

Regolamenti Estratti dal Programma del Dipartimento Salto Ostacoli Settore Giovanile e Pony, Programma Dipartimento Promozione e Sviluppo agonismo 2025 – Settore Salto Ostacoli Pony Atleta e Settore Salto Ostacoli Cavalli Atleta

TEST EVENT Giovanile e Pony

20-mar-25	23-mar-25	Test Event Giovanile e Pony	HORSE LE LAME - MONTEFALCO
-----------	-----------	-----------------------------	----------------------------

Al fine di visionare i cavalieri del settore giovanile, prima dell'inizio dell'attività internazionale, è programmato un Test Event della durata di 4 giorni in occasione del quale sarà presente lo staff tecnico federale di riferimento per l'attività giovanile.

La partecipazione al Test Event è un'importante occasione per sottoporre i binomi alla valutazione dello Staff federale in prospettiva della partecipazione all'attività internazionale ufficiale della stagione 2025 e riserva, attraverso una scelta oggettiva, tre posti per l'accesso al Team Italia.

PROGRAMMA TECNICO

(GARE ALTE E GARE MEDIE)

Categorie	1^ prova	2^ prova	Riposo	3^ prova	Classifica FINALE
Pony ALTA (vel. 350 m/m)	125 a Tempo Tab.A	130 gara a squadre		GP 130 a 2 Manche	
Children ALTA (vel. 375 m/min)	125 a Tempo Tab.A (3)	130 gara a squadre		GP 130 a 2 Manche	
Junior ALTA (vel. 375 m/min)	140 a Tempo Tab.C (4)	140 gara a squadre		GP 140 a 2 Manche	€ 9.000
Y.R. ALTA (vel. 375 m/min)	145 a Tempo Tab.C (4)	150 gara a squadre		GP 150 a 2 Manche	€ 15.000

Children Media	120 A fasi consecutive (20.1)	120 Mista Speciale (7.1)	125 a Tempo Tab.A (3)
Junior Media	130 A fasi consecutive (20.1)	130 Mista Speciale (7.1)	135 a Tempo Tab.A (3)
Y.R. Media	135 A fasi consecutive (20.1)	135 Mista Speciale (7.1)	140 a Tempo Tab.A (3)
Pony Media	120 A fasi consecutive (20.1)	120 Cat di stile a tempo tab. A	120 Mista (7)

Pony Bassa	<p>Per le altezze, le formule di gara e le modalità di svolgimento delle categorie Giovanili Basse si rimanda al PROGRAMMA ATTIVITÀ SALTO OSTACOLI CAVALLI 2025 DIP. PROMOZIONE E SVILUPPO AGONISMO consultabile al seguente Link https://www.fise.it/sport/club/programmi-club/category/1264-programmi-dipartimento.html</p>
Children Bassa	
Junior Bassa	
Y.R. Bassa	

Ripartizione dei Premi in denaro, laddove previsti, per la Classifica Finale espressa in percentuale:

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	dall'11° al 20°
22	16	12	9	6	4	4	4	4	4	1.50

Qualora il montepremi non venga integralmente distribuito per mancanza di classificati, le quote non assegnate sono incamerate dal Comitato Organizzatore.

Sul montepremi erogato dal Comitato Organizzatore non verrà riservata alcuna quota per i cavalli italiani.

Quote di Iscrizione

Categorie	Monte Premi	Quota di Iscrizione	
		EXTRA	STANDARD
CHILDREN MEDIA		€ 170	€ 155
CHILDREN ALTA		€ 170	€ 155
JUNIOR MEDIA		€ 170	€ 155
JUNIOR ALTA	€9.000	€ 170+ 1% su MP	€ 155+ 1% su MP
YR MEDIA		€ 170	€ 155
YR ALTA	€15.000	€ 170+ 1% su MP	€ 155+ 1% su MP
PONY MEDIA		€ 170	€ 155
PONY ALTA		€ 170	€ 155

Quota di partenza: gli eliminati e i ritirati in una delle prime due prove e che non partono nella terza prova sono esentati dal pagamento del 1% del Monte Premi (pagheranno solo la quota di iscrizione).

CLASSIFICHE COMPLESSIVE E ORDINI DI PARTENZA

La classifica complessiva delle gare Alte del Test Event sarà data in base al seguente regolamento.

1^ prova	<u>Categoria a tempo - Tab- C</u>
YOUNG RIDERS JUNIORES	<p>L'ordine di partenza sarà ad estrazione con un numero progressivo.</p> <p>Alla fine della prova i tempi riportati saranno moltiplicati per il coefficiente 0.50.</p> <p>Al concorrente che dopo questa operazione avrà il minor tempo verrà attribuito un punteggio pari a zero.</p> <p>Considerando i tempi moltiplicati per il coefficiente sopra stabilito, ai concorrenti che seguono verranno attribuiti tanti punti negativi (penalità) quanto è la differenza tra il loro tempo e quello del concorrente primo classificato.</p> <p>Un concorrente eliminato o ritirato riceverà gli stessi punti negativi dell'ultimo classificato aumentati di 20.</p>
1^ prova	<u>Categoria a tempo Tab. A</u>
CHILDREN PONY	<p>L'ordine di partenza sarà ad estrazione con un numero progressivo.</p> <p>Ad un concorrente eventualmente eliminato o ritirato nella prima prova, saranno attribuite le penalità del più penalizzato nella stessa aumentate di 20.</p>

Tutti i cavalieri prenderanno parte alla seconda prova.

<p>2^ prova</p> <p>YOUNG RIDERS JUNIORES CHILDREN PONY</p>	<p><u>Gara a squadre</u></p> <p>COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - La classifica della prima prova verrà suddivisa in 3 fasce, ciascuna squadra, composta da 3 binomi, verrà formata sorteggiando un binomio da ciascuna fascia (nel caso in cui il numero di binomi presenti in classifica non sia multiplo di 3 gli ultimi binomi della classifica della prima prova gareggeranno individualmente partendo prima delle squadre. <p>ORDINE DI PARTENZA:</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'ordine di partenza delle squadre sarà inverso rispetto alla somma delle penalità ottenute nella prima prova da tutti i componenti della stessa squadra. Partirà per prima la squadra più penalizzata e a seguire le altre. - in caso di parità di penalità, l'ordine di partenza sarà determinato in ordine inverso rispetto alle penalità del miglior componente della squadra, in caso di ulteriore parità verrà riferito all'ordine di partenza del miglior componente nella prima prova). - Ciascuna squadra sarà rappresentata da un Capitano, individuato nel componente della squadra con la migliore posizione in classifica della prima prova del Test Event. Il Capitano dovrà comunicare alla segreteria di concorso il nome della squadra e l'ordine di ingresso dei tre componenti. - L'ordine di partenza della categoria, sulla falsa riga dello svolgimento delle Coppe delle Nazioni, prevede l'ingresso in campo dei primi componenti di ciascuna squadra, in base all'ordine di partenza delle squadre. A seguire i secondi binomi ed in fine i terzi binomi. - Gli eventuali binomi che partecipano individualmente partiranno prima dei binomi delle squadre. <p>CLASSIFICA:</p> <p>SQUADRA - La classifica della gara a squadre verrà stilata in base alla somma delle penalità e del tempo di tutti e tre i componenti della squadra. In caso di eliminazione o ritiro di uno dei componenti la squadra sarà eliminata.</p> <p>INDIVIDUALE - Il percorso svolto nella gara a squadre, compreso quello dei cavalieri che non fanno parte di una squadra, sarà comunque valido a titolo individuale come seconda prova del Test Event, ovvero, ai fini della classifica finale del Test Event, le penalità conseguite nella seconda prova verranno sommate alle penalità delle altre prove. Ai soli fini della definizione dell'ordine di partenza della terza prova, al concorrente eventualmente eliminato o ritirato nella seconda prova, saranno attribuite le penalità del più penalizzato nella stessa aumentate di 20.</p>
--	---

Tra la seconda e la terza prova è di norma previsto un giorno di riposo.

L'accesso alla 3^a Prova è previsto per tutti i binomi. Gli eliminati, ritirati o non partiti in una qualsiasi delle prime due prove potranno accedere alla terza prova concorrendo alla classifica di categoria ma non rientreranno nella classifica finale.

3^a prova	<u>Categoria a due manches</u>
YOUNG RIDERS	L'ordine di partenza della terza prova sarà secondo l'ordine inverso della classifica provvisoria (individuale) riferita alle prime due prove. In caso di ex aequo l'ordine di partenza verrà riferito all'ordine di ingresso della prima prova.
JUNIORES CHILDREN	L'ordine di partenza della 2 ^a manche sarà secondo l'ordine inverso della classifica provvisoria riferita alle prime due prove più la prima manche. In caso di ex aequo l'ordine di partenza verrà riferito all'ordine di ingresso della 1 ^a manche.
PONY	Il numero dei binomi che accedono alla 2 ^a manche è stabilito dal Delegato FISE, sentito il parere dei Tecnici Federali, e riportato nel programma specifico della manifestazione, prima dell'inizio dell'evento. Un concorrente eliminato o ritirato nella prima manche non è ammesso a disputare la seconda manche.

CLASSIFICA FINALE

La classifica finale è data dalla somma delle penalità conseguite nelle tre prove. A parità di penalità dopo la terza prova classificherà il miglior risultato nella classifica della terza prova (somma delle penalità delle due manches, in caso di ex-aequo tempo della 2^a manche).

NB: I concorrenti eliminati, ritirati o non partiti in una qualsiasi delle tre prove non rientrano nella classifica finale.

PRESCRIZIONI PER I CAVALIERI:

- Nella classifica finale di ciascuna fascia di età del Test Event (solo gare alte), sono inseriti esclusivamente i binomi che hanno preso parte a tutte e tre le prove, eliminati, ritirati e/o non partiti in una qualsiasi delle tre prove esclusi;
- Per tutta la durata del concorso i cavalli possono essere montati solo dai cavalieri con cui sono iscritti.
- Scuderizzazione obbligatoria (i cavalli/pony partecipanti alle gare alte non possono lasciare il luogo del concorso prima di aver terminato le loro prove.
- Per i cavalli che partecipano alle categorie Alte è prevista una visita veterinaria prima della prima prova e una visita veterinaria prima della terza prova; tale visita è obbligatoria ai fini dell'inserimento nella classifica finale del Test Event.
- Le visite si svolgeranno secondo le procedure previste per le ispezioni veterinarie FEI e alla presenza dei tecnici federali. La presentazione dei cavalli dovrà essere effettuata preferibilmente dai cavalieri indossando cap, stivali e guanti.
- Possibili controlli antidoping per cavalli e cavalieri.
- Ai binomi partecipanti alle categorie alte non è consentito partecipare ad altre categorie (*ai binomi che scelgono di abbandonare l'iter nelle gare Alte è consentito il declassamento nelle categorie più basse;*

analogamente ai binomi partecipanti alle gare Basse e Medie è consentito lo spostamento nelle gare superiori previa autorizzazione del Tecnico Selezionatore Giovanile”).

- Per i binomi partecipanti alle gare Medie e Basse l'opportunità di partecipare ad altre categorie potrà essere concessa in funzione del numero effettivo dei binomi partecipanti al concorso.
- I binomi partecipanti alle categorie alte non possono effettuare percorsi durante l'eventuale il giorno di riposo.
- Per quanto non previsto si applicano i regolamenti in vigore.
- **Per la partecipazione alle gare Alte del Test Event, i cavalieri devono attenersi a quanto stabilito e regolamentato in ambito FEI (con particolare riferimento all'utilizzo delle stinchiere, imboccature e lavoro in campo prova.**

NOTA GARA A SQUADRE

- I cavalieri che montano più di un cavallo faranno eventualmente parte di una squadra solo con il cavallo con cui si sono classificati meglio nella prima prova mentre gareggeranno a titolo individuale con gli eventuali ulteriori cavalli inseriti nell'ordine di partenza con opportuno distanziamento e in ordine inverso alla classifica della prima prova (parte per primo il cavallo più penalizzato).
- L'ordine di ingresso dei tre componenti le squadre sarà inverso alle penalità che hanno conseguito nella prima prova (il più penalizzato di ciascuna squadra partirà come primo componente mentre il terzo e ultimo binomio ad entrare sarà il componente meno penalizzato dopo la prima prova del Test Event)

TEST EVENT GARE BASSE CHILDREN-JUNIOR-YOUNG RIDER

Località	Le Lame
Data	20-23 Marzo
Iscrizioni e Scuderizzazione	€ 170 (extra) € 155 (standard)

PROGRAMMA TECNICO:

Categorie	1^ Prova	2^ Prova	3^ Prova
Children Bassa	115 Stile a Tempo	115 Fasi Consecutive .20.1	115 Tempo 3 p.f.
Junior Bassa	120 Mista 7.1 p.f	125 Fasi Consecutive .20.1	125 Tempo 3 p.f.
Young Rider Bassa	125 Mista 7.1 p.f	130 Fasi Consecutive .20.1	130 Tempo 3 p.f.

***i prontuari delle categorie potranno essere invertite tra le giornate di gara per la migliore riuscita della manifestazione e a seconda della tipologia dell'evento e del numero degli iscritti**

PRESCRIZIONI PER I CAVALIERI:

- *Per tutta la durata del concorso i cavalli possono essere montati solo dai cavalieri con cui sono iscritti;*
- *Scuderizzazione obbligatoria*
- *Possibili controlli antidoping per cavalli e cavalieri.*

TEST EVENT PONY

****Gare qualificanti per qualifiche "Future Team Pony"**

Località	Le Lame	
Data	20-23 Marzo	
Iscrizione e Scuderizzazione	€ 170 (extra) € 155 (standard)	
Premiazioni	1^ Prova	Premi in oggetto Messi in Palio dal Comitato Organizzatore
	2^ Prova	Premi in oggetto Messi in Palio dal Comitato Organizzatore
	3^ Prova	Premi in oggetto Messi in Palio dal Comitato Organizzatore

PROGRAMMA TECNICO:

CATEGORIE	1^ PROVA	2^PROVA	3^ PROVA
BP105 Giovanissimi	Fasi Consecutive p.f. 20.1	Tempo	Mista p.f. 7
BP110 Esordienti	Fasi Consecutive p.f. 20.1	Stile/Tempo	Mista p.f. 7
CP115 Emergenti	Fasi Consecutive p.f. 20.1	Stile/Tempo	Mista p.f. 7
CP120 Future	Fasi Consecutive p.f. 20.1	Stile/Tempo	Mista p.f. 7

***i prontuari delle categorie potranno essere invertite tra le giornate di gara per la migliore riuscita della manifestazione e a seconda della tipologia dell'evento.**