

# Federazione Italiana Sport Equestri



## REGOLAMENTO GARE DI ENDURANCE PONY

in vigore dal 18/04/2013

<b>PREMESSA</b> .....	<b>3</b>
<b>Art. 1) DEFINIZIONI ED ORIENTAMENTI</b> .....	<b>3</b>
<b>Art. 2) TIPI DI MANIFESTAZIONI ED ORGANIZZAZIONE</b> .....	<b>3</b>
3.1) Generalità .....	3
2.2) Iscrizioni alle manifestazioni .....	4
2.3) Documenti Pony .....	4
<b>Art. 3) GIURIA E COMMISSIONE VETERINARIA</b> .....	<b>4</b>
<b>Art. 4) CATEGORIE DELLE GARE PONY</b> .....	<b>4</b>
<b>Art. 5) NUMERO DI PERCORSI PER PONY</b> .....	<b>5</b>
<b>Art. 6) PERCORSO</b> .....	<b>5</b>
<b>Art. 7) ACCOMPAGNATORE</b> .....	<b>5</b>
<b>Art. 8) TRATTO PERCORSO A PIEDI</b> .....	<b>5</b>
<b>Art. 9) GENERALITA'</b> .....	<b>5</b>
<b>Art. 10) PARTENZE</b> .....	<b>5</b>
<b>Art. 11) VISITE VETERINARIE</b> .....	<b>6</b>
<b>Art. 12) TRATTO A VISTA</b> .....	<b>6</b>
<b>Art. 13) CLASSIFICHE</b> .....	<b>6</b>
<b>Art. 14) PREMI</b> .....	<b>7</b>
<b>TABELLA RIEPILOGATIVA</b> .....	<b>8</b>

## PREMESSA

Gli obiettivi di questo nuovo regolamento endurance pony sono:

1. Promuovere la disciplina dell'endurance ai giovanissimi creando delle categorie di gara che possano essere affrontate in serenità e sicurezza dai bambini;
2. Strutturare un percorso formativo rivolto ai giovanissimi, funzionale al loro passaggio graduale alle categorie superiori;
3. Introdurre l'educazione fisica del cavaliere nell'equitazione attraverso l'insegnamento dei concetti di "allenamento, fatica e resistenza" .
4. Educare i giovani cavalieri ad un corretto spirito sportivo
5. Educare i giovani cavalieri allo spirito di squadra

Il presente regolamento relativo alle gare di endurance per pony, indica tutte le caratteristiche tecniche e le modalità per tale tipo di manifestazione. Per quanto non riportato nei successivi articoli, ci si dovrà attenere a quanto indicato nel Regolamento delle gare di Endurance in Italia in vigore.

## Art. 1) DEFINIZIONI ED ORIENTAMENTI

Le prove di endurance riservate ai Pony diversificano le motivazioni e l'interesse dei giovani cavalieri verso l'equitazione e sono strutturate per imparare a :

- come presentare il pony ai controlli veterinari;
- le gestire autonomamente le varie andature durante la gara;
- l'assistenza al proprio pony;
- ascoltare e mettere in pratica i suggerimenti dei veterinari e del tecnico
- imparare l'utilizzo del cronometro per la gestione della gara
- creare un gruppo attorno al proprio pony con la partecipazione attiva di amici e parenti.

## Art. 2) TIPI DI MANIFESTAZIONI ED ORGANIZZAZIONE

### 3.1) Generalità

Le gare di endurance pony devono essere organizzate singolarmente, nella giornata precedente o successiva ma non coincidente con altre gare di endurance CEN A, CEN B o superiori, E' data la possibilità al C.O. di prevedere nella stessa manifestazione, oltre alla Categoria Under 14, le Categorie Ludiche Pony. Ciò in funzione di creare una centralità dell'evento rivolta ai giovanissimi e, nel contempo, dare loro la possibilità di osservare, attraverso le categorie under 14 e debuttanti, l'immediata evoluzione agonistica dell'endurance.

I Comitati Organizzatori (C. O.) devono predisporre un programma di gara secondo quanto disposto dal regolamento Nazionale Endurance in vigore , includendo le categorie ritenute più opportune per il successo della manifestazione.

Il C. O. deve predisporre un percorso idoneo ai pony e ai giovani cavalieri, senza passaggi particolarmente impegnativi e tratti di percorso con forti dislivelli. La gara non potrà transitare su strade aperte al pubblico transito.

I Comitati Organizzatori dovranno avere l'autorizzazione comunale per la chiusura delle strade nel caso il percorso attraversi strade aperte al pubblico transito. Qualora sia necessario effettuare solo degli attraversamenti su strade aperte al pubblico si dovrà procedere a chiudere momentaneamente il transito per il tempo necessario al transito del binomio con l'utilizzo di personale di polizia o comunque istituzionalmente idoneo allo scopo.; il C.O. dovrà inoltre garantire un idoneo controllo fino al termine della manifestazione.

Il percorso di gara dovrà essere segnalato :

- ad ogni chilometro
- l'ultimo chilometro,
- il tratto a vista
- il tratto da percorrere a piedi.

Tutte le altre modalità organizzative della manifestazione faranno riferimento al regolamento Nazionale Endurance in vigore.

Si specifica che potranno partecipare fuori classifica pony non iscritti nel Repertorio Cavalli F.I.S.E., purché muniti del passaporto conforme alle norme vigenti ed in regola con le disposizioni veterinarie federali.

### 2.2) *Iscrizioni alle manifestazioni*

Per l'iscrizione alle suddette manifestazioni si fa riferimento al Regolamento Pony-Ludico in vigore. Per quanto riguarda i Tecnici abilitati all'accompagnamento degli allievi minori in gara vengono autorizzati gli Istruttori Federali, i Tecnici di Equitazione di Campagna, i Tecnici di Endurance, i Tecnici di Attività Ludiche.

### 2.3) *Documenti Pony*

Passaporti ammessi:

- PONY iscritti per il ludico (passaporto verde);
- PONY iscritti come i pony (passaporti gialli);
- PONY iscritti discipline olimpiche (passaporti bordeaux);
- PONY iscritti discipline non olimpiche (passaporti bordeaux);
- ALTRI purché muniti di certificato di misurazione.

## **Art. 3) GIURIA E COMMISSIONE VETERINARIA**

Di seguito sono indicate le figure minime richieste:

- 1 Giudice di Endurance almeno ogni 50 partenti
- 1 Veterinario ogni 50 partenti;
- 2 addetti ai tempi individuati dal C.O. con strumentazione anche manuale;
- segreteria ufficiale Endurance;
- addetti al percorso a seconda delle categorie scelte.

Per addetto al percorso si intende personale proposto dal Comitato Organizzatore, adeguatamente istruito, ed approvato dal Presidente di Giuria.

## **Art. 4) CATEGORIE DELLE GARE PONY**

Le categorie sono così suddivise:

- AVVIAMENTO** categoria a basso chilometraggio destinata ai giovani che vogliono valutare il piacere di montare in campagna e riservata a tutti i pony montati da cavalieri di età compresa tra i 5 e i 14 anni (nell'anno di compimento)
- A** è riservata ai pony con altezza inferiore o uguale di 117 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 6 e i 10 anni (nell'anno di compimento)
- B** è riservata ai pony con altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri di età compresa tra i 8 e i 12 anni (nell'anno di compimento)
- ELITE** è riservata ai pony di altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri in età compresa tra 10 e 14 anni (nell'anno di compimento)
- EMERGENTI** è riservata ai pony superiori ai 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri tra 12 e 14 anni (nell'anno di compimento) – tale ultima categoria è conclusiva del percorso pony ed è propedeutica al passaggio alle categorie superiori. Qualora il percorso sia superiore ai 20 Km è da considerarsi equivalente alla categoria debuttanti e conseguentemente qualificante.

I parametri tecnici di ciascuna categoria sono indicati nella Tabella Riepilogativa.

## Art. 5) NUMERO DI PERCORSI PER PONY

I pony delle categorie **AVVIAMENTO**, **A** e **B** possono effettuare al massimo **DUE** percorsi montati da due cavalieri diversi.

Il pony della categoria **ELITE** può effettuare **UN percorso in questa categoria e UNO nella categoria B o Avviamento**. Il pony della categoria **Emergenti** può effettuare un solo percorso.

Il pony iscritto per **due percorsi**, dovrà effettuare un periodo di **riposo obbligatorio di almeno 50 minuti** tra il tempo di ingresso alla visita veterinaria finale della gara precedente e la partenza di quella successiva.

Se un pony per il quale è prevista la partecipazione a più gare viene eliminato alla fine della prima gara, non potrà partecipare alle successive. In tal caso il comitato organizzatore sarà tenuto a restituire la quota dell'iscrizione ai successivi iscritti.

## Art. 6) PERCORSO

Per il raggiungimento del chilometraggio, il percorso potrà essere un anello più corto da ripetersi più volte consecutivamente. Si consiglia di creare un anello per la categoria **AVVIAMENTO** e lavorare sulle ripetizioni del giro per le restanti categorie.

**Non ci sarà il controllo medie sul percorso.**

## Art. 7) ACCOMPAGNATORE

L'accompagnatore è **OBBLIGATORIO** nella categoria **AVVIAMENTO**. E' **VIETATO** nella categoria **B, ELITE** ed **EMERGENTI**.

L'accompagnatore può seguire il binomio/i a cavallo, in bicicletta o a piedi. E' vietato l'utilizzo in gara di strumenti satellitari e simili sia per i cavalieri che per gli accompagnatori. Nelle gare a coppie o a squadre ci può essere un solo accompagnatore per coppia o squadra.

## Art. 8) TRATTO PERCORSO A PIEDI

Nella parte prevista di corsa a piedi specificata nella tabella riepilogativa, il cavaliere dovrà **correre** con il proprio pony al fianco. Il tratto a piedi dovrà essere segnalato da due cartelli indicanti l'inizio e la fine del tratto. Il concorrente dovrà scendere prima del cartello d'inizio del tratto e potrà risalire soltanto dopo il cartello di fine del tratto. Nel caso in cui non sia possibile effettuare tutto il percorso a piedi in un'unica tratta, il presidente di giuria potrà decidere di dividerlo in due tratte. Il controllo di tale fase di gara dovrà essere effettuato dall'addetto al percorso.

Nel caso di mancato rispetto del tratto percorso a piedi, il concorrente avrà le **penalità pari a 20 secondi** da sommare al tempo al traguardo.

## Art. 9) GENERALITA'

La partecipazione alle gare è consentita **con qualsiasi autorizzazione a montare**.

## Art. 10) PARTENZE

Tutte le partenze delle categorie potranno avvenire **singolarmente, a gruppi** (max 3 binomi) **a squadre** (max 5 binomi), secondo quanto riportato nel programma di ogni manifestazione.

Le gare potranno essere con classifica individuale e/o a squadre e/o a coppie.

Le partenze potranno essere:

- nelle gare individuali minimo ogni 2 minuti; nel caso di partenza di più binomi insieme, il/i concorrenti successivi dovranno partire con un distacco in minuti uguale al numero dei concorrenti partiti insieme;
- nelle gare a squadre minimo ogni 5 minuti.

Le squadre potranno essere composte da un minimo di 3 a un massimo di 5 binomi, mentre gli eventuali accompagnatori, sia dei singoli cavalieri che delle coppie o squadre, effettueranno il percorso fuori gara.

Durante la gara potranno essere effettuate le assistenze solo negli eventuali punti programmati dal C.O., oltre che prima della partenza e prima delle visite veterinarie sia intermedie che finali.

### Art. 11) VISITE VETERINARIE

L'ingresso alle visite veterinarie finale dovrà avvenire entro il tempo massimo 20 minuti dal tempo di arrivo con una frequenza cardiaca inferiore ai 64 battiti. Non più di una persona è autorizzata ad accompagnare il binomio nell'area di visita.

La presentazione del pony alla visita finale, è una sola e qualora la frequenza cardiaca sia superiore a quella prestabilita, sarà eliminato anche se il tempo massimo di presentazione alla visita non è scaduto.

La visita veterinaria preliminare per i pony che fanno due percorsi è unica e viene trascritta su entrambe le schede veterinarie. Nella stessa visita il veterinario potrà valutare la corrispondenza dell'altezza del pony agli standard di categoria.

Per la rilevazione della frequenza cardiaca è consentito l'uso del cardiofrequenzimetro a discrezione della giuria. Qualora venga utilizzato tale apparecchiatura la rilevazione avverrà secondo le indicazioni del Regolamento Nazionale Endurance in vigore.

### Art. 12) TRATTO A VISTA

Per tutte le categorie è obbligatorio superare la linea di partenza e di arrivo in sella. Durante il percorso i cavalieri sono liberi di scegliere la loro andatura, di fermarsi, di fare piede a terra, ma non nel tratto di percorso (lungo almeno 50 metri, opportunamente segnalato al suo inizio con il cartello "Tratto a Vista") precedente la linea del traguardo. In questo tratto il binomio dovrà mantenere l'azione in avanti e solo con andatura al trotto e/o galoppo - non passo - non potrà sostare, né zigzagare o fare giravolte fino al superamento della linea del traguardo. Il mancato rispetto di questa norma, salvo cause accidentali che saranno valutate dalla Giuria, comporta l'attribuzione di una **penalità in tempo aggiuntivo pari a 20 secondi** da sommare al tempo al traguardo.

### Art. 13) CLASSIFICHE

La classifica sarà unica senza distinzione tra cavalieri con autorizzazione a montare agonistica o ludica. Tutti i binomi concorrono quindi anche ai risultati delle squadre.

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria o fuori gara, accederanno alla classifica, che è effettuata in base al **miglior punteggio** dei binomi.

I parametri che fino ad ora hanno influito nella determinazione della classifica sono la media dei binomi e, in modo determinante, la frequenza cardiaca. Questo nuovo regolamento intende dare una valenza significativa anche alla media dei binomi e, a titolo sperimentale, si introduce la seguente formula per calcolare il punteggio in classifica:

$$100 - ( \text{Ritardo Totale} : 10 ) - \text{Battito Visita Finale}$$

A parità di punteggio vince chi ha il minor tempo di presentazione del cavallo alla visita finale.

Il "Ritardo Totale" è in secondi ed è così calcolato:

$$\text{Orario al Traguardo} - \text{Orario al Traguardo Ottimale} + \text{Eventuali Penalità in Tempo Aggiuntivo}$$

Si Specifica che l'orario al traguardo ottimale è calcolato in base alla media massima della gara;

Il valore "10", indicato nella formula, parifica 1 battito ad una differenza in tempo tra due concorrenti di 10 secondi, come mostrato di seguito.

#### Esempio:

Concorrente 1) non ha ritardo e ha 40 di cuore      Punteggio:  $100 - ( 0 / 10 ) - 40 = 60$  punti

Concorrente 2) ha 10 secondi di ritardo e 39 di cuore      Punteggio:  $100 - ( 10 / 10 ) - 39 = 60$  punti

*Come si vede, il concorrente 2 ha 10 secondi di ritardo che vengono recuperati col battito in meno. Se avesse 9 secondi di ritardo invece di 10, il punteggio sarebbe 60,1 e vincerebbe, mentre con 11 secondi di ritardo avrebbe 59,9 e seguirebbe in classifica.*

**13.1. Penalità in Tempo Aggiuntivo sono:**

- a) il mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista, richiesta all'art. 10.1 del Regolamento Endurance in vigore, che comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi ;
- b) il mancato rispetto della media massima fino alla **tolleranza di 0,5 km orari**; il concorrente avrà la penalità in tempo aggiuntivo pari al tempo di anticipo raddoppiato;
- c) il mancato rispetto del tratto percorso a piedi: il concorrente avrà la penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi.

**Art. 14) PREMI**

I Comitati Organizzatori dovranno consegnare almeno un premio a ciascun cavaliere partecipante. Sono vietati premi in denaro.

### TABELLA RIEPILOGATIVA

Categoria	Età Cavaliere (nell'anno di compimento)	Altezza Pony (in cm)	Velocità Media (in km orari)	Percorso (in km)	Massima Frequenza Cardiaca (in bpm)	Tratto a piedi (in metri)	Accompagnatore
<b>AVVIAMENTO</b>	5 – 14	Tutti i pony	3 – 6	1,5 - 3,0	64	100	OBBLIGATORIO
<b>A</b>	6 – 10	<=117	4 – 8	3,0 - 5,0	64	300 - 500	VIETATO
<b>B</b>	8 – 12	>117 e <=149	6 – 10	5,0 - 8,0	64	300 - 500	VIETATO
<b>ELITE</b>	10 - 14	>117 e <=149	8 – 12	8,0 - 12,0	64	500 - 800	VIETATO
<b>EMERGENTI</b>	12 – 14	>117 e <=149	8 – 12	12,0 - 21,0	64	non previsto	VIETATO