



ARENA EVENTING

DIPARTIMENTO

CONCORSO COMPLETO 2019

F.I.S.E.

Sommario

ARENA EVENTING.....	3
PENALITA'.....	3
TENUTA DEI CAVALIERI.....	4
Percorsi abbattibili.....	4
Percorsi misti.....	4
BARDATURA CAVALLI.....	4
NUMERO MASSIMO DI CATEGORIE PER UN CAVALLO E/O BINOMIO DURANTE UNA MANIFESTAZIONE.....	5
CATEGORIE.....	5
Cat. Arena Eventing 80 (AE80).....	5
Cat. Arena Eventing 90 (AE90).....	5
Cat. Arena Eventing 100 (AE100/B).....	6
Cat. Arena Eventing 110 (AE110/B).....	6
Cat. Arena Eventing 100 (AE100).....	6
Cat. Arena Eventing 110 (AE110).....	6
Cat. Arena Eventing 115 (AE115).....	6
ALCUNE PRECISAZIONI SULLE MANIFESTAZIONI ARENA EVENTING.....	7
Segreterie abilitate.....	7
COMPOSIZIONE DELLA GIURIA.....	7
DISEGNATORE DI PERCORSO E DIRETTORE DI CAMPO.....	7
PERCORSI DELLA PROVA MISTA CROSS COUNTRY/SALTO OSTACOLI.....	8
Caratteristiche dei percorsi.....	8
Caratteristiche degli ostacoli.....	8

ARENA EVENTING

L' Arena Eventing è una tipologia di gara promozionale e propedeutica alla disciplina del Concorso Completo.

Le categorie si svolgono in un campo delimitato, sabbia e/o erba, indoor o outdoor, di dimensioni adeguate. Il tracciato può svilupparsi anche all'esterno del campo gara. Il percorso prevede 10/18 ostacoli in funzione della categoria, con grafici dei percorsi che prevedono le difficoltà tecniche richieste dalla prova di Cross Country (linee a girare, linee oblique, ecc). Gli ostacoli abbattibili possono essere costruiti anche riprendendo il disegno degli ostacoli tipici del Cross Country tipo angolo, fronte stretto, ecc. (Percorso abbattibile).

Possono essere eventualmente impiegati anche ostacoli fissi/naturali da Cross Country che dovranno essere distribuiti nella seconda metà del percorso. (Percorso misto).

Nel programma della manifestazione deve essere specificato:

- se i tracciati delle categorie sono percorsi abbattibili o misti;
- se i tracciati delle categorie prevedono l'entrata o l'uscita dal campo.

Tali categorie saranno valide per l'ottenimento dei punti e qualifiche per i passaggi di patente come da Disciplina delle Autorizzazioni a Montare.

PENALITA'

	abbattibili	fissi
Disobbedienza	4 penalità	
2° disobbedienza sullo stesso salto	8 penalità	
3° disobbedienza complessiva	Eliminazione	
Abbattimento	4 penalità	-----

Caduta del Cavaliere	Eliminazione
Caduta del cavallo	Eliminazione
Errore di percorso	Eliminazione
Superamento del tempo prescritto per ogni secondo iniziato	0,4 penalità
Superamento del tempo limite	Eliminazione

Per quanto non specificato circa i Regolamenti, ordine di partenza, postazione della giuria, procedure di partenza, cronometraggio, quote di iscrizioni si fa riferimento al Regolamento Nazionale di Salto Ostacoli vigente.

TENUTA DEI CAVALIERI

Percorsi abbattibili

Come da Regolamento Nazionale di Salto Ostacoli vigente.

Percorsi misti

Come da Regolamento Nazionale di Salto Ostacoli vigente con corpetto protettivo oppure come da Regolamento Nazionale di Concorso Completo vigente per la prova di Cross Country.

Il cronometro non è ammesso.

BARDATURA CAVALLI

Come da Regolamento Nazionale di Concorso Completo vigente per la prova di Cross Country.

NUMERO MASSIMO DI CATEGORIE PER UN CAVALLO E/O BINOMIO DURANTE UNA MANIFESTAZIONE

Come da Regolamento Nazionale di Salto Ostacoli vigente.

CATEGORIE

Cat. Arena Eventing 80 (AE80)

Categoria di precisione, altezza massima degli ostacoli 80 cm, larghezza massima 90 cm., dimensioni massime ostacoli fissi come categorie Invito, velocità 350 mt/min.

Può essere prevista una semplice combinazione solo nella fase abbattibile. Non sono previste combinazioni su salti fissi. Non sono previsti fossi naturali o artificiali. Consigliata: una piccola siepe ed un salto con un fronte leggermente più stretto (min. 2,50 mt).

Grafico di facile esecuzione, avvicinamenti facilitati.

Autorizzazione a montare F.I.S.E.: A Ludica e Brevetto. Patenti superiori: Fuori classifica.

Cat. Arena Eventing 90 (AE90)

Categoria a tempo tab. A, altezza massima degli ostacoli 90 cm, larghezza massima 100 cm., dimensioni massime ostacoli fissi come categorie 1, velocità 350 mt/min.

Massimo 1 combinazione. Deve essere proposto almeno un esercizio sempre di facile esecuzione (abituamente affrontato nelle prove di Cross Country di pari livello). Consigliato: un fronte stretto (min. 2,50 mt.), un angolo elementare, una siepe. Può essere previsto un fosso o salto su fosso, naturale o artificiale, molto elementare.

Autorizzazione a montare F.I.S.E.: Brevetto. Patenti superiori: Fuori classifica.

Cat. Arena Eventing 100 (AE100/B)

Cat. Arena Eventing 110 (AE110/B)

Categoria a tempo tab. A, altezza massima degli ostacoli 100/110 cm, larghezza massima 115/125 cm., dimensioni massime ostacoli fissi come categorie 2, velocità 375 mt/min.

Massimo 2/3 combinazioni di cui almeno una nella parte abbattibile. Devono essere proposti esercizi abitualmente affrontati nelle prove di Cross Country di pari livello. Consigliato: un fronte stretto (min. 2 mt.), un angolo, una siepe, almeno un salto direzionale. Può essere previsto un fosso o salto su fosso, naturale o artificiale. Può essere previsto un laghetto.

Autorizzazione a montare F.I.S.E.: Brevetto.

Cat. Arena Eventing 100 (AE100)

Cat. Arena Eventing 110 (AE110)

Categoria a tempo tab. A, altezza massima degli ostacoli 100/110 cm, larghezza massima 115/125 cm., dimensioni massime ostacoli fissi come categorie 2, velocità 375 mt/min.

Massimo 2/3 combinazioni di cui almeno una nella parte abbattibile. Devono essere proposti esercizi abitualmente affrontati nelle prove di Cross Country di pari livello. Consigliato: un fronte stretto (min. 2 mt.), un angolo, una siepe, almeno un salto direzionale. Può essere previsto un fosso o salto su fosso, naturale o artificiale. Può essere previsto un laghetto.

Autorizzazione a montare F.I.S.E.: 1° Grado Discipline Olimpiche o superiore.

Cat. Arena Eventing 115 (AE115)

Categoria a tempo tab. C, altezza massima degli ostacoli 115 cm, larghezza massima 135 cm., dimensioni massime ostacoli fissi come categorie 3, velocità 375 mt/min.

Massimo 2/3 combinazioni di cui almeno una nella parte abbattibile. Devono essere proposti esercizi abitualmente affrontati nelle prove di Cross Country di pari livello. Consigliato: un fronte stretto (min.

1,50 mt.), un angolo, una siepe, almeno due salti direzionali. Può essere previsto un fosso o un salto su fosso, naturale o artificiale anche in combinazione. Può essere previsto un laghetto.

Autorizzazione a montare F.I.S.E.: Brevetto o superiore.

ALCUNE PRECISAZIONI SULLE MANIFESTAZIONI ARENA EVENTING

Segreterie abilitate

- Segreterie di concorso di Completo.
- Segreterie di concorso di Salto Ostacoli.
- Secondo quanto previsto per le categorie Welcome o categorie promozionali di Salto Ostacoli.

COMPOSIZIONE DELLA GIURIA

La giuria può essere composta da:

- Giudici di Concorso Completo
- Giudici di Salto Ostacoli.
- Secondo quanto previsto per le categorie Welcome o categorie promozionali di Salto Ostacoli.

DISEGNATORE DI PERCORSO E DIRETTORE DI CAMPO

I percorsi possono essere preparati da:

- un Disegnatore di percorso di Concorso Completo.
- un Direttore di campo coadiuvato da un Disegnatore di percorso di Concorso Completo.
- un Direttore di campo coadiuvato da un Istruttore di secondo livello o superiore (solo AE80, AE90).
- Secondo quanto previsto per le categorie promozionali di Salto Ostacoli con l'assistenza di un Istruttore di secondo livello o superiore (AE80, AE90).

PERCORSI DELLA PROVA MISTA CROSS COUNTRY/SALTO OSTACOLI

Caratteristiche dei percorsi

Essendo una prova propedeutica alla disciplina del Concorso Completo, il disegno del percorso deve risultare utile anche come allenamento/esercizio per la pari categoria in Concorso Completo.

Caratteristiche degli ostacoli

La composizione e l'uso del materiale degli ostacoli deve essere il più classico possibile, prediligendo sempre un profilo invitante (anche sui verticali).