



Federazione Italiana Sport Equestri

COMPLETO ATTACCHI INTEGRATI

Premessa

Il Completo Attacchi Integrati rappresenta la fase conclusiva del circuito degli attacchi integrati. E' una prova in più giorni nella quale l' atleta effettua tre prove: Dressage, Coni e Maratona. Rappresenta la fine di un percorso presportivo che prepara l' atleta per intraprendere l' attività agonistica del Paradriving.

Regolamento

È riservato alla categoria attacco Singolo.

Nel concorso di completo attacchi sono previste le prove di dressage, ostacoli mobile (coni) e la prova di maratona così articolate:

Prova Dressage

Testo 3/a PF Attacchi

Prova Coni

Percorso coni fino a N. 20 porte con carreggiata + 30 , non sono ammessi Slalom, Serpentine, Combinazioni multiple

Prova Maratona

Fase A max 20 km da effettuarsi in campo gara

Fase B: **tempi** vedi Artt. 96-98 Regolamento Attacchi - “Specifiche Tecniche”; massimo **3 ostacoli** con massimo 3 porte

Gli ostacoli non devono avere pendenze di terreno superiori al 30 %, non sono ammessi ostacoli con acqua.

Per tutto quello non espressamente citato vige il Regolamento FISE attacchi, il regolamento Driving & Paradrivig FEI e il Regolamento del Circuito Preparatorio di Base e Sport Integrati in vigore.

Il percorso viene segnalato da frecce colorate a destra; la partenza, l'arrivo ed ogni chilometro sono segnalati con appositi cartelli.

Distanza, velocità e andature della Prova di Campagna

La distanza va da un minimo di 6 km ad un massimo di 20 km.

Il Costruttore di Percorso determina la velocità tenendo ben presente l'accidentalità del terreno.

Il tempo accordato è compreso tra -1 minuto e +1 minuto rispetto al tempo di riferimento al quale viene aggiunto il tempo della sosta, se prevista.



Federazione Italiana Sport Equestri

Le velocità minime e massime per il calcolo dei tempi di riferimento sono:

Pony e Cavalli da 9 a 14 km/h

Pony di piccola taglia (fino a 132 cm) da 7 a 12 km/h

L'Organizzatore può prevedere dei Passaggi Obbligati segnalati sul percorso con apposito cartello, da passare in sequenza. Questi sono semplicemente dei passaggi dove l'attacco è obbligato a passare durante la Trottata.

La velocità può essere ridotta dal Delegato Tecnico e dal Presidente di Giuria in caso di avverse condizioni meteo.

Sono ammessi interventi atti a rendere il percorso più sicuro e scorrevole, a tal proposito è opportuna l'organizzazione di un briefing fra Giuria e Tecnici dei paradrivers, finalizzato ad ottimizzare gli eventuali interventi da apportare anche in relazione alle condizioni del percorso nell'imminenza della gara. Il briefing sarà presieduto dal Delegato Tecnico o, in assenza, dal Presidente di Giuria, e dovrà essere programmato in orario utile a mettere in atto le suddette modifiche e pubblicizzato per tempo, affinché tutte le parti interessate siano informate e coinvolte.

Penalità della Prova di Campagna

Superamento o ritardo sul tempo accordato - 6 punti ogni 30 sec. Iniziati

Non passare tra i segnali di partenza e di arrivo - 10 punti

Non passare da un P.O. o passarlo in senso contrario - 10 punti ogni PO

Soste lungo il percorso - 5 punti

NOTE:

E' consentito l'uso della carrozza tipo Marathon in tutte e tre le prove di completo, comunque rimane obbligatoria nella prova di maratona.

Per la sicurezza dell'equipaggio e' consentito al Tecnico/ Groom di sedere a fianco del guidatore e dovrà essere dichiarato nella scheda d'iscrizione al concorso

E' ammessa la possibilità di utilizzare le redini con maniglia, da dichiarare nella scheda di iscrizione al concorso, nella prova di Maratona.