Federazione Italiana Sport Equestri

LIBRO X
FORMAZIONE TECNICI
DISCIPLINA POLO

Approvato con delibera del Consiglio Federale il 19/12/2022, entra in vigore il 01/01/2023

Sommario

PREMESSA **4**

TITOLO I **4**

OPERATORE LUDICO POLO PONY **4**

ART. 651 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA 4
ART. 652 - ESAME 5
ART. 653 – COMPETENZE 5

TITOLO II **6**

TECNICO POLO PONY **6**

ART. 654 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA 6
ART. 655 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL'ITER FORMATIVO 6
ART. 656 – PERCORSO FORMATIVO 6
ART. 657 – ESAME 6
ART. 658 – ESAME PRIVATISTI 7
ART. 659 – COMPETENZE 7
ART. 660 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI 7

TITOLO III **8**

TECNICO POLO DI 1° LIVELLO (ARENA POLO) **8**

ART. 661 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA 8
ART. 662 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL'ITER FORMATIVO 8
ART. 663 – PERCORSO FORMATIVO 8
ART. 664 – ESAME 8
ART. 665 – ESAME PRIVATISTI 9
ART. 666 – COMPETENZE 9
ART. 667 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI 10

TITOLO IV **10**

TECNICO DI POLO DI 2° LIVELLO **10**

ART. 668 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA 10
ART. 669 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL'ITER FORMATIVO 10
ART. 670 – PERCORSO FORMATIVO 10
ART. 671 – ESAME 10
ART. 672 – ESAME PRIVATISTI 12
ART. 673 – CONCESSIONE DELLA QUALIFICA DI TECNICO DI POLO 2° LIVELLO PER MERITI SPORTIVI 12
ART. 674 – COMPETENZE 12
ART. 675 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI 12

TITOLO V **13**

TECNICO DI POLO DI 3° LIVELLO **13**
ART. 676 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA 13
ART. 677 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL'ITER FORMATIVO 13
ART. 678 – PERCORSO FORMATIVO 13
ART. 679 – ESAME 13
ART. 680 – ESAME PRIVATISTI 15
ART. 681 – COMPETENZE 15
ART. 682 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI 15
TITOLO V **16**
PROGRAMMI TECNICI UNITA' DIDATTICHE DISCIPLINA POLO **16**
ART. 683 – ORGANIZZAZIONE UNITÀ DIDATTICHE 16
CAPO I **17**
UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO PONY **17**
ART. 684 – UNITÀ DIDATTICA 2/P – 3 GIORNATE – 24 ORE 17
CAPO II **18**
UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO 1° LIVELLO (ARENA POLO) **18**
ART. 685 – UNITÀ DIDATTICA 3/P – 3 GIORNATE – 24 ORE 18
CAPO III **19**
UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO 2° LIVELLO **19**
ART. 686 – UNITÀ DIDATTICA 4/P – 3 GIORNATE – 24 ORE 19
CAPO IV **21**
UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO 3° LIVELLO **21**
ART. 687 – UNITÀ DIDATTICA 5/P – 3 GIORNATE – 24 ORE 21
APPENDICE **23**
QUADRO SINOTTICO COMPETENZE **23**

PREMESSA

L'attuazione del presente regolamento non comporta revoca o cancellazione delle qualifiche tecniche preesistenti, le quali, ancorché non ne venga più programmata la formazione, mantengono i diritti acquisiti per l'operatività.

Gli scopi dell'attuazione del regolamento per ottenere la qualifica di Tecnico Federale Polo ai vari livelli sono:

- promuovere la creazione ed il potenziamento delle infrastrutture sportive in modo da permettere ai tecnici di progredire all'interno di un sistema riconosciuto dalla FISE;
- migliorare i livelli di performance e di competenza dei tecnici di equitazione di estrazione federale;
- rendere accessibile la pratica del gioco del polo sotto il controllo di tecnici abilitati nel contesto della struttura federale;
- assicurare lo sviluppo di atleti di rilievo e di tecnici di alto livello nel contesto dell'attività sportiva Federale.

TITOLO I

OPERATORE LUDICO POLO PONY

Art. 651 – Acquisizione della Qualifica

A parziale modifica di quanto previsto al Titolo XIV del Regolamento della Formazione - Libro I, per il solo iter formativo dei Tecnici di Polo, le giornate 3 – 4 – 5 del programma per l'Operatore Ludico sono sostituite come di seguito precisato:

TIME TABLE	***ORE***	***LEZIONI***	***PROGRAMMA***
3° giornata *(Riservata Polo)*	8	**GESTIONE DEL CAVALLO A TERRA / MESSA IN SELLA / IL TECNICO**	Parte Teorica Condurre il Cavallo a Mano – Legare il Cavallo – Caricare il Cavallo - Equipaggiamento – Protezione e fasce – Le Andature – Aiuti e Sequenza degli Aiuti - Effetti delle Redini - Transizioni – Figure di Maneggio – Struttura della Lezione – Fasi dell'Apprendimento – Il Tecnico Educatore – Il Cavallo Educatore – Le varianti del Polo (Arena, Neve e Erba) – Uso della stecca e i diversi colpi – Regolamenti.

4° giornata *(Riservata Polo)*	8	**GESTIONE DEL CAVALLO A TERRA / MESSA IN SELLA / IL TECNICO**	Pratica in scuderia Avvicinare il Cavallo – Condurre il Cavallo a Mano – Legare il Cavallo – Pulizia del Cavallo - Equipaggiamento – Sellare e Dissellare – Lavaggio – Protezione e fasce – Lavoro alla Corda – Caricare il Cavallo – Le Andature – Salire e Scendere – Posizione e Assetto – Aiuti e Sequenza degli Aiuti – Uso della stecca e i diversi colpi – Uso del cavallo di legno.
5° giornata *(Riservata Polo)*	8	**GESTIONE DEL CAVALLO DA TERRA / MESSA IN SELLA / IL TECNICO**	Pratica in scuderia Effetti delle Redini – Andature – Fermate e Girate – Figure di Maneggio – Struttura della Lezione – Fasi dell'Apprendimento – Uso della stecca e i diversi colpi – Pratica di gioco – Regole e strategie.

651.1 – Iter facilitato per quadri tecnici federali

Tutti gli Istruttori e Tecnici Discipline non olimpiche possono ottenere il rilascio diretto della qualifica di Operatore Ludico Polo Pony con la partecipazione agli Stage organizzati dal Dipartimento Polo e tenuti da un Tecnico Federale Polo in collaborazione con i Comitati Regionali, se frequentati per un totale di 15 ore.

Art. 652 - Esame

La qualifica di Operatore Ludico Polo verrà conferita a seguito degli Esami dell'U.D. 1 come previsto dal Libro I – Titolo XIV – Art. 180, al quale si sostituiscono:
20 domande con altrettante relative alle giornate specifiche.
La commissione d'esame sarà composta dal tutor del corso e un tecnico di Polo presenti in appositi elenchi.

Art. 653 – Competenze

Oltre a quanto previsto dal Libro I – Titolo XIV – Art. 181, a parziale modifica ed integrazione del punto 181.3, si aggiunge quanto segue:

- Svolgere attività di base con pony ed allievi di età come previsto all'apposito regolamento, muniti di patente A.

TITOLO II

TECNICO POLO PONY

Art. 654 – Acquisizione della qualifica
La qualifica di Tecnico di Polo Pony si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 5 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 655 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo
Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- essere in possesso almeno di patente brevetto B di qualsiasi tipologia.

Art. 656 – Percorso formativo
È composto da unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 2/P	**UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA**	24 ore	3 giornate	2CFU
U. D. N. 6	**VETERINARIA - MASCALCIA 1**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 7	**PSICOLOGIA 1**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 8	**PEDAGOGIA E TECNICHE EDUCATIVE 1**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 28	**HORSEMANSHIP E ETOLOGIA**	16 ore	2 giornate	1 CFU

Art. 657 – Esame
I candidati saranno valutati, con l'attribuzione di un punteggio, in base a:

- Prova Teorica
- Prova Pratica

657.1 – La prova teorica consiste:

- Nella presentazione di una Tesi;
- Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Polo
- Nella discussione di argomenti di veterinaria, tecnologie educative, etica, regolamenti e regolamentazioni federali.
- Test sui seguenti argomenti:
    - Sicurezza
    - Gestione scuderia
    - Cure preventive e d'urgenza
    - Equitazione
    - Pedagogia
    - Alimentazione
    - Mascalcia
    - Regolamenti
    - Al candidato potrà essere richiesta la descrizione scritta di una lezione.

- Colloquio sui seguenti argomenti:
    - Ruoli dell'Operatore Ludico Polo Pony, Tecnico Polo Pony, Tecnico Federale di 1° Livello (Arena Polo), di 2° e 3° Livello.
    - Conoscenza del cavallo
    - La tecnica dei colpi
    - Cure ed alimentazione del cavallo
    - Attrezzatura
    - Regolamenti

657.2 – La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

Gestione del cavallo da terra:
- Pulizia, insellaggio, briglie
- Fasciature
- Controllo del cavallo da terra

Prova pratica a cavallo:
- Partenze, fermate e girate
- Prova pratica d'esecuzione dei diversi colpi
- Conoscenza del regolamento di gioco
- Misure di sicurezza per cavalli e giocatori
- Senso pratico dell'insegnamento

Art. 658 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Polo Pony a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:
- Medaglie conseguite in qualità di Tecnico di squadra (coach) in Campionati Europei o Mondiali

Oppure:
- Possesso di patente B Polo con anzianità minima 5 anni

Programma d'esame come da precedente articolo.

Art. 659 – Competenze

Il Tecnico Polo Pony può:
- Dare titolarità alle affiliazioni (non alle abilitazioni) in coerenza a quanto previsto al Libro I del Regolamento Generale.
- Coadiuvare il Tecnico di Polo di 2° livello o, in assenza di questo, dell'Istruttore Federale di 2° livello titolare dell'Associazione nella gestione della scuderia;
- Organizzare sessioni di allenamento elementari, finalizzate all'attività del Polo Pony
- Gestire l'istruzione specifica del Polo Pony
- Accompagnare squadre in tutte le manifestazioni federali non agonistiche di Polo Pony

Art. 660 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

TITOLO III

TECNICO POLO DI 1° LIVELLO (ARENA POLO)

Art. 661 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico Arena Polo si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 5 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 662 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

a) essere in possesso almeno di patente brevetto B di qualsiasi tipologia con anzianità minima di 5 anni
b) essere in possesso di qualunque qualifica di Istruttore, anche di Base, o Tecnico federale oppure
c) essere in possesso da almeno 3 anni della patente B POLO

Art. 663 – Percorso formativo

È composto da unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 3/P	**UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA**	24 ore	3 giornate	2CFU
U. D. N. 6	**VETERINARIA - MASCALCIA 1**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 7	**PSICOLOGIA 1**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 8	**PEDAGOGIA E TECNICHE EDUCATIVE 1**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 28	**HORSEMANSHIP E ETOLOGIA**	16 ore	2 giornate	1 CFU

Art. 664 – Esame

I candidati saranno valutati, con l'attribuzione di un punteggio, in base a:

- Prova Teorica
- Prova Pratica
- Prova d'insegnamento

664.1 – La prova teorica consiste:

- Nella presentazione di una Tesi;
- Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Polo
- Nella discussione di argomenti di veterinaria, tecnologie educative, etica, regolamenti e regolamentazioni federali.
- Test sui seguenti argomenti:
    - Sicurezza
    - Gestione scuderia
    - Cure preventive e d'urgenza
    - Equitazione
    - Pedagogia
    - Alimentazione

- Mascalcia
- Regolamenti

Al candidato potrà essere richiesta la descrizione scritta di una lezione.

- Colloquio sui seguenti argomenti:
  - Ruoli dell'Operatore Ludico Polo Pony, Tecnico Polo Pony, Tecnico Federale di 1° Livello (Arena Polo), di 2° e 3° Livello.
  - Conoscenza del cavallo
  - La tecnica dei colpi
  - Cure ed alimentazione del cavallo
  - Attrezzatura
  - Regolamenti

664.2 – La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

Gestione del cavallo da terra:

- Pulizia, insellaggio, briglie
- Fasciature
- Controllo del cavallo da terra

Prova pratica a cavallo:

- Partenze, fermate e girate
- Prova pratica d'esecuzione dei diversi colpi
- Conoscenza del regolamento di gioco
- Misure di sicurezza per cavalli e giocatori
- Prova pratica d'insegnamento
- Conoscenza del regolamento di gioco
- Misure di sicurezza per cavalli e giocatori

Valutazione del cavallo:

- Il candidato Tecnico Federale Polo di 1° livello monta a cavallo e ne analizza le caratteristiche tecniche rispetto alla disciplina, eseguendo tutti i movimenti previsti;
- La commissione rivolgerà al candidato tutte le domande utili ad evidenziare le conoscenze tecniche del candidato.

Conduzione di una lezione

- Il candidato prepara il suo allievo nella presentazione della disciplina per circa 10/15 min., controllandone la posizione in sella e l'esecuzione dei diversi colpi

Nelle prove pratiche vigono i regolamenti di disciplina, solamente per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta.

Art. 665 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Polo di 1° livello (Arena Polo) a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- Medaglie conseguite in qualità di coach in Campionati Europei o Mondiali di Polo

Oppure:

- Possesso di patente B Polo con anzianità minima 5 anni

Programma d'esame come da precedente articolo.

Art. 666 – Competenze

Il Tecnico Polo di 1° livello (Arena Polo) può:

- Dare titolarità alle affiliazioni Polo ed alle abilitazioni esclusivamente per l'Arena Polo in coerenza a quanto previsto al Libro I del Regolamento Generale e comunque in presenza di un Istruttore Federale di 2° livello.
- Coadiuvare il Tecnico di Polo di 2° livello o, in assenza di questo, dell'Istruttore Federale di 2° livello titolare dell'Associazione nella gestione della scuderia;
- Organizzare sessioni di allenamento elementari, finalizzate all'attività dell'Arena Polo
- Gestire l'istruzione specifica dell'Arena Polo
- Accompagnare squadre in tutte le manifestazioni federali non agonistiche dell'Arena Polo

Art. 667 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

TITOLO IV

TECNICO DI POLO DI 2° LIVELLO

Art. 668 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Polo di 2° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 5 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 669 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- essere in possesso di patente brevetto B Polo con anzianità minima di 5 anni continuativi
- avere un handicap minimo di 1 goal

Art. 670 – Percorso formativo

È composto da unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 4/P	**UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA**	24 ore	3 giorni.	2CFU
U. D. N. 15	**PEDAGOGIA E TECNICHE EDUCATIVE 2**	24 ore	3 giorni.	1 CFU
U. D. N. 16	**VETERINARIA - MASCALCIA 2**	24 ore	3 giorni.	1 CFU
U. D. N. 17	**PSICOLOGIA 2**	24 ore	3 giorni.	1 CFU
U. D. N. 28	**HORSEMANSHIP E ETOLOGIA**	16 ore	2 giornate	1 CFU

Art. 671 – Esame

I candidati saranno valutati, con l'attribuzione di un punteggio, in base a:

- Prova Teorica
- Prova Pratica
- Prova d'insegnamento

671.1 – La prova teorica consiste:

- Nella presentazione di una Tesi;
- Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Polo
- Nella discussione di argomenti di veterinaria, tecnologie educative, etica, regolamenti e regolamentazioni federali.
- Esame scritto: mediante compilazione di apposite schede con quiz inerenti ai seguenti argomenti oltre alla descrizione di una lezione di polo:
  - Sicurezza
  - Gestione scuderia
  - Cure preventive e d'urgenza
  - Equitazione
  - Pedagogia
  - Alimentazione
  - Mascalcia
  - Regolamenti

- Colloquio sui seguenti argomenti:
  - Ruolo dell'Operatore Tecnico Polo Pony, Tecnico Federale Arena Polo e del Tecnico Federale Polo
  - Argomenti inerenti alla conoscenza del cavallo, la tecnica dei colpi e i regolamenti
  - Cure ed alimentazione del cavallo
  - Attrezzatura
  - Regolamenti

671.2 – La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

Gestione del cavallo da terra:

- Pulizia, insellaggio, briglie
- Fasciature
- Controllo del cavallo da terra

Prova pratica a cavallo:

- Partenze, fermate e girate
- Prova pratica d'esecuzione dei diversi colpi
- Conoscenza del regolamento di gioco
- Misure di sicurezza per cavalli e giocatori
- Senso pratico dell'insegnamento

Valutazione del cavallo

- Il candidato Tecnico Federale Polo di 2° livello monta a cavallo e ne analizza le caratteristiche tecniche rispetto alla disciplina, eseguendo tutti i movimenti previsti;
- La commissione rivolgerà al candidato tutte le domande utili ad evidenziare le conoscenze tecniche del candidato.

Conduzione di una lezione

- Il candidato prepara il suo allievo nella presentazione della disciplina per circa 10/15 min., controllandone la posizione in sella e l'esecuzione dei diversi colpi
- L'allievo deve effettuare una dimostrazione, eseguendo tutti i diversi colpi appresi, che verrà valutata dal candidato.

Verranno valutati dalla Commissione:

- Tono della voce del candidato
- Dinamismo
- Struttura della lezione
- Capacità di riconoscere gli errori
- Capacità di migliorare il cavaliere e il suo cavallo

Nelle prove pratiche vigono i regolamenti di disciplina, solamente per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta.

Art. 672 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Polo di 2° livello a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- Medaglie conseguite in qualità di Tecnico di squadra (coach) in Campionati Europei o Mondiali di Polo

Oppure

- Avere un handicap minimo di 3 goal
  Oppure
- Qualifica di Tecnico o Istruttore FISE di 2° livello e Possesso di patente B Polo con anzianità minima 5 anni

Programma d'esame come da precedente articolo.

Art. 673 – Concessione della qualifica di Tecnico di Polo 2° Livello per meriti sportivi

Può essere rilasciata a quanti ne facciano richiesta, a seguito di partecipazione, nella disciplina Polo, a Campionati Europei e Mondiali Seniores, facenti parte della squadra, solo a giocatori, di età superiore ai 21 anni, che abbiano effettivamente gareggiato nelle suddette competizioni per la rappresentativa italiana, conseguendo una medaglia.
Il candidato in possesso dei requisiti di cui al presente articolo, e i requisiti richiesti per i candidati Tecnici di Polo di 2° livello inoltra richiesta nelle usuali forme, ai competenti uffici federali.
Il candidato è dichiarato Tecnico Federale di Polo di 2° livello per meriti sportivi dal Consiglio Federale. Tale qualifica equivale a tutti gli effetti per competenze e ruolo a quella di Tecnico Federale di Polo di 2° livello.

Art. 674 – Competenze

Il Tecnico di Polo di 2° livello può:

- Dare titolarità alle affiliazioni e alle abilitazioni in coerenza a quanto previsto al Libro I del Regolamento Generale.
- Rilasciare brevetti B POLO.
- Ha completa autonomia nell'impartire istruzione ludica e agonistica ed accompagnare in gara allievi di qualsiasi livello.
- Accompagnare squadre in tutte le manifestazioni federali della disciplina del Polo

Art. 675 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

TITOLO V

TECNICO DI POLO DI 3° LIVELLO

Art. 676 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Polo di 3° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 5 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 677 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- avere un handicap minimo di 3 goal;

Art. 678 – Percorso formativo

È composto da unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 5/P	**UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA**	24 ore	3 giornate	2CFU
U. D. N. 24	**VETERINARIA – MASCALCIA 3**	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 26	**PEDAGOGIA 3**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 27	**PSICOLOGIA DELLO SPORT**	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 28	**HORSEMANSHIP E ETOLOGIA**	16 ore	2 giornate	1 CFU

Art. 679 – Esame

I candidati saranno valutati, con l'attribuzione di un punteggio, in base a:

- Prova Teorica
- Prova Pratica
- Prova d'insegnamento

679.1 – La prova teorica consiste:

- Nella presentazione di una Tesi;
- Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Polo
- Nella discussione di argomenti di veterinaria, tecnologie educative, etica, regolamenti e regolamentazioni federali.
- Esame scritto: mediante compilazione di apposite schede con quiz inerenti ai seguenti argomenti oltre alla descrizione di un corso di polo:
    - Sicurezza
    - Gestione scuderia
    - Cure preventive e d'urgenza
    - Equitazione
    - Pedagogia

- Alimentazione
- Mascalcia
- Regolamenti

Colloquio sui seguenti argomenti:

- Ruolo dell'Operatore Tecnico Polo Pony, Tecnico Federale Arena Polo e del Tecnico Federale Polo
- Argomenti inerenti alla conoscenza del cavallo, la tecnica dei colpi e i regolamenti
- Cure ed alimentazione del cavallo
- Attrezzatura
- Regolamenti

679.2 – La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:
Gestione del cavallo da terra:

- Pulizia, insellaggio, briglie
- Fasciature
- Controllo del cavallo da terra

Prova pratica a cavallo:

- Partenze, fermate e girate
- Prova pratica d'esecuzione dei diversi colpi
- Conoscenza del regolamento di gioco
- Misure di sicurezza per cavalli e giocatori
- Senso pratico dell'insegnamento

Valutazione del cavallo

- Il candidato Tecnico Federale Polo di 2° livello monta a cavallo e ne analizza le caratteristiche tecniche rispetto alla disciplina, eseguendo tutti i movimenti previsti e consigliando le azioni di correzione necessarie;
- La commissione rivolgerà al candidato tutte le domande utili ad evidenziare le conoscenze tecniche del candidato. Verranno valutati dalla Commissione:
    - Riscaldamento
    - Competenza nel lavoro
    - Efficacia del candidato
    - Valutazione del candidato, rispetto alle capacità del cavallo

Conduzione di una lezione

- Il candidato prepara il suo allievo nella presentazione della disciplina per circa 10/15 min., controllandone la posizione in sella e l'esecuzione dei diversi colpi
- L'allievo deve effettuare una dimostrazione, eseguendo tutti i diversi colpi appresi, che verrà valutata dal candidato.

Verranno valutati dalla Commissione:

- Tono della voce del candidato
- Dinamismo
- Struttura della lezione
- Capacità di riconoscere gli errori
- Capacità di migliorare il cavaliere e il suo cavallo

Correzione di un problema sulla performance dell'allievo o del suo cavallo

- La commissione rivolgerà al candidato tutte le domande utili ad evidenziare le conoscenze tecniche del candidato.
- Verranno valutati:

- Tono della voce del candidato nelle correzioni
- Dinamismo
- Capacità di trasmettere il messaggio all'allievo in modo da permetterne la comprensione
- Tecnica di istruzione
- Risultato della correzione

Nelle prove pratiche vigono i regolamenti di disciplina, solamente per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta.

Art. 680 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Polo di 3° livello a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- Medaglie conseguite in qualità di coach in Campionati Europei o Mondiali di Polo

Oppure:

- Avere un handicap minimo di 4 goal

Oppure:

- Qualifica di Tecnico o Istruttore FISE di 2° livello e Possesso di patente B Polo con anzianità minima 10 anni

Programma d'esame come da precedente articolo.

Art. 681 – Competenze

Il Tecnico di Polo di 3° livello, oltre a quanto esplicitato per il Tecnico di 2° livello, può richiedere l'inserimento nell' elenco Docenti della disciplina, ai sensi di quanto disposto all' uopo al Titolo XI del Libro I del Regolamento della Formazione.

Art. 682 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

TITOLO V

PROGRAMMI TECNICI UNITA' DIDATTICHE DISCIPLINA POLO

Art. 683 – Organizzazione Unità Didattiche

Gli Enti individuati dai Comitati Regionali per lo svolgimento delle Unità Didattiche di specialità devono disporre di:

a) Aula attrezzata con dispositivi audiovisivi (schermo, Tv o videoproiettore)
b) Maneggio coperto o Campo in sabbia o Campo in erba. Dimensioni minime mt 20 x40;
c) Box per scuderizzare i cavalli dei corsisti;
d) Mettere a disposizione dei corsisti che ne facciano richiesta i cavalli necessari;

Il candidato può presentarsi con il proprio cavallo, che sia idoneo, oppure con un cavallo messogli a disposizione dal centro ospitante che deve essere in idoneo stato di salute, pulito e ben tolettato per la pratica del polo, con la seguente dotazione:

- Kit grooming
- Cavezza (con o senza catena)
- Parastinchi per gli arti anteriori
- Fasce di bendaggio (riposo, trasporto e coda)
- Copertina sottosella
- Sella
- Testiera con filetto
- Frustino
- Quaderno e penna

CAPO I

UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO PONY

Art. 684 – Unità Didattica 2/P – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
Attrezzatura	Descrizione delle differenti parti di finimenti e bardature. Preparazione coda e criniera. Protezioni cavallo. Protezioni del giocatore. Attrezzatura giocatore.	**3**
Regolamenti e Tornei	Regolamento Handicap. Arbitri, Guardalinee, Cronometrista, Segnapunti. Regole di Gioco. Disposizione in campo. Falli e Punizioni. Disciplina in campo e fuori.	**3**
Preparazione atletica del cavaliere	Ginnastica propedeutica a terra.	**3**
Tecnica Equestre	Come legare correttamente un cavallo. Come sellare correttamente e descrizione delle parti della sella. Come montare e scendere da cavallo. La posizione corretta del cavaliere (assetto alle tre andature). Ginnastica propedeutica a cavallo. Struttura della Lezione e Fasi dell'apprendimento con conduzione delle lezioni. Esercizi di maneggio: partenze, fermate e girate in sequenza Esercizi e movimenti di maneggio a cavallo, propedeutici ai movimenti con la stecca. Le Andature: Passo, Trotto Battuto, Trotto di scuola, Galoppo, Galoppo seduto. Partenze, cambi di direzione, girate e fermate.	**9**
Tecnica di Gioco	Ruoli e disposizione in campo. Uso e scopo dei diversi colpi. Posizione in campo di ciascun giocatore durante le diverse fasi di gioco, a seconda dei ruoli. Pratica di Gioco. Partita.	**6**

CAPO II

UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO 1° LIVELLO (ARENA POLO)

Art. 685 – Unità Didattica 3/P – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
Attrezzatura	Descrizione delle differenti parti di finimenti e bardature. Preparazione coda e criniera. Protezioni cavallo. Protezioni del giocatore. Attrezzatura giocatore. Attrezzatura di campo. Attrezzatura da allenamento.	**3**
Regolamenti e Tornei	Regolamento Handicap. Classificazione Tornei. Arbitri, Guardalinee, Cronometrista, Segnapunti. Regole di Gioco. Tattiche e strategie di Gioco. Disposizione in campo. Falli e Punizioni. Disciplina in campo e fuori.	**3**
Preparazione atletica del cavaliere	Ginnastica propedeutica a terra. Ginnastica compensativa.	**3**
Tecnica Equestre	Come legare correttamente un cavallo. Come sellare correttamente e descrizione delle parti della sella. Come montare e scendere da cavallo. La posizione corretta del cavaliere (assetto alle tre andature). Gli aiuti naturali e come si utilizzano. Riscaldamento del cavallo e del cavaliere. Ginnastica propedeutica a cavallo. Utilizzo e spiegazione degli Effetti delle Redini. Struttura della Lezione e Fasi dell'apprendimento con conduzione delle lezioni. Esercizi di maneggio: partenze, fermate e girate in sequenza Esercizi e movimenti di maneggio a cavallo, propedeutici ai movimenti con la stecca. Le Andature: Passo, Trotto Battuto, Trotto di scuola, Galoppo, Galoppo seduto. Partenze, cambi di direzione, girate e fermate. Partenze e Cambi di galoppo, Galoppo Rovescio e Falso, Fermate ed Indietreggiare.	**9**

Tecnica di Gioco	Composizione delle squadre. Ruoli e disposizione in campo. Uso e scopo dei diversi colpi. Uso della frusta. Posizione in campo di ciascun giocatore durante le diverse fasi di gioco, a seconda dei ruoli. Azioni e reazioni. Tattiche di Gioco. Marcatura degli avversari. Steccate permesse. Falli pericolosi. Rimesse da Fondo Campo. Esecuzione Punizioni. Cambio cavalli durante la partita. Tempi di Gioco. Pratica di Gioco. Partita.	**6**

CAPO III
UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO 2° LIVELLO

Art. 686 – Unità Didattica 4/P – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
Attrezzatura e Preparazione del Cavallo	Descrizione delle differenti parti di finimenti e bardature. Preparazione coda e criniera. Lavaggio e cura del cavallo. Manutenzione e cura dell'attrezzatura. Protezioni cavallo e loro applicazione. Protezioni del giocatore e loro applicazione. Attrezzatura giocatore, manutenzione e riparazione. Attrezzatura di campo, utilizzo e manutenzione. Attrezzatura da allenamento, utilizzo e manutenzione.	**3**
Regolamenti & Tornei	Regolamento Handicap e criteri di valutazione. Classificazione Tornei Nazionali ed Internazionali. Ruoli e responsabilità di Arbitri, Guardalinee, Cronometrista e Segnapunti. Comparazione delle Regole di Gioco nei diversi Paesi. Tattiche e strategie di Gioco. Disposizione in campo. Come riconoscere Falli e Punizioni. Come far rispettare la Disciplina in campo e fuori.	**3**
Preparazione atletica del cavaliere	Valutazione delle problematiche fisiche inerenti la pratica degli sport equestri ed in particolare del Polo, attività di compensazione.	**3**

Tecnica Equestre	Aiuti e Sequenza degli Aiuti, Cessioni Alle Redini e della Cessioni Alle Gambe. Utilizzo e spiegazione in modo avanzato ed esemplare degli Effetti delle Redini di Guida: Dirette e di Ritorno, Appoggio, e degli Effetti delle Redini di Correzione. Le Transizioni e le Andature in modo esemplare ed Avanzato: Il Passo, Il Trotto Battuto, Il Galoppo veloce e lento. La Partenza di Galoppo e le volte eseguiti in modo esemplare. Tutti gli esercizi di tecnica equestre di base ed avanzati eseguiti in modo esemplare ed avanzato quali: Stop e Back, Galoppo Rovescio e Falso Cambio di Galoppo Semplice e al volo. Struttura della Lezione e Fasi dell'apprendimento con riferimento alla pedagogia, al Tecnico ed al Cavallo come educatori con conduzione delle lezioni in modo esemplare ed avanzato. Le conduzioni della lezione volgeranno su tutto il programma di Tecnica Equestre del Polo con potenziamento degli esercizi di base ed avanzati.	**9**
Tecnica di Gioco	Spiegazione in modo avanzato ed esemplare dei Regolamenti con particolare riferimento a: Composizione delle squadre. Ruoli e disposizione in campo. Uso e scopo dei diversi colpi. Uso della frusta. Posizione in campo di ciascun giocatore durante le diverse fasi di gioco, a seconda dei ruoli. Azioni e reazioni. Tattiche di Gioco. Marcatura degli avversari. Steccate permesse. Falli pericolosi. Rimesse da Fondo Campo. Esecuzione Punizioni. Cambio cavalli durante la partita. Tempi di Gioco. Pratica di Gioco. Partita.	**6**

CAPO IV

UNITA' DIDATTICA PER TECNICO POLO 3° LIVELLO

Art. 687 – Unità Didattica 5/P – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
Attrezzatura di gioco e da campo. Preparazione del Cavallo	Descrizione e valutazione di utilizzo dei differenti modelli di finimenti e bardature. Valutazione sulle capacità degli allenatori di cavalli da polo. Riconoscimento patologie e primo soccorso veterinario. Reperimento, Manutenzione e cura dell'attrezzatura per il cavallo e per il giocatore. Organizzazione e programmazione per l'utilizzo dell'attrezzatura di campo e sua manutenzione. Attrezzatura da allenamento, utilizzo e manutenzione.	**3**
Regolamenti & Tornei	Regolamento Handicap comparato con altre Nazioni. Disamina e Valutazione degli handicap Nazionali ed Internazionali. Criteri di Organizzazione di Tornei Nazionali ed Internazionali. Ruoli e responsabilità. Gestione degli Sponsor, nell'organizzazione dei tornei e dei teams. Comparazione delle Regole di Gioco nei diversi Paesi. Comparazione delle diverse Tattiche e strategie di Gioco tra Teams noti. Tecniche e pratica di arbitraggio.	**3**
Preparazione atletica del cavaliere	Valutazione delle problematiche fisiche inerenti la pratica degli sport equestri ed in particolare del Polo, attività di compensazione. Psicologia del Giocatore all'interno del proprio team e durante il Gioco. Simulazione di selezione di Giocatori per formare squadre in grado di partecipare a competizioni di alto livello agonistico (Europei, Mondiali, Olimpiadi).	**3**
Tecnica Equestre	Aiuti e Sequenza degli Aiuti, Cessioni Alle Redini e della Cessioni Alle Gambe. Utilizzo e spiegazione in modo avanzato ed esemplare degli Effetti delle Redini di Guida: Dirette e di Ritorno, Appoggio, e degli Effetti delle Redini di Correzione. Le Transizioni e le Andature in modo esemplare ed Avanzato: Il Passo, Il Trotto Battuto, Il Galoppo veloce e lento. La Partenza di Galoppo e le volte eseguiti in modo esemplare. Tutti gli esercizi di tecnica equestre di base ed avanzati eseguiti in modo esemplare ed	**9**

	avanzato quali: Stop e Back, Galoppo Rovescio e Falso Cambio di Galoppo Semplice e al volo. Struttura della Lezione e Fasi dell'apprendimento con riferimento alla pedagogia, al Tecnico ed al Cavallo come educatori con conduzione delle lezioni in modo esemplare ed avanzato. Le conduzioni della lezione volgeranno su tutto il programma di Tecnica Equestre del Polo con potenziamento degli esercizi di base ed avanzati.	
Tecnica di Gioco	Spiegazione in modo avanzato ed esemplare dei Regolamenti con particolare riferimento a: Composizione delle squadre. Ruoli e disposizione in campo. Uso e scopo dei diversi colpi. Uso della frusta. Posizione in campo di ciascun giocatore durante le diverse fasi di gioco, a seconda dei ruoli. Azioni e reazioni. Tattiche di Gioco. Marcatura degli avversari. Steccate permesse. Falli pericolosi. Rimesse da Fondo Campo. Esecuzione Punizioni. Cambio cavalli durante la partita. Tempi di Gioco. Pratica di Gioco. Partita.	**6**

APPENDICE

QUADRO SINOTTICO COMPETENZE

Qualifica	Accompagnare in gara junior nelle categorie con patente A	Accompagnare in gara allievi in tutte le categorie	Rilascio Brevetto Polo
Operatore Tecnico Polo	NO	NO	NO
Tecnico Polo Pony	SI (SOLO PONY)	NO	NO
Tecnico 1° Livello (Arena Polo)	SI (SOLO ARENA POLO)	SI (SOLO ARENA POLO)	NO
Tecnico Polo 2° Livello	SI	SI	SI
Tecnico Polo 3° Livello	SI	SI	SI