

*Ippodromo Militare di Tor di Quinto
viale di Tor di Quinto n 120 - Roma*

6/7/8 settembre 2013

DISCIPLINE PROGRAMMATE

SALTO OSTACOLI
CONCORSO COMPLETO
DRESSAGE
CROSS COUNTRY
GIMKANA 2
GIMKANA JUMP 40
GIMKANA JUMP 50
GIMKANA CROSS
PONY GAMES
CAROSELLO
PRESENTAZIONE
ATTACCHI
VOLTEGGIO
ENDURANCE

NORME COMUNI

Le Ponyadi sono una manifestazione riconosciuta e approvata dalla F.I.S.E. e si svolgeranno in conformità alle norme straordinarie stabilite per ciascuna disciplina; per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento ai vigenti regolamenti (Regolamenti Pony, relativi emendamenti e specifici delle varie discipline)

La manifestazione è programmata su tre giorni, da venerdì 6 a domenica 8 settembre.

Alle Ponyadi potranno partecipare squadre di tutte le Regioni italiane, come previsto dal programma di ogni singola specialità, più la Squadra di San Marino; qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Le iscrizioni dovranno essere effettuate dai relativi Comitati Regionali.

I componenti della squadra dovranno avere la residenza sportiva presso la Regione per cui partecipano dal 1° tesseramento 2013.

Ogni Comitato selezionerà i componenti le proprie squadre nelle varie specialità come meglio riterrà opportuno.

Ogni pony potrà partecipare ad una sola delle tre discipline olimpiche, pur potendo partecipare anche a categorie delle altre discipline, nel rispetto di quanto previsto, in merito al numero di categorie che ciascun pony può effettuare, dai regolamenti in vigore.

Dal momento del loro arrivo all' Ippodromo Militare di Tor di Quinto (via di Tor di Quinto n 120 – Roma) e per tutta la durata delle Ponyadi i pony in gara non potranno essere montati da altri se non il cavaliere che lo monterà in gara.

I cavalieri debbono avere validamente rinnovato la propria autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony debbono essere accompagnati dal certificato di iscrizione ai ruoli federali debitamente rinnovato per l'anno in corso. Per promemoria si indicano i documenti che indispensabili per ogni spostamento del cavallo: il test di coggins, il passaporto registrato in BANCA DATI NAZIONALE con allegato IX.

I pony dovranno obbligatoriamente alloggiare nelle scuderie predisposte dal Comitato Organizzatore per tutta la durata della manifestazione.

Ogni squadra dovrà essere accompagnata da un Capo Equipe.

Il sorteggio dell'ordine di partenza verrà effettuato entro le ore 18 del giorno precedente la gara, alla presenza dei Capi Equipe.

La dichiarazione della composizione della squadra dovrà essere effettuata all'atto delle iscrizioni definitive; potrà essere indicata una riserva.

Età dei partecipanti: da 5 anni (come da vigente Disciplina delle Autorizzazioni a montare) a 14 anni (vale la regola del millesimo dell'anno).

Per le sole dimostrazioni: sino 16 anni – volteggio: vedi programma specifico.

Autorizzazioni a montare: come da regolamenti delle varie discipline, con esclusione dei 1° gradi e superiori. Vedi anche eventuali specifiche in calce alle singole sezioni qui di seguito.

Sono previste le misurazioni dei pony ed i controlli antidoping.

ISCRIZIONI

Dovranno pervenire via e.mail all'indirizzo eventi@fise.it in base alle seguenti scadenze:

PREISCRIZIONI: 24 luglio 2013

DEFINITIVE: 31 luglio (composizione della squadra + riserva)

NOTA IMPORTANTE: i box prenotati e non usufruiti saranno addebitati al costo di € 80,00.

QUOTE DI ISCRIZIONE (salto ostacoli - concorso completo – dressage – cross country)

- Squadre: € 260,00
- Individuali: € 80,00

E' possibile acquistare in loco paglia o truciolo, ai seguenti prezzi:

- Paglia: € 9,00 a ballino
- Truciolo: € 13,00 a ballino
- Fieno: € 12,00 a ballino

Altre discipline:

- Squadre: € 70,00
- Coppie: € 30,00
- Individuali: € 25,00

Box: gratuito (prima lettiera a pagamento)

Box Selleria: € 80,00 cad.

PARTECIPAZIONE: come da programmi delle varie discipline.

CERIMONIA DI APERTURA: è prevista il giorno **venerdì 7 settembre** alle ore 18:00.

DIVISE: polo e/o giubbino con i colori di squadra.

ORDINI DI PARTENZA: Entro le ore 18,00 del giorno antecedente la prova.

RIUNIONE CAPI EQUIPE

Con il Presidente di Giuria ed i Delegati Tecnici di ciascuna disciplina.

NORME COMPORTAMENTALI: Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e Animatori Pony a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata delle manifestazioni con particolare attenzione alle ricognizioni dei percorsi, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile comportamento che deve essere tenuto nelle sedi che li ospitano siano questi alberghi o centri ippici. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

SCUDERIZZAZIONE: L'arrivo dei pony è possibile il giorno precedente l'inizio del concorso dalle ore 8.00 alle ore 20.00.

CAMPERS E ROULOTTES: Saranno ammessi in numero limitato in un'area fornita di servizi loro riservati. La **prenotazione è obbligatoria** (effettuare presso eventi@fise.it entro e non oltre la data della scadenza delle iscrizioni definitive) e da allegare all'atto dell'iscrizione; saranno accettati fino all'esaurimento parcheggio, disponibilità e attacchi luce. Il costo del parcheggio è di Euro 35,00/giorno (elettricità compresa).

Il Comitato Organizzatore sarà costretto ad allontanare chiunque arrivi senza la necessaria conferma di prenotazione.

La F.I.S.E., e il Comitato Organizzatore non assumono alcuna responsabilità per incidenti di qualsiasi natura e genere si verificassero sui campi di gara, di prova e fuori di essi a concorrenti e cavalieri e per danni eventuali a persone o cose da questi procurati a terzi.

NOTA: le date e gli orari indicati nella time table programma sono indicative e potranno subire variazioni in funzione del numero dei partecipanti; la time table aggiornata sarà resa disponibile attraverso il sito internet www.fise.it alla chiusura delle iscrizioni.

Si invitano i Comitati Regionali a scuderizzare, ove possibile, i pony di altezza inferiore o uguale a mt 1.17 in uno stesso box.

Tale sistemazione dovrà essere richiesta all'atto dell'iscrizione.

SALTO OSTACOLI

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e due binomi a titolo individuale.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Categoria a squadre

1° e 2° percorso: **mt 1,00**

3° e 4° percorso: **mt 1,10**

Gli individuali potranno essere iscritti sia al percorso di minore entità che al percorso di maggiore entità.

La competizione si svolgerà su tre giornate con le seguenti modalità:

PRIMA GIORNATA: Categoria individuale a tempo

SECONDA GIORNATA: categoria a squadre (due percorsi formula Coppa delle Nazioni). Alla seconda giornata prenderanno parte anche i binomi a titolo individuale.

Al termine delle due giornate

TERZA GIORNATA : finale individuale (due manche) e consolazione (fasi consecutive)

I concorrenti facenti parte delle squadre parteciperanno anche alla classifica individuale.

Formule di gara:

Giovedì 6 settembre

Categoria a tempo tab A (n. 3PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria a tempo tab A (n. 3PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

Venerdì 7 settembre

Categoria a squadre tab A (formula tipo coppa delle nazioni)

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria a squadre tab A (formula tipo coppa delle nazioni)

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

Sabato 8 settembre

Finale Categoria due manche tab A (n.8 PF)

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Categoria di consolazione fasi consecutive tab A (n. 19.2PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,00 e larghezza mt 1,20. Una gabbia.

Finale Categoria due manche tab A (n.8 PF)

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

Categoria di consolazione fasi consecutive tab A (n. 19.2PF).

Ostacoli di altezza massima mt 1,10 e larghezza mt 1,30. Una gabbia.

CLASSIFICHE

I componenti le squadre parteciperanno anche alla classifica individuale.

Verranno stilate le seguenti classifiche:

- una classifica individuale categoria mt. 1,00
- una classifica individuale categoria mt. 1,10
- una classifica di squadra, nella quale saranno considerati i soli iscritti della gara a squadre.

Norma di attribuzione dei punti d'onore:

Classifiche individuali: in base alle **penalità** della prima e della seconda giornata il primo trenta % (aex equo compresi) effettuerà la finale la terza giornata, la classifica finale verrà stilata con il seguente criterio : somma delle penalità delle tre giornate, a parità di penalità tempo della seconda manche della terza giornata (alla seconda manche saranno ammessi tutti coloro che hanno terminato la prima manche tranne gli eliminati). i non ammessi alla finale effettueranno una categoria di consolazione la terza giornata.

Classifica a squadre : in base alle penalità delle due manche della seconda giornata. Parteciperanno alla seconda manche tutte le squadre. Per l'assegnazione delle medaglie a parità di penalità nelle due manche barrage a tempo sul quarto percorso (della stessa altezza della seconda manche ma ridotto). La scelta del binomio che effettuerà il barrage sarà di competenza del capo equipe. Il quarto percorso non verrà calcolato al fine della classifica individuale. **La composizione delle squadre dovrà essere dichiarata al termine delle prove della prima giornata.**

NORMA COMUNE: I concorrenti eliminati sommeranno venti penalità in più del percorso che ha totalizzato il maggior numero di penalità, a meno che fino al momento dell'eliminazione lo stesso aveva ottenuto più penalità del peggior percorso. In questo caso si sommano venti penalità alle penalità acquisite fino a quel momento.

CONCORSO COMPLETO DI EQUITAZIONE CAT. INVITO + CAT 1

Ogni Regione potrà iscrivere una sola squadra di quattro cavalieri, di cui 2 nella Cat. INVITO AL COMPLETO e 2 nella Cat. 1.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

I componenti la squadra parteciperanno comunque tutti alla classifica individuale,

Ogni regione potrà, inoltre, iscrivere due binomi a titolo individuale.

Una regione che non fosse in grado di iscrivere una squadra, potrà partecipare con uno o due binomi a titolo individuale.

Ogni squadra può avere al massimo due componenti nella medesima categoria (Invito o Cat. 1)

Non sono ammessi alla Cat. Invito i cavalieri che abbiano ultimati più di 2 categorie 1 di Concorso Completo.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Non sono ammessi alla cat. 1 pony di concorso completo i cavalieri che abbiano ultimato più di 2 cat. 2 di concorso completo.

Programma tecnico Invito al Completo

1^ giornata 6 settembre: ADDESTRAMENTO

Ripresa E 60

Dimensioni rettangolo: 20x40

2^ giornata 7 settembre: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.6 – Appendice F, tabelle F.1 per la categoria Invito.

3^ giornata 8 settembre: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.6 – Appendice F, tabella F.2 per la categoria Invito.

Programma tecnico Cat. 1 Pony

1^ giornata 6 settembre: ADDESTRAMENTO

Ripresa 2.4 ed 2001

Dimensioni rettangolo: 20x40

2^ giornata 7 settembre: CROSS COUNTRY

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.6 – Appendice F, tabelle F.1 per la categoria 1.

3^ giornata 8 settembre: SALTO OSTACOLI

Specifiche tecniche come da Regolamento Concorso Completo edizione 2006 versione 1.6 – Appendice F, tabella F.2 per la categoria 1.

CLASSIFICHE

Verranno stilate le seguenti classifiche:

- una classifica di squadra.
- una classifica individuale categoria Invito al Completo
- una classifica individuale categoria 1 Pony

La classifica a squadre verrà redatta in base ai punteggi dei tre migliori classificati di ciascuna squadra tenuto conto del punteggio finale dei cavalieri. In caso di parità verranno presi in considerazione i migliori risultati della prova di fondo. Alle squadre che avranno portato a termine la gara con meno di 3 cavalieri verrà attribuito un punteggio di 1000 punti negativi per ogni cavaliere eliminato o ritirato.

DRESSAGE

Ogni Regione potrà presentare una sola squadra di quattro cavalieri e due binomi a titolo individuale.

Uno dei cavalieri della squadra potrà partecipare alla categoria "Avviamento al dressage", riservata ai cavalieri in possesso di patente "A", ed articolata nelle categorie E 80 ed E 100, su rettangolo mt 20 x 40.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Saranno compilate tre classifiche, una per le squadre e due individuali, di cui una relativa alla categoria "Avviamento al Dressage"

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

Categorie

1^ giornata – valida per l'assegnazione del titolo a squadre

"Avviamento al Dressage"

– ris. Patenti "A" - E 60 ed. vigente - Pony classe "OPEN"– – rettangolo 20 x 40

E206 ed. vigente

Patente "B" , Pony classe "open"– rettangolo 20 x 60

CLASSIFICA A SQUADRE:

La somma delle percentuali risultanti dalle tre migliori prestazioni ottenute in tali categorie dai componenti la squadra formerà la classifica finale: vincerà la squadra con la somma delle percentuali più alta.

La classifica a squadre verrà compilata sulla base dei tre migliori risultati sui quattro binomi; in caso di squadra composta da tre elementi, tutti i risultati saranno ritenuti validi.

In caso di ex-aequo, sia per la determinazione della squadra vincitrice del Campionato che per l'assegnazione del 2° e 3° posto, avrà valore determinante il miglior punteggio del concorrente 4° classificato.

2^ giornata

"Avviamento al Dressage"

– ris. Patenti "A" - E 80 ed. vigente – rettangolo 20 x 40

E 210 ed. vigente

- Patente "B" , Pony classe "OPEN"– rettangolo 20 x 60

CLASSIFICHE INDIVIDUALI

Ottenute in base alla somma delle percentuali delle due prove.
(Categorie Avviamento Dressage e Brevetti)

LIMITAZIONI:

Non potranno partecipare i cavalieri:

- che abbiano partecipato a categorie FEI pony.
- che abbiano partecipato al campionato italiano esperti od assoluto pony .
- che abbiano partecipato a CDIP negli anni 2012 - 2013, o al Campionato Italiano Juniores di Dressage

Per quanto non indicato si farà riferimento al vigente regolamento dressage pony, con particolare riguardo alla età dei cavalieri, classe dei pony e alla disciplina delle autorizzazioni a montare.

CROSS COUNTRY

Ogni Regione potrà presentare una squadra di quattro cavalieri e due binomi a titolo individuale per ciascuna delle categorie previste.

Per ogni squadra potranno essere iscritti 4 binomi.

Sono anche ammesse squadre composte da 3 binomi, che non potranno scartare il peggior risultato.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potranno essere iscritti due partecipanti a titolo individuale.

Ogni pony potrà essere montato da un solo cavaliere.

Saranno compilate due classifiche, una per le squadre ed una individuale.

La squadra sarà classificata se almeno tre dei componenti effettueranno le prove alle quali erano iscritti.

I pony iscritti al concorso completo non potranno partecipare alla gara di cross-country.

INVITO CROSS-COUNTRY

Stesso percorso della prova di cross della corrispondente categoria del Concorso Completo.

CROSS-COUNTRY cat. 1

Stesso percorso della prova di cross della corrispondente categoria del Concorso Completo.

GIMKANA 2

La gimkana 2 si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

Categorie : Categorie A/1 - A/2 - A/3 - B/1 - B/2.

I cavalieri devono essere in possesso di pat. A o B.

Penalità per ostacoli : tabella C regolamento salto ostacoli, tempo limite così articolato:

serie 1: tempo limite calcolato su velocità 80 m/m

serie 2: tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 3: tempo limite calcolato su velocità 130 m/m

Eventuali penalità agli ostacoli saranno tramutate in secondi (4')

I concorrenti eliminati al punto N° 1 (es.: errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) dovrà comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra.

Penalità per giochi : rettifica dell'errore regolamento Pony Games

Classifica : verrà determinata dalla sommatoria dei 4 migliori tempi conseguiti da ogni squadra.

Norme tecniche

Categorie A e B: come previsto dal Regolamento Pony attualmente in vigore.

Grafico percorso 2003.

Serie 1: percorso fino al punto 21 – altezze: ctg. A max 10 cm; ctg. B max 20 cm;

Serie 2: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A e B max 30 cm;

Serie 3: percorso fino al punto 25 – altezze: ctg. A max 30 cm.

GIMKANA JUMP

La gimkana Jump si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione Edizione vigente e relativi emendamenti.

PARTECIPAZIONE

Norme comuni : è ammessa la partecipazione ad una sola prova, o Gimkana Jump 40 o Gimkana Jump 50.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composta da 4/5 binomi.

Squadre: composte da 4 o 5 binomi con cavalieri in possesso di patente A o brevetto e da pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

Cavalieri : punto 1.1

Categorie : Gimkana Jump 40 Categorie A/3 – Categoria B/1 – Categoria B/2

Gimkana Jump 50 Categoria A/3 - B/2

Appr. con delibera n. 32/PR del 2 luglio 2013

Tenuta : punto 1.1

Bardatura :rif. Regolamento Pony in vigore

Classifica : Verrà determinata dalla sommatoria dei quattro migliori tempi conseguiti.

GIMKANA CROSS

La Gimkana Cross si svolgerà secondo il " Regolamento Nazionale Pony" Edizione Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per categoria, composte da 4/5 binomi.

Categorie : Categoria A/3 – Categoria B/2

La categoria B2 in deroga al regolamento si svolgerà al cronometro

Regolamentazione

Regolamento Gimkana cross

Tenuta : Casco con tre punti di attacco, corpetto paraschiena, stivaletti o stivali da equitazione obbligatori, divisa rappresentativa.

Bardatura e imboccature :

Riferimento al Regolamento Concorso Completo di Equitazione (ammesse bardette)

Classifica : per la classifica finale della squadra sarà preso in considerazione il tempo complessivo impiegato dai 4 migliori binomi.

Nel caso di 4 cavalieri non sarà possibile scartare il peggior risultato.

Norme tecniche

Serie 2 e 3 :

Lunghezza massima del percorso: metri 400/600

Velocità A2 .200m/m, B2 . 260 m/m

Altezza massima: 30/40 cm

Numero dei salti: minimo 4, massimo 6

Passaggi Obbligati: non più di 4 (esclusi i P.O. opzionali ai salti)

Esercizi di Controllo: 8 di cui almeno due "Circoli" e due "Traiettorie Obbligate"

PONY GAMES

I Pony Games si svolgeranno secondo il " Regolamento Club" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare massimo 5 squadre (non più di una per serie) rappresentative della Regione, composta da 4 / 5 cavalieri in possesso di patente A, brevetto o superiore e da 4 / 5 pony iscritti al repertorio federale (Certificato di Identità giallo) o al Repertorio Ludico-Addestrativo (Certificato di Identità verde), debitamente rinnovati per l'anno in corso.

Categorie : Categoria A/1, A/2, A/3, B/1 e B/2

Briefing: Riunione sul terreno di gara (prevista almeno 3 ore prima dell'inizio delle gare) degli istruttori, animatori, dell'intero collegio giudicante e degli incaricati per il posizionamento dei materiali. Sorteggio batterie, regole dei giochi, etc...

Ispezione

Verifica in campo prova, della composizione delle squadre, selleria, gioielli etc.. obbligatoria mezz'ora prima dell'inizio previsto per ogni sessione

Collegio giudicante: ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia" che dovrà obbligatoriamente essere presente alla riunione a loro riservata.

Questa riunione è aperta, ma non obbligatoria, agli istruttori e animatori.

Arbitraggio: Come da regolamento

Norme tecniche

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta" : verranno sorteggiate batterie con massimo 8 squadre cadauna che disputeranno una prima sessione su 5 o 6 prove come sotto indicato, conseguendo dei punti come previsto al punto 2.7 (Classifica).

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio :

esempio con 5 batterie di 5 squadre

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

Per tutte le categorie : Solo Finale A

Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale con esclusione delle prime 5/6/7 squadre classificate che disputeranno una finale ripartendo da zero punti

Finale serie 1 cat. A : 5 giochi

Finale serie 2 cat. B : 8 giochi

Finale serie 3 cat. A: 8 giochi

Serie 1 categorie A e B

Sessione 1 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom

Sessione 2 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / La Torre/ slalom

Finale : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom / La Torre

Eventuale spareggio : le 2 bandiere

Serie 2 categorie A e B

Sessione 1 : pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere/ La Torre/ slalom / 5 bandiere

Sessione 2 : pietre / corda / cartoni / le 5 bandiere / le 2 bottiglie / Palline e cono inter
Finale : pietre / slalom / le 2 tazze / corda / le 2 bandiere / le 5 bandiere / Piccolo Presidente/
le 2 bottiglie
Eventuale spareggio : le 5 bandiere

Serie 3 categoria A

Sessione 1 : le 2 tazze / corda / postino / le 5 bandiere / La Torre / slalom

Sessione 2 : pietre / le 2 bandiere / Postino/ Palle e cono inter/ le 2 bottiglie / - Piccolo
Presidente

Finale : pietre / le 5 bandiere / le 3 tazze / le 5 tazze/ corda / slalom / le 2 bandiere / palle e
cono internazionale

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

CAROSSELLO

Il carosello si svolgerà secondo il "Regolamento Nazionale Pony" Edizione vigente e relativi emendamenti.

Ogni Regione potrà presentare non più di 1 squadra per serie, composta da 4/6 binomi.

Categorie : Categoria A/1, A/2, A/3 e categoria B/1, B/2

Selleria : rif. Regolamento generale dressage (ammesse bardette)

Classifica : rif. Regolamento generale dressage

Categorie A e B rettangolo mt 20 x 40

Per tutte le categorie: tempo da 3'30" a 4'30"

- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.
- Saluto regolamentare

E' prevista la prova della musica, in formato CD, almeno un'ora prima dell'inizio della gara.

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o Tecnico federale di specialità alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara.

Si possono utilizzare anche brani cantati.

PRESENTAZIONE

La presentazione (prova unica) si svolgerà secondo il " Regolamento Nazionale Pony" ed. vigente e relativi emendamenti, riservata alla categoria A/1 A/2, e B/1-prove a coppie di 2 cavalieri e un pony in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B
Ogni Regione potrà presentare 6 coppie, non più di due per ogni categoria,
La presentazione è considerata come un mezzo di avvicinamento al pony ed alla competizione.

Tenuta della regione di appartenenza.

Ogni squadra dovrà avere un Padrino/Madrina al seguito.

I pony, 1 per squadra, dovranno essere portati a mano con la capezza nell'area prestabilita per la valutazione. I concorrenti avranno 20 MINUTI di tempo per pulirli e sellarli (potranno portarsi oltre al kit di pulizia anche grasso per zoccoli, gli elastici per le trecce ecc ...).

Il giudice valuterà le capacità dei cavalieri nell'occuparsi della pulizia del pony e dell'eventuale toelettatura. Durante il tempo dedicato alla cura del pony, il giudice visionerà i binomi. Una volta scaduto il tempo, le squadre verranno convocate dal Giudice che farà 3 domande a sorteggio sui seguenti 3 argomenti :

1. La cura del pony/sicurezza
2. Il sellare il pony
3. Il comportamento del pony/ le caratteristiche

Poi valuterà la presentazione a mano su una linea dritta al passo, poi fermarlo e presentarlo di traversa, e tornare al trotto a mano (tipo presentazione Completo /Endurance). Finita la presentazione a mano, ogni componente della coppia dovrà montare in sella e sfilare davanti al Giudice per l'ultima valutazione sui seguenti punti :

Per le categorie A1 /A2 :

1. Montare e mettersi in sella
2. Capacità di andare al passo e al trotto senza muovere le mani e la gambe
3. La disinvoltura

Per questa ultima fase di giudizio gli allievi più piccoli (A1/A2) potranno aiutarsi ed eventualmente accompagnarsi sotto mano.

Per la categoria B1 :

1. Montare e mettersi in sella
2. Trottare seduto o sollevato sul diagonale interno o esterno
3. La disinvoltura

In caso di due o più squadre ex-aequo, la giuria potrà sorteggiare due nuove domande per ogni squadra.

Materiale : recinto chiuso con una ventina di separazioni per fare mini recinti. Una tavola per la giuria. Un microfono o portavoce.

ATTACCHI

La gara è riservata a pony singoli ed a guidatori di età compresa tra gli 8 ed i 14 anni (vale il millesimo di anno) in possesso di patente A/At o B/At.

Un pony può gareggiare in **tre** percorsi per la stessa squadra con guidatore diverso. Il groom a bordo durante la gara dovrà essere maggiorenne, Tecnico con specializzazione in attacchi o tesserato con patente uguale o superiore al 1° Gr/At.

La stessa carrozza può essere utilizzata più volte nella stessa squadra con guidatore diverso.

Le Regioni possono partecipare con più squadre.

Qualora non fosse possibile iscrivere una squadra, potrà essere iscritto un concorrente a titolo individuale.

Gara a squadre e/o individuale:

Patenti A/At Dressage "Primi Passi" (testo ludico, con giudizi trasformati in punteggi)

Prova Coni, categoria a punti. Carreggiata + 35 cm, velocità 210 m/min

Patenti B/At Dressage testo 3 A modificato (senza passi indietro)

Prova Coni, categoria a punti. Carreggiata + 30 cm, velocità 220

m/min

Classifiche:

Ogni squadra dovrà essere composta da tre equipaggi; ai fini della classifica a squadre si terrà conto dei migliori due risultati della prova di Dressage e della prova Coni; potranno essere **ammesse squadre formate da due equipaggi** ed in tal caso non vi sarà scarto del peggior risultato. Le squadre dovranno essere composte da guidatori di età compresa fra gli 8 ed i 14 anni (vale il millesimo dell'anno) in possesso **indifferentemente** di patente A/At o B/At.

Saranno compilate **tre classifiche**: una per le squadre, ciascuna composta indifferentemente da concorrenti con patente A/At o B/At, una individuale per la categoria A/At ed una individuale per la categoria B/At estrapolate da quella della gara a squadre ed integrata con eventuali partecipazioni a titolo individuale.

Tenuta

Obbligatori il cap, il giubbino protettivo, la frusta e i guanti; abbigliamento di squadra

VOLTEGGIO

La gara si svolgerà secondo il " Regolamento Nazionale Volteggio" edizione vigente e relative modifiche.

La gara si svolgerà outdoor.

NOTA: **Squadre Cat D**

Squadre Cat. F ed F open; F Integrata

Squadre Cat. E; E Integrata

Squadre Cat. L; L Integrata

N.B. per le categorie ludiche integrate e per la F Open non sono previste limitazioni sul numero delle squadre partecipanti per regione, ma l'età max dei partecipanti con patente AR o A* è di 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)

Categorie Individuali: 1* – D

Categoria Pas de deux: – Pas de Deux D

OGNI REGIONE POTRA' ISCRIVERE :

- **Cat. F** – Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- **Cat. E** – Una squadra per regione, composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 12)
- **Cat. L** – Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 5 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*
- **Cat. D** – Una squadra per regione composta da 2 a 6 atleti (età minima 8 anni età max 14) *reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*

- **Cat. Individuale 1***
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa tra gli 8 ed i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione

- **Cat. Individuale D**
Ogni regione potrà presentare da 1 a 6 atleti di età compresa tra gli 8 ed i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)
La classifica sarà stilata individualmente e NON per squadra di regione

- **Cat. Pas de Deux D**
Sono previsti max. 3 Pas de Deux per regione di età compresa tra gli 8 e i 14 anni (*reg. specifico con limitazione di età per PONYADI*)

Gli atleti che hanno gareggiato in Cat. D con la squadra possono gareggiare ANCHE per il titolo Individuale e per il Pas de Deux D

Limitazioni: Chi ha gareggiato nell'anno agonistico in corso nella categoria 2* non può retrocedere nella categoria 1*, altresì chi ha gareggiato in categoria 1* non può retrocedere nella categoria D con libero al passo
Ricordiamo che per acquisire il titolo è indispensabile la presenza minima di tre concorrenti per le categorie a squadre e individuali e due concorrenti per le categorie pas de deux.

ENDURANCE

Ogni Regione potrà presentare due squadre da un minimo di 3 ad un massimo di 5 binomi per ogni categoria; solo i primi 3 concorreranno al punteggio di squadra e tutti concorreranno al punteggio individuale. Verrà stilata una classifica di squadra ed una individuale per ogni categoria.

Non è prevista l'iscrizione di binomi partecipanti unicamente a titolo individuale.

Categorie delle gare: saranno di regolarità così suddivise:

- **A** è riservata ai pony con altezza inferiore o uguale di 117 cm di altezza montati da cavalieri di età compresa tra i 6 e i 12 anni (nell'anno di compimento);
- **B** è riservata ai pony con altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri di età compresa tra i 8 e i 14 anni (nell'anno di compimento);
- **ELITE** è riservata ai pony di altezza superiore a 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri in età compresa tra 10 e 14 anni (nell'anno di compimento);
- **EMERGENTI** è riservata ai pony superiori ai 117 cm di altezza e inferiore o uguale a 149 cm montati da cavalieri tra 12 e 14 anni (nell'anno di compimento).

**le altezze si considerano con i ferri - I parametri tecnici di ciascuna categoria sono indicati nella Tabella Riepilogativa.*

Le partenze avverranno a gruppi formati da tutti i binomi di ogni squadra; le squadre dovranno partire a minimo 5 minuti di distanza l'una dall'altra. L'ordine di partenza verrà estratto a sorte nel corso del briefing pre gara. E' fatto divieto ai partecipanti l'utilizzo di strumenti quali GPS ed affini ed inoltre non è prevista la figura dell'accompagnatore, così come meglio indicato nella tabella riepilogativa.

Durante la gara potranno essere effettuate le assistenze solo negli eventuali punti programmati dall'organizzazione, oltre che prima della partenza, ai cancelli veterinari intermedi ed alla fine della gara prima della presentazione del pony alla visita finale.

Appr. con delibera n. 32/PR del 2 luglio 2013

Visite Veterinarie

L'ingresso alle visite veterinarie dovrà avvenire entro il tempo massimo 20 minuti dal tempo di arrivo con una frequenza cardiaca inferiore ai 64 battiti. I pony con frequenza cardiaca superiore saranno eliminati.

Classifiche individuali

I binomi che hanno portato a termine la gara rispettando i parametri della categoria (medie imposte, limite tempo ingresso visite veterinarie, frequenza cardiaca) e che non siano stati eliminati per ragioni veterinarie o squalificati dalla Giuria, accederanno alla classifica, che è effettuata in base al **miglior punteggio** dei binomi calcolato secondo la seguente formula:

$$100 - (\text{Ritardo Totale} : 10) - \text{Battito Visita Finale}$$

A parità di punteggio vince chi ha il minor tempo di presentazione del cavallo alla visita finale. Il "Ritardo Totale" è in secondi ed è così calcolato:

Orario al Traguardo – Orario al Traguardo Ottimale + Eventuali Penalità in Tempo Aggiuntivo

Per tutte le categorie verrà stilata un'unica classifica, senza distinzione tra cavalieri con autorizzazione a montare agonistica o ludica.

Classifica a squadre

La classifica a Squadre prenderà in considerazione i tre migliori classificati mediante la somma dei loro singoli punteggi. In caso di parità, vince la squadra che ha il miglior tempo di arrivo (somma dei tempi al traguardo – tempo al traguardo ottimale)

La conclusione di un unico binomio non è considerato risultato di squadra e pertanto la stessa sarà eliminata. La classifica vedrà prima le squadre con tre binomi, se ce ne saranno, seguite da quelle con due binomi.

Penalità

- il mancato rispetto dell'andatura nel tratto a vista comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi ;
- il mancato rispetto della media massima fino alla **tolleranza di 0,5 km orari** comporta la penalità in tempo aggiuntivo pari al tempo di anticipo raddoppiato;
- il mancato rispetto del tratto percorso a piedi comporta una penalità in tempo aggiuntivo pari a **20** secondi.

Tratto percorso a piedi

Nelle categorie A – B ed ELITE, nella parte prevista di corsa a piedi il cavaliere dovrà correre con il proprio pony al fianco. Il tratto a piedi dovrà essere segnalato da due cartelli indicanti l'inizio e la fine del tratto. Per la categoria EMERGENTI non è previsto il tratto da percorrere a piedi. Nel caso in cui non sia possibile effettuare tutto il percorso a piedi in un'unica tratta, il presidente di giuria potrà decidere di dividerlo in due tratte. Il controllo di tale fase di gara dovrà essere effettuato dal giudice di percorso. Nel caso in cui il concorrente scende dopo il cartello di inizio o sale prima del cartello di fine gli verrà attribuito una penalità. I Capi Equipe sono vivamente pregati di presenziare ai briefing e di partecipare alle ricognizioni dei percorsi. Per quanto non espressamente riportato nel presente regolamento particolare, si farà riferimento al Regolamento Gare di Endurance ed Endurance Pony in vigore ed alle norme comuni del Regolamento delle Ponyadi.

TABELLA RIASSUNTIVA DELLE CATEGORIE

Categoria	Età Cavaliere (nell'anno di compimento)	Altezza Pony (in cm)	Velocità Media (in km orari)	Percorso (in km)	Massima Frequenza Cardiaca (in bpm)	Tratto a piedi (in metri)	Accompagnatore
A	6 – 10	<=117	4 – 8	3,0 - 5,0	64	300 - 500	VIETATO
B	8 – 12	>117 e <=149	6 – 10	5,0 - 8,0	64	300 - 500	VIETATO
ELITE	10 - 14	>117 e <=149	8 – 12	8,0 - 12,0	64	500 - 800	VIETATO
EMERGENTI	12 – 14	>117 e <=149	8 – 12	12,0 - 21,0	64	non previsto	VIETATO