



Federazione Italiana Sport Equestri

REGOLAMENTO DI DISCIPLINA ATTACCHI FISE

**Edizione 2024 Consiglio Federale del 10/04/2024
In vigore dal 15/04/2024**



Sommario

PREMESSA	4
LIBRO I	5
TITOLO I.....	5
LE MANIFESTAZIONI DI ATTACCHI	5
Art. 1 - <i>Categorie di manifestazioni</i>	5
TITOLO II.....	5
ORGANIZZAZIONE DEI CONCORSI	5
Art. 2 - <i>Rispetto dei regolamenti fise</i>	5
Art. 3 - <i>Pubblicazione dei programmi</i>	6
Art. 4 - <i>Redazioni dei programmi delle manifestazioni</i>	6
Art. 5 - <i>Annullamento</i>	7
LIBRO II	7
TITOLO I.....	7
DIRIGENTI E SERVIZI	7
Art. 6 - <i>Servizi obbligatori</i>	7
Art. 7 - <i>Composizione delle giurie</i>	9
LIBRO III	10
GUIDATORI E GROOMS.....	10
TITOLO I.....	10
Art. 8 - <i>Classificazione</i>	10
Art. 9 - <i>Iscrizione ai concorsi</i>	10
Art. 10 - <i>Quote di iscrizione</i>	11
Art. 11 - <i>Guidatori juniores</i>	11
TITOLO II.....	11
Art. 12 - <i>Scuderizzazione</i>	11
TITOLO III.....	12
Art. 13 - <i>Ordini ed orari di partenza</i>	12
TITOLO IV	13
Art. 14 - <i>Campi prova</i>	13
Art. 15 - <i>Partecipazione ai concorsi</i>	13
Art. 16 - <i>Abbigliamento e sicurezza</i>	14
TITOLO V	14
GROOMS	14
Art. 17 - <i>Limiti Età</i>	14
LIBRO IV	15
CAVALLI	15
TITOLO I.....	15
Art. 18 - <i>Partecipazione (numero di prove consentite)</i>	15
Art. 19 - <i>Iscrizione ai ruoli federali e identificazione</i>	15
Art. 20 - <i>Eta' dei cavalli/pony</i>	15
Art. 21 - <i>Accorpamento cavalli e pony</i>	16
Art. 22 - <i>Bardature ed imboccature</i>	16
Art. 23 - <i>Carrozze e finimenti</i>	16
LIBRO V	16
CATEGORIA ELEMENTARE	16



TITOLO I.....	16
<i>Art. 24 -Caratteristiche generali.....</i>	16
CATEGORIE AGONISTICHE	17
<i>Art. 25 -Caratteristiche Generali.....</i>	17
TITOLO II.....	19
DERBY 19	
<i>Art. 26 -Percorso.....</i>	19
<i>Art. 27 -DERBY "A PUNTI" (pat. A Ludica).....</i>	20
<i>Art. 28 -DERBY "A TEMPO" (Brevetto 1°/2° grado).....</i>	21
<i>Art. 29 -Penalita' per i derby</i>	21
TITOLO V	22
CATEGORIE GIOVANI CAVALLI.....	22
<i>Art. 30 -Organizzazione.....</i>	22
<i>Art. 31 -Concorsi sociali ed intersociali</i>	23
<i>Art. 32 -Concorsi di sviluppo amatoriale</i>	23
LIBRO VI.....	28
TITOLO I.....	28
MANIFESTAZIONI DI ATTACCHI DI TRADIZIONE	28
<i>Art. 33 -Condizioni di partecipazione.....</i>	29
<i>Art. 34 -Tipi di concorso.....</i>	31
TITOLO II.....	32
LE PROVE DEL CONCORSO DI TRADIZIONE	32
<i>Art. 35 -La presentazione.....</i>	32
<i>Art. 36 -La prova di campagna</i>	33
<i>Art. 37 -La prova di abilita' (tiffany)</i>	35
<i>Art. 38 -La prova di maneggevolezza (coni).....</i>	35
<i>Art. 39 -Classifica finale.....</i>	37
TITOLO III.....	38
CONCORSO DI ELEGANZA.....	38
<i>Art. 40 -Caratteristiche.....</i>	38
<i>Art. 41 -Manifestazioni aggiuntive.....</i>	38
LIBRO VII.....	38
NORME TECNICHE SPECIFICHE.....	38
TITOLO I.....	38
PROVE A LIVELLO NAZIONALE.....	38
<i>Art. 42 -Dressage</i>	38
<i>Art. 43 -Maratona.....</i>	39
<i>Art. 44 -Coni</i>	39
LIBRO VIII	40
PARTECIPAZIONE A CONCORSI INTERNAZIONALI	40
<i>Art. 45 -Partecipazione Cai in Italia e all'estero</i>	40
<i>Art. 46 -Partecipazione campionati del mondo, europei caio</i>	40



PREMESSA

Gli Attacchi sono l'unica disciplina equestre sotto l'egida della FISE in cui il cavallo non viene montato bensì attaccato per mezzo di particolari finimenti ad una carrozza a due o quattro ruote, sulla qualesiede il guidatore, sempre coadiuvato da uno o più persone chiamati groom.

Esistono varie tipologie di attacchi, dal singolo, alla pariglia, al tiro a quattro, sia di cavalli e sia di pony, questi ultimi non di appannaggio esclusivo di giovani guidatori.

Nel 1925 esistevano già in Germania le tre prove (dressage, prova di fondo e percorso coni), ma è solo nel 1968 che gli Attacchi entrarono a far parte della sfera FEI come prima disciplina equestre non olimpica, regolamentata poi agli inizi degli anni '70 sotto l'egida del Principe Filippo di Edimburgo.

La disciplina è costruita sul modello del Concorso Completo di equitazione e la regolamentazione agonistica in Italia per i guidatori con patente agonistica di 1° e di 2° Grado è allineata ai Regolamenti FEI attualmente in vigore.

Il Concorso Completo inizia sempre con il dressage che consiste nell'eseguire in uno spazio rettangolare delimitato, solitamente di circa 40 x 80 mt (ad eccezione dei tiri a quattro che avranno un rettangolo di gara 100X40) delle figure alle varie andature eseguite con isoli aiuti consentiti (redini, frusta e voce) valutate dalla giuria di terreno.

Segue poi la prova di maratona che è essenzialmente una prova di regolarità e di velocità su un percorso nel quale sono inseriti fino ad 8 ostacoli fissi, naturali o artificiali, spesso con passaggi d'acqua, ma anche forti pendenze, terreni sabbiosi ed insidiosi per una carrozza, ecc. Questi costituiscono la parte più spettacolare di un concorso dato che la velocità e quindi girate mozzafiato, tattiche di gara e intesa dell'intero equipaggio (cavalli, guidatore e groom/navigatore) rendono l'atmosfera elettrizzante.

Infine, il percorso coni prevede 20 ostacoli ~~parte~~ delimitati da coni tra i quali deve passare la carrozza cercando di non fare cadere la pallina appoggiata sul vertice dei coni posti ad una distanza minima di 20 cm in più della carreggiata della carrozza.

A livello nazionale spesso le gare agonistiche si limitano alle singole prove o alle sole prove di Combinata, ovvero dressage e percorso coni. Esiste inoltre un ulteriore tipo di gara chiamata derby che rappresenta una combinazione di ostacoli mobili ed ostacoli fissi (tipo maratona, ovvero balle di paglia, alberi, ecc.).

Se dressage e percorso coni vengono eseguiti con carrozze costruite oggi con materiali moderni, ma in tutto simili esteticamente alle carrozze dei primi del Novecento, per la prova di maratona sono state via via sviluppate carrozze supertecnologiche in continua evoluzione, ben lontane dal modello classico.

La F.I.S.E. rispetta e riconosce i **Regolamenti F.E.I. Attacchi** in vigore, che si riferiscono esclusivamente alle competenze tecnico sportive, che sono integrati **con le seguenti varianti** che li rendono riconducibili alla realtà Attacchi in Italia.

La F.I.S.E. inoltre, al fine di agevolare l'utenza fornisce una traduzione di massima del Regolamento FEI attualmente in vigore consultabile al seguente link: <https://www.fise.it/sport/attacchi/documenti/regolamenti-attacchi.html>



LIBRO I

TITOLO I LE MANIFESTAZIONI DI ATTACCHI

PREMESSA

Una Manifestazione di Attacchi si intende iniziata (periodo di giurisdizione) un'ora prima della prima ispezione dei cavalli, e si intende conclusa fino a 30 minuti dopo la pubblicazione dei risultati finali.

Il periodo di preparazione (in loco) di una manifestazione di attacchi è definito come il periodo dall'apertura delle scuderie fino ad un'ora prima della prima ispezione dei cavalli o, se l'evento inizia prima della prima ispezione dei cavalli, ha luogo, fino ad un'ora prima dell'inizio della prima competizione dell'evento. Durante tale intero periodo si esercita la competenza del Presidente di Giuria.

Art. 1 - Categorie di manifestazioni

Le manifestazioni di attacchi si dividono in:

- Prove Singole: Dressage (A) – Maratona (B) – Ostacoli/Coni (C) – Derby
- Concorsi di Combinata: (A+B, A+C, A+Derby, B+C)
- Concorsi di Completo (A+B+C)
- Concorsi per Giovani Cavalli
- Concorsi Sociali ed Inter sociali
- Concorso di Sviluppo Attacchi Amatoriale (aperto a tesserati di DSA e EPS con autorizzazioni a montare di pari livello, come da apposito Regolamento).
- Concorsi Club (formula Multidisciplinare)
- Concorsi di Tradizione ed Eleganza
- Sfilate e raduni

TITOLO II ORGANIZZAZIONE DEI CONCORSI

Art. 2 - Rispetto dei regolamenti Fise

Il presente regolamento, deve essere osservato:

- Dai Comitati Organizzatori delle manifestazioni sotto l'egida FISE.
- dai proprietari dei cavalli iscritti nei ruoli federali.
- da chi partecipa o fa partecipare i propri cavalli a manifestazioni organizzate sotto l'egida FISE.
- da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni organizzate sotto l'egida FISE.

Possono **indire manifestazioni** gli Enti Affiliati o Aggregati alla F.I.S.E., oppure Enti o Comitati Organizzatori accreditati alla Federazione secondo quanto stabilito dal Libro VI Manifestazioni Sportive. Il Responsabile della manifestazione deve essere comunque un tesserato F.I.S.E.



CARTA DI AVVERTIMENTO

In caso di abuso su cavalli, qualsiasi forma o comportamento scorretto verso ufficiali di gara qualsiasi altra parte connessa con l'evento, il non rispetto dei regolamenti durante il periodo di preparazione in loco e il periodo di giurisdizione, il Presidente di Giuria ed il Chief Steward, possono assegnare alla persona responsabile il cartellino giallo.

Art. 3 - Pubblicazione dei programmi

La F.I.S.E., direttamente o tramite i suoi Comitati Regionali, pubblica il programma della manifestazione.

La F.I.S.E. controlla il corretto svolgimento tramite il Presidente di Giuria e/o dal Delegato Tecnico (dove previsto) che deve redigere apposita relazione da inviare all'organo FISE che ha approvato il programma con copia per conoscenza al Dipartimento Attacchi.

All'inizio di ciascuna stagione sportiva, La FISE stabilisce nel calendario on line le date delle Manifestazioni di interesse Federale in modo tale che i Comitati Regionali competenti sul proprio territorio possa predisporre la programmazione sportiva Regionale. I Comitati Regionali una pianificata l'attività inviano al Dipartimento Attacchi le date delle loro manifestazioni per essere inseriti nel calendario on line FISE. Al fine di promuovere la disciplina degli Attacchi è possibile anche nel corso dell'anno facendo apposita richiesta formale al Dipartimento inserire nuove Manifestazioni.

Il riconoscimento e la pubblicazione **del programma** di una manifestazione è subordinato all'impegno di un Comitato Organizzatore di attenersi alle prescrizioni dello Statuto Federale, del Regolamento Generale FISE, del presente Regolamento.

E' competenza esclusiva del Dipartimento Attacchi la designazione del Presidente di Giuria, Chief Steward e Delegato Tecnico nelle Manifestazioni di Interesse Federale (Coppa delle Regioni, Campionati Italiani) e particolari manifestazioni anche di rilevanza internazionale.

Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra pubblicazione, deve essere indicato che la manifestazione è riconosciuta dalla F.I.S.E.

La F.I.S.E. può concedere il patrocinio per qualsivoglia manifestazione equestre ritenuta di interesse.

Le modalità ed i termini di iscrizione previsti devono essere effettuate secondo quanto stabilito dal Programma di gara pubblicato sul calendario on line F.I.S.E.

Art. 4 - Redazioni dei programmi delle manifestazioni

Il Programma di ciascuna Manifestazione sportiva è predisposto dal Comitato Organizzatore, con il supporto della Segreteria di Concorso da questi incaricata, nel rispetto delle prescrizioni Libro VI del Regolamento Generale, del presente Regolamento, e ad ogni altro regolamento F.I.S.E. applicabile. Il Comitato Organizzatore invia il programma al Comitato Regionale competente ed al Dipartimento Attacchi. Il Dipartimento provvede alla pubblicazione del Programma inviatogli dal Comitato Organizzatore entro il 3° giorno feriale lavorativo successivo alla ricezione. Il Comitato Regionale può segnalare al Comitato Organizzatore eventuali aspetti del programma non coerenti ai regolamenti applicabili. Al verificarsi di tale circostanza il Comitato Organizzatore provvede a valutare le segnalazioni e inoltrare il Programma aggiornato al Comitato Regionale ed al Dipartimento affinché provveda alla tempestiva pubblicazione.



Il Comitato Organizzatore e la Segreteria di Concorso incaricata si assumono la responsabilità del contenuto del programma inviato e pubblicato, e la rispondenza dello stesso ai vigenti regolamenti. La pubblicazione del programma da parte della Federazione non può essere intesa come approvazione e/o assunzione di responsabilità da parte della Federazione stessa e/o della competente rappresentanza territoriale.

Dopo l'avvenuta pubblicazione nessuna modifica può essere apportata al programma dal Comitato Organizzatore, se non in casi eccezionali che comportano una nuova pubblicazione del programma da parte della competente istanza F.I.S.E.

È ammesso, durante il concorso per particolari esigenze organizzative connesse alla migliore riuscita della manifestazione, variare il previsto ordine di svolgimento nel rispetto delle modalità previste dal Libro VI del Regolamento Generale F.I.S.E..

Per qualsiasi tipo di manifestazione il Presidente di Giuria, e/o il Delegato Tecnico (dove previsto) consultato il Costruttore di percorso e d'intesa con il Comitato Organizzatore, predispone, un programma orario di massima delle categorie di ciascuna giornata.

Gli orari devono essere pubblicati nella bacheca della segreteria del concorso, e su eventuali social media e siti web disponibili.

Art. 5 - Annullamento

È data facoltà ai Comitati Organizzatori di annullare un concorso programmato per sopraggiunte difficoltà organizzative, secondo i termini e le procedure stabilite dal Regolamento Generale F.I.S.E. Libro VI. Il Comitato Organizzatore ha l'obbligo di comunicare tale annullamento, a mezzo email, alla F.I.S.E., al Comitato Regionale competente ed a tutti i cavalieri iscritti sempre entro i termini previsti dalle suddette norme. Si dà altresì notizia tramite le app federali, e su eventuali social media e siti web disponibili.

LIBRO II

TITOLO I DIRIGENTI E SERVIZI

Art. 6 - Servizi obbligatori

Nelle manifestazioni di Attacchi approvate dalla F.I.S.E. è obbligatoria da mezz'ora prima dell'inizio a mezz'ora dopo la fine di ogni Prova, la presenza dei seguenti **servizi**:

COMPLETO

- Segreteria di concorso FISE
- Costruttore di percorso FISE
- Ufficiali di gara
- Steward
- Delegato Tecnico
- Assistenza Sanitaria disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.



- Veterinario accreditato FISE disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.
- Maniscalco disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.

COMBINATA (dressage – Coni – Derby)

- Segreteria di concorso FISE
- Costruttore di percorso FISE
- Ufficiali di gara
- Assistenza Sanitaria disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.
- Veterinario accreditato FISE disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.
- Maniscalco disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.

CONCORSI SOCIALI ED INTERSOCIALI

- Per Dirigenti e Servizi valgono le particolari norme autonomamente stabilite dall'ente affiliato che ne cura l'organizzazione.

CONCORSI DI SVILUPPO AMATORIALE

- Segreteria di concorso FISE
- Costruttore di percorso FISE
- Ufficiali di gara
- Assistenza Sanitaria disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.
- Veterinario accreditato FISE (reperibile)
- Maniscalco (reperibile)

CONCORSI CLUB (formula Multidisciplinare)

- Segreteria di concorso Multidisciplinare o Segreteria di disciplina
- Direttore di Campo Club 2° Livello o Costruttore di percorso di disciplina
- Ufficiali di gara (1)
- Assistenza Sanitaria disciplinata dal Titolo VII, Libro VI, del Regolamento Generale F.I.S.E.
- Veterinario accreditato FISE
- Maniscalco (reperibile)

E' consentito il cronometraggio con strumenti manuali effettuato da Ufficiali di Gara o persona da essi delegata tranne che negli ostacoli fissi della maratona e nella prova coni delle Manifestazioni di Interesse Federale (Campionati Italiani).

Nelle gare Derby è a discrezione del Comitato Organizzatore l'utilizzo delle fotocellule, nel caso in cui non vengono utilizzate è obbligatorio l'utilizzo del doppio cronometro ed il tempo rilevato sarà la media dei due tempi.



Art. 7 - Composizione delle giurie

TIPO CONCORSO	COMPOSIZIONE MINIMA GIURIA	NOMINA PRESIDENTE DI GIURIA E CHIEF STEWARD	NOMINA DELEGATO TECNICO
**CAN COMPLETO NAZIONALE	3 giudici (compreso PDG e DT) + 1 Chief Steward oppure *4 giudici (compreso PDG, DT e STEWARD)	Comitato Regionale di riferimento	Comitato Regionale di riferimento
COMPLETO PALESTRA (2gg)	3 giudici (compreso PDG e DT) + 1 Chief Steward oppure *4 giudici (compreso PDG, DT e STEWARD)	Comitato Regionale di riferimento (in accordo e sinergia con il Dip. Attacchi)	Comitato Regionale di riferimento (in accordo e sinergia con il Dip. Attacchi)
CAN COMBINATA	Giudice unico fino a 20 iscritti 2 giudici oltre i 20 iscritti	Comitato Regionale di riferimento	-
PROVE SINGOLE (A) DRESSAGE	Giudice unico fino a 45 iscritti 2 giudici oltre 45 concorrenti	-	-
PROVE SINGOLE (B) MARATONA	Giudice unico	-	-
PROVE SINGOLE (C) CONI	Giudice unico	-	-
DERBY	Giudice unico	-	-
CONCORSI SOCIALI ED INTERSOCIALI	Giudice unico	-	-
PROVE LUDICO AMATORIALI	Giudice unico	-	-
CONCORSO DI SVILUPPO	Giudice unico	-	-
CONCORSI DI TRADIZIONE ED ELEGANTA	2 giudici (compreso PDG)	Comitato Regionale di riferimento	-
CONCORSI CLUB (multidisciplinare)	Giudice unico	-	-
SFILATE E RADUNI	-	-	-

** Nei Campionati Italiani di Completo il numero dei giudici dovrà essere n.4 compreso il PDG + Delegato Tecnico + Chief Steward.

*Nelle gare di Completo, la figura dello Steward può essere ricoperta anche da un giudice della disciplina; in questo caso il numero complessivo di giudici sarà di 4 totali specificando nel programma tecnico quale membro della giuria dovrà ricoprire il ruolo dello Steward.



In tutte le Manifestazioni di Interesse Federale (Campionati Italiani) la Nomina del Presidente di Giuria del Delegato Tecnico (dove previsto) e del Chief Steward (dove previsto) è della FISE. Il Collegio Giudicante di competenza del Comitato Organizzatore in accordo e sinergia con il Dipartimento Attacchi.

Completi Palestra: Presidente di Giuria, Delegato Tecnico, Chief Steward e collegio giudicante di competenza del Comitato Organizzatore/CR in accordo e sinergia con il Dipartimento Attacchi.

Relazione sulla Manifestazione

Il Delegato F.I.S.E. (dove previsto), e/o il Presidente di Giuria, inviano una relazione alla FISE attacchi@fise.it sulla Manifestazione sull'operato delle figure di nomina Federale, e degli Ufficiali di Gara per come indicato dal Regolamento Generale F.I.S.E. entro 48 ore dal termine della manifestazione stessa.

LIBRO III

GUIDATORI E GROOMS TITOLO I

Art. 8 - Classificazione

Per quanto riguarda la classificazione dei guidatori in Children (8-14 anni), Juniores (14-18 anni), Under 25 (16-25 anni), Seniores, per l'individuazione dell'Ente o della Regione per la quale il singolo guidatore può concorrere e per i cavalieri tesserati da Ente Militare, Gruppo Sportivo Militare, Corpo dello Stato o similare si fa riferimento a quanto disposto dal Libro I del Regolamento Generale F.I.S.E.

Art. 9 - Iscrizione ai concorsi

I guidatori possono essere iscritti a una Manifestazione solo quando in regola con il Tesseramento F.I.S.E. ed in regola con la prescritta certificazione medica con scadenza successiva alla data dell'ultimo giorno della Manifestazione.

I cavalli possono essere iscritti a una Manifestazione solo quando in regola con l'iscrizione al Ruolo federale del cavallo F.I.S.E., con annotazione della destinazione finale non DPA ed in regola con le prescritte vaccinazioni con scadenze successive alla data dell'ultimo giorno della Manifestazione, e con quanto richiesto dalle leggi in vigore.

Il Presidente di Giuria, il Veterinario di Servizio, la Segreteria di Concorso, hanno facoltà di richiedere al guidatore il deposito presso la Segreteria di Concorso dell'originale del documento di identificazione dell'equide, che ha dato luogo all'iscrizione dello stesso al Ruolo federale del cavallo per ogni controllo che fosse ritenuto utile per identificare il cavallo, verificarne la regolare posizione per motivazioni sanitarie (a titolo di esempio: vaccinazioni, test di controllo per l'anemia infettiva, annotazione della destinazione finale non DPA, certificato di misurazione Pony, ecc.). Pertanto, il cavallo per essere ammesso nell'area della Manifestazione deve sempre essere accompagnato dall'originale del documento di identificazione dell'equide di cui deve disporre il guidatore, o il tecnico dello stesso quando under 18.

Per tutti i concorsi Nazionali, Internazionali e per le Manifestazioni di Interesse Federale, salvo differenti modalità connesse alla tipologia particolare del concorso e che devono essere indicate nel Programma della Manifestazione, le iscrizioni devono essere effettuate



tramite mail indicata nei programmi di gara. Laddove si tratti di iscrizione di Under 18 sia di guidatori che di groom, le iscrizioni devono essere effettuate dall'Associazione di appartenenza del tesserato avente la firma del tecnico di riferimento. La Segreteria deve ricevere e conservare agli atti della manifestazione una comunicazione sottoscritta dal Presidente dell'Ente presso il quale il guidatore ed il groom under 18 ha la propria residenza sportiva. La Segreteria non può procedere se l'iscrizione è richiesta verbalmente anche a mezzo telefono.

Il Comitato Organizzatore, ha comunque facoltà di accettare le iscrizioni pervenute dopo i termini indicati nel programma di gara, ma al massimo entro un'ora prima dell'inizio della prima gara del concorso oppure, nel caso di concorsi nei quali il regime d'iscrizione è a giornata di gara le iscrizioni possono essere accettate il giorno stesso in cui inizia la gara di interesse (almeno un'ora prima dell'inizio della prima gara).

Laddove si tratti di iscrizione di Under 18 la Segreteria deve ricevere e conservare agli atti della manifestazione una richiesta di iscrizione sottoscritta dal Presidente dell'Ente presso il quale il cavaliere under 18 ha la propria residenza sportiva, o una richiesta proveniente dalla mail dello stesso Ente come risulta registrata nella scheda del sistema on line.

Qualora un guidatore dovesse ritirare le proprie iscrizioni dopo la data di scadenza delle iscrizioni definitive indicate nel programma di gara, o la mancata presenza, comporta il pagamento al Comitato Organizzatore delle quote previste di iscrizione e di scuderizzazione.

Art. 10 - Quote di iscrizione

Le quote di iscrizione e di scuderizzazione previste per le gare di Attacchi sono regolamentate nel LIBRO DELLE QUOTE FISE consultabile al seguente link:

<https://www.fise.it/federazione/norme-federali.html>

Art. 11 - Guidatori juniores

Le iscrizioni dei guidatori Under 18 ad una qualsiasi manifestazione devono essere effettuate esclusivamente dall'Ente presso il quale lo stesso ha residenza sportiva, con il consenso del tecnico.

In nessun caso per i guidatori Under 18 l'iscrizione può essere effettuata dalla Segreteria di Concorso se non nelle forme previste dal precedente art. 9. Il guidatore Under 18 deve essere assistito dal proprio tecnico; qualora questi sia impossibilitato, può delegare altro tecnico di idoneo livello nel rispetto delle prescrizioni dei Regolamenti applicabili in merito.

I guidatori Under 18 in possesso di licenza d'ospite rilasciata dalla F.I.S.E. devono essere assistiti in gara da un accompagnatore maggiorenne, il cui nominativo deve essere comunicato alla segreteria del concorso, preferibilmente all'atto delle iscrizioni o comunque, al più tardi, all'arrivo nella sede della manifestazione. Tale accompagnatore maggiorenne assiste il minorenne anche in campo prova.

TITOLO II

Art. 12 - Scuderizzazione

I Comitati Organizzatori, per tutte le manifestazioni di attacchi (di tre giorni o superiori) e di due giorni, ha l'obbligo di assicurare la scuderizzazione richiesta dai guidatori in sede di



iscrizione per i cavalli partecipanti. Il numero dei box disponibili è dichiarato sul programma della manifestazione. La scuderizzazione deve essere richiesta dai concorrenti all'atto dell'iscrizione nelle forme previste dal programma della manifestazione pubblicato sul sito FISE concorsi on line.

In caso di richiesta di box eccedente il prefissato numero disponibile, il Comitato Organizzatore non garantisce l'ospitalità ai cavalli. Unitamente al box deve essere garantito l'impianto di prima lettiera in balle di paglia in quantità adeguata (almeno 2 balle di paglia) o, se richiesto e disponibile, in truciolo con sovrapprezzo fino a € 15,00 (almeno 2 balle di truciolo da minimo 20 kg ciascuna). Le balle di truciolo o paglia comunque fornite dal Comitato Organizzatore devono sempre avere un peso di almeno 20 kg. Qualora il Comitato Organizzatore intenda fornire la prima lettiera in truciolo (almeno 2 balle di truciolo), non può chiedere alcun sovrapprezzo.

I boxes devono essere collocati nell'impianto dove si svolge la manifestazione o nelle immediate vicinanze. Devono essere adeguatamente protetti per evitare disagi dovuti a fattori meteorologici e devono disporre di punti di approvvigionamento di acqua potabile nelle immediate adiacenze in numero sufficiente in rapporto ai cavalli scuderizzati.

Nell'area riservata alla scuderizzazione e al parcheggio van si deve mantenere un comportamento rispettoso della quiete dei cavalli e, in particolare durante le ore notturne, del riposo dei cavalli che sono scuderizzati e delle persone che alloggiano nell'area van.

È vietato fumare in prossimità e nelle scuderie.

TITOLO III

Art. 13 - Ordini ed orari di partenza

Il Comitato Organizzatore ha l'obbligo di fornire, su richiesta degli interessati, gli orari di partenza di ogni singola prova.

Gli orari di partenza devono essere disponibili, in tempi stabiliti, a partire dalle ore 18.00 del penultimo giorno precedente l'inizio della gara.

L'ordine di partenza sia individuale che a squadre è stabilito per sorteggio in presenza del Presidente di Giuria di terreno.

L'ordine di partenza dei singoli componenti della squadra, nell'ambito di quello determinato per sorteggio, viene stabilito dal Capo Equipe.

Una volta effettuato il sorteggio, prima dell'assegnazione degli orari per ogni attacco, la segreteria di concorso dovrà obbligatoriamente tener conto delle distanze come di seguito specificato:

- Stessa carrozza distanza minima tra un attacco e l'altro 1h dalla fine dell'ultima prova;
- Stesso groom distanza minima tra un attacco e l'altro 15 min dalla fine dell'ultima prova;
- Stesso cavallo/i distanza minima tra un attacco e l'altro 30 min. dalla prova con dalla fine dell'ultima prova;
- Stesso guidatore distanza minima tra un attacco e l'altro 1h e 30 min. (se attacco singolo), 2h (se attacco multiplo) dalla fine dell'ultima prova;



Solo dopo aver adeguato le distanze sarà possibile assegnare gli orari per ogni singolo attacco. È un diritto di ogni guidatore attendere l'orario previsto per effettuare la prova.

È data facoltà al Presidente di Giuria in accordo con il concorrente interessato e la segreteria di gara ridurre/aumentare i tempi delle distanze sopra indicati.

TITOLO IV

Art. 14 - Campi prova

I campi prova devono essere idonei per dimensioni e natura del fondo alla preparazione dei cavalli per le tre prove (Completo).

L'utilizzo di questi campi viene stabilito dal Delegato Tecnico (dove previsto) in accordo con il Comitato Organizzatore.

Per la prova di dressage attaccato è necessario predisporre un rettangolo all'interno del campo prova (dove le dimensioni lo consentono).

Al fine dell'identificazione dei cavalli, il Comitato Organizzatore deve fornire i numeri di testiera e di carrozza a tutti i guidatori iscritti nel caso di una gara di Completo, mentre per tutte le altre tipologie di gara è sufficiente fornire solo il numero della carrozza. I numeri di identificazione devono essere ben visibili per tutta la durata della manifestazione.

Accesso ai campi prova: I guidatori under 18 sono accompagnati ed assistiti in Campo Prova da tecnico di attacchi che abbia i requisiti individuati dal Regolamento Formazione tecnici di disciplina.

Art. 15 - Partecipazione ai concorsi

I guidatori in possesso di patente A possono svolgere attività ludica con pony e mini-pony singoli attaccati a partire dai 6 anni fino ai 12 anni (anno solare); dall'età dei 13 anni è possibile svolgere l'attività ludica anche con attacchi singoli e pariglie cavalli e pony.

Dagli 8 anni possono ottenere il Brevetto Attacchi ed intraprendere l'attività agonistica.

Le Patenti che abilitano alla partecipazione alle varie categorie di gare di attacchi sono le seguenti:

- patente A;
- patente B/A (Brevetto Attacchi);
- patente di I grado Attacchi;
- patente di II grado Attacchi.

Per ulteriori specifiche relative al tesseramento si rimanda al Libro VIII Autorizzazioni a Montare per Discipline.

Sotto pena di squalifica tutti i concorrenti devono essere in possesso delle prescritte patenti altresì denominate Autorizzazioni a Montare prescritte nel Regolamento Generale Libro VIII Disciplina delle Autorizzazioni a Montare.

La partecipazione di guidatori con Licenza d'Ospite è regolamentata dal Libro VII del Regolamento Generale F.I.S.E.



Art. 16 - Abbigliamento e sicurezza

I guidatori under 18 devono indossare obbligatoriamente in carrozza sia il casco di protezione che il body/back protector su tutta l'area del concorso. Il casco va indossato anche per la 1^a Ispezione dei cavalli.

Il Presidente di giuria di terreno può decidere che le giacche possono essere tolte in caso di tempo eccessivamente caldo e umido; I «giubbotti di raffreddamento» possono essere indossati in caso di caldo eccessivo, eccetto nei momenti in cui le protezioni per il corpo sono obbligatorie (body o Back protector).

Durante il percorso dei Coni (prova C), è obbligatorio per tutte le persone (concorrente e groom/s) indossare un copricapo protettivo – Cap - correttamente allacciato.

Omologazione:

Tale copricapo protettivo deve essere conforme alla lista delle norme internazionali applicabili, standard di prova applicabili pubblicati sul sito web della FEI.

Un Atleta/Groom che perde il cap o lo slaccia durante il percorso deve, recuperarlo o sostituirlo, o nel caso in cui si slacciasse deve riallacciarlo.

In tal caso, la Giuria suonerà la campana, fermerà il tempo, incorrendo così in 5 penalità e l'Atleta si fermerà per recuperare il suo cap e/o riallacciare.

Un Atleta che continua con il cap slacciato sarà eliminato a meno che le circostanze non rendano insicuro per l'Atleta fermarsi immediatamente per riallacciare.

L'abbigliamento del guidatore e del groom deve uniformarsi allo stile della carrozza e dei finimenti.

TITOLO V GROOMS

Art. 17 - Limiti Età

Per svolgere le funzioni di groom è necessario essere in possesso almeno della patente A rinnovata per l'anno in corso; tale funzione può essere svolta un numero illimitato di volte (se non si partecipa come guidatore), in accordo con la segreteria e sulla base delle iscrizioni pervenute.

GUIDATORE JUNIOR

La funzione di groom con guidatore junior può essere svolta esclusivamente da un tesserato Senior con patente minima A ludica.

Può partecipare alle seguenti prove:

Dressage (A)

Coni (C)

Per le prove di Maratona (B) e Derby il tesserato deve essere in possesso di Brevetto Attacchi o superiore.

GUIDATORE SENIOR

La funzione di groom con guidatore senior può essere svolta da un tesserato di età minima 14 anni in possesso di patente A ludica.

Con i suddetti requisiti può prender parte a tutte le prove previste dalla disciplina.

Per la prova C Coni, i Grooms devono rimanere seduti, sul loro posto dedicato, nelle loro posizioni corrette, tra la linea di partenza e la linea d'arrivo.



Nei Concorsi Nazionali un guidatore può fare da groom ad un altro concorrente; per le prove A e C non ci sono limitazioni mentre per la prova della maratona un guidatore può fare da groom ad altro guidatore 1 sola volta nell'ambito della stessa gara.

Inoltre, sempre per la prova della maratona è consentito il cambio groom tra la fase A e la fase B ad eccezione dei Campionati Italiani di completo.

LIBRO IV

CAVALLI TITOLO I

Partecipazione ai concorsi

Art. 18 - Partecipazione (numero di prove consentite)

In una giornata di gara un cavallo con guidatore diverso può effettuare al massimo 2 prove come di seguito specificato ad esclusione della gara di completo dove è possibile effettuare 1 sola prova a giornata di gara. (Nell'ambito della gara di completo è consentita la partecipazione a 2 prove nella stessa giornata di gara solo nel caso in cui per ragioni organizzative il Comitato Organizzatore scelga di effettuare nella stessa giornata 2 prove es. dressage + con)

- 2 gare di combinata (A+C)
- 1 gara derby (2 manche)

Nel caso della programmazione di una gara di combinata derby (A+D) lo stesso cavallo con guidatori diversi nella stessa giornata di gara potrà effettuare sempre 2 prove (1 dressage + 1^a manche della prova derby)

Art. 19 - Iscrizione ai ruoli federali e identificazione

La partecipazione dei cavalli alle gare è regolamentata al Libro I e al Libro VII del Regolamento Generale F.I.S.E.

Tutti gli equidi che svolgono attività sotto l'egida e/o la vigilanza F.I.S.E. devono essere iscritti al Ruolo Federale del Cavallo così come disposto al Libro I e al Libro VII del Regolamento Generale F.I.S.E.

Per l'identificazione dei cavalli da parte del Veterinario di Servizio e degli Ufficiali di Gara si rinvia a quanto disposto al Libro VII del Regolamento Generale F.I.S.E. e alle norme del Regolamento Veterinario.

Il soggetto tenuto a tutti gli obblighi e adempimenti previsti dal Regolamento Veterinario relativamente al cavallo o pony o equide partecipante a Manifestazione Sportiva è il guidatore e per i minori il tecnico. Tali soggetti rispondono anche per gli aspetti relativi all'Antidoping umano e veterinario, e per maltrattamento al cavallo o pony.

Ai fini della copertura assicurativa è necessario essere iscritto ai Ruoli Federali.

Art. 20 - Eta' - altezza dei cavalli/pony

In tutte le categorie, per partecipare ad un Concorso Nazionale, i cavalli/pony devono avere **almeno 4 anni**. I cavalli/pony di 4 anni possono partecipare in gara nelle categorie



riservate ai Giovani Cavalli e nella categoria brevetti delle combinate (A+C) con guidatore Senior in possesso di 1° grado Attacchi o superiore.

I cavalli/pony di 5 anni possono partecipare in gara anche a gare di Completo nella categoria Elementare e Brevetto con guidatore Senior in possesso di almeno patente Brevetto Attacchi o superiore.

Un pony per essere classificato come tale la sua altezza deve massima è di 148 cm (149 cm con i ferri). Per quanto riguarda l'altezza dei pony da attacco si fa riferimento al regolamento FEI attualmente in vigore.

I mini-pony per essere classificati tali dovranno avere un'altezza compresa tra i 90 cm ed i 119 cm.

Art. 21 - Accorpamento cavalli e pony

La partecipazione in gara ai concorsi con Pony è aperta a guidatori di qualsiasi età. Le categorie "Cavalli" e "Pony" non possono di massima essere accorpate. E' facoltà del Presidente di Giuria accorparle in funzione del numero dei concorrenti.

Art. 22 - Bardature ed imboccature

Vedi Regolamento FEI attualmente in vigore. La FISE fornisce una traduzione di massima del testo consultabile al seguente link:

<https://www.fise.it/sport/attacchi/documenti/regolamenti-attacchi.html>

Art. 23 - Carrozze e finimenti

Vedi Regolamento FEI attualmente in vigore, ad eccezione della categoria Elementare dove le carrozze possono avere gommatura piena ed i pesi potranno essere liberi.

La FISE fornisce una traduzione di massima del testo consultabile al seguente link:
<https://www.fise.it/sport/attacchi/documenti/regolamenti-attacchi.html>

LIBRO V

CATEGORIA ELEMENTARE TITOLO I

Art. 24 - Caratteristiche generali

Le categorie denominate "Elementari" hanno comunque sempre carattere di regolarità e punti salvo quanto previsto per concorsi sviluppo amatoriale disciplinati con apposito-Regolamento.

Le prove ammesse sono quelle di dressage (testo elementare 3A), maratona, derby e coni, oppure combinata. Possono partecipare sia come guidatori che come groom i possessori di patente A.

Si può partecipare alla categoria con **carrozza libera**. E' possibile la partecipazione di concorrenti fino a 12 anni anche con rotabile a 2 ruote e mini-pony singolo. Fino a tale età, per ragioni di sicurezza, è concesso l'uso di doppie redini da parte del Tecnico di riferimento dell'ente affiliato di appartenenza del concorrente minorenni.



Durante la gara non è prescritta una **tenuta** particolare; sono comunque obbligatori cap omologato, guanti, copertina sulle ginocchia e frusta in mano. Non sono ammessi shorts, ciabatte ed abbigliamento non ritenuto consono e idoneo dall'Ufficiale di Gara.

Il Presidente di giuria/giudice di categoria ha **la facoltà di eliminare** in qualsiasi momento dalla partecipazione equipaggi tecnicamente ritenuti non idonei.

Non è ammesso montepremi per la categoria, ma solo eventuali **premi d'onore** in base alle rispettive classifiche.

Classifiche:

In tutte le prove previste le classifiche per la categoria elementare (a prescindere dal numero di partenti della categoria) saranno suddivise in:

- Singoli mini-pony
- Singoli e Pariglie pony junior
- Singoli e Pariglie pony senior
- Singoli e Pariglie cavalli junior
- Singoli e Pariglie cavalli senior

CATEGORIE AGONISTICHE

Art. 25 - Caratteristiche Generali

Le categorie denominate "agonistiche" sono le categorie riservate a guidatori con patente di Brevetto, 1G e 2G Attacchi.

La regolamentazione tecnica delle suddette categorie è allineata con i Regolamenti FEI attualmente in vigore salvo particolari prescrizioni indicate nel presente Regolamento di disciplina FISE.

Sono ammesse tutte le prove.

Classifiche:

Solo per le prove della categoria Brevetti Junior, laddove la partecipazione è superiore o uguale a 3 partenti (intesa come cavalli/pony), le classifiche saranno suddivise in:

- Brevetto Junior Singoli e Pariglie Cavalli
- Brevetto Junior Singoli e Pariglie Pony

Per i Brevetti Senior le classifiche saranno accorpate cavalli/pony e suddivise solo per gli attacchi singoli e pariglie.

Per le categorie riservate a guidatori in possesso di 1/2G Attacchi si fa riferimento al Regolamento FEI in vigore.

Organizzazione Manifestazioni

Fermo restando quanto stabilito nell'Art. 2, si autorizzano i Comitati Organizzatori a prevedere in Programma le seguenti varianti.



COMPLETO (3 giorni)

ISPEZIONI CAVALLI:

Il Veterinario delegato, deve esaminare tutti i cavalli che arrivano alla competizione e ritirare i loro passaporti, prima che siano autorizzati ad entrare nelle scuderie.

Prima ispezione del cavallo - Visite veterinarie:

come da regolamento FEI.

Una nuova ispezione il giorno seguente, (re-inspection) è possibile solo se nessuna decisione (accettato o non accettato) è stata presa il giorno dell'ispezione del cavallo.

Nella re-inspection il cavallo deve essere presentato dalla stessa persona della ispezione precedente.

In caso di parità di voti all'interno del gruppo d'ispezione, il presidente di Giuria di terreno avrà un doppio voto e gli spetta la decisione, la decisione sarà annunciata immediatamente al concorrente.

È cura del Veterinario di servizio completare l'elenco dei cavalli iscritti certificando il controllo dei documenti.

1° giorno di gara: Prova di dressage

2° giorno di gara: Prova della Maratona; è prevista l'ispezione con i cavalli attaccati prima della maratona.

Deve avvenire in tutti gli eventi prima della fase A o del riscaldamento obbligatorio. Il veterinario incaricato è responsabile di questa ispezione.

Area di Cool Down:

Ispezione dei cavalli attaccati dopo la prova di maratona; tale ispezione deve avvenire tra i 10 ed i 15 minuti dopo che l'atleta è entrato nell'area di "Cool Down". Deve essere eseguita sotto la supervisione di un Veterinario nel caso in cui il cavallo abbia bisogno di un trattamento immediato.

Il veterinario non ha l'autorità di squalificare/eliminare un cavallo, deve riferire le sue valutazioni al veterinario delegato ed al Presidente di Giuria per i provvedimenti del caso.

3° giorno di gara: Prova dei coni: è prevista l'ispezione dei cavalli attaccati prima della competizione.

Deve essere eseguita sotto la supervisione del Veterinario delegato e di uno Steward, che riferiscono al Presidente della Giuria di terreno.

L'ispezione è obbligatoria in tutti gli eventi in cui i coni seguono la maratona e quando i coni non sono nello stesso giorno del Dressage.

Il cavallo o i cavalli devono essere presentati dagli atleti prima di competere nei coni.

Il non presentarsi prima all'ispezione comporterà l'eliminazione.



COMPLETO (2 giorni)

ISPEZIONE CAVALLI:

1° Ispezione dei cavalli: da effettuare con cavalli attaccati prima della prova di Dressage a cura del Giudice della prova con prevedendo un'area limitrofa alla sua postazione e di un Veterinario di Servizio.

1° giorno di gara: Prova di dressage e a seguire in contemporanea Prova Coni.

2° giorno di Gara: Maratona e premiazioni finali a piedi.

Area di Cool Down:

Ispezione dei cavalli attaccati dopo la prova di maratona; tale ispezione deve avvenire tra i 10 ed i 15 minuti dopo che l'atleta è entrato nell'area di "Cool Down". Deve essere eseguita sotto la supervisione di un Veterinario nel caso in cui il cavallo abbia bisogno di un trattamento immediato.

Il veterinario non ha l'autorità di squalificare/eliminare un cavallo, deve riferire le sue valutazioni al veterinario delegato ed al Presidente di Giuria per i provvedimenti del caso.

In sintesi, questo tipo di Concorso a tempo compattato si può effettuare solo su due giornate di gara.

Qualora fosse richiesto è consentita la partecipazione ad 1 sola prova nell'ambito di un concorso di completo, (dressage o maratona o coni) ma non sarà inserito nelle classifiche ufficiali (FC).

TITOLO II DERBY

Art. 26 - Percorso

Il Derby è una gara speciale che può svolgersi sia indoor che outdoor in cui una parte del percorso è costituita da **Ostacoli mobili/coni** (Prova C) con l'inserimento di **ostacoli fissi** come quelli della maratona o di concezione simile (qui definiti entrambi per semplicità come "ostacoli fissi"); quando gli ostacoli fissi non sono ancorati al terreno, devono essere previsti elementi rovesciabili. Il Derby può essere programmato nei Concorsi di Combinata, ma non in quelli di Completo. La lunghezza massima del percorso è di 2000 metri.

Sul percorso possono essere distribuiti un massimo di n. **20 ostacoli mobili** e non più di n. **3 ostacoli fissi** con massimo n. 5 porte ciascuno, tenendo presente che il percorso deve sempre iniziare e terminare con un ostacolo mobile. La zona di penalità associata a ciascun ostacolo fisso è compresa tra il passaggio del naso del primo cavallo nella prima porta e l'uscita dell'intero attacco dall'ultima porta. La porta di entrata e/o di uscita della zona di penalità può anche essere costituita dall'ultimo ostacolo mobile prima dell'ostacolo fisso e/o dal primo ostacolo mobile successivo. Questo fatto va adeguatamente segnalato ai Concorrenti.

Nel caso fosse previsto l'ostacolo "**ponte**", si rimanda al regolamento FEI per le caratteristiche costruttive, con la seguente composizione: la delimitazione laterale può essere anche solo ottica su tutta la lunghezza (barriera di piante). Questo ostacolo può



essere inserito due volte nel percorso ma la seconda volta con passaggio dalla direzione opposta e può anche costituire un passaggio inserito in un ostacolo fisso.

Una volta passato un ostacolo, sia mobile che fisso, il concorrente può passarlo nuovamente, ma l'abbattimento comporta penalità. I passaggi nell'ostacolo fisso senza l'attraversamento di porte è libero. Nel caso in cui il C.O. decidesse di organizzare anche per le categorie 1° e 2° Grado il Derby a Punti, distanze, forma e dimensioni degli ostacoli mobili, che si trovano fuori dalle zone di penalità, devono corrispondere a quanto previsto per la Prova C. Distanze, forme e dimensioni degli ostacoli fissi devono corrispondere a quanto previsto nel regolamento per la Fase B della maratona. La carrozza deve passare almeno con una ruota tra i 2 coni.

E' previsto per tutte le categorie l'uso di **carrozze** tipo maratona con ruote in gomma piena o pneumatiche. La **tenuta** dei guidatori e dei groom è libera, di foggia sportiva, obbligo di casco e body protector integrale. La **frusta** è obbligatoria e va tenuta in mano.

I groom possono rimanere in piedi durante tutto il percorso ma non possono intervenire sulle redini, sul freno o con la frusta a pena di eliminazione (ad eccezione della categoria Elementare per i guidatori juniores).

I concorrenti hanno 45 secondi di tempo dal suono della campana per passare la linea di partenza.

Le gare Derby possono essere:

- A punti (con un tempo accordato ma classifica di precisione) riservato a guidatori in possesso di patente A (Elementare).
- A Tempo riservato a guidatori in possesso di patente Brevetto 1° e 2° Grado Attacchi. Possono essere organizzate anche su una o due manches (sia il derby a punti che il derby a tempo), sullo stesso percorso e la classifica finale è determinata dalla somma delle penalità conseguite nelle due manches e la somma dei tempi.

2 MANCHES "SPECIAL" (per il Derby a Tempo)

È data facoltà ai Comitati Organizzatori di poter programmare nell'ambito dei propri concorsi anche Derby con formula di gara denominata "Special".

Questa tipologia prevede la programmazione di un derby di 2 manches, la 1^a manche svolta su un percorso base, la 2^a manche invece disputata su un percorso diverso e/o ridotto.

La classifica finale sarà determinata dalla somma delle penalità conseguite nelle 2 manches ed il tempo della 2^a manche.

Art. 27 - DERBY "A PUNTI" (pat. A Ludica)

Caratteristiche Tecniche:

PATENTE	TIPO DI ATTACCO	LARGHEZZA OSTACOLI		VELOCITA'
		mobili	fissi	
CATEGORIA Elementare con patente A Ludica	tutti	carreggiata + 30 cm	max 3 ost., con 3 porte	210 m/min



Cavalli da Lavoro (con qualsiasi tipo di patente)	tutti	carreggiata + 30 cm	max 3 ost., con 3 porte	210 m/min

E' previsto un tempo massimo di 10 minuti entro il quale il concorrente deve portare a termine il percorso pena l'eliminazione.

Il tempo impiegato nell'ostacolo fisso fa parte integrante del tempo accordato sull'intero percorso alla velocità prevista.

Le penalità sul tempo scattano solo per il superamento del tempo accordato. Il percorso viene misurato dalla linea di partenza alla linea di arrivo, includendo il percorso negli ostacoli fissi.

Ai fini della determinazione della classifica finale, in caso di ex aequo solo per la determinazione del podio, sarà preso in considerazione il miglior tempo impiegato. (nel caso di derby a 2 manche il tempo della 2^a manche).

Art. 28 - DERBY "A TEMPO" (Brevetto, 1°/2° grado)

Caratteristiche tecniche:

LARGHEZZA OSTACOLI			
	Categoria	mobili	fissi
Cavalli 1°/2° grado	Tiri a Quattro	Carreggiata +25 cm	max 3 ostacoli con tutte le porte
	Singoli e Pariglie	Carreggiata +25 cm	max 3 ostacoli con tutte le porte
Pony 1°/2° grado	Tiri a Quattro	Carreggiata+25 cm	max 3 ostacoli con tutte le porte
	Singoli e Pariglie	Carreggiata+25 cm	max 3 ostacoli con tutte le porte
Brevetti (tutti)		Carreggiata+25 cm	Max 3 ostacoli con 5 porte

Art. 29 - Penalità per i derby

Il conteggio delle penalità avviene sommando al tempo impiegato in secondi le penalità sul percorso tramutate in tempo.

Descrizione	"a punti" pen.tà	"a tempo" secondi
Far cadere una o due palline in un ostacolo con singolo	3	4
Spostare o abbattere qualsiasi elemento di un ostacolo tipo maratona	3	4
Errore di percorso: abbattere qualsiasi parte di un ostacolo non ancora	3	



passato: campana e ricostruzione ostacolo (il cronometro vienefermato)		+ 10 secondi
Errore di percorso in un ostacolo tipo maratona (corretto)		20 penalità
Errore di percorso in un ostacolo tipo maratona (non corretto)		eliminazione
Groom che maneggia le redini, usa la frusta o il freno con carrozzanon ferma		20 penalità
Groom che conduce a mano il cavallo attraverso un ostacolo		25 penalità
1 o 2 groom che scendono, 1° e 2° volta (il cronometro non si ferma)		5 penalità ogni volta
Guidatore che scende a terra		20 penalità
Groom (1 o 2) o guidatore che scendono per la terza volta		eliminazione
Prima o seconda disobbedienza		nessuna penalità
Terza disobbedienza		eliminazione
Se le redini, le giungole o le tirelle si sconnettono o si rompono o se uncavallo passa la gamba sopra la stanga, la tirella, il timone o il bilancino viene suonata la campana e un groom deve scendere a terra per ricollegare o correggere la situazione (il cronometro viene fermato)	5	(per discesa del groom)
L'Atleta non si ferma dopo ripetuti suoni della campana		eliminazione
Abbatere qualsiasi parte di un ostacolo con i doppi dopo che è già stato passato	3	4
Mancanza di casco o giubbino di protezione da parte dell'Atleta o		Eliminazione
Errore di percorso negli ostacoli singoli (sequenza e direzione)		Eliminazione
Mancanza della braga con il Singolo		Eliminazione
Mancanza della braga con carrozza senza freni (Pariglie e Tiri a		Eliminazione
Mancato passaggio attraverso le bandierine di inizio e di fine percorso		Eliminazione
Ribaltamento della carrozza		Eliminazione
Aiuto fisico esterno		Eliminazione
Mancanza del/dei groom a bordo quando la carrozza attraversa la linea		Eliminazione
Oltrepassare il tempo limite		Eliminazione
Per il superamento del tempo accordato		0,5 penalità per secondo
Guidare in gara senza frusta	5	5
Persona legata alla carrozza		Eliminazione
Partire e passare un ostacolo prima del suono della campana	10	10

TITOLO V Categorie Giovani Cavalli

Art. 30 - Organizzazione

Al fine di agevolare un corretto programma di crescita per i cavalli giovani, obiettivo importante se non fondamentale per il futuro, e permettere al contempo la **qualificazione** dei cavalli intenzionati a partecipare ai Campionati Mondiali per Giovani Cavalli, è stata istituita la categoria "Giovani Cavalli" secondo quanto previsto a livello FEI (vedi traduzione del relativo Regolamento FEI su www.fise.it/discipline/attachi/documenti, con le seguenti modifiche:

Sono previste 2 categorie conglobate per età e senza distinzione tra cavallo o pony ed accessibile a guidatori con qualsiasi grado di patente agonistica:



- Per cavalli e pony di 4 e 5 anni (tranne guidatori minorenni)
- Per cavalli e pony di 6 e 7 anni

I cavalli di 4 anni ricevono un **bonus** di +5% sulla scheda di valutazione rispetto a quelli di 5 anni.

Le prove per Giovani Cavalli si dividono in “qualificazione” con i test **YH1 e YH2** che vengono adottati in occasione di concorsi nazionali e sono validi ai fini della qualificazione per i Campionati FEI e “finale” con i test **YH3 e YH4** da eseguirsi solo nell’eventuale Campionato Italiano Giovani Cavalli (vedi www.fise.it/discipline/attachi/riprese) o come preparazione in vista della partecipazione ai Campionati Mondiali.

Le prove di qualificazione consistono in un percorso combinato nello stesso rettangolo, con una prima parte costituita da figure di dressage atte a mettere in risalto le caratteristiche stabilite a livello FEI e specificate nel foglio dei giudizi, seguite immediatamente da un breve percorso coni prestabilito e sempre uguale per ciascuna categoria.

Nella Finale i cavalli eseguono una prova di solo dressage e una gara derby secondo le caratteristiche stabilite dalla FEI.

Art. 31 - Concorsi sociali ed intersociali

Sono organizzati da Enti Affiliati in impianto dichiarato in sede di affiliazione o registrato successivamente alla F.I.S.E. ai sensi dell’art. 5 del Regolamento Generale.

L’Ente Affiliato che organizza un Concorso Sociale o Intersociale può prevedere una quota di iscrizione e mettere in palio premi d’onore o in oggetto, di modico valore. Non possono essere previsti premi in denaro anche sotto forma di buoni acquisto.

I risultati non sono qualificanti ai fini dell’acquisizione delle patenti federali.

Ad essi possono partecipare i Soci tesserati aventi la residenza sportiva presso l’ente affiliato che organizza la manifestazione. Su invito dell’ente affiliato che organizza il concorso possono altresì partecipare sino ad un massimo di ulteriori 25 equipaggi tesserati F.I.S.E. con residenza sportiva presso altri enti affiliati.

Il Comitato Organizzatore deve dare comunicazione al Comitato Regionale di appartenenza - con preavviso non inferiore a 48 ore – dell’organizzazione del Concorso Intersociale.

Il Comitato Regionale potrà controllare lo svolgimento a mezzo di un proprio delegato i cui oneri saranno a carico del Comitato regionale.

L’ente affiliato che organizza il concorso è l’esclusivo responsabile dell’evento, anche in presenza di un delegato inviato dal Comitato regionale.

Non è prescritta tenuta regolamentare, fermo restando l’uso obbligatorio di: copricapo o casco quando previsto, guanti, e pantaloni lunghi.

Art. 32 - Concorsi di Sviluppo Amatoriale

Definizione di Concorsi di Sviluppo Amatoriale organizzati da F.I.S.E. e/o dalla Disciplina Sportiva Associata FITERECANTE e / o da Enti di Promozione Sportiva convenzionati con FISE.

La Federazione Italiana Sport Equestri – di seguito denominata anche F.I.S.E.- e/o la Disciplina Sportiva Associata FITETRECANTE – di seguito denominata anche D.S.A- e/o gli Enti di Promozione Sportiva che hanno sottoscritto convenzioni con la F.I.S.E. nel



rispetto delle direttive CONI con delibera n. 64 del 26.02.2019, - di seguito denominati anche E.P.S.-possono organizzare manifestazioni sportive di tipo ludico addestrative denominati “Concorsi di Sviluppo Amatoriale”.

Tali manifestazioni possono essere organizzate direttamente dalla F.I.S.E. e/o da un soggetto alla stessa affiliato o aggregato accreditati alla FISE secondo quanto stabilito dal Libro VI relativo alle Manifestazioni Sportive.

L'inserimento dei Concorsi di Sviluppo nel calendario federale è effettuato da F.I.S.E. nel rispetto dei propri regolamenti.

F.I.S.E. intende promuovere diffusione di tali formule di gara per la promozione dello sport di base e la diffusione degli Sport Equestri sul territorio, d'intesa ed in collaborazione con gli Enti di Promozione Sportiva e/o le Discipline Sportive Associate.

La programmazione di tali concorsi deve essere inserita nei rispettivi calendari.

I Comitati Organizzatori non sono gravati di quote di inserimento in calendario. Non è previsto il pagamento di quote di spettanza.

Equiparazione

In particolare per la disciplina degli Attacchi, i tesserati della D.S.A o E.P.S. potranno partecipare a tutti i concorsi di sviluppo già calendarizzati da F.I.S.E. a livello nazionale, nelle categorie riservate ai possessori di patenti A (ossia categorie ludico amatoriali) ai possessori di brevetto Attacchi secondo quanto stabilito dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare.

Programmazione

La programmazione dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale è possibile in una o più giornate consecutive di gara nell'ambito di concorsi Attacchi già programmati sotto l'egida FISE.

Il programma dei Concorsi di Sviluppo Amatoriale, nello spirito di svolgere attività ludiche ed amatoriali e di facilitare l'accesso agli sport equestri della disciplina Attacchi nonché di ampliare il numero dei partecipanti, può prevedere:

- categorie aperte ai tesserati FISE, ai tesserati della DSA e degli EPS che siano possessori di patente ludica (ossia equiparabile al livello della Patente A come disciplinato dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare);
- categorie considerate agonistiche riservate ai possessori di Brevetto Attacchi FISE e saranno aperte ai tesserati della DSA, per quest'ultimi se possessori di autorizzazione a montare equiparata al Brevetto, come disciplinato dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni a Montare.

Resta inteso che per i possessori della Patente A o patente equiparabile rilasciata da DSA o EPS, le prove ammesse sono i coni, il derby, la mini-maratona e fondo attacchi, secondo quanto indicato dal Regolamento di disciplina Attacchi in vigore.

Partecipazione – Classifiche

La partecipazione ai Concorsi di Sviluppo Amatoriale è consentita a:

Drivers e Groom tesserati F.I.S.E. in possesso di regolare autorizzazione valida per l'anno in corso;

Drivers e Groom tesserati con la DSA o EPS in possesso di regolare autorizzazione a montare valida per l'anno in corso rilasciata da ente affiliato a DSA o EPS e di livello



equivalente o superiore all'autorizzazione a montare FISE prevista per la gara a cui si partecipa, come disciplinate dal Regolamento F.I.S.E. delle Autorizzazioni in vigore.

I Drivers e Groom iscritti possono essere tesserati indifferentemente tramite qualsiasi Ente Affiliato o Aggregato alla F.I.S.E. alla D.S.A. o E.P.S., senza alcun vincolo di specifico tesseramento con l'Ente affiliato o aggregato che organizza la manifestazione.

Un groom può fare da groom ad altro concorrente non più di n. 3 volte nella stessa giornata di gara.

I cavalli non registrati presso FISE devono essere in possesso di un regolare documento identificativo nel rispetto della normativa vigente, in regola con la documentazione sanitaria secondo normativa vigente.

Nelle categorie previste dal Concorso, si procede con la predisposizione di un unico Ordine di Partenza.

Per ciascuna categoria sarà redatta una classifica congiunta per tesserati F.I.S.E./E.P.S./D.S.A.

Se richiesto dal Comitato Organizzatore, la Segreteria di Concorso potrà stilare classifiche separate, sulla base di specifici regolamenti di D.S.A. e/o E.P.S.

E' obbligatorio il groom ogni volta che la carrozza è in movimento (campo prova campo gara trasferimenti)

Iscrizioni al Concorso di Sviluppo

Le iscrizioni dovranno avvenire per i tesserati FISE e per i tesserati DSA o EPS mediante le modalità prescritte dal Comitato Organizzatore. Alle iscrizioni dei tesserati presso DSA o EPS si provvede utilizzando un apposito modulo debitamente compilato, in cui sono indicati a fini assicurativi i dati di tesseramento del driver e del groom e quelli relativi della polizza di assicurazione RCT del o dei cavalli non registrati presso FISE, stipulata dal proprietario e/o detentore e/o utilizzatore del cavallo stesso. La polizza deve essere trasmessa al Comitato organizzatore e portata al seguito in originale. Inoltre, è possibile anche partecipare con i cavalli iscritti nel Ruolo Federale del Cavallo per l'anno in corso per l'attività ludico-addestrativa Club in quanto questa tipologia di iscrizione ai ruoli federali è una formula gratuita.

Resta comunque inteso che la responsabilità dell'equide non registrato in FISE è esclusivamente del proprietario e/o detentore e/o utilizzatore dell'equide stesso che solleva l'organizzatore da qualsiasi responsabilità.

La partecipazione di driver e groom maggiorenni tesserati E.P.S. o D.S.A. e relativi cavalli si svolge sotto la loro personale responsabilità e quelle di driver e groom minorenni secondo i regolamenti FISE e, se i driver e groom minorenni sono tesserati presso D.S.A. o E.P.S. si svolge sotto la responsabilità di un tecnico o di un esperto maggiorenne abilitato dalla D.S.A. o E.P.S., che si dichiara responsabile del minorenne e deve essere presente durante la manifestazione, in particolare, durante la gara del minorenne.

Tale tecnico garantisce al comitato organizzatore il possesso dei requisiti richiesti in capo al partecipante minorenne e solleva il comitato organizzatore da eventuali responsabilità. Per le gare dei minorenni, il Groom dovrà sempre essere un maggiorenne.

Nel programma dovranno essere obbligatoriamente indicati:

- Il tipo di Concorso in programma (tipo "A", tipo "B");
- Gli importi delle tasse di iscrizione e di scuderizzazione. (si applicano le quote previste nel Libro quote FISE relativamente alla disciplina degli Attacchi)



I Comitati Organizzatori di Concorsi hanno l'obbligo di garantire dei servizi secondo quanto stabilito art. 6 del presente regolamento.

Inoltre, è previsto anche un servizio di controllo che può essere esercitato dal giudice di terreno o dal Costruttore di Percorso, che hanno facoltà di non immettere in campo di gara l'equide non idoneo.

I Comitati Organizzatori hanno l'obbligo di garantire impianto di amplificazione e Speaker in modo che il pubblico che assiste alle manifestazioni di Attacchi sia adeguatamente coinvolto nel corso della Manifestazione.

I Concorrenti

La partecipazione ai Concorsi di Sviluppo è aperta a tutti i tesserati presso FISE, DSA o EPS.

Il Concorrente che vuole partecipare ai Concorsi in cui si applica il presente Regolamento deve possedere almeno uno dei seguenti requisiti:

- a) essere titolare di un'autorizzazione a montare rilasciata da F.I.S.E. di livello adeguato;
- b) possedere un'autorizzazione a montare di livello adeguato rilasciata da D.S.A. FITETRECANTE o da un EPS.

L'iscrizione non è completa ed il Concorrente non viene inserito nell'elenco degli iscritti e, quindi, non può partecipare al Concorso, se la documentazione inviata via mail giunga oltre le date riportate nel modulo di iscrizione.

I concorrenti, salvo quanto disposto per il Concorso A) "SVILUPPO ATTACCHI" sono suddivisi in:

ESORDIENTI: Il guidatore esordiente deve essere in possesso di patente A FISE o equivalente per gli EPS o DSA rinnovata per l'anno in corso. I concorrenti "esordienti" rimangono tali fino al conseguimento di almeno n.5 Concorsi di sviluppo Amatoriale di tipo "A".

ESPERTI: il guidatore esperto deve essere in possesso di patente Brevetto Attacchi FISE o equivalente per gli EPS o DSA rinnovata per l'anno in corso; oppure possono essere in possesso di pat. A o equivalente per EPS o DSA solo se hanno partecipato a n. 5 concorsi di sviluppo amatoriale di tipo "A". Le partecipazioni dovranno essere certificate dall'interessato se maggiorenne o dal tecnico di riferimento in caso di minorenni.

Il driver deve sempre indossare la tenuta di gara o un abbigliamento corretto e decoroso conforme alla tradizione sportiva equestre.

Equidi

Possono essere utilizzati:

- a) Pony in Attacco Singolo, Pariglia.
- b) Cavalli in Attacco Singolo, Pariglia.

Per entrambe le categorie sono consentiti attacchi singoli e pariglie.

Numero massimo percorsi consentiti:

Nelle categorie dei Concorsi di Sviluppo uno stesso cavallo o pony può effettuare:

- In una giornata di gara un massimo di 2 percorsi;
- In due giornate consecutive un massimo di 4 percorsi.

L'effettuazione dei 2 o dei 4 percorsi è subordinata alle seguenti condizioni:

- che il cavallo/pony sia guidato da almeno due Drivers diversi;



- che nei concorsi che si svolgono su due giornate venga comunque mantenuto il tetto massimo di 2 percorsi a giornata.

Tenuta

Nei concorsi di Sviluppo, per tutti i concorrenti, è obbligatorio sempre l'uso del cap omologato, giubbotto protettivo, guanti e frusta sempre in mano e di ogni altro eventuale presidio di sicurezza prescritto dai regolamenti F.I.S.E.

L'abbigliamento e le calzature devono essere coerenti alle fogge in uso nelle specifiche discipline.

Norme tecniche

I percorsi potranno essere costruiti solo da un Costruttore di percorsi abilitato da FISE.

A) CONCORSO “SVILUPPO LUDICO ATTACCHI AMATORIALE

Il Concorso “Sviluppo Ludico Attacchi Amatoriale sarà a punti, nel rispetto del Regolamento di riferimento F.I.S.E. ATTACCHI in vigore.

L'andatura è libera per tutti.

E' previsto un Giudice unico nominato dal comitato organizzatore tra quelli regolarmente abilitati da FISE.

La segreteria dovrà essere accreditata FISE.

La tipologia di attacchi ammessa sarà Singoli e Pariglie solo per i possessori di Patente A o equivalente presso EPS o DSA sia Junior che Senior.

Sono ammesse carrozze da maratona, sia con gomme piene che pneumatiche.

Per quanto non previsto si può fare riferimento al presente Regolamento e ai Regolamenti della FISE.

B) CONCORSO “A TEMPO” È consentita la partecipazione a tutti i guidatori in possesso di patente brevetto attacchi o equivalente per EPS o DSA oppure a guidatori classificati esordienti ma con l'aver effettuato n. 5 concorsi di sviluppo amatoria di tipo “A”.

Campo Gara

Il Concorso “A TEMPO” Si effettua su terreno prevalentemente piano, con fondo in sabbia od in erba, indoor o all'aperto, purché con perimetro dotato di barriere o di transenne, atte a creare un solido elemento fisico tra il Pubblico ed il Campo di Gara. Il Campo di Gara deve essere sufficientemente ampio da contenere un Percorso totale definito da una serie di Passaggi e/o Corridoi Obbligati.

Caratteristiche tecniche:

Si fa riferimento art. 26 relativo alla prova “Derby”

Svolgimento Gara

Il tempo viene cronometrato dal momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di partenza del percorso ed il momento del passaggio della testa del primo equide sulla linea di arrivo del percorso.

Si decreta vincitore l'equipaggio che ha effettuato il percorso con il minor tempo (tempo cronometrato + secondi di penalità).

Qualora tra due concorrenti vi fosse parità di tempo complessivo è avanti in classifica il concorrente che ha meno secondi di penalità.



Saluto

E' obbligatorio il saluto da parte del Concorrente all'inizio e alla fine del suo percorso. Ogni mancato saluto comporta una penalità di 5 secondi.

il Costruttore del percorso o il Giudice può esentare i Concorrenti dal saluto finale, ove sussistano condizioni meteo avverse, oppure sono insufficienti i tempi disponibili per consentire ai Concorrenti di gareggiare tutti alle medesime condizioni.

Il saluto si effettua alzando verticalmente la frusta, da fermo o in movimento.

A saluto effettuato la Giuria suona la campanella: dal suono della campanella il Concorrente ha 45 secondi di tempo per iniziare la Gara. Ove il Concorrente non oltrepassi la linea di Partenza entro i 45 secondi, il tempo di gara viene computato dal 30esimo secondo dal suono della campanella.

Penalità sia per TIPO A che per TIPO B

Per l'attribuzione delle penalità si fa riferimento alla tabella FISE prevista sia per il derby a punti che per il derby a tempo del "DERBY a TEMPO.

Art. 33 - Concorsi Club – Formula Multidisciplinare

Al fine di aumentare e di incentivare lo sviluppo e la crescita della disciplina degli Attacchi partendo dalla base, è data facoltà ai Comitati Organizzatori di inserire nell'ambito di concorsi FISE la formula "Multidisciplinare", ossia programmare più discipline equestri nella stessa manifestazione.

E' possibile inserire sia singole prove (es. dressage A, maratona B, Coni C, Derby D) oppure gare di Combinata (es. A+C ecc.), Completo ecc.

La partecipazione è aperta a tutti i guidatori in possesso di patente A ludica e Brevetto Attacchi e segue la regolamentazione tecnica prevista nel presente regolamento di disciplina salvo particolari prescrizioni che saranno dettagliate nel programma del dipartimento Attacchi.

LIBRO VI

TITOLO I

MANIFESTAZIONI DI ATTACCHI DI TRADIZIONE

Lo scopo di queste manifestazioni è quello di conservare l'arte tradizionale di attaccare salvaguardando il patrimonio di carrozze d'epoca (anteriori al 1945), di diffondere la propria immagine e di contribuire al perfezionamento degli amanti di questa disciplina, senza tuttavia precludere l'avvicinamento al mondo della tradizione da parte di chi attacca secondo i canoni classici se pur utilizzando carrozze repliche di quelle originali, inserite tuttavia in categorie a parte per un più equo confronto.



Norme Generali

Art. 34 - Condizioni di partecipazione

Concorrenti

Per partecipare ad un Concorso di Tradizione, e ad un Concorso di Eleganza o ad una qualsiasi manifestazione di tipo tradizionale patrocinata dalla FISE i guidatori, i grooms o i passeggeri devono obbligatoriamente essere in possesso di patente FISE A o superiore mediante la quale sono coperti da assicurazione per gli infortuni da loro subiti. Il Comitato organizzatore avrà cura di rilasciare ad eventuali passeggeri la Patente Promozionale o Giornaliera.

Ogni concorrente proveniente da una nazione straniera partecipa a proprio rischio per quanto riguarda se stesso, il suo equipaggio, i suoi cavalli ed i suoi materiali, ferma restando l'esistenza obbligatoria di una adeguata copertura assicurativa certificata da un'assunzione di responsabilità.

Se sono previste prove al di fuori di campi recintati o sfilate, I guidatori e il/i groom devono avere un'età minima di 14 anni; guidatori fino ai 18 anni devono essere accompagnati da un maggiorenne con patente A o superiore in corso di validità. E' a discrezione del Presidente di Giuria, verificate le condizioni di sicurezza, permettere la partecipazione ad un concorso in campi recintati a concorrenti di 8-14 anni senza la presenza in carrozza di un maggiorenne, qualora la Presentazione ne risultasse fortemente disarmonica.

Durante il concorso l'abbigliamento del guidatore, del/dei groom e del/dei passeggeri deve essere classico, in armonia con il tipo di attacco. Le tenute storiche o di fantasia non sono ammesse. L'abbigliamento dei passeggeri deve essere contemporaneo secondo gli usi in vigore per gli attacchi. In caso di attacchi tipici regionali è consentito l'uso del costume tipico della regione stessa (p.es. carretti siciliani, attacchi tirolesi, traini murgesi, ecc.). Con tempo piovoso le persone a bordo possono cambiare abbigliamento.

Tutte le prove si disputano con lo stesso numero di persone a bordo all'inizio della 1° prova. Ne consegue che un attacco non può modificare né il numero di groom e passeggeri, né dei cavalli e non può cambiare carrozza o finimenti durante le tre prove. Ogni cambiamento viene penalizzato con 20 punti. La sostituzione del guidatore comporta la squalifica.

I concorrenti devono presentarsi in orario per ogni prova, in caso contrario vengono penalizzati di 5 punti all'inizio di ogni prova qualora non siano consecutive.

La partecipazione alla premiazione è obbligatoria. Eccezioni per motivi di forza maggiore devono essere concesse dal Presidente di Giuria.

Giudici, Commissari, Costruttore dei percorsi, Segreteria

E' obbligatoria la presenza di almeno due Giudici sia nei Concorsi di Eleganza che nei Concorsi di Tradizione.

La giuria, alla quale è demandata la formulazione dei giudizi e l'assegnazione delle penalizzazioni in applicazione del regolamento, viene scelta dal Comitato Organizzatore nell'apposito elenco Giudici di Tradizione ed Eleganza in attività stilato dalla FISE ed è composta da un Presidente e da uno o due altri Giudici, uno dei quali può essere straniero e non compreso nella lista dei giudici di tradizione FISE ma di comprovata esperienza nel settore.



Solo il Presidente di Giuria può eliminare un equipaggio che presenta un cavallo in cattive condizioni di salute, affaticato, pericoloso o un guidatore con insufficiente esperienza o finimenti e/o carrozza che rivelano mancanze tali da comprometterne la sicurezza o qualora si ravvisino situazioni di crudeltà verso gli animali.

I commissari assegnati ai Tiffany (= manovre) devono essere debitamente istruiti al loro compito dalla Giuria.

Le varie prove vengono allestite sulla base della tipologia del terreno, tenendo conto che devono essere senza insidie e accessibili a ogni tipo di attacco (dal singolo al coach, agli attacchi di tradizione locale).

Il costruttore di percorso deve essere almeno di 1° livello FISE.

La Segreteria accreditata FISE è responsabile della distribuzione (prima della ricognizione) di tutti i documenti necessari per il concorso, quali l'ordine di partenza, l'itinerario della prova di campagna, le descrizioni (schizzi) dei Tiffany e il grafico della prova con i coni. Ciò comporta che l'iscrizione degli equipaggi si chiuda almeno 4 giorni prima dell'evento (per concorsi aperti a partecipazione straniera almeno 20 giorni prima).

Gli attacchi vengono suddivisi in tre categorie:

- carrozze d'epoca
- carrozze repliche (costruite dopo il 1945)
- carrozze di tradizione locale

subendo un'ulteriore ripartizione a seconda della tipologia di attacco (solo a titolo esemplificativo: Cavalli – Pony – Asini – Bardotti – Muli - Tiro pesante – attacchi a 1, 2, 4 cavalli, altri tipi di attacchi quali tandem, unicorno, 3 affiancati, traini, calessi tipici di origine locale, ecc.)

Un'ora dopo la premiazione non potrà più essere presentato alcun reclamo né potranno essere modificati i risultati, fermo restando che non sono ammessi reclami per le prove di presentazione ed andatura.

Le classifiche vengono stabilite per categoria e risulta vincitore di ogni categoria colui che ottiene il punteggio positivo totale più alto.

Possono essere previsti a discrezione del Comitato Organizzatore trofei speciali ad esempio per il concorrente che ha acquisito il maggior punteggio dell'intero evento o per il vincitore di una singola prova, indifferentemente dalla categoria tranne quelle delle carrozze repliche, per il concorrente più giovane, per il concorrente più anziano, per il concorrente che proviene da più lontano, ecc.

Carrozze e Finimenti

Il numero del concorrente deve essere chiaramente visibile posteriormente. Il concorrente che dà false informazioni sulla carrozza viene eliminato.

Le protezioni agli arti dei cavalli sono vietate nella prova di Presentazione, concesse nelle altre Prove.

La frusta di foggia classica e di lunghezza adatte al tipo di attacco, va tenuta in mano dal guidatore durante tutte le prove.

Non è ammesso l'uso di moschettoni rapidi per l'aggancio di tirelle e giungole.



Viene fortemente caldeggiata la guida secondo lo stile classico della tradizione che influisce nella Presentazione sul voto assegnato alla voce "Guidatore". Nelle altre prove il concorrente viene penalizzato come da relative tabelle.

Equidi

Se non previsto diversamente, occorre considerare che in questo regolamento il termine "cavallo" si applica a qualsiasi tipo di equide. I cavalli e i pony (come considerati tali dalla normativa FEI) devono avere un'età minima di 4 anni e devono essere in regola con le vaccinazioni.

Ogni soggetto potrà partecipare una sola volta alle singole prove. E' vietato fissare la coda ai finimenti, alle tirelle o alla carrozza.

E' vietato l'utilizzo di un cavallo palesemente zoppo, fiaccato o in evidente stato di denutrizione o dispossatezza.

Nessun cavallo/pony attaccato può essere usato nella ricognizione del percorso con i conifera e dei Tiffany.

Tutti gli equidi devono essere in regola con le norme di polizia veterinaria. Gli equidi non iscritti ai repertori FISE dei cavalli con automatica copertura per RCT possono partecipare solo se coperti da autonoma polizza RCT con estensione alla pratica degli attacchi in cui sia specificatamente menzionato "anche durante manifestazioni ludiche".

Art. 35 - Tipi di concorso

Esistono due tipi di eventi:

Concorso Attacchi di Tradizione:

Presentazione da fermo e prova di andatura, con una o tutte le seguenti prove: prova di campagna, Tiffany, prova conifera.

Concorso Attacchi di Eleganza:

Solo la presentazione con prova di andatura eventualmente affiancate da altre prove a carattere non agonistico (passeggiata, sfilata, rally, picnic, ecc.)

Il Programma del Concorso deve essere inviato dal Comitato Organizzatore almeno 30 giorni prima dell'evento al Dipartimento Attacchi FISE per la pubblicazione ed il coordinamento con il Comitato Regionale competente per territorio.

Penalità comuni a ciascuna prova

Il concorrente si presenta in ritardo	-5 punti (1° giudice)
Modifica del numero di persone a bordo dopo la 1ª prova	-5 punti (1° giudice)
Cambiamento di finimenti, carrozza e cavalli dopo la 1ª prova	-10 punti
(1° giudice) Qualsiasi aiuto esterno nelle zone dei Tiffany e/o percorso conifera ogni volta Ricognizione del percorso conifera o Tiffany con cavallo attaccato	-10 punti eliminazione
Crudeltà verso gli animali, mettere in pericolo la sicurezza dei partecipanti, degli ufficiali di gara, del pubblico	eliminazione
Utilizzo di un cavallo ritenuto non idoneo dal giudice (vedi E.4)	eliminazione
Cambio di guidatore dopo la 1ª prova	eliminazione
Mancanza a bordo nella prova di campagna e di maneggevolezza	



di groom o persona facente funzioni (min. 14 anni)

eliminazione

TITOLO II **Le Prove del Concorso di Tradizione**

Art. 36 - La presentazione

Valutazione

L'attacco viene valutato singolarmente da ogni Giudice in posizione di alt, con valutazione nella relativa scheda (vedi scheda pubblicata sul sito FISE). Ai giudici è concesso il tempo necessario per un attento esame dell'equipaggio, tempo che comunque non deve eccedere i 5 minuti.

Voci di valutazione nella Presentazione

Cavalli	massimo 20 punti
Finimenti	massimo 20 punti
Carrozza	massimo 20 punti
Guidatore, groom, passeggeri	massimo 20 punti
impressione dell'insieme	massimo 20 punti

Il totale dei punti assegnati allo stesso attacco da tutti i Giudici secondo la suddetta tabella viene sommato e diviso per il numero dei giudici, poi moltiplicato per 2. Il totale finale dei punti da attribuire è quindi al massimo di 200 punti ai quali si aggiungono i 40 punti previsti per la Prova di Andatura.

Penalità proprie della Presentazione

Presenza di protezioni (paracolpi, paraglomi, ecc.) Giudice)	-10	punti	(1°
Deposizione della frusta	-10	punti	
Ritardo alla presentazione al 1° Giudice	-5	punti	(1° Giudice)

Prova di Andatura

Dato il grande valore che veniva tradizionalmente attribuito al portamento del/dei cavalli e al loro addestramento, fortemente penalizzato nel giudizio da fermo, dovunque il terreno a disposizione lo permetta, viene programmata una Prova di Andatura obbligatoria in uno spazio riservato e con fondo adatto, volta a mettere in risalto l'addestramento del cavallo e la capacità del guidatore di fargli esprimere al meglio le sue doti di elasticità, decontrazione, risposta agli aiuti e sottomissione quando in movimento.

Le andature richieste sono (1) il passo, (2) il trotto di lavoro, (3) il trotto allungato.

La Prova di Andatura (vedi grafico pubblicato sul sito FISE) viene valutata collegialmente dai Giudici con punteggi da 0 a 40 e va ad aggiungersi al risultato finale della Presentazione di ciascun attacco.



Art. 37 - La prova di campagna

Il Percorso

Il percorso di campagna richiede da parte del guidatore la conoscenza delle andature e della cadenza dei propri cavalli, nonché la capacità di condurre l'attacco in condizioni normali e deve svolgersi su strade otracciati carrozzabili, senza insidie e accessibili ad ogni tipo di attacco, compresi quelli d'epoca.

Il percorso di campagna, essenzialmente una prova di regolarità ad andatura libera, senza soste, se non previste dal C.O. per interrompere distanze superiori ai 15 km, si svolge in un tempo determinato alla velocità media prevista. Il tempo di 10 minuti per l'eventuale sosta programmata viene aggiunto al tempo accordato.

Solo il Presidente di Giuria/Delegato Tecnico ha la facoltà di modificare le velocità in funzione della topografia e delle condizioni del momento.

La sicurezza ed il rispetto dei cavalli sono criteri essenziali per l'approvazione del percorso da parte del Presidente di Giuria.

Il percorso viene segnalato da frecce colorate a destra; la partenza, l'arrivo ed ogni chilometro sono segnalati con appositi cartelli.

In tutti i casi il guidatore deve rispettare il Codice della Strada assumendosi le proprie responsabilità.

Distanza, velocità e andature

La distanza va da un minimo di 6 km ad un massimo di 20 km.

Il Presidente di Giuria/Delegato Tecnico determina la velocità tenendo ben presente l'accidentalità del terreno.

Il tempo accordato è compreso tra -1 minuto e +1 minuto rispetto al tempo di riferimento al quale viene aggiunto il tempo della sosta, se prevista.

Le velocità minime e massime per il calcolo dei tempi di riferimento sono:

Cavalli	da 9 a 14 km/h
---------	----------------

Pony di piccola taglia (fino a 132 cm)	da 7 a 12 km/h
--	----------------

Cavalli da tiro	da 4 a 7 km/h
-----------------	---------------

Coach	da 7 a 11 km/h
-------	----------------

Asini	da 3 a 6 km/h
-------	---------------

Il Presidente di Giuria/Delegato Tecnico può concedere delle eccezioni in funzione della topografia e delle condizioni del momento.

L'Organizzatore può prevedere dei Passaggi Obbligati segnalati sul percorso con apposito cartello, da passare in sequenza. Questi sono semplicemente dei passaggi dove l'attacco è obbligato a passare durante la Trottata.



TEMPI DI RIFERIMENTO PER IL PERCORSO DI CAMPAGNA

distanza	3 km/h	4 km/h	5 km/h	6 km/h	7 km/h	8 km/h
100 m	2'00"	1'30"	1'12"	1'00"	51"	45"
300 m	6'00"	4'30"	3'36"	3'00"	2'33"	2'15"
500 m	10'00"	7'30"	6'00"	5'00"	4'15"	3'45"
1 Km	20'00"	15'00"	12'00"	10'00"	8'34"	7'30"
2 Km	40'00"	30'00"	24'00"	20'00"	17'08"	15'00"
3 Km	1.00'00"	45'00"	36'00"	30'00"	25'43"	22'30"
4 Km	1.20'00"	1.00'00"	48'00"	40'00"	34'17"	30'00"
5 Km	1.40'00"	1.15'00"	1.00'00"	50'00"	42'51"	37'30"
6 Km	2.00'00"	1.30'00"	1.12'00"	1.00'00"	51'26"	45'00"
7 Km	2.20'00"	1.45'00"	1.24'00"	1.10'00"	1.00'00"	52'30"
8 Km	2.40'00"	2.00'00"	1.36.00"	1.20'00"	1.08'34"	1.00'00"
9 Km	3.00'00"	2.15'00"	1.48'00"	1.30'00"	1.17'09"	1.07'30"
10 Km	3.20'00"	2.30'00"	2.00'00"	1.40'00"	1.25'43"	1.15'00"
11 Km	3.40'00"	2.45'00"	2.12'00"	1.50'00"	1.34'17"	1.22'30"
12 Km	4.00'00"	3.00'00"	2.24'00"	2.00'00"	1.42'51"	1.30'00"
13 Km	4.20'00"	3.15'00"	2.36'00"	2.10'00"	1.51'26"	1.37'30"
14 Km	4.40'00"	3.30'00"	2.48'00"	2.20'00"	2.00'00"	1.45'00"
15 Km	5.00'00"	3.45'00"	3.00'00"	2.30'00"	2.08'34"	1.52'30"
16 Km	5.20'00"	4.00'00"	3.12'00"	2.40'00"	2.17'09"	2.00'00"
17 Km	5.40'00"	4.15'00"	3.24'00"	2.50'00"	2.25'43"	2.07.30"
18 Km	6.00'00"	4.30'00"	3.36'00"	3.00'00"	2.34'17"	2.15'00"
19 Km	6.20'00"	4.45'00"	3.48'00"	3.10'00"	2.42'51"	2.22'30"
20 Km	6.40'00"	5.00'00"	4.00'00"	3.20'00"	2.51'26"	2.30'00"
distanza	9 km/h	10 km/h	11 km/h	12 km/h	13 km/h	14 km/h
100 m	40"	36"	33"	30"	28"	26"
300 m	2'00"	1'48"	1'39"	1'30"	1'24"	1'18"
500 m	3'20"	3'00"	2'45"	2'30"	2'20"	2'10"
1 Km	6'40"	6'00"	5'30"	5'00"	4'37"	4'17"
2 Km	13'20"	12'00"	11'00"	10'00"	9'14"	8'34"
3 Km	20'00"	18'00"	15'30"	15'00"	13'51"	12'51"
4 Km	26'40"	24'00"	22'00"	20'00"	18'28"	17'08"
5 Km	33'20"	30'00"	27'30"	25'00"	23'05"	21'25"
6 Km	40'00"	36'00"	33'00"	30'00"	27'42"	25'42"
7 Km	46'40"	42'00"	38'30"	35'00"	32'19"	29'59"
8 Km	53'20"	48'00"	44'00"	40'00"	36'55"	34'16"
9 Km	1.00'00"	54'00"	49'30"	45'00"	41'32"	38'33"
10 Km	1.06'40"	1.00'00"	55'00"	50'00"	46'09"	42'50"
11 Km	1.13'20"	1.06'00"	1.00'30"	55'00"	50'46"	47'07"
12 Km	1.20'00"	1.12'00"	1.06'00"	1.00'00"	55'13"	51'24"
13 Km	1.26'00"	1.18'00"	1.11'30"	1.05'00"	1.00'00"	55'41"
14 Km	1.33'20"	1.24'00"	1.17'00"	1.10'00"	1.04'37"	1.00'00"
15 Km	1.40'00"	1.30'00"	1.22'30"	1.15'00"	1.09'14"	1.04'17"
16 Km	1.46'40"	1.36'00"	1.28'00"	1.20'00"	1.13'51"	1.08'34"
17 Km	1.53'20"	1.42'00"	1.33'30"	1.25'00"	1.18'28"	1.12'51"
18 Km	2.00'00"	1.48'00"	1.39'00"	1.30'00"	1.22'45"	1.17'08"



19 Km	2.06'40"	1.54'00"	1.44'30"	1.35'00"	1.27'22"	1.21'25"
20 Km	2.03'20"	2.00'00"	1.50'00"	1.40'00"	1.31'59"	

Penalità proprie della Prova di Campagna

Superamento o ritardo sul tempo accordato	- 6 punti ogni 30 sec. iniziati
Non passare tra i segnali di partenza e di arrivo	- 10 punti
Non passare da un P.O. o passarlo in senso contrario	- 10 punti ogni PO
Soste lungo il percorso	- 5 punti

Art. 38 - La prova di abilità' (tiffany)

I Tiffany sono manovre che si ispirano a quelle tipiche dell'epoca d'oro delle carrozze.

Su un'area appositamente attrezzata, vengono predisposti un massimo di cinque sei Tiffany (vedischizzi pubblicati sul sito FISE).

La ricognizione del percorso è riservata ai guidatori e ai groom in abbigliamento da gara (senzagrebbiule).

Prima di affrontare la prova i concorrenti devono salutare la giuria da fermi. Le prove devono essere affrontate secondo l'ordine stabilito.

Ogni Tiffany viene valutato con 0 penalità (ben eseguito), 10 penalità (male eseguito), 20 penalità (non eseguito).

L'uso dei freni nei Tiffany viene segnalato e penalizzato come mal eseguito.

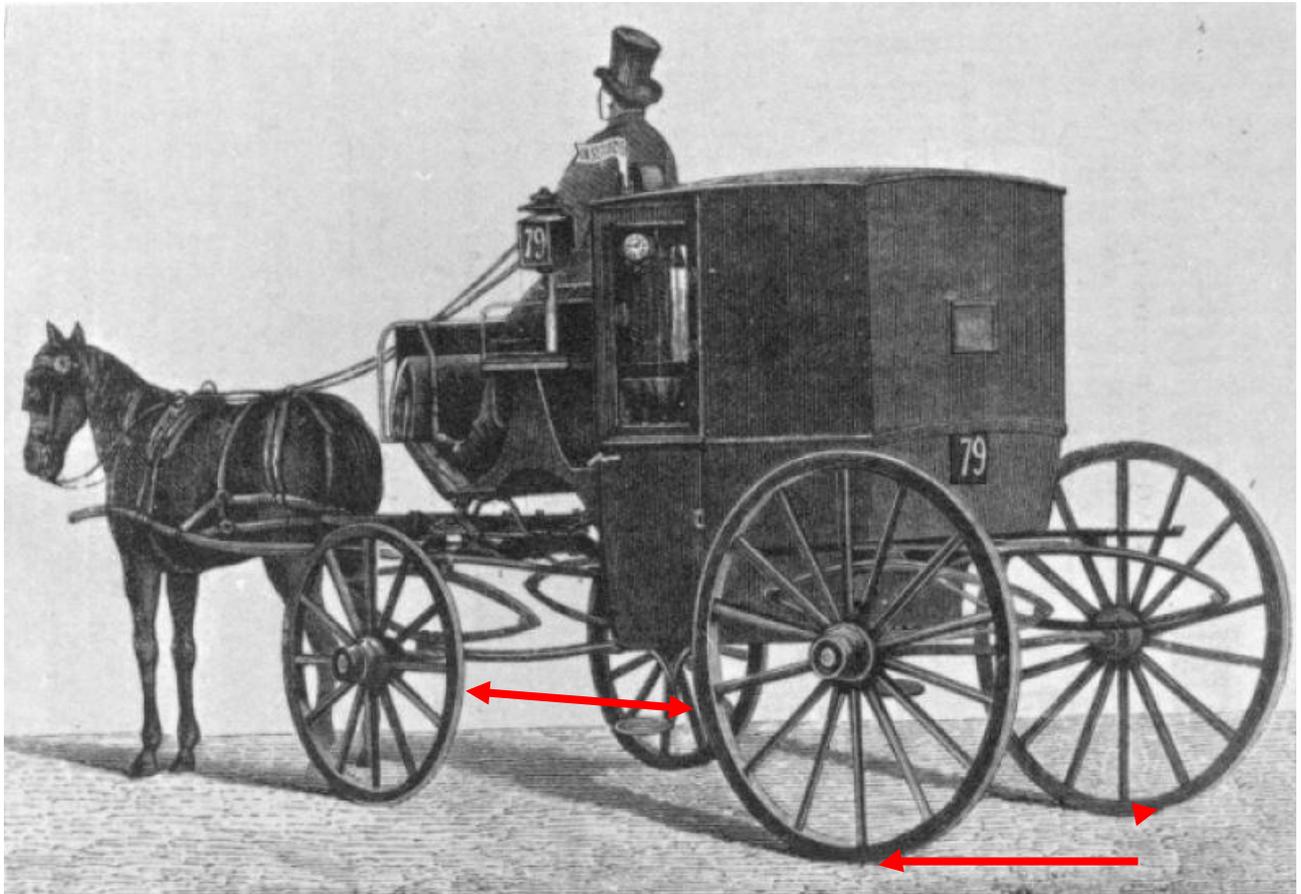
Penalità proprie dei Tiffany

Non presentarsi ad un Tiffany	-20 punti
Uso dei freni (per ogni Tiffany dove si verifica)	-10 punti
Tiffany mal eseguito	-10 punti
Tiffany non eseguito (nessun tentativo)	-20 punti
Frustra non tenuta in mano	-10 punti
Provare un Tiffany prima della prova	eliminazione

Art. 39 - La prova di maneggevolezza (coni)

Questa prova permette al guidatore di dimostrare le sue capacità di guida e l'obbedienza e agilità dei cavalli su un determinato percorso.

Il terreno deve essere pianeggiante e con fondo solido. Il costruttore di percorso disegnerà il percorso con un minimo di 10 ed un massimo di 20 porte distanti minimo 15 m l'una dall'altra, con un limitato grado di difficoltà tale da poter essere affrontato facilmente applicando il sistema di guida tradizionale. Su questo percorso ci può essere un solo ostacolo multiplo aperto (slalom, coni spostati con un massimo di 4 porte, ponte di legno). Tutte le porte sono limitate da coni sormontati da una pallina.



Penalità proprie della Prova di Maneggevolezza (Coni)

Passaggio di una porta con abbattimento di una o entrambe le palline (anche di un ostacolo ancora da passare: campana, stop al cronometro, ripristino porta, campana)	-3 punti
Porta superata parzialmente (per esempio 1 sola ruota tra i coni)	-3 punti
Uso di freni a disco	-5 punti
Rifiuto, disobbedienza grave (p.es. impennata)	-5 punti
Errore di percorso corretto	-10 punti
Non passare tra i segnali di “partenza” ed “arrivo” (suono della campana e ripartire)	-10 punti
Ricognizione non in tenuta di gara	-10 punti
Attacco non guidato con lo stile della tradizione classica	-15 punti
Superamento del tempo accordato: per ogni secondo	-0,2 punti

Art. 40 - Classifica finale

Dai punti positivi totalizzati nella prova di Presentazione/Andatura vengono detratte le penalità sia della stessa Prova di Presentazione (paracolpi, frusta non in mano, arrivo in



ritardo), che quelle eventualmente accumulate nelle successive Prove. Risulta vincitore l'attacco che totalizza il punteggio finale più alto.

TITOLO III CONCORSO DI ELEGANZA

Art. 41 - Caratteristiche

Qualora non fosse possibile effettuare le Prova di Campagna, di Maneggevolezza e i Tiffany, il concorso può assumere i connotati di un Concorso di Eleganza. Esso comprende obbligatoriamente la Prova di Presentazione e, dovunque possibile, la Prova di Andatura.

Può infine essere previsto, a discrezione del Comitato Organizzatore, un Gran Premio per il concorrente che ha acquisito il miglior punteggio finale, indifferentemente dalla categoria di appartenenza, ad esclusione delle carrozze repliche.

Art. 42 - Manifestazioni aggiuntive

A carattere non agonistico possono essere organizzate altre manifestazioni di contorno sempre legate agli attacchi di tipo tradizionale, quali passeggiate, sfilate, rally, picnic con o senza valutazione e premio speciale, ecc.

LIBRO VII

NORME TECNICHE SPECIFICHE

TITOLO I Prove a livello nazionale

Art. 43 - Dressage

CATEGORIA	TESTO
Elementare (pat. A)	Testo 3A FISE
Cavallo da lavoro*	Testo 3A FISE
Brevetti (tutti)	J&U25 FISE/FEI



1° Grado Singoli, cavalli e pony	Testo 2*/3* HP1 ed. 2021
1° Grado Pariglie, e tiri a quattro cavalli e pony	Testo 2*/3* HP2/HP4 ed. 2022
2° Grado Singoli, cavalli e pony	Testo 2*/3* HP1 ed. 2021
2° Grado Pariglie cavalli e pony, e tiri a quattro pony	Testo 2*/ 3* HP2/P4 ed. 2023
2° Grado tiri a quattro cavalli	Testo 3*B H4 (ex 11)
Para-driver* (se categoria a parte)	PE A ed. 2023
Integrati debuttanti	Testo 1
Integrati esperti	Testo 3A

** Se non prevista nel programma della gara la categoria cavalli da lavoro e para driver gli stessi eseguiranno il testo del dressage riferito alla patente del guidatore.*

Art. 44 - Maratona

CATEGORIA	VELOCITA' *	OSTACOLI FISSI **
Elementare + cavalli da lavoro	10* Km/h	3 fissi con 3 porte
Brevetti (tutti)	12* Km/h	5 fissi con 5 porte
Brevetti (tutti) con pony	11* Km/h	5 fissi con 5 porte
1° Grado tutti i tipi di attacco	Vedi Reg.to FEI	min. 5 max 7 con tutte le porte
2° Grado tutti i tipi di attacco	Vedi Reg.to FEI	min. 5 max 7 con tutte le porte

****Velocità fase A: in presenza di Fase A per la categoria Elementare e cavalli da lavoro max 10km/h, per Brevetti -1 km/h rispetto alla categoria 1° grado, per la categoria 1° grado vedi 2*/3* FEI, per il 2° grado vedi 3* FEI.**

** Ostacoli fissi: limiti da non superare; il Delegato Tecnico può sempre autorizzare su caratteristiche tecniche inferiori.

Art. 45 - Coni

CATEGORIA	VELOCITA'	LARGHEZZA PORTE
Elementare (pat.A) + cavalli da lavoro	210 m/min	Carreggiata +30 cm
Brevetti (tutti)	230 m/min	Carreggiata + 25 cm



1° Grado tutti i tipi di attacco	Vedi reg. FEI	Vedi reg. FEI
2° Grado tutti i tipi di attacco	Vedi reg. FEI	Vedi reg. FEI

LIBRO VIII

PARTECIPAZIONE A CONCORSI INTERNAZIONALI

TITOLO I

Art. 46 - Partecipazione Cai in Italia e all'estero

Tutti i guidatori (sia Junior che Senior) che intendono partecipare a concorsi internazionali all'estero, devono effettuare richiesta al Dipartimento Attacchi attacchi@fise.it che provvederà ad effettuare l'iscrizione nel sistema on line dell'Entry System FEI.

Solo per guidatori Juniores, è necessario il benestare del Tecnico Federale di riferimento ai fini dell'iscrizione nel sistema FEI.

È data facoltà, ai fini della preparazione all'attività internazionale, nelle gare nazionali richiedere dal Tecnico di riferimento dell'atleta, l'inserimento di categorie FEI Children, junior, Under 25.

Art. 47 - Partecipazione campionati del mondo, europei caio

Per la partecipazione alle rappresentative nazionali all'Estero (Campionati del Mondo, Europei, CAIO ecc.), sia per i guidatori Junior che Senior, essendo competizioni su scelta del Tecnico Federale di riferimento, è necessario presentare al dipartimento Attacchi attacchi@fise.it il programma sportivo dell'anno in corso ed il relativo curriculum personale ai fini di una possibile convocazione per le rappresentative Italiane.

Per le specifiche tecnico/organizzative si fa riferimento al Programma del dipartimento pubblicato sul sito FISE.