UNITA' DIDATTICA 5
CONCORSO COMPLETO DI EQUITAZIONE
3 - Regolamento

Corso Istruttori Federali 1° livello

Indice contenuti

Principi generali del Regolamento
- Dressage
- Cross Country
- Salto Ostacoli
- Calcolo dei punteggi finali
- Classificazione e qualificazione dei cavalieri
- Classificazione e qualificazione dei cavalli
- Cross Country: tabelle penalizzazioni e diagrammi

Bardatura dei cavalli
- Ispezioni
- Campi prova
- Prova di Dressage
- Prova di Salto Ostacoli e Cross Country
- I ramponi

Tenuta dei cavalieri
- Tenuta obbligatoria e eccezioni
- Ispezioni
- Prova di Dressage
- Prova di Cross Country
- Prova di Salto Ostacoli
- Tenuta in allenamento di Cross Country

Principi generali del Regolamento

Dressage | Punteggi

Federazione Italiana Sport Equestri

RIPRESA E 200 — **Ed. 2006/r**

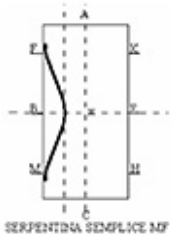
Rettangolo 20x40 oppure 20x60

Valida come ripresa di addestramento per le ctg. 2 e 3 CCE

		MOVIMENTI		VOTO	COEFF	CORR	NOTE
1	A X C	Entrare al trotto di lavoro Alt. Immobilità. Saluto. Partire al trotto di lavoro Pista a mano destra	10				
2	C B B B F A K	Trotto di lavoro Volta di 10 metri Trotto di lavoro	10				
3	K X M	Cambiamento diagonale al trotto medio	10				
4	M C H E E E K	Trotto di lavoro Volta di 10 metri Trotto di lavoro	10				
5	tra K ed A A	Partire al galoppo di lavoro sinistro Circolo di 20 metri	10				
6	A F F M M C H	Galoppo di lavoro Serpentina semplice al galoppo di lavoro toccando la linea di quarto Trotto di lavoro	10		2		
7	H H B B F	Transizione al passo medio ** Passo medio ** Trotto di lavoro	10				
8	tra F ed A A A K	Partire al galoppo di lavoro destro Circolo di 20 metri Galoppo di lavoro	10				
9	K H H C M	Serpentina semplice al galoppo di lavoro toccando la linea di quarto Trotto di lavoro	10		2		
10	M X K	Cambiamento diagonale al trotto medio	10				
11	A X	Tagliare nella lunghezza Alt. Immobilità. Saluto	10				

Uscire al passo a redini lunghe — Totale Movimenti 130

	PUNTI D'INSIEME				
1	Andatura (franchezza e regolarità).	10			
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno del posteriore).	10			
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità dei movimenti, accettazione dell'imboccatura e leggerezza del treno anteriore).	10			
4	Posizione e assetto del cavaliere, correttezza nell'impiego degli aiuti.	10		2	
		TOTALE	**180**		



SERPENTINA SEMPLICE MF

A DEDURRE PUNTI COME DA REGOLAMENTI IN VIGORE

* Il trotto di lavoro si intende seduto. Ove indicato con asterisco può essere eseguito seduto o sollevato a discrezione del cavaliere

** Il passo medio richiede una moderata distensione dell'incollatura pur mantenendo un contatto leggero e morbido, lasciando avanzare il cavallo con falcate regolari ed attiv

Per ogni movimento ogni giudice assegna:

da 0 (non eseguito) a 10 (eccellente), inclusi i i mezzi punti decimali da 0,5 a 9,5

Errori di percorso e di ripresa e relative penalità:

	Cat. Welcome A e A/B	Tutte le altre categorie
1° errore	2	2
2° errore	4	4
3° errore	6	Eliminazione
4° errore	Eliminazione	-

Ulteriori cause di penalizzazione ed eliminazione: vedi art. 91 e 92 del Regolamento

Dressage | Calcolo dei risultati

Somma punteggi movimenti per giudice

120,5

\- Penalità percorso

2

=

Punteggio del giudice

118,5

÷

Punteggio massimo conseguibile

180

×100

=

Percentuale per primo giudice

65,83%

Somma percentuali di ogni giudice (65,83 + 67,56 + 64,20)

197,59

÷

Numero dei giudici

3

=

Percentuale media del binomio

65,86%

Percentuale media del binomio

65,86%

−100

=

Punteggio in punti negativi della prova di Dressage

34

Cross Country | Penalizzazioni

Vengono attribuite penalità per:

- **rifiuto, scarto o volta** ad ostacolo con stesso numero o numero diverso
- **superamento del tempo** prescritto
- attivazione **dispositivo frangibile**/deformabile
- **monta pericolosa**
- salto fuori dalla **bandiera**

> Visualizza le Tabelle penalizzazioni

Cross Country | Penalizzazioni

Eliminazione in caso di:

- **caduta di cavallo o cavaliere**
- **superamento del tempo** limite
- **terzo rifiuto o scarto o volta** all'ostacolo
- **errore di percorso** non rettificato

Alle categorie **Welcome** si applicano specifici criteri di penalizzazione ed eliminazione (vedi specifiche)

> Visualizza le Tabelle penalizzazioni

Salto Ostacoli | Penalizzazioni

Eliminazione in caso di:

- **caduta di cavallo o cavaliere**
- **superamento del tempo** limite
- **secondo o terzo rifiuto o scarto o volta** all'ostacolo *
- **errore di percorso** non rettificato

Alle categorie **Welcome** si applicano specifici criteri di penalizzazione ed eliminazione (vedi specifiche)
* A seconda delle categorie

> Visualizza le Tabelle penalizzazioni

Calcolo dei punteggi finali

PUNTI NEGATIVI DRESSAGE

Classifica determinata dal minor punteggio negativo conseguito

+

PENALITA' CROSS COUNTRY

Penalità errori agli ostacoli + superamento tempo prescritto

+

PENALITA' SALTO OSTACOLI

Penalità errori agli ostacoli + superamento tempo massimo

=

TOTALE PUNTI NEGATIVI

- **Classifica individuale: 1° chi ha ottenuto il minore numero di punti negativi**
- **Classifica a squadre: 1° chi ha ottenuto il minore numero di punti negativi, sommando i punteggi dei 3 migliori binomi di ciascuna squadra**

Classificazione e qualificazione dei cavalieri

Classificazione in base a ETA' del Cavaliere

- **Juniores**: <18 anni
- **Giovani Cavalieri**: 16 anni - 21 anni
- **Seniores**: > 19 anni
  non qualificati professionisti.
- **Cavalieri Stranieri**: cavalieri provenienti da altre nazioni che partecipano a gare nazionali

(si intende sempre anno solare)

Qualificazione in base a AUTORIZZAZIONE A MONTARE

- ✓ **A Ludica**
- ✓ **BREVETTO Discipline Olimpiche**
- ✓ **1° Grado Discipline Olimpiche**
- ✓ **2° Grado Concorso Completo**

2° Grado Concorso Completo, quando partecipano a manifestazioni di altre Discipline Olimpiche = 1° Grado Discipline Olimpiche.
2° Grado delle altre Discipline Olimpiche, quando partecipano a manifestazioni di Concorso Completo =1° Grado Discipline Olimpiche

Classificazione e qualificazione dei cavalli

Qualificazione in base a PRESTAZIONI TECNICHE IN GARA

- ✓ **Cavalli Non Esperti.**
  Nessun risultato in Completo
- ✓ **Cavalli Medi.**
  Cavalli di 6 anni ed oltre, che abbiano in carriera portato a termine almeno 4 fra categorie CN2* o equivalenti estere con determinati risultati (vedi regolamento)
- ✓ **Cavalli Esperti.**
  Cavalli di 7 anni ed oltre, che, dopo aver conseguito la qualifica di cavallo Medio, abbiano portato a termine almeno tre fra categorie CN3* e/o categorie di livello equivalente in altre Nazioni con determinati risultati (vedi regolamento)

Cross Country | Penalizzazioni

Errore	Penalità
Superamento del tempo prescritto	0,4 per ogni secondo iniziato
Primo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso	20
Secondo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso	20
Secondo rifiuto o scarto o volta allo stesso ostacolo (considerando i vari elementi di una combinazione come facenti parte dello stesso ostacolo)	40
Attivazione di un dispositivo frangibile/deformabile	11
Monta pericolosa	25
Saltare fuori dalla bandiera	15
Terzo rifiuto o scarto o volta	Eliminazione
Errore di percorso non rettificato (saltare o tentare di saltare un ostacolo non nell'ordine o superare un passaggio obbligato non nell'ordine)	Eliminazione
Caduta del cavallo	Eliminazione
Caduta del cavaliere	Eliminazione
Superamento del tempo limite	Eliminazione

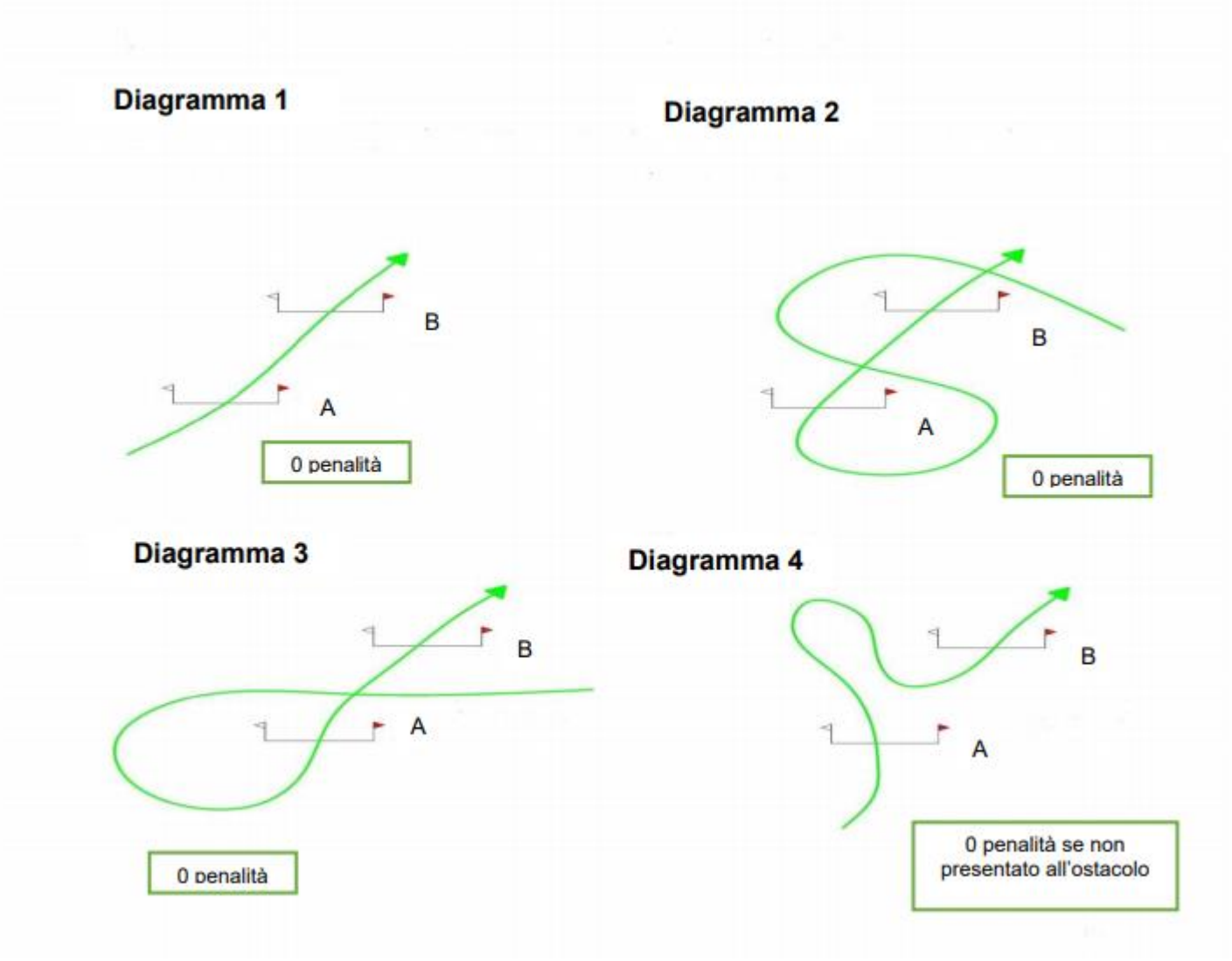
Per tutte le ulteriori cause di eliminazione si rimanda all'art. 124 del Regolamento.

Cross Country | Penalizzazioni cat. Welcome

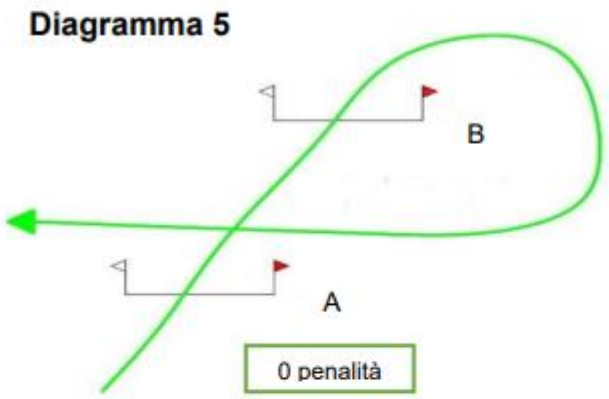
Errore	Penalità
Superamento del tempo prescritto, oltre i 5 secondi per eccesso o difetto*	0,4 per ogni secondo iniziato
Primo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo	4
Secondo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo	4
Terzo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo	8
Quarto rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo**	150
Errore di percorso non rettificato**	150
Caduta del cavallo	Eliminazione
Caduta del cavaliere	Eliminazione

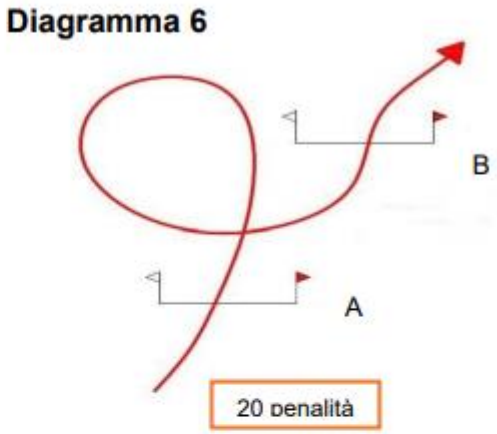
*Vale per cat. Welcome A, Welcome A/B, Invito e per la prova di Cross Country della formula multidisciplinare.
**Dopo il quarto rifiuto o dopo l'errore di percorso non rettificato il binomio può continuare il percorso per terminare la prova ma senza saltare

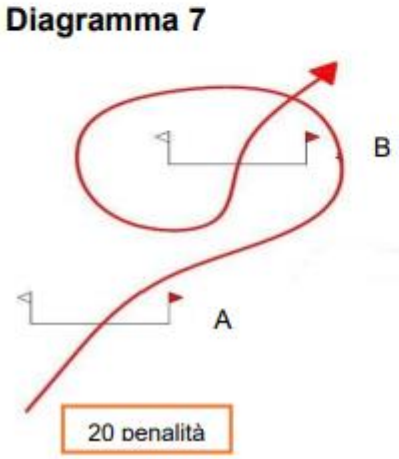
Diagrammi penalizzazioni cross country

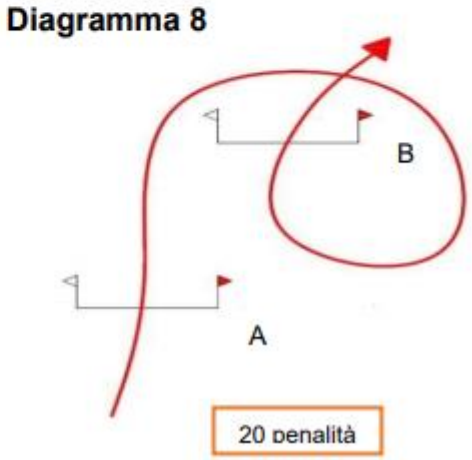


Diagrammi penalizzazioni cross country

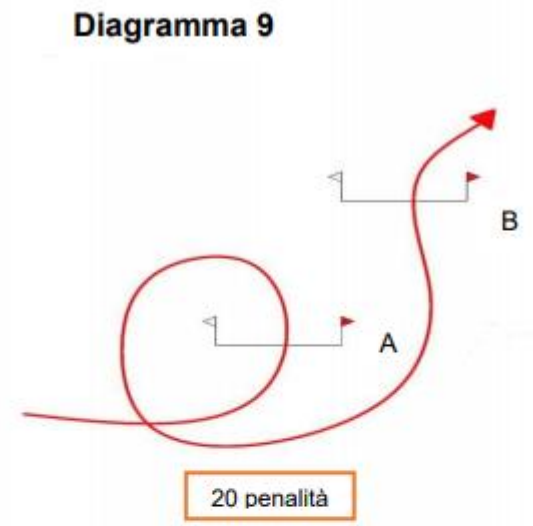


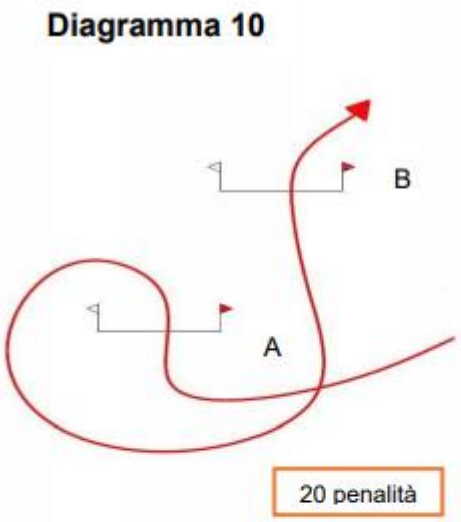


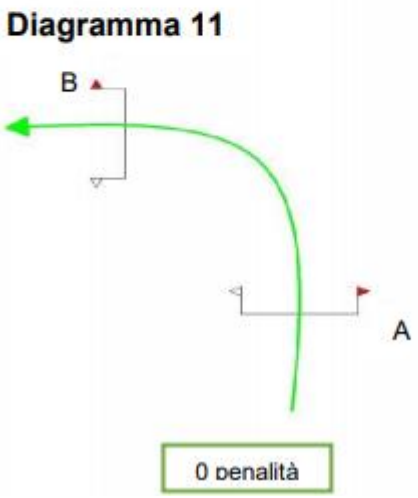


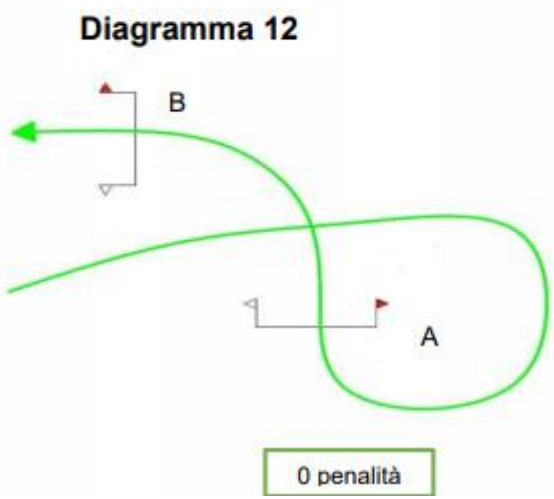


Diagrammi penalizzazioni cross country

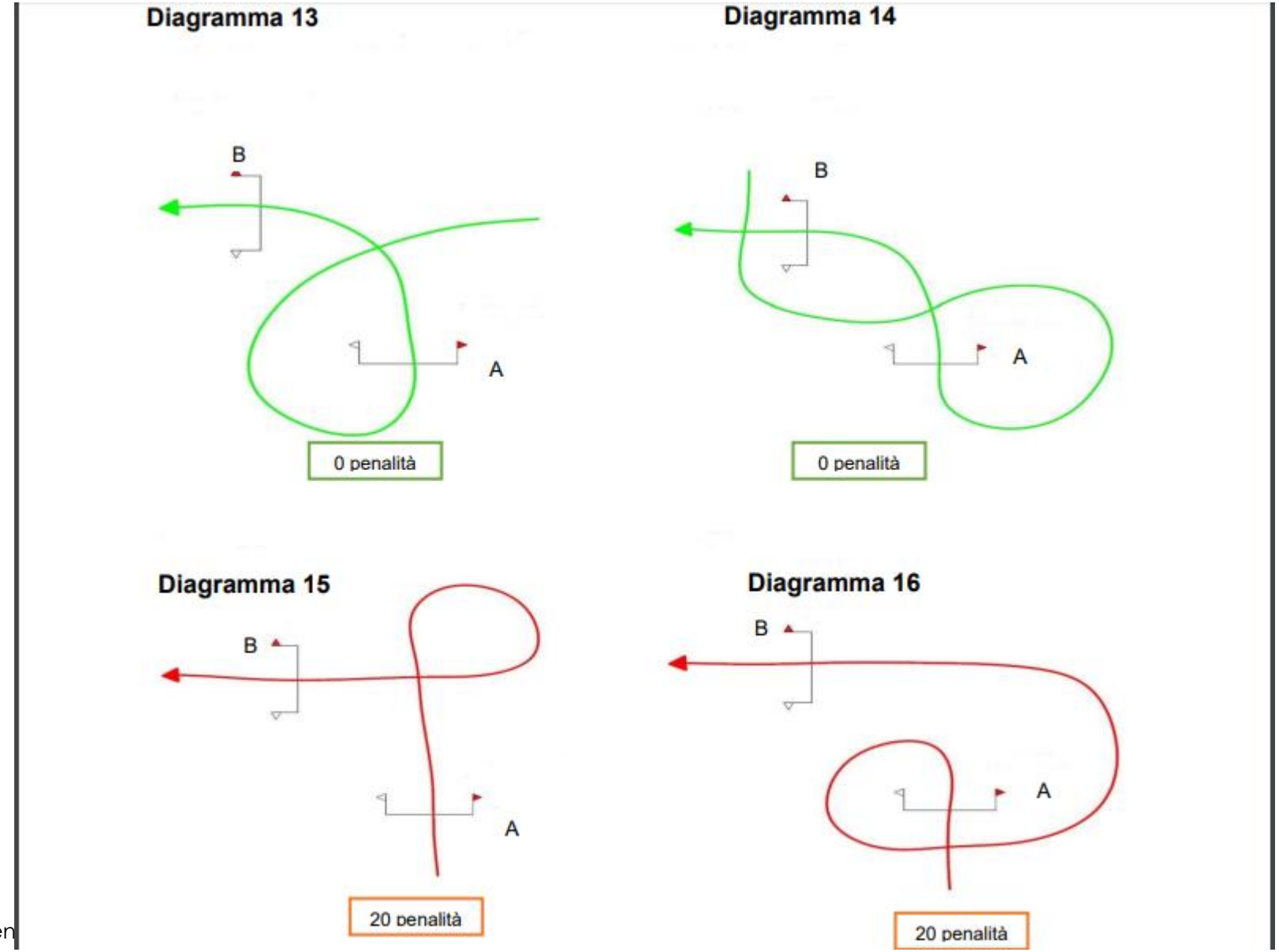






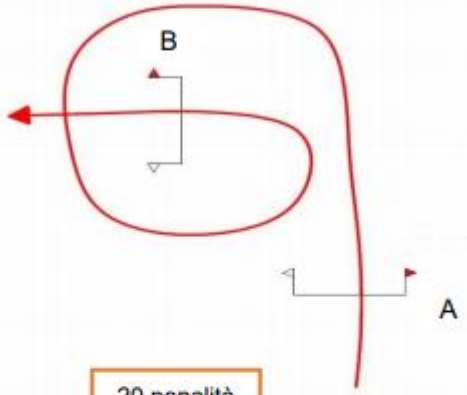


Diagrammi penalizzazioni cross country



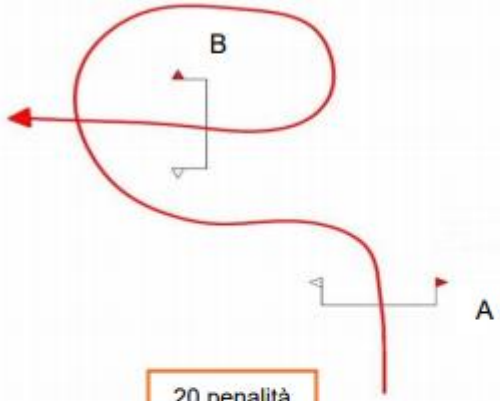
Diagrammi penalizzazioni cross country

Diagramma 17



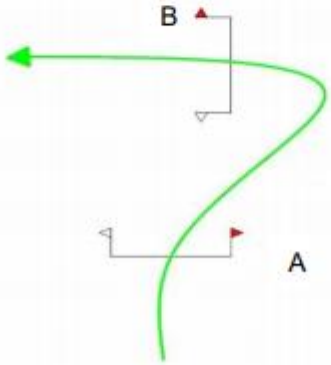
20 penalità

Diagramma 18



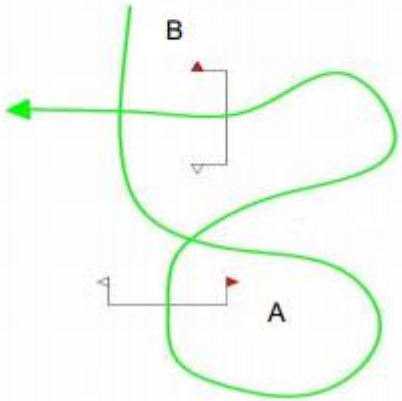
20 penalità

Diagramma 19



0 penalità

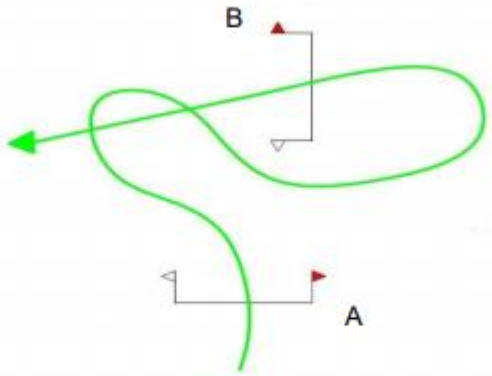
Diagramma 20



0 penalità

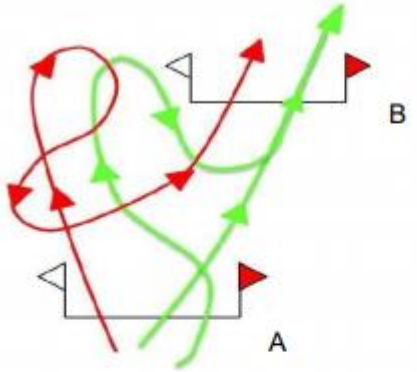
Diagrammi penalizzazioni cross country

Diagramma 21



0 penalità

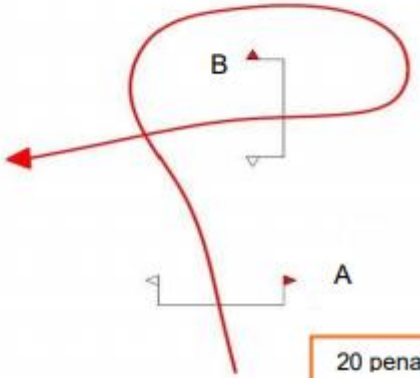
Diagramma 22



0 penalità

20 penalità

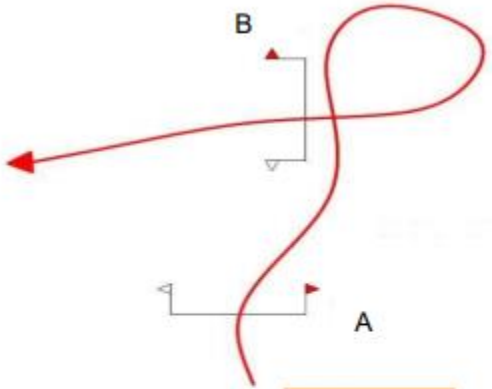
Diagramma 23



20 penalità

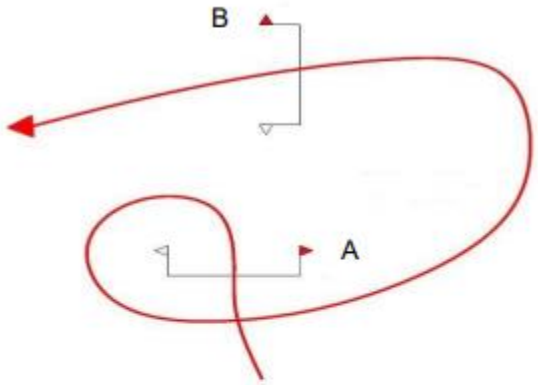
Diagrammi penalizzazioni cross country

Diagramma 24



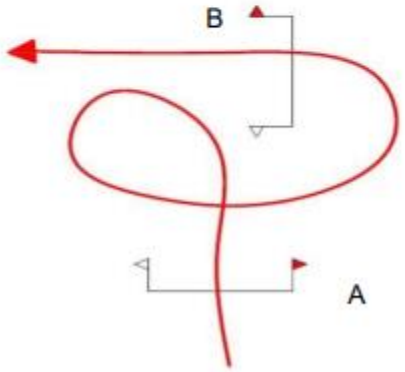
20 penalità

Diagramma 25



20 penalità

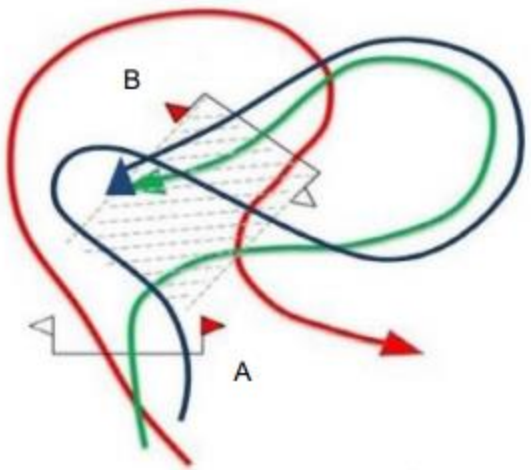
Diagramma 26



20 penalità

Diagrammi penalizzazioni cross country

Diagramma 27 e 29



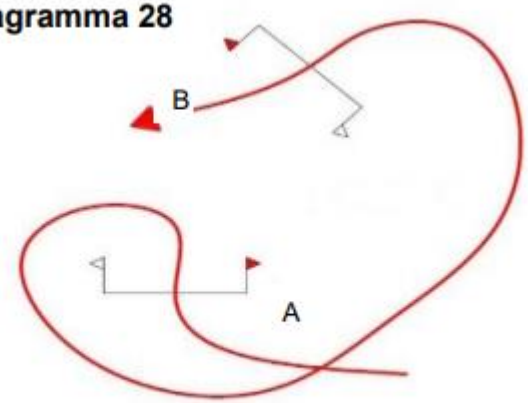
20 penalità | 0 penalità | 0 penalità

Percorso rosso: 20 penalità perché passa intorno alla parte posteriore dell'elemento B **(attraversa l'intera proiezione della parte posteriore dell'elemento B)**.

Percorso verde: 0 penalità perché evita di passare intorno alla parte posteriore dell'elemento B **(evita di attraversare l'intera proiezione della parte posteriore dell'elemento B)**.

Percorso blu: 0 penalità perché evita di passare intorno alla parte posteriore dell'elemento B **(attraversa l'intera proiezione della parte posteriore dell'elemento B ma torna indietro per evitare di passare intorno alla parte posteriore dell'elemento B)**.

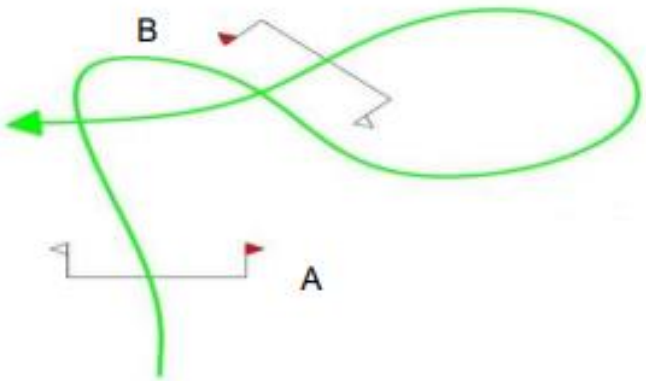
Diagramma 28



20 penalità

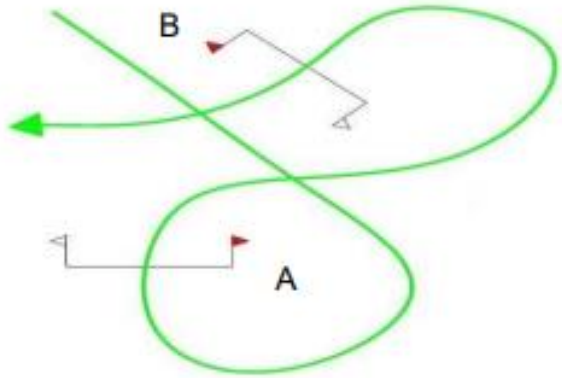
Diagrammi penalizzazioni cross country

Diagramma 30



0 penalità

Diagramma 31



0 penalità

Salto Ostacoli | Penalizzazioni

Errore	Penalità
Abbattimento	4
Prima disobbedienza	4
Seconda disobbedienza (cat. Invito, 1 e 2)	8
Seconda disobbedienza (categorie CN1* e superiori)	Eliminazione
Terza disobbedienza (cat. Invito, 1 e 2)	Eliminazione
Saltare un ostacolo non nell'ordine stabilito	Eliminazione
Errore di percorso non rettificato	Eliminazione
Caduta del cavallo	Eliminazione
Caduta del cavaliere	Eliminazione
Superamento del tempo massimo	0,4 per ogni secondo iniziato

Saltare un ostacolo di un'altra categoria non causa l'eliminazione, a meno che ciò non comporti errore di percorso non rettificato.
Per tutte le ulteriori specifiche si rimanda all'art. 134 del Regolamento.

Bardatura dei cavalli

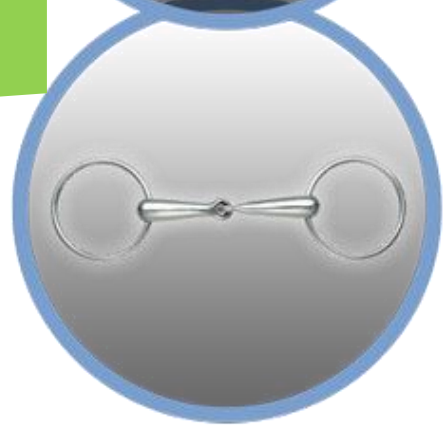
Bardatura | Ispezione

- ✓ Presentato a mano con la testiera
- ✓ Ben pulito e toelettato
- ✗ No altre bardature o protezioni

Bardatura | Campi prova

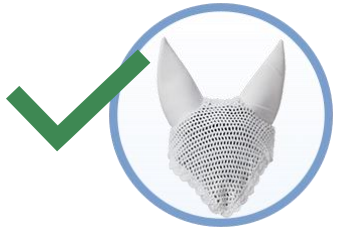
Obbligatori:

Sella inglese

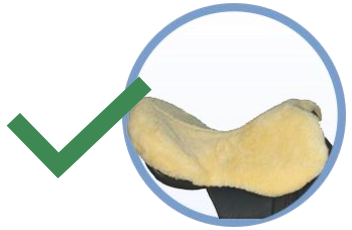


Qualsiasi imboccatura consentita nelle tre prove

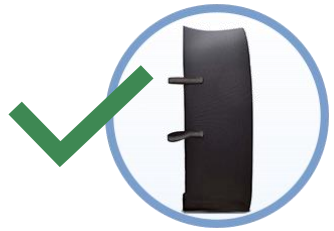
Consentiti:



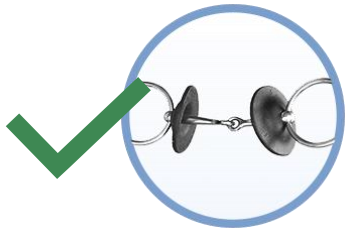
Copriorecchie o cuffie fonoassorbenti, maschere antimosche, coprinaso



Coprisella

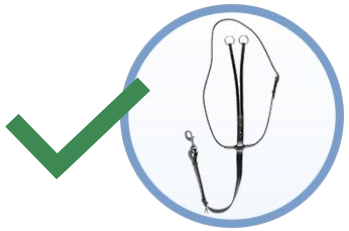


Fascia di rispetto
(no in campo prova dressage)



Rosette

Stinchiere, Fasce da lavoro, Paranocche, Paraglomi



Martingala con forchetta o da corsa

Bardatura | Campi prova

Non consentiti nel lavoro montato:

Paraocchi di ogni tipo

Redini elastiche, redini fisse, redini di ritorno, abbassatesta, Gogue, Chambon

Briglia, Hackamore e senza imboccatura (per i pony)

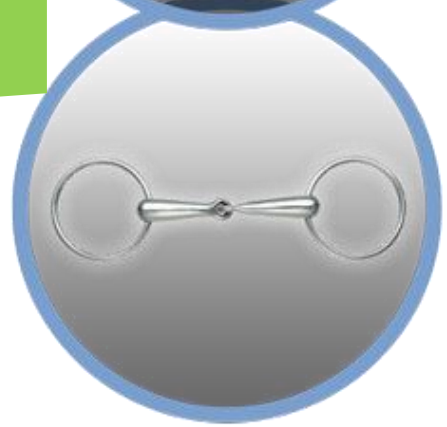
Ammessi ALLA LONGE:

Una sola longhina, con redini elastiche, fisse, abbassatesta e Chambon

Bardatura | Prova di Dressage

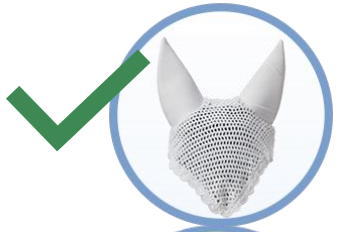
Obbligatori:

Sella inglese (dressage o salto)



Imboccature e capezzine come da Appendice B e C del Regolamento

Consentiti:



Copriorecchie che non coprano gli occhi del cavallo e che non siano legate alla testiera (non sono permessi i tappi nelle orecchie)

Briglia nelle categorie CN2* Open, CN3*, CN3* Open, CN4* (eccetto pony)

Sottosella in in feltro o agnello, Copertina sottosella di colore bianco o di colore abbinato allo sponsor o al circolo di appartenenza del Cavaliere e/o del cavallo

Pettorale o martingala senza forchetta

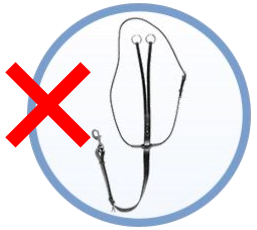
Bardatura | Prova di Dressage

Non consentiti, pena l'eliminazione:

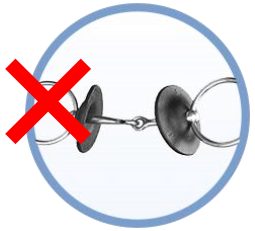
Paraocchi di ogni tipo e coprinaso

Redini di ritorno, o qualsiasi altra redine che non sia quella diretta fra la mano del Cavaliere e l'imboccatura

Briglia per i pony



Martingale con forchetta
Coprisella
Rosette



Penalizzati:

Stinchiere, fasce, paraglomi, paranocche

Bardatura | Prove di Salto Ostacoli e Cross Country

Bardatura e imboccature sono libere

Ammessi:

- ✓Imboccature con barbozzali e redine singola attaccata con ciappa (per i pony)
- ✓Collari attaccati al pettorale o alla sella durante la prova di Cross Country
- ✓Martingale con forchetta e da corsa.
- ✓Fascia di rispetto

Bardatura | Prove di Salto Ostacoli e Cross Country

✕ Vietati:

- X Paraocchi di qualsiasi tipo.
- X Agnellini sui montanti della testiera.
- X Briglia, hackamore e senza imboccatura (per i ponies).
- X Hackamore senza imboccatura e con la leva inferiore lunga più di 10 cm (in Cross Country)
- X Redini che non siano attaccate sull'imboccatura o direttamente sulla testiera.
- X Redini fisse e di ritorno.
- X Reggilingua.
- X Martingale fisse.

Bardatura | I ramponi

I **ramponi** si utilizzano in gara e durante l'allenamento per diminuire il rischio che il cavallo **scivoli sull'erba**.

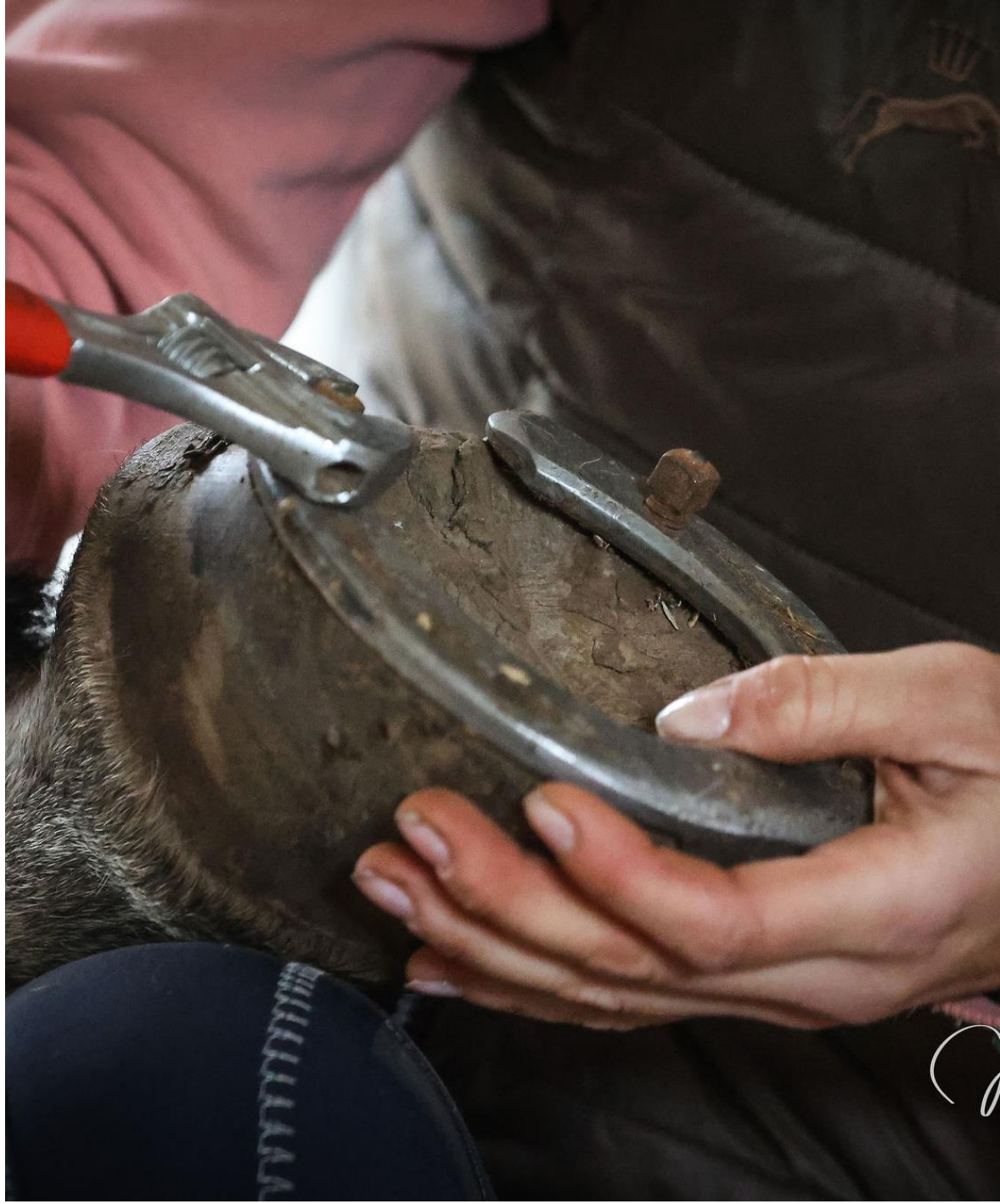
Di solito se ne utilizzano **2 per ferro**, ma in alcune circostanze alcuni cavalieri ne usano **anche 3**.

Nella prova di dressage sul campo in erba, a volte se ne utilizza **solo 1** esterno, per minimizzare il rischio che il cavallo si ferisca, dal momento che non indossa protezioni.

Bardatura | I ramponi

Il rampone esterno e interno devono avere la **stessa lunghezza**, anche se possono avere forme differenti: in questo caso sull'interno è opportuno utilizzare un rampone stondato per ridurre il rischio che il cavallo si ferisca.

Sui posteriori i ramponi possono essere della stessa dimensione o leggermente più grandi degli anteriori.



Bardatura | I ramponi

Su terreni **bagnati e morbidi** si utilizzano ramponi squadrati e più grandi, mentre su terreni **duri** ramponi più piccoli e appuntiti.

Nel dubbio meglio scegliere ramponi più piccoli, purché **penetrino bene** nel terreno.

Bardatura | I ramponi

Con i ramponi il cavallo non deve mai essere lasciato senza le **protezioni**.

E' consigliabile anche l'uso di un sottopancia **pararamponi**.

Tenuta dei cavalieri

Tenuta

Obbligatori:

Cap o casco omologato allacciato per montare in qualsiasi momento.

Uso di fruste e speroni:

Consentiti speroni di plastica o metallo misura massima 4 cm.

Vietati speroni suscettibili di ferire il cavallo e l'uso degli speroni a rotelle per i < 16 anni su pony.

Consentita 1 sola frusta di misura < 75 cm per le prove di XC e SO e per saltare in campo prova.

Vietata nel Dressage, ad esclusione delle categorie Welcome ed Invito.

Welcome e Invito: consentita max 100 cm per atleti su Pony e 120 cm per atleti su cavalli.

Per ulteriori informazioni e aggiornamenti si rimanda al Regolamento vigente.

Tenuta | Ispezione

- Tenuta da gara o abbigliamento corretto e conforme alla tradizione sportiva
- Juniores devono indossare il cap

Tenuta | Prova di Dressage

Civili:

- Tenuta da caccia.
- Abito di Club, approvato dal Comitato Regionale di competenza.
- Abito dello Sponsor approvato dalla Federazione.
- Abito del Comitato Regionale autorizzato dallo stesso ed approvato dalla Federazione
- Abito rosso, Abito nero, blu, marrone, grigio scuro o chiaro
- Cap come previsto dall'Art. 52 – Cap e caschi

Per le specifiche e le eccezioni consultare il Regolamento

Tenuta | Prova di Dressage

Militari:

- Uniforme prescritta.
- Cap come previsto dall'Art. 52 – Cap e caschi

Per le specifiche e le eccezioni consultare il Regolamento

Tenuta | Prova di Cross Country

- Tenuta leggera.
- Casco omologato come previsto dall'Art. 52 – Cap e caschi (come misura di sicurezza i capelli devono essere avvolti all'interno del copricapo o con una retina).
- Corpetto protettivo omologato dalle norme in vigore.
- Stivali, o stivaletti e gambali.
- Cronometro (facoltativo).
- Eccezioni: Agli Juniores (fino a 16 anni) su ponies è consentito indossare pantaloni lunghi e stivaletti.

Tenuta | Prova di Cross Country

Tenuta | Prova di Cross Country

Tenuta | Prova di Salto Ostacoli

Civili:

- Tenuta da caccia.
- Abito di Club, approvato dal Comitato Regionale di competenza.
- Abito dello Sponsor approvato dalla Federazione.
- Abito del Comitato Regionale autorizzato dallo stesso ed approvato dalla Federazione
- Abito rosso, Abito nero, blu, marrone, grigio scuro o chiaro
- Camicia o polo con colletto e polsini bianchi
- Cap attaccato in tre punti o casco con copricasco nero, blu o con i colori della Associazione o Società, entrambi omologati come previsto dall'Art. 52 – Cap e caschi

Per le specifiche, tenuta estiva e le eccezioni consultare il Regolamento

Tenuta | Prova di Salto Ostacoli

Militari:

- Uniforme prescritta.
- Cap attaccato in tre punti o casco con copricasco, entrambi omologati come previsto dall'Art. 52 – Cap e caschi.

Per le specifiche, tenuta estiva e le eccezioni consultare il Regolamento

Tenuta in Allenamento (cross country)

- Indossare sempre casco rigido e corpetto protettivo; sono consigliati i guanti.
- il cavallo dovrà avere le opportune protezioni. Se nel comune lavoro di salto in maneggio possono bastare stinchiere anteriori e paranocche e nel lavoro in piano le sole fasce, per la campagna è preferibile che siano usate stinchiere anteriori e posteriori, con un buon rinforzo protettivo nell'area mediale, e paraglomi anche per quei soggetti che non si raggiungono.
- L'imboccatura deve essere gradita al cavallo, il quale deve essere rispondente a essa.

Fonti

Regolamento Disciplina Concorso Completo F.I.S.E. EDIZIONE 2019 Approvato con delibera n. 182 del 4 febbraio 2019 e successive modifiche Edizione 2021

Note e disclaimer

Il Regolamento di riferimento per questo documento è il Regolamento Disciplina Concorso Completo F.I.S.E. EDIZIONE 2019 Approvato con delibera n. 182 del 4 febbraio 2019 e successive modifiche dell'edizione 2021. Si raccomanda di verificare il Regolamento vigente alla data di fruizione del documento per eventuali aggiornamenti.

La presente pubblicazione è stata realizzata **a scopo didattico** per uso **esclusivamente interno alla Federazione Sport Equestri** e non dovrà essere in alcun modo divulgata o distribuita al pubblico.
Questa presentazione fa parte del materiale didattico realizzato dalla FISE, la quale possiede i diritti patrimoniali dell'opera. Pertanto tutte le informazioni, i dati, i contenuti editoriali, le immagini, i grafici, i disegni e, in generale, il materiale ivi contenuto e pubblicato (di seguito " i Contenuti") sono protetti dalle leggi in materia di proprietà intellettuale.
L'Utente si obbliga a non copiare, modificare, creare lavori derivati da o, comunque, disporre in qualsiasi altro modo dei Contenuti.

Tutte le immagini e i video utilizzati sono qui riprodotti con finalità puramente didattiche e senza alcuna finalità commerciale.

Autore: Roberto Rotatori
Realizzazione slide: Anna Bellezza Rosati
Copyright immagini (salvo ove espressamente indicato): Massimo Argenziano