



Federazione Italiana Sport Equestri

---

# **LIBRO VIII FORMAZIONE TECNICI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA**

**Approvato con delibera del Consiglio Federale il 19 novembre 2025. Entra in vigore il 1 gennaio 2026**

*Approvato con delibera del Consiglio Federale il 19 nov 2025 entra in vigore il 1 gen 26*



## Sommario

PREMESSA.....	4
TITOLO I.....	4
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 1° LIVELLO.....	4
ART. 551 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA.....	4
ART. 552 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL’ITER FORMATIVO .....	4
ART. 553 – PERCORSO FORMATIVO.....	4
ART. 554 – ESAME .....	5
ART. 555 – ESAME AMMISSIONE DIRETTA ALL’ESAME IN BASE AL PROPRIO CURRICULUM SPORTIVO (EX PRIVATISTI) .....	5
ART. 556 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL’ITER FORMATIVO CORSO SPERIMENTALE DI FORMAZIONE TECNICI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA 1° LIVELLO .....	5
ART. 557 - GENERALITÀ: .....	5
ART. 558 - ESAME .....	6
ART. 559 - PROGRAMMA DEL CORSO.....	6
ART. 560 – COMPETENZE .....	8
ART. 561 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI .....	8
ART. 562 –RICONOSCIMENTO QUALIFICA PER GUIDE EQUESTRI AMBIENTALI.....	8
TITOLO II.....	9
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 2° LIVELLO.....	9
ART. 563 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA.....	9
ART. 564 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL’ITER FORMATIVO .....	9
ART. 565 – PERCORSO FORMATIVO.....	9
ART. 565.1 - SPECIALIZZAZIONE IN TREKKING .....	9
ART. 565.2 - SPECIALIZZAZIONE IN ORIENTEERING .....	9
ART. 561.3 - SPECIALIZZAZIONE IN COUNTRY JUMPING.....	9
ART. 561.4 - CREDITI FORMATIVI: .....	10
ART. 562 – ESAME .....	10
ART. 563 – ESAME PRIVATISTI: SOSPESI PER L’ANNO 2025 .....	10
ART. 564 – COMPETENZE .....	10
ART. 565 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI .....	11
TITOLO III.....	11
TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 3° LIVELLO.....	11
ART. 566 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA.....	11
ART. 567 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL’ITER FORMATIVO .....	11
ART. 568 – COMPETENZE .....	11
ART. 569 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI .....	11
TITOLO IV .....	12
MAITRE RANDONNEUR.....	12
ART. 570 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA.....	12
TITOLO IV .....	12
GUIDA DI EQUITAZIONE CAMPAGNA.....	12



---

<b>ART. 571 – ACQUISIZIONE DELLA QUALIFICA.....</b>	<b>12</b>
<b>ART. 572 – REQUISITI INTEGRATIVI DI AMMISSIONE ALL’ITER FORMATIVO .....</b>	<b>12</b>
<b>ART. 573 – PERCORSO FORMATIVO.....</b>	<b>13</b>
<b>ART. 574 – ESAME .....</b>	<b>13</b>
<b>ART. 575 – COMPETENZE .....</b>	<b>13</b>
<b>ART. 576 – AGGIORNAMENTI E REINTEGRI .....</b>	<b>13</b>
<b>TITOLO VI.....</b>	<b>13</b>
<b>PROGRAMMI TECNICI UNITA’ DIDATTICHE DISCIPLINA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA .....</b>	<b>13</b>
<b>ART. 577 – ORGANIZZAZIONE UNITÀ DIDATTICHE .....</b>	<b>13</b>
<b>CAPO I.....</b>	<b>14</b>
<b>UNITA’ DIDATTICHE PER 1° LIVELLO.....</b>	<b>14</b>
<b>ART. 578 – UNITÀ DIDATTICA 2/EC – 4 GIORNATE – 32 ORE.....</b>	<b>14</b>
<b>CONOSCENZA DEGLI ASPETTI NATURALI E CULTURALI DELLA ZONA.....</b>	<b>14</b>
<b>ART. 579 – UNITÀ DIDATTICA 30/EC – 3 GIORNATE – 24 ORE.....</b>	<b>15</b>
<b>ART. 580 – UNITÀ DIDATTICA 31/EC – 2 GIORNATE – 16 ORE.....</b>	<b>15</b>
<b>CAPO II.....</b>	<b>16</b>
<b>UNITA’ DIDATTICHE PER 2° LIVELLO.....</b>	<b>16</b>
<b>ART. 581 – UNITÀ DIDATTICA 32/EC – 2 GIORNATE – 16 ORE .....</b>	<b>16</b>
<b>TREKKING 1 .....</b>	<b>16</b>
<b>ART. 582 – UNITÀ DIDATTICA 34/EC – 2 GIORNATE – 16 ORE.....</b>	<b>16</b>
<b>TREKKING 2 .....</b>	<b>16</b>
<b>ART. 583 – UNITÀ DIDATTICA 34/EC – 2 GIORNATE – 16 ORE .....</b>	<b>17</b>
<b>ART. 584 – UNITÀ DIDATTICA 35/EC – 3 GIORNATE – 24 ORE .....</b>	<b>17</b>
<b>ORIENTEERING 1.....</b>	<b>17</b>
<b>ART. 585 – UNITÀ DIDATTICA 36 /EC – 3 GIORNATE – 24 ORE.....</b>	<b>17</b>
<b>ORIENTEERING 2.....</b>	<b>17</b>
<b>ART. 586 – UNITÀ DIDATTICA 36 /EC – 6 GIORNATE – 48 ORE.....</b>	<b>17</b>
<b>CAPO III.....</b>	<b>19</b>
<b>UNITA’ DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA.....</b>	<b>19</b>
<b>ART. 587 – UNITÀ DIDATTICA G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 GIORNATE – 32 ORE .....</b>	<b>19</b>
<b>INTERNATIONAL GROUP FOR EQUESTRIAN QUALIFICATIONS .....</b>	<b>20</b>



## PREMESSA

L'attuazione del presente regolamento non comporta revoca o cancellazione delle qualifiche tecniche preesistenti, le quali, ancorché non ne venga più programmata la formazione, mantengono i diritti acquisiti per l'operatività.

## TITOLO I

### TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 1° LIVELLO

#### **Art. 551 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 8 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

#### **Art. 552 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo**

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II del Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- essere in possesso almeno di patente brevetto B di qualunque tipologia discipline montate (no volteggio ed attacchi)

#### **Art. 553 – Percorso formativo**

È composto da 8 unità didattiche con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

<b>U. D. N. 2/EC</b>	<b>UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA</b>	32 ore	4 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 30/EC</b>	<b>UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA</b>	24 ore	3 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 31/EC</b>	<b>PRATICA DI VIAGGIO 1</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 6</b>	<b>ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 1</b>	24 ore	3 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 7</b>	<b>ELEMENTI DI PSICOLOGIA 1</b>	24 ore	3 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 13</b>	<b>LAVORO DEL CAVALLO NON MONTATO</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 28</b>	<b>HORSEMANSHIP E ETOLOGIA</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU

Nota: La Guida di Equitazione di Campagna è esonerata dalla frequenza dell'U.D./2EC.



## **Art. 554 – Esame**

### **554.1 - La prova teorica consiste:**

- a) Nella discussione di argomenti di tecnica equestre di base relativa alla disciplina Equitazione di Campagna trattati durante le U.D.

### **554.2 - La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:**

- a) Dimostrazione libera del candidato di lavoro in piano alle 3 andature secondo l'apposita scheda – tempo massimo assegnato 5 min.
- b) Conduzione di una ripresa elementare con allievi principianti anche su terreno di campagna anche finalizzata al rilascio dei B/AC e B/CJ.
- c) Messa in sella alla longia

Nelle prove pratiche vige il regolamento di Concorso Completo- Appendici A/B/C/D, solamente per quanto riguarda le imboccature e le bardature, l'uso degli speroni e del frustino. Il resto della bardatura e la tenuta è libera purché decorosa ed idonea alla disciplina.

## **Art. 555 – Esame Ammissione diretta all'Esame in base al proprio curriculum sportivo (ex Privatisti)**

È possibile l'acquisizione del titolo di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello a quanti siano in possesso dei seguenti requisiti integrativi:

- possesso minimo di Brevetto B di qualsiasi tipologia o brevetto B/AC, (non è richiesta specifica anzianità) o superiori

Programma d'esame come da precedente articolo.

## **Art. 556 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo Corso Sperimentale di Formazione Tecnici Equitazione Di Campagna 1° Livello**

Il corso è riservato a:

- Guide di equitazione di Campagna FISE
- Tecnici di equiturismo FISE
- Istruttori di Base ed Istruttori Club
- Operatori Tecnici di equitazione di campagna (O.T.E.C.)
- Operatori Tecnici di base (O.T.E.B.)
- Cavalieri in possesso di autorizzazione a montare 1/G Endurance e D.O.

Inoltre, il corso è aperto a quadri tecnici provenienti da Discipline Sportive Associate/ Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal C.O.N.I., che siano in possesso di Autorizzazione a montare tipo Brevetto B di qualsiasi tipologia.

Tutti quanti i partecipanti dovranno essere in regola con i requisiti di cui al Libro I del Regolamento della Formazione - art. 104 Titolo II.

## **Art. 557 - Generalità:**

Il corso è finalizzato alla formazione di Tecnici Equitazione di Campagna di 1° livello e comprende 3 UD denominate A/EC - B/EC - C/EC caratterizzate da lezioni di teoria e di pratica che si concluderanno con un esame finale.

Il corso è strutturato con una durata di 56 ore.



Docenti: come da elenchi federali.

### Art. 558 - Esame

La verifica finale del corso avrà luogo al termine della UD B/EC e consisterà in una prova teorica online e in una prova pratica. Quest'ultima includerà un'esercitazione di conduzione degli allievi su terreno di campagna, con l'obiettivo di valutare le capacità di insegnamento acquisite durante il percorso formativo.

### Art. 559 - Programma del corso

UNITA' DIDATTICA	MATERIE	DURATA	INIZIO PREVISTO
<b>A/EC</b> <b>Teoria online</b> <b>24 ore</b>	Benessere del cavallo: aspetti etologici, fabbisogni. Igiene generale  Cenni di Primo soccorso veterinario e di campagna nozioni elementari di mascalcia. Regolamenti veterinari e trasporto animali.	4 ore on line	
	Psicologia e Pedagogia	4 ore on line	
	Codice della strada – Regolamenti Federali – Leggi e Regolamenti Locali. Uso appropriato bardature e imboccature - Concetti e funzioni del marketing. Promozione del prodotto turistico.	4 ore on line	
	Cenni di marketing – Concetto e funzioni del nuovo marketing turistico. Conoscenze elementari del territorio storiche, enogastronomiche, turismo di prossimità e sperimentale. La moderna	8 ore on line	



	interpretazione dell'equitazione di campagna.		
	Immagine e funzionalità del tecnico - Scelta dei cavalli più idonei all'Equitazione di Campagna  Introduzione dell'allievo/utente equestre all'uso del cavallo in campagna  Gestire una passeggiata di una o più ore –  Comportamento ed uso del gruppo in condizioni particolari – Lavoro cavallo non montato e horsemanship	4 ore on line	
<b>B/EC</b> <b>Tecnica equestre di base</b> <b>(pratica a cavallo con verifica)</b>  <b>24 ore</b>	Messa in sella alla Longia –  Condurre una ripresa per le suddette finalità con terminologia appropriata e conoscenza dei concetti equestri. Simulazione passeggiata. Preparazione dell'Allievo al conseguimento del Brevetto B/AC e B/CJ	8 ore in presenza	
Verifica pratica di idoneità a cavallo al termine	8 ore in presenza		
<b>C/EC</b> <b>Elementi di Equitazione di Campagna</b>	Pianificazione, organizzazione, gestione e conduzione di un trekking Ricognizione percorso su terreno e carta. Importanza della logistica –	8 ore on line	



<b>Teorica 16 ore</b>	Elementi di valutazione della tipologia del cavaliere/utente e delle capacità individuali. - Gestione in sicurezza di un gruppo di cavalieri con diversa esperienza su terreni vari, in pianura, montagna, ambiente urbano, attraversamento corsi d'acqua ecc.		
	Topografia generale – Lettura della carta- Orientamento – Altimetria e rilievi topografici - Uso del GPS – Interpretazione Naturalistica – Ecosistema – Fasce vegetazionali Esercitazioni in esterno.	8 ore presenza	
Verifica di idoneità teorica	Tramite test online o in presenza al termine dell'unità didattica		

#### **Art. 560 – Competenze**

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello può:

- Dare titolarità alle affiliazioni (non alle abilitazioni) Rilascia B/AC – B/CJ.
- Accompagnare cavalieri su percorsi di campagna a lui noti, provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli, nello specifico della disciplina.

#### **Art. 561 – Aggiornamenti e reintegri**

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

#### **Art. 562 –Riconoscimento qualifica per guide equestri ambientali**

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 1° livello potrà essere riconosciuta alle Guide Equestri Ambientali di formazione proveniente dalle Regioni italiane, che abbiano frequentato corsi regionali di monte ore almeno di 250 ore che ottemperino a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II e dal Titolo XIV del Libro I del Regolamento della Formazione, e siano in possesso almeno di patente brevetto B di qualunque tipologia. La procedura di equiparazione sarà attivata attraverso i Comitati Regionali di appartenenza, che inviano alla FISE la documentazione debitamente verificata.



## TITOLO II

### TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 2° LIVELLO

- La qualifica di Tecnico di Campagna di 2° livello è divisa per specialità:
- Trekking
- Country Jumping
- Orienteering

#### **Art. 563 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 4 Unità Didattiche, al termine delle quali il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame:

#### **Art. 564 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo**

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, non sono richiesti requisiti aggiuntivi.

#### **Art. 565 – Percorso formativo**

E' diviso per specializzazione, e ciascuna specializzazione consta di 4 U.D. con valutazione indipendente, anche programmabili e frequentabili singolarmente, che devono essere superate tutte con esito positivo:

#### **Art. 565.1 - SPECIALIZZAZIONE IN TREKKING**

<b>U. D. N. 32 /EC</b>	<b>TREKKING 1</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 33 /EC</b>	<b>TREKKING 2</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 34 /EC</b>	<b>TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 16</b>	<b>ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 2</b>	24 ore	3 giornate	1 CFU

#### **Art. 565.2 - SPECIALIZZAZIONE IN ORIENTEERING**

<b>U. D. N. 35 /EC</b>	<b>ORIENTEERING 1</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 36 /EC</b>	<b>ORIENTERING 2</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 34 /EC</b>	<b>TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE</b>	16 ore	2 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 16</b>	<b>ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 2</b>	24 ore	3 giornate	1 CFU

#### **Art. 561.3 - SPECIALIZZAZIONE IN COUNTRY JUMPING**

<b>U. D. N. 36 /EC</b>	<b>UNITA' DIDATTICA COUNTRY JUMPING</b>	48 ore	6 giornate	1 CFU
<b>U. D. N. 16</b>	<b>ELEMENTI DI VETERINARIA - MASCALCIA 2</b>	24 ore	3 giornate	1 CFU

Per ottenere la 2° e 3° specializzazione la frequenza delle prescritte U.D., e sostenere lo specifico esame teorico.



#### **Art. 561.4 - Crediti Formativi:**

Art. 561.4.1 - Specializzazione in Trekking: I Tecnici di 1° livello che partecipano per due anni consecutivi, a 4 trekking Federali o 6 trekking Regionali, approvati dalla FISE, sono esentati dalla frequenza delle unità didattiche 33\EC e 34\EC.

Art. 561.4.2 - specializzazione in Orienteering: i Tecnici di 1° livello che presentano per due anni consecutivi, almeno tre allievi in 4 gare Federali o 6 gare Regionali, approvate dalla FISE, sono esentati dalla frequenza delle unità didattiche 33\EC e 35\EC.

Art. 561.4.3 - specializzazione in Country Jumping: i Tecnici di 1° livello che presentano, in due anni consecutivi, almeno tre allievi in 4 gare Federali o 6 gare Regionali, approvate dalla FISE, sono esentati dalla frequentazione della unità didattica 36\EC.

#### **Art. 562 – Esame**

##### **562.1 La prova teorica consiste:**

- a) Nella discussione di argomenti di tecnica equestre, veterinaria, trattati durante le UD di ciascuna specialità.

##### **562.2 La prova pratica consiste nell'effettuazione delle seguenti prove:**

- a) Percorso in esterno con salita e discesa, ostacolo (max 40 cm) alle 3 andature.  
b) Conduzione di una ripresa su percorsi all'aperto, lavoro in piano e preparatorio al salto semplice ed in campagna con superamento di ostacoli naturali

Nelle prove pratiche vigono i regolamenti di disciplina, solamente per quanto riguarda le imboccature, le bardature e la tenuta.

- c) Prova di specialità

Nelle prove pratiche vige il regolamento di Concorso Completo- Appendici A/B/C/D, solamente per quanto riguarda le imboccature e le bardature, l'uso degli speroni e del frustino. Il resto della bardatura e la tenuta è libera purché decorosa ed idonea alla disciplina.

#### **Art. 563 – Esame Privatisti: Sospesi per l'anno 2025**

#### **Art. 564 – Competenze**

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 2° livello può:

- Dirigere e gestire un centro Affiliato e/o Aggregato FISE discipline non olimpiche;
- Accompagnare cavalieri in campagna;
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli, nello specifico della disciplina
- Rilasciare Brevetto B/AC e B/CJ ai sensi di quanto previsto dalla vigente normativa.
- Pianificare e accompagnare cavalieri in passeggiate e/o in viaggi a cavallo su percorsi di qualsiasi genere e alle gare delle specifiche specialità.
- Presentare allievi in categorie ludiche nelle gare specifiche della disciplina.
- Specializzazione Trekking
- Specializzazione Orienteering: Presentare allievi in tutte le categorie di orienteering
- Specializzazione country jumping: Presentare allievi in tutte le categorie di country jumping



#### **Art. 565 – Aggiornamenti e reintegri**

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

**Norma Transitoria: per i Tecnici 2 livello che hanno conseguito la qualifica prima dell'entrata in vigore del presente regolamento, vengono riclassificati come specializzati in Trekking con relativi compiti e competenze.**

### **TITOLO III**

#### **TECNICO DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA DI 3° LIVELLO**

#### **Art. 566 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello si acquisisce con il conseguimento delle tre specialità del secondo livello.

Norma transitoria per i Tecnici di 2° livello – Tale norma vige per l'anno 2025.

I Tecnici di 2 livello che hanno conseguito la qualifica prima dell'entrata in vigore del presente regolamento, possono richiedere la qualifica di 3 livello a seguito di frequenza delle sole UD Orienteering 1 e 2 e Country Jumping

#### **Art. 567 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo**

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/105/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, non sono richiesti requisiti aggiuntivi.

#### **Art. 568 – Competenze**

Il Tecnico di Equitazione di Campagna di 3° livello può:

- Dirigere e gestire un centro Affiliato e/o Aggregato FISE discipline non olimpiche;
- Svolgere attività di istruzione e di addestramento cavalli;
- Rilasciare Brevetti Equitazione di Campagna e Country Jumping
- Organizzatore e guida di viaggi a cavallo di una o più giornate su percorsi di qualsiasi genere.
- Accompagnare gli allievi in gara in tutte le specialità dell'Equitazione di Campagna:
  - Trekking
  - Country Jumping
  - Orienteering

#### **Art. 569 – Aggiornamenti e reintegri**

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.



## **TITOLO IV**

### **MAITRE RANDONNEUR**

#### **Art. 570 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Maitre Randonneur si ottiene se in possesso di qualifica di Tecnico di EDC di 3° livello da almeno 5 anni, età minima di 40 anni su valutazione del proprio curriculum richiedenti, che, oltre ai requisiti previsti dagli artt. 104, 105 e 106 del Regolamento Formazione – Libro I, deve essere così articolato:

- **Curriculum professionale, personale e sportivo** con storia della propria formazione equestre;
- **Curriculum culturale**: stage di aggiornamento frequentati ed esperienze professionali, anche all'estero.
- **Curriculum dell'attività** ed esperienze nel settore del turismo equestre ed equitazione di campagna, (organizzazione viaggi e gestione Associazioni Discipline non Olimpiche). Il curriculum verrà valutato dal Dipartimento Equitazione di campagna.
- Partecipazione a Raduni nazionali e/o internazionali.
- Apprezzata la conoscenza di una lingua straniera.

Il Consiglio Federale valuta la proposta, previa verifica dei requisiti richiesti da parte degli uffici federali, e acquisizione di parere della Commissione Formazione e della Commissione Equitazione di Campagna.

Competenze: Coordinatore nei Raduni regionali, nazionali ed internazionali.

## **TITOLO IV**

### **GUIDA DI EQUITAZIONE CAMPAGNA**

Parallelamente al percorso tecnico principale per la formazione dei Tecnici di Equitazione di Campagna, si propone una formazione innovativa con finalità di avviamento all'equitazione di campagna, denominata:

- Guida di Equitazione di Campagna

#### **Art. 571 – Acquisizione della qualifica**

La qualifica di Guida di Equitazione di Campagna si acquisisce attraverso la frequenza, con valutazione, di 1 Unità Didattica, al termine della quale il candidato deve sostenere con esito positivo una prova d'esame.

#### **Art. 572 – Requisiti integrativi di ammissione all'iter formativo**

Oltre a quanto disposto dagli Artt. 104/106 Titolo II Libro I del Regolamento della Formazione, coloro che desiderano acquisire la qualifica di cui all'articolo precedente dovranno:

- a) Età minima 18 anni (vale il millesimo dell'anno)
- b) Patente B (anche di specialità) in corso di validità o autorizzazione a montare superiore



### Art. 573 – Percorso formativo

È composto da 1 Unità Didattica:

<b>U. D. G/EC</b>	<b>UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA</b>	32 ore	4 giornate	2 CFU
-------------------	---------------------------------------	--------	------------	-------

### Art. 574 – Esame

Esame effettuato da Commissione formata da: Presidente di Commissione nominato dal Dipartimento Formazione, il docente del Corso ed un Tecnico (tratto dagli elenchi docenti equitazione di campagna) nominati dal Comitato Regionale

**573.1 La prova teorica consiste:** Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso

**573.2 La prova pratica consiste:** Prova montata alle tre andature – prova di gestione di una passeggiata

### Art. 575 – Competenze

La Guida di Equitazione di Campagna svolge la propria opera all'interno dell'Ente Affiliato o Aggregato FISE, alle dirette dipendenze tecniche del Tecnico di Equitazione di Campagna titolare, con le seguenti mansioni:

- accompagnare cavalieri in passeggiate su percorsi provati a cavallo e congrui alla preparazione dei cavalieri, per una durata massima di una giornata.
- È prevista la valutazione della capacità equestri degli utenti da accompagnare.

Può dare titolarità all'Ente che richiede l'Affiliazione Avviamento Sport Equestri, che rilascia e rinnova esclusivamente patenti A Equiturismo e Abilitazioni alla pratica temporanea.

### Art. 576 – Aggiornamenti e reintegri

Le specifiche relative alla formazione continua sono descritte nel Libro I/Titolo VI del Regolamento della Formazione.

Le Guide di formazione precedente sono ammesse direttamente all'esame.

*I Tecnici di Equiturismo potranno essere ammessi direttamente all'esame per Guida di Equitazione di Campagna, diversamente manterranno la loro qualifica con le specifiche competenze.*

## TITOLO VI

### PROGRAMMI TECNICI UNITA' DIDATTICHE DISCIPLINA EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

### Art. 577 – Organizzazione Unità Didattiche

Gli Enti individuati dai Comitati Regionali per lo svolgimento delle Unità Didattiche di specialità devono disporre di:

- Aula attrezzata con videoproiettore e schermo
- maneggio coperto
- zona al coperto attrezzata per il lavoro a terra
- area all'aperto con salite e discese
- box per scuderizzare i cavalli dei corsisti



- mettere a disposizione dei corsisti che ne facciano richiesta alcuni cavalli

## CAPO I UNITA' DIDATTICHE PER 1° LIVELLO

**Art. 578 – Unità Didattica 2/EC – 4 giornate – 32 ore**

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>Parte generale ed introduttiva</b>	Pratica di scuderia - Gestione della scuderia e del cavallo in box, posta, paddock, pascolo. Sellare e dissellare correttamente. Caricare e scaricare il cavallo dal van e/o trailer. Lavoro alla longia (di base). Mascalcia - La rimessa del ferro.	<b>4</b>
<b>Elementi di Tecnica Equestre</b>	Tecnica equestre di base finalizzata allo stile, immagine e funzionalità del cavaliere ed alla scelta dei cavalli più idonei per l'Equitazione di Campagna Condurre una ripresa per la suddetta finalità con terminologia appropriata. Avviamento all'Endurance  Gestire una passeggiata di una o più ore in sicurezza e divertimento. Valutazione ed appropriato utilizzo delle difficoltà del terreno vario (naturale – urbano- torrenti e fiumi) anche in funzione del fattore meteorologico e dei partecipanti. Montare correttamente su terreno vario per superare salti di piccola entità (fossi, tronchi, passaggi in dislivello). Preparazione dell'Allievo al conseguimento del Brevetto B/AC e B/CJ	<b>24</b>
<b>Regolamenti e regolamentazioni</b>	Codice della strada. Pratica viaggi. Avviamento all'Endurance al country jumping e all' orienteering Capacità di comunicare mettendo in agio e sicurezza i partecipanti. Uso appropriato delle bardature, andature. Conoscenza degli aspetti naturali e culturali della zona.	<b>4</b>



**Art. 579 – Unità Didattica 30/EC – 3 giornate – 24 ore**

<b>ARGOMENTO</b>	<b>CONTENUTI DIDATTICI</b>	<b>ORE</b>
<b>INTERPRETAZIONE NATURALISTICA,  TEORICA  ORIENTAMENTO TOPOGRAFIA INTERPRETAZIONE NATURALISTICA  16 ore pratica</b>	Interpretazione Naturalistica – Cosa è la natura – Ecosistema – Fasce Vegetazionali -Stimolo della curiosità- Tradurre la natura in conoscenza pratica – Insegnare a guardare – Indicazioni generali sulla fauna più conosciuta e presente nel nostro Paese. Significato di Parco e suo uso – Capacità di interpretazione della meteorologia ed uso appropriato dei tempi di lavoro – Comportamento ed uso del gruppo in caso di eventi particolari. Forti venti – Grandine – Temporal. – Curiosità e conoscenza della enogastronomia dei luoghi.  Topografia – Lettura delle carte topografiche – Orientamento – Latitudine e Longitudine – Rilievi topografici – Altimetria – Conoscenza ed uso del GPS.	<b>8</b>          <b>16</b>
	Verifica Tramite quiz (consigliata)	

**Art. 580 – Unità Didattica 31/EC – 2 giornate – 16 ore**

<b>ARGOMENTO</b>	<b>CONTENUTI DIDATTICI</b>	<b>ORE</b>
<b>PRATICA DI VIAGGIO 1</b>	Lavoro in campo preparatorio – Studio logistica breve - Ricognizione percorso- Pratica a cavallo su percorso di campagna preordinato in carta per una giornata.	<b>16</b>



## CAPO II

### UNITA' DIDATTICHE PER 2° LIVELLO

Art. 581 – Unità Didattica 32/EC – 2 giornate – 16 ore

#### TREKKING 1

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>ORGANIZZAZIONE E MARKETING TURISTICO – ELEMENTI DI STORIA, FOLKLORE, USI E COSTUMI DEL TERRITORIO</b>	Il concetto e le funzioni del marketing Mercati tipologici del turismo Concetto e funzioni del marketing turistico Segmentazione, posizionamento e strategie di marketing La promozione del prodotto turistico La ricettività turistica e le sue possibili diversificazioni Le infrastrutture equestri La qualità nelle strategie di marketing Siti aree e complessi di interesse archeologico e storico-ambientale; Studi e progetti per la gestione del patrimonio archeologico e storico- ambientale; Conoscenze in merito alle popolazioni che vivono i territori visitati. Le testimonianze storiche presenti sul territorio a livello regionale e locale: espressioni della cultura e del folclore locale	<b>16</b>

Art. 582 – Unità Didattica 34/EC – 2 giornate – 16 ore

#### TREKKING 2

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>PRATICA DI VIAGGIO</b>	Preparazione viaggio: <ul style="list-style-type: none"><li>• Pianificazione<ul style="list-style-type: none"><li>○ Briefing di partenza</li><li>○ Conoscenza tappe</li><li>○ Logistica</li></ul></li><li>• Ricognizione</li><li>• Criticità</li><li>• Punti sosta</li><li>• Adeguatezza delle andature</li><li>• Pratica a cavallo su percorso di campagna</li><li>• Cenni di veterinaria di campagna – Coliche – Shock – Colpi di calore.</li></ul>	<b>16</b>



**Art. 583 – Unità Didattica 34/EC – 2 giornate – 16 ore**

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE</b>  - 8 ore Aula - 8 ore sul campo	Conoscenza tipologie di bardatura Messa in sella Lavoro in piano Lavoro preparatorio con ostacoli semplici Lavoro su terreno di varia natura Conduzione	<b>16</b>  (solo specializzazione <b>Trekking e Orienteering</b> )

**Art. 584 – Unità Didattica 35/EC – 3 giornate – 24 ore**

**ORIENTEERING 1**

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE</b>	Regolamento gare Cartografia, Topografia, uso della strumentazione appropriata	<b>24</b>

**Art. 585 – Unità Didattica 36 /EC – 3 giornate – 24 ore**

**ORIENTEERING 2**

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>TECNICHE EQUESTRI SPECIALISTICHE</b>	Preparazione di una gara: • Pianificazione ○ Briefing di partenza ○ Conoscenza tracciati ○ Logistica • Ricognizione • Criticità • Punti sosta Adeguatezza delle andature • Pratica a cavallo su percorso di campagna • Cenni di veterinaria di campagna – Coliche – Shock – Colpi di calore.	<b>24</b>

**Art. 586 – Unità Didattica 36 /EC – 6 giornate – 48 ore**

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>PARTE TEORICA COUNTRY JUMPING 1</b>  <b>3 GG – 24 H</b>	In aula, con supporto multimediale – Parte 1 • Che cos'è il Country Jumping • Le prove, categorie e classifica • Versatilità di cavallo e cavaliere • Le caratteristiche ideali del cavallo da Country Jumping; Le caratteristiche del cavaliere; il Fair Play • Principi generali del Regolamento • Come si svolge una gara di Country Jumping	<b>48</b>



<p><b>PARTE PRATICA</b></p> <p><b>COUNTRY JUMPING 2</b></p> <p><b>3 GG – 24 H</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Caratteristiche degli ostacoli del Cross Country</li><li>• Welfare dei cavalieri e dei cavalli</li></ul> <p>In aula, con supporto multimediale e/o scuderia</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bardatura dei cavalli in gara e allenamento</li><li>• Tenuta dei cavalieri in gara e allenamento</li></ul> <p>Supporto multimediale – Parte 2</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Posizione e assetto del cavaliere</li><li>• La posizione; Posizione in sella da fermi; Posizione in movimento; Angoli della posizione; Inforcatura e aderenza; Uso e apprendimento degli aiuti; Assetto; Equilibrio in sella</li><li>• Preparazione al Country Jumping in campo ostacoli</li><li>• Lavoro da terra (in campagna)</li><li>• Ambientamento dei cavalli in campagna</li><li>• Equilibrio del cavallo e posizione del cavaliere; Preparazione del cavallo in campagna; Velocità; Controllo; Traiettoria</li><li>• Variazioni di pendenza</li><li>• Saltare in campagna</li><li>• Salti in dislivello</li><li>• Fossi</li><li>• Acqua</li><li>• Lavoro di condizione del cavallo</li><li>• Preparazione atletica del cavaliere</li></ul> <p>Percorso di Country Jumping (in campagna):</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Struttura del percorso: I primi tre ostacoli di fronte abbondante. Una combinazione di due elementi senza complicazioni di dislivello, traiettoria e fronte. Un passaggio nell'acqua con un salto in uscita. Un fosso semplice. Un talus a salire ed uno scendere. Un salto in leggera salita ed uno in leggera discesa. Ostacoli bandierati e numerati da gara. Box di partenza. Traguardo di arrivo</li><li>• Livello del percorso</li><li>• Ricognizione del percorso</li><li>• Esecuzione del percorso (verifica)</li></ul>	
---	---	--



## CAPO III

### UNITA' DIDATTICA PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA

**Art. 587 – Unità Didattica G/EC PER GUIDA DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA – 4 giornate – 32 ore**

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI	ORE
<b>1° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Governo del cavallo – Elementi di gestione del cavallo da turismo equestre – Bardature - Sellare e dissellare correttamente - Conoscenza di base di Primo Soccorso Cultura equestre generale – Veterinaria: Classificazione della morfologia – Identificazione del soggetto: passaporto (come si legge) – Benessere e tutela del cavallo in scuderia – Com'è costruito un cavallo: cenni di anatomia e fisiologia – Normativa trasporto cavalli – Norme di primo soccorso: individuare una zoppia, individuare le patologie più comuni nell'attività di scuderia, come comportarsi in conseguenza – passaporti e libretti segnaletici.	<b>4</b>
	Lavoro in piano e su terreno di varia natura – Salite – Discese	<b>4</b>
<b>2° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Pianificazione, organizzazione, gestione e conduzione di una passeggiata - Elementi per l'individuazione della tipologia di cavaliere/utente e delle competenze individuali - Analisi problematiche possibili – Gestione in sicurezza di un gruppo di cavalieri con diversa esperienza	<b>8</b>
<b>3° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Regolamenti e regolamentazioni federali – Competenze della guida di Equitazione di Campagna - Codice della strada	<b>4</b>
	Etica del comportamento e nella comunicazione con il cavaliere/utente – Gestione delle situazioni negative di viaggio, del binomio o di uno di essi	<b>4</b>
<b>4° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Cenni di topografia – Lettura, orientamento della carta – Altimetria, quote e dislivelli. Simulazione passeggiata (pratica a cavallo)	<b>8</b>
<b>5° giorno</b> (Teorico/Pratico)	Colloquio sugli argomenti trattati durante il corso	
	Prova di gestione di una passeggiata (pratica a cavallo)	



## International Group for Equestrian Qualifications

### QUALIFICAZIONI DEI TECNICI DI EQUITAZIONE DI CAMPAGNA (EQUESTRIAN TOURISM)

#### GRIGLIA ESAMI

#### PRIMO LIVELLO I.G.E.Q.

REQUISITI EQUESTRI PERSONALI	GESTIONE DELLA SCUDERIA	CONDURRE UN PERCORSO	NOTE / TURISMO PROFESSIONALE
<p>Montare a tutte le andature in terreni diversi e su ostacoli semplici, mostrando un corretto assetto, accettato a livello internazionale, ed un corretto uso degli aiuti</p> <p>Mostrare transizioni e cerchi con transizioni</p> <p>Mostrare capacità di saper scegliere le andature appropriate e la velocità in funzione del terreno, delle condizioni fisiche del cavallo e della lunghezza del tragitto</p> <p>Saper mantenere in lavoro un cavallo da turismo equestre.</p>	<p>Saper maneggiare e portare un cavallo alla mano e assolvere alle procedure di insellaggio. Conoscenza basilare dell'anatomia, della fisiologia equina e del comportamento.</p> <p>- Alimentazione, conoscere i diversi tipi di mangime</p> <p>Norme di sicurezza nel maneggiare un cavallo</p> <p>- Conoscenze di base di primo soccorso equino</p> <p>- Cura del piede - Saper riconoscere un cavallo in buona salute e non</p> <p>Conoscenza della routine giornaliera del governo del cavallo</p> <p>Girare un cavallo alla longia per esercizio.</p> <p>Cura della selleria.</p> <p>Saper caricare e scaricare un cavallo per il trasporto.</p>	<p>Dimostrare conoscenza degli elementi di pedagogia di base per mettere i clienti in condizioni di agio e sicurezza, capacità di comunicazione; etica dell'equitazione e sicurezza.</p> <p>Dimostrare abilità a condurre in sicurezza gruppi di cavalieri in percorsi noti;</p> <p>Dimostrare abilità nell'individuare le capacità dei cavalieri relativamente al percorso ed al terreno, .</p> <p>Saper adattare il percorso e le andature al livello dei cavalieri ed al terreno per la sicurezza ed il divertimento</p> <p>Saper organizzare gli aspetti logistici, per le pause di relax.</p> <p>Assistere il supervisore per gli aspetti logistici in viaggi di più giorni.</p>	<p>Essere in grado di tenere comportamenti appropriati per il benessere del cavallo. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, dell'area e della regione, compresa la lettura delle mappe, identificando i simboli e le specifiche componenti ivi presenti e l'utilizzo del sistema GPS.</p> <p>Conoscere gli aspetti promozionali del prodotto turistico.</p> <p>- Dimostrare abilità nel progettare viaggi utilizzando le andature appropriate. Rispetto degli altri utenti degli spazi naturali</p> <p>Avere conoscenze degli aspetti culturali e naturali della zona ed essere in grado di trasmetterli</p> <p>Possesso di certificato di pronto soccorso umano –</p> <p>Analisi dei rischi.</p>



<b>SECONDO LIVELLO I.G.E.Q.</b>			
<b>REQUISITI EQUESTRI PERSONALI</b>	<b>GESTIONE DELLA SCUDERIA</b>	<b>INSEGNAMENTO</b>	<b>NOTE / TURISMO PROFESSIONALE</b>
Montare un cavallo da trekking per mantenerne l'allenamento e migliorarne le performances Essere in grado di preparare ed allenare un cavallo da trekking.	Ulteriori conoscenze di anatomia e fisiologia; saper riconoscere zoppie e prendere i provvedimenti appropriati; profilassi delle malattie parassitarie ed infettive; igiene del cavallo e predisposizione dei ripari; Saper riconoscere le necessità dietetiche di cavalli diversi; Saper pianificare il lavoro giornaliero dello staff e dei cavalieri; sviluppare e mantenere salute e condizione dei cavalli nel lavoro durante il viaggio. Saper lavorare un cavallo alla longia allo scopo di sviluppare le andature di base e l'equilibrio.	Conoscenze di pedagogia, psicologia dell'insegnamento e comunicazione; Insegnare agli assistenti capi viaggio; Valutare le competenze dei clienti di turismo equestre; selezionare cavalli appropriati in base alle capacità dei cavalieri.	Stesse abilità del livello 1 incluso: Conoscere le corrette tecniche di addestramento Girare alla longia un cavallo per sviluppare le andature di base e l'equilibrio Predisporre ed organizzare logisticamente un viaggio a cavallo di più giornate. Dimostrare una profonda conoscenza degli aspetti naturali e culturali dell'area di viaggio. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, specifici dell'area e della regione Possesso di certificato di pronto soccorso umano Avere conoscenze degli aspetti culturali e naturali della zona attraversata. Utilizzo del GPS e della segnaletica sul terreno e turistica.



<b>TERZO LIVELLO I.G.E.Q.</b>			
<b>REQUISITI EQUESTRI PERSONALI</b>	<b>GESTIONE DELLA SCUDERIA</b>	<b>INSEGNAMENTO</b>	<b>NOTE</b>
Saper selezionare ed allenare cavalli da turismo equestre specifici per il loro utilizzo.	Saper gestire un'attività di Turismo Equestre con tutte le conoscenze necessarie; Gestire personale per migliorarne la competenza e l'efficienza; Gestire i cavalli per mantenerli in salute e buona condizione fisica Gestire l'attività per garantirne il profitto e la crescita Capacità di predisporre schede di allenamento ed alimentazione	Insegnare ai capi viaggio ed ai tecnici di turismo equestre.	Conoscenze del livello 2, compreso: Saper riconoscere le necessità psico-fisiche dei cavalli da trekking Saper riconoscere e risolvere i problemi che possono verificarsi con un cavallo durante l'addestramento Dimostrare conoscenza del marketing del prodotto Turistico. Possesso di pertinenti qualifiche di guida turistica, specifiche dell'area e della regione. Avere conoscenze approfondite dell'itinerario di viaggio, ivi compresa la lettura delle mappe. Conoscenza e utilizzo del GPS e della segnaletica sul terreno e turistica.



## GRIGLIA DI QUALIFICAZIONE I.G.E.Q.

<b>PRIMO LIVELLO</b>				
<b>ATTIVITA'</b>	<b>PUO' INCLUDERE LAVORO CON</b>	<b>STATO</b>	<b>SEDE DI LAVORO</b>	<b>TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO</b>
Supporto per e per accompagnare il capo viaggio	Cavalieri principianti, cavalieri per attività ricreativa di tutte le età.	Assistente del capo viaggio per attività ricreativa, Turismo equestre.	Strutture di turismo equestre	Età minima 18 anni 2 anni di preparazione seguendo un programma full-time
<b>SECONDO LIVELLO</b>				
<b>ATTIVITA'</b>	<b>PUO' INCLUDERE LAVORO CON</b>	<b>STATO</b>	<b>SEDE DI LAVORO</b>	<b>TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO</b>
Pianificare ed attuare un viaggio a cavallo	tutti	Assistente dei capi viaggio nella competenza a cavallo, nella gestione e cura dei cavalli	Strutture di turismo equestre	Età minima 20 anni 2 anni di preparazione superiore dal livello 1.
<b>TERZO LIVELLO</b>				
<b>ATTIVITA'</b>	<b>PUO' INCLUDERE LAVORO CON</b>	<b>STATO</b>	<b>SEDE DI LAVORO</b>	<b>TEMPO DI PREPARAZIONE RACCOMANDATO</b>
Pianificare e gestire viaggi di più giorni a cavallo. Gestire viaggi lunghi e complessi anche all'estero. Agente di sviluppo per prodotti nuovi e di qualità.	tutti	Gestione dei cavalli e dei cavalieri prima, durante e dopo viaggi di più giorni Insegnare ai capi viaggio ed ai tecnici Gestire un centro di turismo equestre Pianificare programmi per tutti i livelli	Strutture di turismo equestre	Età minima 22 anni 2 anni di preparazione superiore dal livello 2.