



Federazione Italiana Sport Equestri

LIBRO VIII

FORMAZIONE TECNICI

EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Approvato con delibera del Consiglio Federale il 25 maggio 2026. Entra in vigore il 30 maggio 2026



Sommario

PREMESSA.....	4
TITOLO I.....	4
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 1° LIVELLO	4
Art. 551 – Acquisizione della qualifica	4
Art. 552 – Requisiti integrativi di ammissione all’iter formativo.....	4
Art. 553 – Percorso formativo	4
Art. 554 - Esame.....	5
Art. 555 – Esame Privatista	5
Art. 556 – Competenze.....	6
Art. 557 – Aggiornamenti e reintegri	6
Art. 558 – Riconoscimento qualifica per guide equestri ambientali.....	6
TITOLO II.....	7
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 2° LIVELLO	7
Art. 559 – Acquisizione della qualifica	7
Art. 560 – Requisiti integrativi di ammissione all’iter formativo.....	7
Art. 561 – Percorso formativo	7
Art. 561.1 - SPECIALIZZAZIONE IN TREKKING	7
Art. 561.2 - SPECIALIZZAZIONE IN CROSSING	7
Art. 561.3 - SPECIALIZZAZIONE IN COUNTRY JUMPING	7
Art. 561.4 - Crediti Formativi:	8
Art. 562 – Esame	8
Art. 563 – Esame Privatisti: Sospesi per l’anno 2026 Art. 564 – Competenze	8
Art. 565 – Aggiornamenti e reintegri	9
TITOLO III.....	9
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 3° LIVELLO	9
Art. 566 – Acquisizione della qualifica	9
Art. 567 – Requisiti integrativi di ammissione all’iter formativo.....	9
Art. 568 – Competenze.....	9
Art. 569 – Aggiornamenti e reintegri	9
TITOLO IV	10
MAITRE RANDONNEUR.....	10
Art. 570 – Acquisizione della qualifica	10
TITOLO IV	10



GUIDA DI EQUITAZIONE CAMPAGNA.....	10
Art. 571 – Acquisizione della qualifica	10
Art. 572 – Requisiti integrativi di ammissione all’iter formativo.....	10
Art. 573 – Percorso formativo	11
Art. 574 – Esame	11
Art. 575 – Competenze.....	11
Art. 576 – Aggiornamenti e reintegri	11
TITOLO VI	11
PROGRAMMI TECNICI UNITA’ DIDATTICHE DISCIPLINA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA	11
Art. 577 – Organizzazione Unità Didattiche	11
CAPO I	12
UNITA’ DIDATTICHE PER 1° LIVELLO.....	12
Art. 578 – Unità Didattica A/EC – 3 giornate – 24 ore.....	12
Art. 579 – Unità Didattica A/BC – 5 giornate – 40 ore	12
CAPO II	13
UNITA’ DIDATTICHE PER 2° LIVELLO.....	13
Art. 582 – Unità Didattica 34/EC – 2 giornate – 16 ore	15
Art. 583 – Unità Didattica 35/EC – 2 giornate –16 ore	15
Art. 584 – Unità Didattica 36 /EC –2giornate – 16 ore	15
CROSSING 2.....	15
Art. 585 – Unità Didattica 36 /EC – 6 giornate – 48 ore	15
CAPO III.....	17
UNITA’ DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA	17
Art. 586 – Unità Didattica G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 giornate – 32 ore.....	17
International Group for Equestrian Qualifications	18



PREMESSA

L'attuazione del presente regolamento non comporta revoca o cancellazione delle qualifiche tecniche preesistenti, le quali, ancorché non ne venga più programmata la formazione, mantengono i diritti acquisiti per l'operatività.

TITOLO I

TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 1° LIVELLO

Art. 551 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 4 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 552 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Att. 104/106 Titolo II del Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- essere in possesso almeno di patente brevetto B di qualunque tipologia discipline montate (no volteggio ed attacchi)

oppure essere in possesso delle seguenti qualifiche con almeno il brevetto (no volteggio ed attacchi):

- Guide di equitazione di Campagna FISE
- Tecnici di equiturismo FISE
- Istruttori Federali minimo di Base
- Operatori Tecnici di equitazione di campagna (O.T.E.C.)
- Operatori Tecnici di base (O.T.E.B.)

Inoltre, il corso è aperto a quadri tecnici provenienti da Discipline Sportive Associate/ Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal C.O.N.I., e con convenzione in essere con la FISE, che siano in possesso di Autorizzazione a montare tipo Brevetto B di qualsiasi tipologia. (tranne Attacchi e Volteggio) i quali potranno accedere direttamente all'esame finale senza la frequentazione del Corso.

Iscrizione all'esame come previsto da Quote FISE.

Art. 553 – Percorso formativo

È composto da 4 unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

U.D. A/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	24 ore	3 giornate	1 CFU
U.D. B/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	40 ore	5 giornate	1 CFU
	VETERINARIA - MASCALCIA	4 ore	1/2 giornata	
	PSICOLOGIA	2 ore	1/2 giornata	
	PEDAGOGIA	2 ore	1/2 giornata	



Art. 554 - Esame

554.1 - La prova teorica consiste:

- a) Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Equitazione di Campagna trattati durante le U.D. e Regolamenti e Regolamentazioni Federali (DAM – Statuto), Veterinaria

554.2 - La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

- a) Messa in sella alla longia
- b) Conduzione di una ripresa elementare con allievi principianti anche su terreno di campagna anche finalizzata al rilascio dei B/AC
- c) Conduzione di una passeggiata
- d) Crossing (prova CR40)

Nelle prove pratiche vige il regolamento di Concorso Completo- Appendici A/B/C/D, solamente per quanto riguarda le imboccature e le bardature, l'uso degli speroni e del frustino. Il resto della bardatura e la tenuta è libera purché decorosa ed idonea alla disciplina.

Prove pratiche diversificate in base alle qualifiche possedute:

GUIDA EQUESTRE, TECNICI EQUITURISMO, OTEC: devono effettuare le seguenti prove pratiche:

- a) Messa in sella alla longia
- b) Conduzione di una ripresa elementare con allievi principianti anche su terreno di campagna anche finalizzata al rilascio dei B/AC.
- c) Crossing (prova CR40)

ISTRUTTORI FEDERALI devono effettuare le seguenti prove pratiche:

- a) Conduzione di una passeggiata,
- b) Crossing (prova CR40)

Art. 555 – Esame Privatista

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- possesso minimo di Brevetto B di qualsiasi tipologia tranne Attacchi e Volteggio o superiori. -

L'Esame è aperto a quadri tecnici provenienti da Discipline Sportive Associate/ Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal C.O.N.I., che siano in possesso di Autorizzazione a montare tipo Brevetto B di qualsiasi tipologia. (tranne Attacchi e Volteggio)

555.1 - La prova teorica consiste:

- a) Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Equitazione di Campagna trattati durante le U.D. e Regolamenti e Regolamentazioni Federali (DAM – Statuto), Veterinaria, Psicologia e Pedagogia

555.2 - La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

- a) Messa in sella alla longia



- b) Conduzione di una ripresa elementare con allievi principianti anche su terreno di campagna anche finalizzata al rilascio dei B/AC.
- c) Conduzione di una passeggiata,
- d) Crossing (prova CR40)

Art. 556 – Competenze

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello può:

- Dare titolarità alle affiliazioni (non alle abilitazioni) Rilascia B/AC
- Accompagnare cavalieri su percorsi di campagna a lui noti, provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli, nello specifico della disciplina.

Art. 557 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

Art. 558 – Riconoscimento qualifica per guide equestri ambientali

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello potrà essere riconosciuta alle Guide Equestri Ambientali di formazione proveniente dalle Regioni italiane, che abbiano frequentato corsi regionali di monte ore almeno di 250 ore che ottemperino a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II e dal Titolo XIV del Libro I del Regolamento della Formazione, e siano in possesso almeno di patente brevetto B di qualunque tipologia. La procedura di equiparazione sarà attivata attraverso i Comitati Regionali di appartenenza, che inviano alla FISE la documentazione debitamente verificata.



TITOLO II

TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 2° LIVELLO

- La qualifica di Tecnico di Campagna di 2° livello è divisa per specialità:
- Trekking
- Country Jumping
- Crossing (Riferimento a regolamento specifico)

Art. 559 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 4 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame:

Art. 560 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, non sono richiesti requisiti aggiuntivi.

Art. 561 – Percorso formativo

E' diviso per specializzazione, e ciascuna specializzazione consta di 4 U.D. con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

Art. 561.1 - SPECIALIZZAZIONE IN TREKKING

U. D. N. 32 /EC	TREKKING 1	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 33 /EC	TREKKING 2	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 34 /EC	TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 16	ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 2	24 ore	3 giornate	1 CFU

Art. 561.2 - SPECIALIZZAZIONE IN CROSSING

U. D. N. 35 /EC	CROSSING 1	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 36 /EC	CROSSING 2	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 34 /EC	TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE	16 ore	2 giornate	1 CFU
U. D. N. 16	ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 2	24 ore	3 giornate	1 CFU

Art. 561.3 - SPECIALIZZAZIONE IN COUNTRY JUMPING

U. D. N. 36 /EC	UNITA' DIDATTICA COUNTRY JUMPING	48 ore	6 giornate	1 CFU
U. D. N. 16	ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 2	24 ore	3 giornate	1 CFU

Per ottenere la 2° e 3° specializzazione la frequenza delle prescritte U.D., e sostenere lo specifico esame teorico.



Art. 561.4 - Crediti Formativi:

Art. 561.4.1 - Specializzazione in Trekking: I Tecnici di 1° livello che partecipano per due anni consecutivi, a 4 trekking Federali o 6 trekking Regionali, approvati dalla FISE, sono esentati dalla frequenza delle unità didattiche 33\EC e 34\EC.

Art. 561.4.2 - specializzazione in Crossing: i Tecnici di 1° livello che presentano per due anni consecutivi, almeno tre allievi in 4 gare Federali o 6 gare Regionali, approvate dalla FISE, sono esentati dalla frequenza delle unità didattiche 33\EC e 35\EC.

Art. 561.4.3 - specializzazione in Country Jumping: i Tecnici di 1° livello che presentano, in due anni consecutivi, almeno tre allievi in 4 gare Federali o 6 gare Regionali, approvate dalla FISE, sono esentati dalla frequentazione della unità didattica 36\EC.

Art. 562 – Esame

562.1 La prova teorica consiste:

- a) Nella discussione di argomenti di tecnica equestre, veterinaria, trattati durante le UD di ciascuna specialità.

562.2 La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:

- a) Percorso in esterno con salita e discesa, ostacolo (max 40 cm) alle 3 andature.
b) Conduzione di una ripresa su percorsi all'aperto, lavoro in piano di preparazione al salto, superamento di ostacoli naturali in campagna.

Per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta, vigono i regolamenti di disciplina Concorso Completo, Crossing e del Turismo Equestre

Art. 563 – Esame Privatisti: Sospesi per l'anno 2026

Art. 564 – Competenze

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello può:

- Dirigere e gestire un centro Affiliato e/o Aggregato FISE discipline non olimpiche;
- Accompagnare cavalieri in campagna;
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli, nello specifico della disciplina
- Rilasciare Brevetto B/AC e B/CJ ai sensi di quanto previsto dalla vigente normativa.
- Pianificare e accompagnare cavalieri in passeggiate e/o in viaggi a cavallo su percorsi di qualsiasi genere e alle gare delle specifiche specialità.
- Presentare allievi in categorie ludiche nelle gare specifiche della disciplina.
- Specializzazione Trekking
- Specializzazione Crossing: Presentare allievi in tutte le categorie di Crossing
- Specializzazione country jumping: Presentare allievi in tutte le categorie di country jumping



Art. 565 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

Norma Transitoria: per i Tecnici 2 livello che hanno conseguito la qualifica prima dell'entrata in vigore del presente regolamento, vengono riclassificati come specializzati in Trekking con relativi compiti e competenze.

TITOLO III

TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 3° LIVELLO

Art. 566 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello si acquisisce con il conseguimento delle tre specialità del secondo livello.

Norma transitoria per i Tecnici di 2° livello – Tale norma vige per l'anno 2026.

I Tecnici di 2 livello che hanno conseguito la qualifica prima dell'entrata in vigore del presente regolamento, possono richiedere la qualifica di 3 livello a seguito di frequenza delle sole UD Crossing 1 e 2 e Country Jumping

Art. 567 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, non sono richiesti requisiti aggiuntivi.

Art. 568 – Competenze

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello può:

- Dirigere e gestire un centro Affiliato e/o Aggregato FISE discipline non olimpiche;
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli;
- Rilasciare Brevetti Equitazione di Campagna e Country Jumping
- Organizzatore e guida di viaggi a cavallo di una o più giornate su percorsi di qualsiasi genere.
- Accompagnare gli allievi in gara in tutte le specialità dell'Equitazione di Campagna:
 - Trekking
 - Country Jumping
 - Crossing

Art. 569 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.



TITOLO IV

MAITRE RANDONNEUR

Art. 570 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Maitre Randonneur si ottiene se in possesso di qualifica di Tecnico di EDC di 3° livello da almeno 5 anni, età minima di 40 anni su valutazione del proprio curriculum richiedenti, che, oltre ai requisiti previsti dagli artt. 104, 105 e 106 del Regolamento Formazione – Libro I, deve essere così articolato:

- **Curriculum professionale, personale e sportivo** con storia della propria formazione equestre;
- **Curriculum culturale**: stage di aggiornamento frequentati ed esperienze professionali, anche all'estero.
- **Curriculum dell'attività** ed esperienze nel settore del turismo equestre ed equitazione di campagna, (organizzazione viaggi e gestione Associazioni Discipline non Olimpiche). Il curriculum verrà valutato dal Dipartimento Equitazione di campagna.
- Partecipazione a Raduni nazionali e/o internazionali.
- Apprezzata la conoscenza di una lingua straniera.

Il Consiglio Federale valuta la proposta, previa verifica dei requisiti richiesti da parte degli uffici federali, e acquisizione di parere della Commissione Formazione e della Commissione Equitazione di Campagna.

Competenze: Coordinatore nei Raduni regionali, nazionali ed internazionali.

TITOLO IV

GUIDA DI EQUITAZIONE CAMPAGNA

Parallelamente al percorso tecnico principale per la formazione dei Tecnici di Equitazione di Campagna, si propone una formazione innovativa con finalità di avviamento all'equitazione di campagna, denominata:

- Guida di Equitazione di Campagna

Art. 571 – Acquisizione della qualifica

La qualifica di Guida di Equitazione di Campagna si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 1 Unità Didattica, al termine della quale il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

Art. 572 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- a) Età minima 18 anni (vale il millesimo dell'anno)
- b) Patente B (anche di specialità) in corso di validità o autorizzazione a montare superiore (tranne Attacchi e Volteggio)



Art. 573 – Percorso formativo

È composto da 1 Unità Didattica:

U. D. G/EC	UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA	32 ore	4 giornate	2 CFU
-------------------	---------------------------------------	--------	------------	-------

Art. 574 – Esame

Esame effettuato da Commissione formata da: Presidente di Commissione nominato dal Dipartimento Formazione, il docente del Corso ed un Tecnico (tratto dagli elenchi docenti equitazione di campagna) nominati dal Comitato Regionale

574.1 La prova teorica consiste: Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso

574.2 La prova pratica consiste: Prova montata alle tre andature – prova di gestione di una passeggiata anche nel rispetto delle norme del Codice Della Strada vigente.

Art. 575 – Competenze

La Guida di Equitazione di Campagna svolge la propria opera all'interno dell'Ente Affiliato o Aggregato FISE, alle dirette dipendenze tecniche del Tecnico di Equitazione di Campagna titolare, con le seguenti mansioni:

- accompagnare cavalieri in passeggiate su percorsi provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- È prevista la valutazione della capacità equestri degli utenti da accompagnare.

Può dare titolarità all'Ente che richiede l'Affiliazione Avviamento Sport Equestri, che rilascia e rinnova esclusivamente patenti A Equiturismo e Abilitazioni alla pratica temporanea.

Art. 576 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

I Tecnici di Equiturismo possono essere ammessi direttamente all'esame per Guida di Equitazione di Campagna.

TITOLO VI

PROGRAMMI TECNICI UNITA' DIDATTICHE DISCIPLINA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Art. 577 – Organizzazione Unità Didattiche

Gli Enti individuati dai Comitati Regionali per lo svolgimento delle Unità Didattiche di specialità devono disporre di:

- Aula attrezzata con videoproiettore e schermo
- maneggio coperto
- zona al coperto attrezzata per il lavoro a terra
- area all'aperto con salite e discese
- box per scuderizzare i cavalli dei corsisti
- mettere a disposizione dei corsisti che ne facciano richiesta alcuni cavalli



CAPO I

UNITA' DIDATTICHE PER 1° LIVELLO

Art. 578 – Unità Didattica A/EC – 3 giornate – 24 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
2 A/EC	Regolamenti Federali e discipline sportive dell'Equitazione di Campagna. Codice della strada – Regolamenti Federali – Leggi e Regolamenti Locali. Promozione del prodotto turistico -Concetti e funzioni del marketing Interpretazione della moderna equitazione di campagna La figura del tecnico: Immagine e funzionalità - Scelta dei cavalli più idonei all'Equitazione di Campagna. Preparazione del binomio all'equitazione di campagna Pianificazione, organizzazione e logistica delle uscite in campagna	24

Art. 579 – Unità Didattica A/BC – 5 giornate – 40 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
2 B/EC	Messa in sella alla longia Conduzione di una ripresa con terminologia appropriata e conoscenza dei concetti equestri di base. Lavoro in piano alle tre andature Preparazione dell'Allievo alle discipline sportive dell'Equitazione di Campagna Topografia generale – Lettura della carta- Orientamento – Altimetria e rilievi topografici - Uso del GPS Ricognizione del percorso su terreno e carta. Simulazione e gestione di una passeggiata e di un trekking	40
ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
VETERINARIA - MASCALCIA	Benessere del cavallo: aspetti etologici, fabbisogni. Igiene generale Cenni di Primo soccorso veterinario e elementi di mascalcia. Regolamenti veterinari e trasporto animali.	4
ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE



PSICOLOGIA	Etica - professionalità - ruolo; Comunicazione Psicologia Positiva: teoria, applicazioni nella pratica; Psicologia di gruppo: le dinamiche del gruppo nelle varie fasce di età;	2
ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
PEDAGOGIA	Cos'è la pedagogia e i suoi quattro campi di intervento: motorio, sociale, cognitivo e affettivo; Istruttore come educatore; Differenze fra educare, insegnare e istruire: teoria e pratica; Contesti e linguaggi specifici;	2

CAPO II

UNITA' DIDATTICHE PER 2° LIVELLO

Art. 580 – Unità Didattica 32/EC – 2 giornate – 16 ore

TREKKING 1

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
ORGANIZZAZIONE E MARKETING TURISTICO - ELEMENTI DI STORIA, FOLKLORE, USI E COSTUMI DEL TERRITORIO	Il concetto e le funzioni del marketing Mercati tipologici del turismo Concetto e funzioni del marketing turistico Segmentazione, posizionamento e strategie di marketing La promozione del prodotto turistico La ricettività turistica e le sue possibili diversificazioni Le infrastrutture equestri La qualità nelle strategie di marketing Siti aree e complessi di interesse archeologico e storico-ambientale; Studi e progetti per la gestione del patrimonio archeologico e storico- ambientale; Conoscenze in merito alle popolazioni che vivono i territori visitati. Le testimonianze storiche presenti sul territorio a livello regionale e locale: espressioni della cultura e del folclore locale- Codice della Strada vigente- condurre un gruppo di cavalieri in sicurezza in luoghi pubblici	16



Art. 581 – Unità Didattica 34/EC – 2 giornate – 16 ore

TREKKING 2

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
PRATICA DI VIAGGIO	Preparazione viaggio • Pianificazione ○ Briefing di partenza ○ Conoscenza tappe ○ Logistica • Ricognizione • Criticità • Punti sosta • Adeguatezza delle andature • Pratica a cavallo su percorso di campagna • Cenni di veterinaria di campagna – Coliche – Shock – Colpi di calore. • Codice della Strada vigente- condurre un gruppo di cavalieri in sicurezza in luoghi pubblici	16



Art. 582 – Unità Didattica 34/EC – 2 giornate – 16 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE - 8 ore Aula - 8 ore sul campo	Conoscenza tipologie di bardatura Messa in sella Lavoro in piano Lavoro preparatorio con ostacoli semplici Lavoro su terreno di varia natura nel rispetto del CdS vigente . Conduzione	16 (solo specializzazione Trekking e Crossing)

Art. 583 – Unità Didattica 35/EC – 2 giornate – 16 ore
CROSSING 1

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE	Regolamento Crossing Esercitazioni pratiche	16

Art. 584 – Unità Didattica 36 /EC – 2 giornate – 16 ore
CROSSING 2

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE	Preparazione di una gara: • Pianificazione • Briefing pre-gara • Conoscenza tracciati • Preparazione del campo gara e materiali • Ricognizione • Criticità • Adeguatezza delle andature • Pratica a cavallo su percorso di campagna	16

Art. 585 – Unità Didattica 36 /EC – 6 giornate – 48 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
PARTE TEORICA COUNTRY JUMPING 1 3 GG – 24 H	In aula, con supporto multimediale – Parte 1 • Che cos'è il Country Jumping • Le prove, categorie e classifica • Versatilità di cavallo e cavaliere • Le caratteristiche ideali del cavallo da Country Jumping; Le caratteristiche del cavaliere; il Fair Play • Principi generali del Regolamento • Come si svolge una gara di Country Jumping	48



PARTE PRATICA COUNTRY JUMPING 2 3 GG – 24 H	• Caratteristiche degli ostacoli del Cross Country • Welfare dei cavalieri e dei cavalli In aula, con supporto multimediale e/o scuderia • Bardatura dei cavalli in gara e allenamento • Tenuta dei cavalieri in gara e allenamento Supporto multimediale – Parte 2 • Posizione e assetto del cavaliere • La posizione; Posizione in sella da fermi; Posizione in movimento; Angoli della posizione; Inforcatura e aderenza; Uso e apprendimento degli aiuti; Assetto; Equilibrio in sella • Preparazione al Country Jumping in campo ostacoli • Lavoro da terra (in campagna) • Ambientamento dei cavalli in campagna • Equilibrio del cavallo e posizione del cavaliere; Preparazione del cavallo in campagna; Velocità; Controllo; Traiettoria • Variazioni di pendenza • Saltare in campagna • Salti in dislivello • Fossi • Acqua • Lavoro di condizione del cavallo • Preparazione atletica del cavaliere Percorso di Country Jumping (in campagna): • Struttura del percorso: I primi tre ostacoli di fronte abbondante. Una combinazione di due elementi senza complicazioni di dislivello, traiettoria e fronte. Un passaggio nell'acqua con un salto in uscita. Un fosso semplice. Un talus a salire ed uno scendere. Un salto in leggera salita ed uno in leggera discesa. Ostacoli bandierati e numerati da gara. Box di partenza. Traguardo di arrivo • Livello del percorso • Ricognizione del percorso • Esecuzione del percorso (verifica)	
--	--	--



CAPO III

UNITA' DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

Art. 586 – Unità Didattica G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 giornate – 32 ore

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
1° giorno (Teorico/Pratico)	Governo del cavallo – Elementi di gestione del cavallo da turismo equestre – Bardature - Sellare e dissellare correttamente - Conoscenza di base di Primo Soccorso Cultura equestre generale – Veterinaria: Classificazione della morfologia – Identificazione del soggetto: passaporto (come si legge) – Benessere e tutela del cavallo in scuderia – Com'è costruito un cavallo: cenni di anatomia e fisiologia – Normativa trasporto cavalli – Norme di primo soccorso: individuare una zoppia, individuare le patologie più comuni nell'attività di scuderia, come comportarsi in conseguenza – passaporti e libretti segnaletici.	4
	Lavoro in piano e su terreno di varia natura – Salite – Discese	4
2° giorno (Teorico/Pratico)	Pianificazione, organizzazione, gestione e conduzione di una passeggiata - Elementi per l'individuazione della tipologia di cavaliere/utente e delle competenze individuali - Analisi problematiche possibili – Gestione in sicurezza di un gruppo di cavalieri con diversa esperienza	8
3° giorno (Teorico/Pratico)	Regolamenti e regolamentazioni federali – Competenze della guida di Equitazione di Campagna - Codice della strada	4
	Etica del comportamento e nella comunicazione con il cavaliere/utente – Gestione delle situazioni negative di viaggio, del binomio o di uno di essi,	4
4° giorno (Teorico/Pratico)	Cenni di topografia – Lettura, orientamento della carta – Altimetria, quote e dislivelli. Simulazione passeggiata (pratica a cavallo)	8
5° giorno (Teorico/Pratico)	Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso	
	Prova di gestione di una passeggiata (pratica a cavallo)	



International Group for Equestrian Qualifications

QUALIFICAZIONI DEI TECNICI DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA (EQUESTRIAN TOURISM)

GRIGLIA ESAMI

PRIMO LIVELLO I.G.E.Q.

REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	CONDURRE UN PERCORSO	NOTE / TURISMO PROFESSIONALE
Montare a tutte le andature in terreni diversi e su ostacoli semplici, mostrando un corretto assetto, accettato a livello internazionale, ed un corretto uso degli aiuti. Mostrare transizioni e cerchi con transizioni. Mostrare capacità di saper scegliere le andature appropriate e la velocità in funzione del terreno, delle condizioni fisiche del cavallo e della lunghezza del tragitto. Saper mantenere in lavoro un cavallo da turismo equestre.	Saper maneggiare e portare un cavallo alla mano e assolvere alle procedure di insellaggio. Conoscenza basilare dell'anatomia, della fisiologia equina e del comportamento. - Alimentazione, conoscere i diversi tipi di mangime. Norme di sicurezza nel maneggiare un cavallo - Conoscenze di base di primo soccorso equino - Cura del piede - Saper riconoscere un cavallo in buona salute e non. Conoscenza della routine giornaliera del governo del cavallo. Girare un cavallo alla longia per esercizio. Cura della selleria. Saper caricare e scaricare un cavallo per il trasporto.	Dimostrare conoscenza degli elementi di pedagogia di base per mettere i clienti in condizioni di agio e sicurezza, capacità di comunicazione; etica dell'equitazione e sicurezza. Dimostrare abilità a condurre in sicurezza gruppi di cavalieri in percorsi noti; Dimostrare abilità nell'individuare le capacità dei cavalieri relativamente al percorso ed al terreno, . Saper adattare il percorso e le andature al livello dei cavalieri ed al terreno per la sicurezza ed il divertimento. Saper organizzare gli aspetti logistici, per le pause di relax. Assistere il supervisore per gli aspetti logistici in viaggi di più giorni.	Essere in grado di tenere comportamenti appropriati per il benessere del cavallo. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, dell'area e della regione, compresa la lettura delle mappe, identificando i simboli e le specifiche componenti ivi presenti e l'utilizzo del sistema GPS. Conoscere gli aspetti promozionali del prodotto turistico. - Dimostrare abilità nel progettare viaggi utilizzando le andature appropriate. Rispetto degli altri utenti degli spazi naturali. Avere conoscenze degli aspetti culturali e naturali della zona ed essere in grado di trasmetterli. Possesso di certificato di pronto soccorso umano – Analisi dei rischi.



SECONDO LIVELLO I.G.E.Q.

REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	INSEGNAMENTO	NOTE / TURISMO PROFESSIONALE
Montare un cavallo da trekking per mantenerne l'allenamento e migliorarne le performances Essere in grado di preparare ed allenare un cavallo da trekking.	Ulteriori conoscenze di anatomia e fisiologia; saper riconoscere zoppie e prendere i provvedimenti appropriati; profilassi delle malattie parassitarie ed infettive; igiene del cavallo e predisposizione dei ripari; Saper riconoscere le necessità dietetiche di cavalli diversi; Saper pianificare il lavoro giornaliero dello staff e dei cavalieri; sviluppare e mantenere salute e condizione dei cavalli nel lavoro durante il viaggio. Saper lavorare un cavallo alla longia allo scopo di sviluppare le andature di base e l'equilibrio.	Conoscenze di pedagogia, psicologia dell'insegnamento e comunicazione; Insegnare agli assistenti capi viaggio; Valutare le competenze dei clienti di turismo equestre; selezionare cavalli appropriati in base alle capacità dei cavalieri.	Stesse abilità del livello 1 incluso: Conoscere le corrette tecniche di addestramento Girare alla longia un cavallo per sviluppare le andature di base e l'equilibrio Predisporre ed organizzare logisticamente un viaggio a cavallo di più giornate. Dimostrare una profonda conoscenza degli aspetti naturali e culturali dell'area di viaggio. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, specifici dell'area e della regione Possesso di certificato di pronto soccorso umano Avere conoscenze degli aspetti culturali e naturali della zona attraversata. Utilizzo del GPS e della segnaletica sul terreno e turistica.



TERZO LIVELLO I.G.E.Q.			
REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	INSEGNAMENTO	NOTE
Saper selezionare ed allenare cavalli da turismo equestre specifici per il loro utilizzo.	Saper gestire un'attività di Turismo Equestre con tutte le conoscenze necessarie; Gestire personale per migliorarne la competenza e l'efficienza; Gestire i cavalli per mantenerli in salute e buona condizione fisica Gestire l'attività per garantirne il profitto e la crescita Capacità di predisporre schede di allenamento ed alimentazione	Insegnare ai capi viaggio ed ai tecnici di turismo equestre.	Conoscenze del livello 2, compreso: Saper riconoscere le necessità psico-fisiche dei cavalli da trekking Saper riconoscere e risolvere i problemi che possono verificarsi con un cavallo durante l'addestramento Dimostrare conoscenza del marketing del prodotto Turistico. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, specifiche dell'area e della regione. Avere conoscenze approfondite dell'itinerario di viaggio, ivi compresa la lettura delle mappe. Conoscenza e utilizzo del GPS e della segnaletica sul terreno e turistica.



GRIGLIA DI QUALIFICAZIONE I.G.E.Q.

PRIMO LIVELLO

ATTIVITA'	PUO' INCLUDERE LAVORO CON	STATO	SEDE DI LAVORO	TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO
Supporto per e per accompagnare il capo viaggio	Cavalieri principianti, cavalieri per attività ricreativa di tutte le età.	Assistente del capo viaggio per attività ricreativa, Turismo equestre.	Strutture di turismo equestre	Età minima 18 anni 2 anni di preparazione seguendo un programma full-time

SECONDO LIVELLO

ATTIVITA'	PUO' INCLUDERE LAVORO CON	STATO	SEDE DI LAVORO	TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO
Pianificare ed attuare un viaggio a cavallo	tutti	Assistente dei capi viaggio nella competenza a cavallo, nella gestione e cura dei cavalli	Strutture di turismo equestre	Età minima 20 anni 2 anni di preparazione ulteriore dal livello 1.

TERZO LIVELLO

ATTIVITA'	PUO' INCLUDERE LAVORO CON	STATO	SEDE DI LAVORO	TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO
Pianificare e gestire viaggi di più giorni a cavallo. Gestire viaggi lunghi e complessi anche all'estero. Agente di sviluppo per prodotti nuovi e di qualità.	tutti	Gestione dei cavalli e dei cavalieri prima, durante e dopo viaggi di più giorni Insegnare ai capi viaggio ed ai tecnici Gestire un centro di turismo equestre Pianificare programmi per tutti i livelli	Strutture di turismo equestre	Età minima 22 anni 2 anni di preparazione ulteriore dal livello 2.