

Federazione Italiana Sport Equestri



# **Circuito Multidisciplinare 2016**

**Tappe di qualifica 13/15 maggio**  
(Nord – Gorla Minore / Centro Sud – Roma)

**Finale 7/9 ottobre**  
(Pontedera)

**Festival Pony 10/13 novembre**  
(Fieracavalli Verona)

Il Circuito Multidisciplinare si propone di offrire ai Pony Club Italiani manifestazioni sportive capaci di accogliere le diverse specialità equestri a partire da quelle a carattere ludico-addestrativo, fino a quelle olimpiche. L'intento è quello di favorire una maggior interdisciplinarietà all'interno del mondo pony al fine di consentire agli atleti più giovani di scegliere in base alle esperienze acquisite, la disciplina sportiva verso la quale si sentono maggiormente attratti.

Il Circuito si articola su una tappa di qualifica per area territoriale (Nord e Centro Sud), che selezionerà i partecipanti per la Finale in occasione della quale saranno effettuate le selezioni per il Festival Pony di Verona.

## CALENDARIO

### 1) Tappe di qualifica

|                 |              |  |
|-----------------|--------------|--|
| Area Nord       | 13/15 maggio | A.S.D. Due Leoni (Gorla Minore-VA)     |
| Area Centro/Sud | 13/15 maggio | C.E. Cassia Antica Country Club (Roma) |

**N.B.** Valide anche per la Computer List di Coppa Italia e per l'accesso a Piazza di Siena 2016, come da specifiche indicate sul Programma del Dipartimento Pony Club

### 2) Finale

|  |             |   |
|--|-------------|---|
|  | 7/9 ottobre | Team Jumping Lo Scoiattolo (Pontedera-PI) |
|--|-------------|---|

**N.B.** Valida anche per la Computer List di Coppa Italia

### 3) Festival Pony

|  |                |                       |
|--|----------------|-----------------------|
|  | 10/13 novembre | Verona - Fieracavalli |
|--|----------------|-----------------------|

**N.B.** Il Festival Pony accoglierà i migliori binomi e squadre, secondo quanto emergerà dalla classifica della finale del Circuito Multidisciplinare di Pontedera.

## DISCIPLINE INTERESSATE

Le discipline interessate per questa edizione saranno:

- Salto Ostacoli
- Dressage
- Volteggio (presente solo al Festival Pony di Verona)
- Derby
- Corsa Siepi mini
- Pony Games
- Carosello

# SALTO OSTACOLI

## Programma Tecnico comune alle tappe di qualifica e alla Finale

Durata della manifestazione: tre giorni

Numero dei binomi che si qualificheranno per il Festival Pony: da 6 a 10 per categoria (☺), il numero esatto verrà comunicato prima della finale di Pontedera.

Modalità di qualifica: come previsto sul Programma Dipartimento Pony Club 2016

### 1° Giorno

| Categoria            | Altezza | Prontuario Fise       | Note         |
|----------------------|---------|-----------------------|--------------|
| Livello Base ☺       | 90      | a tempo tab. A (PF 3) | Brevetto     |
| Livello 1 ✓          | 100     | a tempo tab. A (PF 3) | Brevetto     |
| Livello 2 ☺          | 110     | a tempo tab. A (PF 3) | Brevetto     |
| Livello 3            | 115     | a tempo tab. A (PF 3) | 1° Grado     |
| Livello 4 ☺          | 120     | a tempo tab. A (PF 3) | 1° Grado     |
| Categoria Aggiunta ⚙ | LP 60   | Precisione (PF 1)     | A - Brevetto |
| Categoria Aggiunta   | BP 70   | di stile              | Brevetto     |
| Categoria Aggiunta   | BP 80   | di stile              | Brevetto     |

### 2° Giorno

| Categoria            | Altezza | Prontuario Fise              | Note   |
|----------------------|---------|------------------------------|--|
| Livello Base ☺       | 90      | A fasi consecutive (PF 20.1) | Brevetto – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 1            | 100     | A fasi consecutive (PF 20.1) | Brevetto – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 2 ★ ☺        | 110     | A fasi consecutive (PF 20.1) | Brevetto – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 3 ★          | 115     | A fasi consecutive (PF 20.1) | 1° Grado – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 4 ★ ☺        | 120     | A fasi consecutive (PF 20.1) | 1° Grado – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Categoria Aggiunta ⚙ | LP 60   | Precisione (PF 1)            | A - Brevetto   |
| Categoria Aggiunta   | BP 70   | di precisione                | Brevetto   |
| Categoria Aggiunta   | BP 80   | di precisione                | Brevetto   |

### 3° Giorno

| Categoria            | Altezza | Prontuario Fise   | Note   |
|----------------------|---------|-------------------|--|
| Livello Base         | 90      | Mista (PF 7)      | Brevetto – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 1            | 100     | Mista (PF 7)      | Brevetto – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 2 ★          | 110     | Mista (PF 7)      | Brevetto – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 3 ★          | 115     | Mista (PF 7)      | 1° Grado – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Livello 4 ★          | 120     | Mista (PF 7)      | 1° Grado – Valida per la Computer List di Coppa Italia |
| Categoria Aggiunta ⚙ | LP 60   | Precisione (PF 1) | A - Brevetto   |
| Categoria Aggiunta   | BP 70   | di precisione     | Brevetto   |
| Categoria Aggiunta   | BP 80   | di precisione     | Brevetto   |

- ★ Qualificanti per la gara nazionale Pony di Piazza di Siena; al solo fine della qualifica di accesso le categorie evidenziate saranno giudicate di stile.
- ☺ Qualificanti per il Festival del pony Fieracavalli Verona 2016; al solo fine della qualifica di accesso le categorie evidenziate saranno giudicate di stile.
- ⚙ Qualificante per il Festival Pony Fieracavalli Verona 2016; al solo fine della qualifica di accesso verrà redatta una classifica di stile per i pony di cat.A.
- ✓ Per questa categoria verrà redatta un'ulteriore classifica di stile per predisporre i binomi al giusto atteggiamento verso il primo giorno di gara.

## DRESSAGE

### Programma Tecnico comune alle tappe di qualifica e alla Finale

Durata della manifestazione: due giorni

Binomi che si qualificheranno per il Festival Pony: 10 binomi (5 direttamente dalla Computer List FEI)

Modalità di qualifica: come previsto sul Programma Dipartimento Pony Club 2016.

1° giorno Warm Up

2° giorno ripresa Freestyle livello E

## DERBY

### Programma Tecnico comune alle tappe di qualifica e alla Finale

Durata della manifestazione: tre giorni

Binomi che si qualificheranno per il Festival Pony: da 6 a 10 per categoria, il numero esatto verrà comunicato prima della finale di Pontedera.

Modalità di qualifica: come previsto sul Programma Dipartimento Pony Club 2016.

|   |                             |   |   |   |           |
|---|-----------------------------|---|---|---|-----------|
| <b>Cat. 50 - 60 mini</b><br>Riservata a pony cat. A<br>alt max. cm. 117 | <b>1° giorno</b><br>Warm up | <b>2° giorno</b><br>1a manche a<br>tempo Tab. C | <b>3° giorno</b><br>2a manche a<br>tempo Tab. C | Percorso misto di salti fissi e mobili<br>Alt max. ostacoli fissi 50 cm.<br>Alt. max. ostacoli mobili 60 cm.<br>Distanza: mt. 350 – 500 mt.<br>Velocità: 260 mt/m<br>Numero degli sforzi: 8<br>Combinazioni: NO | Patente A |
| <b>Cat. 60 – 80 B open</b>  | Warm up                     | 1a manche a<br>tempo Tab. C                     | 2a manche a<br>tempo Tab. C                     | Percorso misto di salti fissi e mobili<br>Alt max. ostacoli fissi 60 cm.<br>Alt. max. ostacoli mobili 80 cm.<br>Distanza: 400 – 600 mt.<br>Velocità: 325 mt/m<br>Numero degli sforzi: 10<br>Combinazioni: NO    | Brevetto  |

Per la classifica delle due finali varrà la somma dei tempi delle due manches.

## CORSA SIEPI MINI

### Programma Tecnico comune alle tappe di qualifica e alla Finale

Durata della manifestazione: due giorni

Binomi che si qualificheranno per il Festival Pony: 5 binomi

Riservata pony categoria A allievi da 8 a 12 anni con patente A o Brevetto.

Distanza della corsa: 370 mt. circa.

Altezza delle siepi: 40 cm. con inclinazione di 30°/35° con battuta ben visibile. Fronte delle siepi mt.5,00.

**(N.B.** Approssimativamente in un campo di 35 mt. X 70 mt. andranno effettuati due giri di campo più l'uscita sulla diagonale con linea di arrivo a metà della stessa.)

Il giorno precedente la corsa verrà effettuata una prova di qualifica/ idoneità al fine di garantire il corretto svolgimento in sicurezza della gara, a cura di un Delegato Tecnico incaricato dal Dipartimento Pony Club settore Corse pony galoppo.

**Modalità di qualifica:** Potranno correre al massimo nove binomi in una corsa. La composizione delle eventuali batterie avverrà per sorteggio. All'occorrenza quindi i primi tre binomi classificati per ogni batteria, effettueranno un'ulteriore corsa per il podio.

**Finale:** Nel caso in cui alla gara di Pontedera ci fosse la necessità di effettuare più di una batteria, il giorno previsto di Warm up potrà diventare giorno di gara.

## PONY GAMES

### Programma Tecnico comune alle tappe di qualifica e alla Finale

Durata della manifestazione: due giornate

Squadre che si qualificheranno per il Festival Pony: 4

Modalità di qualifica: come previsto sul Programma Dipartimento Pony Club 2016

**Categoria:** B2

**Squadre:** rappresentative di club o miste composte da 4/5 cavalieri e da 4/5 pony.

Ogni squadra dovrà fornire un arbitro di corsia ed un incaricato per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara.

**Briefing:** presso gli impianti sportivi.

**Collegio giudicante:** ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia" che dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Pony Games.

#### **Norme tecniche**

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio:

Esempio con 5 batterie di 5 squadre:

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale.

#### **Norme tecniche**

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta": verranno sorteggiate le batterie che disputeranno una prima sessione come sotto indicato, conseguendo dei punti come da regolamento.

#### **Categoria B2**

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

Sessione 1: pietre / pallina e cono / corda / le due tazze / Torre/ le due bandiere

Sessione 2: palla e cono internazionale / Piccolo Presidente / le cinque bandiere / cartoni / le 2 bottiglie/ slalom

# CAROSELLO

## Programma Tecnico comune alle tappe di qualifica e alla Finale

### **AVVERTENZE:**

I cavalieri dovranno restare in sella per tutta la durata della prova, non sono ammessi attrezzi pericolosi e non flessibili. Il saluto deve essere conforme al regolamento Dressage.

### **PARTECIPAZIONE**

**Squadre:** Rappresentative di club o miste composte da 4 a 6 binomi in costume e con musica, in possesso di patente A o brevetto.

**N.B. I caroselli che si qualificheranno per il Festival Pony a Fieracavalli Verona 2016, per esigenze logistiche, dovranno essere composti da quattro binomi.**

### **Categorie: B2**

**Limitazioni:** non potranno iscriversi al Carosello gli Allievi che hanno partecipato a categorie E300 o superiori di dressage.

### **Norme tecniche**

- Rettangolo mt. 20 x 40 - durata tempo da minuti 3,30 a minuti 4,30.
- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.

**E' prevista la prova della musica, in formato CD o chiavetta USB (1 copia da consegnare e preferibilmente 1 copia di riserva), almeno un'ora prima dell'inizio della gara.**

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o TAL alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani cantati. Un responsabile per ogni squadra dovrà collaborare con la postazione tecnica durante lo svolgimento della prova.