

DIDATTICO

- Scopi: si configura come un percorso educativo motorio strutturato che utilizza l'attività non competitiva ed il gioco come strumento centrale per trasmettere conoscenze, abilità e valori legati alla pratica degli sport equestri, in un ambiente inclusivo, sicuro e stimolante.
- Regionale
- Dai 3 anni ai 12 su pony
- Da 8 anni su cavalli
- Patente Club e A
- Suddivisione Altezza Pony:
(solo pony games A e B)
- Tutti in premiazione
- Partecipazione almeno due specialità

COMPETITIVO

- Scopi: partecipazione ad attività multidisciplinare, in almeno due discipline differenti, valorizzazione della versatilità del binomio, primo approccio alla valutazione tecnica, in un contesto formativo, maggiore attenzione alla gestione del cavallo/pony atleta e delle regole di gara
- Regionale e Nazionale
- Dai 5 ai 16 anni (18 nei Pony Games)
- Da 8 anni agli over 16 anni su cavalli
- Il campo prova deve essere separato tra cavalli e pony atleta in caso di partecipazione di pony classe A.
- Patente A (4 mesi di anzianità)
- Suddivisione Altezza Pony:
Linea Lavoro in Piano A B C D
Linea Salto A B C D
Linea Spazi Verdi/Terreni Naturali A B C D
Ex Club A1 A2 B1 B2 (B3 solo pony games)
- Partecipazione ad una sola specialità per categoria



LINEA LAVORO IN PIANO

- DIDATTICO

Rettangolo

Transizioni

Cambi di ritmo

Fermate e ripartenza

Riprese di semplice esecuzione ID 10

Caroselli

- COMPETITIVO

Rettangolo

Da ID 20 a E 110

Carosello

Presentazione



LINEA SALTO

- **DIDATTICO**

Fino a 30 cm

Barriere a terra

Cavalletti

Mini croci

Serpentine

Gimkana (Fiorello)

Grafico esemplificato

- **COMPETITIVO**

Da 40 cm fino a 80 cm compreso

Piccolo Gran Premio 60 e 70 cm

Gimkana (2) 30 cm

Jump 40 e 50



LINEA SPAZI VERDI/TERRENI NATURALI

- DIDATTICO

Andature in spazi verdi

Esercizi

Gimkana Derby massimo 30 cm

- COMPETITIVO

CNP 40 fino CJ 60

Gimkana Cross massimo 40 cm

ATTIVITA' MOTORIA

- DIDATTICO

- Pony Games Semplificati A e B

- Hobby Horse

- COMPETITIVO

- Pony Games A1 A2 B1 B2 B3

- Run and Ride

