

TALENT SHOW JUMPING 2020 (revisione 1 luglio 2020)

PREMESSA

Il Circuito Talent Show Jumping, programmato in gran parte del territorio nazionale nel 2019, ha riscosso un successo enorme sia dal punto di vista della partecipazione numerica dei cavalieri che dalla qualità delle gare proposte e dell'organizzazione messa in campo dalla FISE, in collaborazione con i Comitati Organizzatori.

Il Talent Show Jumping, nella sua prima edizione, è apparso subito un contenitore in grado di avvicinare tutti i livelli e fasce di età degli atleti che partecipano con i loro cavalli alla disciplina del salto ostacoli. Dai Children agli Young Rider, i cavalieri Juniores, i gentleman Rider, gli Ambassador, i cavalieri che montano i giovani cavalli, fino ad arrivare ai professionisti di prima e seconda fascia che hanno trovato, nelle categorie dei Talent, gare a loro dedicate, svolte sui migliori campi presenti in Italia, con percorsi attentamente studiati dai direttori di campo.

Il Talent 2019 ha mostrato anche il pregio di permettere ai Tecnici Federali di visionare, in un unico appuntamento, gli atleti delle varie fasce di età di possibile interesse per gli appuntamenti internazionali in calendario, andando di fatto a creare un'alternativa sportiva di altissimo livello sul territorio nazionale.

Sulla base dei riscontri molto positivi del primo anno, la Federazione ha voluto integrare il format con nuove proposte, in grado di offrire ai cavalieri del salto ostacoli, ulteriori e ancora più interessanti opportunità.

Nell'edizione 2020 il Circuito Talent ospiterà anche un'interessantissima iniziativa sportiva: "La Coppa Italia dei Comitati Regionali", che porterà nel programma delle prime due manifestazioni, una serie di gare a squadre dedicate anche ai giovanissimi. La Coppa Italia dei Comitati Regionali creerà un importante confronto agonistico tra le varie rappresentative regionali, permettendo un maggior coinvolgimento dei Comitati regionali, così importanti a livello territoriale per lo sviluppo del nostro sport.

La Coppa Italia delle Regioni sarà anche un'opportunità per i tecnici Federali di visionare, in un unico appuntamento, gli atleti più interessanti o di scoprire altri emergenti ad alto livello.

L'edizione del Circuito Talent Show Jumping 2020 vedrà ampliata la programmazione per il settore amatoriale dei cavalieri, attraverso le categorie Gentleman Rider e con gare specifiche per gli atleti Ambassador anche in relazione alla preparazione all'attività internazionale da loro svolta.

Importanti saranno le gare dedicate ai giovani cavalli di 4, 5, 6 e 7 anni che vedranno una programmazione ben articolata tra le categorie FISE e quelle MIPAAF, permettendo ai cavalieri di scegliere il livello di gare più consono alla crescita sportiva del loro giovane cavallo.

Le Categorie Sport programmate per il 2020 confermeranno un'importante occasione per i cavalieri che partecipano alle gare nazionali, di verificare la loro preparazione in prove di alto contenuto tecnico. Importantissimo sarà il GP Italia con altezza 1.60 che costituirà un banco di prova fondamentale per i cavalieri che ambiscono a competere a livello internazionale.

Sempre nel segmento Sport con la categoria in programma nelle prime due tappe la domenica di altezza 145 attraverso la formula molto interessante, quella della Coppa delle Nazioni, si crea un'importante opportunità di visione e confronto sportivo per i cavalieri che competono abitualmente nei concorsi nazionali in GP con queste altezze.

La stessa gara sarà un'occasione anche per la fascia dei cavalieri Young Rider per verificare la loro crescita sportiva se inseriti in un team o a livello individuale. La 145 della domenica darà anche l'opportunità di crescita per i cavalli di 8 anni al loro primo anno di impegno al di fuori delle categorie giovanili. La formula "Coppa delle Nazioni", con due percorsi uguali, offre un'occasione diversa e inusuale rispetto alla programmazione dei concorsi nazionali legati a tempistiche differenti, altamente formativa per le sue componenti tecniche. La caratteristica della formula di gara "Coppa delle Nazioni" crea inoltre l'opportunità formativa per gli atleti abituati a competere individualmente, di assumere il concetto diverso di squadra, ancora più importante per i giovanissimi che parteciperanno a queste gare.

Il Talent Show Jumping edizione 2020 conferma l'obiettivo che la Federazione si pone di valorizzare le due velocità, coinvolgendo sempre più il territorio attraverso programmi condivisi che favoriscano il confronto e la formazione sportiva e umana degli atleti.

CALENDARIO DELLE GARE

23-luglio	26-luglio	TALENT SHOW JUMPING + COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI	ASD Etrema - Busto Arsizio
06-agosto	09-agosto	TALENT SHOW JUMPING + COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI	Le Siepi Cervia
27-agosto	30-agosto	TALENT SHOW JUMPING (SELEZIONE PER LANAKEN) Finale Cavalli Giovani FISE	Arezzo Equestrian Centre - Arezzo

MONTEPREMI

BUSTO ARSIZIO – CERVIA

€ 71.000 di cui € 56.000 a carico della FISE + € 15.000 a carico del Comitato Organizzatore

	MONTE PREMI	2° GIORNO	3° GIORNO
SPORT GOLD	€ 34.000	€ 6.000	€ 28.000
SPORT SILVER	€ 9.000	€ 4.000	€ 5.000
SPORT BRONZE	€ 4.000	€ 2.000	€ 2.000
SPORT CR CUP	€ 14.000 di cui € 8.000 classifica individuale - € 6.000 classifica a squadre		
YOUTH TALENT	€ 6.000 di cui € 3.000 classifica individuale - € 3.000 classifica a squadre		
YOUTH FUTURE	€ 4.000 di cui € 2.000 classifica individuale - € 2.000 classifica a squadre		

MONTEPREMI AREZZO

€ 53.000 di cui € 38.000 a carico della FISE + € 15.000 a carico del Comitato Organizzatore

	MONTE PREMI	2° GIORNO	3° GIORNO
SPORT GOLD	€ 36.000	€ 8.000	€ 28.000
SPORT SILVER	€ 11.000	€ 5.000	€ 6.000
SPORT BRONZE	€ 6.000	€ 3.000	€ 3.000

QUOTE DI ISCRIZIONE

CATEGORIA	STANDARD	EXTRA	QUOTA GP
SPORT	€ 235	€ 250	€ 100
AMBASSADOR	€ 185	€ 200	
GENTLEMAN RIDERS	€ 185	€ 200	
YOUTH	€ 185	€ 200	

La partecipazione alla gara Sport CR CUP come componente di una squadra comporta l'obbligo di iscrizione alla gara individuale previo pagamento della quota di € 50.

L'iscrizione delle squadre per la partecipazione nelle gare Sport CR Cup Team, Gentleman Riders Team CR CUP, Youth Talent e Future Team CR CUP non comporta quote di partenza aggiuntive né da parte dei Comitati Regionali né da parte dei singoli cavalieri componenti le squadre.

ISCRIZIONI

1. NUMERO MASSIMO CAVALLI PER CAVALIERE:
 SPORT: massimo 3 cavalli - massimo 1 cavallo a categoria
 YOUTH RIDER: massimo 2 cavalli – massimo 1 cavallo a categoria
 GENTLEMAN RIDER: massimo 2 cavalli – massimo 1 cavallo a categoria
 AMBASSADOR: massimo 2 cavalli – senza limite a categoria
 Nota: Un cavaliere children, junior, young rider può montare un massimo di due cavalli (Distribuiti indifferentemente tra le categorie Youth, quelle Gentleman e quelle Sport) , potrà montarne tre soltanto nel caso in cui partecipi con tutti i suoi cavalli esclusivamente nel comparto delle gare sport in quel caso equiparandosi interamente alle prerogative di un cavaliere Senior.
2. Le gare Sport Team and Individual CR Cup e Gentleman Rider Team and Individual CR Cup sono open, possono partecipare cavalieri Children juniores, Young Riders, Seniores, dovrà logicamente corrispondere la patente al livello sportivo affrontato.
3. Verranno riservate delle liste con numero chiuso a priorità fino ad una data convenuta.
4. Apertura Iscrizioni: 30 giorni prima delle data di inizio della manifestazione
 - a) Nei primi 10 giorni i Comitati Regionali hanno la priorità per iscrivere le squadre indicando i binomi facenti parte (che potranno essere sostituiti fino alla mezzanotte della giornata antecedente l'inizio del concorso);
 - b) Dall'11° giorno dall'apertura in poi, possono iscriversi tutti liberamente fino a completamento del numero massimo previsto.
 - c) Sono riservati fino a 10 giorni dall'inizio un numero di 150 posti per le iscrizioni alle gare MIPAAF successivamente a questo termine saranno considerate valide le iscrizioni pervenute in ordine cronologico, senza l'obbligo di garantire tale numero in via riservata.
 - d) Qualora a sette giorni dall'inizio del concorso non sia raggiunto il massimo consentito di 600 cavalli potranno essere accettate ulteriori iscrizioni di cavalli partecipanti alle gare Mipaaft in esubero rispetto ai 150 garantiti fino a 10 giorni dall'inizio e altresì potranno essere accettati un quarto e un quinto cavallo di cavalieri già iscritti al concorso con tre cavalli nel segmento sport. Sarà

pertanto consentita la partecipazione dei suddetti cavalieri con due cavalli nelle categorie Senior Gold e/o Senior Silver ma non nella Senior Bronze Il cui limite resta ad un cavallo.

5. Un cavallo potrà prendere parte ad una sola gara per giornata.
6. Non sono ammessi percorsi fuori classifica.

ISCRIZIONE DELLE SQUADRE

1. Le gare "Youth Talent Team and Individual CR Cup" sono riservate a cavalieri di età non superiore ai 21 anni (anno solare) in rappresentanza dei Comitati Regionali FISE e quindi potranno partecipare alle stesse solamente cavalieri Children, Juniores e Young Riders con patente di 1° grado e 2° grado.
2. Le gare "Youth Future Team and Individual CR Cup" sono riservate a cavalieri di età non superiore ai 18 anni (anno solare) in rappresentanza dei Comitati Regionali FISE e quindi potranno partecipare alle stesse solamente cavalieri Children, Juniores con patente di 1° grado e 2° grado.
3. Per la residenza sportiva si dovrà far riferimento a quanto disposto dal Regolamento Generale. Qualora un cavaliere effettui un cambio di residenza sportiva nei termini regolamentari, potrà essere utilizzato dalla nuova Regione di appartenenza solo nel caso in cui non abbia preso parte a precedenti Tappe e Prove di manifestazioni regionali a squadre nell'anno in corso con una differente Regione.
Un cavaliere non potrà in ogni caso partecipare in rappresentanza di una Regione per la quale non è tesserato.
1. Ciascuna Regione potrà iscrivere una sola Squadra per singola categoria;
2. Nella Gara Youth Talent, Youth Future e Sport potranno essere indicati quali componenti la Squadra un massimo di 5 binomi.
3. Nelle gare Gentleman Riders concorreranno squadre composte da 4 cavalieri impegnati su altezze diverse e progressive 115-120-125-130. Anche qui verrà scartato il peggior punteggio e potranno essere ammesse anche squadre composte da 3 soli cavalieri nel qual caso la Squadra non potrà scartare alcun percorso. Nel contesto della gara dei Gentleman Riders, sviluppandosi la stessa su altezze diverse, non viene previsto un quinto cavaliere e pertanto non si effettuerà nessuna sostituzione.
4. Un cavaliere può prendere parte solo ad una Squadra;
5. Un cavaliere iscritto ad una categoria a squadre di un determinato gruppo non può prendere parte con un altro cavallo allo stesso gruppo anche se a titolo individuale;
6. Sarà consentita l'utilizzazione di un massimo di 2 cavalieri Young Riders per ciascuna Regione nell'ambito del segmento "Youth Talent".
7. Un cavaliere iscritto alle gare Gentleman Riders potrà montare in squadra o a titolo individuale in un livello, soltanto un cavallo. Potrà montare un secondo cavallo purché in un livello differente.
8. Alle gare in oggetto non possono prendere parte i ponies.
9. Tutti concorreranno alla classifica individuale e soltanto 4 per ciascuna manche faranno parte della Squadra per determinare il risultato, scartando il peggior punteggio.
10. È consentita la sostituzione di un binomio al termine della prima manche, facendo subentrare il quinto cavaliere in sua vece, potrà inoltre essere modificato anche l'ordine di ingresso dei binomi componenti la squadra.
11. È ammessa anche la partecipazione di Squadre composte da soli 3 cavalieri. In tal caso la Squadra non potrà scartare alcun percorso.
12. In tutte e quattro le categorie Youth Talent, Youth Future, Sport e Gentleman Riders, potranno partecipare liberamente a titolo individuale cavalieri abilitati per le stesse.
13. Nello Sport Team CR Cup, le squadre in rappresentanza regionale non potranno schierare un binomio seniores che abbia partecipato ad un Campionato Europeo e/o Mondiale e/o a Coppe delle Nazioni CSIO 5 stelle nell'anno 2019 e/o 2020, tale binomio, potrà eventualmente partecipare alla gara soltanto a titolo individuale. È consentita l'utilizzazione in squadra del cavaliere con altro cavallo.
14. La validità della gara a squadre di ciascun segmento si concretizza con la partecipazione di un minimo di tre squadre.

PROGRAMMAZIONE BUSTO ARSIZIO - CERVIA

SPORT GOLD	145 Addestrativa	150 tempo (3)	GP 160 mista (7)*
SPORT SILVER	140 Addestrativa	145 fasi (20.1)	145 winning round**
SPORT BRONZE	135 Addestrativa	140 tempo (3)	140 fasi (19.2)
SPORT CR CUP			145 a 2 manches
YOUTH TALENT	130 Addestrativa	135 1^ manche	135 2^ manche
YOUTH FUTURE	120 Addestrativa	125 1^ manche	125 2^ manche
GENTLEMAN RIDERS 4° L	125 Addestrativa	130 1^ manche	130 2^ manche
GENTLEMAN RIDERS 3° L	120 Addestrativa	125 1^ manche	125 2^ manche
GENTLEMAN RIDERS 2° L	115 Addestrativa	120 1^ manche	120 2^ manche
GENTLEMAN RIDERS 1° L	110 Addestrativa	115 1^ manche	115 2^ manche
AMBASSADOR GOLD	125 Addestrativa	130 fasi (20.1)	130 mista (7)
AMBASSADOR SILVER	115 Addestrativa	120 fasi (20.1)	120 mista (7)

PROGRAMMAZIONE AREZZO

SPORT GOLD	145 Addestrativa	150 tempo (3)	GP 160 mista (7)*
SPORT SILVER	140 Addestrativa	145 fasi (20.1)	145 winning round**
SPORT BRONZE	135 Addestrativa	140 tempo (3)	140 fasi (19.2)
GENTLEMAN RIDERS 4° L	125 Addestrativa	130 tempo (3)	130 fasi (20.1)
GENTLEMAN RIDERS 3° L	120 Addestrativa	125 tempo (3)	125 fasi (20.1)
GENTLEMAN RIDERS 2° L	115 Addestrativa	120 tempo (3)	120 fasi (20.1)
GENTLEMAN RIDERS 1° L	110 Addestrativa	115 tempo (3)	115 fasi (20.1)
AMBASSADOR GOLD	125 Addestrativa	130 fasi (20.1)	130 mista (7)
AMBASSADOR SILVER	115 Addestrativa	120 fasi (20.1)	120 mista (7)

*GRAN PREMIO SPORT: potrà essere programmato su indicazione della FISE anche a due manches (8) oppure a 2 percorsi (11)

**Nella categoria Winning round dello sport silver dell'ultima giornata, tutti i cavalieri effettueranno un primo percorso a tempo per determinare la classifica per accedere a round successivo (tempo tab A). Si classificheranno al round successivo i primi X cavalieri in base al numero dei premi in denaro assegnati. In questo secondo round i cavalieri entreranno in ordine di classifica decrescente ed effettueranno un percorso a tempo (tabella A) partendo tutti da zero penalità. Classifica sulla base delle penalità e del tempo riportate nel secondo round. Per i non ammessi al secondo round classifica in base alle penalità e al tempo del primo round.

Per esigenze tecniche del Settore Giovanile con riferimento ai Children, può essere programmata una categoria loro dedicata di altezza 130 che si svolgerà nelle giornate di sabato e domenica abbassando il percorso della Youth Talent programmata ad altezza 135.

BINOMI DI INTERESSE FEDERALE SETTORE GIOVANILE

Nelle prime 2 tappe dei TALENT SHOW JUMPING le seguenti categorie saranno considerate "di visione" per i binomi di interesse federale del settore giovanile:

- per i binomi YOUNG RIDERS: Sport Silver e Sport Team and Individual CR CUP (cat.145)
- per i binomi JUNIORES: Sport Bronze (cat.140)
- per i binomi CHILDREN: cat.130 sul percorso individuale della Youth Talent;

Per ulteriori specifiche consultare il Programma Dipartimento Salto Ostacoli – Settore Giovanile e Pony pubblicato nel sito Federale – Area Salto Ostacoli – Programmi.

REGOLAMENTO COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI 2020

La Coppa Italia è un Trofeo che si disputerà nel 2020 con apposite gare inserite nella Programmazione dei primi due Eventi Federali denominati “Talent Show” secondo calendarizzazione sopraportata.

La classifica finale tra i diversi Comitati Regionali FISE partecipanti sarà determinata in base ai punteggi conseguiti nelle singole Tappe, secondo il regolamento riportato nel paragrafo “**CLASSIFICA FINALE COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI 2020**”.

ALTEZZA CATEGORIE

Youth Talent Team and Individual CR Cup	Children, Junior e Young Rider	h. 135
Youth Future Team and Individual CR Cup	Children e Junior	h. 125
Gentleman Riders Team and Individual CR Cup	Open	h. 115-120-125-130
Sport Team and Individual CR CUP	Open	h. 145

FORMULA DI GARA

La gara, relativamente alle categorie “Youth Talent Team and Individual CR CUP” e “Youth Future Team and Individual CR CUP” si svolgerà in due giornate diverse (sabato e domenica) nell’ambito della manifestazione “Talent Show Jumping”, secondo la formula della Coppa delle Nazioni, su due percorsi (uguali o diversi).

Anche la gara Gentleman Riders Team and Individuale CR CUP, si svolgerà in due giornate diverse (sabato e domenica) secondo la formula della Coppa delle Nazioni su due percorsi (uguali o diversi) logicamente nel rispetto delle diverse altezze programmate (115-120-125-130).

Relativamente invece alla categoria Sport Team and Individual CR Cup, la gara si svolgerà in ultima giornata secondo la formula della Coppa delle Nazioni, su due percorsi uguali.

CARATTERISTICHE TECNICHE

CATEGORIA	H	L	VEL	Percorso
YOUTH TALENT TEAM AND INDIVIDUAL CR CUP	135	155	375	12/13 ostacoli (riviera obbligatoria in almeno una delle due manches) – doppia gabbia e gabbia oppure tre gabbie
YOUTH FUTURE TEAM AND INDIVIDUAL CR CUP	125	145	375	12/13 ostacoli (riviera costruita a fosso in almeno una delle due manches) – doppia gabbia e gabbia oppure tre gabbie.
SPORT TEAM AND INDIVIDUAL CR CUP	145	165	400	12/13 ostacoli (riviera obbligatoria in entrambe le manches) – doppia gabbia e gabbia oppure tre gabbie.
GENTLEMAN RIDERS	115	135	375	11/12 ostacoli (no riviera - fosso obbligatorio in almeno una manche) – doppia gabbia e gabbia.
	120	140		
	125	145		
	130	150		

ORDINE DI PARTENZA

a) Ordine Individuale

Prima manche: a sorteggio. I cavalieri che partecipano a titolo individuale partiranno prima dei cavalieri di squadra.

Tutti i cavalieri potranno prendere parte alla seconda manche, gli eliminati e ritirati avranno attribuite 20 penalità in più del peggior punteggio conseguito da un concorrente nella prima manche.

Seconda manche: l'ordine di partenza seguirà quello inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo la 1^ manche. In caso di parità di penalità avranno lo stesso ordine di partenza della prima manche.

I cavalieri che parteciperanno a titolo individuale partiranno prima dei cavalieri di squadra.

b) Ordine Squadre

Prima manche: a sorteggio. Le squadre entreranno successivamente ai cavalieri individuali, prima con tutti i componenti indicati come primi e poi con i secondi e così via.

Tutte le squadre accederanno alla seconda manche.

Seconda manche: l'ordine di partenza seguirà quello inverso rispetto alla classifica provvisoria redatta dopo la prima manche.

In caso di parità di penalità di più squadre dopo la prima manche, le squadre a pari penalità avranno lo stesso ordine di partenza della prima manche.

Nella seconda manche è data facoltà a ciascuna squadra di poter operare una sostituzione inserendo il binomio non utilizzato quale componente del Team nella prima manche anche nell'eventualità che questi non abbia preso parte anche a titolo individuale alla prima manche.

È altresì consentito nell'ambito di ciascuna squadra di modificare l'ordine di ingresso dei suoi componenti.

CLASSIFICA

Classifica in base alla somma delle penalità delle due manches (si scarta il peggior risultato di ciascun percorso con l'eccezione delle squadre composte da solo tre binomi).

L'eliminazione di due binomi (squadre da 4) o di un binomio (Squadre da 3) comporterà l'eliminazione di tutta la squadra.

In caso di parità di penalità, barrage a tempo per la determinazione del solo primo posto effettuato da un cavaliere per squadra indicato dal capo equipe tra i componenti che sono stati utilizzati nella seconda manche.

Nella Gentleman Riders Team CR Cup in caso di parità di penalità, barrage a tempo, per la determinazione del solo primo posto effettuato sul percorso di altezza 130 da un cavaliere per squadra indicato dal Capo Equipe, indifferentemente tra i quattro componenti che hanno formato il Team.

Per l'attribuzione dei restanti posti in classifica in caso di parità di penalità classifica il tempo dei tre migliori percorsi della seconda manche.

Per la determinazione della classifica individuale a parità di penalità dopo le due manches vale il tempo della seconda manche.

PREMI DI TAPPA

Coppe, targhe e coccarde a carico del Comitato Organizzatore.

Coccarde ai primi 10 classificati (nella Gentleman Riders ai primi 5 classificati per ciascuna altezza) individuali ed alle prime tre squadre per ciascuna categoria. Si considerano ai fini della premiazione quali componenti della squadra anche i cavalieri che hanno svolto il ruolo di riserva senza essere stati utilizzati in squadra in nessuna delle due manches.

In ciascuna delle prime due tappe sarà assegnato dal Comitato Organizzatore il seguente monte premi:

a) YOUTH TALENT TEAM AND INDIVIDUAL CR CUP

	1° cl.	2° cl.	3° cl.
Squadre (€ 3.000)	€ 1.500	€ 900	€ 600
Individuale (€ 3.000)	10 premi fissi secondo tabella FISE		

b) YOUTH FUTURE TEAM AND INDIVIDUAL CR CUP

	1° cl.	2° cl.	3° cl.
Squadre (€ 2.000)	€ 1.000	€ 600	€ 400
Individuale (€ 2.000)	10 premi fissi secondo tabella FISE		

c) SPORT TEAM AND INDIVIDUAL CR CUP

	1° cl.	2° cl.	3° cl.
Squadre (€6.000)	€ 3.000	€ 1.800	€1.200
Individuale (€8.000)	10 premi fissi secondo tabella FISE		

d) La gara Gentleman Riders non prevede montepremi.

CLASSIFICA COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI 2020

CLASSIFICA DI TAPPA

PUNTI DI SQUADRA

Per ciascuna tappa verranno assegnati a ciascuna Squadra dei punteggi secondo il sistema che segue.

Al termine delle 2 tappe verrà stilata una classifica finale complessiva sulle 4 categorie che assegnerà alla Regione con maggior punteggio la vittoria nella Coppa Italia 2020.

1) POSIZIONE IN CLASSIFICA

Classifica	Punti
1°	5
2°	4
3°	3
4°	2
5°	1

2) NUMERO BINOMI PARTECIPANTI

Il punteggio assegnato in base alla posizione in classifica sarà moltiplicato per un coefficiente X, pari al numero dei binomi partecipanti inseriti in squadra (compresa la riserva).

es: partecipano 7 Squadre, 4 con 5 cavalieri e 3 con 4 cavalieri, per un totale di 32 cavalieri. Tale numero determinerà un coefficiente di 3,2 che assegnerà pertanto i seguenti punteggi:

Classifica	Punti	Coeff.	Punti assegnati
1°	5	3.2	16
2°	4	3.2	12.8
3°	3	3.2	9.6
4°	2	3.2	6.4
5°	1	3.2	3.2

PUNTEGGI PER CLASSIFICA INDIVIDUALE

Al fine di determinare inoltre la classifica della Coppa Italia dei Comitati Regionali di ogni singola tappa potranno essere aggiunti ai punteggi conseguiti dalle squadre, i punteggi conseguiti nella classifica individuale dai singoli componenti indicati nella composizione delle Squadre (5° cavaliere compreso).

1) POSIZIONE IN CLASSIFICA

Classifica	Punti
1°	5
2°	4
3°	3
4°	2
5°	1

2) NUMERO BINOMI PARTECIPANTI

Questo punteggio sarà moltiplicato per un coefficiente X pari al numero dei cavalieri partecipanti alla singola tappa, compresi oltre a quelli inseriti nelle squadre anche tutti gli altri individuali, diviso 2.

Es: partecipanti indicati nelle squadre 32, più partecipanti a puro titolo individuale 18, totale 50 partecipanti, diviso 2 uguale 25. Il coefficiente da applicare sarà 2,5.

Classifica	Punti	Coeff.	Punti assegnati
1°	5	2,5	12.5
2°	4	2,5	10
3°	3	2,5	7.5
4°	2	2,5	5
5°	1	2,5	2.5

Nell'attribuzione invece dei punti individuali nella gara dei Gentleman Riders si applicherà lo stesso principio sopra esposto, con classifiche singole rapportate alle diverse altezze.

Es: partecipanti al 1° percorso h. 115 indicati nelle squadre 7, più partecipanti a puro titolo individuale 8, totale 15 partecipanti, diviso 2, uguale 7.5. Il coefficiente da applicare sarà 0.75.

Classifica	Punti	Coeff.	Punti assegnati
1°	5	0.75	3.75
2°	4	0.75	3
3°	3	0.75	2.25
4°	2	0.75	1.50
5°	1	0.75	0.75

BONUS

In aggiunta ai punti conseguiti, a ciascun Comitato Regionale verrà assegnato un bonus di punti 0.50 per ogni percorso netto (sia agli ostacoli che nel tempo) conseguito in ciascuna delle 2 manches dai singoli cavalieri indicati nella composizione della Squadra (riserva compresa).

CLASSIFICA FINALE COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI 2020

La somma dei punti conseguiti nelle singole tappe determineranno le seguenti classifiche Finali:

- 1) Classifica Finale Coppa Italia dei Comitati Regionali data dalla somma dei punti di squadra più i punti individuali conseguiti in tutti i comparti da ciascuna Regione.
- 2) Classifica a Squadre: data dalla somma dei punti conseguiti in ciascun comparto da ciascuna Regione:
 - a) Youth Talent Team CR Cup
 - b) Youth Future Team CR Cup
 - c) Sport Team CR Cup
 - d) Gentleman Riders Team CR Cup.
- 3) Classifica Individuale data dalla somma dei punti conseguiti in ciascun comparto da ogni singolo cavaliere:
 - a) Youth Talent Individual CR Cup
 - b) Youth Future Individual CR Cup
 - c) Sport Team Individual CR Cup
 - d) Gentleman Riders Individual CR Cup (4 classifiche per ciascuna altezze)

Saranno premiati i primi tre Comitati Regionali di ciascuna classifica.

In caso di ex-aequo per determinare le prime tre posizioni per l'attribuzione della Coppa Italia, si considererà chi ha ottenuto un maggior numero di primi posti, in ulteriore parità di secondi posti e così via, nelle singole classifiche riferite unicamente alla gara a Squadre (Youth Talent – Future Talent – Sport-Gentleman Riders).

Lo stesso criterio si applicherà in caso di ex-aequo per la determinazione delle classifiche individuali e delle classifiche di squadra per singola categoria.



COPPA ITALIA DEI COMITATI REGIONALI 2020

Regione _____

SENIOR TEAM ☐ GENTLEMAN RIDERS TEAM ☐ YOUTH FUTURE TEAM ☐ YOUTH TALENT TEAM ☐

Capo Equipe: _____ **Cell.** _____ **email** _____

CAVALIERE	Data di nascita	N° Patente	Cavallo	N° Certificato

Firma Presidente Comitato Regionale _____

Da inviare compilato al Comitato Organizzatore della Manifestazione alla Segreteria di Concorso e per conoscenza al Dipartimento Salto Ostacoli (m.lombardi@fise.it)