

**B13** - A saluto effettuato la Giuria suona la campanella: dal suono della campanella il Concorrente ha 30 secondi di tempo per iniziare la Gara. Ove il Concorrente non oltrepassi la linea di Partenza entro i 30 secondi, il tempo di gara viene computato dal 30esimo secondo dal suono della campanella.

### **Secondi Aggiunti**

**B14** – Lungo il Percorso di Gara sono posizionati supporti di palline gialle la cui caduta a terra per urto dell'Equide o della carrozza, determina l'aggiunta di 7 secondi al tempo cronometrato per ogni e qualsivoglia pallina caduta.

**B15** - I Corridoio Obbligati sono costituiti da barriere con supporti e palline gialle la cui caduta a terra per urto dell'Equide o della carrozza, determina l'aggiunta di 7 secondi al tempo cronometrato.

**B16** - Ogni Passaggio Obbligato e ogni Corridoio Obbligato attraversato diventa "campo libero", nel quale, comunque, ogni pallina abbattuta determina l'aggiunta di 7 secondi al tempo cronometrato.

**B17** - Un Passaggio Obbligato ovvero un Corridoio Obbligato attraversato o urtato in capo libero, prima dell'inizio del percorso di gara determina l'aggiunta di 5 secondi al tempo cronometrato.

**B18** - L'attraversamento di un Passaggio Obbligato o di un Corridoio Obbligato non eseguito nella corretta sequenza numerica, determina la non entrata in classifica, salvo la ripresa della gara nel corretto ordine numerico a partire dal Passaggio Obbligato o del Corridoio Obbligato omesso e, in questo caso, vengono assegnati 10 secondi di penalità da aggiungere al tempo cronometrato.

**B19** - Ogni demolizione di Passaggio Obbligato o di Corridoio Obbligato, ovvero l'abbattimento di palline presenti in Campo di Gara prima dell'attraversamento della Linea di Partenza, comporta la penalizzazione di 5 secondi

**B20** - Ogni demolizione di Passaggio Obbligato o di Corridoio Obbligato ovvero l'abbattimento di palline successive all'ordine numerico in corso di esecuzione, comporta l'interruzione del tempo (tramite il suono di una campanella o fischietto), il ripristino da parte degli Addetti e la ripresa della gara, che avviene dopo il segnale del Direttore di Campo, ripartendo dal Passaggio Obbligato o dal Corridoio Obbligato regolarmente attraversato, con l'attribuzione di 10 secondi di penalità.

**B21** - Il Concorrente non entra in classifica nei seguenti casi:

- Durante il percorso non ha attraversato tutti i Passaggi Obbligati e tutti i Corridoio Obbligati nella corretta sequenza.
- Effettua il percorso di gara, o parte di esso, con equipaggio incompleto a bordo della carrozza, oppure senza la frusta in mano.
- Il Groom poggia entrambi i piedi a terra, ma non risale sulla carrozza prima dell'attraversamento del Passaggio o del Corridoio successivo.

## **C) CONCORSO “FONDO ATTACCHI”**

### **Campo Gara**

**C1** -La gara fondo attacchi si effettua su un terreno prevalentemente piano e sterrato

### **Percorso di Gara**

**C2** - A seconda delle categorie i percorsi sono così definiti:

- a) - Circa 5 Km riservata ai pony
- b) - Circa Km 15 riservata obbligatoriamente agli esordienti ed aperta anche agli esperti.
- c) - Circa Km 30 dove possono partecipare solo gli ESPERTI.

**C3** - L'ultimo chilometro avrà infine un cartello che segnerà gli ultimi 500 m.

**C4** - Durante il percorso saranno installati dei cartelli segnaletici per ogni chilometro percorso.

### **Svolgimento Gara**

**C5** - Per due delle tre tipologie di gare, i cavalli saranno visitati sia alla partenza che dopo 30 minuti dall'arrivo.

**C6** - In relazione alla gara b), vi sarà una visita veterinaria approssimativamente al Km 7,50; alle visite veterinarie gli equipaggi saranno fermi per 10 minuti .

**C7** - Ai fini della classifica vale il migliore tempo ottenuto ed il regolare numero di battiti cardiaci registrati dalla visita veterinaria all'arrivo dal cavallo/pony, che verranno comunicati prima della gara.

**C8** - Per quanto riguarda i primi 10 Km , i tempi e la velocità saranno definiti dal comitato organizzatore, con margine di 2 minuti in più o in meno in relazione al tempo accordato;al di fuori di detti tempi ci sarà un punto negativo per ogni secondo, gli ultimi 5 Km andatura libera.

**C9** - In relazione alla gara c), vi sarà una visita veterinaria al Km 15;

Per quanto riguarda i primi 20 Km , i tempi e la velocità saranno definiti dal comitato organizzatore, con margine di 2 minuti in più o in meno in relazione al tempo accordato;

**C10** -al di fuori di detti tempi ci sarà un punto negativo per ogni secondo, gli ultimi 10 Km andatura libera.

**C11** - Durante il percorso saranno installati dei cartelli segnaletici per ogni chilometro percorso.

L'ultimo chilometro avrà infine un cartello che segnerà gli ultimi 500 m.

**C12** - Per le tipologie A e B è obbligatorio in Carrozza un maggiorenne di provata esperienza, ovvero un esperto.

### **Saluto**

**C13** - E' obbligatorio il saluto da parte del Concorrente, verso il pubblico, all'inizio e alla fine del suo percorso. Ogni mancato saluto comporta una penalità di 5 secondi.

**C14** - il Direttore di Campo può esentare i Concorrenti dal saluto finale, ove sussistano condizioni meteo avverse, oppure sono insufficienti i tempi disponibili per consentire ai Concorrenti di gareggiare tutti alle medesime condizioni.

**C15** - Il saluto si effettua alzando verticalmente la frusta, da fermo o in movimento.

**C16** - A saluto effettuato la Segreteria di Concorso suona la campanella: dal suono della campanella il Concorrente ha 30 secondi di tempo per iniziare la Gara. Ove il Concorrente non oltrepassi la linea di Partenza entro i 30 secondi, il tempo di gara viene computato dal 30esimo secondo dal suono della campanella.

### **Art. 11 Agevolazioni**

Eventuali Drivers e Groom maggiorenni che abbiano praticato attività sportiva in altri contesti e, al momento della gara, sono privi di un'autorizzazione a montare equivalente in corso di validità presso FISE, D.S.A. o E.P.S., possono richiedere il rilascio -anche contestuale alla giornata della gara- di una patente A o Addestrativa Attacchi all'Ente affiliato FISE organizzatore dell'evento o a qualsiasi altro Ente affiliato, previo autocertificazione di aver già svolto l'attività sportiva prevista nei regolamento FISE per i possessori di Patente A o Addestrativa nella disciplina Attacchi con un'anzianità superiore a 4 mesi, una verifica e verbale di idoneità rilasciato da un tecnico FISE e un certificato medico di idoneità alla pratica di attività di tipo non agonistico come disposto all'art. 42 bis D.L. n. 69 del 2013 e smi nonché dal Decreto del Ministero della Salute dell' 8/8/2014.

Lo stesso vale per i D.S.A. e gli E.P.S. che rilasciano autorizzazioni a montare giornalieri.

### **Art. 12 Agevolazioni iscrizioni minorenni**

I Drivers minorenni potranno usufruire – a discrezione del Comitato organizzatore – di una quota di iscrizione agevolata rispetto a quella dei maggiorenni.

### **Art. 13 Ufficiali di Gara e Servizi**

**13.1** Ai fini del regolare svolgimento dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale di Attacchi debbono essere presenti:

- una Giuria composta, se la manifestazione è organizzata sotto l'egida della F.I.S.E., da Giudice Unico tra quelli abilitati dalla FISE (con diaria F.I.S.E.), nominato dal comitato regionale competente per territorio, eventualmente supportato da uno o più giudici in affiancamento (con presenza valida ai fini dell'acquisizione del ruolo); ovvero, se la manifestazione è organizzata sotto l'egida della DSA o EPS, un Giudice Unico con i requisiti necessari e nominato direttamente dalla DSA o dall'EPS sotto la cui egida si organizza l'evento;
- 1 costruttore di percorso attacchi, di qualsiasi livello nominato tra quelli abilitati da F.I.S.E.;

- 1 Segreteria di Concorso di qualsiasi livello nominata tra quelle abilitate dalla F.I.S.E. se sotto il concorso si organizza sotto la egida FISE o nominata direttamente dalla DSA o EPS se l'evento si svolge sotto la loro egida.;

- Servizio Sanitario (Ambulanza con defibrillatore e medico a bordo);

- Non è richiesto il servizio di cronometraggio ufficiale, ovvero manuale o con fotocellula del Comitato Organizzatore.

**13.2** Eventuali indennità per le funzioni, sono a carico del Comitato Organizzatore che individua tali soggetti per effettuare il servizio.

**13.3** Il Comitato Organizzatore provvede ad indicare nel programma il nominativo di un Veterinario e di un Maniscalco in servizio di reperibilità, che devono confermare espressa disponibilità alla Giuria nella fase di inizio della manifestazione.

#### **Art. 14 Regolamenti da applicare**

**14.1** I Concorsi di Sviluppo - per quanto non previsto dal presente regolamento - si svolgono applicando i Regolamenti F.I.S.E. in vigore al cui rispetto sono tenuti sia i partecipanti tesserati F.I.S.E., sia quelli tesserati E.P.S. o D.S.A. Qualora richiesto dai partecipanti tesserati presso D.S.A. o E.P.S., che effettuano circuiti o trofei della loro D.S.A. o E.P.S., potranno essere applicati anche i loro regolamenti purchè non in contrasto con quelli di FISE che sono i Regolamenti di riferimento.

#### **Art. 15 Inserimento in Calendario di Concorso di Sviluppo Amatoriale**

**15.1** F.I.S.E. intende promuovere diffusione di tali formule di gara per la promozione dello sport di base e la diffusione degli Sport Equestri sul territorio, d'intesa ed in collaborazione con gli Enti di Promozione Sportiva e/o le Discipline Sportive Associate.

La programmazione di tali concorsi deve essere inserita nei rispettivi calendari.

**15.2** I Comitati Organizzatori non sono gravati di quote di inserimento in calendario. Non è previsto il pagamento di quote di spettanza.

#### **Art. 16 Premi**

**16.1** In tutte le categorie programmate in Concorsi di Sviluppo Amatoriale le premiazioni sono previste con i cavalli attaccati. I premi in palio debbono essere di modico valore quali coppe, coccarde, targhe e premi in oggetto.

È esclusa la programmazione di categorie con premi in denaro, gettoni d'oro, buono di acquisto o spesa o comunque di valore non modico.

#### **Art. 17 Pubblicazione Classifiche**

**17.1** Le classifiche di tutte le categorie in programma sono predisposte ed inserite a cura della Segreteria di Concorso sia sui sistemi informatici F.I.S.E. che su quelli di D.S.A. o E.P.S. secondo le disposizioni e modalità usualmente previste per ciascun ente.

#### **Art. 18 Sicurezza e benessere degli equidi**

**18.1** Ai fini della valutazione delle condizioni degli equidi ed a salvaguardia del loro benessere, prima dell'inizio della Gara l'Equipaggio deve effettuare un transito al trotto in un corridoio rettilineo largo m 2,50 e lungo m 25,00, posizionato o nel Campo Prova o nella immediate vicinanze dell'ingresso in Campo Gara, affinché la Giuria o il Veterinario di Servizio –se presente- possano valutare le condizioni del cavallo.

**18.2** E' facoltà della Giuria o del Veterinario di Servizio –se presente- vietare l'ingresso in Gara al Concorrente i cui equidi manifestano evidenti difetti agli arti, nelle andature o presentino generali condizioni di insanità.

**18.3** In nessun caso è ammesso un comportamento crudele nei confronti dell'equide. A mero titolo esemplificativo e non esaustivo, per crudeltà si intende:

- una frustata sulla testa;
- più di 3 frustate dietro la gamba;
- tiro improvviso in bocca con morso o azioni simili;
- proseguire il percorso con un equide esausto;
- attaccare un equide evidentemente zoppo;
- l'uso eccessivo della frusta, imboccatura;
- la presenza di ferite dovute ad un cattivo uso degli aiuti.

**18.4** Qualora durante lo svolgimento della manifestazione la Giuria rilevi un comportamento da parte di driver che attaccano gli equidi che possa mettere in pericolo l'incolumità di persone o equidi, tale condotta sarà considerata attività pericolosa e penalizzata secondo la gravità.

**18.5** Se non visti direttamente dalla Giuria, tali situazioni possono essere segnalate da altri Ufficiali di Gara o altre persone designate o da partecipanti, i quali devono immediatamente informare la Giuria per i provvedimenti del caso.