



Federazione Italiana Sport Equestri

Regolamento

Concorso di Sviluppo Amatoriale disciplina ATTACCHI

**Federazione Italiana Sport Equestri
F.I.S.E.**

oooooooo

**Disciplina Sportiva Associata D.S.A.
FITETRECANTE**

e / o

**Enti di Promozione Sportiva E.P.S.
Convenzionati con FISE**

PREMESSA

La Federazione Italiana Sport Equestri di seguito F.I.S.E., al fine di massimizzare lo sviluppo della Disciplina degli Attacchi Sportivi, predispone un apposito regolamento di sviluppo gare amatoriali.

A tal proposito la F.I.S.E. si propone di:

-Attrarre alla pratica sportiva degli Attacchi una sempre maggiore quantità di Concorrenti, attraverso l'organizzazione di gare semplificate nelle modalità di partecipazione e privilegiando l'aspetto ludico delle stesse.

-Attrarre alla manifestazione una sempre maggiore quantità di Pubblico creando eventi sportivi spettacolari e coinvolgenti.

- Attrarre sugli Attacchi l'attenzione degli Sponsor affinché contribuiscano allo sviluppo della disciplina investendo sulla stessa

Art. 1 Definizione di Concorsi di Sviluppo Amatoriale organizzati da F.I.S.E. e/o dalla Disciplina Sportiva Associata FETERECANTE e / o da Enti di Promozione Sportiva convenzionati con FISE.

1.1 La Federazione Italiana Sport Equestri – di seguito denominata anche F.I.S.E.- e la Disciplina Sportiva Associata FITETRECANTE – di seguito denominata anche D.S.A- e/o gli Enti di Promozione Sportiva che hanno sottoscritto convenzioni con la F.I.S.E. nel rispetto delle direttive CONI con delibera n. 64 del 26.02.2019, - di seguito denominati anche E.P.S.-, possono organizzare manifestazioni sportive di tipo ludico addestrative denominati “Concorsi di Sviluppo Amatoriale”.

1.2 Tali manifestazioni possono essere organizzate direttamente dalla F.I.S.E. e/o da un soggetto alla stessa affiliato o aggregato, o da un comitato organizzatore riconosciuto da F.I.S.E. Tale organizzazione può essere anche effettuata da E.P.S. o D.S.A. o ente a questi affiliato, secondo il presente regolamento.

1.3 L'inserimento in calendario regionale federale sono autorizzati da F.I.S.E. nel rispetto dei propri regolamenti.

Art. 2 Equiparazione

2.1 In particolare per la disciplina degli Attacchi, i tesserati della D.S.A o E.P.S. potranno partecipare a tutti i concorsi di sviluppo già calendarizzati da F.I.S.E. a livello regionale o nazionale, nelle categorie riservate ai possessori di patenti A e Addestrativa Attacchi (ossia categorie ludico addestrative) e – se programmate – i tesserati FISE e solo i tesserati della DSA potranno partecipare –se in possesso dell'autorizzazione a montare del brevetto- alle categorie fino

dove è richiesta l'autorizzazione a montare del Brevetto, come da Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare.

Art. 3 Programmazione Concorsi di Sviluppo Amatoriale della disciplina ATTACCHI

3.1 La programmazione dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale è possibile in una o più giornate consecutive di gara.

3.2 Il programma dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale, nello spirito di svolgere attività addestrative e di facilitare l'accesso agli sport equestri della disciplina Attacchi nonché di ampliare il numero dei partecipanti, può prevedere:

- categorie aperte ai tesserati FISE, della DSA e degli EPS che siano possessori di patente ludico-addestrative (ossia equiparabile al livello della Patente A o Patente Addestrativa Attacchi come disciplinate dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare);
- categorie agonistiche praticabili con il brevetto aperte ai tesserati FISE in possesso di adeguata autorizzazione a montare e ai soli tesserati della DSA, per quest'ultimi se possessori di autorizzazione a montare di patente equiparata al Brevetto come disciplinato dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare;
- categorie agonistiche superiori – come definite dai Regolamenti FISE- riservate solo a tesserati FISE in possesso di adeguata autorizzazione a montare.

Resta inteso che per i possessori della Patente A e Addestrativa Attacchi o patente equiparabile rilasciata da DSA o EPS, le prove ammesse sono i con, il derby, la mini maratona e fondo attacchi, secondo quanto indicato dal Regolamento di disciplina Attacchi in vigore.

Art. 4 Partecipazione – Classifiche

4.1 La partecipazione ai Concorsi di Sviluppo Amatoriale è consentita a:

- Drivers e Groom tesserati F.I.S.E. in possesso di regolare autorizzazione valida per l'anno in corso;
- Drivers e Groom tesserati con la DSA o EPS in possesso di regolare autorizzazione a montare valida per l'anno in corso rilasciata da ente affiliato a DSA o EPS e di livello equivalente all'autorizzazione a montare FISE prevista per la gara a cui si partecipa, come disciplinate dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni in vigore.

I Drivers e Groom iscritti possono essere tesserati indifferentemente tramite qualsiasi Ente Affiliato o Aggregato alla F.I.S.E. alla D.S.A. o E.P.S., senza alcun vincolo di specifico tesseramento con l'Ente affiliato o aggregato che organizza o coorganizza la manifestazione.

I cavalli non registrati presso FISE devono essere in possesso di un regolare documento identificativo nel rispetto della normativa vigente ed in regola con la documentazione sanitaria secondo normativa vigente.

4.2 Nelle categorie previste dal Concorso, si procede con la predisposizione di un unico Ordine di Partenza.

Per ciascuna categoria sarà redatta una classifica congiunta per tesserati F.I.S.E./E.P.S./D.S.A..

Se richiesto dal Comitato Organizzatore, la Segreteria di Concorso potrà stilare classifiche separate, sulla base di specifici regolamenti di D.S.A. e/o E.P.S..

Art. 5 Iscrizioni al Concorso di Sviluppo

5.1 Le iscrizioni dovranno avvenire per i tesserati FISE e per i tesserati DSA o EPS mediante le modalità prescritte dal Comitato Organizzatore. Alle iscrizioni dei tesserati presso DSA o EPS si provvede utilizzando un apposito modulo debitamente compilato, in cui sono indicati –a fini assicurativi- i dati di tesseramento del driver e del groom e quelli relativi della polizza di assicurazione RCT del o dei cavalli non registrati presso FISE, stipulata dal proprietario e/o detentore e/o utilizzatore del cavallo stesso. La polizza deve essere trasmessa al Comitato organizzatore e portata al seguito in originale,. Resta comunque inteso che la responsabilità dell'equide non registrato in FISE è esclusivamente proprietario e/o detentore e/o utilizzatore del equide stesso.

5.2 La partecipazione di driver e groom maggiorenni tesserati E.P.S. o D.S.A. e relativi cavalli si svolge sotto la loro personale responsabilità e quella di driver e groom minorenni secondo i regolamenti FISE e, se tesserati presso D.S.A. o E.P.S. si svolge sotto la responsabilità di un tecnico o di un esperto maggiorenne abilitato dalla D.S.A. o E.P.S., che si dichiara responsabile del minorenne e deve essere presente durante la manifestazione, in particolare, durante la gara del minorenne. Tale tecnico garantisce al comitato organizzatore il possesso dei requisiti richiesti in capo al partecipante minorenne e solleva il comitato organizzatore da eventuali responsabilità. Per le gare dei minorenni, il Groom dovrà sempre essere un maggiorenne.

5.3 Nel programma dovranno essere obbligatoriamente indicati:

- Il tipo di Concorso in programma (tipo "A", tipo "B", tipo "C");
- Gli importi delle tasse di iscrizione e di scuderizzazione.

5.4 I Comitati Organizzatori di Concorsi hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza medica da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse. A tal fine, i predetti Comitati dovranno assicurare un'ambulanza, dotata di attrezzatura per la rianimazione e personale abilitato al primo soccorso e uso del defibrillatore (BLS/D).

5.5 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire un servizio continuativo di controllo della idoneità degli equidi iscritti alla Gara, attraverso la osservazione delle più evidenti condizioni generali (zoppie, fiaccature, deperimenti ecc.) tali da impedirne l'impegno sportivo.

Il servizio di controllo deve essere esercitato da un Veterinario o dal Presidente di Giuria o dal Direttore di Campo, che hanno facoltà di non immettere in campo di gara l'equide non idoneo.

5.6 I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire impianto di amplificazione e Speaker in modo che il pubblico che assiste alle manifestazioni di Attacchi sia adeguatamente coinvolto nel corso della Manifestazione.

5.7 La Cerimonia di Premiazione Finale è parte del concorso e va effettuata con cavalli attaccati, salvo avverse condizioni metereologiche e a insindacabile decisione del Presidente di Giuria o del Direttore di Campo.

Art. 6 I Concorrenti

6.1 La partecipazione ai Concorsi di Sviluppo Amatoriale è aperta a tutti i tesserati presso FISE, DSA o EPS.

6.2 Il Concorrente che vuole partecipare ai Concorsi in cui si applica il presente Regolamento, deve possedere almeno uno dei seguenti requisiti, che devono essere comprovati da fotocopia allegata al modulo di iscrizione:

- a) essere titolare di un'autorizzazione a montare rilasciata da F.I.S.E. di livello adeguato;
- b) possedere un'autorizzazione a montare rilasciata da D.S.A. FITETRECANTE o da un EPS.

La Iscrizione non è completa e il Concorrente non viene inserito nella Start List e, quindi, non può partecipare al Concorso Amatoriale, se la documentazione non viene inviata via email in copia, entro le date riportate nel modulo di iscrizione.

6.3 I concorrenti, salvo quanto disposto per il Concorso A) "SVILUPPO ATTACCHI" di seguito riportato, sono suddivisi in:

•**ESORDIENTI** : l'esordiente deve essere obbligatoriamente presentato da non meno di due driver Esperti Senior tesserati presso FISE, DSA o EPS e in possesso di un'autorizzazione a montare e si assumono la responsabilità nei confronti del Comitato organizzatore dell'esordiente. I concorrenti rimangono esordienti fino alla partecipazione ad almeno cinque Concorsi completamente effettuati e ovunque effettuati. L'Esordiente, sia minorenne che maggiorenne, deve essere in possesso di un'autorizzazione a montare rilasciata o da F.I.S.E., o da D.S.A., o da E.P.S..

•**ESPERTI**: sono driver possessori dei requisiti di cui ai punti a) e b) del precedente articolo 6.2 e che hanno effettuato e portato a termine almeno cinque Concorsi e sono suddivisi in:

JUNIOR: fino al compimento del 18° anno;

SENIOR: oltre il compimento del 18° anno.

L'aver effettuato e portato a termine almeno 5 concorsi esordienti sono certificati dall'interessato se maggiorenne o da chi esercita la patria potestà per i minorenni.

6.4 Il driver deve sempre indossare la tenuta di gara o un abbigliamento corretto e decoroso conforme alla tradizione sportiva equestre.

Art. 7 – Equidi

7.1 Possono essere utilizzati:

- a) Pony in Attacco Singolo, Pariglia, Tandem, Tiro a 3, Tiro a 4.
- b) Cavalli in Attacco Singolo, Pariglia, Tandem, Tiro a 3, Tiro a 4.
- c) Muli e Asini in Attacco Singolo, Pariglia, Tandem, Tiro a 3, Tiro a 4.

7.2 Nelle categorie amatoriali, per coloro che hanno la patente ludica, sono ammessi fra gli esordienti solo attacchi singoli, fra gli esperti sono ammessi singoli e pariglie.

7.3 Gli Equidi devono possedere un documento di identificazione riconosciuto in base alla legislazione vigente, oltre ad essere in regola con le disposizioni sanitarie locali e nazionali in vigore.

Art. 8 Numero massimo percorsi consentiti

8.1 Nelle categorie dei Concorsi di Sviluppo uno stesso cavallo o pony può effettuare:

- In una giornata di gara un massimo di 4 percorsi;
- In due giornate consecutive un massimo di 6 percorsi.

L'effettuazione dei 4 o dei 6 percorsi è subordinata alle seguenti condizioni:

- che il cavallo/pony sia guidato da almeno due Drivers diversi;
- che il cavallo/pony partecipi alla stessa gara non più di due volte e con drivers diversi;
- che l'effettuazione in una unica giornata dei 4 percorsi avvenga in almeno due gare diverse;
- che nei concorsi che si svolgono su due giornate venga comunque mantenuto il tetto massimo di 4 percorsi a giornata.

Art. 9 Tenuta

9.1 Nei concorsi di Sviluppo, per tutti i concorrenti, è obbligatorio sempre l'uso del cap omologato, giubbotto protettivo, guanti e frusta sempre in mano e di ogni altro eventuale presidio di sicurezza prescritto dai regolamenti F.I.S.E..

L'abbigliamento e le calzature devono essere coerenti alle fogge in uso nelle specifiche discipline.

Art. 10 Norme tecniche

I percorsi potranno essere costruiti solo da un Costruttore di percorsi abilitato da FISE e con il tesseramento dell'anno in corso.

A) CONCORSO “SVILUPPO AMATORIALE ATTACCHI ADDESTRATIVO”

A1 - Il Concorso “Sviluppo Amatoriale Attacchi Addestrativo” sarà a punti, nel rispetto del Regolamento di riferimento F.I.S.E. ATTACCHI in vigore.

Per determinare l'eventuale classifica in caso di parità di punti verrà utilizzato un criterio che premia la regolarità.

Il Costruttore di Percorso abilitato da FISE determina in base alla propria esperienza, oltre al tempo massimo, il "tempo di riferimento" per l'esecuzione del percorso. La classifica sarà determinata in base ai punti e, in caso di parità, in base al concorrente che più si avvicina in difetto o eccesso al "tempo di riferimento". Per tal via si intende valorizzare la capacità del driver a rispettare una velocità costante e predeterminata dal Costruttore del Percorso. In via esemplificativa qualora il "tempo di riferimento" fosse 130 secondi e – a parità di punti – il concorrente A abbia impiegato 125 secondi, il concorrente B 132 secondi, il concorrente C 138 secondi e il concorrente D 120 secondi la classifica sarebbe:

primo B;

secondo A;

terzo C;

quarto D.

A2 - Il percorso dovrà essere allestito da un Costruttore di Percorso Attacchi F.I.S.E. con difficoltà di percorso accessibile a tutti.

A3 - L'andatura è libera per tutti.

A4 - E' previsto un Giudice unico nominato dal comitato organizzatore tra quelli regolarmente abilitati da FISE, dalla DSA o dal EPS, anche nel caso in cui l'evento abbia validità come tappa di un circuito interno di E.P.S. e/o di D.S.A.

A5 - La segreteria sarà composta da un rappresentante nominato dall'ente organizzatore e se il concorso è svolto sotto l'egida FISE la segreteria deve essere abilitata da FISE.

A6 - La tipologia di attacchi ammessa sarà Singoli e Pariglie solo per i possessori di Patente Addestrativa Attacchi o equivalente presso EPS o DSA. Per i minorenni solo attacchi singoli.

A7 - Sono ammesse carrozze da maratona, sia con gomme piene che pneumatiche.

A8 - Per quanto non previsto si può fare riferimento al presente Regolamento e ai Regolamenti della FISE.

B) CONCORSO "A TEMPO"

Campo Gara

B1 - Il Concorso "A TEMPO" del presente Regolamento si effettua su terreno prevalentemente piano, con fondo in sabbia od in erba, indoor o all'aperto, purché con perimetro dotato di barriere o di transenne, atte a creare un solido elemento fisico tra il Pubblico ed il Campo di Gara.

B2 - Il Campo di Gara deve essere sufficientemente ampio da contenere un Percorso totale definito da una serie di Passaggi e o Corridoi Obbligati.

Dati tecnici del Percorso di Gara sia per il tipo “A” che per il tipo “B”

B3 - Nel Percorso i Passaggi Obbligati ed i Corridoi Obbligati sono segnalati da una numerazione progressiva numerica, ed il segnale viene collocato solo sul loro lato destro.

B4 - I Passaggi Obbligati tra i coni hanno larghezza non inferiore a m 1,70 (m 2,00 per attacchi Tandem, Tiri a 3 e Tiri a 4);

- I Corridoi Obbligati hanno larghezza non inferiore a m 2,70.

B5 - Passaggi Obbligati e Corridoi Obbligati sono realizzabili con i seguenti materiali:

- Coni in gomma;
- Vegetazione e/o Alberi naturali esistenti in loco;
- Supporti di palline gialle, variamente disposti;
- Balloni di fieno o paglia, bidoni in plastica o metallo, con altezze non superiori a m 1,20;
- Altro materiale idoneo a realizzare Passaggi Obbligati o Corridoi Obbligati.

B6 - Il Percorso Totale inizia e finisce sulle linee di Partenza e di Arrivo; al di fuori del Percorso Totale il Concorrente è in “campo libero”.

B7- Il percorso deve prevedere più corridoi obbligati a “S” oppure a “U”, che hanno lo scopo di rallentare l’andatura.

Svolgimento Gara

B8 - Gli ESORDIENTI possono prendere parte solo a Concorsi del tipo “A”.

Per gli ESPERTI il Concorso Amatoriale del presente Regolamento può anche essere a tempo, tipo “B”.

B9 - Il tempo viene cronometrato dal momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di partenza del percorso ed il momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di arrivo del percorso.

Si decreta vincitore l’equipaggio che ha effettuato il percorso con il minor tempo complessivo (tempo cronometrato + i secondi di penalità).

Qualora tra due concorrenti vi fosse parità di tempo complessivo e’ avanti in classifica il concorrente che ha meno secondi di penalità.

Saluto

B10 - E’ obbligatorio il saluto da parte del Concorrente all’inizio e alla fine del suo percorso. Ogni mancato saluto comporta una penalità di 5 secondi.

B11 - il Costruttore del percorso o il Giudice può esentare i Concorrenti dal saluto finale, ove sussistano condizioni meteo avverse, oppure sono insufficienti i tempi disponibili per consentire ai Concorrenti di gareggiare tutti alle medesime condizioni.

B12 - Il saluto si effettua alzando verticalmente la frusta, da fermo o in movimento.