OPERATORI TECNICI ATTIVITA' LUDICA
TECNICI ATTIVITA' LUDICA
FORMAZIONE ED AGGIORNAMENTO

1 – GENERALITA'

Il Dipartimento Pony Ludico, in considerazione del grande sviluppo che l'attività ludica e promozionale sta riscontrando negli ultimi anni, e per omogeneizzare la formazione dei quadri tecnici specialistici del settore con quella di più ampio raggio, proposta dal Dipartimento Formazione, che sta coinvolgendo molte discipline equestri, ha ritenuto opportuno creare due nuove figure tecniche.
La figura dell' OPERATORE TECNICO ATTIVITA' LUDICA, di nuova istituzione, va a sostituire quella dell'Animatore Pony di 1° livello.
La figura del TECNICO ATTIVITA' LUDICA, anch'essa di nuova istituzione, va a sostituire quella dell'Animatore Pony di 2° livello.
Per l'equiparazione delle vecchie qualifiche con quelle nuove, si veda l'apposito paragrafo.

Le due nuove qualifiche, che identificano figure tecniche tali formatesi a seguito frequenza di appositi corsi, operano all'interno delle Associazioni e nell'ambito dell'attività ludica e promozionale, anche al di fuori della propria Associazione, con pony e cavalli, e cavalieri di tutte le fasce d'età.

L'iter formativo degli **OPERATORI TECNICI ATTIVITA' LUDICA** e dei **TECNICI ATTIVITA' LUDICA** ricalca il programma recentemente emanato e posto in essere dal Dipartimento Formazione nel corso dell'anno 2010 e già in corso di programmazione da parte di diversi Comitati Regionali.
Esso prevede una parte introduttiva, già comune ad alcune altre specialità, denominata

- **UNITA' DIDATTICA N.1 "CONOSCENZE DI BASE"** della durata di 72 ore.

Dopo aver superato la prescritta verifica dell'unita' didattica n. 1 si potrà accedere ai diversi corsi di specializzazione, tra i quali anche quello specialistico per l'attività ludica, denominato

- **UNITA' DIDATTICA N. 2/al,** della durata di 48 ore, al termine dalla quale si conseguirà la qualifica di **OPERATORE TECNICO ATTIVITA' LUDICA.**

Dopo due affiancamenti documentati di durante due manifestazioni federali, (tipo Ponymania, Ponyadi, Ponylandia, Campionati Italiani, Campionati Regionali e circuiti regionali), certificate dallo starter ufficiale, l'O.T.A.L., se in possesso dei prescritti requisiti, potrà accedere alla

- **UNITÀ DIDATTICA N. 3/al,** della durata di 96 ore, per il conseguimento della qualifica di **TECNICO ATTIVITA' LUDICA.**

NOTA IMPORTANTE
Si precisa che tutti gli Operatori Tecnici di altre discipline avranno accesso diretto all'U.D. n.2/AL.

2 – REQUISITI DI AMMISSIONE

Il candidato, per inoltrare domanda di partecipazione all' **UNITA' DIDATTICA N.2/al "OPERATORE TECNICO ATTIVITA' LUDICA"** dovrà essere in possesso dei seguenti requisiti:

- Aver superato, con esito positivo, l'esame finale dell' **UNITA' DIDATTICA N.1 "CONOSCENZE DI BASE"**
- Essere in possesso del brevetto **"B"** (anche di specialità) da almeno tre anni continuativi o Autorizzazione a montare superiore, in corso di validità;
- non aver riportato condanne per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato;
- non aver subito squalifiche complessive superiori a un anno da parte della Commissione di Disciplina Federale.
- Per coloro appartenenti ad Enti o Forze Armate dello Stato, è necessaria la preventiva autorizzazione del corpo di appartenenza.
- Per i tesserati presso altri Comitati Regionali, nel caso di organizzazione regionale, è necessario il nulla osta del proprio Comitato Regionale di appartenenza.

Il candidato, per inoltrare domanda di partecipazione all' **UNITA' DIDATTICA N.3/al "TECNICO ATTIVITA' LUDICA"** dovrà essere in possesso dei seguenti requisiti:

- Presentare la documentazione inerente gli affiancamenti di cui al punto precedente, vidimata dal Comitato Regionale di appartenenza;
- Aver superato, con esito positivo, l'esame finale dell' **UNITA' DIDATTICA N.2**
- Essere in possesso del brevetto **"B"** (anche di specialità) da almeno tre anni continuativi o Autorizzazione a montare superiore, in corso di validità;
- non aver riportato condanne per delitti non colposi con sentenza passata in giudicato;
- non aver subito squalifiche complessive superiori a un anno da parte della Commissione di Disciplina Federale.
- E' requisito preferenziale essere in possesso del Diploma di Scuola Media Superiore (maturità)
- Per coloro appartenenti ad Enti o Forze Armate dello Stato, è necessaria la preventiva autorizzazione del corpo di appartenenza.
- Per i tesserati presso altri Comitati Regionali, nel caso di organizzazione regionale, è necessario il nulla osta del proprio Comitato Regionale di appartenenza.

3 - COMPETENZE

1 - Operatore Tecnico Attività Ludica

L' **Operatore Tecnico Attività Ludica (O.T.A.L.)** svolge la propria opera all'interno delle Associazioni Affiliate e Aggregate di qualsiasi tipologia, alle dirette dipendenze tecniche dell'Istruttore Federale (dal 1° livello N.R. in su) e/o Tecnico titolari, con le seguenti mansioni:

- coadiuvare e/o sostituire l'Istruttore/tecnico all'interno dei centri ippici con particolare riferimento alla messa in sella, alla conduzione di riprese elementari di equitazione per principianti, controllo scuderie, assistenza mascalcia, primo soccorso veterinario, attività promozionale, ed utilizzo della metodologia ludica prevista nel programma di formazione;

- Potrà operare al di fuori dell'Associazione solo ed esclusivamente per attività promozionali, previa autorizzazione dell'istruttore/tecnico titolare.
- **NOTA IMPORTANTE: agli O.T.A.L. non è data possibilità, in nessun caso, di accesso ai campi di prova né ai campi gara, né di acquisire delega alcuna per operare al di fuori dell'Associazione, fatta eccezione per il punto precedente.**

2 - Tecnico Attività Ludica

Il **Tecnico Attività Ludica** oltre a quanto sopra, ha accesso ai campi prova e campi gara di:

- Pony e Mounted Games
- Gimkane
- Gimkane Jump
- Gimkane Cross
- Carosello
- Presentazione
- Avviamento all'Endurance

per attività sia a carattere nazionale che internazionale, anche all'estero, con allievi di tutte le fasce di età, montati su pony e cavalli, avendo competenza esclusiva.

NOTA: Il Tecnico Attività Ludica non ha alcuna competenza per l'istruzione ed i relativi campi prova e gara di:

- Dressage: categorie dalla E 50 in su
- Salto Ostacoli: categorie dalla BP60/B80 in su
- Concorso Completo: categorie dall'avviamento al completo in su

per le quali è competente solo l'Istruttore Federale, con le modalità di delega previste dall'apposita regolamentazione, alla quale si rimanda.

Il Tecnico Attività Ludica potrà, inoltre, dare la titolarità alle Associazioni Affiliate Giococlub ed ad eventuali altre tipologie di aggregazione/affiliazione per attivita' esclusivamente ludiche e promozionali che la F.I.S.E. potrà rendere operative.

4 – ASPETTI ORGANIZZATIVI UNITA' DIDATTICHE 2/al – 3/al

- Per la programmazione e la frequenza dell'Unità Didattica 1 "Conoscenze di Base" si veda l'apposito paragrafo del programma FISE - Dipartimento Formazione;
- l'unità didattica n. 2/al "ATTIVITA' LUDICA" avrà la durata prevista minima di 48 ore, che potranno essere programmate o consecutivamente o in maniera modulare; l'organizzazione è a cura della F.I.S.E. Centrale – Dipartimento Pony, che programmerà i corsi anche presso i Comitati Regionali che ne facciano richiesta;
- l'unità didattica n. 3/al "TECNICO ATTIVITA' LUDICA" avrà la durata prevista minima di 96 ore, che potranno essere programmate o consecutivamente o in maniera modulare; l'organizzazione è a cura della F.I.S.E. Centrale – Dipartimento Pony, che programmerà i corsi anche presso i Comitati Regionali che ne facciano richiesta;
- ai fini della corretta interpretazione del programma tecnico delle Unità Didattiche, e dell'impegno dei Docenti, si considera che una giornata di lavoro sia composta di 8 ore.

- i C.R. eventualmente interessati dovranno segnalare alla FISE gli impianti che riterranno idonei come sedi, ai fini della migliore organizzazione di detti corsi;
- **Quota <u>massima</u> di iscrizione e partecipazione:**
  U.D. 2/al € 500,00
  U.D. 3/al € 750,00
  altri aspetti economici di carattere organizzativo, saranno concordati con i centri ospitanti a cura e carico del Comitato Regionale.
  Se il numero di iscritti lo permette, è consentita la partecipazione di auditori, purchè maggiorenni e tesserati FISE, dietro pagamento delle medesime tasse di iscrizione. Gli auditori non potranno, a nessun titolo, sostenere esami per il conseguimento della qualifica neppure se entrassero successivamente in possesso dei requisiti previsti.
- Per una ottimizzazione dell'organizzazione didattica, si consiglia di non superare le 30 unità, (gestendo opportunamente la parte pratica); il numero minimo per l'attuazione dei corsi è di 10 partecipanti.
- Le assenze, sempre per giustificato motivo, non potranno superare il 5% del monte ore.
- ***Ciascuna unità didattica dovrà essere superata con punteggio sufficiente (minimo 50/100).***

5 - PROGRAMMAZIONE TECNICA

I programmi di ciascuna Unità Didattica sono specificati, nel dettaglio degli argomenti da trattare, negli appositi allegati.

6 - ESAMI FINALI

Unità Didattica n. 2/al
Le sessioni d'esame saranno indette nei giorni successivi al termine del corso.
La Commissione d'esame sarà composta da 2 membri: il Docente del corso e un componente la commissione Pony dipartimentale oppure il Responsabile dell'Attività Ludica del Comitato Regionale ospitante.
Gli ammessi agli esami sosterranno una prova teorico-pratica basata sulle competenze tecniche previste dal programma di formazione.

Unità Didattica n. 3/al
Le sessioni d'esame saranno indette nei 30 giorni successivi al termine del corso.
La Commissione d'esame sarà composta da 3 membri: il Presidente di Commissione, di nomina a cura del Dipartimento Pony Ludico, il Docente del corso, un componente la commissione Pony dipartimentale oppure il Responsabile dell'Attività Ludica del Comitato Regionale ospitante.
Gli ammessi agli esami dovranno presentare una tesi scritta concordata con il Docente del Corso, basata sull'analisi di un caso pratico; la tesi dovrà avere una lunghezza di circa 20 cartelle, e potrà essere corredata anche di video, in DVD, che potranno essere proiettati durante l'esame.
Una copia della tesi e dell'eventuale DVD dovrà rimanere agli atti del Dipartimento.

Le prove d'esame consistono in:
- Discussione della tesi ed analisi del caso pratico;

- colloquio sugli argomenti trattati durante il corso;

Ciascuna prova dovrà essere superata con il punteggio minimo di 50/100, che corrisponde alla sufficienza.

Potrà essere consentita la ripetizione di una sola prova con esito insufficiente, in una sessione d'esame successiva, qualora la Commissione d'esame lo ritenga opportuno; la prova da ripetere dovrà essere espressamente indicata nel verbale d'esame.
I tempi per la ripetizione sono i seguenti:

- **ripetizione solo colloquio**: trascorso minimo un mese
- **ripetizione intero esame**: trascorsi minimo 6 mesi

In caso di valutazione di non idoneità, potrà essere consentito ripetere l'esame una volta sola, nei termini sopra specificati; in caso di ulteriore valutazione di non idoneità, sarà necessario ripetere il corso.

7 – NORME TRANSITORIE

Sono previste le riconversioni dei titoli di Animatore con la nuova figura di Tecnico Attività Ludica.
Per avere accesso alle seguenti norme transitorie i candidati dovranno essere in regola con il rinnovo dell'autorizzazione a montare per l'anno in corso.

1 – CORSI DI RIQUALIFICA A TECNICO ATTIVITA' LUDICA

Per coloro in possesso della qualifica di **Animatore Pony di 1° livello**, sono previsti corsi di riqualifica per l'ottenimento del titolo di TECNICO ATTIVITA' LUDICA.
Tali corsi avranno la durata di 96 ore, un costo pari a € 500,00; saranno ammessi alla frequenza un massimo di 40 candidati.
AL termine del corso, è previsto un esame, che verterà sulle tematiche tecniche affrontate durante il corso, e che potrà essere effettuato sotto forma di colloquio o di test scritto con domande sia a risposta multipla che libera.
L'esame dovrà essere superato con esito positivo.
Le specifiche organizzative dei corsi di riqualifica sono assimilate a quanto richiamato nel paragrafo 3 – Aspetti organizzativi.
Per le specifiche tecniche, si veda l'apposito programma.
La riconversione automatica della qualifica di Animatore Pony di 1° livello a Operatore Tecnico Attività ludica sarà resa operativa al termine del periodo di mora del presente progetto, fissato al 31 dicembre 2011, per tutti coloro che, entro tale data, non avranno aderito al progetto di riqualifica.
La riconversione automatica prevede, di conseguenza, l'acquisizione delle competenze dell'O.T.A.L.

2 – SEMINARI DI RICLASSIFICAZIONE A TECNICO ATTIVITA' LUDICA

Coloro in possesso di qualifica di **Animatore Pony di 2° livello** otterranno la qualifica di TECNICO ATTIVITA' LUDICA previa frequenza di un seminario di riclassificazione, di due giornate, al costo di € 200,00.

I seminari saranno organizzati direttamente dal Dipartimento, in sedi da definire ed in date da stabilire, che verranno rese note attraverso apposito calendario.
La frequenza ad entrambe le giornate è obbligatoria.
Non è prevista alcuna verifica al termine del seminario.
Coloro che non parteciperanno a tali seminari entro il 31 dicembre 2011, non potranno operare al di fuori della propria associazione di appartenenza, e comunque la loro competenza non è da ritenersi estesa alla parte ludica con cavalli.
All'uopo, è bene richiamare, in linea generale e di principio, l'attenzione sulla valenza del rispetto delle competenze proprie di ciascuna qualifica, perché ad esso sono connessi gli aspetti assicurativi e giuridici legati all'esercizio della professione.
Ai Tecnici che hanno diritto all'accesso ai campi prova e campi gara del Ludico sarà rilasciato un tesserino di colore arancione.
NORMA INTEGRATIVA:
Gli Istruttori Federali ed i Tecnici di Equitazione di Campagna, Equitazione Americana e Reining, che desiderano operare nel settore ludico, con la frequenza, nell'ambito dei corsi per T.A.L. , solamente di: 1° parte: Le applicazioni pedagogiche" e 3° parte: "Progetti scuola e psicologia", potranno conseguire la qualifica di Tecnico Attività Ludica senza sostenere alcun esame.
La quota di iscrizione sarà ridotta ad € 400.00,
E' bene precisare che ai campi prova e gara dell'attività ludica avranno accesso solo coloro in possesso di tesserino di colore arancione, e che i tesserini di altri colori non ne consentiranno l'accesso, come anche che il tesserino di colore arancione limita l'accesso ai soli campi prova e gara dell'attività ludica.

8 – AGGIORNAMENTI

L'aggiornamento è annuale ed è obbligatorio a decorrere dall'anno successivo a quello nel quale si consegue la qualifica.

Nelle more, sarà considerata valida come aggiornamento la frequenza al seminario di riclassificazione o la partecipazione al corso di riqualifica.

Saranno valide come aggiornamenti anche le partecipazioni in affiancamento a manifestazioni promozionali tipo fiere ed eventi indetti dalla FISE, anche per il tramite dei Comitati Regionali.

Successivamente, al termine dalla norma transitoria, saranno istituiti appositi corsi, anche a carattere regionale, di durata, contenuto tecnico e costo da definire.

9 – DOCENTI

Il Dipartimento Pony, nell'intento di creare un elenco dei docenti dei corsi, atto a facilitare l'organizzazione dei corsi anche a livello regionale, promuove una serie di opportunità di formazione per coloro che potessero essere interessati.
Gli animatori di 2° livello che hanno già effettuato la riclassificazione a Tecnico Attività Ludica, potranno inviare, in valutazione, il proprio curriculum professionale da parte della commissione del

Dipartimento Pony ludico, che dovrà comprendere almeno una partecipazione a manifestazioni federali (Ponymania – Ponyadi – Ponylandia) e/o Campionati Italiani.
Sarà data priorità ai candidati segnalati dai rispettivi Comitati Regionali.
Successivamente, i candidati ritenuti idonei affiancheranno il Tecnico Federale e Docente dei corsi Jacques Cavè durante un corso di riqualifica, e, al termine, previo parere positivo del Docente, e successiva delibera del Consiglio Federale, saranno inseriti nell'elenco dei docenti per il Dipartimento Ludico.
Per i candidati in affiancamento non è previsto alcun compenso né rimborso spese.
I Docenti saranno suddivisi in due livelli, di prima fascia con competenza per gli aggiornamenti e la formazione degli O.T.A.L., successivamente, una volta fatta esperienza in tali corsi, e se ritenuti idonei dalla Commissione del Dipartimento, saranno inseriti nella seconda fascia con competenza sino alla formazione dei T.A.L., ivi compresi i seminari di riclassificazione ed i corsi di riqualifica.
Il trattamento economico dei Docenti dell'attività ludica è assimilato a quello dei Docenti federali in genere, in base alle tariffe emanate dal Dipartimento Formazione a seguito di delibera del Consiglio Federale.
Lo status di Docente federale impone il rispetto delle condizioni economiche previste dalla F.I.S.E. oltre che il rispetto e la condivisione dei programmi tecnici previsti dai corsi federali, ivi compreso il monteore.
Il Docente federale dovrà mantenere l'habitus etico e morale consono al ruolo ricoperto.