

# **PONY MASTER SHOW 2018**

**28/29/30 APRILE**

**Valido come tappa Coppa Italia Pony 2018**

**Prima tappa di qualifica Trofeo Pony Fieracavalli e  
Coppa Campioni Pony Fiera Cavalli**

**Tappa di qualifica Gare pony Piazza di Siena**

**Prima tappa di qualifica Campionati del Mondo Salto  
Ostacoli per rappresentativa di Club**

**Valido come tappa di selezione per i Campionati  
Europei IMGA**

**Pony Master Photo Show**

**Stage di Completo valido per il passaggio di patente**





## ATTIVITA' LUDICA

Si articolerà sulle seguenti specialità:

**CAROSSELLO**

**GIMKANA 2**

**GIMKANA JUMP 40**

**PICCOLO GRAN PREMIO**

**PRESENTAZIONE**

**PONY GAMES**

## PROGRAMMA DI MASSIMA

Il programma di massima potrà subire delle variazioni in base al numero degli iscritti. Gli orari definitivi e la definizione delle giornate di gara saranno comunicati subito dopo la chiusura delle iscrizioni.

### SABATO 28 aprile 2017

- Presentazione
- Gimkana 2
- Pony Games Mounted Games (1° e 2° sessione)

### DOMENICA 29 aprile 2017

- Pony Games Club (1° sessione)
- Pony Games Mounted Games (3° sessione)
- Carosello
- Gimkana Jump 40

### LUNEDI 30 aprile 2017

- Pony Games Club (2° sessione)
- Pony Games Mounted Games (Finale)
- Piccolo Gran Premio

## Presentazione

### PARTECIPAZIONE

**Categorie: A Mini, A1, A2, A3, B1, B2,**

Tutte le categorie sono a coppia: 2 cavalieri in possesso di patente A e un pony.

Devono gareggiare in tenuta regolamentare col casco a 3 punti di attacco.

Per le categorie A1-A2-A3-B1-B2 dovranno obbligatoriamente essere accompagnati da una madrina o un padrino.

### PROVA PRATICA:

Verrà effettuata in linea con il Regolamento 2018.



### **PARTECIPAZIONE:**

**Coppie:** solo coppie rappresentative di Club o miste composte da 2 cavalieri in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B, a seconda della categoria.

**Tenuta:** i cavalieri dovranno indossare la tenuta del Club (maglietta, polo, felpa)

**Classifica:** Vincerà la coppia che avrà totalizzato il maggior punteggio

## **Carosello**

### **AVVERTENZE**

I cavalieri dovranno restare in sella per tutta la durata della prova, non sono ammessi attrezzi pericolosi e non flessibili. Il saluto deve essere conforme al regolamento Dressage.

### **PARTECIPAZIONE**

**Squadre:** rappresentative di Club o miste, composte da 2 a 6 binomi in costume e con musica, in possesso di patente A o brevetto.

**Categorie:** A MINI, A1, A2, A3, B1, B2, C2, C3

**Limitazioni:** Non potranno iscriversi al Carosello gli Allievi che hanno partecipato a categorie E300 o superiori di dressage.

### **Norme tecniche**

- Rettangolo mt. 20 x 40 - durata tempo da minuti 3,30 a minuti 4,30.
- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.

**E' prevista la prova della musica, in formato CD o chiavetta USB (1 copia da consegnare e preferibilmente 1 copia di riserva), almeno un'ora prima dell'inizio della gara.**

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o TAL alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani cantati. Un responsabile per ogni squadra dovrà collaborare con la postazione tecnica durante lo svolgimento della prova.

## **Gimkana 2**

### **PARTECIPAZIONE**

**Categorie:** A MINI, A1, A2, A3, B1, B2, C2 prova prevista a coppie di club o miste

**Coppie:** rappresentative di Club o miste. Coppie composte da 2/3 binomi, con cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno prendere parte alla Gimkana 2 i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori, gli stessi potranno partecipare nei 12 mesi precedenti alla gara se non hanno preso parte alle suddette categorie.

Serie Mini 1 A/B: velocità da 90 m/m a 120 m/m

Serie 2 A/B: velocità da 100 m/m a 140 m/m

Serie 3 A: velocità da 130 m/m a 140 m/m

Serie 2 e 3 C: velocità 140 m/m a 200 m/m



I concorrenti eliminati al punto N° 1 (es: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) deve comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra/coppia.

**Penalità per giochi:** rettifica dell'errore regolamento Pony Games.

**Non è consentito agli istruttori entrare in campo gara (solo nel ring)**

**Classifica:** verrà determinata dalla somma dei 2 migliori tempi conseguiti.

#### **Norme tecniche:**

Categoria A/B/C

Serie Mini barriere da terra fino al punto 18

Serie 1 altezza minima 10 cm massima 20 cm fino al punto 21

Serie 2 altezza minima 20 cm massima 30 cm fino al punto 25

Serie 3 altezza minima 30 cm massima 40 cm fino al punto 33

## **Gimkana Jump 40**

#### **PARTECIPAZIONE**

**Categorie:** A2, A3, B1, B2, C2, C3, a coppie

**Coppie:** rappresentative di Club o miste con cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno prendere parte alla Gimkana Jump 40 i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori; gli stessi potranno partecipare se nei 12 mesi precedenti alla gara non hanno preso parte alle suddette categorie.

## **Piccolo Gran Premio**

#### **PARTECIPAZIONE: Individuale**

**Categorie:** Serie 3 cat. A/C serie 2 cat. B/C

**Individuali:** cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno prendere parte al Piccolo Gran Premio i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori nei 12 mesi precedenti alla gara non hanno preso parte alle suddette categorie.

## **Pony Games Club**

#### **PARTECIPAZIONE**

**Categorie:** A Mini, A1, B1, C3, qualificante

**Coppie:** Coppie rappresentative di Club o miste composte da 2/3 cavalieri in possesso di patente A o brevetto anche di disciplina e da 2/3 pony.

**Categorie :** A2 , A3 qualificante , B2 , C2

**Squadre :** squadre rappresentative di club o miste composta da 4/5 cavalieri e da 4/5 pony in



possesto di patente A o brevetto anche di disciplina e da 4/5 pony.

Ogni squadra/coppia dovrà fornire un arbitro di corsia ed due incaricati per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della sessione di gara opportuna come da regolamento.

Nell'eventualità che i numeri non permettano lo svolgimento della gara a squadre, la categoria verrà adeguata a coppie.

**Briefing:** sarà definito nella timetable

**Collegio giudicante:** ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia " che dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Pony Games.

### **Norme tecniche**

Prove Pony Games

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta": verranno sorteggiate batterie che disputeranno una prima sessione come sotto indicato, conseguendo dei punti come da regolamento.

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio (esempio con 5 batterie di 5 squadre):

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

**Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale.**

**L'ordine definitivo dei giochi sarà deciso durante il briefing.**

### **Serie Mini:**

Eventuale spareggio: le due bandiere

Sessione 1: pallina e cono/ le due tazze/ le due bandiere/ cavallette/ slalom

Sessione 2: torre / 2tazze / 2band / corda e slalom

### **Serie 1 A/B:**

Eventuale spareggio: le due bandiere

Sessione 1: pallina e cono/ le 2 tazze/le 2 bandiere/2 bottiglie/ 5 bandiere/palla e cono inter./slalom

Sessione 2: torre/ le 2 tazze/ le 2 bandiere/ corda/slalom/piccolo presidente/palla e cono inter.

### **Serie 2:**

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

Sessione 1: pallina e cono/ le 2 tazze /postino /pneumatici/ le 5 tazze / torre/ 4 bandiere/ slalom

Sessione 2: pietre/ 2 bandiere/piccolo presidente/ a piedi a cavallo/palla e cono inter./le 2 bottiglie/corda/ 5 bandiere

### **Serie 3**

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

Sessione 1: pallina e cono/ le 2 tazze/postino/pneumatici/ le 5 tazze/ torre/ 4 bandiere/slalom/ basket

Sessione 2: pietre/ 2 bandiere/piccolo presidente/ a piedi a cavallo/palla e cono inter. / le 2 bottiglie/ corda/ 5 bandiere/ bottle exchange



## Mounted Games

### PARTECIPAZIONE

**Categorie :** Under12 , Under14 , Under17 , Open

**Coppie:** rappresentative di Club o miste composte da 2/3 cavalieri in possesso di brevetto e da 2/3 pony.

Ogni squadra/coppia dovrà fornire un arbitro di corsia e 2 incaricati per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara.

**Briefing:** sarà definito nella timetable.

**Collegio giudicante:** ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia" che dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Mounted Games.

### Norme tecniche

Si svolgeranno su tre sessioni e le finali.

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio (esempio con 5 batterie di 5 coppie):

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

Il punteggio finale delle due sessioni darà la classifica per determinare i partecipanti alla finale A ed eventualmente alla finale B, C .....

### Sessione 1:

pallina e cono inter/ le 2 tazze/ postino/ pneumatico/ le 5 tazze/ torre/ 4 bandiere/ slalom

### Sessione 2:

pietre/ 2 bandiere/ corda / a piedi a cavallo/ palla e cono internazionale/ le bottiglie/ hooplà / 5 bandiere

### Sessione 3 - finale

pietre/ bottle exchange/ 3 tazze/ Cartoni / bank race / pneumatico / 2 tazze/ 4 bandiere

### Finale

Basket/ spade/ Attrezzi / 2 bandiere/ piramidi/ Hooplà / 2 tazze/ rifiuti/ bottle exchange/ 5 bandiere

### Norme Comuni

**Potrà essere organizzato un controllo delle altezze e delle identità dei pony.**

L'istruttore/TAL di riferimento è responsabile delle varie iscrizioni di categoria, del numero delle partecipazioni dei pony e delle loro altezze e del rispetto di tutte le norme previste dal Regolamento. Inadempienze potranno determinare provvedimenti disciplinari.

**Ciascuna categoria si svolgerà secondo i Regolamenti attualmente in vigore.**

Tutti i cavalieri partecipanti dovranno essere in possesso di patente FISE ed i pony iscritti ai Ruoli Federali, debitamente rinnovati per l'anno in corso.

### COLLEGIO GIUDICANTE:

**GIURIA:** Silvia Stevan, Annamaria Pangallo, Roberta Paccagnella

**STEWART:** Agata Cardillo

**STARTER/ GIUDICE ARRIVO:** Giovanni Irollo, Rosalba Governatori, Lorena Serra, Giulia Beccari

**DIRETTORI DI CAMPO:** Alan Bassi, Letizia Siciliati

**SPEAKER:** Massimo Boi



### **QUOTE D' ISCRIZIONE LUDICO e MOUNTED GAMES**

<b>CAROSSELLO</b>	Euro 60,00 a squadra
<b>GIMKANA 2</b>	Euro 30,00 a coppie
<b>GIMKANE JUMP 40</b>	Euro 30,00 a coppie
<b>PICCOLO GRAN PREMIO</b>	Euro 15,00 individuale
<b>PRESENTAZIONE</b>	Euro 30,00 a coppia
<b>PONY GAMES</b>	Euro 80,00 a squadra, Euro 50,00 a coppia
<b>MOUNTED GAMES</b>	Euro 60,00 a coppia

**Box: Euro € 80,00 (forfetario 3 giorni) con prima lettiera in paglia o truciolo con sovrapprezzo 12 € anche per 2 pony (al di sotto di 1.17m).**

**RISTORAZIONE:** è in funzione un ristorante self service.

**SCUDERIZZAZIONE:** i pony potranno essere scuderizzati da venerdì 27 aprile 2018.

**CERIMONIA DI PREMIAZIONE:** al termine di ogni specialità.

**NORME COMPORTAMENTALI:** si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata della manifestazione, con particolare attenzione alla ricognizione del percorso, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

## **Salto Ostacoli**

La manifestazione riconosciuta ed approvata dalla Federazione Italiana Sport Equestre, si svolgerà secondo il Regolamento Pony Salto Ostacoli in vigore.

I cavalieri devono avere validamente rinnovato l'autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony devono avere il certificato di iscrizione ai ruoli federali rinnovato per l'anno in corso.

Potranno essere previste misurazioni dei pony e controlli antidoping.

Il Pony Master Show Jumping sarà inoltre tappa qualificante per i Campionati del Mondo Club di Salto Ostacoli Lamotte - Francia 25/27 luglio 2017 (che avranno luogo su un percorso di 100 cm. di altezza), per il Trofeo Pony Verona (6 posti), per la Coppa Campioni Pony Verona (6 posti), sarà inoltre qualificante per le Gare Pony Piazza di Siena (10 binomi in 110 e 10 binomi in 115)

### **ISCRIZIONI:**

- **Cat. Jump. SO 40 /50 – Lbp60 – Lbp 70 – Lbp80**  
Euro 140,00 (box compreso)
- **Cat. Bp90 -Bp100 – Bp105 -Bp110 – Cp115 –Cp 120/125**  
Euro 170,00 (box compreso)

Le iscrizioni dovranno essere effettuate tramite il sistema online.



## PROGRAMMA TECNICO

	1° giorno	2° giorno	3° giorno
G. Jump 40SO	Precisione	Precisione	Precisione
G. Jump 50SO	Precisione	Precisione	Precisione
LBP 60	Precisione	Precisione	Precisione
LBP 70	A tempo tab. A (PF 3)	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)
LBP 80	A tempo tab. A (PF 3)	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)
BP 90	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)
BP 100	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)
Bp105	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)
BP 110	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)	Fasi consecutive (PF 20.1)
CP 115	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)	Fasi consecutive (PF 20.1)
CP 120	A tempo tab. A (PF 3)	Fasi Consecutive (PF20.1)	
CP 125 GP			Due Manches (PF8)

**Tutti e 3 i giorni saranno validi per la classifica di Coppa Italia Pony**

**Compatibilmente con il numero di percorsi consentiti lo stesso pony fino alla categoria Lbp80 potrà partecipare con al massimo 3 bambini diversi, nelle categorie superiori alla Lbp80 potrà partecipare con al massimo 2 bambini diversi.**

### **Criteri di Qualifica Concorso Piazza di Siena:**

Durante il concorso Pony Master Show nelle categorie Bp105, Bp110 e Cp115 ai primi cinque binomi classificati come di seguito riportato verrà concesso l'accesso di diritto al Concorso che si terrà a Piazza di Siena.

In ciascuna categoria per ogni giornata di gara verranno assegnati dei punti partendo da "valore +1 a scalare" partendo da valore 20; la classifica finale sarà data dalla somma dei punti ottenuti nelle tre prove. I punti verranno assegnati per binomio, nel caso in cui un cavaliere/amazzone partecipi con più pony alla stessa o ad altra categoria, gli verranno assegnati i punti per ogni pony iscritto, pur considerando che nel caso in cui il cavaliere/amazzone si qualifichi con più pony, al concorso di P.zza di Siena dovrà scegliere 1 solo pony con il quale partecipare, in questo caso al suo posto verrà inserito il binomio successivo in classifica.

Si qualificheranno per la categoria Bp110:

- Primi 5 binomi della Categoria Bp105
- Primi 5 binomi della Categoria Bp110

Si qualificheranno per la categoria Cp115:

- Primi 5 binomi Brevetto della Categoria Cp115
- Primi 5 binomi 1° Grado della Categoria Cp115





### **Criteri di Qualificazione ai Campionati del Mondo Club:**

**N.B. Ai Campionati del Mondo Club di Salto Ostacoli potranno partecipare solo cavalieri che non abbiano preso parte a gare internazionali.**

La selezione avverrà su due Tappe di Selezione, la prima Tappa si svolgerà durante il concorso “Pony Master Show” nelle categorie Bp105 e Bp110, la seconda Tappa durante il concorso di “P.zza di Siena” sulla categoria Bp110.

Ai primi venti binomi classificati nelle categorie di cui sopra, verrà assegnato il punteggio valore +1 a scalare partendo dal valore 20 (il primo classificato riceverà 21 punti il secondo 19 e così via) in ogni giornata di gara, nelle categorie della Tappa di Piazza di Siena il punteggio verrà moltiplicato per 1.5 per ogni giornata di gara.

La classifica finale della prima Tappa sarà unica tra le due categorie, sommando i punti ottenuti da ogni binomio in ogni giornata di gara.

La classifica della seconda Tappa sarà data dalla somma dei punti ottenuti da ogni singolo binomio in ogni giornata di gara.

Al termine delle due Tappe verrà stilata una classifica finale che sommerà i punteggi finali ottenuti durante i due concorsi “Pony Master Show” e “P.zza di Siena”

Nel caso di classifica ex aequo si prenderà in considerazione il miglior punteggio ottenuto durante il concorso di P.zza di Siena, in caso di ulteriore parità quello del Pony Master Show.

I binomi che andranno a comporre la Rappresentativa Italiana per la partecipazione ai Campionati del Mondo Club saranno:

- i primi quattro classificati sommando i punteggi finali ottenuti nelle due Tappe di Selezione

In caso di rinuncia di un binomio qualificato, quest'ultimo verrà sostituito con il binomio 5° classificato, in caso di ulteriore rinuncia si qualificherà il successivo e così via.

### **Criteri di Qualificazione per il Concorso Pony a Verona:**

Durante i concorsi Pony Master Show ed i Campionati Italiani Pony, nelle categorie di seguito elencate, verranno assegnati dei punti d'onore “valore + 1 a scalare” partendo da valore 20 (il primo classificato riceverà 21 punti il secondo 19 a così via).

La classifica finale sarà data dalla somma dei punti ottenuti in ogni singola giornata di gara.

I binomi che si qualificheranno al concorso Pony di Verona saranno:

- i primi 6 classificati sommando i punteggi delle classifiche finali della categoria Bp105 e Bp110 del Pony Master Show e della categoria Bp110 del “Campionato Esordienti” (Camp. Italiani Pony)
- i primi 3 classificati Brevetto sommando i punteggi delle classifiche finali della categoria Cp115 del Pony Master Show e della categoria Cp115 “Campionato Trofeo Emergenti” (Camp. Ita. Pony)
- i primi 3 classificati 1° Grado sommando i punteggi delle classifiche finali della categoria Cp115 del Pony Master Show e della categoria Cp115 “Campionato Trofeo Emergenti” (Camp. Ita. Pony)

Nel caso in cui un cavaliere/amazzone partecipi con più pony alla stessa o ad altra categoria, gli verranno assegnati i punti per ogni pony iscritto, pur considerando che nel caso in cui il cavaliere/amazzone si qualifichi con più pony, al concorso Pony Verona dovrà scegliere 1 solo pony con il quale partecipare, in questo caso al suo posto verrà inserito il binomio successivo in classifica.



## COMPLETO

La manifestazione riconosciuta ed approvata dalla Federazione Italiana Sport Equestre, si svolgerà secondo il Regolamento Completo in vigore.

I cavalieri devono avere validamente rinnovato l'autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony devono avere il certificato di iscrizione ai ruoli federali rinnovato per l'anno in corso.

Potranno essere previste misurazioni dei pony e controlli antidoping.

**Welcome A / Welcome B:** riservate a cavalieri di età compresa tra i 6 e i 16 anni (vale il millesimo di età) in possesso di autorizzazione a montare A Ludica da almeno 8 mesi o Brevetto su ponies

Lo stesso pony compatibilmente con il numero dei percorsi massimi consentiti può prendere parte alla manifestazione con al massimo due cavalieri diversi.

La gara si svolgerà secondo il regolamento in vigore su 2 prove domenica 29 e lunedì 30:

- Prova di Dressage
  - Ripresa E50 ed 2006 rev 2007 rettangolo 20x40 (trotto seduto o sollevato)
- Prova di Cross Country
  - Prova di regolarità che si svolge su un percorso misto di 6/8 ostacoli "simil naturali" di altezza massima di 40 cm. su di un campo in sabbia o in erba di una lunghezza di ca 700 mt da compiere ad una velocità di 320 mt al minuto.  
Nelle categorie Welcome A e B vengono assegnate 0,4 penalità per ogni secondo iniziato sia per eccesso che per difetto rispetto al tempo prescritto, entro i primi 10 secondi. Oltre i 10 secondi, vengono assegnate 0,8 penalità ogni secondo iniziato sia per eccesso che per difetto.

La classifica finale sarà data dalla somma dei punti negativi delle due prove (dressage e cross Country)

**Verrà assegnato un premio speciale per il miglior stile nella prova di Cross Country**

**Invito Pony:** riservata a cavalieri di età compresi tra gli 8 e i 16 anni (vale il millesimo di età) in possesso di autorizzazione a montare Brevetto su ponies

La gara si svolgerà secondo il regolamento in vigore su 3 prove:

- Prova di Dressage
  - Ripresa E80 ed 2006 rev 2007 rettangolo 20x40 (trotto seduto o sollevato)
- Prova di Salto
  - Altezza max 80 cm, come da regolamento Concorso Completo
- Prova di Cross Country
  - Si svolgerà su di un percorso misto di 12 ostacoli "naturali" di altezza massima di 60 cm su di un campo in erba o da cross di una lunghezza di ca 1200 mt da compiere ad una velocità di 400 mt al minuto.

Nella categoria Invito, vengono assegnate 0,4 penalità per ogni secondo iniziato oltre il tempo prescritto.

La classifica finale sarà data dalla somma dei punti negativi delle tre prove

**Verrà assegnato un premio speciale per il miglior stile nella prova di Cross Country, da un giudice dedicato che valuterà il binomio ponendo attenzione alla posizione in sella, l'uso degli aiuti, la gestione del tracciato e della cadenza.**



Verrà inoltre redatta e premiata una classifica a coppie per associazione sportiva data dalla somma dei due migliori punteggi negativi, uno per ciascuna categoria (Welcome A/B + Invito). Ogni associazione potrà presentare un numero illimitato di coppie, purchè dichiarate prima dell'inizio della prima prova della manifestazione. Qualora un'associazione abbia un cavaliere libero, sarà sua facoltà accordarsi con un'altra associazione per presentare una squadra mista.

**ISCRIZIONI:**

- **Categorie Welcome A e B** Euro 120,00 (box compreso)
- **Categoria Invito** Euro 150,00 (box compreso)

**Collegio Giudicante:**

Roberto Smith Delegato Tecnico

Bernardo Vannucci Giudice

**Durante il Pony Master Show verrà organizzato dal Comitato Regionale Toscana uno Stage di Completo per il passaggio di patente al 1° Grado, allo stage potranno partecipare sia binomi partecipanti all'evento sia non, purchè facciano richiesta su apposito modulo di seguito allegato.**



Comitato Regionale Fise Toscana

## STAGE DI EQUITAZIONE IN CAMPAGNA

(per qualifica 1° Gr Juniores - "D.A.M. ed. 2017 rev.01")

**AREZZO 28-29-30 APRILE 2018**

Il/La  
sottoscritto/a \_\_\_\_\_

Presidente dell'Associazione  
\_\_\_\_\_

Richiede l'iscrizione allo stage di cui all'oggetto, dei sotto elencati allievi presentati  
dall'Istruttore

\_\_\_\_\_

Recapito telefonico \_\_\_\_\_ e-mail  
\_\_\_\_\_

COGNOME E NOME	CAVALLO	A.M. FISE N°

Il Presidente

L'Istruttore

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Inviare adesione via e-mail a [segreteria@fisetoscana.com](mailto:segreteria@fisetoscana.com) allegando copia del versamento quota di partecipazione di € 150,00

Versamento quota iscrizione tramite bonifico all'IBAN IT65X0100513974000000000350.

**Chiusura iscrizioni Lunedì 23 Aprile 2018.**



## DRESSAGE

La manifestazione riconosciuta ed approvata dalla Federazione Italiana Sport Equestri, si svolgerà secondo il Regolamento Dressage in vigore.

I cavalieri devono avere validamente rinnovato l'autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony devono avere il certificato di iscrizione ai ruoli federali rinnovato per l'anno in corso.

Potranno essere previste misurazioni dei pony e controlli antidoping.

**Le categorie ID20 e ID30** sono riservate a cavalieri muniti di autorizzazione a montare A Ludica da almeno 3 mesi e di età compresa tra i 5 ed i 10 anni (vale il millesimo di età) in queste categorie sono ammesse le redini elastiche.

**Le categorie E60 e E80** sono riservate a cavalieri muniti di autorizzazione a montare A Ludica da almeno 3 mesi e Brevetto e di età compresa tra i 5 ed i 16 anni, in entrambe le categorie saranno ammesse le redini elastiche sia per la patente A Ludica che per la patente Brevetto.

**Le categorie E200/206** (qualificanti per il passaggio al 1° grado) sono riservate a cavalieri muniti di autorizzazione a montare Brevetto e 1° Grado

Lo stesso pony compatibilmente con il numero dei percorsi massimi consentiti può prendere parte alla manifestazione nelle categorie ID con al massimo 3 bambini diversi, mentre nelle categorie E lo stesso pony potrà essere montato solamente da 2 bambini diversi.

## PROGRAMMA TECNICO

1° GIORNO	2° GIORNO	3° GIORNO
ID 20 Warm Up	ID 20	ID 30
E 50 Warm Up	E 50	E 80
E 200 Warm Up	E 200 Qualificante	E 206 Qualificante

Verrà redatta e premiata una classifica a coppie per associazione sportiva data dalla somma delle percentuali delle due giornate di gara per entrambi i componenti della squadra.

Ogni associazione potrà presentare un numero illimitato di coppie, purchè dichiarate prima dell'inizio della prima prova della manifestazione. Le coppie dovranno essere formate tra un binomio partecipante in categorie Ludiche ID (ID20/30) ed un binomio partecipante nelle categorie E (E50/80).

Qualora un'associazione abbia un cavaliere libero, sarà sua facoltà accordarsi con un'altra associazione per presentare una squadra mista.

### ISCRIZIONI:

- Categoria ID20/ID30 – E50/E80 Euro 120,00 (box compreso)
- Categorie E200/E206 Euro 130,00 (box compreso)



**Collegio Giudicante:**

Roberto Smith Giudice

Bernardo Vannucci Giudice

**ISCRIZIONI**

Le iscrizioni dovranno essere inviate tassativamente entro **Martedì 24 Aprile 2018**. Non si accetteranno iscrizioni dopo tale data.

Le iscrizioni per le discipline del Salto Ostacoli, Completo, Dressage, dovranno essere effettuate obbligatoriamente attraverso il sistema on-line sul sito FISE, mentre per quanto riguarda le iscrizioni delle discipline del Club e del Mounted Games dovranno essere effettuate presso l' AREZZO INTERNATIONAL HORSES A.S.D. al seguente indirizzo mail : [info@arezzoequestriancentre.com](mailto:info@arezzoequestriancentre.com)

Loc. Gentile, 49 – 52100 AREZZO – ITALIA telefono : 0039 (0) 575 99204 - 0039 333 2760742 **Website:** [www.arezzoequestriancentre.com](http://www.arezzoequestriancentre.com)

Codice aziendale: 002AR199

**Inoltre, il pagamento delle iscrizioni per il settore Club e Mounted Games dovrà essere regolarizzato prima dell'inizio delle prove, da un solo incaricato per Club.**