



Federazione Italiana Sport Equestri

LIBRO VIII

FORMAZIONE TECNICI

EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Approvato con delibera del Consiglio Federale il 16/12/2022, entra in vigore il 01/01/2023

Approvato con delibera del Consiglio Federale il 16/12/2022, entra in vigore il 01/01/2023



Sommario

PREMESSA	4
TITOLO I	4
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 1° LIVELLO	4
Art. 551 – Acquisizione della qualifica	4
Art. 552 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo	4
Art. 553 – Percorso formativo.....	4
Art. 554 – Esame	5
Art. 555 – Esame Privatisti	5
Art. 556 – Competenze.....	6
Art. 557 – Aggiornamenti e reintegri	6
Art. 558 – Norma transitoria per Quadri Tecnici preesistenti.....	6
Art. 559 – Acquisizione della qualifica	6
Art. 560 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo	7
Art. 561 – Percorso formativo.....	7
Art. 562 – Esame	7
Art. 563 – Esame Privatisti	7
Art. 564 – Competenze.....	7
Art. 565 – Aggiornamenti e reintegri	8
Art. 566 – Norma transitoria per Quadri Tecnici preesistenti.....	8
TITOLO III	8
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 3° LIVELLO	8
Art. 567 – Acquisizione della qualifica	8
Art. 568 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo	8
Art. 569 – Percorso formativo.....	8
Art. 570 – Esame	8
Art. 571 – Esame Privatisti	9
Art. 572 – Competenze.....	9
Art. 573 – Aggiornamenti e reintegri	10
TITOLO IV	10
MAITRE RANDONNEUR.....	10



Art. 574 – Acquisizione della qualifica	10
TITOLO IV	10
GUIDA DI EQUITAZIONE CAMPAGNA.....	10
Art. 575 – Acquisizione della qualifica	11
Art. 576 – Requisiti integrativi di ammissione all’iter formativo	11
Art. 577 – Percorso formativo.....	11
Art. 578 – Esame.....	11
Art. 579 – Competenze.....	11
Art. 580 – Aggiornamenti e reintegri	11
TITOLO VI.....	12
PROGRAMMI TECNICI UNITA’ DIDATTICHE DISCIPLINA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA.....	12
Art. 581 – Organizzazione Unità Didattiche	12
CAPO I	12
UNITA’ DIDATTICHE PER 1° LIVELLO.....	12
Art. 582 – Unità Didattica 2/EC – 3 giornate – 24 ore	12
Conoscenza degli aspetti naturali e culturali della zona.....	13
Art. 583 – Unità Didattica 30/EC – 2 giornate – 16 ore	13
Art. 584 – Unità Didattica 31/EC – 2 giornate – 16 ore	13
Art. 585 – Unità Didattica 32/EC – 2 giornate – 16 ore	13
CAPO II	14
UNITA’ DIDATTICHE PER 2° LIVELLO.....	14
Art. 586 – Unità Didattica 33/EC – 3 giornate – 24 ore	14
Art. 587 – Unità Didattica 34/EC – 3 giornate – 24 ore	14
Art. 588 – Unità Didattica 35/EC – 3 giornate – 24 ore	15
CAPO III	15
UNITA’ DIDATTICHE PER 3° LIVELLO.....	15
Art. 589 – Unità Didattica 36/EC – 2 giornate – 16 ore	15
CAPO IV	15
UNITA’ DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA	15
Art. 590 – Unità Didattica G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 giornate – 32 ore.....	15
APPENDICE	17



DOCENTI UNITA' DIDATTICHE SPECIALISTICHE PER L'EQUITAZIONE DI CAMPAGNA.....	17
International Group for Equestrian Qualifications	18

PREMESSA

L'attuazione del presente regolamento non comporta revoca o cancellazione delle qualifiche tecniche preesistenti, le quali, ancorché non ne venga più programmata la formazione, mantengono i diritti acquisiti per l'operatività ~~ed usufruiscono di apposite norme transitorie per il passaggio al livello successivo, descritte nel pertinente articolo di questo regolamento.~~

TITOLO I

TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 1° LIVELLO

Art. 551 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 8 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 552 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II e dal Titolo XIV del Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- essere in possesso almeno di patente brevetto B di qualunque tipologia discipline montate (no volteggio ed attacchi)

NOTA:

- Ammissione diretta a coloro che sono in possesso di qualifica Tecnico di Equiturismo acquisita in data antecedente al 21 giugno 2012

Art. 553 – Percorso formativo

È composto da 8 unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 2/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 30/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 31/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 32/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 6	VETERINARIA - MASCALCIA 1	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 7	PSICOLOGIA 1	24 ore	3 giornate	1 CFU



U. D. N. 13	LAVORO DEL CAVALLO NON MONTATO	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 28	HORSEMANSHIP E ETOLOGIA	16 ore	2 giornate	1 CFU

Art. 554 – Esame

554.1 - La prova teorica consiste:

- a) Nella presentazione di una Tesi; (Regolamento Formazione/Libro I/Art. 136)
- b) Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Equitazione di Campagna:
 - a. Capacità di ricognizione dei percorsi;
 - b. Capacità di comunicazione, mettendo in agio e sicurezza utenti equestri.
 - c. Pianificazione, organizzazione e logistica dei binomi per una passeggiata o per una intera giornata di viaggio;
 - d. • Analisi delle varie problematiche legate all'ambiente attraversato (pianura collina, montagna ecc.)
 - e. Veterinaria - Zoognostica - Stato segnaletico - Età - Mantelli - Appiombi - Anatomia - Fisiologia - Apparato Locomotore - Digerente - Respiratorio- Cardio Vascolare - Alimentazione - Patologie e malattie principali - Armadietto Farmaci
 - f. Benessere del cavallo: aspetti etologici, fabbisogni. Igiene generale.
 - g. Topografia generale - Lettura corretta della carta - Orientamento - Uso del GPS;
 - h. Conoscenze legate al marketing turistico;
 - i. Regolamenti Federali - Codice della Strada - Regolamenti veterinari e legati al trasporto animali;
 - j. Conoscenze generali di ecologia Terra - Acqua - Aria - Funzioni del bosco - Fasce fitoclimatiche - Conoscenze generali in materia faunistica floristica;
 - k. Interpretazione naturalistica;
 - l. Osservazioni e successivi comportamenti relativi alle situazioni meteorologiche in atto o previste.
 - m. Cultura generale - Storia dell'Equitazione - Geografia
 - n. Regolamenti federali e regolamentazione di settore

554.2 - La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

- a) Dimostrazione libera del candidato di lavoro in piano alle 3 andature – tempo massimo assegnato 5 min.
- b) Conduzione di una ripresa elementare con allievi principianti anche su terreno di campagna
- c) Messa in sella alla longia

Nelle prove pratiche vigono i regolamenti di disciplina, solamente per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta.

Art. 555 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello ~~con ammissione diretta agli esami di cui al precedente articolo come Privatista~~, a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- possesso minimo di Brevetto B di qualsiasi tipologia o brevetto B/AC, (non è richiesta specifica anzianità) o superiori

Programma d'esame come da precedente articolo.

Approvato con delibera del Consiglio Federale il 16/12/2022, entra in vigore il 01/01/2023



Art. 556 – Competenze

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello può:

- Dare titolarità alle affiliazioni (non alle abilitazioni) in coerenza a quanto previsto al Libro I del Regolamento Generale.
- Coadiuvare il Tecnico di Equitazione di Campagna titolare dell'abilitazione dell'Ente nella gestione della scuderia e dell'Ente
- Accompagnare cavalieri su percorsi di campagna a lui noti o individuati dal Tecnico di Equitazione di Campagna titolare dell'abilitazione dell'Ente, provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- Svolgere attività di istruzione di base e di addestramento cavalli, nello specifico della disciplina;

Art. 557 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

~~Art. 558 – Norma transitoria per Quadri Tecnici preesistenti~~

~~Quest a norma è tesa a favorire il conseguimento della qualifica di 1° livello agli Operatori Tecnici di Equitazione di Campagna rinnovata per l'anno in corso in base a quanto esplicitato in premessa, ed ha efficacia sino al 31 dicembre 2021:~~

~~Ammissione diretta agli esami come privatista.~~

558.1 La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello potrà essere riconosciuta alle Guide Equestri Ambientali di formazione proveniente dalle Regioni italiane, che abbiano frequentato corsi regionali di monteore almeno di 250 ore che ottemperino a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II e dal Titolo XIV del Libro I del Regolamento della Formazione, e siano in possesso almeno di patente brevetto B di qualunque tipologia. La procedura di equiparazione sarà attivata attraverso i Comitati Regionali di appartenenza, che inviano alla FISE la documentazione debitamente verificata.

TITOLO II

TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 2° LIVELLO

Art. 559 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 4 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.



Art. 560 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, non sono richiesti requisiti aggiuntivi.

Art. 561 – Percorso formativo

È composto da 4 Unità Didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 33/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 34/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 35/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	24 ore	3 giornate	1 CFU
U. D. N. 16	VETERINARIA - MASCALCIA 2	24 ore	3 giornate	1 CFU

Art. 562 – Esame

562.1 La prova teorica consiste:

- Nella presentazione di una Tesi; (Regolamento Formazione/Libro I/Art. 136)
- Nella discussione di argomenti di tecnica equestre, veterinaria, esame della condizione fisica del cavallo rapportata alle varie tipologie di gara. regolamenti, aspetti legali, norme prevenzione sul lavoro, conoscenze di base sul marketing ed uso di strategie di operatività, conoscenza delle bardature e loro usi.

562.2 La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

- Percorso in esterno con salita e discesa, ostacolo (max 40 cm) alle 3 andature.
- Conduzione di una ripresa su percorsi all'aperto, lavoro in piano e preparatorio al salto semplice ed in campagna con superamento di ostacoli naturali

Nelle prove pratiche vigono i regolamenti di disciplina, solamente per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta.

Art. 563 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello ~~con ammissione diretta agli esami di cui al precedente articolo come Privatista~~, a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- Curriculum di operatività, corredato da almeno 5 viaggi di 2 o più giornate, organizzati anche da DSA ed EPS purchè riconosciuti dal CONI – Documentati e sottoposti a valutazione da parte del Dipartimento Equitazione di Campagna.

Programma d'esame come da precedente articolo.

Art. 564 – Competenze

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello può:

- Dirigere e gestire un centro Affiliato e/o Aggregato FISE discipline non olimpiche;
- Accompagnare cavalieri in campagna;



- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli, nello specifico della disciplina
- Rilasciare Brevetto B/Avviamento alla Campagna ai sensi di quanto previsto dalla vigente normativa.
- Pianificare e accompagnare cavalieri in passeggiate e/o in viaggi a cavallo su percorsi di qualsiasi genere;

Art. 565 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

~~Art. 566 – Norma transitoria per Quadri Tecnici preesistenti~~

~~Questa norma è tesa a favorire il conseguimento della qualifica di 2° livello ai Tecnici di Equitazione di Campagna di 1° livello in base a quanto esplicitato in premessa, ed ha efficacia sino al 31 dicembre 2021:~~

~~Ammissione diretta agli esami come privatista.~~

TITOLO III

TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 3° LIVELLO

Art. 567 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 1 Unità Didattica, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 568 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, non sono richiesti requisiti aggiuntivi.

Art. 569 – Percorso formativo

È composto da 1 Unità Didattica con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U. D. N. 36/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	16 ore	2 giornate	1 CFU
-----------------------	---------------------------------------	--------	------------	-------

Art. 570 – Esame

570.1 La prova teorica consiste:

- a) Nella presentazione di una Tesi; (Regolamento Formazione/Libro I/Art. 136)
- b) Colloquio di Tecnica equestre specifica ed argomenti attinenti l'Equitazione di Campagna:



- Tecniche di organizzazione di viaggi a tappe successive od a margherita.
- esame della condizione fisica del cavallo rapportata ai percorsi ed ai tempi di viaggio
- Aspetti veterinari specifici di disciplina Equitazione di Campagna
- Tecnica equestre specifica di disciplina
- addestramento specifico cavallo da Equitazione di Campagna
- scelta del cavallo da Equitazione di Campagna
- responsabilità diretta e indiretta
- Elementi di analisi del marketing turistico e proposte nell'ambito del proprio territorio.

570.2 La prova pratica consiste:

- a) Dimostrazione libera del candidato di lavoro in piano alle 3 andature con indicazioni in tempo reale di Tecnica Equestre:
 - Assetto/contatto-appoggio
 - Uso aiuti
 - Galoppo falso-rovescio
 - Transizioni
 - Movimenti di maneggio
 - Lavoro su barriere alle tre andature
- b) Esecuzione in ripresa su percorso all'aperto con superamento di alcuni ostacoli naturali con commento finale

Art. 571 – Esame Privatisti

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello con di cui al precedente articolo come Privatista, a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- Curriculum con almeno 5 viaggi di cui uno superiore alle 3 giornate, anche organizzati da anche da DSA ed EPS purchè riconosciuti dal CONI – Documentati e sottoposti a valutazione da parte del Dipartimento Equitazione di Campagna.
- Programma d'esame come da precedente articolo.

Art. 572 – Competenze

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello può:

- Dirigere e gestire un centro Affiliato e/o Aggregato FISE discipline non olimpiche;
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli;
- Rilasciare Brevetti Equitazione di Campagna
- Organizzatore e guida di viaggi a cavallo di una o più giornate su percorsi di qualsiasi genere.



Art. 573 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

TITOLO IV

MAITRE RANDONNEUR

Art. 574 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Maitre Randonneur si ottiene su valutazione del curriculum dei richiedenti, che, oltre ai requisiti previsti dagli artt. 104, 105 e 106 del Regolamento Generale – Libro I, devono presentare un curriculum così articolato:

- **Curriculum professionale, personale e sportivo** con storia della propria formazione equestre;
- **Curriculum culturale**: stage di aggiornamento frequentati ed esperienze professionali, anche all'estero.
- **Curriculum dell'attività** ed esperienze nel settore del turismo equestre ed equitazione di campagna, (organizzazione viaggi e gestione Associazioni Discipline non Olimpiche). Il curriculum verrà valutato dal Dipartimento Equitazione di campagna.
- Partecipazione a Raduni nazionali e/o internazionali.
- Apprezzata la conoscenza di una lingua straniera.

Il Consiglio Federale valuta la proposta, previa verifica dei requisiti richiesti da parte degli uffici federali, e acquisizione di parere della Commissione Formazione e della Commissione Equitazione di Campagna.

Competenze: Coordinatore nei Raduni regionali, nazionali ed internazionali.

TITOLO IV

GUIDA DI EQUITAZIONE CAMPAGNA

Parallelamente al percorso tecnico principale per la formazione dei Tecnici di Equitazione di Campagna, si propone una formazione innovativa con finalità di avviamento all'equitazione di campagna, denominata:

- Guida di Equitazione di Campagna



Art. 575 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Guida di Equitazione di Campagna si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 1 Unità Didattica, al termine della quale il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 576 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- Età minima 18 anni (vale il millesimo dell'anno)
- Patente B (anche di specialità) in corso di validità o autorizzazione a montare superiore

Art. 577 – Percorso formativo

È composto da 1 Unità Didattica:

U. D. G/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	32 ore	4 giornate	2 CFU
------------	--------------------------------	--------	------------	-------

Art. 578 – Esame

Esame effettuato da Commissione formata da: Presidente di Commissione nominato dal Dipartimento Formazione, il docente del Corso ed un Tecnico (tratto dagli elenchi docenti equitazione di campagna) nominati dal Comitato Regionale

578.1 La prova teorica consiste: Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso

578.2 La prova pratica consiste: Prova montata alle tre andature – prova di gestione di una passeggiata

Art. 579 – Competenze

La Guida di Equitazione di Campagna svolge la propria opera all'interno dell'Ente Affiliato o Aggregato FISE, alle dirette dipendenze tecniche del Tecnico di Equitazione di Campagna titolare, con le seguenti mansioni:

- accompagnare cavalieri in passeggiate su percorsi provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- È prevista la valutazione) della capacità equestri degli utenti da accompagnare
- ~~Può dare titolarità all'Ente che richiede l'Affiliazione Avviamento Sport Equestri, che rilascia e rinnova esclusivamente patenti A-Equiturismo e Abilitazioni alla pratica temporanea.~~

Art. 580 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

La Guida di Equitazione di Campagna non ha accesso diretto all'iter per il conseguimento della qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna.

Le Guide di formazione precedente sono ammesse direttamente all'esame.



Nota: i Tecnici di Equiturismo in attività ed in regola con il tesseramento e con l'aggiornamento, in possesso della qualifica in data antecedente al 21 giugno 2012, potranno dare titolarità alle Affiliazioni Avviamento Sport Equestri

I Tecnici di Equiturismo formati successivamente potranno essere ammessi direttamente all'esame per Guida di Equitazione di Campagna, diversamente manterranno la loro qualifica con le specifiche competenze.

TITOLO VI

PROGRAMMI TECNICI UNITA' DIDATTICHE DISCIPLINA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Art. 581 – Organizzazione Unità Didattiche

Gli Enti individuati dai Comitati Regionali per lo svolgimento delle Unità Didattiche di specialità devono disporre di:

- Aula attrezzata con videoproiettore e schermo
- maneggio coperto
- zona al coperto attrezzata per il lavoro a terra
- area all'aperto con salite e discese
- box per scuderizzare i cavalli dei corsisti
- mettere a disposizione dei corsisti che ne facciano richiesta alcuni cavalli

CAPO I UNITA' DIDATTICHE PER 1° LIVELLO

Art. 582 – Unità Didattica 2/EC – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
Parte generale ed introduttiva	Pratica di scuderia - Gestione della scuderia e del cavallo in box, posta, paddock, pascolo. Sellare e dissellare correttamente. Caricare e scaricare il cavallo dal van e/o trailer. Lavoro alla longia (di base). Mascalcia - La rimessa del ferro.	8
Elementi di Tecnica Equestre	Tecnica equestre di base finalizzata allo stile, immagine e funzionalità del cavaliere ed alla scelta dei cavalli più idonei per le passeggiate e/o viaggi. Condurre una ripresa per la suddetta finalità con terminologia appropriata.	12



	Gestire una passeggiata di una o più ore in sicurezza e divertimento. Valutazione ed appropriato utilizzo delle difficoltà del terreno vario (naturale – urbano- torrenti e fiumi) anche in funzione del fattore meteorologico e dei partecipanti. Montare correttamente su terreno vario per superare salti di piccola entità (fossi, tronchi, passaggi in dislivello).	
Regolamenti e regolamentazioni	Codice della strada. Pratica viaggi. Capacità di comunicare mettendo in agio e sicurezza i partecipanti. Uso appropriato delle bardature, andature. Conoscenza degli aspetti naturali e culturali della zona.	4

Art. 583 – Unità Didattica 30/EC – 2 giornate – 16 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
INTERPRETAZIONE NATURALISTICA, GEOGRAFICA, STORICA, ENOGASTRONOMICA - 12 ore Aula - 4 ore eventuale osservazione sul campo	Interpretazione Naturalistica – Cosa è la natura – Ecosistema – Fasce Vegetazionali -Stimolo della curiosità- Tradurre la natura in conoscenza pratica – Insegnare a guardare – Indicazioni generali sulla fauna più conosciuta e presente nel nostro Paese. Significato di Parco e suo uso – Capacità di interpretazione della meteorologia ed uso appropriato dei tempi di lavoro – Comportamento ed uso del gruppo in caso di eventi particolari. Forti venti – Grandine – Temporal. – Curiosità e conoscenza della enogastronomia dei luoghi.	16
	Verifica Tramite quiz (consigliata)	

Art. 584 – Unità Didattica 31/EC – 2 giornate – 16 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
ORIENTAMENTO TOPOGRAFIA E SENTIERISTICA IMPIEGO DELLE TECNOLOGIE - 8 ore Aula - 8 ore sul campo	Topografia – Lettura delle carte topografiche – Orientamento – Latitudine e Longitudine – Rilievi topografici – Altimetria – Conoscenza ed uso del GPS.	16

Art. 585 – Unità Didattica 32/EC – 2 giornate – 16 ore

Cavallo e bardatura idonea al Turismo Equestre



ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
PRATICA DI VIAGGIO 1	Lavoro in campo preparatorio – Studio logistica breve - Ricognizione percorso- Pratica a cavallo su percorso di campagna preordinato in carta per una giornata.	16

CAPO II

UNITA' DIDATTICHE PER 2° LIVELLO

Art. 586 – Unità Didattica 33/EC – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
ORGANIZZAZIONE E MARKETING TURISTICO – ELEMENTI DI STORIA, FOLKLORE, USI E COSTUMI DEL TERRITORIO	Il concetto e le funzioni del marketing Mercati tipologici del turismo Concetto e funzioni del marketing turistico Segmentazione, posizionamento e strategie di marketing La promozione del prodotto turistico La ricettività turistica e le sue possibili diversificazioni Le infrastrutture equestri La qualità nelle strategie di marketing Siti aree e complessi di interesse archeologico e storico-ambientale; Studi e progetti per la gestione del patrimonio archeologico e storico- ambientale; Conoscenze in merito alle popolazioni che vivono i territori visitati. Le testimonianze storiche presenti sul territorio a livello regionale e locale: espressioni della cultura e del folclore locale	24

Art. 587 – Unità Didattica 34/EC – 3 giornate – 24 ore

Cavallo e bardatura idonea al Turismo Equestre

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
PRATICA DI VIAGGIO 2	Preparazione viaggio: • Pianificazione - o Briefing di partenza - o Conoscenza tappe - o Logistica • Ricognizione • Criticità • Punti sosta	24



	• Adeguatezza delle andature • Pratica a cavallo su percorso di campagna • Cenni di veterinaria di campagna – Coliche – Shock – Colpi di calore.	
--	--	--

Art. 588 – Unità Didattica 35/EC – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE - 8 ore Aula - 8 ore sul campo	Conoscenza tipologie di bardatura Messa in sella Lavoro in piano Lavoro preparatorio con ostacoli semplici Lavoro su terreno di varia natura Conduzione	24

CAPO III

UNITA' DIDATTICHE PER 3° LIVELLO

Art. 589 – Unità Didattica 36/EC – 2 giornate – 16 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
METODOLOGIE E TECNICHE PER L'ORGANIZZAZIONE DI PERCORSI ESCURSIONISTICI Teorico	Elementi di analisi del mercato turistico Normativa di settore con particolare riferimento alla legislazione in materia di tutela ambientale e urbanistica riguardo alle aree protette Proposta Turistica nell'ambito del territorio Utilizzare internet per elaborare e promuovere percorsi tematici (chiese, castelli, resti archeologici, prodotti tipici e tradizionali)	16

CAPO IV

UNITA' DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Art. 590 – Unità Didattica G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 giornate – 32 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
1° giorno (Teorico/Pratico)	Governo del cavallo – Elementi di gestione del cavallo da turismo equestre – Bardature - Sellare e dissellare correttamente - Conoscenza di base di Primo Soccorso	4



	Cultura equestre generale – Veterinaria: Classificazione della morfologia – Identificazione del soggetto: passaporto (come si legge) – Benessere e tutela del cavallo in scuderia – Com'è costruito un cavallo: cenni di anatomia e fisiologia – Normativa trasporto cavalli – Norme di primo soccorso: individuare una zoppia, individuare le patologie più comuni nell'attività di scuderia, come comportarsi in conseguenza – passaporti e libretti segnaletici.	
	Lavoro in piano e su terreno di varia natura – Salite – Discese	4
2° giorno (Teorico/Pratico)	Pianificazione, organizzazione, gestione e conduzione di una passeggiata - Elementi per l'individuazione della tipologia di cavaliere/utente e delle competenze individuali - Analisi problematiche possibili – Gestione in sicurezza di un gruppo di cavalieri con diversa esperienza	8
3° giorno (Teorico/Pratico)	Regolamenti e regolamentazioni federali – Competenze della guida di Equitazione di Campagna - Codice della strada	4
	Etica del comportamento e nella comunicazione con il cavaliere/utente – Gestione delle situazioni negative di viaggio, del binomio o di uno di essi	4
4° giorno (Teorico/Pratico)	Cenni di topografia – Lettura, orientamento della carta – Altimetria, quote e dislivelli. Simulazione passeggiata (pratica a cavallo)	8
5° giorno (Teorico/Pratico)	Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso	
	Prova di gestione di una passeggiata (pratica a cavallo)	



APPENDICE

DOCENTI UNITA' DIDATTICHE SPECIALISTICHE PER L'EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Unità didattica 30

Laureati in biologia e/o scienze naturali
Dirigenti guardie forestali

Unità didattica 31

Dirigenti guardie forestali
Tecnici protezione civile

Unità didattica 32 - Unità didattica 34

Tecnici Equitazione di Campagna FISE abilitati, e presenti nell'elenco Docenti FISE

Unità didattica 33

Agente turistico
Tour operator
Direttore centro turistico Azienda Turistica Locale
Imprenditore Turistico

Unità didattica 35

Tecnici Equitazione di Campagna FISE abilitati e presenti nell'elenco Docenti FISE
Istruttori FISE presenti nell'elenco Docenti FISE

Unità didattica 36

Agente turistico
Tour operator
Direttore centro turistico Azienda Turistica Locale
Imprenditore Turistico
Dirigenti guardie forestali
Direttori Marketing

I Comitati Regionali dovranno inviare al Dipartimento i curriculum dei docenti di estrazione non equestre per l'approvazione del Dipartimento Formazione e l'inserimento negli elenchi dei docenti.



International Group for Equestrian Qualifications

QUALIFICAZIONI DEI TECNICI DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA (EQUESTRIAN TOURISM)

GRIGLIA ESAMI

PRIMO LIVELLO I.G.E.Q.

REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	CONDURRE UN PERCORSO	NOTE / TURISMO PROFESSIONALE
Montare a tutte le andature in terreni diversi e su ostacoli semplici, mostrando un corretto assetto, accettato a livello internazionale, ed un corretto uso degli aiuti. Mostrare transizioni e cerchi con transizioni. Mostrare capacità di saper scegliere le andature appropriate e la velocità in funzione del terreno, delle condizioni fisiche del cavallo e della lunghezza del tragitto. Saper mantenere in lavoro un cavallo da turismo equestre.	Saper maneggiare e portare un cavallo alla mano e assolvere alle procedure di insellaggio. Conoscenza basilare dell'anatomia, della fisiologia equina e del comportamento. - Alimentazione, conoscere i diversi tipi di mangime. Norme di sicurezza nel maneggiare un cavallo. - Conoscenze di base di primo soccorso equino. - Cura del piede. - Saper riconoscere un cavallo in buona salute e non. Conoscenza della routine giornaliera del governo del cavallo. Girare un cavallo alla longia per esercizio. Cura della selleria. Saper caricare e scaricare un cavallo per il trasporto.	Dimostrare conoscenza degli elementi di pedagogia di base per mettere i clienti in condizioni di agio e sicurezza, capacità di comunicazione; etica dell'equitazione e sicurezza. Dimostrare abilità a condurre in sicurezza gruppi di cavalieri in percorsi noti; Dimostrare abilità nell'individuare le capacità dei cavalieri relativamente al percorso ed al terreno, . Saper adattare il percorso e le andature al livello dei cavalieri ed al terreno per la sicurezza ed il divertimento. Saper organizzare gli aspetti logistici, per le pause di relax. Assistere il supervisore per gli aspetti logistici in viaggi di più giorni.	Essere in grado di tenere comportamenti appropriati per il benessere del cavallo. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, dell'area e della regione, compresa la lettura delle mappe, identificando i simboli e le specifiche componenti ivi presenti e l'utilizzo del sistema GPS. Conoscere gli aspetti promozionali del prodotto turistico. - Dimostrare abilità nel progettare viaggi utilizzando le andature appropriate. Rispetto degli altri utenti degli spazi naturali. Avere conoscenze degli aspetti culturali e naturali della zona ed essere in grado di trasmetterli. Possesso di certificato di pronto soccorso umano – Analisi dei rischi.



SECONDO LIVELLO I.G.E.Q.			
REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	INSEGNAMENTO	NOTE / TURISMO PROFESSIONALE
Montare un cavallo da trekking per mantenerne l'allenamento e migliorarne le performances Essere in grado di preparare ed allenare un cavallo da trekking.	Ulteriori conoscenze di anatomia e fisiologia; saper riconoscere zoppie e prendere i provvedimenti appropriati; profilassi delle malattie parassitarie ed infettive; igiene del cavallo e predisposizione dei ripari; Saper riconoscere le necessità dietetiche di cavalli diversi; Saper pianificare il lavoro giornaliero dello staff e dei cavalieri; sviluppare e mantenere salute e condizione dei cavalli nel lavoro durante il viaggio. Saper lavorare un cavallo alla longia allo scopo di sviluppare le andature di base e l'equilibrio.	Conoscenze di pedagogia, psicologia dell'insegnamento e comunicazione; Insegnare agli assistenti capi viaggio; Valutare le competenze dei clienti di turismo equestre; selezionare cavalli appropriati in base alle capacità dei cavalieri.	Stesse abilità del livello 1 incluso: Conoscere le corrette tecniche di addestramento Girare alla longia un cavallo per sviluppare le andature di base e l'equilibrio Predisporre ed organizzare logisticamente un viaggio a cavallo di più giornate. Dimostrare una profonda conoscenza degli aspetti naturali e culturali dell'area di viaggio. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, specifici dell'area e della regione Possesso di certificato di pronto soccorso umano Avere conoscenze degli aspetti culturali e naturali della zona attraversata. Utilizzo del GPS e della segnaletica sul terreno e turistica.



TERZO LIVELLO I.G.E.Q.			
REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	INSEGNAMENTO	NOTE
Saper selezionare ed allenare cavalli da turismo equestre specifici per il loro utilizzo.	Saper gestire un'attività di Turismo Equestre con tutte le conoscenze necessarie; Gestire personale per migliorarne la competenza e l'efficienza; Gestire i cavalli per mantenerli in salute e buona condizione fisica Gestire l'attività per garantirne il profitto e la crescita Capacità di predisporre schede di allenamento ed alimentazione	Insegnare ai capi viaggio ed ai tecnici di turismo equestre.	Conoscenze del livello 2, compreso: Saper riconoscere le necessità psico-fisiche dei cavalli da trekking Saper riconoscere e risolvere i problemi che possono verificarsi con un cavallo durante l'addestramento Dimostrare conoscenza del marketing del prodotto Turistico. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, specifiche dell'area e della regione. Avere conoscenze approfondite dell'itinerario di viaggio, ivi compresa la lettura delle mappe. Conoscenza e utilizzo del GPS e della segnaletica sul terreno e turistica.



GRIGLIA DI QUALIFICAZIONE I.G.E.Q.

PRIMO LIVELLO				
ATTIVITA'	PUO' INCLUDERE LAVORO CON	STATO	SEDE DI LAVORO	TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO
Supporto per e per accompagnare il capo viaggio	Cavalieri principianti, cavalieri per attività ricreativa di tutte le età.	Assistente del capo viaggio per attività ricreativa, Turismo equestre.	Strutture di turismo equestre	Età minima 18 anni 2 anni di preparazione seguendo un programma full-time
SECONDO LIVELLO				
ATTIVITA'	PUO' INCLUDERE LAVORO CON	STATO	SEDE DI LAVORO	TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO
Pianificare ed attuare un viaggio a cavallo	tutti	Assistente dei capi viaggio nella competenza a cavallo, nella gestione e cura dei cavalli	Strutture di turismo equestre	Età minima 20 anni 2 anni di preparazione superiore dal livello 1.
TERZO LIVELLO				
ATTIVITA'	PUO' INCLUDERE LAVORO CON	STATO	SEDE DI LAVORO	TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO
Pianificare e gestire viaggi di più giorni a cavallo. Gestire viaggi lunghi e	tutti	Gestione dei cavalli e dei cavalieri prima, durante e dopo viaggi di più giorni	Strutture di turismo equestre	Età minima 22 anni 2 anni di preparazione superiore dal livello 2.



complessi anche all'estero. Agente di sviluppo per prodotti nuovi e di qualità.		Insegnare ai capi viaggio ed ai tecnici Gestire un centro di turismo equestre Pianificare programmi per tutti i livelli		
--	--	---	--	--