



Federazione Italiana Sport Equestri

**Dipartimento Equitazione di Campagna**

# **COUNTRY/JUMPING**

**Salto Ostacoli in Campagna**

## **REGOLAMENTO NAZIONALE 2018**

C.O.N.I.  
FEDERAZIONE ITALIANA SPORT EQUESTRI  
**Edizione marzo 2018**

1. INTRODUZIONE.....	5
2. DEFINIZIONE.....	6
3. RESPONSABILITA'.....	6
4. CLASSIFICA.....	6
5. CLASSIFICAZIONE DEI CONCORSI DI COUNTRY-JUMPING .....	6
7. CONSEGUIMENTO DELLE QUALIFICHE.....	7
7.1 Retrocessione di patente .....	7
8.1 Retrocessione della qualifica .....	8
8.2 Possibilità di montare pony in categorie cavalli.....	8
9. MANIFESTAZIONI .....	8
10. ISCRIZIONI E DICHIARAZIONE DI PARTENZA .....	9
10.1 Iscrizioni e ritiri .....	9
10.2 In caso di ritiro.....	9
10.3 Tasse di Iscrizione.....	9
10.4 Scuderizzazione.....	9
10.5 Pagamenti insoddisfatti .....	9
10.6 Dichiarazione di Partenza .....	9
10.7 Possibilità di montare più di un cavallo .....	9
11.1 Numero minimo e massimo di parenti .....	9
11.2 Suddivisione delle categorie in più sezioni .....	9
11.3 Binomio considerato partito .....	10
12. ORDINI E ORARI DI PARTENZA .....	10
13. CAMPI PROVA E DI ESERCIZIO .....	10
14. NUMERO DI IDENTIFICAZIONE.....	10
15. LAVORO DI ESERCIZIO DEL CAVALLO .....	10
16. ACCESSO AI CAMPI E AL PERCORSO .....	10
16.1 Modifiche dei percorsi .....	10
17. INTERRUZIONI E SOPPRESSIONE DI CATEGORIE.....	11
17.1 Soppressione di categorie.....	11
18. TENUTA DEGLI ATLETI IN SELLA .....	11
18.1 Cap e caschi .....	11
18.2 Frusta.....	11
18.2 Speroni.....	11
18.3 Tenuta durante l'Ispezione dei Cavalli.....	11
18.4 Tenuta per la prova di Country-Jumping.....	11
18.5 Imboccature .....	12
19. USO DELLA VIDEO CAMERA .....	13
20. WELFARE DEI CAVALIERI .....	13
21. WELFARE DEI CAVALLI .....	13
21.1 Il welfare del cavallo durante la gara.....	14
21.2. Campo prova country-jumping .....	14
21.3 Arrivo country-jumping .....	14
21.4 Monta pericolosa.....	14

22. GIUDIZIO D'INSIEME DEL BINOMIO – COMUNICAZIONE E CONTROLLO.....	16
22.1 Prova d'insieme, di intesa e addestramento in piano.....	16
22.2 Prova di Country – Jumping.....	16
23. SEGNALETICA NEL PERCORSO - BANDIERINE BIANCHE O ROSSE .....	17
24. PARTENZA ED ARRIVO .....	17
25. DISTANZE E VELOCITA' .....	17
26. CALCOLO DEI TEMPI .....	17
27. TABELLA DI MARCIA.....	17
28. CRONOMETRAGGIO.....	18
29. MODO DI PRENDERE LA PARTENZA .....	18
30. ANDATURA.....	18
31. PENALITA SUL TEMPO .....	18
31.1- Mancato rispetto o superamento del tempo prescritto .....	18
32. OSTACOLI .....	18
33. DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI .....	20
34. PENALITA AGLI OSTACOLI.....	21
35. ALTRI MOTIVI DI ELIMINAZIONE .....	21
36. CONCORRENTE ELIMINATO.....	21
37. PUNTO STOP DEL CROSS.....	21
38. PIEDE A TERRA.....	22
39. CONCORRENTE IN DIFFICOLTA AD UN OSTACOLO E COME FERMARE UN CONCORRENTE .....	22
40. SORPASSO DI UN CONCORRENTE DURANTE IL PERCORSO DI COUNTRY-JUMPING	22
41. AIUTI DI COMPIACENZA .....	22
41.1 Eccezioni agli aiuti di compiacenza.....	22
42. CAMPIONATI E TROFEI PARTECIPAZIONE.....	22
43. NOMINA DEGLI UFFICIALI DI GARA.....	23
44. GIURISDIZIONE DEGLI UFFICIALI DI GARA .....	24
45. DOVERI DEGLI UFFICIALI DI GARA.....	24
46. GIURIA.....	24
47. DELEGATO TECNICO.....	24
48. UFFICIALI DI GARA E SERVIZI.....	25
49. DISEGNATORE DI PERCORSO .....	25
50. COMMISSIONE VETERINARIA .....	25
51. STEWARDS.....	25
52. SEGRETERIA DI CONCORSO.....	25
53. QUALIFICHE GIUDICI .....	25
54. QUALIFICHE DELEGATI TECNICI.....	26
55. QUALIFICHE DISEGNATORI DI PERCORSO.....	26
56. SERVIZI.....	26

57. RAPPRESENTANTE DEI CAVALIERI .....	26
58. PREMI E SOVRAPPREMI .....	26
58.1 - Destinazione .....	26
58.2 - Dotazione premi .....	26
58.3 - Conteggi per la suddivisione dei premi .....	26
59. FACOLTA' DI RECLAMARE.....	26
59.1 Modalità di presentazione .....	26
59.2 Termine di presentazione .....	27
59.3 Decisioni di prima istanza .....	27
59.4 Appello .....	27
60. RESTITUZIONE DEPOSITI E PREMI.....	27
61. SANZIONI.....	27
62. AMMENDA .....	27
63. AVVERTIMENTO VERBALE REGISTRATO .....	28
64. CARTA DI AVVERTIMENTO .....	28
65. SQUALIFICA.....	28
66. POSSIBILITA DI MONTARE IN COUNTRY-JUMPING .....	29
67. PIANO DI ASSISTENZA MEDICA E VETERINARIA .....	29
68. ASSISTENZA MEDICA .....	29
69. ASSISTENZA VETERINARIA .....	29
APPENDICE: DIAGRAMMI DELLE PENALITA DELLA PROVA DI COUNTRY-JUMPING.....	31
APPENDICE: PONY .....	35

# COUNTRY-JUMPING: REGOLAMENTO NAZIONALE

## Disciplinare dei Concorsi di Salto su Ostacoli Naturali in Campagna

### 1. INTRODUZIONE

La **FISE**, ribadendo il concetto tecnico e funzionale di “Atleta in sella” (*allievo/cavaliere/amazzone che sia*) e consapevole del grande valore che rivestono le prove in ambiente naturale e su terreno vario ai fini della piena maturazione tecnica ed agonistica del giovane-allievo ed in generale dell'Atleta in sella, ha elaborato un regolamento adeguato alle esigenze delle manifestazioni di **Country-Jumping**, così come è inteso nel rispetto dei dettami della **Scuola di Equitazione Naturale Italiana** codificati da **Federico Caprilli**; padre fondatore delle discipline sportive di campagna, in ambiente naturale e su ostacoli.

*<<Sul cavallo immaginate un cavaliere che, con l'assetto, con il busto, con la mano, ne assecondi, con gesto atletico, il movimento ed il naturale equilibrio e ne regoli ritmo, cadenza e velocità prevalentemente con esso: questo è ciò che ha immaginato e codificato Caprilli col suo “sistema” di equitazione-naturale per il salto dell'ostacolo. - Ciò evidenzia e sottintende che l'assetto è equilibrio; e che si valuta sull'equilibrio del cavaliere sincrono all'equilibrio del cavallo: sulla fermezza, data dal giusto uso della staffa, realizzata col ginocchio fermo, la gamba naturalmente cadente, il tallone basso, la suola in fuori e la elasticità, data dalla parte superiore del corpo, per assecondare il cavallo nella sua azione e cederlo al passaggio dell'ostacolo, col busto, le braccia, le mani, le redini. - Fermezza, elasticità, flessibilità, leggerezza, assecondamento, ceduta, danno la misura dell'assieme fra cavaliere e cavallo; mostrano l'intesa e la funzionalità del binomio in azione, in ogni situazione e all'apice del gesto atletico>>.*

\*\*\*

*<<Per equitazione naturale s'intende quella equitazione che lascia al cavallo prendere il suo equilibrio naturale col nuovo peso del cavaliere, rimanendo in una posizione naturale di collo e testa>> (F.C.)*

*<<Prima regola di una buona equitazione è quella di ridurre, semplificare, e qualche volta anche se è possibile eliminare l'azione del cavaliere>> (F.C.)*

*<<Io credo che si debba tendere ad avere il cavallo quale è in natura con naturale equilibrio, con naturale posizione della testa,>> (Federico Caprilli - 1868-1907)*

Il Regolamento vuole essere anche una Guida per i Giudici, per gli Istruttori e per gli Atleti in sella.

Il **Concorso di Country-Jumping**, per l'ambiente naturale che lo caratterizza e le peculiarità che gli sono proprie:

- evidenzia tutte le doti del “**binomio-sportivo-equestre**” in quanto ad accordo, intesa, insieme nell'armonia degli equilibri.
- richiede da parte dell'atleta in sella naturalezza, equilibrio, leggerezza, flessibile stabilità sulle staffe, una buona condizione fisica, allenamento in sella con esperienza in ambiente naturale; ed una precisa conoscenza delle possibilità del proprio cavallo, presentato quale partner ed atleta-primario in grado di esprimere, in simbiosi, il massimo gesto atletico richiesto; con un buon livello di preparazione psicofisica per entrambi gli “atleti”, risultato di un addestramento valido e di un allenamento razionale.

Stabilito che l'assetto è equilibrio; che l'equilibrio è stile; che lo stile è tecnica funzionale al gesto atletico performante [assetto: equilibrio=stile: tecnica]: risulta evidente che tutte le categorie di **Country-Jumping** possono convenientemente, tecnicamente e funzionalmente essere giudicate anche e/o per stile e tecnica:

- I percorsi e le prove di **Country-Jumping**, su ostacoli naturali e fissi, rappresentano la base imprescindibile e fondante della formazione sportiva di ogni Atleta in sella e su ostacoli. Sono gare ad alto-valore-formativo; di carattere addestrativo-agonistico in quanto effettuate su un percorso di ostacoli naturali, opportunamente predisposto in ambiente vario e naturale, dove, nella versione qui proposta, un Giudice deve valutare
- in fase di partenza:
  - l'insieme e l'intesa del binomio;
  - le naturali doti e capacità relazionali di armonico controllo evidenziate dall'Atleta in sella verso il suo “partner”;
- durante la prova in campagna:
  - “lo stile” e la “tecnica” che lo stesso esprimerà in percorso.

L'Atleta in sella sarà valutato (*in questa prova*) in quanto tale; ed al fine di esprimerne un obiettivo giudizio su scheda, comunque valorante a prescindere dal fatto che, di volta in volta, se ne tenga (*o non tenga*) conto anche ai fini della classifica.

- **I due atleti** che si cimentano in binomio in una prova di **Country-Jumping** devono mostrare palesamente il livello di intesa e affiatamento raggiunto, dimostrandolo liberamente al Giudice designato nei tre minuti che separano la partenza tra un concorrente e l'altro e immediatamente prima di entrare nel cancello di partenza per varcarlo.
- In un breve lasso di tempo, variabile dai 2 ai 3 minuti, il concorrente in sella, al segnale, dovrà richiedere al proprio partner, interpretandolo armonicamente, con naturale leggerezza nel proprio equilibrio naturale, andature, partenze, transizioni, arresti e quanto altro previsto dalla tipologia della categoria,.

## 2. DEFINIZIONE

Il presente Regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le manifestazioni ed i **Concorsi di Cross-Country** indette/in Italia, riconosciute dalla **F.I.S.E.** o dai suoi Organi Regionali.

Per tutti i casi non espressamente previsti nel presente Regolamento è compito del Delegato Tecnico decidere con equità e spirito sportivo, interpretando (al meglio) le intenzioni del presente Regolamento.

Esso deve essere osservato:

- dai Comitati Organizzatori (C.O.) delle manifestazioni;
- da coloro che vi prendono parte come atleti in sella debitamente autorizzati;
- da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.

I Comitati Organizzatori e le persone di cui sopra sono tenuti a riconoscere l'autorità della F.I.S.E., dei suoi rappresentanti, nonché delle Giurie e dei Commissari di Gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al presente Regolamento.

L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento stesso e dallo Statuto Federale.

## 3. RESPONSABILITA'

I soggetti tenuti agli obblighi ed agli adempimenti previsti dal presente Regolamento relativamente al cavallo partecipante ad un Concorso di Country-Jumping sono:

- l'atleta in sella che lo monta che è comunque responsabile di essere a conoscenza di questo Regolamento, e ne accetta e rispetta le norme. La presenza di Ufficiali di Gara, prevista o no dal Regolamento, non lo assolve da questa responsabilità.
- l'Ente o colui che lo ha iscritto (*iscritto il binomio*);
- il proprietario o il responsabile del cavallo stesso;
- per gli Juniores l'Istruttore o il Tecnico da lui delegato.

## 4. CLASSIFICA

La classifica di una prova di Cross si ottiene addizionando le penalizzazioni riportate da ciascun concorrente per errori agli ostacoli e per superamento del tempo prescritto; al termine della prova dovrà essere pubblicata dalla segreteria la classifica indicante le penalità riportate da ciascun concorrente

In caso di parità tra due o più concorrenti al termine della gara:

- Si considera il miglior giudizio (tecnica/stile) della prova
- In caso di ulteriore parità i concorrenti saranno considerati ex-aequo.

Classifica Finale a squadre

La classifica di squadra si ricava sommando i punteggi finali ottenuti dai tre migliori concorrenti di ciascuna squadra. In caso di parità la classifica sarà decisa dai tre migliori giudizi.

Cause di eliminazione:

- caduta del cavallo
- caduta del cavaliere
- eliminazione per rifiuti o disubbidienze agli ostacoli come da regolamento
- monta pericolosa e/o crudeltà
- superamento del tempo limite

## 5. CLASSIFICAZIONE DEI CONCORSI DI COUNTRY-JUMPING

Concorsi di Country-Jumping si possono disputare in uno o più giorni.

I Concorsi di Country-Jumping si disputano sulle seguenti categorie:

- Categoria **Invito** (tipo **A** e tipo **B**)
- Categoria **1 (+ Cat. Base Pony)**
- Categoria **2 (+ Cat. Pony 1)**
- Categoria **3 (+ C.N.Pony 2)**

CNC: Cat. Nazionali Cavalli

- Categoria **CNC.1**
- Categoria **CNC.2**

## 6. CLASSIFICAZIONE E QUALIFICAZIONE DEGLI ATLETI IN SELLA (Cavalieri/Amazzoni/Allievi)

Nel Concorso di Cross-Country i cavalieri vengono classificati in base all'età e qualificati in base all'autorizzazione a montare posseduta.

**Juniores:**

sono tutti i giovani di ambo i sessi fino al raggiungimento del 18° anno di età (si considera l'anno solare). Per i cavalieri Juniores montati sui pony si applicano le normative del presente Regolamento

**Giovani Cavalieri:**

sono tutti i giovani di ambo i sessi di età non inferiore ai 16 anni e fino al raggiungimento del 21° anno (*si considera l'anno solare*).

**Seniores:** sono i cavalieri di ambo i sessi a partire dal 19 anno di età (*si considera l'anno solare*).

**Cavalieri Stranieri:**

i cavalieri provenienti dalle altre nazioni che partecipano alle gare nazionali sono equiparati ai cavalieri italiani secondo quanto indicato dalle norme federali.

Tutti i cavalieri devono essere in possesso della prescritta autorizzazione a montare FISE ed hanno l'obbligo di esibirla qualora richiesta dal Delegato Tecnico, dalla Giuria o dal Comitato Organizzatore.

**Gli Atleti in sella (allievi, cavalieri, amazzoni) vengono qualificati secondo le seguenti autorizzazioni a montare:**

- Patenti A
- Atleti con Brevetto
- Atleti con Autorizzazione a montare di Primo Grado.
- Atleti con Autorizzazione a montare di Secondo Grado

E' responsabilità dell'Atleta-concorrente e per gli allievi minorenni dell'Istruttore la partecipazione a categorie cui è correttamente idoneo e qualificato. - In tal senso: L'abilitazione alla partecipazione alle varie categorie è disciplinata (*qualifica*).

## 7. CONSEGUIMENTO DELLE QUALIFICHE

Conseguimento delle qualifiche Brevetto e Primo Grado

Per il conseguimento del Brevetto occorre

- essere in possesso della Patente A da almeno 8 mesi e aver portato a termine almeno “QUATTRO (4) Categorie “INVITO del tipo A” nell'anno in corso, col netto agli ostacoli, non più di 30 secondi fuori tempo, ed adeguato giudizio;
- sostenere con esito positivo il colloquio e la prova appositamente previste e periodicamente organizzate territorialmente

Per il conseguimento dell'Autorizzazione a montare di Primo Grado Country-Jumping:

- occorre portare a termine “QUATTRO Categorie 3 (+ C.N. Pony 2) nell'anno in corso o nell'anno precedente, col netto agli ostacoli, nel tempo, ed adeguato giudizio.
- sostenere con esito positivo il colloquio e la prova appositamente previste e periodicamente organizzate territorialmente

L'eventuale Secondo Grado Country-Jumping sarà rilasciato dalla F.I.S.E. Centrale a coloro che, abilitati a tutte le categorie nazionali accessibili con AM 1° gr, ed avendone portate a termine almeno **5 (cinque)** della maggiore col netto agli ostacoli, non più di 30 secondi fuori tempo, ed adeguato giudizio, ne faranno richiesta. Sarà cura della FISE Centrale darne successivamente comunicazione al Comitato Regionale di competenza.

Il Settore Tecnico, all'atto dell'approvazione dei programmi delle gare, potrà definire “qualificanti” le eventuali tipologie di gare qui non previste.

### 7.1 Retrocessione di patente

Un Atleta in possesso di Autorizzazione a montare Country-Jumping può rinunciarvi ed ottenere l'Autorizzazione a montare immediatamente inferiore, per un periodo minimo di 12 mesi all'atto del rinnovo annuale. La rinuncia all'autorizzazione a montare dovrà essere comunicata alla F.I.S.E. Centrale, che ne darà successivamente comunicazione al Comitato Regionale di competenza.

## 8. CLASSIFICAZIONE E QUALIFICAZIONE DEI CAVALLI \*

Nel Concorso di Country-Jumping i cavalli vengono classificati in base all'età e qualificati in base alle prestazioni tecniche ottenute in gara.

### Classificazione dei cavalli

L'età dei cavalli è computata dal 1° Gennaio dell'anno della loro nascita. In conseguenza di ciò, qualunque sia il giorno e mese di nascita di un cavallo, il 1° Gennaio dell'anno successivo esso compie un anno.

- **Cavalli di 4 anni** (*di ogni razza ed origine*), possono partecipare nel secondo semestre dell'anno alle Categorie 1 dopo aver preso parte ad almeno 3 cat. Invito; col netto agli ostacoli e non più di 30 secondi fuori tempo.
- **Cavalli di 5 anni**, possono partecipare, in base all' Autorizzazione a montare del cavaliere ed alla propria qualifica, sino alle Cat. 3.
- **Cavalli di 6 anni** (*di ogni razza ed origine*); possono partecipare, in base alla qualificazione ottenuta ed alla Autorizzazione a montare del cavaliere, fino alle Categorie CNC1.
- **Cavalli di 7 anni** e oltre; possono partecipare a tutte le Cat., nazionali e internazionali in base alla qualificazione ottenuta ed alla Autorizzazione a montare del cavaliere.

### Qualificazione dei cavalli

Sotto pena di squalifica del cavallo e/o del cavaliere, nessun cavallo può partecipare ad una manifestazione riconosciuta se non in possesso dell'iscrizione alla F.I.S.E. valida per l'anno in corso. Per quanto riguarda le normative per l'iscrizione, i rinnovi annuali, documenti di identificazione, etc, si rinvia alla normativa apposita emanata dalla F.I.S.E.

Limitatamente alle Categorie Avvio, Invito, Base e P1, è data facoltà di prendere parte fuori classifica a cavalli di ogni età non iscritti nei ruoli federali, purché muniti di documento di riconoscimento (*incluso cavallo iscritto FISE non rinnovato*) e nel rispetto della partecipazione alle categorie loro consentite, pagando una tassa di iscrizione di importo raddoppiato rispetto a quanto stabilito per la Categoria.

- Ai fini assicurativi, il cavaliere che iscrive ad una manifestazione un cavallo non registrato alla FISE dovrà obbligatoriamente inviare (via fax o e-mail) al Comitato Organizzatore la dichiarazione di possesso di apposita polizza assicurativa (stipulata a proprio carico) per copertura della responsabilità civile per danni a terzi.
- All'arrivo sul luogo della manifestazione il cavaliere dovrà consegnare alla Segreteria copia della suddetta dichiarazione, senza la quale non sarà consentita la partecipazione.

### I cavalli vengono qualificati nei seguenti gruppi:

- Cavalli Non Esperti.
- Cavalli Medi.
- Cavalli Esperti.

E responsabilità del cavaliere la partecipazione a categorie cui è correttamente qualificato. L'abilitazione alla partecipazione alle varie categorie è disciplinata

### Conseguimento delle qualifiche Cavalli

### **Non Esperti:**

sono cavalli e/o pony di tutte le età, di ogni razza ed origine, che non hanno mai avuto risultati utili in Country-Jumping e/o Cross-Country.

I cavalli e/o pony non esperti possono partecipare, in base all'Autorizzazione a montare del cavaliere:

- alle cat. Invito e Cat.1 e pony/Base

### **Cavalli Medi:**

sono cavalli di 6 anni ed oltre, di ogni razza ed origine, che abbiano in carriera partecipato e portato a termine almeno quattro Categorie 3, conseguendo per ciascuna gara netto agli ostacoli con non più di 30 secondi fuori tempo, o 30 secondi sul miglior tempo nel caso nessun concorrente rientri nel tempo prescritto.

La qualifica di cavallo Medio, all'ottenimento del quarto risultato, non è automatica, ma va richiesta alla Federazione da parte del responsabile del cavallo. Nella richiesta devono essere dettagliatamente annotati i risultati tecnici ottenuti, secondo quanto sopra indicato.

La qualifica di cavallo Medio è irreversibile. I cavalli medi possono partecipare, in base all'Autorizzazione a montare del cavaliere fino alle Categorie 2\*, secondo la normativa stabilita annualmente dalla F.I.S.E.

### **Cavalli Esperti:**

sono cavalli di ogni razza ed origine che, dopo aver conseguito la qualifica di cavallo Medio, abbiano partecipato e portato a termine almeno tre Categorie N/1 (h.110) conseguendo netto agli ostacoli e non più di 30 secondi fuori tempo; 30 secondi sul miglior tempo nel caso nessun concorrente rientri nel tempo prescritto.

L'acquisizione della qualifica di cavallo Esperto, all'ottenimento del terzo risultato, non è automatica, ma va richiesta alla Federazione da parte del responsabile del cavallo al conseguimento dei risultati. - Nella richiesta devono essere dettagliatamente annotati, i risultati ottenuti, secondo quanto sopra indicato.

### *8.1 Retrocessione della qualifica*

La retrocessione della qualifica è applicata solo al cavallo ed è necessaria per dimostrare che il cavallo ha ripreso confidenza in una gara inferiore dopo una serie di prove negative ad un certo livello. La retrocessione della qualifica scaturirà dopo 2 (due) eliminazioni consecutive in Concorso di Country-Jumping o con un totale di tre eliminazioni in un periodo di 12 mesi in gare internazionali, dovute a:

- tre rifiuti
- caduta del cavallo e/o del cavaliere
- monta pericolosa

Nel caso di retrocessione ad un certo livello internazionale, il cavallo dovrà ottenere un risultato minimo in una categoria internazionale di livello inferiore prima di poter gareggiare di nuovo nel livello dal quale è stato retrocesso.

### *8.2 Possibilità di montare pony in categorie cavalli*

I cavalieri Juniores potranno montare i pony in tutte le categorie secondo quanto previsto per l'autorizzazione a montare per i cavalieri e la qualifica dei pony in base al vigente regolamento. I cavalieri Young-Riders e Seniores potranno montare i pony secondo quanto previsto per l'autorizzazione a montare per i cavalieri e la qualifica dei pony in base al vigente regolamento.

## **9. MANIFESTAZIONI**

Possono indire manifestazioni le associazioni affiliate o aggregate alla F.I.S.E. oppure C.O., Enti o persone fisiche che diano il necessario affidamento tecnico e finanziario. La F.I.S.E. ha il potere di negare il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione se non ha ottenuto, nel modo che crederà opportuno, le garanzie necessarie ad assicurare, sotto ogni aspetto, il regolare svolgimento della manifestazione stessa.

Alla compilazione del calendario annuale per l'effettuazione del Concorso di Country-Jumping, dovrà essere chiesta la debita autorizzazione alla F.I.S.E. od al Comitato Regionale di competenza nei termini stabiliti.

Qualora una manifestazione non sia organizzata da un Ente aggregato od affiliato, o comunque da un Tesserato F.I.S.E., il C.O. deve comunicare, all'atto della richiesta di inserimento in calendario, un referente responsabile per il C.O. della manifestazione. Tale referente dovrà essere un tesserato F.I.S.E. od un Ente aggregato o affiliato soggetto, quindi, agli interventi previsti dalla normativa federale.

Il riconoscimento e l'approvazione di un programma di una manifestazione, da parte della F.I.S.E. o dei suoi Organi Regionali, sono subordinati:

a) all'impegno da parte dell'Organizzatore, di attenersi alle prescrizioni dello Statuto Federale, del presente Regolamento, nonché alle eventuali disposizioni integrative. Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra eventuale pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione è riconosciuta dalla F.I.S.E. o dai suoi Organi Regionali.

Il programma, a cura del C.O., una volta approvato dagli Organi competenti, dovrà essere divulgato alle Associazioni affiliate, alle Associazioni aggregate ed ai cavalieri interessati almeno 30 giorni prima della manifestazione, per i Concorsi per i quali l'approvazione è di competenza della F.I.S.E. centrale, e 10 giorni prima della manifestazione per i Concorsi per i quali l'approvazione è di competenza dei Comitati Regionali.

b) all'impegno da parte dell'Organizzatore per le manifestazioni di durata superiore ad una giornata, di assicurare la scuderizzazione richiesta all'atto dell'iscrizione e l'impianto di prima lettiera. L'Organizzazione deve rimettere per espresso, posta prioritaria, via fax o via posta elettronica alla F.I.S.E., o al Comitato Regionale competente per territorio (a secondo di chi ha approvato il programma) nella giornata successiva alla fine della manifestazione, i risultati ufficiali.

## 10. ISCRIZIONI E DICHIARAZIONE DI PARTENZA

### 10.1 Iscrizioni e ritiri

Le iscrizioni dovranno obbligatoriamente essere effettuate attraverso il sistema online e/o nei modi stabiliti dalla FISE Centrale. Gli Atleti Seniores e Young-Riders potranno iscriversi autonomamente, gli Allievi e Atleti Juniores saranno iscritti dal centro ippico di appartenenza previa autorizzazione dell'Istruttore che ne è responsabile.

Con l'atto dell'iscrizione, il responsabile del cavallo si impegna al pagamento della tassa di iscrizione e del 75% del box se richiesto, a prescindere dalla effettiva partecipazione alla gara.

Il C.O. ha l'obbligo di ricevere via fax o e-mail le iscrizioni e gli eventuali ritiri.

Il Comitato Organizzatore ha inoltre l'obbligo di fornire, in tempi consoni, su richiesta degli interessati, gli orari di partenza di ogni singola prova.

Gli orari di partenza devono essere disponibili, in tempi stabiliti, a partire dalle ore 18.00 del penultimo giorno precedente l'inizio della gara.

Non è possibile iscrivere lo stesso binomio a più categorie della stessa manifestazione.

### 10.2 In caso di ritiro

• Entro 7 giorni dall'inizio della manifestazione non sarà dovuta la tassa di iscrizione. Sarà dovuto il 50% della quota prevista per il box eventualmente prenotato.

• A meno di 7 giorni dall'inizio della manifestazione e prima delle ore 12,00 del penultimo giorno, sarà dovuto il 50% della tassa di iscrizione e il 75% della quota prevista per il box eventualmente prenotato.

• Dopo le ore 12:00 del penultimo giorno prima dell'inizio della manifestazione sarà dovuto l'intero importo della quota di iscrizione e della quota prevista per il box eventualmente prenotato.

### 10.3 Tasse di Iscrizione

Gli importi massimi delle tasse di iscrizione vengono stabiliti periodicamente dal Consiglio Federale.

### 10.4 Scuderizzazione

Gli importi massimi per la scuderizzazione in box vengono stabiliti periodicamente dal Consiglio Federale

### 10.5 Pagamenti insoddisfatti

Un cavallo o un atleta non potranno prendere parte ad una manifestazione riconosciuta, se non in regola non solo con tutti i pagamenti relativi alla manifestazione ma anche con tutti quelli arretrati dovuti a qualunque titolo, per qualsiasi altra manifestazione (regionale, naz. e/o internaz.) alla quale il cavallo o l'atleta (*junior/cavaliere/amazzone*) siano stati iscritti.

### 10.6 Dichiarazione di Partenza

I concorrenti regolarmente iscritti alle ore 12:00 del penultimo giorno prima dell'inizio della manifestazione si presumono partenti. I concorrenti che intendono ritirarsi, devono farlo con comunicazione a mezzo fax o e-mail, che deve pervenire al C.O. entro le ore 10 del terzultimo giorno precedente l'inizio della gara. Qualora il responsabile del cavallo non effettui il ritiro nei termini suddetti, a prescindere dalla partecipazione alla gara, sarà comunque tenuto al pagamento del 75% della tassa di iscrizione e del 75% del box se prenotato all'atto dell'iscrizione.

### 10.7 Possibilità di montare più di un cavallo

Il numero massimo di cavalli che possono essere montati da un cavaliere in ogni categoria e complessivamente in una manifestazione è deciso a discrezione di ciascun C.O.

## 11. NUMERO MASSIMO DI GARE/PERCORSI CONSENTITI ad ogni cavallo o pony

In relazione all'ipotesi che uno stesso Pony/Cavallo possa partecipare a più categorie nella stessa manifestazione si precisa il "Numero massimo dei percorsi consentiti" ed a cui può partecipare:

- Due categorie di Invito, se montato da cavalieri diversi
- Due categorie delle quali una di Invito, se montato dallo stesso cavaliere o da due cavalieri diversi.
- Una sola categoria 1 ed una sola Cat. Pony.
- Una sola categoria N.C. 1, oppure 2.

### 11.1 Numero minimo e massimo di partenti

Nelle Categorie Invito, Cat. 1 (cat. base/Base P), Cat.2 Cat.3, C.O. è libero di indicare sul programma il numero minimo di partenti necessari affinché si possa effettuare la Categoria. Non esiste numero minimo di partenti nella Categorie Cat. Naz. Cavalli 1, CN.2.

### 11.2 Suddivisione delle categorie in più sezioni

Nelle categorie senza dotazione di premi in denaro, o con premi in oggetto di non rilevante valore, è facoltà dei C.O., sentito il parere del Delegato Tecnico, suddividere in più sezioni il campo dei partenti, qualora il numero sia superiore a quaranta. Nelle categorie dotate di premi in denaro con numero di partenti superiore a 60, si effettueranno due sezioni di pari numero di partenti, il montepremi sarà suddiviso per le due sezioni. E' facoltà dei C.O. indicare sul programma il numero massimo di cavalli accettati per ogni Categoria.

Nelle Categorie loro consentite, dovranno essere previste Sezioni e Classifiche loro riservate ai Cavalieri in possesso di Brevetto; separate da Sezioni per Cavalieri in possesso di Autorizzazione a Montare di primo grado e superiore (indipendentemente dal numero degli iscritti).

Nelle manifestazioni non facenti parte dei Circuiti Giovani Cavalli dovranno essere eventualmente previste Sezioni per i cavalli di

4 e 5 anni (se presenti almeno tre iscritti). E in questo caso gli Atleti in possesso di brevetto all'atto dell'iscrizione dovranno dichiarare a quale Sezione partecipano. Nel caso non venga programmata questa sezione, i Comitati Organizzatori premieranno il migliore cavallo di 4 e 5 anni di ogni Sezione con una coccarda o un oggetto equivalente.

### 11.3 Binomio considerato partito

E' definito partito in tutte le categorie di Concorso di Cross-Country il binomio che entra nel area di partenza per effettuare la dimostrazione di intesa e addestramento che precede l'ingresso al cancello di partenza. Nel caso sia prevista un'ispezione dei cavalli prima della partenza si intende partito il cavallo presentato all'ispezione.

## 12. ORDINI E ORARI DI PARTENZA

L'ordine di partenza sia individuale che a squadre è stabilito per sorteggio. - L'ordine di partenza dei singoli componenti la squadra, nell'ambito di quello determinato per sorteggio, verrà stabilito dal capo squadra stesso il quale è peraltro obbligato a far partire per primo il concorrente che eventualmente partecipi alle prove con più cavalli. Un cavaliere può montare un solo cavallo in una squadra e l'eventuale secondo cavallo, come concorrente individuale. In questo caso, deve montare per primo il cavallo che fa parte della squadra.

Per i concorrenti che montano più cavalli, la tabella di marcia dovrà prevedere un tempo non inferiore a 15 minuti dall' arrivo di un cavallo, alla partenza del cavallo successivo. Nel caso che per il sorteggio effettuato non sia possibile ottemperare a quanto sopra, è facoltà della Segreteria, sentito il parere del Delegato Tecnico, spostare l' ordine di partenza dei cavalieri che montano più cavalli.

## 13. CAMPI PROVA E DI ESERCIZIO

I campi di prova devono essere idonei per dimensioni e natura del fondo alla preparazione dei cavalli/pony per la prova. Tali da permettere ai concorrenti di distendere il galoppo dei cavalli/pony che montano. In questo campo devono essere allestiti almeno due ostacoli, uno verticale e uno largo, aventi caratteristiche simili agli ostacoli di campagna di dimensioni adeguate alle categorie in programma. Un ostacolo di pilieri e barriere è sicuramente utile alla progressione del riscaldamento. Gli ostacoli devono essere correttamente bandierati. Ove è possibile dovrebbe essere prevista un'area adibita al lavoro alla corda.

## 14. NUMERO DI IDENTIFICAZIONE

Il C.O. distribuirà numeri di pettorale ai concorrenti, che dovranno indossare in maniera visibile in campo prova e durante tutta la prova. Gli eventuali numeri di testiera dovranno essere portati in maniera visibile dai cavalli per tutta la durata della manifestazione, anche quando non sono montati.

## 15. LAVORO DI ESERCIZIO DEL CAVALLO

Ad iniziare dal momento dell'arrivo sul luogo della prova e nelle ore prima dell'inizio della prova, i cavalli dovranno essere montati unicamente da coloro con i quali effettueranno la gara; potranno essere montati dal personale di scuderia solo per passeggiare a redini lunghe.

## 16. ACCESSO AI CAMPI E AL PERCORSO

Il percorso dovrà essere visibile a tutti i concorrenti il giorno prima dell'inizio della prova di Country-Jumping.

Tutti gli ostacoli, bandiere e segnali, che devono essere rispettati dai concorrenti, devono trovarsi al loro posto al momento della visita, dopo di che, non possono essere spostati né essere modificati.

E' proibito ai concorrenti, comunque, montati ed ai cavalli partecipanti da chiunque montati, sotto pena di eliminazione, transitare in una qualunque parte dei percorsi, salvo deroga da parte del Delegato Tecnico. Tutti i cavalieri che partecipano alle categorie invito, pony base e 1 possono effettuare dei passaggi al passo in acqua senza effettuare salti, sotto il controllo dei propri istruttori se junior, previo accordo con il Comitato Organizzatore ed il Delegato Tecnico.

I partecipanti a Campionati, Trofei e gare di interesse federale sono esclusi da questa agevolazione se non diversamente riportato sul programma della gara.

### 16.1 Modifiche dei percorsi

Dopo che un percorso è stato ufficialmente ispezionato dai concorrenti, nessuna modifica può essere apportata. Solo nel caso che, circostanze eccezionali (*pioggia insistente, caldo eccessivo o riscontrata pericolosità*) rendano qualche ostacolo, o parte del percorso realmente pericoloso od antisportivo, il Delegato Tecnico, sentito il parere del Presidente di Giuria, è autorizzato a ridurre le difficoltà o ad abolire qualche ostacolo, e/o ridurre la distanza e/o la velocità.

In ogni caso i concorrenti devono essere ufficialmente informati delle eventuali modifiche prima dell'inizio e nessuna modifica può essere apportata dal momento in cui il primo concorrente ha tagliato il relativo traguardo di partenza, salvo i casi di riscontrata pericolosità in cui un ostacolo può essere ristretto di fronte od abolito.

## 17. INTERRUZIONI E SOPPRESSIONE DI CATEGORIE

Prove non disputate

Qualora una manifestazione debba essere sospesa per cause di forze maggiori (condizioni meteorologiche o altro), nel caso di Gara non iniziata con i cavalieri o parte di essi già in loco verrà rimborsata ai concorrenti la quota di iscrizione e l'eventuale quota box da parte del C.O. Qualora il C.O. Abbia ricevuto un eventuale contributo federale, tratterà il 50% dell'eventuale contributo organizzativo concesso dalla F.I.S.E., e restituirà alla F.I.S.E. il restante 50%.

### 17.1 Soppressione di categorie

Nei Concorsi di Country-Jumping non è prevista la soppressione di categorie in quanto non esiste un numero minimo di partenti. E' facoltà del Comitato Organizzatore sopprimere una Categoria Invito, Cat. 1, 2, 3 secondo quanto previsto dal programma della manifestazione.

## 18. TENUTA DEGLI ATLETI IN SELLA

### 18.1 Cap e caschi

Dal momento dell'arrivo è obbligatorio l'uso del cap/casco omologato con il sottogola allacciato, per montare a cavallo, in campo prova, campo gara e in qualsiasi momento. Il cap/casco con il sottogola allacciato è obbligatorio per saltare.

*Verrà applicata la seguente eccezione per gli Atleti che hanno compiuto 18 anni:*

*- possono montare in campo prova con cap portato senza sottogola, se montano cavalli di età superiore ai 7 anni, limitatamente al lavoro in piano ed al tragitto tra scuderie e campo prova/gara.*

Durante il lavoro di esercizio svolto in qualsiasi altro momento della giornata è obbligatorio l'uso del casco omologato (*come sopra*). Per le prove di Country-Jumping è obbligatorio l'uso del casco rigido omologato secondo le normative European (VG1), British (PAS), North American (ASTM), Australian/New Zealand in vigore, che va portato allacciato per tutta la durata della prova, pena l'eliminazione.

### 18.2 Frusta

- Durante l'ispezione cavalli **non** è ammesso l'uso di frusta
- E ammesso l'uso di frusta in campo prova - lunghezza ` max. **cm.70**
- Per la prova di CountryJumping è vietata la frusta di lunghezza maggiore di **cm. 70**.

### 18.2 Speroni

- sono vietati gli speroni a punta e/o a rotella; e di tutte le tipologie suscettibili di ferire un cavallo.
- sono consentiti speroni a goccia
- devono essere in metallo.
- la goccia deve essere completamente arrotondata.
- la goccia deve essere diretta verso l'indietro, non deve superare la lunghezza di **cm. 2** (*si misura dallo stivale alla punta*)
- la goccia deve essere diretta o con l'incurvatura rivolta verso il basso.
- sono permessi speroni di metallo con la goccia in plastica dura.
- sono permessi speroni senza punta o senza goccia.

### 18.3 Tenuta durante l'Ispezione dei Cavalli

L'Atleta (*cavaliere/amazzone*) deve presentarsi all'ispezione del proprio cavallo in tenuta di gara o in un abbigliamento corretto e decoroso conforme alla tradizione sportiva equestre.

### 18.4 Tenuta per la prova di Country-Jumping

Una tenuta sobria e leggera si addice per questa prova.

**E' obbligatorio:**

- Casco omologato
- il giubbotto protettivo omologato dalle norme in vigore.
- l'uso degli stivali, o stivaletti e gambali purché consoni e di buona ed elegante fattura.
- la scheda sanitaria indossata in maniera visibile sul braccio o sulla spalla debitamente compilata a cura e responsabilità dell'Atleta stesso.

La scheda sanitaria può essere richiesta per un controllo in qualsiasi momento, da parte del Delegato Tecnico e/o del Medico di Servizio e/o del C.O.

**E' consentito:**

- l'uso del cronometro e di cardiofrequenzimetro (*non ingombrante e/o invasivo*) in tutti i Concorsi di Cross-Country di qualsiasi Categoria.
- agli Juniores montati sui Pony è consentito montare con i pantaloni lunghi e gli stivaletti.

**Tenuta per Militari**

- Uniforme prescritta con casco omologato.

**Bardatura per l'Ispezione dei Cavalli**

Il cavallo, presentato a mano con la testiera di tipo semplice senza chiudibocca, senza alcun tipo di bardatura, stinchiere o altre protezioni, deve essere pulito e ben toelettato

**Bardatura per i campi prova**

E obbligatorio: `

- l'uso di sella da salto della tradizione italiana (*altrimenti detta inglese*) con il tipo di testiera e imboccatura consentita.

### E' consentito:

- l'uso di martingala con forchetta (solo con il filetto), martingala da corsa, rosette, stinchiere, fasce da lavoro, paranocche, paraglori, e la cuffia antimosche; copriorecchie, maschere antimosche, coprinaso e coprisella.
- lavorare il cavallo alla corda con una sola longhina, non fissata all'imboccatura, senza redini elastiche, fisse, abbassatesta e Gogue.

### Sono ammesse:

- copertina sottosella di colore bianco o di colore abbinato allo sponsor o al circolo di appartenenza dell'Atleta e/o cavallo, il sottosella in feltro o agnello, pettorale o martingala senza forchetta.

### E' proibito pena l'eliminazione:

- lavorare il cavallo montato con redini elastiche, redini fisse, redini di ritorno, chiudi/bocca, abbassa/testa, Gogue e paraocchi di ogni tipo.

### Bardatura per la prova di Country-Jumping

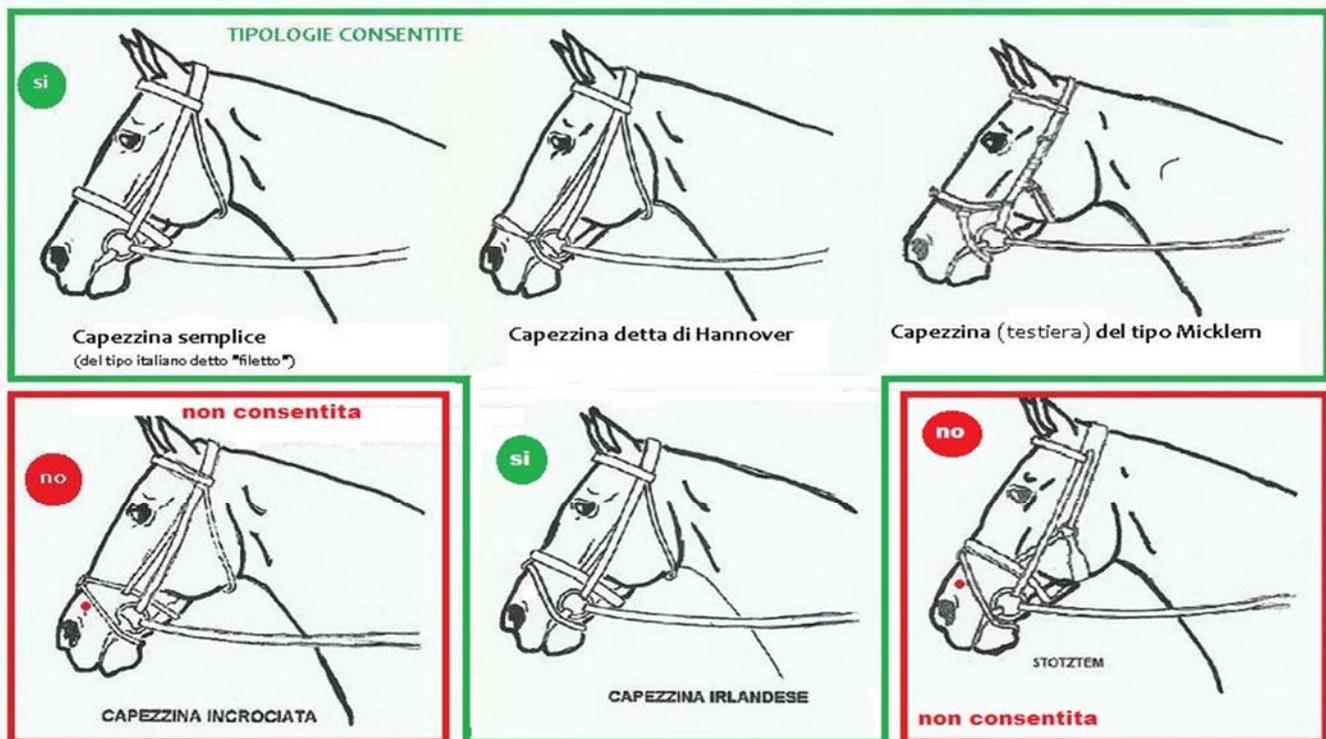
La bardatura per la prova di Country-Jumping deve essere il più possibile semplice e non coercitiva.

Consentita la testiera semplice con capezzina del tipo detto "italiano"; la testiera con capezzina di Hannover; la testiera del tipo Micklem e Irlandese.

Vietate tutte le capezzine non espressamente consentite, ad incrocio sulle narici e relativi sistemi chiudi/bocca.

La testiera senza imboccatura (del tipo Dott. Cook) è consentita in gara ad Atleti maggiorenni (dai 18 anni di età)

**NB:** Le imboccature consentite in campo prova sono le medesime consentite in gara."



### 18.5 Imboccature

Premesso che in equitazione, stabilite le dovute "intese" nell'ambito del "binomio", conseguentemente, ritmo-cadenza e velocità si regolano, da parte dell'atleta in sella, prevalentemente con l'assetto (equilibrio) -

#### – IMBOCCATURE AMMESSE NELLE PROVE DI COUNTRY-JUMPING

##### Sono consentiti:

- Tutti i filetti semplici e ordinari, ad anelle, a D, olive, aste, indistintamente dalla loro composizione interna;
- Può essere utilizzato il così detto filetto a doppio snodo semplice – ed è vietato il tipo Bristol;
- Può essere utilizzato il filetto senza snodo del tipo Myler;
- Può essere utilizzato il così detto "Pessoa" del tipo "a 2 anelli"; con una unica redine e/o con "ciappa"; (è ammesso su questo tipo di filetto il cinturino tipo barbozzale, qualora regolato non in tensione ed unicamente nel caso di redini posizionate sul primo anello)

##### Sono ammessi:

- Pelham snodato o senza snodo; che deve essere usato con le ciappe.
- Hackmore a leve corte (max 10 cm.) che **non possono essere usati in combinazione con una imboccatura**.

Il diametro minimo dell'imboccatura ammessa deve essere di 10mm. Le eventuali "Aste" (stanghette) delle imboccature ammesse devo essere di lunghezza massima di 10 cm

##### Non è consentito:

- alcun tipo di filetto-elevatore;
  - alcun tipo di morso e filetto;
  - alcun tipo di "chiudi/bocca"; di cinturini sulle narici e/o costrittivi;
  - di barbozzale inconsueto (e/o simili non consueti) e non definibili regolamentari o tradizionali.
  - alcun tipo di Briglia (nessuna).
  - filo di ferro, filo di ferro doppio o filetto a catena -
- **Non sono ammessi hackmore a leve lunghe (max. 9 cm. con tolleranza di 1 misurati dal punto di azione all'attacco di redine)**
  - **Non sono ammesse martingale con forchetta corta e ad intervento costante sulla dirittura ideale delle redini; ovvero pericolosamente regolate.**
  - Le redini devono essere attaccate sull'imboccatura o direttamente sulla testiera consentita.
  - Le staffe e gli staffili devono pendere liberamente dal porta/staffile e all'esterno dei quartieri.
  - Sono vietati paraocchi di qualsiasi tipo, redini fisse e di ritorno, reggi/lingua, chiudi/bocca e agnellini sui montanti della testiera.
  - Le imboccature possono essere fatte di qualsiasi materiale (*metallo, plastica, cuoio, gomma.*) ma devono essere impiegate nel loro stato originale di produzione.

## 19. USO DELLA VIDEO CAMERA

L'uso della video camera sul casco durante la prova di country-jumping, qualora ben fissato, non eccessivamente ingombrante e/o vistoso, dovrà essere autorizzato dal Delegato Tecnico (che dovrà prenderne visione).

## 20. WELFARE DEI CAVALIERI

### Scheda Sanitaria - Informazioni Mediche (non indossate ma al seguito)

- E' obbligatorio per gli Atleti di Country-Jumping (*junior/young-rider/senior*) avere al seguito sul luogo delle gare la scheda sanitaria personale, che, consegnata nelle mani di un accompagnatore/parente (*nominativo dichiarato in Segreteria*), potrà e dovrà essere presentata in caso di emergenza al personale di primo soccorso e al personale medico.

Dovrà contenere tutte le informazioni che riguardano lo storico delle malattie e dei traumi, le eventuali condizioni di salute particolari, la vaccinazione antitetanica, le allergie ai medicinali, l'uso di farmaci ed il gruppo sanguigno. Le condizioni di salute particolari includono un recente trauma cranico, gravi lesioni/operazioni subite in passato, problemi di salute cronici come il diabete, l'uso prolungato di farmaci e le allergie. In caso di dubbio, l'atleta dovrebbe consultarsi con il proprio medico curante.

- E' responsabilità dei concorrenti riportare anche tutti i traumi sulla propria scheda sanitaria. Tale responsabilità è dei genitori, dell'accompagnatore/parente, dell'Istruttore, quando si tratti di concorrenti minorenni.
- E' obbligatorio fornire le informazioni di contatto (*obbligatorio per tutti*), con il nome ed il numero di telefono di un accompagnatore/parente, che deve essere registrato in segreteria dell'evento al momento dell'arrivo ed in mancanza del quale non sarà consentita la partenza alla prova di Country-Jumping.

### Idoneità dell'Atleta (cavaliere/amazzone)

Per qualsiasi dubbio riguardo l'idoneità a gareggiare del concorrente, la Giuria, sentito il parere del Medico di servizio, può a sua discrezione eliminare l'Atleta e decidere la sua non idoneità a partecipare in altre categorie durante la manifestazione.

Questo tipo di eliminazione dovrà essere comunicata alla FISE Centrale tramite la relazione del Delegato Tecnico.

### Controllo dell'Atleta (cavaliere-amazzone) dopo una caduta

Durante una manifestazione tutti gli Atleti in sella che abbiano avuto una caduta o qualsiasi altro incidente in gara o durante l'allenamento in campo prova, prima di poter rimontare in campo prova o prima di lasciare il sito della manifestazione, devono essere controllati dal Medico di Servizio. E obbligo dell'Atleta (cavaliere/amazzone) sottoporsi a questo controllo salvo nel caso in cui per causa della caduta venga portato presso un Centro di Pronto Soccorso dall'ambulanza di servizio.

Nel caso in cui un Atleta (cavaliere-amazzone) sia stato portato presso un centro di Pronto Soccorso dall'ambulanza di servizio a seguito di una caduta o di qualsiasi altro incidente in gara, quando parteciperà ad un'altra competizione dovrà comunque avere al seguito la certificazione medica che attesti la recuperata idoneità agonistica, per poterla esibire all'eventuale richiesta del Delegato Tecnico. Del rispetto della norme di cui sopra è responsabile il cavaliere e l'inosservanza comporterà una carta di avvertimento, della quale sarà informata la FISE Centrale per il tramite della relazione del Delegato Tecnico.

### Perdita di conoscenza o commozione cerebrale

Quando un Atleta (cavaliere-amazzone) ha un incidente che comporta perdita di conoscenza e/o commozione cerebrale, sarà eliminato dalla competizione e non potrà partire in altre categorie durante la stessa manifestazione. Nel caso in cui un Atleta (cavaliere-amazzone) abbia riportato un incidente con perdita di coscienza e/o commozione cerebrale, quando parteciperà ad un'altra competizione dovrà comunque avere al seguito la certificazione medica che attesti la recuperata idoneità agonistica, per poterla esibire all'eventuale richiesta del Delegato Tecnico. Del rispetto della norme di cui sopra è responsabile l'Atleta (cavaliere-amazzone) e l'inosservanza comporterà una carta di avvertimento, della quale sarà informata la FISE Centrale per il tramite della relazione del Delegato Tecnico.

### Controlli antidoping cavalieri

Per il controllo antidoping a carico degli Atleti in sella si rimanda alle normative federali e Coni vigenti.

## 21. WELFARE DEI CAVALLI

### Controllo all'arrivo della manifestazione

Una verifica dell'identità dei cavalli può essere prevista all'arrivo degli stessi presso gli impianti della gara. E' effettuata da un veterinario qualificato. Oggetto è stabilire l'identità dei cavalli e la storia veterinaria (vaccinazioni, etc.) oltre lo stato di salute e le condizioni generali. Oppure un controllo dei cavalli può essere eseguito a campione secondo le modalità stabilite dal Delegato

Tecnico.

Un controllo dei cavalli può comunque avvenire durante qualsiasi momento della gara. Dei casi dubbi deve essere informata immediatamente la Giuria.

### **Ispezione cavalli**

Ha luogo il giorno stesso della gara o quello precedente.

Le Ispezioni dei cavalli sono effettuate da una Commissione composta da tutti i Membri della Giuria e dal Veterinario Delegato.

I cavalli vengono presentati a mano, seguendo un ordine di ingresso stabilito, su di un terreno piano, solido e non sdrucchioloso.

La Commissione ha la facoltà di eliminare qualsiasi cavallo che a suo insindacabile giudizio non sia in grado di affrontare la gara. In caso di parità di voti, il parere del Presidente di Giuria in consulto col Veterinario Delegato è determinante.

Spetta al Presidente di Giuria dirigere l'ispezione dei cavalli ed intervenire per regolarla secondo le necessità.

Dovrà essere indicata un'area di attesa, il più adiacente possibile alla zona di ispezione dei cavalli, ove dovranno sostare i soggetti che la Giuria indicherà per una eventuale re-ispezione.

In tutti i Concorsi di Cross-Country è facoltà della Giuria sottoporre un cavallo, prima o dopo la prova, ad un controllo sul suo stato di salute.

### **21.1 Il welfare del cavallo durante la gara**

In qualsiasi momento durante la gara la Giuria, in accordo con il Veterinario, ha il diritto ed il dovere di eliminare qualsiasi cavallo che presenti palesi sintomi e/o risulti in stato di alterazione psico-fisica, nonché zoppo o che ritiene non idoneo a gareggiare.

### **21.2. Campo prova country-jumping**

Sarà presente un Veterinario vicino alla partenza del Country-jumping e nell'area della "prova di intesa e addestramento", in accordo con il Veterinario Delegato, che riporterà qualsiasi caso dubbio alla Giuria.

### **21.3 Arrivo country-jumping**

Può essere previsto un controllo dei cavalli al arrivo del Country-jumping. Il controllo sarà effettuato da un Veterinario qualificato, nominato dal C.O. in accordo con il Veterinario Delegato.

Oltre a dare assistenza immediata ad un cavallo ferito o esausto, il Veterinario deciderà se ogni cavallo:

- E idoneo a tornare immediatamente al suo box;
- Deve rimanere per ulteriore assistenza prima di tornare in scuderia;
- Deve essere trasportato da un mezzo direttamente al suo box o ad una clinica veterinaria;

Il Veterinario incaricato del controllo dei cavalli all'arrivo della prova di country-jumping informerà la Giuria ed il Veterinario Delegato di ogni caso dubbio.

Solo alla Giuria è demandato il compito di prendere provvedimenti.

E dovere del cavaliere sottoporre ad un controllo veterinario il suo cavallo, che è stato eliminato o che si è fermato durante la prova di Country-Jumping. Controllo a cura del cavallo dal Veterinario Delegato prima di lasciare il sito.

### **Appello**

Il concorrente non può appellarsi in alcun modo alla decisione della Giuria di eliminare un cavallo durante l'ispezione dei cavalli o per ogni altra causa legata allo stato di salute dei cavalli.

Il Presidente di Giuria, se richiesto, è obbligato a dare al concorrente spiegazioni sui motivi dell'eliminazione.

### **Controlli antidoping cavalli**

Il controllo antidoping ha lo scopo di perseguire chi vuol modificare le performance di un cavallo, intenzionalmente o no, con l'impiego di sostanze medicamentose.

Si considerano sostanze medicamentose proibite, tutte le sostanze che, per qualità quantità, possono influire sulle prestazioni agonistiche di un cavallo in gara. L'elenco delle sostanze proibite è quello del regolamento Veterinario edito dalla F.E.I.. E competenza della F.I.S.E. individuare i Concorsi nei quali si ritiene opportuno venga effettuato il controllo in oggetto. Il controllo deve essere effettuato dal Veterinario Antidoping sotto la responsabilità dell'incaricato F.I.S.E..

E vietato praticare qualsiasi iniezione ipodermica dal momento dell'arrivo del cavallo ad un Concorso, a meno che, non venga autorizzato dal Veterinario di servizio, che comunicherà i motivi dell'autorizzazione, tipo e dosi di medicinale somministrato al Delegato Tecnico, che provvederà a farne menzione nel rapporto del Concorso.

Per le procedure di prelievo e tutto quanto sopra non previsto si rinvia al Regolamento Antidoping.

### **21.4 Monta pericolosa**

#### **Definizione**

Durante lo svolgimento delle prove, nei campi di prova o di esercizio, ogni azione che, secondo l'opinione del Delegato Tecnico e/o della Giuria, mette in pericolo persone terze o aumenta sensibilmente il livello di rischio accettabile di cavallo e cavaliere, è definita senza dubbio monta pericolosa e sarà penalizzata secondo la gravità. Questi atti possono includere senza limitazione uno dei seguenti casi:

- **Montare fuori controllo** (evidente difficoltà dell'Atleta in sella nel controllare la velocità e la direzione del cavallo che monta)
- Mantenere una velocità media esagerata. Al riguardo, un anticipo sul tempo prescritto di più di 15 secondi potrebbe essere oggetto di analisi da parte degli Ufficiali di Gara; un anticipo sul tempo prescritto di più di 30 secondi può configurare un cattivo controllo del cavallo o uno scarso rispetto nei suoi confronti
- Saltare ad un'andatura troppo veloce o troppo lenta
- Montare ripetutamente davanti o dietro il movimento del cavallo quando salta
- Ripetuti salti effettuati male
- Mancanza di reazione da parte del cavaliere e/o del cavallo
- Tentare di saltare un ostacolo da fermo
- Proseguire il percorso con un cavallo esausto
- Saltare deliberatamente o meno le bandelle che delimitano il percorso
- Continuare dopo 3 rifiuti, caduta o qualsiasi forma di eliminazione
- Saltare un ostacolo di un altro percorso

- Mettere in pericolo il pubblico in qualsiasi modo
- Ostruire deliberatamente un cavaliere che sta sorpassando e/o non seguire le istruzioni degli Ufficiali di Gara, causando

pericolo ad un altro cavaliere. Qualsiasi Membro della Giuria e/o il Delegato Tecnico ha il diritto ed il dovere di monitorare possibili casi di monta pericolosa e, se ritenuto necessario, fermare ed eliminare un cavaliere sul percorso di Country-Jumping per monta pericolosa. Tali atti, se non visti direttamente dalla Giuria e/o dal Delegato Tecnico, possono essere testimoniati da altri Ufficiali di Gara o altre persone designate dal Delegato Tecnico (Ufficiali di Gara, Cavalieri, Tecnici con esperienza non coinvolti nella gara), i quali devono immediatamente informare la Giuria e/o il Delegato Tecnico per i provvedimenti del caso.

#### **Sanzioni per monta pericolosa**

Qualsiasi azione o serie di azioni che nell'opinione della Giuria sono definite monta pericolosa, saranno penalizzate con uno o più dei seguenti procedimenti:

- Avvertimento verbale registrato
- Carta di Avvertimento
- 10 penalità o 25 penalità (saranno contate come penalità agli ostacoli)
- 10 penalità o 25 penalità più Carta di Avvertimento
- Eliminazione
- Eliminazione più Carta di Avvertimento

Il Delegato Tecnico, in caso di sanzione per monta pericolosa, deve darne comunicazione alla FISE Centrale.

#### **Eliminazione prima della prova di country-jumping**

Come misura preventiva della gestione del rischio, il Giudice e/o la Giuria, in qualsiasi momento, ed anche nei tre minuti che precedono la partenza ha il diritto ed il dovere di eliminare un atleta/concorrente e non farlo partire per la prova di Country-Jumping, se c'è un dubbio serio sulla sua abilità di controllare il cavallo in quella prova (*qualora si riscontri palesemente l' evidente difficoltà dell'Atleta in sella nel controllare la velocità e la direzione del cavallo che monta*)

Questo tipo di eliminazione deve essere preceduto da un avvertimento e associato ad una immediata motivazione verbale; e da successivo verbale scritto e registrato agli atti.

#### **Abuso del cavallo**

##### Definizione

Per la corretta e chiara definizione di 'abuso del cavallo si deve fare riferimento a:

- quanto stabilito e previsto nel Regolamento Veterinario della Federazione Italiana Sport Equestri;
- dal Codice di condotta FEI per il benessere del cavallo;

avendo ben chiaro il Concetto di abuso e il Concetto di idoneità del cavallo.

Durante lo svolgimento delle prove e nei campi di prova o esercizio, ogni azione che secondo l'opinione del Delegato Tecnico e/o della Giuria possa essere definita senza dubbio come crudeltà è penalizzata in base alla gravità.

Tra questi atti sono inclusi:

- L'uso di strumenti e bardature coercitivi/e
- Lo sbarrare in qualunque modo un cavallo
- L'eccessiva sollecitazione di un cavallo esausto
- Montare un cavallo evidentemente zoppo
- L'uso eccessivo di frusta, imboccatura e/o speroni
- Ferite dovute ad un cattivo uso degli aiuti

Se non visti direttamente dalla Giuria e/o dal Delegato Tecnico, il caso deve essere segnalato appena possibile tramite la Segreteria di Concorso o il Centro Controllo. Ove possibile deve essere testimoniato da due o più persone.

#### **Sanzioni per abuso del cavallo**

Qualsiasi azione o serie di azioni che nell'opinione della Giuria sono definite abuso del cavallo, saranno penalizzate con uno o più dei seguenti procedimenti:

- Avvertimento verbale registrato
- Carta di Avvertimento
- Eliminazione
- Sanzione
- Squalifica

#### **Uso eccessivo della frusta**

L'uso improprio o eccessivo della frusta può essere considerato crudeltà e sarà considerato caso per caso dalla Giuria, secondo i seguenti principi:

- La frusta non deve essere usata per sfogare il malumore del cavaliere;
- La frusta non può essere usata dopo l'eliminazione;
- La frusta non può essere usata dopo che il cavallo abbia superato l'ultimo ostacolo del percorso;
- La frusta non deve essere impugnata verso l'alto (in gergo 'girata');
- La frusta non può essere usata sul lato opposto a quello della mano che la impugna;
- La frusta non può essere usata sulla testa del cavallo;
- La frusta non può essere usata più di tre volte di seguito;
- Se si crea una ferita a seguito dell'uso della frusta è da considerarsi sempre uso eccessivo.

#### **Sangue sui cavalli**

La presenza di sangue sui cavalli viene considerata crudeltà e deve essere considerato caso per caso dalla Giuria.

In presenza di sangue nella bocca (per morso della lingua o del labbro) o sugli arti, dopo un accertamento, la Giuria può autorizzare il cavaliere a continuare la gara.

## 22. GIUDIZIO D'INSIEME DEL BINOMIO – COMUNICAZIONE E CONTROLLO

### 22.1 Prova d'insieme, di intesa e addestramento in piano

#### Tempo:

min. 2 minuti – max 3 minuti

#### Richiesti:

Passo, trotto, galoppo, transizioni, alt, partenze, circolo, volta, mezza volta.

**Esecuzione:** Stabilite le richieste di base, il livello di difficoltà della prova è determinato dalla Categoria e dalle capacità del binomio rese visibili dall'abilità ed esperienza dell'Atleta in sella.

- Il concorrente, montando nel raggio visivo del Giudice, dovrà, nel tempo accordato, dare dimostrazione di intesa ed insieme e di naturale controllo del suo partner; eseguendo in sequenza e forma libera quanto richiesto.

I Comitati Organizzatori devono provvedere a programmare la prova in prossimità della partenza, ove, in uno spazio adeguato su terreno naturale, in piano e/o falsopiano, il binomio possa mostrare palesemente e liberamente l'intesa tecnica e la confidenza comunicativa raggiunta.

- In questa prova dimostrativa, gli Atleti in sella dovranno esibire le tre andature, dal passo, assecondando il cavallo al trotto leggero eseguire transizioni al trotto-normale al trotto-accorciato al trotto allungato, al galoppo, all'alt, a loro discrezione.

Per tale giudizio è previsto un Giudice unico in partenza che esprimerà un giudizio d'insieme e complessivo; e che opererà in sinergia con i Giudici di percorso.; ognuno dei quali assegnerà a sua volta un proprio punteggio complessivo (*valutante l'insieme, l'intesa, l'assecondamento, la leggerezza d'approccio ed esecuzione, il controllo sinergico*) espresso da **0** a **10** secondo la seguente valutazione:

• 10	eccellente
• 9	molto bene
• 8	bene
• 7	abbastanza bene
• 6	soddisfacente
• 5	sufficiente
4	insufficiente
3	abbastanza male
2	male
1	molto male
0	non assegnato

Nella valutazione di ciascun Giudice potranno essere impiegati a discrezione i mezzi punti decimali da 0,5 a 9,5.

Per "non assegnato" si intende il caso in cui praticamente non è stato fatto nulla del richiesto.

### 22.2 Prova di Country – Jumping

La prova di country-jumping costituisce per il cavaliere il test in cui emergono le abilità, la sensibilità e la conoscenza del proprio cavallo e dove vengono premiati i corretti principi di lavoro e di una buona equitazione. Questo test che mette in evidenza la capacità del binomio (*atleti in sella e cavalli*) ad adattarsi alle differenti e variabili condizioni della competizione (*condizioni meteorologiche, dislivelli, ostacoli, varietà e qualità del terreno ecc.*) deve sempre mettere in evidenza la qualità dei salti, la preparazione atletica, l'armonia d'insieme, il rispetto, la comunicazione e la fiducia del binomio e in generale offrire delle 'buone immagini'. In questo test in ambiente naturale è richiesta una particolare consapevolezza e accettazione di un certo livello di rischio connesso alla prova. Il cavaliere a seconda delle sue capacità, della sua preparazione atletica e quelle/a del proprio cavallo non deve mai esporsi a rischi superiori ai propri limiti in quanto a binomio; né a quelli strettamente inerente alla natura e al livello della competizione; consapevolmente nel rispetto del benessere personale e del proprio "partner" (cavallo/pony).

Il concorrente disputa l'intera prova non da solo ma in "binomio" col proprio "partner".

La prova comprende una dimostrazione di insieme, sintonia-comunicativa e controllo, in fase di partenza ed un conseguente ed immediato percorso di campagna con ostacoli fissi e naturali, da effettuarsi normalmente al galoppo.

Questa prova è chiamata nel suo insieme e comunemente "cross" e nel nostro caso **country-jumping**.

La prova, di regolarità, si disputa a cronometro essendovi delle penalità per il mancato rispetto o il superamento del tempo prescritto.

A tali penalità sul tempo verranno aggiunte quelle eventualmente riportate agli ostacoli.

Un grafico del percorso è messo a disposizione, fornito o trasmesso ai concorrenti prima della ricognizione ufficiale.

In tale grafico è segnato chiaramente il tracciato del percorso con gli ostacoli, i passaggi obbligati ed i traguardi previsti. Sono inoltre specificati, in calce, la distanza e la velocità richiesta, nonché il numero complessivo dei passaggi obbligati, degli ostacoli e degli sforzi previsti. La distanza del cross è misurata sulla linea delle vie dirette.

## 23. SEGNALETICA NEL PERCORSO - BANDIERINE BIANCHE O ROSSE

Bandierine interamente bianche o rosse, o dei pannelli anch'essi interamente bianchi o rossi, sono impiegati per indicare i passaggi obbligati del percorso, delimitare gli ostacoli, e delineare le linee di partenza e di arrivo.

Sono piazzati in maniera che il concorrente abbia la bandiera rossa alla sua destra, e la bianca a sinistra. Queste bandiere o pannelli rossi e bianchi dovranno essere rispettati in qualsiasi punto del percorso si trovino, pena l'eliminazione.

Si raccomanda l'uso di aste di sostegno flessibili per le bandierine che delimitano ostacoli a "fronte-stretto".

Frecce di direzione, o segnali di colore differenziato per ogni Categoria indicano la direzione da seguire. Non è obbligatorio passare nelle loro vicinanze.

## 24. PARTENZA ED ARRIVO

La partenza e l'arrivo debbono essere chiaramente indicati da cartelli e da bandiere rosse o bianche.

## 25. DISTANZE E VELOCITA'

Le distanze e le velocità prescritte saranno decise a seconda del tipo di gara che i C.O. vorranno organizzare in base ai dati delle tabelle in allegato.

## 26. CALCOLO DEI TEMPI

Il tempo prescritto è il tempo necessario a percorrere la distanza richiesta alla velocità prescritta.

- Esso si calcola dividendo la distanza per la velocità prescritta. Data la distanza (m.) del percorso in metri e la velocità (v.) in metri al minuto, per ottenere il tempo (t.) prescritto, si divide la distanza per la velocità ottenendo un numero la cui parte intera esprime i minuti primi, e la parte decimale (se esiste) moltiplicata per 0,6 e arrotondata al secondo iniziato esprime i secondi.

Esempio:

Lunghezza del percorso (detta anche "distanza") mt. **3680**; Velocità mt.**540** al minuto.

Tempo prescritto,  $3680 : 540 = 6,8148148$ .

Di questo numero, **6** sono i minuti primi e  $8148148 \times 0,6 = (48,88)$  arrotondato a **49** sono i secondi. (6,49).

Vige la regolarità:

- Un **abbuono di 10 secondi**, non penalizzati, sarà accordato al concorrente che terminerà la prova in un tempo inferiore o superiore al prescritto; oltre i quali sarà penalizzato (• 1 penalità) per ogni secondo iniziato ed impiegato in meno o in più del tempo prescritto; fino al raggiungimento del tempo limite che è fissato nel doppio del tempo prescritto nel cross.
- **Oltrepassare il tempo limite comporta l'eliminazione.**

## 27. TABELLA DI MARCIA

### Compilazione della tabella di marcia

Una tabella di marcia, con l'indicazione dell'orario di partenza di ogni concorrente, sarà preparata in precedenza sulla base del tempo prescritto. Una copia di tale tabella sarà disponibile a ciascun concorrente. Ai C.O., sentito il parere del Delegato Tecnico, è lasciata la facoltà di scegliere l'intervallo di tempo fra concorrente e concorrente. Tuttavia si raccomanda che tale intervallo non sia inferiore a **3 (tre)** minuti, sia al fine di svolgere la dimostrazione di intesa, insieme e di naturale controllo; che di evitare che i "binomi" si possano raggiungere. - La responsabilità di presentarsi puntuale è comunque del concorrente.

E buona norma da parte dei C.O. prevedere uno *Steward* che chiami i concorrenti alla partenza con anticipo (*può essere lo stesso cronometrista addetto ai tempi, fornito eventualmente di megafono*). Eventuali modifiche alla tabella di marcia dopo la sua ufficializzazione sono autorizzate unicamente dal Delegato Tecnico.

### Casi particolari in cui è concessa una variazione sulla tabella di marcia

E' facoltà dello *Steward* alle partenze, sentito il Delegato Tecnico ed i Responsabili dell'organizzazione, di rendere non tassativo l'orario di partenza in tutti i casi di necessità (es: di concorrenti impegnati con altri cavalli).

Qualora vi sia una necessità di ferratura il concorrente potrà essere spostato rispetto alla sua tabella di marcia.

Un concorrente che non parta all'orario previsto per i casi sopraccitati, partirà comunque e solamente quando gli verrà dato il segnale, secondo un nuovo orario di partenza e arrivo appositamente per lui stabilito.

### Concorrente che si presenta in ritardo alla partenza della prova

Un concorrente non sarà autorizzato a partire per la prova di **Country-Jumping** e sarà quindi eliminato, nel caso si presenti con un ritardo di oltre la metà dell'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei concorrenti. - Nel caso l'intervallo di tempo previsto fra le partenze dei concorrenti sia superiore a tre minuti, il ritardo consentito non può essere superiore a 90 secondi. - Partirà comunque solo al segnale dello *Steward* alle partenze. Il suo tempo d'arrivo rimarrà comunque quello stabilito sulla tabella di marcia.

## 28. CRONOMETRAGGIO

Il cronometraggio ha un ruolo così importante in queste gare che i C.O. devono provvedere affinché il tempo di partenza e di arrivo di ogni concorrente sia misurato ed annotato con particolare cura da persone competenti che usino cronometri sincronizzati; e che siano, salvo casi di forza maggiore, affiliate alla Federazione Italiana Cronometristi.

Nei Campionati e nei Concorsi di Country\_Jumping nazionali è consigliabile che i cronometristi gli addetti al cronometraggio siano muniti di apparecchiature idonee a registrare i dati su carta.

### Postazione degli addetti al cronometraggio (i cronometristi)

Gli addetti al cronometraggio sono necessari:

- alla partenza del "cross" (*prova di Country-Jumping*)
- all'arrivo del "cross" (*prova di Country-Jumping*)

### Calcolo del tempo

Il tempo è calcolato dall'istante in cui lo Steward alle partenze o il Cronometrista, l'addetto al cronometraggio alla partenza dà il "via!", al momento in cui il cavallo montato passa la linea del traguardo di arrivo.

Il tempo è calcolato al secondo iniziato non considerando i decimi di secondo ma passando al secondo superiore.

In caso di partenza anticipata si fa riferimento a quanto previsto in questo regolamento.

## 29. MODO DI PRENDERE LA PARTENZA

Per tutte le prove di **Country-Jumping**, l'**Atleta in sella** (concorrente), dopo la prova-dimostrazione di intesa e comunicazione col proprio "partner" (cavallo) **deve prendere la partenza dell'interno di un recinto di m. 5 x 5**, avendo la libertà di muoversi all'interno del recinto stesso; si precisa che detto recinto deve consentire l'accesso anche lateralmente e che il concorrente vi può entrare in qualsiasi momento prima della partenza.

Il cavallo **non** può essere tenuto da una persona a piedi.

Il segnale di partenza viene dato dallo Steward alle partenze o dal Cronometrista addetto al cronometraggio, che segnalerà a voce al concorrente:

- quando mancano 15 (*quindici*) secondi,
- quando mancano dieci secondi; e scandirà gli ultimi cinque secondi, cui seguirà il "**Via!**".
  - Qualora un concorrente parta prima del "via", il suo tempo inizierà da quando taglia la linea di partenza, e saranno aggiunti 5 secondi al tempo impiegato.

Ovviamente il tempo di gara prescritto rimane invariato.

- Una partenza esageratamente anticipata, come pure l'evidente intenzionalità di anticipare la partenza da parte del cavaliere, è causa di eliminazione.

I concorrenti autorizzati a prendere il via in un orario diverso da quello stabilito nella tabella secondo i casi previsti, partiranno al segnale dallo Steward alle partenze che dovrà seguire comunque la procedura sopra indicata.

## 30. ANDATURA

Nel **Country-Jumping**, prova di regolarità, i concorrenti possono scegliere liberamente la loro andatura.

Dal penultimo ostacolo in poi dovrà essere mantenuta l'andatura alla quale è stato superato lo stesso:

- Sino al traguardo dovrà essere mantenuta l'andatura con la quale è stato superato il penultimo ostacolo del percorso. Non sono ammesse variazioni di andatura. L'inosservanza comporta penalizzazione:
  - **10** penalità la prima
  - **20** penalità la seconda
  - **30** penalità la terza

## 31. PENALITÀ SUL TEMPO

### 31.1- Mancato rispetto o superamento del tempo prescritto

1. **Abbuono di 10 secondi** (*impiegati in più o in meno*)
2. **Per ogni secondo iniziato in più o in meno del tempo prescritto** (*oltre i 10 secondi di abbuono in eccesso o in difetto*):
  - **1** penalità
3. **Superamento del tempo limite:** • eliminazione

## 32. OSTACOLI

Un ostacolo è considerato tale, solamente se, contrassegnato da bandierine rosse e bianche o da pannelli rossi e bianchi e se numerato.

Un ostacolo è considerato superato, unicamente se il binomio lo supera ovvero se il cavallo e l'Atleta in sella lo superano insieme.

### Natura degli ostacoli

- Gli ostacoli dovranno essere fissi, imponenti per la forma ed apparenza, lasciati per quanto possibile allo stato naturale.
- La misurazione degli ostacoli viene calcolata dal punto ideale dal quale il cavallo parte per compiere la parabola.
- Quando ci si avvale di ostacoli naturali, questi devono essere abbastanza resistenti per rimanere per tutta la prova nelle stesse condizioni.
- Gli ostacoli artificiali non devono costituire acrobazie di salto per i cavalli o essere causa di sorprese sgradevoli ed antisportive per gli Atleti in sella.
- Tutte le precauzioni devono essere prese per prevenire la possibilità che un concorrente passi a cavallo sotto ad un ostacolo.
- Gli ostacoli in dislivello, nei quali ci si riceve in basso o che si saltano tipo trampolino, non possono superare le dimensioni stabilite in tabella.
- La misurazione viene fatta considerando l'altezza dalla parte più alta dell'ostacolo al punto dove un cavallo normalmente si riceve.
- Gli ostacoli del cross, sui quali un cavallo cadendo rischierebbe di rimanere intrappolato e di conseguenza di farsi male, devono essere costruiti in maniera tale che si possano facilmente smontare ed essere velocemente ricostruiti come prima. Tale accorgimento non deve, in ogni modo, diminuire la robustezza dell'ostacolo. Si consiglia vivamente l'uso di legature in corda.
- Tutti gli attraversamenti o salti in acqua devono avere un fondo compatto e resistente.
- Gli ostacoli fissi/naturali devono essere classici e facili, ma vanno predilette le dimensioni massime; possibilmente con un fronte agevole, profilo invitante, e di "volume" (a tal proposito, può essere di grandissimo aiuto l'utilizzo delle siepi o del "verde").
- È necessario non dimenticare che un fosso "banchinato", anche di misure minime, spesso mette a dura prova il coraggio di cavalli e cavalieri, per cui è da valutare bene ai livelli a cui inserirlo e come inserirlo (non troppo scuro, non troppo profondo, ecc...)
- I talus a salire troppo bassi possono essere pericolosi perché spesso sono sottovalutati dai cavalli; si consiglia pertanto di metterli alla misura massima o di aumentarne la visibilità con un'opportuna colorazione. Per i talus a scendere la misura massima deve essere la stessa indicata come altezza massima degli ostacoli.
- Un laghetto deve avere una dimensione minima tale per cui un cavallo non abbia mai il dubbio se entrarci o saltarlo per intero.
- La composizione e l'uso del materiale degli ostacoli dovrebbe essere il più classico possibile, prediligendo sempre un profilo invitante (anche sui verticali).
- La composizione delle eventuali combinazioni non può essere di più di tre elementi. La proposizione delle combinazioni deve essere elementare e chiara, evitando assolutamente difficoltà legate a cambi di traiettoria in tutte le Categorie di invito, Cat1 e Pony/base.

#### Caratteristiche dei percorsi

- I tracciati per Country-Jumping devono essere concepiti per mettere in evidenza le capacità dei cavalieri di "condurre" e controllare, in ogni condizione e situazione, con naturalezza, senza contrasti, assecondandolo nei suoi equilibri naturali, il proprio cavallo, potendolo regolare prevalentemente con l'assetto in quanto a ritmo, cadenza, velocità.
- Nelle Cat. Invito tipo A e tipo B – Cat.1/Base/ Pony, visto che si tratta di prove propedeutiche alla disciplina, le curve e le girate dovrebbero essere progettate per la migliore esecuzione possibile e per riuscire ad impostare la traiettorie con un raggio costante, mantenendo un ritmo regolare nel galoppo, semmai ed anche con l'uso di più passaggi obbligati in curva per aiutare i cavalieri ad impostare la migliore traiettoria (es.: una all'ingresso della curva, uno a metà della curva, uno all'uscita della curva).
- Ovvio che l'Atleta in sella bene impostato, stabile ed equilibrato sulle staffe, leggero e flessibile (*in souplesse*), controlla velocità e ritmo del galoppo facilmente e prevalentemente con l'assetto, asseconda il cavallo senza contrasti; il quale, in tal modo ed a sua volta ben compreso nel suo equilibrio naturale, ben difficilmente farà errore.

#### Dimensioni degli ostacoli

- Le dimensioni degli ostacoli, e le difficoltà, sono proporzionali al livello dell'intera prova, e sono stabilite dalle tabelle qui in allegato.
- La parte fissa di tutti gli ostacoli del cross non può superare l'altezza prevista dalle tabelle suddette, in ogni punto in cui il concorrente può ragionevolmente saltare l'ostacolo.
- Per gli ostacoli con siepi, la parte fissa non può superare le altezze riportate nella tabella allegate.
- La siepe, qualora compatta e di andamento uniforme, deve rispettare le altezze come descritte nella suddetta tabella. Qualora la siepe fosse rada ed irregolare, può raggiungere una altezza ragionevolmente superiore.
- Negli ostacoli in cui il cavallo deve riceversi nell'**acqua** o uscirne la profondità della stessa non può essere superiore a **cm. 35** e l'entità dei medesimi ostacoli deve essere ridotta.
- La lunghezza minima di un passaggio in acqua deve essere di **sei metri**.
- Il fondo deve essere compatto e resistente. In caso di ostacoli da superare in uscita dall'acqua, tale lunghezza dovrà essere almeno di **9 metri**.

#### Tabella delle Dimensione degli Ostacoli di un Concorso di Country-Jumping

CATEGORIA	Invito		Cat. 1 + (Cat. Base Pony)	Cat. 2 + C.N.Pony.1	Cat. 3 + C.N.Pony.2	CNC.1	CNC.2
	A	B (Brevetto)					
Altezza max	50	60	80	100	105	110	115
Altezza max siepe	60	70	90	110	120	130	135
Larghezza max alla sommità	60	70	100	120	130	140	160
Larghezza max alla base	80	90	130	160	190	210	240
Larghezza max ostacoli privi di altezza	80	90	150	170	250	280	320
Dislivello max ostacoli a scendere	60	70	100	120	140	160	180

Per le triplici e gli open-ditch la larghezza massima non dovrebbe superare i tre-quarti di quella massima alla base, consentita per la categoria.

Gli ostacoli in relazione con l'acqua dovranno essere di dimensioni e difficoltà proporzionate al livello della categoria. - Per la cat. **Avvio** no acqua - Per la cat. **Invito** solo PO (eventuale).

### **Ostacolo Bis**

Viene denominato tale, l'ostacolo superabile in opzione a quello principale, posto nelle vicinanze di quest'ultimo, da questo separato e contrassegnato con lo stesso numero. Una banda nera posta in senso verticale sulle bandierine di entrambi gli ostacoli, segnala la presenza dell'elemento-bis.

### **Ostacoli Doppi o Multipli**

Se due o più ostacoli, benché vicini tra di loro, sono considerati come distinti devono essere numerati e giudicati indipendentemente. Il concorrente può rifiutare una volta un ostacolo e una volta l'altro senza incorrere nell'eliminazione, ma non può, pena l'eliminazione, saltare l'ostacolo che ha già saltato.

Un ostacolo, composto da più elementi con un solo numero è detto "combinazione". Ogni elemento sarà contrassegnato con una lettera A,B,C ecc.

- Il concorrente potrà avere un massimo di due disobbedienze nel complesso dell'ostacolo, senza pena dell'eliminazione. - Dopo una disobbedienza potrà riaffrontare a sua scelta l'ostacolo intero o unicamente l'elemento rifiutato. Il concorrente, per riaffrontare l'ostacolo può, se necessario, passare le bandierine in senso contrario di un elemento già superato.

In caso di dubbio sull'interpretazione da dare su come giudicare una combinazione, la Giuria, prima dell'inizio della prova, dovrà dare i chiarimenti necessari a tutti i concorrenti e possibilmente realizzare un grafico esplicativo.

### **Penultimo ostacolo del Cross**

Il penultimo ostacolo del Cross delimita l'inizio del tratto di percorso nel quale non sono ammesse variazioni di andatura, che, da questo punto in poi e sino al superamento del traguardo saranno penalizzate.

### **Ultimo ostacolo del Cross**

L'ultimo ostacolo non può essere situato a meno di **20**, né a più di **50** metri dal traguardo.

## **33. DEFINIZIONE DEGLI ERRORI AGLI OSTACOLI**

Il rifiuto, la disobbedienza e la volta saranno penalizzati tranne nei casi cui, nell'opinione del giudice all'ostacolo, questi **NON** siano chiaramente connessi con il saltare o il tentativo di far saltare al cavallo l'ostacolo o l'elemento numerato.

Il giudice all'ostacolo dovrà quindi porre sempre molta attenzione al modo in cui il binomio si avvicina all'ostacolo per valutare correttamente se il cavaliere affronta l'ostacolo nel tentativo di saltarlo.

### **Rifiuto**

Si considera rifiuto quando il cavallo si arresta davanti all'ostacolo che deve superare.

L'arresto senza indietreggiamento o con un unico passo laterale seguito immediatamente dal salto da fermo, è comunque penalizzato come rifiuto.

Nel caso di talus o banchina a scendere avente sul bordo estremo un elemento di altezza inferiore a 30 cm non è considerato rifiuto l'arresto senza indietreggiamento o con passi laterali, seguito immediatamente dal salto.

### **Scarto**

Si considera uno scarto quando la testa, il collo e una delle spalle del cavallo non passano tra le bandiere che delimitano l'ostacolo. Si considera scarto quando il cavallo che è stato presentato ad un ostacolo (*o a un suo elemento*) evita di saltarlo, oppure nella fase di salto non attraversa le bandiere che ne delimitano il fronte con testa, collo e entrambe le spalle. - A precisazione, l'ostacolo (*o un suo elemento*) verrà considerato saltato quando testa, collo e entrambe le spalle attraversano le bandiere che ne delimitano il fronte.

Un cavaliere può modificare la sua direzione per il salto senza essere penalizzato. Comunque, se è il cavallo che evita di saltare la parte dell'ostacolo o dell'elemento al quale è stato presentato, sarà penalizzato.

### **Cambio di Intenzione**

Al cavaliere è consentito di cambiare idea nel tentativo di affrontare un ostacolo ad ogni momento, compreso il caso di un errore all'ostacolo precedente. Ad ogni modo se il cavallo scarta un ostacolo al quale è stato presentato, sarà considerato e penalizzato come uno scarto.

### **Dentro fuori**

Ad ogni ostacolo dove la distanza fra due elementi è di 5 m. o inferiore, quando un cavallo ha superato il primo elemento senza

penalità, si intende presentato al secondo elemento. Di conseguenza un cavaliere che intende modificare la direzione incorre in 3 penalità.

### **Aggiramento e Volta**

Ad una combinazione un concorrente sarà penalizzato se aggira l'elemento successivo a quello già correttamente saltato o se effettua una volta tra due elementi che devono essere saltati in successione. Dopo essere stato penalizzato per un rifiuto o una volta, al fine di realizzare un nuovo tentativo e fino a quando non ripresentato il cavallo all'ostacolo-elemento, il concorrente può effettuare delle volte senza incorrere in penalità.

Negli ostacoli numerati separatamente, il cavaliere può effettuare delle volte tra o attorno agli ostacoli senza incorrere in penalità, purché non abbia presentato il cavallo all'ostacolo successivo.

### **Cambio di andatura dal penultimo ostacolo al traguardo**

Il concorrente sarà penalizzato con 10, 20,30 penalità cumulabili, ogni qualvolta cambierà l'andatura dal penultimo ostacolo al taglio del traguardo di arrivo. L'andatura da mantenere sarà quella con la quale è stato affrontato ed effettuato il penultimo salto.

### **Difesa**

Il cavallo che arresta il movimento e rifiuta di avanzare verso l'ostacolo ad una distanza tale da non potersi considerare rifiuto viene penalizzato unicamente dal tempo.

### **Cadute Caduta del cavaliere**

Si considera caduta del cavaliere quando, nonostante il cavallo non sia caduto, avviene una separazione tra cavallo e cavaliere tale, che quest'ultimo, tocchi il terreno o l'ostacolo e per rimettersi in sella, sia obbligato a rimontare a cavallo.

## Caduta del cavallo

Si considera caduta del cavallo quando la spalla e l'anca del cavallo toccano entrambi il terreno o l'ostacolo ed il terreno.

## Errori agli ostacoli composti da diversi elementi

Nel caso di un rifiuto, uno scarto, o una volta davanti ad un qualsiasi elemento di un ostacolo composto, il concorrente è autorizzato a ripartire su qualsiasi elemento già saltato, rischiando di essere penalizzato per una qualsiasi disobbedienza, anche su un elemento già saltato con successo.

Qualora, dopo una disobbedienza, un concorrente desideri passare in senso contrario attraverso le bandiere, al fine di ripresentarsi al salto, può farlo senza incorrere in alcuna penalizzazione.

## 34. PENALITÀ AGLI OSTACOLI

Gli errori agli ostacoli sono penalizzati come segue:

### Disobbedienze (Rifiuto, Scarto, Volta)

- Primo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso: **20 penalità**.
- Secondo rifiuto o scarto o volta ad ogni ostacolo con un numero diverso: **20 penalità**.
- Secondo rifiuto o scarto o volta allo stesso ostacolo (*considerando i vari elementi di una combinazione come facenti parte dello stesso ostacolo*): **40 penalità**.
- Terzo rifiuto, scarto o volta: eliminazione.

### Cadute

- Caduta del cavaliere: eliminazione.
- Caduta del cavallo: eliminazione.

## 35. ALTRI MOTIVI DI ELIMINAZIONE

### Cause di eliminazione obbligatoria

- Zoppia o affaticamento del cavallo.
- Crudeltà verso il cavallo.
- Partecipare alla prova con bardatura non autorizzata.
- Non indossare il giubbotto protettivo.
- Non portare in maniera visibile sul braccio o sulla spalla la **Scheda Sanitaria** od utilizzare la scheda sanitaria di un altro cavaliere (*la perdita involontaria della scheda sanitaria non comporta l'eliminazione*).
- Errore di percorso non rettificato.
- Omissione di un ostacolo e/o di un passaggio obbligato.
- Saltare o tentare di saltare, anche con errore, un ostacolo non nell'ordine, o superare un passaggio obbligato non nell'ordine.
- Saltare un ostacolo non nel senso indicato dalle bandierine.
- Saltare un ostacolo già saltato.
- Saltare o tentare di saltare un ostacolo senza casco di protezione o con il sottogola staccato.

### Cause di eliminazione a discrezione della Giuria

- Fare deliberatamente ostruzione ad un concorrente che lo sorpassa, o non seguire le istruzioni degli Stewards nel momento che egli è sul punto di essere sorpassato.
- Danneggiare un altro concorrente nel tentativo di superarlo.
- Non fermarsi quando gli viene intimato l'alt.
- Usufruire di aiuti di compiacenza.
- Superare un passaggio obbligato non nel senso indicato dalle bandierine senza correzione.
- Legare in qualsiasi maniera alla sella o al sottopancia gli staffili o le staffe che devono invece cadere liberamente dall'attacco del portastaffile.
- Prendere deliberatamente la partenza prima di aver ricevuto il segnale
- Saltare un ostacolo facente parte del percorso di un'altra categoria.

E specifico dovere della Giuria, del Delegato Tecnico o degli Stewards da essi delegati, fermare ed eliminare un concorrente in evidente difficoltà durante la prova di Cross Country.

## 36. CONCORRENTE ELIMINATO

Il concorrente eliminato per qualsiasi motivo, deve lasciare immediatamente il percorso e non ha diritto di continuare la prova. - L'inottemperanza a tale disposizione potrà essere punita con una multa o carta di avvertimento.

## 37. PUNTO STOP DEL CROSS

Uno o due ostacoli del percorso (*dipende dagli intervalli di partenza fra i concorrenti*) saranno destinati all'eventualità si debbano fermare i concorrenti durante il percorso. La tipologia di questi ostacoli deve essere tale per cui un cavallo fermato durante il percorso, possa riprenderlo con semplicità. Se pur di dimensioni massime devono avere un fronte tale per poter essere affrontati con un galoppo disteso, evitando complicazioni di equilibrio e di traiettoria. Devono essere evitati ostacoli in combinazione, se pur di facile esecuzione. In alternativa a questi ostacoli possono essere previsti uno o due punti di stop.

Il o i - punti di stop saranno piazzati a una distanza sufficiente prima di un ostacolo avente le caratteristiche sopra descritte.

Gli ostacoli e/o i punti stop saranno evidenziati da un segnale di colore appariscente, e segnati sul grafico del percorso.

Il Giudice incaricato dovrà fermare il concorrente seguendo le istruzioni che riceverà dal posto di controllo centrale su indicazione

della Giuria.

Il Giudice incaricato per l'arresto e la partenza del concorrente annoterà il tempo di arresto. Per tale motivo deve essere fornito di cronometro.

## 38. PIEDE A TERRA

Il concorrente può fare piede a terra durante la prova di country-jumping, senza incorrere nell'eliminazione, per controllare il proprio cavallo, aggiustare la bardatura o passeggiare il cavallo a mano a gara interrotta.

## 39. CONCORRENTE IN DIFFICOLTA AD UN OSTACOLO E COME FERMARE UN CONCORRENTE

Se saltando un ostacolo il cavallo si trova in difficoltà tali da non poter continuare la sua prova senza essere aiutato, è facoltà del Giudice decidere se alcune parti dell'ostacolo debbano essere demolite o, se al cavallo debbano essere apportati aiuti di qualsiasi altro genere per liberarlo da una situazione pericolosa. In questo caso il Giudice inviterà il concorrente a fare piede a terra, e lo stesso verrà eliminato.

Se il passaggio di un ostacolo è completamente ostruito da un concorrente in difficoltà o, se un ostacolo demolito per liberare un cavallo caduto non è stato ancora ricostruito, i concorrenti seguenti devono essere fermati. - In questo caso, una persona munita di una bandiera rossa sarà messa sul percorso per segnalare al concorrente successivo che deve fermarsi. - In tale circostanza il Giudice all'ostacolo deve registrare il tempo in cui i concorrenti sono rimasti fermi e, precisamente, dal momento in cui sono stati arrestati, a quello in cui riprendono il percorso, nel medesimo punto dell'arresto con il cavallo già al galoppo. Questo tempo sarà comunicato ai cronometristi ufficiali agli addetti al cronometraggio per essere dedotto dal tempo totale impiegato.

**Tutti i Giudici agli ostacoli devono essere provvisti di un cronometro.**

## 40. SORPASSO DI UN CONCORRENTE DURANTE IL PERCORSO DI COUNTRY-JUMPING

Un concorrente che ne raggiunge un altro, può superarlo solo in un luogo sicuro ed adatto, e comunque non nell'avvicinamento ad un ostacolo. Il concorrente raggiunto deve dare strada. In tali circostanze causare deliberatamente situazioni di pericolo o di ostruzione all'altro concorrente è causa di eliminazione, a discrezione della Giuria.

## 41. AIUTI DI COMPIACENZA

A discrezione della Giuria, sotto pena di eliminazione, sono vietati gli aiuti di compiacenza.

E' considerato aiuto di compiacenza un qualunque intervento di terzi, sollecitato o meno, fatto allo scopo di facilitare il compito del cavaliere o di aiutare il suo cavallo.

E' proibito in particolare:

- raggiungere o farsi raggiungere intenzionalmente da un altro concorrente, e continuare il percorso in sua compagnia;
- farsi seguire, accompagnare o precedere su qualunque tratto del percorso da qualsiasi veicolo, bicicletta, persona a piedi o a cavallo;
- predisporre in alcuni posti delle persone al fine di indicare la direzione, fornire consigli e/o suggerimenti;
- avere ad un ostacolo qualcuno che stimoli il cavallo al salto.
- raccogliere in qualsiasi modo delle informazioni sul percorso prima che esse siano state fornite ufficialmente ai concorrenti
- tagliare dei fili, rami ed alberi o aprire una parte di una chiusura per creare un passaggio.
- impiegare apparecchi ricetrasmittenti che colleghino il concorrente con terzi.
- prevenire un errore di percorso di un concorrente.

Nei casi dubbi la decisione finale ed inappellabile spetta alla Giuria.

### 41.1 Eccezioni agli aiuti di compiacenza

Frusta, casco, occhiali possono essere dati al concorrente, senza che egli scenda da cavallo.

Un cavaliere può chiedere al Giudice all'ostacolo conferma di averlo superato nettamente qualora ne abbia abbattuto una bandiera.

## 42. CAMPIONATI E TROFEI PARTECIPAZIONE

La partecipazione ai Campionati e Trofei Italiani è riservata ai cavalieri di cittadinanza italiana. Nello stesso anno un cavaliere può partecipare a Campionati o Trofei (Regionali o Nazionali) di un solo livello in base al sistema di qualificazione previsto fatto salvo per i cavalieri Juniores che nello stesso anno potranno partecipare sia al Campionato Pony che al Campionato Juniores purché non montino lo stesso pony.

Ogni anno la F.I.S.E. organizzerà Campionati Italiani almeno per i seguenti livelli:

- Pony
- Juniores
- Young Riders
- Seniores

che si disputeranno su Categorie o Gare definite di Country-Jumping e stabilite di anno in anno nel Programma del Dipartimento Equitazione di Campagna.

Nei Campionati e Trofei Nazionali, i cavalli possono essere scuderizzati esclusivamente nell'area ufficialmente prevista nel luogo

di svolgimento della manifestazione.

Altri Campionati o Trofei nazionali di Country-Jumping potranno essere programmati dalla Fise.

Ai Comitati Regionali è data facoltà di organizzare Campionati o Trofei di Country-Jumping a livello regionale o interregionale.

### 43. NOMINA DEGLI UFFICIALI DI GARA

Per ogni manifestazione riconosciuta è prevista la nomina dei seguenti Ufficiali di gara:

#### Delegato Tecnico F.I.S.E.

- Comitati Regionali nel caso sia di loro competenza l'approvazione del Programma F.I.S.E.
- Dipartimento Equitazione di Campagna settore Cross-Country nel caso sia di sua competenza l'approvazione del Programma

#### Assistente Delegato Tecnico F.I.S.E. (nel caso si prevede un alto numero di concorrenti)

- Comitati Regionali

NB: - I Comitati Regionali di competenza potranno nominare, nel caso in cui non siano disponibili Tecnici abilitati ad assumere tale funzione, i giudici di completo di 2° livello o superiori.

#### Presidente di Giuria

- Comitato Organizzatore fino alle **Categorie 2 + Cat.Pony 1**
- F.I.S.E. Dipartimento Equitazione di Campagna settore Country-Jumping per le Categorie previste, le gare di interesse federale, Campionati, Trofei, Circuiti e categorie riservate ai cavalli italiani

#### Giuria

- Comitato Organizzatore fino alle Categorie **Categorie 2 + Cat.Pony 1**
- F.I.S.E. Dipartimento Equitazione di Campagna settore Country-Jumping per le Categorie superiori.

#### Disegnatore del percorso di campagna

- Comitato Organizzatore

#### Commissione Veterinaria

- Comitato Organizzatore
- F.I.S.E. Dipartimento Equitazione di Campagna settore Country-Jumping per Campionati Nazionali, Trofei Nazionali, Saggio delle Scuole, Campionato per Società

#### Stewards

- Comitato Organizzatore

#### Giudici agli Ostacoli del Cross Country

- Comitato Organizzatore

<b>Tabella: Nomine Ufficiali di Gara</b>	
Delegato Tecnico	Comitati Regionali nel caso sia di loro competenza l'approvazione del Programma F.I.S.E. Dip. Eq. di Camp. Cross-Country nel caso sia di sua competenza l'approvazione del Programma
Assistente Delegato Tecnico (nel caso si prevede un alto numero di concorrenti)	Comitati Regionali nel caso sia di loro competenza l'approvazione del Programma F.I.S.E. Dip. Eq. di Camp. Cross-Country nel caso sia di sua competenza l'approvazione del Programma
Presidente di Giuria	Comitato Organizzatore fino alle Categorie 00 F.I.S.E. Dipartimento E.C. - C.C. Per le cat. 00 – 00 - e le gare di interesse federale, Campionati, Trofei, Circuiti e categorie riservate ai cavalli italiani.
Giuria	Comitato Organizzatore fino alle Categorie 00 F.I.S.E. Dipartimento Completo per le Categorie superiori
Disegnatore del percorso di campagna	Comitato Organizzatore
Giudice Eq. Tecnica e stile	F.I.S.E. Dip. Eq. di Camp. Cross-Country
Stewards	Comitato Organizzatore
Commissione Veterinaria	Comitato Organizzatore F.I.S.E. Dipartimento E.C. per Campionati Nazionali, Trofei Nazionali, Saggio delle Scuole, Campionato per Società
Stewards	Comitato Organizzatore
Giudici agli Ostacoli del Cross Country	Comitato Organizzatore

## 44. GIURISDIZIONE DEGLI UFFICIALI DI GARA

Una categoria di un Country-Jumping comincia un'ora prima della 1° Ispezione dei Cavalli, o se non prevista, un'ora prima della presentazione del primo concorrente nell'area di partenza e al cancello.

Termina un'ora dopo l'annuncio dei risultati finali.

La competenza della Giuria inizia dal momento in cui approva il percorso di Country-Jumping, oppure alla Prima Ispezione dei Cavalli, oppure un'ora prima dell'inizio della prova.

## 45. DOVERI DEGLI UFFICIALI DI GARA

Tutti i Membri della Giuria e gli Ufficiali di Gara devono essere presenti per tutta durata della manifestazione che sono chiamati a giudicare.

La Giuria, il Delegato Tecnico, il Disegnatore, gli Stewards ed il Veterinario, in accordo con il C.O., hanno il dovere di assicurare che i campi di gara e di esercizio, i percorsi, l'organizzazione e quant'altro siano adeguati e sicuri al livello della gara. Inoltre hanno il dovere di assicurare a tutti i binomi concorrenti le migliori condizioni per poter esprimere la migliore prestazione in gara, nel rispetto del benessere psico-fisico di ognuno, dello Sport e dei Regolamenti.

Qualsiasi membro della Giuria ha il dovere e la piena autorità, in qualsiasi momento della gara, di eliminare un cavallo zoppo, infermo o esausto, o di eliminare un Atleta in sella (*allievo/cavaliere/amazzone*) inidoneo, inadatto a continuare o perché palesi (*dimostri*) una "monta pericolosa". - Contro tale decisione non c'è possibilità di appello.

## 46. GIURIA

La Giuria di un Concorso di un Country-Jumping è composta da un Presidente e due Membri.

Nelle Categorie **Invito** e **Cat. 1 + Pony-Base** può essere previsto un Giudice unico.

Nelle Categorie **2 + Pony 1** può essere previsto un Presidente e un Membro.

Solo per eccezionali motivi di causa di forza maggiore accertati dal Delegato Tecnico, una categoria iniziata con 3 o 2 Giudici può proseguire rispettivamente con 2 o 1 Giudice.

La F.I.S.E. qualora lo ritenga opportuno, si riserva sempre e comunque la facoltà di prescrivere, in manifestazioni di qualsiasi grado 2 o 3 Giudici.

Nel caso di Giurie composte da più di un membro, ed in particolare ai Campionati e/o Trofei Nazionali, si consiglia al C.O. di prevedere l'impiego di un *test/rider* che svolgerà la prova in anticipo rispetto agli orari programmati.

Altre consultazioni tra i Giudici saranno cmq ammesse qualora non pregiudichino il rispetto dei tempi e delle tabelle orarie.

Il Presidente e i Membri della Giuria sono nominati secondo quanto stabilito all'apposito art.

La Giuria ha il compito di giudicare la gara e di decidere di tutto quanto accade durante il periodo della sua giurisdizione.

Nelle gare più importanti (Campionati, Trofei, etc.) la Giuria deve ispezionare i percorsi del Country-Jumping insieme al Delegato Tecnico e al Disegnatore del Percorso.

Se la Giuria non è soddisfatta dei percorsi, dopo consultazione con il Delegato Tecnico, ha facoltà di farli variare e/o modificare.

In merito al giudizio tecnico e di stile:

- devono essere nominati giudici idonei ed espressamente dedicati.
- nelle gare più importanti è buona norma affiancare alla Giuria un Giudice esperto giudice.
- Durante la prova di Country-Jumping un Giudice deve essere operativo presso il Centro Controllo, mentre gli altri Membri si disporranno sul percorso per valutare le decisioni dei Giudici agli ostacoli e risolvere i casi dubbi (deve quindi essere a conoscenza dei percorsi).
- In assenza fortuita del Delegato Tecnico, ne assume le funzioni il Presidente di Giuria

## 47. DELEGATO TECNICO

Sono compiti del Delegato Tecnico sovrintendere e supervisionare l'intera manifestazione:

- Assicurarsi con congruo anticipo di tempo, dell'idoneità delle attrezzature utilizzate, nonché della capacità tecnica degli organizzatori con particolare riferimento al percorso e ai campi di lavoro nonché alla viabilità, parcheggio, sistemazione van, eventuali ricoveri per i cavalli facendo apportare le modifiche necessarie;
- Verificare la validità dei servizi di Segreteria.
- Verificare l'idoneità del percorso di campagna, almeno sette giorni prima dell'inizio della gara, in relazione alle categorie programmate, suggerendo eventuali interventi per quanto concerne in particolare la sicurezza, con spirito di fattiva collaborazione con il Disegnatore del percorso.
- Verificare la validità delle misure di sicurezza predisposte per il pubblico (segnaletica, camminamenti, transenne divisorie ecc.).
- Assicurarsi circa la regolarità delle iscrizioni alla F.I.S.E. dei cavalli, delle qualifiche degli stessi, nonché quella delle autorizzazioni a montare dei concorrenti;
- Controllare la regolarità delle iscrizioni alla manifestazione dei cavalli e dei concorrenti partecipanti;
- Assicurarsi della nomina del Rappresentante dei cavalieri
- Sovrintendere con competenza e garbatezza al regolare svolgimento tecnico della manifestazione, assicurandosi che le norme del programma e quelle regolamentari vigenti siano osservate ed applicate.
- Verificare che le tabelle orarie della prova di Country-Jumping siano congrue a quanto previsto dal programma e alle esigenze dei concorrenti.
- Controllare le caratteristiche tecniche (lunghezza percorso e dimensione ostacoli);
- Controllare quanto avviene nei campi di prova.

- Ottemperare fattivamente gli interessi dei concorrenti e del Comitato Organizzatore, adoperandosi per dirimere con buon senso ogni eventuale controversia alla luce delle norme regolamentari vigenti.
- Interpretare le norme regolamentari vigenti, fornendo alle Giurie elementi di valutazione e di giudizio;
- Prendere decisioni, sentito il parere dei componenti le Giurie, per eventuali modifiche al programma della manifestazione imposte da particolari condizioni (meteo o altre).
- Verificare nell'elenco inviato dalla F.I.S.E. cavalieri autorizzati ad esibire il logo dello Sponsor.
- Firmare e, quindi, avvallare le classifiche provvisorie e definitive.

#### 48. UFFICIALI DI GARA E SERVIZI

- Sovrintendere a tutto quanto accade di natura tecnico/sportiva nell'ambito della manifestazione.
- Prendere visione delle liste, nell'area dedicata ai Delegati Tecnici sul sito F.I.S.E., indicante:
  - i cavalieri richiamati con le relative motivazioni
  - i cavalieri che hanno ricevuto una o più carte di avvertimento con le relative motivazioni
  - i cavalieri temporaneamente non idonei a seguito di ricovero presso strutture di Pronto Soccorso o per aver subito una commozione cerebrale

Il Delegato Tecnico al termine della manifestazione e comunque non oltre le 48 ore successive, invierà all'Organo da cui è stato nominato e comunque alla F.I.S.E. Centrale, una relazione in conformità alle disposizioni emanate dalla F.I.S.E., allo scopo di fornire i necessari elementi di valutazione allegando i risultati ufficiali da lui controfirmati.

Durante una manifestazione un Delegato Tecnico che è anche negli elenchi dei Giudici Nazionali di Concorso di Country-Jumping (o di Completo) non può espletare le funzioni di Delegato Tecnico e Giudice salvo casi eccezionali.

#### 49. DISEGNATORE DI PERCORSO

Il Disegnatore del Percorso è responsabile per la configurazione, la misurazione, la preparazione e la segnalazione dei percorsi della prova di Country-Jumping. – E' responsabile del disegno, della costruzione e della segnalazione (*bandiere e numeri*) degli ostacoli della prova di Country-Jumping.

#### 50. COMMISSIONE VETERINARIA

Nei Campionati, nei Trofei e comunque nelle gare più importanti la Commissione Veterinaria consiste in due (2) veterinari: un Veterinario Delegato e un Veterinario Assistente.

In tutte le altre gare il Veterinario Delegato costituisce da solo la Commissione Veterinaria.

La Commissione Veterinaria coordina i servizi veterinari durante la gara, compresa l'assistenza durante il Country-Jumping.

La Commissione Veterinaria controlla i documenti di riconoscimento dei cavalli, segnalando al Delegato Tecnico le eventuali irregolarità sui documenti dei cavalli, indicando le eventuali sanzioni.

Il Veterinario Delegato sarà un membro della Commissione durante le Ispezioni dei Cavalli.

Il Veterinario Assistente esamina i cavalli inviati all' Holding Box durante le Ispezioni dei cavalli, informando la Giuria e il Veterinario Delegato.

#### 51. STEWARDS

I compiti degli stewards sono di assistere il C.O., la Giuria, il Delegato Tecnico e gli atleti concorrenti nello svolgimento della gara secondo il Regolamento specifico del Concorso di Country-Jumping.

Controllano i campi di esercizio, l'area di partenza, la zona adibita alla scuderizzazione.

Controllano la tenuta dei cavalieri e la bardatura dei cavalli secondo quanto stabilito dal presente Regolamento.

Collaborano strettamente con il C.O., con gli atleti concorrenti e con tutti gli Ufficiali di Gara.

#### 52. SEGRETERIA DI CONCORSO

Per ogni manifestazione riconosciuta è prevista la nomina di un Servizio di Segreteria (*ove previsto scelto nell'apposito elenco predisposto dalla F.I.S.E. per il Concorso di Country-Jumping e/o CCE*)

#### 53. QUALIFICHE GIUDICI

In ogni prova di tutte le categorie il Presidente di Giuria, dovrà comunque essere scelto negli elenchi dei Giudici Nazionali di Country-Jumping e/o di Concorso Completo.

- Giudici di 3° livello: operano sia come Presidenti di Giuria che come Membri di Giuria sino alle Categorie 1.
- Giudici di 2° livello: operano sia come Presidenti di Giuria che come Membri di Giuria sino alle Categorie 3.
- Giudici di 1° livello: operano sia come Presidenti di Giuria che come Membri di Giuria in qualsiasi categoria di Concorso di Country-Jumping .

**Inoltre**

## 54. QUALIFICHE DELEGATI TECNICI

- 2° livello: fino alla categoria Cat. 3 di Trofei e Campionati Regionali
- 1° livello: qualsiasi Categoria di Trofei e Campionati Nazionali

## 55. QUALIFICHE DISEGNATORI DI PERCORSO

- 2° livello: fino alla Categoria 3
- 1° livello: tutte le categorie

## 56. SERVIZI

Devono essere inoltre garantiti i seguenti servizi:

- Segreteria
- Cronometristi della Federazione Italiana Cronometristi Addetti al cronometraggio
- Assistenza Medica e di Pronto Soccorso, da garantirsi almeno un'ora prima dell'inizio delle gare e mezz'ora dopo il termine.
- Assistenza Veterinaria, da garantirsi almeno un'ora prima dell'inizio delle gare e mezz'ora dopo il termine.
- Maniscalco, da garantirsi almeno un'ora prima dell'inizio delle gare e mezz'ora dopo il termine.

## 57. RAPPRESENTANTE DEI CAVALIERI

Nell'ambito di un Concorso Nazionale di Cross-Country è prevista la facoltà della nomina, da parte dei concorrenti partecipanti, di un loro rappresentante. Tale nomina deve essere comunicata al più presto al Delegato Tecnico ed alla Segreteria. Tale rappresentante ha esclusivamente il compito di essere portavoce, nei confronti del Delegato Tecnico e del C.O. di esigenze logistiche ed organizzative dei concorrenti.

## 58. PREMI E SOVRAPREMI

### 58.1 - Destinazione

I premi in denaro spettano ai responsabili dei cavalli partecipanti mentre i premi in oggetto, quando non sostituiscono premi in denaro, spettano agli Atleti in sella (cavalieri/amazzoni).

Quando uno o più premi in denaro sono sostituiti ad oggetti di rilevante valore, qualunque sia la loro natura (cavalli, automezzi, motomezzi, ecc.), gli oggetti stessi saranno valutati al prezzo corrente del mercato ed attribuiti - a tutti gli effetti - come premi in denaro e, come tali, spettanti ai responsabili dei cavalli partecipanti.

### 58.2 - Dotazione premi

La dotazione complessiva dei premi in denaro delle varie categorie di Concorso di Cross-Country viene stabilita periodicamente dal Dipartimento Equitazione di Campagna settore Country-Jumping.

Tali dotazioni devono intendersi quali premi spettanti ai responsabili dei cavalli.

Sugli importi di tutte le dotazioni dei premi, è fatto obbligo ai C.O. di provvedere, in via diretta, al versamento all'erario delle ritenute fiscali di legge.

### 58.3 - Conteggi per la suddivisione dei premi

La suddivisione dei premi deve essere eseguita secondo la normativa stabilita periodicamente. In caso di un numero di partenti inferiore a 4 i premi verranno attribuiti a tutti i binomi che hanno ultimato la gara a patto che non abbiano superato le 60 penalità agli ostacoli del Country-Jumping.

Per tutte le Categorie dotate di montepremi, verrà stabilito periodicamente dal Consiglio Federale un montepremi per i cavalli italiani.

## 59. FACOLTÀ DI RECLAMARE

La facoltà di reclamare, in merito ad una qualunque irregolarità che si verifichi nello svolgimento di una manifestazione, spetta ai concorrenti partecipanti, ai proprietari o responsabili dei cavalli, quali risultano dai documenti depositati presso la F.I.S.E..

- **Per gli Juniores il reclamo deve essere presentato dall'Istruttore.**

Ai fini della suddetta facoltà di reclamare durante lo svolgimento di una prova è assolutamente vietata, sotto pena di ammenda o di squalifica, qualunque discussione o consultazione con la Giuria.

### 59.1 Modalità di presentazione

I reclami sotto pena di nullità, devono essere redatti per iscritto, ed essere forniti di elementi atti a provarne la fondatezza; accompagnati da un deposito di **100,00 Euro**.

Il deposito, nel caso in cui il reclamo venga respinto, sarà devoluto tramite il C.O. alla F.I.S.E. centrale o ai Comitati Regionali, basandosi su chi ha approvato il programma della manifestazione.

## 59.2 Termine di presentazione

Sotto pena di nullità, i reclami devono essere presentati nei seguenti termini di tempo:

- **Dopo la ricognizione ufficiale**, e non oltre un'ora (1) dal termine della stessa, per quanto riguarda:

- Irregolarità agli ostacoli, distanze, etc., nella stessa prova;
- la qualifica dei cavalli e dei concorrenti;

- **Prima dell'inizio della prova** per quanto riguarda:

- qualsiasi irregolarità rilevata o rilevabile

- **Quanto prima possibile dopo il termine della prova**, e non più di 1 ora dopo la proclamazione dei risultati finali per quanto riguarda:

- qualsiasi irregolarità avvenuta durante la gara
- in relazione all'irregolarità dei risultati o della classifica

## 59.3 Decisioni di prima istanza

I reclami devono essere presentati al Delegato Tecnico, cui resta demandata l'esclusiva competenza sulla regolarità della presentazione dei reclami stessi, e diretti alla Giuria.

Su tali reclami deciderà la Giuria a maggioranza di voti (in caso di parità sarà determinante il voto del Presidente di Giuria).

## 59.4 Appello

Contro il verdetto emesso in prima istanza il reclamante può ricorrere, in seconda istanza, alla F.I.S.E. la quale sottoporrà il reclamo all'inappellabile decisione del Consiglio Federale, o per esso, del Comitato di Presidenza.

I reclami diretti, in seconda istanza, alla F.I.S.E., pena la loro nullità devono essere accompagnati da un deposito di **200,00 Euro**, e devono essere inoltrati entro 10 giorni dal ricevimento della "Decisione di prima istanza".

## 60. RESTITUZIONE DEPOSITI E PREMI

I depositi saranno restituiti agli interessati, soltanto nel caso che i loro reclami vengano ritenuti fondati. Nel caso di conciliazione realizzata dal Delegato Tecnico, e quando il reclamo presentato in appello venga ritirato prima che su questo si sia pronunciata la F.I.S.E., i depositi saranno restituiti al reclamante.

In caso di reclamo, in prima istanza, i risultati proclamati rimarranno provvisoriamente validi. In caso di accoglimento di reclamo, così come nel caso che la F.I.S.E. decida in appello in modo contrario al verdetto emesso in precedenza, i concorrenti interessati sono obbligati a restituire i premi ricevuti, che saranno nuovamente assegnati secondo il definitivo giudizio.

## 61. SANZIONI

I concorrenti, gli Istruttori ed i responsabili dei cavalli che, personalmente o, per l'azione di loro dipendenti presenti ad una manifestazione riconosciuta, si rendano colpevoli di infrazioni al presente Regolamento, o che tengano un contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, dei Preparatori dei Percorsi, degli Stewards, dei responsabili dei servizi dei Rappresentanti del C.O. o che, non si adeguino alle disposizioni emanate dal Comitato stesso, o che commettano scorrettezze sportive o di qualunque genere, che possano turbare o pregiudicare il buon andamento della manifestazione, sono passibili delle sanzioni disciplinari previste dal presente Regolamento e dallo Statuto Federale.

Ai Delegati Tecnici ed alle Giurie compete l'applicazione delle seguenti sanzioni:

- avvertimento
- pena pecuniaria (ammenda) da **25,00 Euro** a **200,00 Euro**
- squalifica (esclusione) del concorrente e/o del cavallo dalla manifestazione

Ove i Delegati Tecnici e le Giurie abbiano applicate la sanzione della squalifica devono, entro cinque giorni dal termine della manifestazione, inoltrare dettagliato rapporto alla competente Commissione di Disciplina, per il tramite della Segreteria della F.I.S.E. I provvedimenti dei Delegati Tecnici e delle Giurie, motivati e comunicati agli interessati, sono immediatamente esecutivi. Avverso tali provvedimenti gli interessati possono, a termine dello Statuto Federale, ricorrere, entro dieci giorni dalla fine della manifestazione alla Commissione di Disciplina, quale Giudice di secondo grado, per il tramite della Segreteria della F.I.S.E.

## 62. AMMENDA

L'ammenda è una pena pecuniaria variante da un minimo di 25 Euro, ad un massimo di 200 Euro.

E' perseguibile con ammenda qualsiasi infrazione alle norme regolamentari, che per la sua gravità non debba essere punita con la squalifica.

In particolare sono perseguibili con ammenda le seguenti infrazioni:

- Il non ottemperare alle norme relative alle iscrizioni, alle dichiarazioni di partenza, ed ai ritiri dei cavalli;
- Il non essere in ordine con la tenuta obbligatoria;
- L'entrare in campo e sul percorso di gara durante l'allestimento del percorso, e prima che il campo stesso sia stato dichiarato aperto dalla Giuria;
- Il non portare applicato in campo di prova ed in quello di gara il numero di testiera del cavallo o il numero di pettorale;
- La mancata osservanza dei segnali con il quale la Giuria ed i Giudici ordinano di iniziare la prova; sospendere il percorso, o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione o il ritiro;
- Il discutere con la Giuria, o consultare la stessa durante lo svolgimento di una prova per contestazioni o reclami;
- L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività sull'area e nei campi di prova;
- L'inosservanza dei divieti concernenti la prova ed il percorso di Country-Jumping.

- Il contegno scorretto
- In caso di recidività, o di particolare gravità, tutte le suddette infrazioni possono essere punite con la squalifica.

### 63. AVVERTIMENTO VERBALE REGISTRATO

Qualora lo stesso Atleta/concorrente riceva un avvertimento verbale nello stesso o in qualsiasi altro concorso per lo stesso motivo entro un anno dal primo, quest'ultimo sarà automaticamente trasformato in Carta di Avvertimento.

### 64. CARTA DI AVVERTIMENTO

La Carta di Avvertimento corrisponde a quanto previsto dal Regolamento FEI a proposito di Yellow Warning Card (Art.527).

La Carta di Avvertimento è data dal Presidente della Giuria, sentito il parere degli altri membri della Giuria e del Delegato Tecnico.

Può essere data nei casi di cui agli articoli relativi a:

- Controllo del cavaliere dopo una caduta
- Monta Pericolosa-Sanzioni per monta pericolosa
- Eliminazione prima della Prova di Country-Jumping
- Abuso del Cavallo-Sanzioni per l'abuso del Cavallo
- Concorrente eliminato
- In tutti i casi in cui la Giuria di Terreno e il Delegato Tecnico ne riscontrino la necessità

La Giuria ha il dovere di ascoltare il concorrente, se è disponibile, prima di sanzionarlo con la Carta di Avvertimento.

Il concorrente ha il diritto di chiedere chiarimenti al Presidente della Giuria.

Un avviso indicante il nome del concorrente e la ragione della sanzione deve essere pubblicato sulla bacheca.

Il Delegato Tecnico segnalerà nella sua relazione alla F.I.S.E. i concorrenti che hanno ricevuto la sanzione. Qualora lo stesso concorrente riceva una Carta di Avvertimento nello stesso o in qualsiasi altro Concorso per lo stesso motivo entro un anno dalla consegna della prima, potrà essere sospeso per un periodo di due mesi a decorrere dal giorno successivo.

Un cavaliere sanzionato con la carta di avvertimento può chiedere di poter partecipare ad un incontro con il tecnico federale competente per poter essere prosciolto. La F.I.S.E. informerà il concorrente del provvedimento

Inoltre

La Carta di Avvertimento può essere data nel caso in cui il concorrente e/o l'istruttore, e/o la persona responsabile del cavallo, incorra in una delle seguenti infrazione 'causa di squalifica':

- La mancata osservanza delle prescrizioni concernenti la bardatura e le imboccature;
- L'uso della frusta o speroni non consentiti;
- L'esercitare i cavalli sui campi di gara;
- La reiterata inosservanza del segnale con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso, o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione o il ritiro;
- L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività nei campi di prova;
- il contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, dei Preparatori dei Percorsi, degli Stewards, dei Responsabili dei Servizi e dei Rappresentanti del C.O.;
- Le scorrettezze sportive o di qualunque genere che possano turbare o pregiudicare la buona riuscita della manifestazione.

In questi casi il Collegio Giudicante può, anziché adottare il provvedimento della squalifica ed il deferimento ai competenti Organi Disciplinari, indirizzare all'interessato una "carta di avvertimento".

Ogni "carta di avvertimento" è considerata quale carico pendente per un periodo di mesi 12, pertanto, perde la sua efficacia allo scadere di tale periodo.

### 65. SQUALIFICA

La squalifica comporta per il concorrente e/o per il cavallo l'esclusione dalla manifestazione. L'applicazione della squalifica da parte del Delegato Tecnico e della Giuria non esclude l'eventuale applicabilità anche delle altre più gravi sanzioni disciplinari previste dallo Statuto Federale.

Sono causa di squalifica:

- La partecipazione di un concorrente ad un Concorso di Country-Jumping senza essere in possesso della patente F.I.S.E. per l'anno in corso, e valida per la categoria in questione;
- La partecipazione ad un Concorso di Country-Jumping di un cavallo non in possesso dell'iscrizione alla F.I.S.E. valida per l'anno in corso;
- La mancata osservanza delle prescrizioni concernenti la bardatura e le imboccature;
- L'uso della frusta o speroni non consentiti;
- L'esercitare i cavalli sui campi di gara;
- La reiterata inosservanza del segnale con il quale la Giuria ordina di sospendere il percorso, o di abbandonare il campo dopo l'eliminazione o il ritiro;
- L'inosservanza dei divieti concernenti l'attività sull'area e nei campi di prova;
- Lo sbarrare i cavalli e/o compiere brutalità verso gli stessi;
- le frodi
- il doping
- il contegno scorretto nei confronti del Delegato Tecnico, della Giuria, dei Preparatori dei Percorsi, degli Stewards, dei Responsabili dei Servizi e dei Rappresentanti del C.O.;
- Le scorrettezze sportive o di qualunque genere che possano turbare o pregiudicare l'armonia e/o la buona riuscita della manifestazione.

## 66. POSSIBILITÀ DI MONTARE IN COUNTRY-JUMPING

E' responsabilità dell'Atleta in sella maggiorenne la partecipazione a Categorie cui è correttamente qualificato, pena l'esclusione dalla classifica e il deferimento agli Organi di Disciplina Federali.

Un cavaliere Junior può, a scelta, partire in una categoria del livello immediatamente inferiore rispetto a quella prevista obbligatoriamente, in riferimento alla sua patente ed al cavallo che monta.

La partecipazione a categorie senza la qualifica di cavallo e/o cavaliere, comporta, oltre all'esclusione dalla classifica, un'ammenda di **1.000 Euro**; e il deferimento di Atleti e Istruttori responsabili di minori agli Organi Disciplinari in tutti i casi di partecipazione fraudolenta.

Atleti (*Allievi/Cavalieri/Amazzoni*) in possesso di **Patente A da almeno 8 mesi** montano con firma e dispensa dell'Istruttore nella: Categoria **Invito tipo A** anche ai fini di "prova" per il conseguimento del Brevetto

Atleti (*Allievi/Cavalieri/Amazzoni*) in possesso di **Brevetto** montano nelle:

Categorie **Invito** e **Cat.1 + Base** tutti i cavalli e/o nelle, **Cat.2** e **Cat. 3** tutti i cavalli e pony abilitati

Atleti in possesso di Autorizzazione a montare di **Primo Grado** montano nelle:

Categorie **Avvio1** e **2 – Invito - Base**: cavalli non Esperti

Categorie **N.C.1** tutti i cavalli abilitati – **N.C.2**: cavalli Medi

## 67. PIANO DI ASSISTENZA MEDICA E VETERINARIA

I Comitati Organizzatori di Concorsi di Country-Jumping hanno l'obbligo di garantire un piano di assistenza medica e veterinaria per tutta la durata della competizione e deve includere le aree di lavoro, le scuderie e tutte le aree destinate al pubblico e ai concorrenti. - Il suddetto piano, oltre alla prima assistenza sul posto degli eventuali infortunati, dovrà prevedere la più celere possibilità di trasporto verso le strutture competenti precedentemente individuate.

## 68. ASSISTENZA MEDICA

I C.O. di Concorsi hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza medica da un'ora prima dell'inizio delle gare fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse. I C.O. dovranno incaricare un medico qualificato, assicurandosi che lo stesso disponga della prevista attrezzatura per l'assistenza respiratoria e la terapia farmacologica, ove tale attrezzatura non esista presso il campo di gara. Detto sanitario, presa visione delle effettive disponibilità delle prescritte attrezzature, dovrà firmare apposito verbale da consegnarsi al Delegato Tecnico il quale solo allora potrà autorizzare l'inizio delle gare. Lo stesso sanitario dovrà redigere un elenco, da consegnare al Comitato Organizzatore, dei concorrenti eventualmente soccorsi con la specifica dei medicinali somministrati e dei provvedimenti presi.

I C.O. inoltre, dovranno garantire la presenza di ambulanze con barella di cui almeno una provvista di apparecchiature per la rianimazione con un medico rianimatore durante la prova di Country-Jumping.

I C.O. dovranno inoltre garantire la presenza di ambulanze con barella complete di equipaggio. Per la Prova di Country-Jumping dovrà essere garantita la presenza di almeno un'ambulanza di rianimazione completa di equipaggio con a bordo un medico esperto in manovre rianimatorie.

- Nel caso di temporanea indisponibilità, durante la manifestazione, del medico di servizio e/o dell'ambulanza, la manifestazione stessa potrà proseguire solo a condizione che il C.O. possa avvalersi di altro medico o di altra ambulanza.

I concorrenti potranno essere esclusi dalla partecipazione ad una o più prove del Concorso, qualora non vengano giudicati idonei dal medico di servizio.

## 69. ASSISTENZA VETERINARIA

I C.O. hanno l'obbligo di garantire un servizio di assistenza veterinaria.

Il Veterinario nominato dal C.O. per assolvere il servizio di assistenza veterinaria deve essere tratto dall'Elenco ufficiale dei Veterinari Fiduciari.

- L'assistenza veterinaria deve essere garantita per tutto il tempo in cui possono essere utilizzati campi gara e prova, e comunque da un'ora prima dell'inizio delle gare di campagna, fino a mezz'ora dopo il termine delle stesse.

### Appendice:

#### CONCORSO DI COUNTRY-JUMPING

#### Tabella delle norme per la prova

#### Distanze, velocità e numero di sforzi

Livelli Categorie Nazionali Cavalli

Categorie <b>Invito, Base, Pony 1, Pony 2, Categorie Nazionali Cavalli</b>					<b>1</b>	<b>2</b>
CATEGORIA	<b>Invito A e B</b>	<b>Cat. 1 + Cat.Pony.Base</b>	<b>Cat. 2 + C.N.Pony.1</b>	<b>CP.3 + C.N.Pony.2</b>	<b>CNC.1</b>	<b>CNC.2</b>
Distanza	900/1350	1400/2025	1680/2250	2000/3000	2200/3200	2600/3600
Velocità	420/440	450/480	480/500	500/510	520	550
Numero max degli sforzi	max 12	14/16	15/18	18/25	max 29	max 32

Numero consigliato sforzi:

**Invito** non più di uno sforzo ogni **100** metri iniziati del percorso (1 combinazione di due elementi)

**Cat. 1 + Cat.Pony.Base** non più di uno sforzo ogni **105** metri iniziati del percorso

**Cat. 2 + C.N.Pony.1** non più di uno sforzo ogni **110** metri iniziati del percorso

Tutte le Categorie - non più di uno sforzo ogni **100** metri iniziati del percorso

Tutte le Categorie sono "giudicate" indipendentemente dall'utilizzo del giudizio ai fini della classifica

Prova Giudicata: prevede il "giudizio tecnico di stile" valido ai fini della classifica

Patente – Brevetto – A.M. Richiesta per le prove:

**Invito tipo A:** Pat. A da almeno **8** mesi, su richiesta e firma dell'Istruttore/Tecnico anche quale prova per il conseguimento del Brevetto

**Invito tipo B – Cat. 1 + P.Base – Cat.2+ CNP.1 – CP.3+ C.N.Pony.2** – Brevetto

**CNC.1 – CNC.2:** AM I° gr.

### Dimensione degli Ostacoli

CATEGORIA	<b>Invito</b>		<b>Cat. 1 + Cat.Pony.Base</b>	<b>Cat. 2 + C.N.Pony.1</b>	<b>CP.3 + C.N.Pony.2</b>	<b>CNC.1</b>	<b>CNC.2</b>
	<b>A</b>	<b>B</b>					
Altezza max	50	60	80	100	105	110	115
Altezza max siepe	60	70	90	110	120	130	135
Larghezza max alla sommità	60	70	100	120	130	140	160
Larghezza max alla base	80	90	130	160	190	210	240
Larghezza max ostacoli privi di altezza	80	90	150	170	250	280	320
Dislivello max ostacoli a scendere	69	70	100	120	140	160	180

Per le triplici e gli open-ditch la larghezza massima non dovrebbe superare i tre-quarti di quella massima alla base, consentita per la categoria.

Gli ostacoli in relazione con l'acqua dovranno essere di dimensioni e difficoltà proporzionate al livello della categoria. - Per a cat. **Avvio** no acqua -

Per la cat. **Invito** solo PO (eventuale).

(segue: Appendice)

APPENDICE: DIAGRAMMI DELLE PENALITÀ DELLA PROVA DI COUNTRY-JUMPING  
(riportati dal Regolamento FEI)

Diagramma penalità - Concorso Cross-Country -

foglio 1

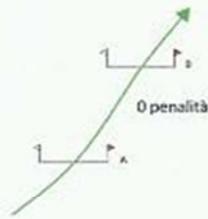


Diagramma 1

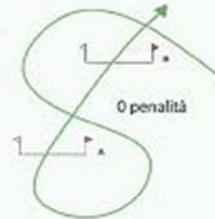


Diagramma 2

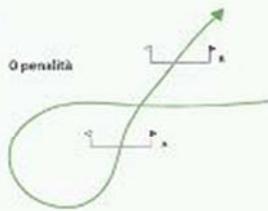


Diagramma 3

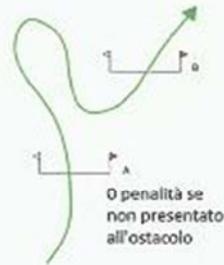


Diagramma 4

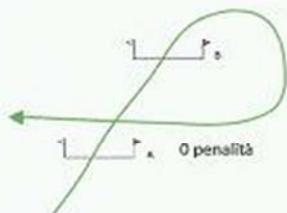


Diagramma 5

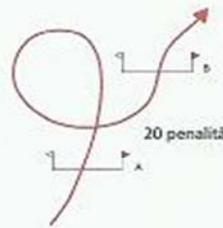


Diagramma 6

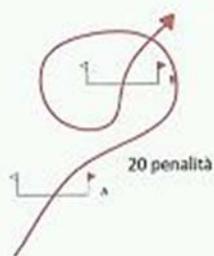


Diagramma 7

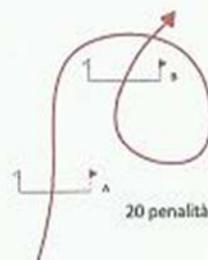


Diagramma 8

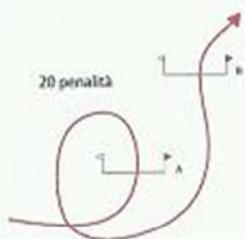


Diagramma 9

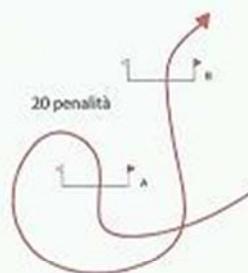


Diagramma 10

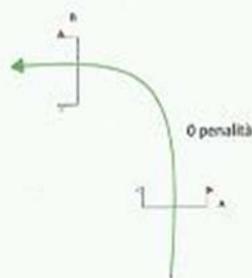


Diagramma 11

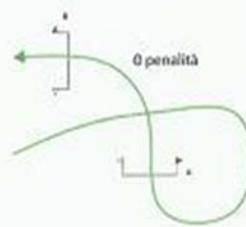


Diagramma 12

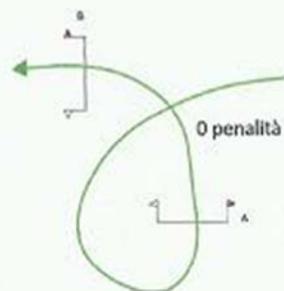


Diagramma 13

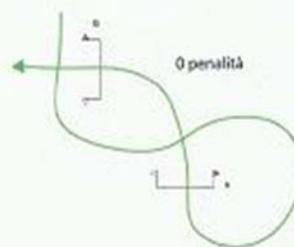


Diagramma 14

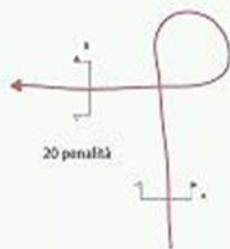


Diagramma 15

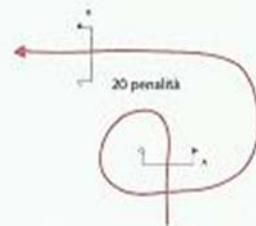


Diagramma 16

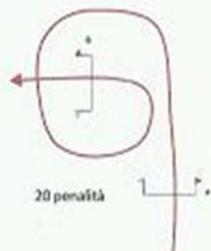


Diagramma 17

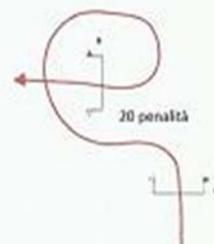


Diagramma 18



Diagramma 19



Diagramma 20

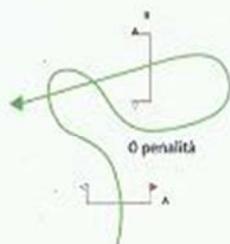


Diagramma 21

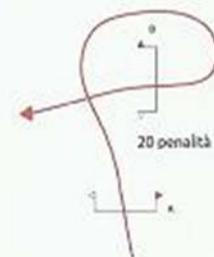


Diagramma 22

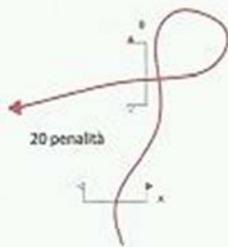


Diagramma 23

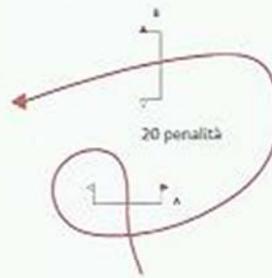


Diagramma 24

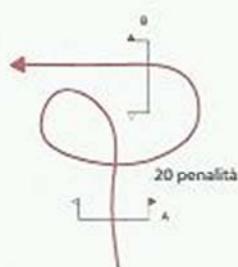


Diagramma 25

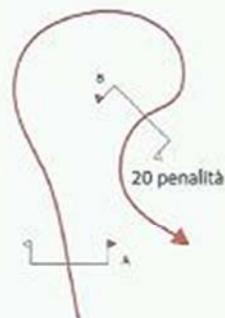


Diagramma 26

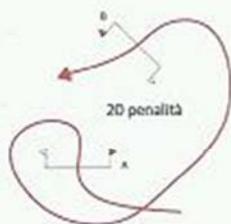


Diagramma 27

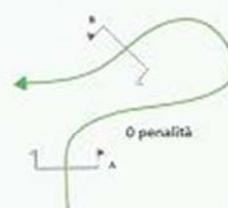


Diagramma 28

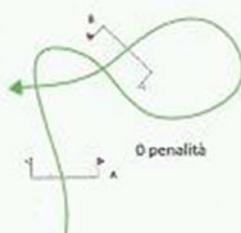


Diagramma 29

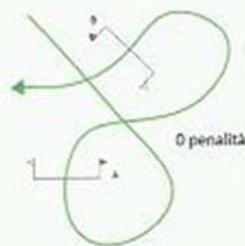


Diagramma 30

## APPENDICE: PONY

### NORME GENERALI

#### Definizione di cavalieri juniores su pony e partecipazione

##### Età

Cavalieri Juniores

Età minima anni 8 per categorie nazionali e massima 16 anni per le gare riservate ai pony.

Età minima anni 12 e massima 16 anni per partecipare a gare internazionali pony.

Per le gare nazionali, riferimento a questo regolamento e minima 6 anni per le Cat. **Avvio**

Per la gare internazionali età minima 6 anni.

##### Altezza dei Pony e misurazione

E' pony un cavallo la cui altezza al garrese non superi **148 cm senza ferri** o 149 cm con i ferri. Comunque, i pony misurati durante le manifestazioni nazionali **non dovranno superare i 150 cm senza ferri o 151 cm con i ferri.**

Per ulteriori informazioni sulla misurazione dei pony si fa riferimento al Regolamento Veterinario in vigore.

##### Qualifiche

##### PONY in Italia

L'Atleta in sella ed il pony, anche separatamente, devono aver ultimato, nell'anno in corso e nell'anno precedente, almeno **tre (3)** prove in categorie di cross-country (cavalli e/o pony) di livello immediatamente inferiore a quella a cui intende prendere parte; di cui **due (2)** senza penalità ed una con massimo una fermata agli ostacoli.

Gli Atleti in sella devono essere muniti di brevetto o patente superiore.

##### PONY all'estero

L'Atleta in sella ed il pony, anche separatamente, devono aver ultimato, nell'anno in corso e nell'anno precedente, almeno due **(2)** cat. di cross-country di livello immediatamente inferiore a quella a cui intendono partecipare, senza penalità; ed una **(1)** simile con massimo una fermata agli ostacoli del cross.

I cavalieri devono essere muniti di brevetto o patente superiore.

##### Tenuta degli Atleti in sella (ambosessi)

##### Copricapo

Tutti i cavalieri montati su pony devono indossare sempre un copricapo protettivo con sottogola a 3 punti di attacco.

Come misura di sicurezza i capelli devono essere avvolti all'interno del copricapo o con una retina.

##### Speroni

Sono consentiti solamente gli speroni di **lunghezza max 2 cm.** e a goccia (*diritta o volta al basso*).

Qualsiasi segno rimasto sul pony che risulti da un uso non appropriato degli speroni verrà sanzionato. .

##### Bardatura Campi di esercizio

Si applicano le norme di questo regolamento, fatta salva la proibizione di Hackamore, doppia briglia, chiudibocca .

##### Prova di Cross Country

Si applica il regolamento fatta salva la proibizione di doppia briglia, hackamore e chiudibocca. E' ammesso l'utilizzo di imboccature con barbozzali e redine singola attaccata con ciappa, che saranno comunque giudicati e valutati, da ultimo, nella prova dimostrativa dell'insieme e d'intesa, in fase di partenza.

##### Ostacoli, altezze e velocità

Le specifiche tecniche per la prova di cross country sono riportate nelle tabelle. Non sono consentiti i bull finches. Combinazioni dentro e fuori di verticali sono consentite ma non nei salti in acqua e devono avere distanza e grado di difficoltà adeguati.

##### Divise, Distintivi e Scudetti

E' consentito durante le gare di cross-country, ivi incluse le aree di riscaldamento, l'utilizzo di scudetti o bandierine con i colori di club sulle divise, copri/caschi e copertine sottosella.

Possono fregiarsi di specifici distintivi o divise solo gli Atleti che ne hanno diritto in base alle norme federali e/o appresso riportate.

##### Scudetti F.I.S.E:

I cavalieri che vincono lo scudetto F.I.S.E. durante un campionato italiano di Country-Jumping, portano in tutte le gare il distintivo fino ad assegnazione del titolo successivo.

Questo scudetto può sostituire o può essere affiancato ai distintivi tricolori nei casi previsti.

Nelle gare a squadre all'estero è il capo equipe che definirà in accordo con il Dip. Federale l'utilizzo di copricasco, distintivi e divise.

\*○\*○\*○\*