



26 - 29 Luglio 2023

DISCIPLINE PROGRAMMATE

GIMKANA 2
GIMKANA JUMP 40
GIMKANA CROSS
PONY GAMES
CAROSELLO
PRESENTAZIONE
PICCOLO GRAN PREMIO
RUN & RIDE
SALTO STACOLI
CONCORSO COMPLETO
COUNTRY JUMPING
DRESSAGE
VOLTEGGIO
ENDURANCE
HORSEBALL
ATTACCHI
POLO
REINING
PARAENDURANCE
ATTACCHI INTEGRATI
PARAREINING
PARADRESSAGE
PREMIO CAVALIERE ATLETA



NORME COMUNI

Le Ponyadi sono una manifestazione riconosciuta e approvata dalla F.I.S.E. e si svolgono in conformità alle norme straordinarie stabilite per ciascuna disciplina; per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento ai regolamenti vigenti.

La manifestazione è programmata su quattro giorni, da mercoledì 26 a sabato 29 luglio. Alle Ponyadi possono partecipare squadre/coppie rappresentative di tutte le Regioni italiane, come previsto dal programma di ogni singola specialità, e le squadre/coppie di San Marino; qualora un Comitato Regionale non è nella possibilità di iscrivere le squadre nelle singole discipline, può iscrivere partecipanti a titolo individuale.

Le iscrizioni devono essere effettuate dai Comitati Regionali che sono responsabili del controllo delle qualifiche, dei requisiti e delle limitazioni in coerenza con il presente regolamento della manifestazione e con i regolamenti della F.I.S.E.

I cavalieri tesserati possono partecipare a categorie, gare o partite quali componenti di rappresentative o squadre/coppie di club (inteso quale ente affiliato o aggregato) o regionali. Al fine di individuare l'Ente o la Regione per la quale il singolo cavaliere può concorrere, si ricorre al criterio del primo tesseramento dell'anno.

Laddove il cavaliere effettui un cambio di residenza sportiva dopo il rilascio o rinnovo del tesseramento annuale, il cavaliere partecipa quale rappresentante di ente affiliato o regionale solamente se detto cambio sia stato effettuato almeno 90 giorni prima dell'inizio della categoria, gara o partita di cui al punto che precede. Al fine della partecipazione a rappresentative di ente affiliato o regionale, fa fede esclusivamente detto ultimo tesseramento, e purché effettuato almeno 90 giorni prima dell'inizio della Manifestazione cui partecipa la rappresentativa di ente affiliato o regionale. E' comunque consentito far parte di rappresentativa regionale solo se durante l'anno solare in corso non si è già gareggiato come esponente di altra rappresentativa regionale.

Ogni Comitato seleziona i componenti delle proprie squadre, nelle varie specialità, come meglio ritiene opportuno.

Ogni pony può partecipare a più discipline olimpiche e non olimpiche ma non può prendere parte più volte nella stessa specialità, nel rispetto di quanto previsto, in merito al numero di categorie che ciascun pony può effettuare, dai regolamenti in vigore ad eccezione delle discipline Non Olimpiche e Club in cui allo stesso pony è consentito prendere parte più volte nella stessa disciplina ma non nella stessa categoria (fermo restando quanto specificato nei singoli regolamenti di disciplina) come da Regolamento Nazionale di specialità in vigore, fermo restando che deve comunque essere rispettato il numero massimo dei percorsi consentiti per giornata di gara.

L'assegnazione delle medaglie a titolo individuale, a squadre e a coppie non è vincolata al numero dei partenti, fermo restando che entrano a far parte del medagliere solamente le medaglie ottenute con un minimo di 3 partenti nelle categorie individuali e 3 squadre/coppie partenti nelle categorie a squadre/coppie, ad eccezione delle categorie para alle quali vengono assegnate le medaglie ed entrano a far parte del medagliere anche se non si raggiunge il numero dei 3 partenti individuali/squadre/coppie.

Dal momento del loro arrivo e per tutta la durata delle Ponyadi i pony in gara possono essere montati esclusivamente dai cavalieri che li montano in gara.

I cavalieri devono avere validamente rinnovato la propria autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony devono essere accompagnati dal certificato di iscrizione ai ruoli federali debitamente rinnovato per l'anno in corso e dal certificato di misurazione. I pony devono obbligatoriamente alloggiare nelle scuderie predisposte dal Comitato Organizzatore per tutta la durata della manifestazione.

Ogni squadra deve essere accompagnata da un Capo Equipe, il cui nominativo deve essere formalmente indicato dal Comitato Regionale, all'atto delle iscrizioni definitive.

Il sorteggio dell'ordine di partenza è effettuato entro le ore 18 del giorno precedente la gara, alla presenza dei Capi Equipe.

La dichiarazione della composizione della squadra deve essere effettuata all'atto delle iscrizioni definitive; può essere indicata una riserva.

Età dei partecipanti: da 5 anni (come da vigente Disciplina delle Autorizzazioni a montare) a 13 anni (vale la regola del millesimo dell'anno), salvo diversa disposizione del Regolamento della singola disciplina relativo alle Ponyadi.

Autorizzazioni a montare: come da regolamenti delle varie discipline, con esclusione del 1° grado e superiori. Vedi anche eventuali specifiche in calce alle singole sezioni qui di seguito.



A partire dall'anno 2021 è consentita la partecipazione ad un massimo di 3 edizioni delle Ponyadi nella stessa disciplina/specialità.

Non possono partecipare alle Ponyadi di nessuna specialità ludica i cavalieri che hanno preso parte ai Campionati Italiani MG di qualsiasi genere.

La Fise si riserva di procedere a misurazioni di controllo dell'altezza dei pony, in conformità ai criteri stabiliti nel Regolamento Fise.

Tutte le limitazioni di accesso alle gare previste si riferiscono a gare effettuate esclusivamente su pony.

I pony devono essere accompagnati dai vigenti certificati sanitari e Coggin's Test relativi alla regione di appartenenza.

ISCRIZIONI

Devono essere effettuate in base alle seguenti scadenze:

- **PREISCRIZIONI: entro il 16/06/2023** con elenco squadre per disciplina e previsione box
- **DEFINITIVE: a partire dal 03/07/2023 alle ore 9.00 e non oltre giovedì 6 luglio 2023.** (composizione della squadra + riserva) e indicazione del Capo Equipe con indicato numero di telefono e indirizzo mail a gare@fise.it

QUOTE DI ISCRIZIONE

Salto Ostacoli

- Squadre: € 260,00
- Individuali: € 80,00 (da versare anche per i componenti della squadra)

Concorso completo – Dressage – Cross Country

- Squadre: € 280,00
- Individuali: € 80,00

Altre discipline

- Squadre: € 85,00
- Coppie: € 45,00
- Individuali: € 25,00

SCUDERIZZAZIONE: I pony possono essere scuderizzati da Lunedì 24/07 a Sabato 29/07.

Il 24/07 dalle ore 13,00 alle 19,00; tutti gli altri giorni dalle ore 06,30 alle 20,00.

Box*: € 50,00 cad. Escluso impianto di prima lettiera in:

- Paglia: € 10,00 a balla (2 balle a box di prima lettiera, da versare contestualmente alle iscrizioni)
- Truciolo: € 10,00 a balla (2 balle a box di prima lettiera, da versare contestualmente alle iscrizioni)

Box selleria: € 100,00 cad.

Attacco luce per van con living, camper e roulotte € 100,00 forfettarie da prenotare con apposto modulo E' possibile acquistare in loco paglia, truciolo e fieno ai seguenti costi:

Paglia € 10,00; fieno € 13,00; truciolo € 14,00;

***I box sono tutti con beverino, l'assegnazione dei box avviene seguendo l'ordine cronologico di arrivo delle iscrizioni (moduli iscrizioni definitive) tenuto conto del giorno e dell'ora (ES: il CR che iscrive per primo anche una sola disciplina porterà con sé tutte le altre discipline appartenenti allo stesso Comitato Regionale), ad esclusione della disciplina dell'endurance e attacchi che hanno un'area dedicata.**

Tutti i CR nella scheda di pre-iscrizione e nella scheda di iscrizione definitiva devono specificare il tipo di lettiera se in paglia o in truciolo per ogni box specificando la disciplina, ponendo particolare attenzione a non fare richiesta doppia per lo stesso pony che prende parte a più discipline.

La differenza della quota per il pagamento delle iscrizioni comprensivo della quota relativa ai box e alla prima lettiera deve essere effettuato anticipatamente e unitamente alle iscrizioni definitive entro **giovedì**



13 luglio 2023 a seguito di verifica da parte del Dipartimento Promozione e Sviluppo Agonismo sul seguente conto corrente bancario:

INTESA SANPAOLO

IBAN: **IT15B0306971456100000002040**

Intestate: Arezzoequestriancentre SSD ARL

Causale: iscrizioni Ponyadi 2023 + regione

AREA CAMPEGGIO – TENDE – CAMPER & ROULOTTES:

Il Comitato Organizzatore non si assume alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi natura e genere si verificassero sui campi di gara, di prova e fuori di essi a concorrenti e cavalieri e per danni eventuali a persone o cose da questi procurati a terzi.

PARTECIPAZIONE: come da programmi delle varie discipline.

CERIMONIA DI APERTURA: da definire

DIVISE: divisa (polo e/o T-shirt) con i colori della propria Regione.

RIUNIONE CAPI EQUIPE: con il Presidente di Giuria, il Delegato Fise, ed i Referenti di ciascuna disciplina.

NORME COMPORTAMENTALI: Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata delle manifestazioni con particolare attenzione alle ricognizioni dei percorsi, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile comportamento che deve essere tenuto nelle sedi che li ospitano siano questi alberghi o centri ippici. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza determina provvedimenti disciplinari.

E' consentito scuderizzare sotto la propria Responsabilità sino a due pony di altezza inferiore o uguale a mt 1.17 in uno stesso box.

Tale sistemazione deve essere richiesta all'atto dell'iscrizione.

CODICE STALLA
002AR199



PONYADI CLUB

GIMKANA 2

La gimkana 2 si svolge secondo il “Regolamento Club” Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione può presentare non più di 1 squadra per ogni serie, composta da 4/5 binomi.

Partecipazioni: possono partecipare cavalieri in possesso di patente A da almeno 4 mesi o BMG o B sono esclusi tutti i cavalieri che hanno portato a termine tre categorie di altezza 80 cm o superiori.

Numero massimo di percorsi dei pony e dei cavalieri come da regolamento disciplina pony club in vigore.

Categorie: Categorie A/1- A/2 – A/3 – B/1 – B/2 (fino a 13 anni) – B/3 (fino a 13 anni) a squadre.

Tempo limite:

Norme Tecniche secondo regolamento club in vigore

Tempo limite

serie A1 tempo limite calcolato su vel. 90 m/m

serie A2 tempo limite calcolato su vel. 110 m/m

serie A3 tempo limite calcolato su vel. 130 m/m

serie B1 tempo limite calcolato su vel. 110 m/m

serie B2 tempo limite calcolato su vel. 120 m/m

serie B3 tempo limite calcolato su vel. 140 m/m

Classifica: è determinata dalla sommatoria dei 4 migliori tempi conseguiti da ogni squadra.

Norme tecniche

Serie 1 Cat A e B : percorso fino al punto 21 – altezze: max 20 cm;

Serie 2 Cat A e B : percorso fino al punto 25 – altezze: max 30 cm;

Serie 3 Cat A e B : percorso fino al punto 33 – altezze: max 30 cm;

Tenuta: Casco con tre punti di attacco, corpetto omologato, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

GIMKANA JUMP 40

La gimkana Jump si svolge secondo il “Regolamento Club” Edizione vigente

Partecipazioni: possono partecipare cavalieri in possesso di patente A da almeno 4 mesi o BMG o B sono esclusi tutti i cavalieri che abbiano portato a termine categorie di altezza 80 cm o superiori

Numero massimo di percorsi dei pony e dei cavalieri come da regolamento disciplina pony club in vigore.

PARTECIPAZIONE

Ogni Regione può presentare non più di 1 squadra per serie.

Squadre: composte da 4 o 5 binomi

Categorie: A/2 – A/3 – B/1 – B/2 (fino a 13 anni) – B/3(fino a 13 anni)

Bardatura: rif. Regolamento Club in vigore

Classifica: è determinata dalla sommatoria dei 4 migliori tempi conseguiti.

Tempo Limite

serie 2 categoria A tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 3 categoria A tempo limite calcolato su velocità 120 m/m



serie 1 categoria B tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 2 categoria B tempo limite calcolato su velocità 120 m/m

serie 3 categoria B tempo limite calcolato su velocità 140 m/m

Tenuta: Casco con tre punti di attacco, corpetto omologato, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

GIMKANA CROSS 30

La “Gimkana Cross 30” si svolge secondo il “Regolamento Club” Edizione vigente.

Ogni Regione può presentare non più di 1 squadra per ogni serie, composta da 4/5 binomi

Partecipazioni; possono partecipare cavalieri in possesso di patente A da almeno 4 mesi o BMG o B sono esclusi tutti i cavalieri che abbiano portato a termine categorie di altezza 80 cm o superiori.

Numero massimo di percorsi dei pony e dei cavalieri come da regolamento disciplina pony club in vigore

Categorie: A/3 –B/2 (fino a 13 anni) –B/3(fino a 13 anni) a squadre.

REGOLAMENTAZIONE

Regolamento Gimkana cross

Formula di gara: a tempo

Tenuta: Casco con tre punti di attacco, corpetto omologato, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

Bardatura e imboccature:

Riferimento al Regolamento Club in vigore

Classifica: per la classifica finale della squadra viene preso in considerazione il tempo complessivo impiegato dai 4 migliori binomi.

Norme tecniche

Serie 2 e 3:

Lunghezza massima del percorso: metri 400/600

Velocità:

A3 tempo limite calcolato su velocità 160m/ m

B/2 tempo limite calcolato su velocità 180 m/m

B/3 tempo limite calcolato su velocità 200 m/m

Altezza massima: 30/40 cm

PONY GAMES

I Pony Games si svolgono secondo il “Regolamento Club” Edizione vigente.

Ogni Regione può presentare non più di 1 squadra per ogni serie, composta da 4/5 cavalieri in possesso di patente A con le limitazioni di cui alle norme comuni e da 4 / 5 pony.

Categorie: Categoria A/1– A/2 – A/3 – B/1 – B/2 (fino a 13 anni) - B/3 (fino a 13 anni)

Categorie: Performance 14 (fino a 13 anni)

Briefing: Riunione (prevista almeno 3 ore prima dell’inizio delle gare) degli istruttori, dell’intero collegio giudicante e degli incaricati per il posizionamento dei materiali. Sorteggio batterie, regole dei giochi, etc...



Ispezione

Verifica in campo prova, della composizione delle squadre, selleria, gioielli etc., obbligatoria mezz'ora prima dell'inizio previsto per ogni sessione

Collegio giudicante: ogni squadra deve avere un "Arbitro di corsia" che deve obbligatoriamente essere presente alla riunione a loro riservata e due posizionatori di materiali.

Arbitraggio: Come da regolamento

Norme tecniche

Le prove si svolgono ad "eliminazione diretta".

Per tutte le categorie: Solo Finale A

Il punteggio totale delle due sessioni da la classifica finale con esclusione delle prime squadre classificate che disputeranno una finale ripartendo da zero punti. Il numero di squadre che accede alla finale è determinato dal numero di corsie disponibili.

Giochi:

SERIE 1 A/B:

1 Sessione: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / cavallette / torre / slalom

2 Sessione: palla e cono internazionale / le 2 tazze / le 2 bandiere (cat.A) 5 bandiere (Cat.B) / corda / torre (Cat. A), Piccolo Presidente (Cat. B) / slalom / palla e cono internazionale.

Finale: palla e cono internazionale (Cat. A) 2 Bottiglie (Cat. B) / le 2 tazze / corda / le 2 bandiere / slalom / torre / cavallette

Serie 2 A/B (B2 fino a 13 anni)

1 Sessione: palla e cono / le 2 tazze / 5 bandiere / le 2 bottiglie / postino / torre

2 Sessione: pietre / corda / le 2 bandiere / cartoni / piccolo presidente / slalom

Finale: pietre / palla e cono internazionale / corda / 5 bandiere / 5 tazze / slalom / cavallette

SERIE 3 A:

1 Sessione: le 2 tazze / palla e cono internazionale / le 2 bandiere / hoopla / postino / torre / slalom

2 Sessione: basket / 3 tazze / corda / 5 tazze / 5 bandiere / bottle exchange / cartoni

Finale: pietre / teksab / le 2 bandiere / le 2 bottiglie / postino / slalom / palla e cono internazionale

SERIE 3 B (fino a 13 anni)

1 Sessione: le 2 tazze / palla e cono internazionale / le 2 bandiere / hoopla / postino / torre / slalom

2 Sessione: basket / 3 tazze / corda / 5 tazze / 5 bandiere / bottle exchange / cartoni

Finale: pietre / teksab / le 4 bandiere / le 2 bottiglie / postino / slalom / palla e cono internazionale

PERFORMANCE 14 (fino a 13 anni)

1 Sessione: slalom / le 2 tazze / palla e cono internazionale / hoopla / postino / bottle exchange / torre

2 Sessione: basket / 3 tazze / corda / cassetta degli attrezzi / 5 bandiere / cartoni / 4 bandiere

Finale: pietre / 5 tazze / piramide / rifiuti / le 2 bandiere / palla e cono internazionale / a piedi a cavallo

CAROSELLO

Il carosello si svolge secondo il "Regolamento Club" Edizione vigente

Ogni Regione può presentare un numero massimo di 3 squadre composte da 4/6 binomi e 2 coppie composte da 2/3 binomi per ogni serie.

Categorie: Categoria A/1 A/2, A/3 e categoria B/1, B/2 (fino a 13 anni), B/3 (fino a 13 anni)



È prevista la prova della musica, in formato chiavetta usb, almeno un'ora prima dell'inizio della gara. La musica della prova deve in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o Tecnico federale di specialità alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani cantati.

Limitazioni: I cavalieri che hanno effettuato riprese E200 o superiori non possono partecipare alla specialità Carosello.

PRESENTAZIONE

La presentazione (prova unica) si svolge secondo il “Regolamento Club” vigente riservata alla categoria A/1, A/2, A3, B/1 e B2 (fino a 13 anni) prove a coppie di 2 cavalieri e un pony in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B

Ogni Regione può presentare 8 coppie, non più di due per ogni serie e 1 coppia integrata per serie.

Coppia Integrata: composta da 1 atleta normodotato e 1 atleta disabile, nella prova montata può essere accompagnato a piedi dal compagno normodotato

Serie 1 presentazione a mano, nella prova montata può essere accompagnato a piedi dal compagno normodotato

Serie 2 sul grafico della presentazione A2

La presentazione è considerata come un mezzo di avvicinamento al pony ed alla competizione.

Tenuta della regione di appartenenza.

Ogni squadra deve avere un Padrino/Madrina al seguito come da regolamento club in vigore

PICCOLO GRAN PREMIO

Norme comuni: riservata a cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

Limitazioni/ Partecipazione: come da regolamento Club vigente

Categorie A3-B2 (fino a 13 anni) - B3 (fino a 13 anni) individuale

Individuale: massimo n. 5 binomi per regione.

RS 4.7 Norme tecniche come da regolamento

Grafico n 2 a tempo

RUN & RIDE

Categorie: A1- A2/A3-B1/B2 (fino a 13 anni) -B3 (fino a 13 anni)

Penalità come da regolamento club in vigore

Ogni Regione può presentare 2 “trinomi” per categoria.



PONYADI SALTO OSTACOLI

La partecipazione alle Ponyadi 2023 avviene sulla base di iscrizioni curate dai Comitati Regionali che provvedono ad individuare - con autonomi criteri di selezione o di qualifica - i cavalieri della propria rappresentativa, fra i tesserati della propria Regione.

Ogni Regione ha diritto a partecipare con un massimo di 14 binomi di cui almeno 3 devono appartenere alla classe di pony A e/o B.

Ciascun binomio deve essere formato da un cavaliere che può montare un solo pony. Non è ammessa la partecipazione di cavalli. Ogni pony può essere montato da un solo cavaliere.

Tutti i binomi (entro il numero massimo di 14) iscritti per ogni Regione partecipano alle competizioni a titolo individuale. È ammessa la partecipazione di ciascun binomio ad una sola categoria a titolo individuale e ad una a titolo di componente della squadra, se selezionato. Nel rispetto del limite di 14 partecipanti complessivi, ogni Regione può liberamente decidere quanti binomi far partecipare a ciascuna categoria individuale.

L'altezza cui partecipa un binomio per le categorie individuali non vincola la partecipazione a differente categoria nella gara a squadre, nel rispetto dei limiti di quanto espressamente precisato in ciascuna categoria (esempio: un binomio può prender parte alla categoria di altezza 50 nelle prime tre giornate (gara individuale) e partecipare poi alla categoria di altezza 60 o alla 70, nella gara a squadre).

Fra tutti i partecipanti a titolo individuale per ogni Regione, i Capo Equipe indicati dai Comitati Regionali individuano 8 binomi che partecipano anche alla competizione a squadre; la dichiarazione delle squadre deve essere effettuata in segreteria entro le ore 17,30 del 27/07. Laddove il numero di binomi iscritti per la singola regione fosse inferiore a 8, sono comunque ammesse squadre composte da minimo 3 binomi.

Le Ponyadi Salto Ostacoli si svolgono su 4 giornate di gara, le prime due dedicate alle gare individuali, la terza giornata di gara riservata alle gare individuali di finale di Trofeo e gare di consolazione, quarta giornata di gara riservata alla gara a squadre.

Non vengono elaborate classifiche divise per classi di pony, nelle categorie di 50 cm e 60 cm nella costruzione del percorso non è presente la gabbia.

PRIMA GIORNATA: Categorie individuali a tempo.

SECONDA GIORNATA: Categorie individuali fasi consecutive 20.1

TERZA GIORNATA: Categorie finali di Trofeo a tempo e gare di consolazione

QUARTA GIORNATA: Categorie a squadre

ORDINE DI PARTENZA

Per la prima prova, ad estrazione con numero progressivo.

Per la seconda prova ordine inverso di classifica rispetto alla prima prova

Per la terza prova finale di trofeo, ordine inverso di classifica dopo le prime due prove

Per la prova di consolazione, ad estrazione con numero progressivo

FORMULE DI GARA:

1^ GIORNATA DI GARE

Categoria LP50

Classe di pony A - B

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore



Altezza max. cm. 50 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Categoria LBP60

Classe di pony A – B - C

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 60 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Categoria LBP70

Classe di pony B e C

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 70 - velocità mt. 325/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di patente A Ludica e Brevetto.

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Categoria LBP80

Classe di pony B - C

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 80 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

2^ GIORNATA DI GARE

Categoria LP50

Classe di pony A - B

Categoria a Fasi Consecutive - Tab. A (n. 20.1 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore senza

Altezza max. cm. 50 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.



Categoria LBP60

Classe di pony A – B - C

Categoria a Fasi Consecutive - Tab. A (n. 20.1 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 60 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I

“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6

“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Categoria LBP70

Classe di pony B e C

Categoria a Fasi Consecutive - Tab. A (n. 20.1 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 70 - velocità mt. 325/min.

Categoria riservata ad allievi muniti di patente A Ludica e Brevetto.

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I

“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6

“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Categoria LBP80

Classe di pony B - C

Categoria a Fasi Consecutive - Tab. A (n. 20.1 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 80 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I

“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6

“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

QUALIFICHE TROFEI INDIVIDUALI PONYADI:

Nella prima prova il concorrente primo classificato riceve tanti punti quanti sono i concorrenti partenti aumentati di un punto. Il secondo concorrente riceve due punti meno del primo. Il terzo un punto in meno del secondo, ecc.

Nella seconda prova il concorrente primo classificato riceve tanti punti quanti sono i concorrenti partenti della prima prova aumentati di un punto. Il secondo concorrente riceve due punti meno del primo. Il terzo un punto in meno del secondo, ecc

In ciascuna prova, in caso di ex-aequo, a ciascuno dei concorrenti ex-aequo viene attribuito il punteggio pieno relativo al posto di classifica conseguito.

Si qualificano alla finale individuale:

TROFEO PRIMI GALOPPI PONYADI

Il primo 50% dei binomi classificati, comunque in numero non inferiore a 10, rispetto al numero dei partenti della prima prova, ottenuti sommando i punti delle prime due giornate di gara della categoria LP50



TROFEO PULCINI PONYADI

Il primo 50% dei binomi classificati, comunque in numero non inferiore a 10, rispetto al numero dei partenti della prima prova, ottenuti sommando i punti delle prime due giornate di gara della categoria LBP60

TROFEO AVVIAMENTO PONYADI

Il primo 50% dei binomi classificati, comunque in numero non inferiore a 10, rispetto al numero dei partenti della prima prova, ottenuti sommando i punti delle prime due giornate di gara della categoria LBP70

TROFEO DEBUTTANTI PONYADI

Il primo 50% dei binomi classificati, comunque in numero non inferiore a 10, rispetto al numero dei partenti della prima prova, ottenuti sommando i punti delle prime due giornate di gara della categoria LBP80

Qualora, dopo la prima giornata, un concorrente decide di cambiare categoria, mantiene i punti acquisiti per ogni prova, nel caso in cui lo stesso binomio si qualifichi per due finali di trofeo deve scegliere in quale partecipare.

I concorrenti che si classificano dopo il primo 50% possono partecipare alla categoria di consolazione; il capo equipe deve nella giornata di giovedì provvedere ad apporre la firma presso la segreteria. Nelle categorie di consolazione non valgono le limitazioni previste nel Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

3° GIORNATA DI GARE

TROFEO PRIMI GALOPPI PONYADI

Classe di pony A-B Categoria Tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max cm. 50 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

TROFEO PULCINI PONYADI

Classe di pony A-B-C

Categoria Tempo Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max cm. 60 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

TROFEO AVVIAMENTO PONYADI

Classe di pony A - B - C

Categoria Tempo Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max cm. 70 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto



Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

TROFEO DEBUTTANTI PONYADI

Classe di pony B e C

Categoria Tempo Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max cm. 80 -velocità mt. 325/ min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

CLASSIFICHE DI TROFEO

Durante la terza giornata di gara i binomi ricevono tanti punti quanti sono stati i partenti della prima giornata di gara della categoria di riferimento aumentati di un punto. Il secondo concorrente riceve due punti meno del primo. Il terzo un punto in meno del secondo, ecc.

La Classifica finale del Trofeo, per l'assegnazione delle medaglie, è data dalla somma dei punti ottenuti nelle tre prove. In caso di parità di punteggio viene considerata la posizione in classifica della terza prova, in caso di ulteriore parità la seconda prova e così via.

PREMI TROFEI PONYADI

Medaglie (oro, argento, bronzo), coppa o trofeo ai primi tre classificati

PREMIAZIONI DI GIORNATA

Coccarda ai Primi 10 classificati

VIVA LE PONYADI 50

Classe di pony A – B

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 50 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Categoria riservata a binomi che non si sono qualificati per la Finale del Trofeo (partecipazione facoltativa, in alternativa a VIVA le PONYADI 70).

VIVA LE PONYADI 70

Classe di pony D

Categoria a tempo - Tab. A (n. 3 pront. FISE).

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Altezza max. cm. 70 - velocità mt. 325/min.

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.



Categoria riservata a binomi che non si sono qualificati per la Finale del Trofeo (partecipazione facoltativa, in alternativa a VIVA le PONYADI 50).

PREMI per le due categorie VIVA LE PONYADI: Coppa o trofeo ai primi tre classificati Coccarda ai primi 10 classificati.

4° GIORNATA DI GARE COPPA DELLE REGIONI PONYADI

COPPA DELLE REGIONI MINIPONYADI (riservata a pony di classe A e B con limitazioni come da regolamento e bambini fino a 13 anni)

Categoria a squadre a due manches a tempo – Tab A PF 36.1.

Primo percorso - Altezza max. cm.50 -

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Secondo percorso – Altezza max. cm.50-

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Terzo percorso – Altezza max. cm.60 -

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Quarto percorso – Altezza max. 60 cm.

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I “Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6 “Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

COPPA DELLE REGIONI PONYADI (riservata a pony classe D con limitazioni come da regolamento e bambini fino a 13 anni)

Categoria a squadre a due manches a tempo – Tab A PF 36.1.

Primo percorso - Altezza max. cm.70 -

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore



Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto
Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I
“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6
“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Secondo percorso – Altezza max. cm.70 –

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I
“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6
“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Terzo percorso – Altezza max. cm.80

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I
“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6
“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Quarto percorso – Altezza max. cm.80-

Caratteristiche tecniche come da regolamento in vigore

Categoria Riservata a cavalieri muniti di patente A Ludica e Brevetto

Classi dei Pony, Limitazioni ed età cavalieri come da Regolamento Disciplina Pony Salto Ostacoli Libro I
“Norme Specifiche per la Disciplina” art.3 “Classi dei Pony” e Libro III “Manifestazioni Sportive” art.6
“Limitazioni Partecipazioni Manifestazioni Federali”

Ad eccezione dell'età massima che è fissata in 13 anni come da regolamento generale ponyadi.

Tutti i concorrenti di ogni squadra devono prendere parte alla 1° manche. Nessun concorrente può prender parte a percorsi di due differenti altezze. I concorrenti devono partecipare alle due manches della stessa categoria, non è ammesso in nessun caso il cambio di categoria (altezza) nella seconda manche. Per poter prendere parte alla gara a squadre il binomio deve aver partecipato nelle giornate precedenti alle categorie individuali anche di altezza differente rispetto alla gara a squadre.

CLASSIFICA COPPA DELLE REGIONI PONYADI

La classifica a squadre è redatta in base alla somma delle penalità dei tre migliori concorrenti di ciascuna squadra nei due percorsi (a tal fine i tre migliori risultati del primo percorso possono non essere gli stessi del secondo percorso), e somma dei tempi dei tre binomi risultati migliori nel secondo percorso. Accedono alla seconda manche il 50 % delle squadre partite, ex aequo compresi, e comunque in numero non inferiore a 6.

Le squadre con tre binomi non possono effettuare scarti. In caso di eventuale parità di penalità e tempo, per i soli primi tre posti, barrage a tempo di un solo componente la squadra (scelto dal Capo Equipe) su un percorso ridotto di altezza cm.60 per Coppa delle Regioni Miniponyadi e di altezza cm.80 per la Coppa delle Regioni Ponyadi. L'ordine di partenza dell'eventuale barrage è lo stesso del secondo percorso. Il cavaliere eliminato o ritirato riceve 20 punti di penalità in aggiunta a quelle riportate dal cavaliere più penalizzato nello stesso percorso, sempre che, al momento del ritiro o della eliminazione non abbia totalizzato un numero di penalità superiore applicando i criteri del Regolamento Nazionale Salto Ostacoli – Prontuario Fise nel qual caso mantiene le proprie penalità totalizzate sino al momento del ritiro o della eliminazione,



comunque maggiorate di venti punti. Se due o più concorrenti di una squadra, composta da quattro componenti, vengono eliminati nella prima o seconda manche, la squadra viene eliminata. Se un concorrente di una squadra, composta da tre componenti, viene eliminato nel primo o secondo percorso, la squadra viene eliminata. Se una squadra si qualifica per il secondo percorso, il componente eliminato nel primo percorso può prendere parte al secondo percorso.

Entro le ore 18 del giorno precedente le gare a squadre, il Capo Equipe designato dal Comitato Regionale deve comunicare alla Segreteria i nominativi dei binomi che compongono la squadra.

PREMI Coppa delle Regioni Miniponyadi e Ponyadi:

Medaglie (oro, argento, bronzo) coccarda a tutti i componenti le prime tre squadre classificate.

Coccarda agli altri partecipanti.

Targa ricordo a tutti i Capo Equipe.

LIMITAZIONI

Per le limitazioni si fa riferimento all' **Art. 6 LIMITAZIONI PARTECIPAZIONI MANIFESTAZIONI FEDERALI** ad eccezione per le gare VIVA LE PONYADI per le quali non sono previste limitazioni

PONYADI COMPLETO

Ogni Regione ha diritto a partecipare con un massimo di 10 binomi.

Fra tutti i partecipanti a titolo individuale per ogni Regione, i Capo Equipe indicati dai Comitati Regionali individuano 4 binomi che partecipano anche alla competizione a squadre. Ogni Regione può iscrivere una sola squadra.

Laddove il numero di binomi iscritti alla gara a squadre per la singola Regione fosse inferiore a 4, sono comunque ammesse squadre composte da minimo 3 binomi. Le squadre con tre binomi non possono effettuare scarti.

Oltre ai componenti della squadra ogni Regione può iscrivere non più di 6 binomi che partecipano solo a titolo individuale.

I componenti della squadra partecipano comunque tutti alla classifica individuale.

Una Regione che non è in grado di iscrivere una squadra, può partecipare con i binomi a titolo individuale.

CATEGORIA CNP40 WELCOME A/B (EX WELCOME A/B)

Limitazioni

Non sono ammessi alla Categoria CNP40 Welcome A/B cavalieri che hanno portato a termine n°2 Categorie CN60 (ex Invito al Completo) o superiori.

Programma tecnico

CNP40 WELCOME A/B (ex Welcome A/B)

1^ prova: DRESSAGE

Ripresa E50

Dimensioni rettangolo: 20x40

2^ prova: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione vigente –Art. 198 per la categoria CNP40 Welcome A/B (ex Welcome A/B).

3^ prova: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione vigente Art. 199 per la categoria CNP40 Welcome A/B (ex Welcome A/B).



CATEGORIA CN60 (EX INVITO AL COMPLETO)

Limitazioni

Non sono ammessi alla Categoria Invito al Completo cavalieri che hanno portato a termine più di due Categorie 1 e/o Categorie Pony Base di Concorso Completo o superiori.

Programma tecnico

CN60 (ex INVITO AL COMPLETO)

1^ prova: DRESSAGE

Ripresa E80

Dimensioni rettangolo: 20x40

2^ prova: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione vigente –Art. 198 per la categoria CN60 (ex Invito al Completo).

3^ prova: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione vigente– Art. 199 per la categoria CN60 (ex Invito al Completo).

CLASSIFICHE

Verranno stilate le classifiche:

- **Di Squadra**

La classifica della squadra è determinata sommando:

- il miglior punteggio finale conseguito nella categoria CNP40 Welcome A/B (ex Welcome A/B)
- il miglior punteggio finale conseguito nella categoria CN60 (ex Invito al Completo)
- il secondo miglior punteggio conseguito nella categoria CNP40 Welcome A/B (ex Welcome A/B) o CN60 (ex Invito al Completo)

Ai cavalieri eliminati o ritirati viene attribuito un punteggio di 1000 punti negativi

In caso di parità viene preso in considerazione il miglior risultato della prova di Cross Country della categoria CN60 (ex Invito al Completo).

- **Individuale**, vengono redatte le classifiche di ogni categoria per l'assegnazione dei titoli individuali come da Regolamento Concorso Completo edizione vigente

A discrezione del Delegato Tecnico, può essere previsto un warm-up prima della prova di cross-country. Oltre alla eventuale familiarizzazione del laghetto, il Delegato Tecnico può decidere il numero degli ostacoli da utilizzare.

COUNTRY JUMPING	
------------------------	--

Ogni Regione ha diritto a partecipare con un massimo di 8 binomi.

Per la disciplina del COUNTRY JUMPING sono previsti due livelli di gara con specifiche tecniche individuate per questa manifestazione.



CNP40 Welcome A/B CJ (ex Welcome A/B CJ)

- Distanza: 600/700 metri
- Velocità: 350/390 metri/minuto
- Numero massimo degli sforzi: 8
- Altezza massima: 40 cm
- Altezza massima della siepe: 50 cm
- Larghezza massima alla sommità: 50 cm
- Larghezza massima alla base: 60 cm
- Larghezza massima degli ostacoli privi di altezza: 60 cm
- Dislivello massimo ostacoli a scendere: non previsto
- No combinazioni

Limitazioni

Non sono ammessi alla Categoria CNP40 Welcome A/B CJ (ex Welcome A/B CJ) cavalieri che hanno portato a termine n°2 Categorie CN60 (ex Invito) o superiori di Completo o Country Jumping

CN60 CJ (ex Invito CJ)

- Distanza: 900/1400 metri
- Velocità: 400 metri/minuto
- Numero massimo degli sforzi: 12
- Altezza massima: 60 cm
- Altezza massima della siepe: 70 cm
- Larghezza massima alla sommità: 70 cm
- Larghezza massima alla base: 90 cm
- Larghezza massima degli ostacoli privi di altezza: 90 cm
- Dislivello massimo ostacoli a scendere: 70 cm
- 1 combinazione di due elementi

Limitazioni

Non sono ammessi alla Categoria CN60 (ex Invito) al Completo cavalieri che hanno portato a termine più di due Categorie CN80/CNP80 (ex Cat. 1 / Pony Base) di Concorso Completo / Country Jumping o superiori. Alle categorie CNP40 Welcome A/B CJ (ex Welcome A/B CJ) e CN60 (ex Invito) posso prendere parte tutti cavalieri muniti di patente A ludica e Brevetto.

Ogni Regione può iscrivere una sola squadra e ulteriori 4 binomi che partecipano solo a titolo individuale, da dichiarare il giorno prima dell'inizio della prova.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi le quali non possono effettuare scarti.

I componenti della squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale.

COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA:

- 1 binomio nella categoria CNP40 Welcome A/B CJ (ex Welcome A/B CJ)
- 1 binomio nella categoria CN60 (ex Invito)
- 3° ed eventuale 4° binomio a scelta tra le due categorie

CLASSIFICHE

Verranno stilate le classifiche:

- **Di Squadra**

La classifica della squadra è determinata sommando:

- il miglior punteggio finale conseguito nella categoria CNP40 Welcome A/B CJ (ex Welcome A/B CJ)



- il miglior punteggio finale conseguito nella categoria CN60 (ex Invito)
- il secondo miglior punteggio conseguito nella categoria CNP40 Welcome A/B CJ (ex Welcome A/B CJ) o categoria CN60 (ex Invito)

•

Ai cavalieri eliminati o ritirati viene attribuito un punteggio di 1000 punti negativi

La classifica di squadra è data dal minor numero di penalità agli ostacoli sommate a quelle per l'allontanamento dal tempo prescritto per difetto o per eccesso ottenute dai migliori concorrenti di ciascuna squadra

In caso di parità la classifica è decisa dalla somma delle tre migliori posizioni prese in considerazione (esempio: una squadra con binomi classificati 2°, 8° e 12° (totale punti 22) è prima rispetto ad una squadra con binomi classificati 1°, 7° e 15° (totale punti 23) avendo un totale punti minore.

Qualora questi totali siano uguali sono dichiarati a pari merito.

- **Individuale** vengono redatte le classifiche di ogni categoria per l'assegnazione dei titoli individuali come da Regolamento Completo Country Jumping edizione vigente.

A discrezione del Delegato Tecnico, può essere previsto un warm-up prima della prova di cross-country. Oltre alla eventuale familiarizzazione del laghetto, il Delegato Tecnico potrà decidere il numero degli ostacoli da utilizzare.

PONYADI DRESSAGE

La partecipazione alle Ponyadi 2023 avviene sulla base di iscrizioni curate dai Comitati regionali che provvederanno ad individuare – con autonomi criteri di selezione o di qualifica – i cavalieri della propria rappresentativa, fra i tesserati della propria Regione

Ogni Regione può presentare due coppie per la Miniponyadi Pulcini di 2/3 binomi ciascuna, una squadra per le Ponyadi Giovanissimi di 4 binomi ciascuna e non più di 4 binomi a titolo individuale fino a un massimo di 14 binomi.

Ciascun binomio è formato da un cavaliere che può montare un solo pony. Non è ammessa la partecipazione di cavalli. Ogni pony può essere montato da un solo cavaliere.

Tutti i binomi iscritti per ogni regione partecipano alle competizioni anche a titolo individuale

La tenuta del cavaliere è quella prevista dal Regolamento Ponyadi

Fra tutti i partecipanti a titolo individuale per ogni Regione, i Capo Equipe indicati dai Comitati Regionali individuano i binomi che partecipano alle competizioni a squadre e/o a coppie; la dichiarazione delle squadre/coppie deve essere effettuata in segreteria entro le ore 17,30 del giorno antecedente la prima prova.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non possono scartare il peggior risultato. Qualora non è possibile iscrivere una squadra, possono essere iscritti partecipanti a titolo individuale.

Le Ponyadi dressage si svolgono su 2 giornate di gara, sulle quali categorie vengono estrapolati i risultati di squadra.

MINIPONYADI PULCINI DRESSAGE: (CLASSIFICA UNICA CON O SENZA LE REDINI ELASTICHE)

Categorie 1^ giornata – valida sia per l'assegnazione del titolo a coppie che individuale

- ID 20 ed. vigente – (patente A fino a 10 anni) rettangolo 20x40 pony classe Open

Categoria 2^ giornata – valida sia per l'assegnazione del titolo a coppie che individuale

- ID 30 ed. vigente – (patente A fino a 10 anni) rettangolo 20x40 pony classe Open

Limitazioni:

Non saranno ammessi alle Miniponyadi Pulcini i binomi che abbiano preso parte a categorie pari o superiori alla ripresa E90.



Composizione della coppia Miniponyadi Pulcini:

La coppia per le Miniponyadi Pulcini può essere composta da 3 binomi con patente “A” fino a 10 anni ed articolata nelle categorie ID20 e ID30, su rettangolo 20x40.

PONYADI GIOVANISSIMI DRESSAGE: (CLASSIFICA UNICA CON O SENZA LE REDINI ELASTICHE)

Categorie 1^ giornata – valida sia per l’assegnazione del titolo a squadre che individuale

- E60 ed. vigente – (patente A) rettangolo 20x40 pony classe Open
- E100 ed. vigente – (Patente A e/o patente B e/o B dressage) rettangolo 20x40 pony classe Open

Categorie 2^ giornata – valida sia per l’assegnazione del titolo a squadre che individuale

- E80 ed. vigente – (patente A) rettangolo 20x40 pony classe Open
- E110 ed. vigente – (patente A e/o patente B e/o B dressage) rettangolo 20x40 pony classe Open

Composizione della Squadra:

Due cavalieri della squadra, se la composizione è di 4 binomi, possono partecipare alla categoria E 60 ed E 80; se invece la composizione della squadra è di 3 binomi solo un cavaliere può partecipare alla categoria E 60 ed E 80.

Limitazioni:

Non sono ammessi binomi che abbiano preso parte alle categorie E200 e superiori a partire dal 18 aprile 2023.

CLASSIFICHE PONYADI

Individuale:

Sono stilate le classifiche individuali come di seguito specificato:

- **PULCINI DRESSAGE**
 - 1^ prova Id20
 - 2^ prova Id30
- **GIOVANISSIMI DRESSAGE**
 - 1^ prova E60
 - 2^ prova E80
- **GIOVANISSIMI DRESSAGE ELITE**
 - 1^ prova E100
 - 2^ prova E110

CLASSIFICA A SQUADRE:

La classifica a squadre è stilata dalla somma dei tre migliori risultati ottenuti nella prima e nella seconda prova dei quattro binomi; in caso di squadra composta da tre elementi, tutti i risultati sono ritenuti validi.

In caso di ex-aequo, sia per la determinazione della squadra vincitrice delle Ponyadi che per l'assegnazione del 2° e 3° posto, ha valore determinante il miglior punteggio del concorrente 1° partente nella categoria E110 della seconda prova per la categoria Giovanissimi

CLASSIFICHE INDIVIDUALI:

Ottenute in base alla somma delle percentuali delle due prove.

In caso di ex-aequo, sia per la determinazione delle prime tre posizioni ha valore determinante il miglior punteggio percentuale ottenuto nella seconda prova



CLASSIFICHE COPPIE:

La classifica finale a Coppie è data dalla somma delle percentuali ottenute in ogni singola prova nelle due giornate di gara dai migliori due binomi, nel caso di coppie da tre binomi viene scartato il punteggio peggiore per ogni prova, che può essere di un binomio diverso per ogni giornata di gara.

In caso di parità di percentuale ha valore determinante il punteggio ottenuto dal 2° binomio partente della coppia nella categoria Id30

PONYADI ATTACCHI	
-------------------------	--

La gara è riservata a guidatori di età compresa tra 6 e 13 anni (vale il millesimo di anno) in possesso di patente A, B/At con pony singoli.

La stessa carrozza può essere utilizzata più volte con guidatore diverso.

Sono ammessi Mini-pony singoli di altezza a partire da 90 cm fino a 120 cm (senza ferri) - in questo caso è ammessa anche l'utilizzo di carrozza a 2 ruote, con possesso di pat. A Ludica.

Sono ammessi anche pony con altezza da 121 cm (senza ferri) a 148 cm (senza ferri) con guidatori in possesso di Pat. B/At.

Un pony può partecipare al massimo 3 volte con guidatori diversi, sempreché lo stesso pony non partecipi nella stessa giornata anche ad altre discipline, nel qual caso il limite di tre si intende complessivo per tutte le discipline.

Il groom a bordo durante la gara dovrà essere sempre maggiorenne con patente brevetto attacchi o superiore e la presenza del tecnico del circolo che ha iscritto il concorrente o altro tecnico da questi delegato. Il Tecnico che accompagna in gara un guidatore minorenne ne è responsabile in ogni situazione venga a verificarsi durante le manifestazioni anche se ha delegato le funzioni di groom.

Il groom inoltre deve essere seduto e laddove sia impossibilitato ad essere seduto (per tipologia di carrozza), non può effettuare nessun movimento atto a migliorare la performance della prova, può intervenire esclusivamente per ragioni di sicurezza.

Nel caso di utilizzo di redini di sicurezza (doppie redini) l'utilizzo delle stesse può essere effettuato esclusivamente per ragioni di sicurezza.

Gli eventuali utilizzi impropri delle redini o della pozione del groom comportano una penalizzazione di 5 punti ad ogni infrazione commessa.

Per quanto non specificato si fa riferimento al Regolamento Nazionale di disciplina.

LIMITAZIONI

Non possono partecipare alle Ponyadi driver che hanno preso parte a gare FEI

GARA COMBINATA

Caratteristiche tecniche:

- Categoria Base: pat. A dressage testo 3/A + Coni: carreggiata + 30 velocità 210 m/min
- Categoria Avanzata: B/At dressage testo Junior/UD25 + Coni: carreggiata + 25 velocità 230 m/min

Verranno redatte 2 classifiche:

- categoria Base (una classifica per i mini-pony ed una classifica per i pony)
- categoria Avanzata (una classifica per i mini-pony ed una classifica per i pony)

Nel percorso Coni si specifica che sono consentite tutte le andature.



GARA A SQUADRE

La squadra è composta da minimo 2 componenti e massimo 3 così composta:

almeno 1 patente A e/o 1 Brevetto/at, nel caso in cui non ci fossero brevetti nella Regione, lo stesso può essere sostituito da una patente "A" per Regione partenti per squadra (al massimo 2 atleti per ogni categoria).

Ogni Regione può partecipare con UN NUMERO ILLIMITATO DI SQUADRE che dovranno essere dichiarate prima dell'inizio della prima prova dal Capo Equipe incaricato, e con un numero illimitato di atleti individuali per Regione.

La Regione che non può inviare una squadra può iscrivere gli atleti a titolo individuale.

CLASSIFICA A SQUADRE

La classifica a squadre è determinata sommando i punteggi dell'atleta di ciascuna categoria con le penalità più basse in ciascuna prova. Vengono considerati ai fini della classifica i migliori 2 punteggi della squadra.

CLASSIFICA INDIVIDUALE

La classifica individuale è quella di categoria, in caso di parità viene preso in considerazione il miglior punteggio della prova di dressage; se la parità dovesse persistere classifica il miglior tempo impiegato nella prova con.

TENUTA

Obbligatorie il casco, il giubbino protettivo, la frusta e i guanti; abbigliamento di squadra.

PONYADI VOLTEGGIO

La gara si svolge secondo il "Regolamento Nazionale Volteggio" edizione vigente e relative modifiche.
Età dei bambini fino a 13 anni

Le categorie Open ed integrate si svolgeranno contestualmente alle relative categorie

Ogni Regione può iscrivere:

SQUADRE

- **Cat. D – Cat. C** Una squadra per regione composta da 4 a 6 atleti (età minima 8 anni età max 13) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI
- **Cat. E prima fascia** Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI
- **Cat. E seconda fascia** Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (reg. specifico con limitazione di età per PONYADI (età dai 5 ai 13 anni))
- **Cat. E Integrata** atleti disabili (età dai 5 ai 18 anni) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI normodotati (età dai 5 ai 13 anni)
- **Cat. F Pulcini** Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 8)
- **Cat. F prima fascia** - Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 8)
- **Cat. F seconda fascia** - Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- **F Open**, atleti disabili (età dai 5 ai 18 anni) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI, atleti normodotati (età dai 5 ai 13 anni)
- **Cat. F Integrata** atleti disabili (età dai 5 ai 18 anni) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI normodotati (età dai 5 ai 13 anni)
- **Cat. L prima fascia** Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)



- **Cat. L seconda fascia** Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 13) **reg. specifico con limitazione di età per PONYADI**
- **Cat. L Integrata** atleti disabili (età dai 5 ai 18 anni) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI normodotati (età dai 5 ai 13 anni).

INDIVIDUALI

➤ Cat. Individuale D e C

Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa tra gli 8 ed i 13 anni (reg. specifico con limitazione di età per PONYADI)

La classifica viene stilata individualmente.

La distinzione per maschi e femmine solo se si raggiunge il numero minimo di 3 partenti maschi e 3 partenti femmine

PAS DE DEUX

➤ Cat. Pas de Deux D e C

Sono previsti max. 4 Pas de Deux per regione di età compresa tra gli 8 e i 13 anni (reg. specifico con limitazione di età per PONYADI)

Gli atleti che hanno gareggiato in Cat. D/C con la squadra possono gareggiare ANCHE per il titolo Individuale e per il Pas de Deux D/C.

PONYADI HORSE-BALL

Ogni regione può iscrivere al massimo due squadre per ognuna delle categorie di seguito descritte. L'età dei giocatori deve essere conforme alle categorie di seguito descritte a prescindere dalle categorie in cui abbiamo giocato durante l'anno, così come anche indicato nel Regolamento Horse-Ball in vigore.

1. Categorie

- **Categoria PULCINI**
 - Giocatori con età 6/8 anni
 - Patente A
 - Pony A di altezza sino a 117 cm (118 cm con i ferri) con passaporto Ludico
- **Categoria GIOVANISSIMI**
 - Giocatori con età 6/10 anni
 - Patente A
 - Pony A di altezza sino a 117 cm (118 cm con i ferri) con passaporto Ludico
- **Categoria ESORDIENTI**
 - Giocatori con età 9/12 anni
 - Patente A
 - Pony B/C di altezza compresa tra 117 cm e 140 cm (tra 118 cm e 141 cm con i ferri) con passaporto Ludico

È consentito ad un giocatore partecipare a tutte le categorie Horse-Ball appartenenti alla sua fascia d'età con l'eccezione per la categoria Esordienti nella quale possono essere iscritti giocatori la cui età sia superiore di un anno a quella prevista dal regolamento. Questa regola è valida per un massimo di n. 2 giocatori per squadra, su indicazione e sotto esclusiva responsabilità del proprio istruttore/allenatore.

Per tutto quanto non espressamente menzionato, occorre far riferimento al Regolamento Horse-Ball in vigore.

2. Giocatori

I Comitati Regionali devono fornire, all'atto dell'iscrizione, il nominativo dei giocatori Horse-Ball suddivisi per categoria, per tutta la durata della manifestazione.



I giocatori devono essere in possesso almeno della patente FISE A rinnovata per l'anno in corso per le categorie Pulcini, Giovanissimi, Esordienti, in base a quanto indicato nel Regolamento Horse-Ball in vigore.

In base al numero delle squadre iscritte alle competizioni di Horse-Ball per categoria, si provvederà al sorteggio, eventualmente suddivise in gironi, per dare luogo nella giornata finale ad una classifica.

3. Pony

Le altezze dei pony sono riportate nel paragrafo "Categorie".

I Comitati Regionali devono fornire, all'atto dell'iscrizione, i dati dei pony suddivisi per categoria, per tutta la durata della manifestazione.

4. Formula di Competizione - Classifiche

Alla chiusura delle iscrizioni si provvede a redigere la formula finale di competizione.

Viene stilata una classifica per ogni categoria in funzione dei punti e media goal acquisiti da ciascuna squadra durante la competizione secondo quanto definito all'art.10 del Regolamento Horse-Ball in vigore.

PONYADI ENDURANCE

Ogni Regione può presentare una squadra da un minimo di 3 ad un massimo di 5 binomi per ogni categoria; solo i primi 3 concorrono al punteggio di squadra e tutti concorrono al punteggio individuale. Viene stilata una classifica di squadra ed una individuale per ogni categoria. Età massima dei bambini 13 anni

Non è prevista l'iscrizione di binomi partecipanti unicamente a titolo individuale.

Categorie delle gare: sono di regolarità così suddivise:

- Elite è riservata ai pony con altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 8 e i 13 anni (nell'anno di compimento);
- **A** è riservata ai pony con altezza inferiore o uguale di 117 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 6 e i 10 anni (nell'anno di compimento);
- **B** è riservata ai pony con altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 8 e i 12 anni (nell'anno di compimento);

*le altezze si considerano con i ferri - I parametri tecnici di ciascuna categoria sono indicati nella Tabella Riepilogativa.

Le partenze avvengono a gruppi formati da tutti i binomi di ogni squadra; le squadre devono partire a minimo 5 minuti di distanza l'una dall'altra. L'ordine di partenza viene estratto a sorte nel corso del briefing pre-gara. È fatto divieto ai partecipanti l'utilizzo di strumenti quali GPS ed affini ed inoltre non è prevista la figura dell'accompagnatore, così come meglio indicato nella tabella riepilogativa.

Durante la gara possono essere effettuate le assistenze solo prima della partenza, negli eventuali punti programmati dall'organizzazione, ai cancelli veterinari intermedi ed alla fine della gara prima della presentazione del pony alla visita finale.

TABELLA RIASSUNTIVA DELLE CATEGORIE

Categoria	Età Cavaliere (nell'anno di compimento)	Altezza Pony (in cm)	Velocità Media (in km orari)	Percorso (in km)	Massima Frequenza Cardiaca (in bpm)	Accompagnatore
ELITE	8 - 13	>117 e <=149	8 - 12	8,0 – 12,00	64	VIETATO



A	5 - 12	≤ 117	4 – 8	3,0 - 5,0	64	FACOLTATIVO
B	8 – 12	> 117 e ≤ 149	6 – 10	5,0 - 8,0	64	FACOLTATIVO

Visite Veterinarie

L'ingresso alle visite veterinarie deve avvenire entro il tempo massimo 15 minuti dal tempo di arrivo con una frequenza cardiaca massima di 64 battiti.

Una sola persona (in regola con il tesseramento Fise annuale) oltre al Tecnico o all'Istruttore o al Veterinario è autorizzata ad accompagnare il binomio nell'area di visita.

La presentazione del Pony in visita può avvenire una sola volta e qualora la frequenza cardiaca sia superiore ai 64 battiti è eliminato, anche se il tempo massimo di presentazione alla visita non è scaduto (seguendo la procedura di rilevazione della frequenza cardiaca riservata alla visita finale delle gare di regolarità come da Regolamento Endurance Nazionale).

La visita preliminare per i Pony che effettuano 2 percorsi/categorie è unica e viene trascritta su entrambe le schede Veterinarie. Nella stessa visita il Veterinario deve valutare la corrispondenza dell'altezza del pony agli standard di categoria.

Per la rilevazione della frequenza cardiaca è consentito l'uso del cardiofrequenzimetro o del fonendoscopio a discrezione della Giuria. Qualora venga utilizzato il cardiofrequenzimetro la rilevazione avviene secondo le indicazioni del Regolamento Endurance Nazionale.

Classifiche individuali

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria, accedono alla classifica, che è effettuata in base al **miglior punteggio** dei binomi calcolato secondo la seguente formula:

100 – (ritardo:10) – battito visita finale

Il valore "10", indicato nella formula, parifica 1 battito ad una differenza in tempo tra due concorrenti di 10 secondi.

A parità di punteggio, vince il binomio con la minor frequenza cardiaca del cavallo alla visita finale. In caso di ulteriore parità vince il binomio con il minor tempo di ingresso alla visita finale. Nel caso di ulteriore parità classifica ex-aequo.

Il Ritardo totale è in secondi e viene calcolato: Orario al Traguardo – Orario al traguardo Ottimale + Eventuali penalità in Tempo Aggiuntivo.

Il tempo totale del binomio è dato da: Arrivo al Traguardo – Partenza.

Per tutte le categorie è stilata un'unica classifica, senza distinzione tra cavalieri con autorizzazione a montare agonistica o ludica.

Classifica a squadre

La classifica a Squadre prende in considerazione i tre migliori classificati mediante la somma dei loro singoli punteggi. In caso di parità, vince la squadra che ha il miglior tempo di arrivo (somma dei tempi al traguardo – tempo al traguardo ottimale).

La conclusione di un unico binomio non è considerato risultato di squadra e pertanto la stessa è eliminata. La classifica vede prima le squadre con tre binomi, se ce ne sono, seguite da quelle con due binomi.

Penalità

- il mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi;
- il mancato rispetto della media massima fino alla **tolleranza di 0,5 km orari** comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari al tempo di anticipo raddoppiato;



PONYADI POLO

La partecipazione alle Ponyadi 2023 avviene sulla base di iscrizioni inviate dai Comitati Regionali che provvedono ad individuare i giocatori della propria rappresentativa, fra i tesserati della propria Regione entro il 15° anno (il compimento dell'anno è inteso nell'anno solare).

Partita

Le partite di Polo Pony si svolgono nel rispetto del Regolamento di gioco dell'Arena Polo disponibile sulla pagina dedicata sul sito della FISE <https://www.fise.it/sport/polo/documenti/regolamenti-polo.html> (Libro I - Titolo III - definisce le norme relative all'attività "Polo Pony").

Squadre

Una squadra è composta da giocatori che hanno partecipato ad almeno 1 stage federale.

Le squadre in campo sono composte da 3 giocatori con possibili riserve. Le riserve possono sostituire un giocatore ad ogni cambio tempo o in caso di infortunio.

Ogni Regione ha diritto a partecipare con un massimo di 2 squadre composte da 3 giocatori con possibilità di riserve, tesserati con A ludica o Brevetto.

Tutte le squadre iscritte per Regione partecipano alle competizioni come squadre regionali.

Pony:

Un giocatore dispone di 1 o 2 pony per partita.

E' possibile cambiare pony o scambiare pony tra giocatori anche di squadre differenti durante un cambio tempo previa richiesta ed autorizzazione dell'arbitro.

Categorie:

Le categorie delle gare Polo Pony rispettano il Regolamento in vigore riadattato in modo esclusivo per la manifestazione Ponyadi 2023.

Di seguito la tabella:

CATEGORIA	ETA' GIOCATORE	PONY	ALTEZZA
POLO PONY CHILDREN	5-10	PONY A	FINO A CM 117
POLO PONY JUNIORES	11-15	PONY	DA 118 A 149 CM

Programmazione:

Le Ponyadi Polo si svolgono su 3 giornate di gara. Il programma delle tre giornate dipende dal numero di squadre iscritte e viene condiviso al Briefing.

In generale, le prime due giornate sono dedicate alle qualificazioni, e la terza giornata di gara è riservata alle finali di Trofeo.

2 SQUADRE ISCRITTE – TORNEO a punti

Ogni squadra riceverà un punteggio in base al risultato della partita:

- Partita vinta: 2 punti
- Partita pareggiata: 1 punto
- Partita persa: 0 punti

Il programma delle gare segue il seguente schema:

PRIMA GIORNATA:

PARTITA 1: A vs B



SECONDA GIORNATA:

PARTITA 2: A vs B

TERZA GIORNATA:

PARTITA 3: A vs B

Vince la squadra che ha vinto più partite. Nel caso di pareggio, si prevede una gara di rigori.

4 SQUADRE ISCRITTE – TORNEO TUTTI vs TUTTI a punti

Durante il Briefing avviene il sorteggio di assegnazione alle squadre ai giorni previsti. Ogni squadra riceve un punteggio in base al risultato della partita:

- Partita vinta: 2 punti
- Partita pareggiata: 1 punto
- Partita persa: 0 punti

Il programma delle gare segue il seguente schema:

PRIMA GIORNATA: Partite di qualificazione.

PARTITA 1: A vs B PARTITA 2: C vs D

PARTITA 3: A vs C PARTITA 4: B vs D

SECONDA GIORNATA: Partite di qualificazione.

PARTITA 5: A vs D PARTITA 6: B vs C

Alla fine delle due giornate di qualificazione si ha una classifica provvisoria.

Nel caso in cui più squadre hanno lo stesso punteggio alla fine della qualificazione, la posizione in classifica è definita seguendo i criteri:

1. migliore differenza di goal
2. più alto numero di goal
3. minore numero di goal subiti

TERZA GIORNATA: Partite FINALI – Scontro diretto.

SEMIFINALE 3 e 4 posto

FINALE: primo e secondo posto

6 SQUADRE ISCRITTE – TORNEO ALL'AMERICANA CON 2 GIRONI a punti

Durante il Briefing avviene il sorteggio di assegnazione alle squadre ai giorni previsti. Ogni squadra riceve un punteggio in base al risultato della partita:

- Partita vinta: 2 punti
- Partita pareggiata: 1 punto
- Partita persa: 0 punti
-

Il torneo all'americana prevede che si giochi un solo tempo di gioco / giornata. Quindi le partite di qualificazione saranno suddivise nelle prime due giornate.

Il programma delle gare segue il seguente schema:

PRIMA GIORNATA: Partite di qualificazione. (1° tempo di gioco)

GIRONE 1

PARTITA 1: A vs B PARTITA 2: C vs B PARTITA 3: C vs A

GIRONE 2

PARTITA 1: D vs E PARTITA 2: D vs F PARTITA 3: E vs F

PRIMA GIORNATA: Partite di qualificazione. (2° tempo di gioco)

GIRONE 1

PARTITA 1: A vs B PARTITA 2: C vs B PARTITA 3: C vs A

GIRONE 2



PARTITA 1: D vs E PARTITA 2: D vs F PARTITA 3: E vs F

Alla fine delle due giornate di qualificazione si ha una classifica provvisoria.

Nel caso in cui più squadre hanno lo stesso punteggio alla fine della qualificazione, la posizione in classifica è definita seguendo i criteri:

1. migliore differenza di goal
2. più alto numero di goal
3. minore numero di goal subiti

TERZA GIORNATA: Partite FINALI – Scontro diretto

SEMIFINALE 5 e 6 posto: Terzo Girone 1 vs Terzo Girone 2

SEMIFINALE 3 e 4 posto: Secondo Girone 1 vs Secondo Girone 2

FINALE: Vincitore Girone 1 vs Vincitore Girone 2

Le partite di Polo Pony si svolgono rispettando il Regolamento di gioco dell'Arena Polo disponibile sulla pagina dedicata sul sito della FISE <https://www.fise.it/sport/polo/documenti/regolamenti-polo.html> (Libro I - Titolo III - definisce le norme relative all'attività "Polo Pony").

PONYADI REINING

Ogni Regione può presentare una squadra formata da un minimo di 4 ad un massimo di 14 binomi, la squadra deve essere formata con un minimo di 1 ed un massimo di 2 binomi in almeno 4 delle categorie, età massima dei bambini 13 anni. Inoltre, è possibile inserire nell'ambito della stessa squadra 1/2 atleti para reining con età massima di 16 anni.

Solo i 4 punteggi, uno per categoria, concorrono a formare il punteggio totale di squadra. Il capo equipe, entro le ore 18.00 del giorno precedente l'inizio delle prove deve dichiarare la composizione delle squadre; è cura della segreteria incaricata esporre gli ordini di partenza e le squadre formate.

Inoltre, devono essere obbligatoriamente esposti gli Score Card di gara al termine di ogni classe.

Tutti concorrono alla classifica individuale.

Viene stilata una classifica di squadra ed una individuale per ogni categoria.

E' prevista l'iscrizione di binomi partecipanti unicamente al solo titolo individuale max 16 per regione con un max di 4 per categoria.

Età massima dei bambini 13 anni. Solo per gli atleti para è consentita la partecipazione fino a 16 anni.

Art. 1 ALTEZZA DEI PONY

In caso di misurazione ufficiale, è tollerata una misurazione che al massimo può essere per i Pony delle classi "A" e classi "B" maggiore di 1 cm. E per i Pony delle classi C Short Stirrup e D Entry Level Youth Bis maggiore di 2 cm. rispetto alle altezze previste.

Per quanto riguarda la normativa sulla misurazione dei Ponies e relative procedure si fa riferimento al regolamento di disciplina Pony Reining. (Art E Categorie).

Art. 2 CATEGORIE

Le categorie a disposizione sono 8 e si dividono in base all'età dei bambini, come da tabella di seguito riportata:

Categoria	Età del Bambino	Altezza del Pony
Classe "A" Passo	Dai 3 ai 5 anni	Max 149 cm (150 cm con i ferri)



Classe "A1" Passo	Dai 6 ai 8 anni	Max 149 cm (150 cm con i ferri)
Classe "B" Trotto	Dai 5 ai 7 anni	Max 149 cm (150 cm con i ferri)
Classe "B1" Trotto	Dai 8 anni ai 10 anni	Max 149 cm (150 con i ferri)
Classe "B2" Trotto/galoppo	Dai 8 ai 10 anni	Max 149 cm (150 cm con i ferri)
*Classe para reining cognitivi	Fino a 16 anni	Max 150 (152 con i ferri)
*Classe para reining fisici	Fino a 16 anni	Max 150 (152 con i ferri)

Categoria	del Bambino	Altezza del pony
Short Stirrup	Dai 7 ai 11 anni	Max 150 (152 con i ferri)

Categoria	del Bambino	Altezza del pony
Entry level Youth Bis	Fino a 13 anni	Max 150 (152 con i ferri)

* Per la scelta della tipologia della prova si fa riferimento al Regolamento Para Reining FISE in vigore. Possono partecipare cavalieri in possesso di patente A nelle categorie Classe "A" – "A1" e B Classe "B" – B1 – B2 – Entry Level Youth Bis; patenti A /BW/BWR negli Short Stirrup.

Categoria Classe "A" – A1 passo e Categoria Classe "B" – B1 – B2 trotto segue il regolamento Pony Reining (Art E Categorie).

Categoria Short Stirrup segue il regolamento di disciplina Reining.

Categoria Entry Level Youth Bis età del bambino fino ai 13 anni e segue il regolamento di disciplina Pony Reining.

PONYADI PARAENDURANCE

La gara si svolge secondo il "Regolamento Endurance Pony Nazionale e PARAENDURANCE del Circuito Preparatorio di Base" edizione vigente e relative modifiche.

La categoria è Open ed integrata si svolge contestualmente alla relativa categoria A km 3-5

Ogni Regione può iscrivere:

SQUADRA INTEGRATA

➤ **Cat. A Integrata –Open** sia disabili (età dai 5 ai 18 anni) reg. specifico con limitazione di età per PONYADI che normodotati (età dai 6 ai 13 anni)



Le Regioni possono iscrivere

SQUADRE:

Ogni regione può iscrivere più di una squadra con atleti di età compresa tra i 6 anni e i 18 anni di età
INDIVIDUALI:

Ogni regione può iscrivere un numero di atleti illimitato con età compresa sempre tra i 6 anni e i 18 anni.

GARA A SQUADRE E/O INDIVIDUALE

Pat. A- A/LS

GARA A SQUADRE

La squadra sarà composta da almeno due atleti con patente A/LS ad un massimo di tre, oppure squadre miste composte al

massimo con il 50% da atleti normodotati in possesso di patente A. Ogni regione può partecipare con più squadre e più atleti individuali.

La composizione di ogni squadra deve essere comunicata prima dell'inizio della gara e la decisione spetta al Capo Equipe.

PONYADI ATTACCHI INTEGRATI

La gara si svolge secondo il “Regolamento Nazionale Attacchi” edizione vigente e relative modifiche e del regolamento del Circuito Preparatorio di Base in vigore.

Ogni Regione può iscrivere:

SQUADRE

Ogni regione può iscrivere più di una squadra con atleti di età compresa tra i 6 anni e i 16 anni di età

INDIVIDUALI

Ogni regione può iscrivere un numero di atleti illimitato con atleti di età compresa tra i 6 anni e i 16 anni di età

GARA COMBINATA A SQUADRE E/O INDIVIDUALE

caratteristiche tecniche:

- Pat. A- A/LS dressage testo Elementare 3/A Attacchi
- n. 15 coni
- carreggiata più 35 cm
- Velocità 200 m/min

Tracciato lineare senza ostacoli multipli ed ostacoli ristretti.

CATEGORIE:

- Categoria 1 Guida Assistita
- Categoria 2 Guida Autonoma

In entrambe le categorie è consentito l'utilizzo delle redini di sicurezza (doppie redini); nella categoria 2 guida autonoma l'utilizzo delle doppie redini è concesso solo per evidenti ragioni di sicurezza.

L'utilizzo improprio comporta una penalizzazione di 5 punti ad ogni infrazione commessa.

GARA A SQUADRE

Le squadre devono essere composte da minimo 2 massimo 3 guidatori con pat. A/LS oppure squadre miste con al massimo n. 1 componente normodotato in possesso di pat. A. Nelle squadre dove sono presenti guidatori normodotati il punteggio conseguito è penalizzato del 10% sul punteggio finale di squadra conseguito.



Il guidatore normodotato può essere anche il componente di altre squadre.

Ogni regione può partecipare con più squadre e più atleti individuali.

La composizione di ogni squadra deve essere comunicata dal Capo Equipe incaricato di ogni Regione prima dell'inizio della 1^a prova. La regione che non può partecipare con una squadra può iscrivere un numero illimitato di atleti a titolo individuale.

CLASSIFICA A SQUADRE

La classifica a squadre viene determinata sommando i punteggi dell'atleta di ciascuna categoria con le penalità più basse conseguite in ciascuna prova. Vengono considerati ai fini della classifica finale i migliori 2 punteggi della squadra.

CLASSIFICA INDIVIDUALE

Vengono redatte n. 2 classifiche individuali:

1 per la Categoria 1 guida assistita

1 per la Categoria 2 guida autonoma.

In caso di parità viene preso in considerazione il miglior punteggio della prova di dressage, in caso di ulteriore parità viene preso in considerazione il miglior tempo impiegato nella prova con.

Ogni Regione può presentare nella categoria Open Para Reining un numero illimitato di para atleti over 16 con pony di altezza max 150 cm (152 con i ferri).

È una prova a titolo dimostrativo e segue il Regolamento Para Reining FISE in vigore.

PONYADI DRESSAGE INTEGRATI

La manifestazione segue le linee guida del Circuito Preparatorio di Base e Circuito Sport Integrati. Per i cavalieri disabili si applicano le norme comuni e il Regolamento Paradressage. Per i cavalieri normodotati vige il Regolamento Ponyadi.

La gara è riservata per i cavalieri disabili ad atleti di età compresa tra i 6 e i 18 anni (vale il millesimo di anno) in possesso di patente A, A/ls da almeno 4 mesi, per i cavalieri normo dotati come da regolamento Ponyadi.

I Comitati Regionali possono iscrivere al massimo 6 coppie due per ogni categoria programmata composta da 2/3 binomi (per la composizione della coppia un solo cavaliere può essere normodotato).

Uno stesso pony può partecipare al massimo a tre grafici con cavalieri diversi al giorno, sempreché lo stesso pony non partecipi nella stessa giornata ad altre discipline, nel qual caso il limite dei percorsi è come da regolamento vigente.

I binomi iscritti parteciperanno sia alla classifica individuale che alla classifica a coppie.

Un atleta normodotato che partecipa alla disciplina del Dressage Integrati, può partecipare a discrezione del proprio Comitato regionale, anche in una squadra/coppia di normodotati per la disciplina del dressage.

NORME COMUNI

I cavalieri disabili possono usufruire dei seguenti aiuti:

- Il tecnico può dare indicazioni all'allievo ma non al pony (es. leggere il grafico)
- Le altezze del pony possono essere libere ma si deve rispettare il rapporto peso del cavaliere e altezza del pony
- Redini colorate
- Redini con asole o maniglie
- Uso della voce
- Uso della martingala
- Uso del frustino



- Il Saluto può essere effettuato nelle sottoelencate modalità:
 - Riunire le redini in una sola mano e portare la mano libera lungo il fianco (le amazzoni possono inclinare il capo)
 - Il saluto può limitarsi al chinare il capo e le redini possono essere tenute nelle due mani
 - In ogni caso il saluto non può limitarsi al solo alt

PROGRAMMA TECNICO:

1^ GIORNATA:

CATEGORIA PARA	CATEGORIA NORMO
Test Preparatorio 1A da eseguire al passo	ID20
Test Preparatorio 2A da eseguire al passo e trotto (a scelta seduto o sollevato)	E60
Test Preparatorio 3A da eseguire al passo, trotto e galoppo	E100

2^ GIORNATA:

CATEGORIA PARA	CATEGORIA NORMO
Test Preparatorio 1B da eseguire al passo	ID30
Test Preparatorio 2B da eseguire al passo e trotto (a scelta seduto o sollevato)	E80
Test Preparatorio 3B da eseguire al passo, trotto e galoppo	E110

Bardature e Imboccature:

L'unica imboccatura ammessa per le categorie para è il filetto, per le categorie normo come da regolamento dressage in vigore

CLASSIFICHE

CLASSIFICHE INDIVIDUALI:

la classifica individuale per ogni categoria sia normo che para è data delle percentuali ottenute dalle due prove. In caso di ex-aequo, per le sole prime tre posizioni ha valore determinate il miglior punteggio percentuale ottenuto nella seconda prova in caso di ulteriore parità quello della prima prova.

CLASSIFICHE COPPIE:

La classifica a coppie è data dalla somma delle percentuali ottenute dalla migliore percentuale di una delle due prove degli atleti para nel caso di squadre composte da tre atleti e la percentuale dell'atleta normo.

La percentuale dell'atleta para può essere di atleta diverso nelle due giornate di gara per le squadre composte da tre atleti.

In caso di parità di percentuale per le sole prime tre posizioni si tiene in considerazione la somma delle percentuali ottenute dai due atleti nella giornata della seconda prova in caso di ulteriore parità la somma delle percentuali ottenute nella prima prova.



PREMIO CAVALIERE ATLETA

Prova ginnica da affiancare alle prove sportive Equestri dedicata agli atleti.

La finalità è di coinvolgere i bambini quali atleti per sensibilizzare circoli ed istruttori a promuovere lo sviluppo motorio fin dalla giovane età all'interno dei programmi formativi.

Ogni Comitato Regionale può presentare 2 squadre composte di 3/4 atleti, le squadre con 3 atleti non possono scartare alcun tempo, gli atleti che compongono le squadre devono essere selezionati tra coloro che partecipano alle discipline presenti durante l'evento.

In ogni squadra devono essere presenti le sottoelencate fasce di età, vale il millesimo dell'anno:

- 1 atleta deve essere compreso tra i 5 e gli 7 anni (obbligatorio)
- 2 atleti devono essere compresi tra i 8 e gli 11 anni
- 1 atleta deve essere compreso tra i 12 e 13 anni

La classifica PREMIO CAVALIERE ATLETA è data dalla somma dei tempi impiegati dai migliori tre atleti allo svolgimento del percorso di seguito disegnato.

Nella somma dei tempi ai fini della classifica non può essere scartato il tempo ottenuto dall'atleta compreso nella fascia dai 5 ai 7 anni.

Il PREMIO CAVALIERE ATLETA entra a far parte del computo delle medaglie ottenute per il MEDAGLIERE

Specifiche:

le specifiche tecniche sono riportate sul grafico



Federazione
Italiana
Sport
Equestri

PREMIO CAVALIERE - ATLETA

**S
T
A
R
T**

30 m.

velocità
reattività

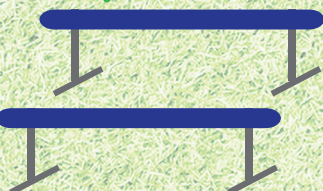
Lunghezza barriera 4m.



Slalom con palla tra le gambe
6 balzi laterali

FINISH

30 m.



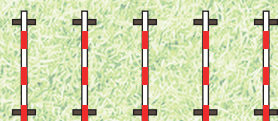
Passaggio
sotto asticelle
o panche
ventre a terra



Slalom



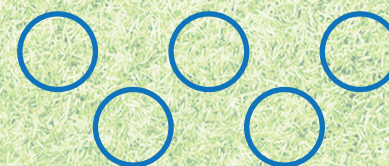
Corsa SKIP
tra ostacoli



Corsa
in quadrupedia



Balzi a piedi pari nei cerchi



DIMENSIONI CAMPO: MT. 60x50 • ESERCIZI E PENALITÀ

SLALOM CON PALLA TRA LE GAMBE

La palla utilizzata avrà le dimensioni di una palla da pallavolo, per la cat 5-7 anni le dimensioni saranno minori. Se l'atleta perde la palla deve recuperarla e ricominciare dall'inizio al max per 3 volte. Al terzo tentativo anche se non portato al termine deve abbandonare l'esercizio e passare al successivo. Esercizio non concluso comporta **10 sec di penalità**.

TUNNEL

Mancata esecuzione dell'esercizio: **10 sec di penalità**.

TRASLAZIONE ORIZZONTALE SU BARRIERA RIALZATA

Deve esser effettuata camminando con un piede dopo l'altro, no piedi paralleli, no correndo. In caso di piede a terra si ricomincia dall'inizio per un max di tre volte. Al terzo tentativo non riuscito si passa all'esercizio successivo. Se la traslazione è effettuata correndo o con i piedi paralleli **10 sec di penalizzazione**.

BALZI A PIEDI PARI DENTRO AI CERCHI

Balzi non corretti: **1 sec di penalità** per ogni balzo non a piedi pari.

CORSA IN QUADRUPEDIA

Deve esser effettuata appoggiando mani e piedi a terra. Errata esecuzione **10 sec di penalizzazione**.

CORSA SKIP

Sono da superare 5 ostacoli distanti 60 cm uno dall'altro e alti 25 cm alzando alternativamente le ginocchia. Per la cat 5-7 anni le assicelle saranno posizionate a terra. Se una asticella cade l'atleta deve riposizionarla e ripartire dal punto dove è avvenuto l'errore. Ogni asticella abbattuta o spostata **3 sec di penalità**.

SLALOM

Se un paletto viene abbattuto deve essere risistemato e lo slalom ripreso da dietro al paletto da qualunque lato. Se viene saltata una porta l'atleta deve ritornare al punto dove è stata saltata e riprendere lo slalom dalla stessa parte. Slalom non rettificato o non rettificato correttamente **10 sec di penalità**.

PASSAGGIO SOTTO LE ASTICELLE

Sopra alle asticelle sarà posizionato un oggetto; la caduta dell'oggetto o la caduta dell'asta stessa comporta **10 sec di penalità**.

TENUTA DELL'ATLETA

Maglietta, pantaloncini corti, scarpe da ginnastica.

TUNNEL



Traslazione
orizzontale
su barriera
rialzata.

