



DOMENICA 9 febbraio 2020

CAMPIONATO DELLE ASSOCIAZIONI AFFILIATE

FRIULI VENEZIA GIULIA

Gara per team di tre o quattro cavalieri con patenti abilitate alle altezze dei singoli percorsi, tesserati per lo stesso Circolo dal 1° novembre 2019 (iscrizione sotto la responsabilità del Presidente e dell'Istruttore del Circolo, pena la squalifica dell'intera squadra).
Sono programmate due gare a squadre:

CAMPIONATO SQUADRE FVG SILVER

(vedi formula di gara a pag. 4) prova disputata su 4 percorsi uguali con altezze diverse (PF 36.1 per il calcolo della classifica finale – vedi specifica in ultima pagina):

- 1° percorso h 70 formula di precisione (PF n. 1)
- 2° percorso h 80 formula di precisione (PF n. 1)
- 3° percorso h 90 formula a tempo (PF n.3)
- 4° percorso h 100 formula a tempo (PF n.3)

CAMPIONATO SQUADRE FVG GOLD

prova disputata su 4 percorsi uguali con altezze diverse (PF 36.1 – vedi specifica in ultima pagina):

- 1° percorso h 110
- 2° percorso h 115
- 3° percorso h 120
- 4° percorso h 130

Ogni circolo dovrà pre-iscrivere le squadre entro il giorno 6/2/2020 via email alla segreteria del concorso auroracattapan@gmail.com e per conoscenza al Comitato Regionale friulivg@fise.it
La composizione della squadra che prenderà parte al Campionato delle Associazioni Affiliate dovrà essere comunicata entro le 18:00 di sabato sera alla segreteria del concorso con il nominativo del Capo Equipe. I circoli che non provvederanno alla pre-iscrizione delle squadre non potranno accedere alla gara a squadre.

Quota di iscrizione forfettaria: € 150,00 a squadra più eventuale scuderizzazione.

Costo BOX come da regolamento FISE in vigore.

Premi: Coppe e oggetti alle tre squadre meglio classificate di ogni Campionato offerti dal Comitato Organizzatore.

SPONSOR UFFICIALE
COMITATO REGIONALE FRIULI VENEZIA
GIULIA RISTORANTE ADRIATICO
VIA CADORE 10, VILLOTTA CHIONS (PN) tel. 0424 639301



AVVERTENZE

Il concorso è riconosciuto ed approvato dal Comitato Regionale e si svolgerà secondo il regolamento in vigore. **Gli Istruttori sono ritenuti responsabili delle iscrizioni dei propri allievi, soprattutto per quanto riguarda le limitazioni indicate nel programma.**

Potranno entrare in campo prova per le gare juniores solo gli istruttori qualificati e indicati dai Centri Ippici al momento dell'iscrizione online. L'istruttore delegato utilizzando il sistema di iscrizioni online o con delega scritta consegnata in segreteria prima dell'inizio del concorso, sarà responsabile dell'allievo per tutta la durata della manifestazione. Durante la manifestazione saranno effettuati controlli passaporti e identificazione cavalli.

Il Comitato Regionale FISE FVG e il C.I.BIBOP non si assumono alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi genere o natura che si dovessero verificare sui campi di gara, di prova o fuori da essi a persone cose od animali. Il Comitato Regionale, sentito il parere del Presidente di Giuria, si riserva il diritto di apportare tutte le modifiche che si rendessero necessarie per la miglior riuscita della manifestazione.

Per quanto non specificato nel presente Regolamento, vale il Regolamento Nazionale S.O. in vigore per l'anno 2019.

UFFICIALI DI GARA

Show director: SONIA BUTTAZZONI

Segreteria: AURORA FREGUJA CATTAPAN

Presidente Giuria: Designato dal Comitato Regionale

Giuria: di nomina C.O.

Steward: di nomina C.O.

Direttore di campo: ANDREA BRUNO

Speaker: da comunicare

Veterinario: MARTA NONINO

Ambulanza e Medico: ASSICURATO

Maniscalco: ATOS PIANO

Cronometristi: CRONO UD



CAMPIONATO SQUADRE FVG GOLD

ESTRATTO DAL REGOLAMENTO NAZIONALE SALTO OSTACOLI ED 2018

36.1 CATEGORIA A SQUADRE A DUE PERCORSI A TEMPO – TAB A

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore.
Velocità m. 350 (o 400) al minuto.

Per squadre composte da tre o quattro concorrenti che compiranno tutti lo stesso percorso.
La categoria si disputa su due percorsi, identici o differenti (da specificare), che ciascun concorrente deve compiere con lo stesso cavallo. L'ordine di partenza delle squadre per il primo percorso sarà determinato per sorteggio.

Partiranno prima i numeri uno di ogni squadra, poi i numeri due e così via.
Tutti concorrenti di ogni squadra dovranno effettuare il primo percorso.
Al secondo percorso verranno ammesse le squadre i cui concorrenti, almeno 3, abbiano portato a termine il primo percorso.

*Secondo quanto stabilito in programma, possono essere ammesse ad effettuare il secondo percorso tutte le squadre oppure un numero limitato di esse secondo la loro classifica dopo il primo percorso.

L'ordine di partenza delle squadre nel secondo percorso seguirà quello inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo il primo percorso (vale a dire che partirà per primo il concorrente della squadra più penalizzata, e via di seguito). In caso di parità di penalità di più squadre dopo il primo percorso, le squadre a parità di penalità seguiranno lo stesso ordine di partenza del primo percorso. I componenti la squadra entreranno in campo per il secondo percorso nello stesso ordine del primo percorso.

La classifica a squadre verrà redatta in base alla somma delle penalità dei tre migliori concorrenti di ciascuna squadra nei due percorsi (a tal fine i tre migliori risultati del primo percorso possono non essere gli stessi del secondo percorso), e somma dei tempi dei tre binomi risultati migliori nel secondo percorso.

Le squadre con tre binomi non potranno effettuare scarti.

In caso di eventuale parità di penalità e tempo, per i soli primi tre posti, barrage a tempo **da uno dei binomi che partecipano nelle h 110 o h 115**, percorso ridotto eventualmente alzato e/o allargato, l'ordine di partenza sarà lo stesso del secondo percorso.

Il cavaliere eliminato o ritirato riceverà venti punti di penalità in aggiunta a quelle riportate dal cavaliere più penalizzato nello stesso percorso, sempre che, al momento del ritiro o della eliminazione non abbia totalizzato un numero di penalità superiore a quelle riportate dal concorrente più penalizzato, nel qual caso mantiene le proprie penalità totalizzate sino al momento del ritiro o della eliminazione, comunque maggiorate di venti punti.

Se due o più concorrenti di una squadra, composta da quattro componenti, vengono eliminati nel primo o secondo percorso, la squadra viene eliminata.

Se un concorrente di una squadra, composta da tre componenti, viene eliminato nel primo o secondo percorso, la squadra viene eliminata.

Se una squadra si qualifica per il secondo percorso, il componente eliminato nel primo percorso può prendere parte al secondo percorso.

*Alla chiusura delle iscrizioni verrà comunicato il numero delle squadre ammesse al secondo percorso 4



CAMPIONATO SQUADRE FVG SILVER

FORMULA DI GARA

Partecipazione percorsi ed entità come da Norme in vigore.

Per squadre composte da tre o quattro binomi, che compiranno tutti lo stesso percorso.
La categoria si disputa su due percorsi uguali, che ciascun concorrente compiranno con lo stesso cavallo.

L'ordine di partenza del primo percorso sarà determinato da sorteggio.

Partiranno prima i numeri uno di ogni squadra, poi i numeri due e così via....

Tutti i concorrenti di ogni squadra dovranno effettuare il primo percorso. (h70 e h80 di precisione n°1 P.F. - h90 e h100 a tempo n°3 P.F.)

In considerazione che nelle categorie di precisione (h 70, h 80) saranno presenti sia pony che cavalli (rispettando un ipotetico ordine di partenza, sia nel primo percorso che nel secondo percorso) entreranno per primi i pony e a seguire i cavalli.

Al secondo percorso verranno ammesse solo le squadre i cui concorrenti, almeno 3, abbiano portato a termine il primo percorso. Saranno ammesse al secondo percorso il **50% delle squadre partenti** con il miglior risultato conseguito nel primo percorso, e comunque con un numero minimo di 5 (cinque) squadre. Esempio(Squadre partite 8...almeno 5 ammesse secondo percorso, partite 11 > 6... 12 > 6... 15 > 8... 16 > 8...per eccesso.)

Il calcolo del risultato sarà dato dalla somma delle penalità dei tre migliori concorrenti di ciascuna squadra, considerando il miglior tempo (a parità di penalità) di uno dei concorrenti che partecipino alla gara a tempo (h 90, h 100.)

L'ordine di partenza delle squadre nel secondo percorso sarà in ordine inverso della classifica provvisoria, redatta dopo il primo percorso. (Vale a dire che entrerà per primo il concorrente della squadra più penalizzata.) L'ordine di entrata dei concorrenti per il secondo percorso, rispecchierà lo stesso ordine del primo percorso.

La classifica finale verrà redatta in base alla somma delle penalità dei tre migliori concorrenti di ciascuna squadra nei due percorsi (a tal fine i tre miglior risultati del primo percorso possono non essere gli stessi del secondo percorso) e a parità di penalità, dal tempo conseguito sul solo secondo percorso, da uno dei binomi che partecipano alla gara a tempo (h 90 h 100.)

La squadra con tre binomi non potranno effettuare scarti.

In caso di eventuale parità di penalità e tempo per solo i primi tre posti, barrage a tempo di un solo componente per squadra (da specificare) su un percorso ridotto di altezza h 90 cm.

Il cavaliere eliminato o ritirato riceverà venti punti di penalità in aggiunta a quelle riportate dal cavaliere più penalizzato nello stesso percorso.

Se due, o più concorrenti di una squadra, composta da quattro componenti, vengono eliminati nel primo o secondo percorso, la squadra viene eliminata.

Se un concorrente di una squadra, composta da tre concorrenti, viene eliminato, nel primo o nel secondo percorso, la squadra viene eliminata. Se una squadra si qualifica per il secondo percorso, il concorrente eliminato nel primo percorso, può prendere parte al secondo percorso.

