolamento vigente anche la categoria B/2 sarà a tempo)

## **Regolamentazione**

Regolamento Gimkana cross

**Tenuta:** Casco con tre punti di attacco, corpetto para schiena, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

### **Bardatura e imboccature:**

Riferimento al Regolamento Concorso Completo di Equitazione (barbette ammesse)

**Classifica:** per la classifica finale della squadra sarà preso in considerazione il tempo complessivo impiegato dai 4 migliori binomi.

Nel caso di 4 cavalieri non sarà possibile scartare il peggior risultato.

## **Norme tecniche**

### **Serie 2 e 3:**

Lunghezza massima del percorso: metri 400/600

Velocità A3. 200m/m, B2. 260 m/m

Altezza massima: 30/40 cm

Numero dei salti: minimo 4, massimo 6

Passaggi Obbligati: non più di 4 (esclusi i P.O. opzionali ai salti)

Esercizi di Controllo: 8 di cui almeno due "Circoli" e due "Traiettorie Obbligate"

## **PONY GAMES**

I Pony Games si svolgeranno secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di una squadra per serie, composta da 4 / 5 cavalieri in possesso di patente A, brevetto o superiore e da 4 / 5 pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

**Categorie:** Categoria A/1, A/2, A/3, B/1 e B/2

**Briefing:** Riunione (prevista almeno 3 ore prima dell'inizio delle gare) degli istruttori, TAL, dell'intero collegio giudicante e degli incaricati per il posizionamento dei materiali. Sorteggio batterie, regole dei giochi, etc...

### **Ispezione**

Verifica in campo prova, della composizione delle squadre, selleria, gioielli etc., obbligatoria mezz'ora prima dell'inizio previsto per ogni sessione

**Collegio giudicante:** ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia" che dovrà obbligatoriamente essere presente alla riunione a loro riservata e due posizionatori di materiali.

Questa riunione è aperta, ma non obbligatoria, agli istruttori e TAL.

**Arbitraggio:** Come da regolamento

### **Norme tecniche**

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta".

Per tutte le categorie: Solo Finale A



Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale con esclusione delle prime squadre classificate che disputeranno una finale ripartendo da zero punti. Il numero di squadre che accederà alla finale sarà determinata dal numero di corsie disponibili.

Finale serie 1 cat. A/B 6 giochi

Finale serie 2 cat. A/B: 8 giochi

Finale serie 3 cat. A: 8 giochi

## **Serie 1 categorie A e B**

Sessione 1: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom

Sessione 2: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / La Torre/ slalom

Finale: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom / La Torre

Eventuale spareggio: le 2 bandiere

## **Serie 2 categorie A e B**

Sessione 1: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere/ La Torre/ slalom / 5 bandiere

Sessione 2: pietre / corda / cartoni / le 5 bandiere / le 2 bottiglie / Palline e cono inter

Finale: pietre / slalom / le 2 tazze / corda / le 2 bandiere / le 5 bandiere /Piccolo Presidente/ le 2 bottiglie

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

## **Serie 3 categoria A**

Sessione 1: le 2 tazze / corda / postino / le 5 bandiere / La Torre / slalom

Sessione 2: pietre / le 2 bandiere / LE SIEPI/ Palle e cono inter/ le 2 bottiglie / Piccolo Presidente

Finale: pietre / le 5 bandiere / le 3 tazze / le 5 tazze/ corda / slalom / le 2 bandiere / palle e cono internazionale

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

## **CAROSSELLO**

Il carosello si svolgerà secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare un numero massimo di 3 squadre per ogni serie composta da 4/6 binomi.

**Categorie:** Categoria A/1 A/2, A/3 e categoria B/1, B/2

**Campo:** erba o sabbia

**Selleria:** rif. Regolamento generale dressage (barbette ammesse)

**Classifica:** rif. Regolamento generale dressage

Categorie A e B rettangolo mt 20 x 40

Per tutte le categorie: tempo da 3'30" a 4'30"

Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.

Saluto regolamentare.

È prevista la prova della musica, in formato CD, almeno un'ora prima dell'inizio della gara.

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o Tecnico federale di specialità alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara.

Si possono utilizzare anche brani cantati.

**Limitazioni:** I cavalieri che hanno effettuato riprese E300 o superiori non possono partecipare alla specialità Carosello.

## PONYADI 2017

### CAROSSELLO BEST IN SHOW FIERACAVALLI 2017

#### *il migliore tra i migliori*

##### **Regolamento:**

La Federazione Italiana Sport Equestri, tramite il Dipartimento Pony Club d'intesa con l'Ente Fiera di Verona hanno istituito la "CAROSSELLO BEST IN SHOW" durante l'edizione di FIERACAVALLI 2017.

La manifestazione si svolgerà nei giorni di sabato 28 e domenica 29 Ottobre, il venerdì pomeriggio, 27/10, sarà prevista una conoscenza del campo da parte delle squadre partecipanti.

Le categorie ammesse saranno A2 -A3 -B1 - B2.

Le squadre partecipanti (4/6 binomi) alla fase finale della Carosello Cup saranno scelte secondo i seguenti criteri:

**Le prime due squadre classificate di ciascuna delle 4 categorie sopra citate durante la manifestazione delle Ponyadi, pertanto un massimo di 8 squadre parteciperanno CAROSSELLO BEST IN SHOW FIERACAVALLI 2017 a Verona.**

In caso di mancanza di squadre partecipanti ad una delle serie previste oppure le stesse siano in un numero inferiore a quelle che potranno acquisire il diritto alla partecipazione a Fieracavalli, la Federazione valuterà se inviare altre squadre attingendo alle classifiche delle altre categorie previste durante le Ponyadi. In caso di rinuncia da parte di una squadra qualificata subentrerà di diritto la successiva in classifica.

In caso di maggiore disponibilità di box da parte di Fieracavalli la Federazione valuterà la possibilità di assegnare delle Wild Card a scelta tra tutte le squadre partecipanti alle Ponyadi. Il regolamento della finale a Verona Fieracavalli 2017 sarà diramato quanto prima.

## PRESENTAZIONE

La presentazione (prova unica) si svolgerà secondo il "Regolamento Club" ed. vigente e relativi emendamenti, riservata alla categoria A/1, A/2, A3, B/1 e B2 - prove a coppie di 2 cavalieri e un pony in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B

Ogni Regione potrà presentare 8 coppie, non più di due per ogni categoria,

La presentazione è considerata come un mezzo di avvicinamento al pony ed alla competizione.

Tenuta della regione di appartenenza.

Ogni squadra dovrà avere un Padrino/Madrina al seguito.

I pony, 1 per squadra, dovranno essere portati a mano con la capezza nell'area prestabilita per la valutazione. I concorrenti avranno 20/30 MINUTI di tempo per pulirli e poi si passerà alla prova di presentazione e di monta (il tempo esatto della prova sarà comunicato prima della gara stessa a tutti i referenti regionali).

Le schede di valutazione sono allegate al presente programma

## PICCOLO GRAN PREMIO

**Norme comuni:** riservata a cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno iscriversi al Piccolo Gran Premio i cavalieri che hanno portato a termine categorie BP90 o superiori.

**Categorie:** Piccolo Gran Premio Categorie A/3 individuale

**Individuale:** massimo n. 5 binomi per regione.

La gara assegnerà medaglie sia per il titolo individuale che per il titolo a squadre. Ciascuna regione potrà comunque iscrivere un massimo di 5 binomi che competeranno per il titolo individuale.



Prima dell'inizio della gara ogni regione indicherà i 4 binomi componenti la squadra, la somma dei punteggi dei 3 migliori risultati determinerà la classifica finale.

Una squadra composta da 3 soli binomi non avrà possibilità di scarto, in caso di parità di punteggio vale la migliore somma dei tempi riferiti ai 3 risultati utilizzati.

**Penalità agli ostacoli:** la caduta della barriera non comporta penalità ma l'ostacolo non superato nettamente (compreso l'errore alla riviera) non assegna alcun punteggio. Anche il primo rifiuto non comporta alcuna penalità e sarà penalizzato solo nel tempo.

RS 4.1 Percorso (vedere allegato) a libera scelta da parte dei concorrenti con 10/12 ostacoli di massimo 60 cm compreso di gabbia e doppia gabbia (esclusivamente di verticali), mini fosso (3 m di fronte e massimo 50 cm di larghezza), mini riviera (massimo 1 m di larghezza). Ogni ostacolo è facoltativo, alcuni ostacoli si possono saltare in entrambi i sensi, se previsto, oppure sempre nella stessa direzione.

Ciascun ostacolo ha un punteggio che viene sommato addizionando i seguenti punti:

- Ferro da stiro, Croce, Oxer invitante: 4 punti
- Verticali: 5 punti
- Muro, Largo a oxer pari: 6 punti
- Fosso: 7 punti
- Riviera: 8 punti
- Gabbia di verticale: 9 punti
- Doppia gabbia: 12 punti

Le combinazioni per assegnare i punti devono essere superate nette in tutti i suoi elementi. Saltare lo stesso ostacolo un numero di volte superiore a quelle consentite dal regolamento così come saltare un ostacolo precedentemente abbattuto non comporta l'assegnazione di alcun punteggio.

RS 4.2 Partenza/Arrivo: Il tempo verrà preso al momento in cui il concorrente attraverserà la linea di partenza, delimitata dalla bandiera bianca e rossa e si fermerà nel momento in cui attraverserà la linea di arrivo. La linea di partenza/arrivo potrà essere tagliata in entrambe le direzioni. Ad ogni concorrente verranno assegnati 60 secondi durante i quali dovrà effettuare il suo percorso. Il suono della campana avviserà che il tempo concesso è terminato ed il concorrente dovrà tagliare la linea di arrivo, solo in quel momento verrà preso il tempo effettivo impiegato.

Nel caso in cui un concorrente abbia terminato il numero massimo di salti concessi dal regolamento potrà tagliare anticipatamente la linea di arrivo.

RS 4.3 Classifica: in base al miglior punteggio raggiunto da ogni singolo cavaliere sommando i vari punti attribuiti per ogni ostacolo nettamente superato. In caso di parità di punteggio vale il miglior tempo impiegato.

RS 4.5 Cause di eliminazione:

- ✓ Caduta del pony.
- ✓ Caduta del cavaliere.
- ✓ Secondo rifiuto.

RS 4.7 Norme tecniche

Altezza massima 60 cm

# PONYADI 2017

## VOLTEGGIO

La gara si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Volteggio" edizione vigente e relative modifiche.

**Le categorie Open ed integrate si svolgeranno contestualmente alle relative categorie**

Ogni Regione potrà iscrivere:

### SQUADRE

- **Cat. C** Una squadra per regione composta da 4 a 6 atleti (età minima 8 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
- **Cat. D** Una squadra per regione composta da 4 a 6 atleti (età minima 8 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
- **Cat. E** Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
- **Cat. E Integrata** sia disabili (età dai 5 ai 18 anni) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI che normodotati (età dai 5 ai 14 anni)*
- **Cat. F** Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 10)
- **Cat. F Integrata – F Open** sia disabili (età dai 5 ai 18 anni) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI che normodotati (età dai 5 ai 14 anni)*
- **Cat. L** – Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 14)
- **Cat. L Integrata** sia disabili (età dai 5 ai 18 anni) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI che normodotati (età dai 5 ai 14 anni).*

### INDIVIDUALI

- **Cat. Individuale D**  
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa tra gli 8 ed i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)  
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione
- **Cat. Individuale C**  
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa tra gli 8 ed i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)  
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione
- **Cat. Individuale 1\* Children**  
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa tra i 12 ed i 14  
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione

### PAS DE DEUX

- **Cat. Pas de Deux D**  
Sono previsti max. 4 Pas de Deux per regione di età compresa tra gli 8 e i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)  
Gli atleti che hanno gareggiato in Cat. D con la squadra possono gareggiare ANCHE per il titolo Individuale e per il Pas de Deux D.

## ENDURANCE

Ogni Regione potrà presentare due squadre da un minimo di 3 ad un massimo di 5 binomi per ogni categoria; solo i primi 3 concorreranno al punteggio di squadra e tutti concorreranno al punteggio individuale. Verrà stilata una classifica di squadra ed una individuale per ogni categoria.

Non è prevista l'iscrizione di binomi partecipanti unicamente a titolo individuale.

**Categorie delle gare:** saranno di regolarità così suddivise:

- **A** è riservata ai pony con altezza inferiore o uguale di 117 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 6 e i 10 anni (nell'anno di compimento);
- **B** è riservata ai pony con altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri di età compresa tra i 8 e i 12 anni (nell'anno di compimento);
- **ELITE** è riservata ai pony di altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri in età compresa tra 10 e 14 anni (nell'anno di compimento);

*\*le altezze si considerano con i ferri - I parametri tecnici di ciascuna categoria sono indicati nella Tabella Riepilogativa.*

Le partenze avverranno a gruppi formati da tutti i binomi di ogni squadra; le squadre dovranno partire a minimo 5 minuti di distanza l'una dall'altra. L'ordine di partenza verrà estratto a sorte nel corso del briefing pre-gara. È fatto divieto ai partecipanti l'utilizzo di strumenti quali GPS ed affini ed inoltre non è prevista la figura dell'accompagnatore, così come meglio indicato nella tabella riepilogativa.

Durante la gara potranno essere effettuate le assistenze solo prima della partenza, negli eventuali punti programmati dall'organizzazione, ai cancelli veterinari intermedi ed alla fine della gara prima della presentazione del pony alla visita finale.

## **TABELLA RIASSUNTIVA DELLE CATEGORIE**

### **Visite Veterinarie**

L'ingresso alle visite veterinarie dovrà avvenire entro il tempo massimo 20 minuti dal tempo di arrivo con una frequenza cardiaca inferiore ai 64 battiti. I pony con frequenza cardiaca superiore saranno eliminati.

### **Classifiche individuali**

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria, accederanno alla classifica, che è effettuata in base al **miglior punteggio** dei binomi calcolato secondo la seguente formula:

### **100 – (Ritardo Totale: 10) – Battito Visita Finale**

A parità di punteggio vince chi ha il minor tempo di presentazione del cavallo alla visita finale. Il "Ritardo Totale" è in secondi ed è così calcolato:

Orario al Traguardo – Orario al Traguardo Ottimale + Eventuali Penalità in Tempo Aggiuntivo.

Per tutte le categorie verrà stilata un'unica classifica, senza distinzione tra cavalieri con autorizzazione a montare agonistica o ludica.

### **Classifica a squadre**

La classifica a Squadre prenderà in considerazione i tre migliori classificati mediante la somma dei loro singoli punteggi. In caso di parità, vince la squadra che ha il miglior tempo di arrivo (somma dei tempi al traguardo – tempo al traguardo ottimale).

La conclusione di un unico binomio non è considerato risultato di squadra e pertanto la stessa sarà eliminata. La classifica vedrà prima le squadre con tre binomi, se ce ne saranno, seguite da quelle con due binomi.

### **Penalità**

- il mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi ;

- il mancato rispetto della media massima fino alla **tolleranza di 0,5 km orari** comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari al tempo di anticipo raddoppiato;

Categoria	Età Cavaliere (nell'anno di compimento)	Altezza Pony (in cm)	Velocità Media (in km orari)	Percorso (in km)	Massima Frequenza Cardiaca (in bpm)	Accompagnator e
A	6 – 10	<=117	4 – 8	3,0 - 5,0	64	VIETATO
B	8 – 12	>117 e <=149	6 – 10	5,0 - 8,0	64	VIETATO
ELITE	10 - 14	>117 e <=149	8 – 12	8,0 - 12,0	64	VIETATO

## HORSE-BALL

Ogni regione potrà iscrivere **una sola squadra** per ognuna delle seguenti categorie. L'età dei giocatori dovrà essere conforme alle categorie sotto descritte a prescindere dalle categorie in cui abbiamo giocato durante l'anno, così come anche indicato nella tabella A1 dell'allegato A del Regolamento Horse-Ball in vigore.

### **Categoria PULCINI**

età 6/8 anni

Patente A – dimensione pony categoria A con iscrizione Ludica.

### **Categoria GIOVANISSIMI**

Età 6/10 anni

Patente A – dimensione pony A con iscrizione Ludica.

### **Categoria ESORDIENTI**

Età 9/12 anni

Patente A – dimensione pony B/C con iscrizione Ludica.

### **Categoria ALLIEVI**

Età 11/14 anni

Patente B-BHB - dimensione del pony tipo C-D con iscrizione Agonistica.

È consentito ad un giocatore partecipare a tutte le categorie appartenenti alla sua fascia d'età con l'eccezione per le categorie Esordienti ed Allievi nelle quali potranno essere iscritti giocatori la cui età sia superiore di un anno a quella prevista dal regolamento. Questa regola è valida per un massimo di n. 2 giocatori per squadra, su indicazione e sotto esclusiva responsabilità del proprio Tecnico Responsabile Regionale.

### **Giocatori**

I Comitati Regionali devono fornire, all'atto dell'iscrizione, il nominativo dei giocatori nel limite di 8 per squadra, per tutta la durata della manifestazione.

I giocatori devono essere in possesso del brevetto Horse-Ball FISE o della patente FISE A in base a quanto indicato nel Regolamento Horse-Ball in vigore e rinnovato/a per l'anno in corso:

- Patente FISE B con brevetto Horse-Ball per la categoria Allievi;
- Patente FISE A per le categorie Pulcini, Giovanissimi, Esordienti.



In base al numero delle squadre iscritte per categoria, si provvederà a sorteggiarle, eventualmente suddivise in gironi, per dare luogo nella giornata finale ad una classifica.

Il numero minimo di squadre per categoria deve essere pari a n° 2 Team.

## **Pony**

Le altezze dei pony sono di seguito riportate:

- Pulcini pony tipo A (fino a 117 cm);
- Giovanissimi pony tipo A (fino a 117 cm);
- Esordienti pony tipo B – C (da 117 a 140 cm);
- Allievi pony tipo C – D (da 130 a 148 cm).

I Comitati Regionali devono fornire, all'atto dell'iscrizione, i dati dei pony nel limite di 8 per squadra, per tutta la durata della manifestazione.

Alla CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI si provvederà a redigere la formula finale della competizione.

Per tutto quanto non espressamente menzionato, si fa riferimento al Regolamento Nazionale Horse-Ball in vigore e relativi emendamenti.

## **ATTACCHI**

La gara è riservata a pony (anche di altezza inferiore ai 117 cm) **singoli ed a guidatori di età compresa tra gli 6 ed i 8 anni** (vale il millesimo di anno) in possesso di patente A o A/At, 8 – 14 anni (vale il millesimo di anno) in possesso di patente B/At.

Un pony può gareggiare al massimo in **tre** percorsi con guidatore diverso, sempreché lo stesso pony non partecipi nella stessa giornata anche ad altre discipline, nel qual caso il limite di 3 si intende complessivo per tutte le discipline. Il groom a bordo durante la gara dovrà essere maggiorenne, tesserato con patente uguale o superiore al 1° Gr/At.

La stessa carrozza può essere utilizzata più volte con guidatore diverso.

Le Regioni possono partecipare con più squadre.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potrà essere iscritto un concorrente a titolo individuale.

### **Gara a squadre e/o individuale:**

Patente A o A/At Prova di Addestramento "Primi Passi" (testo ludico, con giudizi trasformati in punteggi)

Prova Coni, categoria a punti. Carreggiata + 35 cm, velocità 210 m/min.

Patente B/At Dressage testo 3A modificato (senza passi indietro)

Prova Coni, categoria a punti. Carreggiata +30 cm, velocità 220 m/min.

### **Classifiche:**

Ogni squadra dovrà essere composta da almeno due equipaggi: ai fini della classifica a squadre si terrà conto dei migliori due risultati della prova di Dressage e della prova Coni; i componenti di una stessa squadra dovranno tutti essere in possesso dello stesso tipo di patente.

Saranno compilate tre quattro classifiche: una per le squadre patente A, una per le squadre patente B, una individuale per la categoria A-A/At ed una individuale per la categoria B/At estrapolate da quella della gara a squadre ed integrata con eventuali partecipazioni a titolo individuale. Sulla base del numero di iscritti per categoria si potrà decidere di redigere classifiche separate in base all'altezza dei pony.

### **Tenuta:**

Obbligatori il casco, il giubbino protettivo, la frusta e i guanti; abbigliamento di squadra.

## GARA DI CULTURA EQUESTRE

Anche quest'anno il Dipartimento Pony Club, come previsto dal Programma 2017, organizza la gara a squadre di cultura equestre.

Si tratta di una prova scritta articolata su cinque materie:



Storia dell'equitazione italiana



Discipline equestri e Regolamenti



Ippologia



Selleria e bardature



Vita di scuderia

Ogni regione potrà presentare un massimo di 3 squadre composte come segue:

Squadra da 5:                   2 ragazzi appartenenti alle Discipline Olimpiche  
                                      2 ragazzi appartenenti alle Discipline non Olimpiche  
                                      1 genitore (non Istruttore)

Squadra da 4:                   2 ragazzi appartenenti alle Discipline Olimpiche  
                                      1 ragazzo appartenente alle Discipline non Olimpiche  
                                      1 genitore (non Istruttore)

Ogni squadra dovrà indicare un Istruttore o Capo Equipe di riferimento.

Verrà estratta a sorte una scheda contenente un massimo di 20 domande. La squadra che avrà ottenuto il maggior numero di risposte esatte, si aggiudicherà la prova. In caso di ex aequo per l'assegnazione delle medaglie: barrage alla lavagna con concorrente scelto dall'Istruttore/Capo Equipe.

Premio agli Istruttori/Capi Equipe delle prime cinque squadre classificate.

I concorrenti potranno prepararsi consultando il Manuale di Equitazione FISE disponibile sul sito [www.fise.it](https://www.fise.it/sport/club/programmi-club.html) al seguente link: <https://www.fise.it/sport/club/programmi-club.html>