



Regolamento F.I.S.E. Attacchi ad integrazione del Regolamento F.E.I.

Aggiornamento del 01.2016



Art. 1 – La F.I.S.E. – stabilisce che per la regolamentazione della disciplina Attacchi venga applicato il Regolamento F.E.I. Attacchi, 11° Edizione, valido dal 1° Gennaio 2014 ed eventuali successivi aggiornamenti, in particolare quelli pubblicati con validità 01/01/2015, regolamento che si riferisce esclusivamente alle competenze tecnico-sportive, con le seguenti varianti e/o integrazioni che lo rendono riconducibile alla realtà Attacchi in Italia. Si evidenzia comunque che per tutto quanto concerne le autorizzazioni, le responsabilità, le coperture assicurative e similari, fanno testo solo i regolamenti generali e specifici FISE.

Esso dovrà essere osservato:

- Dagli Enti Organizzatori delle manifestazioni.
- Dai proprietari dei cavalli iscritti nei ruoli federali.
- Da chi partecipa o fa partecipare i propri cavalli a manifestazioni.
- Da chi esercita una qualunque funzione avente attinenza con le manifestazioni.

Art. 2 – Gli Enti e le Persone di cui sopra sono tenute a riconoscere l'autorità della F.I.S.E., dei suoi Rappresentanti, nonché delle Giurie e dei Commissari di Gara in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare attinenti all'attività di cui al Regolamento adottato nonché delle varianti comprese in questo documento.

Art. 3 – L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal Regolamento sarà soggetta alle sanzioni disciplinari previste dai Regolamenti e Statuto Federale in vigore al momento delle infrazioni.

Art. 4 – Possono indire manifestazioni gli Enti Affiliati o Aggregati alla F.I.S.E., oppure Enti o Comitati Organizzatori o Persone fisiche che diano il necessario affidamento tecnico e finanziario. Il Responsabile della manifestazione deve essere comunque un tesserato F.I.S.E.

Art. 5 – La F.I.S.E. direttamente o tramite i suoi Comitati Regionali avrà il potere di negare il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione se non ha ottenuto nel modo che crederà opportuno, le garanzie necessarie ad assicurare, sotto ogni aspetto, il regolare svolgimento della manifestazione stessa.

Art. 6 – Qualora un Concorso di qualsiasi formula o tipo non sia organizzato da un Ente Affiliato o Aggregato, o comunque da un tesserato F.I.S.E., il relativo Comitato Organizzatore deve comunicare, all'atto dell'inserimento in calendario, un referente responsabile per il Comitato stesso. Tale referente deve essere un tesserato F.I.S.E. od un Ente aggregato soggetto quindi agli interventi previsti dalla normativa federale.

Art. 7 - I Concorsi di Attacchi dovranno essere approvati dalla F.I.S.E. che ne controllerà lo svolgimento tramite il Presidente di Giuria.

Art. 8 – Il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione da parte del Dipartimento Attacchi F.I.S.E. (Completi e Campionati) o dai Comitati Regionali F.I.S.E. (Combinata e Singole Prove) è subordinato all'impegno dell'Organizzatore di attenersi alle prescrizioni dello Statuto Federale, del presente Regolamento nonché delle eventuali disposizioni integrative.

Art. 9 - Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione è riconosciuta dalla F.I.S.E.

Art.10 – Gli Organizzatori, i Membri di Giuria, i Commissari ed i Concorrenti che partecipano a Concorsi - Sfilate e Raduni **esclusi** - che si svolgono senza l'approvazione federale sono soggette alle eventuali sanzioni disciplinari previste dal vigente Statuto Federale e relative Norme di Attuazione.

Art.11 – Nelle manifestazioni agonistiche di Attacchi è obbligatoria da mezz'ora prima dell'inizio a mezz'ora dopo la fine di ogni Prova, la presenza dei Servizi di ambulanza attrezzata come da normative vigenti, medico, veterinario e maniscalco. In deroga esclusivamente nel caso di prove di Combinata Attacchi (Dressage - Prova Coni - Derby) per i soli maniscalchi è sufficiente avere la "reperibilità" come da circolare del Dipartimento Attacchi F.I.S.E. del 5 Novembre 2011.

Sarà consentito il cronometraggio con strumenti manuali effettuato da Ufficiali di Gara tranne che negli ostacoli fissi della maratona e nella prova coni dei Campionati Italiani.

Le manifestazioni di attacchi si dividono in:

- A) Manifestazioni Agonistiche (patenti agonistiche)
Prove Singole: Dressage (A) – Maratona (B) – Ostacoli/Coni (C) –
Derby Concorsi di Combinata: (A+B, A+C, A+Derby)
Concorsi di Completo (A+B+C)
Concorsi per Giovani Cavalli
Prove per Cavalli da Lavoro, Tipo A
- B) Manifestazioni Ludico Addestrative (patenti A, A/At e sup.)
Prove "Primi Passi" (scheda Addestramento con coni e prova Coni rid.)
Concorsi di Eleganza (in area chiusa)
Prove per Cavalli da Lavoro, Tipo B
- C) Manifestazioni Amatoriali (patenti B/AtS e sup.)
Concorsi Attacchi di Tradizione
Sfilate approvate da F.I.S.E.
Raduni approvati da F.I.S.E.

Art.12 – Le iscrizioni a tutte le manifestazioni di Attacchi dovranno essere effettuate secondo quanto previsto dal Programma approvato dalla F.I.S.E. e in ogni caso nei termini stabiliti nel Programma stesso.

Art.13 – Ogni cavallo iscritto ad un Concorso di Attacchi deve essere in possesso del libretto APA/ASL.

I cavalli che prendono parte alle manifestazioni agonistiche (Concorsi di Completo, Combinate e Singole Prove), salvo deroghe previste in questo Regolamento, devono essere iscritti nel Repertorio dei Cavalli da Concorso.

Potranno partecipare fuori classifica alle Gare di Combinata e Singole Prove anche cavalli senza iscrizione ai Ruoli Federali o con iscrizione scaduta, pagando obbligatoriamente il doppio della quota di partecipazione e presentando in Segreteria la polizza assicurativa RCT riferita a cavallo/cavalli e guidatore.

Non è necessaria alcuna iscrizione per i cavalli partecipanti alle prove "primi passi", alle sfilate, ai raduni, ai Concorsi di Eleganza e di Tradizione e per le prove del Cavallo da Tiro pesante ma occorrerà presentare alla Segreteria adeguata polizza assicurativa per la RCT.

N.B. Si fa presente comunque che le patenti FISE in corso di validità possedute da guidatore e groom coprono gli infortuni da questi subiti. L'iscrizione dei cavalli ai ruoli federali copre per i rischi di RCT. Gli eventuali familiari o terzi trasportati non tesserati non godono di alcuna copertura assicurativa da parte della Federazione.

Art.14 – PATENTI

PATENTE A E A/ATTACCHI (A/At)

La patente A e A/Attacchi sono le patenti di base che abilitano alla partecipazione come guidatore a tutte le manifestazioni ludico-addestrative approvati dalla F.I.S.E.

Abilita a:

- seguire l'iter formativo, sia con cavallo montato che attaccato, per il conseguimento sia del Brevetto (agonistico) sia del Brevetto Strada, purché il guidatore sia accompagnato da un O.T.A. o da un Tecnico di Attacchi
- svolgere le funzioni di groom nelle manifestazioni agonistiche (vedi limitazioni al paragrafo "groom")
- partecipare a prove ludico-addestrative come da grafici pubblicati sul sito FISE

Viene rilasciata dal Comitato Regionale di appartenenza attraverso un Ente Affiliato o Aggregato F.I.S.E. sia per Discipline Olimpiche che Non Olimpiche. Per i minorenni vedi paragrafi "Brevetto Junior" e "Groom".

PRIMI PASSI – CAT. LUDICO-ADDESTRATIVA (solo Attacchi Singoli)

E' la categoria obbligatoria per chi debutta nella specialità degli attacchi partecipando a prove ludico-addestrative prima di poter accedere alla categoria superiore 'BREVETTI'. Si può accedere a questa essendo in possesso della patente A o A/Attacchi o di altra patente agonistica FISE, con carrozza libera (da maratona con ruote a pneumatico o con gomma piena o anche con carrozza da presentazione) comunque dotata di freni, oltre a fanali e catarifrangenti per percorsi su terreno pubblico (vedi in merito Regolamento FEI e Codice della Strada). Si potrà conseguire il Brevetto senza limitazioni di temporaneità avendo effettuato almeno due prove di Combinata "Primi Passi" Ediz. 2016 – Addestramento + Percorso Coni (vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese) organizzate da Enti Affiliati e/o Aggregati; in entrambi i casi sarà comunque cura di un Tecnico Attacchi farsi carico di predisporre e costruire il percorso e di presenziare alla prova. Ai fini della protezione e del benessere del cavallo, lo stesso cavallo non potrà effettuare più di 3 percorsi. Per gli Junior fino a 14 anni è obbligatorio l'uso di attacco con pony singolo munito di braga come per tutti gli attacchi singoli. Per i minorenni obbligatorio sempre l'uso del casco e del giubbino protettivo.

Condizione indispensabile alla regolarità della prova è quella che avvenga nell'ambito di un concorso FISE oppure in eventi dedicati organizzati dai Comitati Regionali F.I.S.E. con presenza obbligatoria di ambulanza e medico, alla presenza di un Giudice F.I.S.E. che assegnerà un suo insindacabile giudizio sul percorso e sull'abilità di guida dell'aspirante patentato nella prova di addestramento (voti + valutazione finale) e che i patentandi vengano presentati ognuno dal proprio O.T.A. o Tecnico Attacchi o da altro tecnico da questi delegato per iscritto.

Nella prova di Addestramento "Primi Passi" è OBBLIGATORIA la guida con il sistema Achenbach a pena di nullità della prova stessa.

Al raggiungimento di n. 2 prove "Primi Passi" (vedi Allegato 2: "Scheda per le prove Primi Passi") ad una distanza minima di una settimana l'una dall'altra, anche se con cavallo diverso, per le quali abbia conseguito una valutazione di "SUFFICIENZA" il candidato potrà accedere all'esame per il rilascio del "BREVETTO" che gli verrà rilasciato immediatamente se già in possesso di patente agonistica F.I.S.E. di altra disciplina oppure trascorsi 6 mesi dal possesso della patente A o A/Attacchi. Il giudice che giudica la prova non può essere anche il tecnico che tiene l'esame.

Con la patente A o A/Attacchi potrà comunque partecipare ad ulteriori Combinate "Primi Passi" previste all'interno di Concorsi di Attacchi FISE, con classifica e attribuzione dei punteggi a scopo addestrativo. In queste prove l'aspirante patentato sarà sempre accompagnato dal proprio O.T.A. o Tecnico Attacchi e/o Patentato di I o II Grado Attacchi con funzioni di groom espressamente delegato e sotto la responsabilità del Tecnico che deve essere presente in loco.

PATENTE "BREVETTO STRADA" (B/ATS)

Per quanti non intendano intraprendere attività agonistiche, è previsto un apposito BREVETTO

STRADA con l'obiettivo di istruire in sicurezza e stile e di attestare le capacità di guida di quanti vogliono andare su strade pubbliche.

Per accedere ai corsi e all'esame finale non è richiesta la visita medico-sportiva ma è obbligatorio il possesso della Patente A o A/Attacchi o di altra patente agonistica FISE.

Il Brevetto Attacchi Strada si divide in 2 categorie:

- B/AtS-A per la guida di attacchi Singoli e in Parigi
- B/AtS-B per qualsiasi tipo di attacco Singolo o Multiplo (con Tecnico preparatore di 2° Livello o superiore)

L'esame prevede **prove pratiche** con il proprio attacco (vestizione, attacco in sicurezza, prova con in campo e percorso su strada) e **prova teorica** (nomenclatura finimenti, modi di vestizione del cavallo, imboccature, conoscenza approfondita del Codice della Strada in materia, organizzazione di percorsi e trekking con relative soste). L'organizzazione di detto esame dovrà essere richiesta al Comitato Regionale FISE di appartenenza che nominerà una Commissione formata da un suo rappresentante con qualifica di Tecnico Attacchi almeno di 2° livello e dal Tecnico Attacchi che presenta i candidati. Per la circolazione su strada, qualunque ne sia la motivazione, il cavallo/i cavalli dovranno essere accompagnati da libretto APA/ASL e polizza assicurativa per i rischi RCT.

Il corso di formazione per l'ottenimento del Brevetto Strada dovrà articolarsi su almeno 6 ore di guida effettiva, salvo verifica del Tecnico di reale padronanza del proprio mezzo, escluso il tempo dedicato alle prove d'esame in conformità a quanto previsto nelle "Linee-Guida per l'Ottenimento del Brevetto Attacchi Strada" redatte a cura della F.I.S.E.

La circolazione su strade pubbliche è vietata ai minori di 14 anni e nelle manifestazioni approvate dalla FISE è fatto obbligo per i minorenni fino al compimento dei 18 anni di essere accompagnati da un maggiorenne in possesso almeno di Brevetto Strada. In ogni caso il minorenne potrà guidare solo attacchi singoli o pariglie.

Il possessore del Brevetto Strada potrà, trascorsi 6 mesi dal suo conseguimento (periodo che decade se già in possesso di altra patente agonistica FISE), previo esame integrativo e visita medico-sportiva, ottenere il BREVETTO AGONISTICO con una prova pratica di dressage sul testo previsto per le gare della categoria Brevetti e con una prova teorica sul Regolamento Agonistico.

BREVETTO ATTACCHI (B/A):

L'organizzazione dell'esame per il conseguimento del BREVETTO ATTACCHI dovrà essere richiesta al Comitato Regionale F.I.S.E. di appartenenza che nominerà un Tecnico Attacchi esaminante almeno di 2° Livello quale rappresentante FISE e a cui spetta il giudizio finale di idoneità. L'Esame dovrà svolgersi presso un Circolo ippico affiliato o aggregato F.I.S.E.

Per uniformità di comportamenti, l'esame si articolerà in: **prova pratica** (vestire il cavallo, attaccare ed eseguire una prova di dressage sul testo previsto nelle gare per la categoria Brevetti) e **prova scritta** (domande con scelta multipla) **e/o orale** che attesti la conoscenza del regolamento agonistico, dei modi di vestizione e delle imboccature, della nomenclatura dei finimenti e delle norme del Codice della Strada. A questi patentati con Brevetto Attacchi sarà consentito l'uso, oltre che della carrozza da presentazione, anche della carrozza da maratona, sia con gomme piene che pneumatiche, e potranno guidare solo attacchi Singoli o Parigi.

Il concorrente in possesso di questo Brevetto agonistico B/A, dopo aver portato a termine almeno n. 4 prove di Dressage con un punteggio non superiore a 65 penalità, n. 4 prove Coni con massimo 9 penalità in più del 1° classificato e n. 2 prove di Maratona senza eliminazione o ritiro, potrà accedere, se vorrà, alla patente di 1° Grado Attacchi senza ulteriore esame.

Per i possessori di Brevetto e qualifica di O.T.A. esiste la possibilità di conseguire la patente di 1° Grado Attacchi anche tramite esame con prova pratica sul testo di dressage previsto per la categoria 1° Grado, su un percorso Coni e su alcuni passaggi in ostacoli fissi, il cui esito positivo dà accesso ai corsi per l'ottenimento della qualifica di "Tecnico Attacchi di 1° Livello".

Il possesso del Brevetto Attacchi dà inoltre la possibilità agli Istruttori e Tecnici di altra disciplina equestre e ad aspiranti Tecnici di Attacchi di acquisire la qualifica di O.T.A. tramite idoneo iter formativo come previsto nel "Regolamento per Tecnici di Attacchi" in vigore.

BREVETTO JUNIOR

Si prende atto di quanto previsto dall'art.5 del Regolamento F.I.S.E. circa le autorizzazioni a montar ove per la disciplina degli Attacchi vengono autorizzate Patenti Brevetto a giovani atleti a partire da 8 anni.

I concorrenti minorenni devono essere iscritti ai concorsi dal Circolo di appartenenza con il consenso dell'Istruttore o del Presidente del Circolo che, con specifica delega scritta, incaricherà il Tecnico ad accompagnarli in gara.

Da 8 anni fino all'età di 10 anni, si conviene che gli stessi possano partecipare con attacchi pony singoli a prove di Combinata e Prove con, dai 10 ai 14 anni, sempre con pony, anche a Completi con fase A di 15-20 minuti al trotto in campo recintato oppure con percorso interamente su strade private e, sotto la responsabilità del Tecnico, a Categorie Brevetti Senior purché il percorso della maratona sia totalmente su strade private, con tutti i limiti della categoria (vedi Allegato 1: "Specifiche Tecniche"). In ogni caso tutti i guidatori dagli 8 anni sino al raggiungimento dei 18 anni compiuti avranno come groom un Tecnico Attacchi di 1° Livello o superiore e/o, con il consenso del proprio Tecnico presente al concorso, un Patentato di 1° o 2° Grado Attacchi; comunque fino a 18 anni è obbligatorio un groom che abbia almeno 18 anni compiuti.

Il Tecnico che accompagna in gara un guidatore minorenne ne è responsabile in ogni situazione venga a verificarsi durante le manifestazioni anche se ha delegato le funzioni di groom ad un patentato attacchi di 1° o 2° Grado..

A partire dai 14 anni i guidatori verranno inquadrati a livello nazionale nelle rispettive categorie Senior (vedi tabella FEI/FISE Art. 912.1)

In ogni caso fino al conseguimento del 18° anno di età i concorrenti dovranno indossare obbligatoriamente in carrozza sia il casco di protezione che il giubbino protettivo su tutta l'area del concorso. Il casco va indossato anche per la 1° Ispezione Veterinaria.

Per tutto quanto non specificatamente previsto per gli Juniores, vale quanto stabilito per il Brevetto B/A (Seniores).

PATENTE 1° GRADO (G1/A)

Per le modalità necessarie al suo conseguimento vedi quanto previsto nella categoria BREVETTI. Abilita alla partecipazione a Concorsi Nazionali di Combinata, Concorsi di Completo e Derby, secondo quanto stabilito nelle Specifiche Tecniche (vedi Allegato 1).

Il Dipartimento Attacchi potrà comunque autorizzare, a sua discrezione, Guidatori di questa categoria a partecipare a Concorsi Internazionali in Italia ed all'Estero esclusi i CAIO secondo le qualifiche di accesso previste dalla FEI..

I concorrenti di questa categoria potranno partecipare, fuori classifica, alla categoria inferiore rispetto al loro grado di patente.

Dopo avere portato a termine almeno n. 2 prove di maratona senza alcuna eliminazione, ritiro, ecc., n. 4 prove di Dressage con un punteggio finale non superiore a 60 penalità e n. 4 prove Coni con al massimo 6 penalità più del 1° classificato, il possessore della Patente di 1° Grado potrà accedere, se vorrà, alla Patente di 2° Grado Attacchi senza ulteriori esami.

PATENTE 2° GRADO (G2/A):

Abilita alla partecipazione a Concorsi Nazionali di Completo, Combinata e Derby senza alcuna limitazione. Così anche a Concorsi Internazionali dietro autorizzazione del Dipartimento Attacchi e con iscrizione attraverso F.I.S.E. I concorrenti di questa categoria potranno partecipare, fuori classifica, alle categorie inferiori rispetto al loro grado di patente.

ATTACCHI PARALIMPICI

Gli atleti paralimpici potranno gareggiare con gli aiuti compensatori previsti dalla propria visita di classificazione previa presentazione del documento in segreteria per la distribuzione al collegio giudicante e potranno prendere parte a tutte le gare con i normodotati secondo quanto previsto dal grado di patente posseduta.

N.B. Per gli approfondimenti sulle varie autorizzazioni a montare FISE (patenti), si rimanda all'apposito documento disponibile sul sito internet federale www.fise.it.

GROOM

Se maggiorenni debbono essere in possesso della patente A o A/Attacchi o agonistica di qualsiasi disciplina equestre FISE.

Per la prova B Maratona, come previsto all'Art. 943 del Regolamento FEI, non ci sono limitazioni alla partecipazione da parte del groom, lasciando la facoltà al Presidente di Giuria (Delegato Tecnico) di limitare a 2 soli percorsi nel caso si dovessero verificare problemi e/o interferenze sull'ordine di partenza.

Nei Concorsi Nazionali un guidatore può fare da groom ad un altro concorrente con obbligo di far partire per prime in maratona le categorie 2° Grado e a seguire le altre categorie. Per le prove A e C non ci sono limitazioni.

Un minorenni potrà assumere le funzioni di groom con guidatore maggiorenne a partire dai 14 anni solo se in possesso di patente di 1° o 2° Grado Attacchi.

Art. 15 – CATEGORIE DI CONCORSO

CAVALLI & PONY

Per i concorsi di completo vale quanto integralmente previsto nel Regolamento FEI, mentre nelle prove di Combinata un cavallo/pony potrà effettuare una seconda prova con guidatore diverso sempreché nella prima prova non abbia riportato traumi o non abbia subito particolare stress.

In tutte le categorie, per partecipare ad un Concorso Nazionale, i cavalli/pony devono avere almeno 4 anni. Per i cavalli da lavoro vedi apposito paragrafo.

I cavalli/pony di 4 anni possono partecipare con guidatore in possesso di qualsiasi patente agonistica, tranne minorenni con Brevetto, in gara alle categorie Giovani Cavalli, e a Combinate, solo in categoria Brevetti, in gara con patente Brevetto e fuori classifica con patente di 1° o 2° Grado. Questo vale anche per il cavallo di 5 anni che potrà partecipare anche a gare di Completo.

Le categorie "Cavalli" e "Pony" non potranno essere accorpate nei Campionati Italiani. Per essere valide ai fini dell'assegnazione delle medaglie, le categorie dovranno essere costituite da almeno 4 partenti salvo deroga da parte del Dipartimento Attacchi, fermo restando che al concorrente ultimo classificato non verrà assegnata alcuna medaglia. Nelle altre gare sarà facoltà del Presidente di Giuria, su specifica richiesta dei guidatori di pony, accorparle in funzione del numero dei concorrenti e delle caratteristiche dei pony iscritti (altezza minima al garrese: cm. 140).

CATEGORIA AGONISTICA MINI-PONY

Allo scopo di facilitare l'avvicinamento dei giovanissimi alla disciplina degli Attacchi e nel contempo adeguare l'attività a livello nazionale con quanto già regolamentato in numerosi altri paesi stranieri, il Dipartimento Attacchi ha ritenuto opportuno introdurre la categoria "MINI-PONY" per la guida di pony con altezza minima al garrese di 90 cm (89 senza ferri) e massima di 119 cm (118 senza ferri) per i Singoli e di minimo 90 cm (89 senza ferri) e massimo 108 cm (107 senza ferri) per le Pariglie. E' facoltà del Presidente di Giuria di accorpare Singoli e Pariglie all'interno della categoria Mini-Pony.

Anche per le categorie Mini-Pony resta valido ai fini della Patente e dei documenti relativi al cavallo quanto previsto per le altre categorie, a seconda che partecipino ad attività amatoriale "Primi Passi" oppure a manifestazioni agonistiche di Combinata, Completo o Derby.

• Mini-Pony Junior

Guidatori fino a 14 anni: attacchi singoli.

Caratteristiche carrozza: carreggiata 125 cm, peso minimo carrozza 90 Kg, massimo 250 Kg compresi guidatore e groom, 4 ruote

• Mini-Pony Senior

Guidatori: solo attacchi in pariglia.

Caratteristiche carrozza: carreggiata 125 cm, peso minimo carrozza 120 Kg, massimo 340 Kg compresi guidatore e groom, 4 ruote

Caratteristiche tecniche delle gare

Possono accedere a gare di Combinata, Prove Coni comprensive di ostacoli multipli (carreggiata + 30 cm, velocità 180 m/min), Maratona (fase A: 10 minuti di trotto in campo, fase B: massimo 3 ostacoli fissi con

3 porte, velocità 10 Km/h, tenendo presente che la velocità di riferimento per l'andatura al passo è di 4 Km/h), nonché prove "Derby".

CATEGORIE GIOVANI CAVALLI

Al fine di agevolare un corretto programma di crescita per i cavalli giovani, obiettivo importante se non fondamentale per il futuro, viene istituita la categoria "Giovani Cavalli" secondo quanto previsto a livello FEI (vedi traduzione del relativo Regolamento FEI su www.fise.it \ discipline \ attacchi \ documenti), con le seguenti modifiche:

Sono previste 2 categorie conglobate per età e senza distinzione tra cavallo o pony ed accessibile a guidatori con qualsiasi grado di patente agonistica:

- Per cavalli e pony di 4 e 5 anni (tranne guidatori minorenni)
- Per cavalli e pony di 6 e 7 anni

I cavalli di 4 anni riceveranno un bonus di +10% sulla scheda di valutazione rispetto a quelli di 5 anni. In considerazione della metodologia di giudizio molto diversa da quella di un concorso convenzionale, incentrata sulle potenzialità future come cavallo da attacco piuttosto che sulla prestazione del momento, le categorie Giovani Cavalli potranno essere giudicate solo da Giudici che abbiano frequentato un apposito corso di formazione a cura del Dipartimento Attacchi con superamento dell'esame di idoneità, il cui nominativo risulterà da apposito elenco pubblicato sul sito FISE.

Le prove per Giovani Cavalli si dividono in "qualificazione" con i testi YH1 e YH2 che verranno adottati in occasione di concorsi di Combinata e "finale" con i testi YH3 e YH4 da eseguirsi solo nell'eventuale Campionato Italiano Giovani Cavalli (vedi www.fise.it\discipline\attacchi\riprese).

Le prove di qualificazione consistono in un percorso combinato nello stesso rettangolo, con una prima parte costituita da figure di dressage atte a mettere in risalto le caratteristiche stabilite a livello FEI e specificate nel foglio dei giudizi, seguite immediatamente da un breve percorso con prestabilito e sempre uguale per ciascuna categoria.

Nella Finale i cavalli di 6 e 7 anni eseguiranno una prova di solo dressage e una gara derby secondo le caratteristiche stabilite dalla FEI.

CATEGORIA PER CAVALLI DA LAVORO

I concorsi per Cavalli da Lavoro possono essere di 3 tipi:

- Tipo A – Combinate e Completi (patente B/A)
- Tipo B – Prove Ludico-Addestrative (minimo Pat. A o A/At)
- Tipo C – Concorsi di Eleganza e di Tradizione (vedi Regolamento specifico)

L'età minima dei cavalli per poter essere iscritti a queste gare è di 3 anni.

Per quanto riguarda la partecipazione dello stesso cavallo con diverso guidatore vale quanto previsto al paragrafo "Cavalli/Pony".

Concorsi di Tipo A

Aperti alla partecipazione delle razze da lavoro autoctone (TPR, Norici) e a tutte le razze straniere mesomorfe o mesobrachimorfe universalmente riconosciute come tali (vedi Allegato 3 con elenco indicativo) e loro derivati con caratteristiche morfologiche tali da poter essere inquadrati in questa categoria. In casi dubbi sarà la Giuria a determinare se un soggetto più leggero possa essere destinato a questa categoria o debba partecipare nelle categorie per cavalli di sangue.

Per i parametri tecnici delle gare di Tipo A si rimanda all'Allegato 1. La categoria prevede la guida solo di attacchi Singoli con Prova di Addestramento semplificata (vedi www.fise.it \ discipline \ attacchi \ riprese).

La partecipazione alla categoria "Cavallo da Lavoro" di Tipo A permette l'acquisizione dei requisiti per il passaggio alla patente superiore.

Concorsi di Tipo B

Queste prove sono previste espressamente per i cavalli da lavoro e tendono ad evidenziarne l'attitudine e l'addestramento nelle prestazioni per le quali queste razze venivano tradizionalmente impiegate e sono state tramandate fino a noi.

B.1) Prova amatoriale di addestramento con carro a 4 ruote

Questa prova ha lo scopo di mettere in risalto quella che è l'attività tipica dei cavalli da lavoro con le relative manovre.

Viene adottato il testo FISE n. 2/CL, da eseguire con lo stesso carro messo a disposizione dal C.O. per tutti i concorrenti. Per testo e grafico vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese.

La prova viene giudicata secondo i criteri generali, focalizzando sulla precisione delle manovre e sulla risposta del cavallo.

B.2) Prova amatoriale con con carro a 4 ruote

Questa prova è specifica per i cavalli da lavoro e tende ad evidenziarne l'addestramento nelle manovre tipiche degli attacchi da lavoro quali:

- retromarcia
- accostamento alla banchina di carico con il lato posteriore
- accostamento laterale alla banchina
- passare con una ruota sopra una trave
- passare con una ruota sopra un'asse

Per la scheda di valutazione vedi www.fise.it/discipline/attacchi/riprese.

B.3) Prova di Addestramento alla Voce

Scopo di questa prova è di mettere in evidenza l'addestramento e la docilità del cavallo nel rispondere ai comandi alla voce nonché la precisione nell'esecuzione del percorso.

Il percorso verrà effettuato rigorosamente in un campo con solida recinzione con il cavallo senza rotabile attaccato, ma vestito con i finimenti completi per l'attacco (briglia, collana o pettorale, sellino o bastino, braga e tirelle).

Il cavallo sarà guidato alla voce e sarà dotato dei comuni mezzi di guida e di contenimento (redini, cordone, lunghina, guinzaglio) ma questi mezzi saranno raccolti sul finimento, pronti ad un uso istantaneo e non nelle mani del guidatore.

Andatura obbligatoria: passo.

Vietato l'uso della frusta.

Durante tutta la prova il Comitato Organizzatore ed i Giudici cureranno che sul campo regni il massimo silenzio per permettere al cavallo di concentrarsi sui comandi vocali del concorrente.

Il percorso comprenderà un massimo di 5 "figure", ogni figura potrà comprendere una o più porte, una strettoia, un'indietreggiata, ecc.

I giudici assegneranno dei punteggi come segue (vedi scheda di giudizio su www.fise.it/discipline/attacchi/riprese):

- un voto da 0 a 10 per ogni figura (max $10 \times 5 = 50$ punti)
- quattro voti da 0 a 10 per ciascuno dei seguenti elementi di giudizio di insieme:
 - sottomissione
 - regolarità e franchezza dell'andatura
 - precisione dei movimenti
 - presentazione

dal punteggio totale (max 90 punti) verranno sottratti:

- 5 punti per ogni elemento del percorso rovesciato
- 5 punti per ogni rottura di andatura
- per scarto, difesa, volta: 5 punti la 1ª volta, 10 punti la 2ª volta, eliminazione la 3ª volta

B.4) Prova di Traino del Tronco

La gara consiste nel traino da parte di un cavallo di un tronco della lunghezza di circa 10 metri e del diametro di circa 30 cm lungo un percorso disseminato di ostacoli (massimo 12) costruiti in modo tale da ricreare nella maniera più fedele possibile il lavoro in foresta.

Il C.O. mette a disposizione catena, bilancino ed i concorrenti non possono fare uso di materiale analogo di altra provenienza.

Il cavallo i cui finimenti non siano ritenuti adatti o che risultino logori non verrà ammesso alla gara.

Sono prescritte calzature robuste tipo scarponcino, preferibilmente con puntale di sicurezza.

La guida con una sola redine è permessa a proprio rischio e pericolo.

Ogni cavallo può effettuare il percorso una sola volta. Il concorrente si presenterà con il proprio cavallo in prossimità della linea di partenza dove viene attaccato il tronco.

Il tempo parte al segnale di via dato dal Giudice.

L'andatura prescritta è il passo ed ogni rottura verrà penalizzata.

Criteri di valutazione (come da scheda su www.fise.it/discipline/attacchi/riprese)

Ad ogni ostacolo viene assegnato un punteggio (100 o 200 punti) a seconda del grado di difficoltà e ad ogni passaggio effettuato correttamente il concorrente addiziona il punteggio corrispondente.

Il concorrente ha l'obbligo di tentare il superamento di ogni ostacolo. La rinuncia a portare a termine la manovra comporterà la mancanza di punteggio positivo per quell'ostacolo, mentre si terrà conto delle penalità.

Dal punteggio ottenuto vengono detratte le penalità incorse per

- rottura dell'andatura (10 punti ogni volta)
- abbattimento di una parte dell'ostacolo (10 punti per ogni elemento)
- penalità sul tempo (10 punti ogni minuto iniziato)

Risulterà vincitore il concorrente che avrà totalizzato il punteggio più alto.

La manipolazione del tronco con le mani, al di fuori dell'operazione di aggancio e sgancio della catena, comporta l'eliminazione. Questo avviene anche nel caso in cui si faccia volutamente scorrere il tronco lungo la gamba o il piede.

Il percorso deve essere completato entro un tempo limite, allo scadere del quale il concorrente deve interrompere la prova.

Al termine della gara, a parità di punti, conterà il tempo impiegato.

E' facoltà del Giudice interrompere la prova in qualsiasi momento nel caso lo ritenesse necessario per la salvaguardia del benessere del cavallo o per motivi di sicurezza. Questa decisione è inappellabile.

Art. 16 - CONCORSO DI COMPLETO IN DUE GIORNI:

Si autorizzano i Comitati Organizzatori a prevedere in Programma queste varianti:

1° Esame veterinario: sarà cura del Concorrente all'arrivo sul sito della Competizione chiedere l'intervento del Veterinario di Servizio per l'identificazione del cavallo, compreso il controllo di passaporto e vaccinazioni, prima di poter consegnare alla Segreteria del Concorso i passaporti e poter effettuare l'iscrizione definitiva.

1° Ispezione veterinaria: da effettuare con cavalli attaccati prima della prova di Dressage a cura di un Giudice e di un Veterinario di Servizio.

Primo giorno di Gara: Prova di Dressage e a seguire in contemporanea Prova Coni, con tre Giudici in campo di Dressage e un Giudice in campo Coni.

Secondo giorno di Gara: Maratona e premiazioni finali a piedi.

In sintesi questo tipo di Concorso a tempo compatto, si potrà effettuare solo su due giornate di gara, tenendo presente comunque che deve essere disponibile un Giudice per la 1° Ispezione Veterinaria.

Si lascia la facoltà ai Comitati Organizzatori di adottare la formula della Ispezione Veterinaria di cui sopra anche in occasione di altri Concorsi di Completo ad eccezione dei Campionati Italiani.

A partire dal 1° gennaio 2016 viene resa obbligatoria per tutte le prove di Maratona la presenza della Scheda Sanitaria compilata da ciascun concorrente, ivi inclusi quelli fuori classifica.

Art. 17 - REGOLAMENTO F.I.S.E. PER GARE DERBY

Percorso

Il Derby è una gara speciale che può svolgersi sia indoor che outdoor in cui una parte del percorso è costituita da Ostacoli mobili/coni (Prova C) con l'inserimento di ostacoli fissi come quelli della maratona o di concezione simile (qui definiti entrambi per semplicità come "ostacoli fissi"); quando gli ostacoli fissi non sono ancorati al terreno, dovranno essere previsti elementi rovesciabili per ogni porta.

Il Derby può essere programmato nei Concorsi di Combinata, ma non in quelli di Completo. La lunghezza del percorso sarà compresa tra i 600 ed i 2000 metri.

Per le categorie Brevetti, le prove saranno **ESCLUSIVAMENTE** a punti.

In deroga a quanto previsto dal Regolamento FEI, sul percorso potranno essere distribuiti un massimo di n. 20 ostacoli mobili e non più di n. 4 ostacoli fissi con massimo n. 5 porte ciascuno, tenendo presente che il percorso dovrà sempre iniziare e terminare con un ostacolo mobile. La zona di penalità associata a ciascun ostacolo fisso, è compresa tra il passaggio del naso del primo cavallo nella prima porta e l'uscita dell'intero attacco dall'ultima porta.

La porta di entrata e/o di uscita della zona di penalità può anche essere costituita dall'ultimo ostacolo mobile prima dell'ostacolo fisso e/o dal primo ostacolo mobile successivo. Questo fatto va adeguatamente segnalato ai Concorrenti. Nel caso fosse previsto l'ostacolo "ponte", esso dovrà presentare le seguenti caratteristiche: fondo in legno con assi contigue e senza pericoli, possibilmente con invito a ventaglio e delimitazione laterale almeno ottica su tutta la lunghezza (barriera di piante), volta ad inquadrare l'attacco verso la porta di uscita; il ponte sarà sempre diritto, non più alto di 20 cm da terra e non più lungo di 6 m. Questo ostacolo potrà essere inserito due volte nel percorso ma la seconda volta con passaggio dalla direzione opposta e potrà anche costituire un passaggio inserito in un ostacolo fisso.

Una volta passato un ostacolo, sia mobile che fisso, il concorrente potrà passarlo nuovamente, ma l'abbattimento comporterà penalità. I passaggi nell'ostacolo fisso senza l'attraversamento di porte è libero. Nel caso in cui il C.O. decidesse di organizzare anche per le categorie 1° e 2° Grado il Derby a Punti, distanze, forma e dimensioni degli ostacoli mobili, che si troveranno fuori dalle zone di penalità, saranno corrispondenti a quanto previsto per la Prova C. Distanze, forme e dimensioni degli ostacoli fissi saranno corrispondenti a quanto previsto nel regolamento per la Fase B della maratona. La carrozza deve passare almeno con una ruota tra i 2 coni.

Ove non altrimenti specificato, è concesso per tutte le categorie l'uso di carrozze tipo maratona dotate di ruote pneumatiche. La tenuta dei guidatori e dei groom è libera, di foggia sportiva, obbligo di casco e giubbotto di protezione. La frusta è obbligatoria e va tenuta in mano durante tutto il percorso.

I groom possono rimanere in piedi durante tutto il percorso ma non potranno intervenire sulle redini, sul freno o con la frusta a pena di eliminazione.

I concorrenti hanno 60 secondi di tempo dal suono della campana per passare la linea di partenza.

Derby "a punti" (Brevetti)

Trattandosi di una gara di precisione, la larghezza degli ostacoli mobili ed il tempo accordato per l'intero percorso rispecchieranno quanto previsto nella seguente tabella:

PATENTE	TIPO DI ATTACCO	LARGHEZZA OSTACOLI		VELOCITA'
		mobili	fissi	
Brevetti Mini-pony	Singoli Junior (10-14 anni) Pariglie Senior (dai 14 anni)	carreggiata + 30cm	min. 250 cm (max 3 ost. con max. 3 porte)	180 m/min
Brevetti Junior Pony Brevetti Cav. da Lavoro	guidatori 10-14 anni	carreggiata + 25cm (max 16 ostacoli)	min. 250 cm (max. 3 ost. con max. 3 porte)	220 m/min
Brevetti Senior	singoli e pariglie, cavalli e pony	carreggiata + 20 cm	min. 250 cm tutti gli ost. con max. 3 porte	230 m/min

Il tempo impiegato nell'ostacolo fisso farà parte integrante del tempo accordato sull'intero percorso alla velocità prevista.

Le penalità sul tempo scatteranno solo per il superamento del tempo accordato dato che all'interno delle zone di penalità non si applica la penalizzazione aggiuntiva di 0,25 punti per secondo prevista

in maratona. Il percorso verrà misurato dalla linea di partenza alla linea di arrivo, includendo il percorso negli ostacoli fissi.

Derby “a punti + tempo” (1° e 2° Grado categoria unica per entrambi i tipi di patente)

Il conteggio delle penalità avverrà sommando a quelle per ostacoli abbattuti 0,25 penalità per ogni secondo di tempo impiegato sul percorso.

	Categoria	Larghezza porte Coni	Larghezza porte Ostacoli fissi
Cavalli	Tiri a Quattro	Da 1,65m a 1,75m	Da 2.50m a 4.00m
	Pariglie	Da 1,55m a 1,65m	Da 2.50m a 4.00m
	Singoli	Da 1,55m a 1,65m	Da 2.50m a 3.50m
Pony	Tiri a Quattro	Da 1.60m a 1.70m	Da 2.50m a 3.50m
	Pariglie	Da 1,55m a 1,65m	Da 2.50m a 3.50m
	Singoli	Da 1,55m a 1,65m	Da 2.50m a 3.50m

Penalità per i Derby

Descrizione	Penalità
Far cadere una o due palline in un ostacolo coni singolo	3 penalità
Spostare o abbattere qualsiasi elemento di un ostacolo tipo maratona	3 penalità
Errore di percorso: abbattere qualsiasi parte di un ostacolo ancora da passare, il Presidente di Giuria suonerà la campana e farà ricostruire l'ostacolo (il cronometro	3 pen.tà + 10 secondi aggiunti al tempo
Errore di percorso in un ostacolo tipo maratona (corretto)	20 penalità
Errore di percorso in un ostacolo tipo maratona (non corretto)	Eliminazione
Groom che maneggia le redini, usa la frusta o il freno quando la carrozza non è ferma	20 penalità
Groom (1 o 2) che scende la prima e la seconda volta (il cronometro non si ferma)	5 penalità ogni volta
Guidatore che scende a terra	20 penalità
Groom (1 o 2) o guidatore che scendono per la terza volta	Eliminazione
Prima o seconda disobbedienza	Nessuna penalità
Terza disobbedienza	Eliminazione
Se redini, giungole o tirelle si staccano o si rompono o se un cavallo mette una gamba oltre la stanga, la tirella, il timone o il bilancino il Presidente di Giuria deve suonare la campana e il groom deve scendere a terra e ricollegare o rimediare alla situazione (il cronometro viene fermato)	5 penalità per groom a terra
Mancanza di arresto dell'Atleta dopo il ripetuto suono della campana	Eliminazione
Abbattere qualsiasi parte di un ostacolo coni dopo che è già stato passato	3 penalità
Mancanza di casco o giubbino di protezione da parte dell'Atleta o del/dei groom	Eliminazione
Errore di percorso negli ostacoli singoli (sequenza e direzione)	Eliminazione
Mancanza della braga con il Singolo	Eliminazione
Mancanza della braga con carrozza senza freno (Pariglie e Tiri a Quattro)	Eliminazione
Mancato passaggio attraverso le porte di inizio e di fine percorso	Eliminazione
Ribaltamento della carrozza	Eliminazione
Aiuto fisico esterno	Eliminazione
Mancanza del/dei groom a bordo quando la carrozza attraversa la linea di arrivo	Eliminazione
Totale tempo impiegato sul percorso derby (SOLO GARA A PUNTI + TEMPO 1° e 2° GRADO)	0,25 penalità per secondo
Per superamento del tempo accordato (Brevetti)	0,5 penalità per secondo

Ove possibile si consiglia il cronometraggio a mezzo fotocellule.

N.B. Nel Derby “a punti + tempo” (1° e 2° Grado) non esiste un tempo accordato. Per le penalità viene preso in considerazione sempre e solo il tempo impiegato.

Vengono considerate disobbedienze:

- quando un concorrente tenta di passare attraverso un ostacolo ed il cavallo scarta all'ultimo momento senza urtarne alcun elemento.

- quando i cavalli prendono la mano o il Presidente di Giuria ritiene che siano fuori controllo.

Gara in due manche e Barrage

Sia il Derby “a punti” che il Derby “a punti + tempo” possono essere organizzati in due manche, sullo stesso percorso e le penalità finali saranno date dalla somma di quelle ottenute in ogni manche. Risulterà vincitore il concorrente con il minor numero di penalità.

Sia nel Derby “a punti” che nel Derby “a punti + tempo” può essere previsto anche un barrage per determinare i primi tre classificati.

Il Concorrente è tenuto a salutare la Giuria sia all’entrata che all’uscita dal percorso, a meno che non sia esentato dalla stessa.

Art. 18 - ISCRIZIONI

Al fine di contribuire al buon esito dei Concorsi, di qualsiasi tipologia essi siano, ma soprattutto per i Concorsi di Completo e Campionati, è indispensabile che le iscrizioni avvengano TASSATIVAMENTE nei tempi previsti negli Avamprogrammi divulgati dai Comitati Organizzatori ed approvati dalla F.I.S.E. Pertanto si rendono sanzionabili le negligenze nel seguente modo:

Iscrizioni effettuate ma assenza del concorrente al Concorso: pagamento del 50% della quota di iscrizione mentre i box prenotati sulla scheda d’iscrizione devono essere pagati per intero dal concorrente salvo che avvenga disdetta per telefono al C.O. prima del lunedì antecedente la gara, eccetto in caso di gravi motivi.

Le pendenze amministrative verranno regolarizzate a mezzo bonifico bancario entro 30 giorni dalla specifica richiesta del C.O.

Il Concorrente non iscritto nei termini, paga all’arrivo quota di iscrizione maggiorata del 50%.

Al fine di agevolare la pratica dell’attività agonistica da parte dei giovani, per i guidatori fino al raggiungimento della maggiore età (compimento dei 18 anni) verrà applicata la quota d’iscrizione ai concorsi nella misura del 50% prevista per la categoria a cui partecipano salvo quanto previsto per l’assenza di iscrizione del cavallo ai Ruoli Federali.

Art. 19 - CAMPIONATO ITALIANO DI COMBINATA E COPPA DELLE REGIONI

Al fine di rendere il più partecipato possibile questo evento e che rispecchi nel contempo meriti sportivi i due Campionati dovranno coincidere per luogo e data.

Nel Campionato le categorie cavalli e pony NON verranno accorpate e saranno valide ai fini dell’assegnazione delle medaglie solo se vi saranno almeno 4 partenti, salvo deroga da parte del Dipartimento Attacchi, fermo restando che al concorrente ultimo classificato non verrà assegnata alcuna medaglia.

Nella stessa categoria il concorrente potrà partecipare con un solo attacco in gara (da dichiarare in sede di iscrizione) e un eventuale secondo fuori classifica che non verrà tenuto in considerazione neppure per la Coppa delle Regioni, tenendo presente che l’attacco in gara dovrà partire prima dell’altro nella prova coni. Nel caso di un secondo Singolo fuori classifica nella stessa categoria, questo potrà essere attaccato con il primo a formare una pariglia regolarmente in gara.

In caso che uno stesso concorrente si presenti in due categorie diverse, i due percorsi coni dovranno essere differenti.

Lo stesso concorrente potrà partecipare in gara a non più di due categorie.

Lo stesso attacco (cavallo/i) potrà partecipare con diverso guidatore nella stessa categoria o in categoria diversa, tenendo comunque presente che gli stessi cavalli non potranno effettuare in totale più di due percorsi. I concorrenti possono fare da groom ad un altro concorrente.

Classifica Campionato di Combinata

In caso di parità per l’assegnazione delle medaglie, verrà privilegiato il concorrente con il miglior risultato nel dressage. In caso di ulteriore risultato ex aequo, si terrà conto per l’assegnazione della medaglia del minor tempo impiegato nella prova coni.

Classifica Coppa delle Regioni

Ai fini dell’assegnazione dei punteggi nella Coppa delle Regioni le categorie cavalli e le corrispondenti categorie pony verranno accorpate con ordine di classifica in base al punteggio finale ottenuto da ogni

concorrente nella Combinata.

Per i punteggi della Coppa delle Regioni si terrà conto solo dei primi 12 classificati per categoria accorpata, mentre ai successivi andrà sempre 1 punto.

Al primo classificato verranno assegnati tanti punti quanti sono i partenti nella categoria accorpata iscritta alla Coppa delle Regioni +1, e in ogni caso non più di 13 punti. Al 2° tanti punti quanti sono i partenti nella categoria accorpata della Coppa -1, e in ogni caso non più di 11 punti, al 3° tanti punti quanti sono i partenti -2, e comunque massimo 10, e così a seguire fino al 12° classificato e ai successivi che riceveranno tutti 1 punto. In caso di parità di risultato di 2 o più concorrenti, i punti per la Coppa verranno attribuiti ex aequo.

Per l'assegnazione della Coppa verranno presi in considerazione per ogni regione i 4 migliori punteggi ottenuti nella stessa categoria o in categorie diverse. In caso di parità di punti di una o più regioni, per l'assegnazione della Coppa si terrà conto del 5° miglior risultato, poi, se necessario del 6° e così via, fino ad avere un vincitore.

La squadra regionale che presenterà almeno un Cavallo da Lavoro potrà usufruire di un bonus del 10% in più sul punteggio finale di squadra.

Art. 20 – REQUISITI PARTECIPAZIONE CAN ALL'ESTERO

I concorrenti interessati alla partecipazione a concorsi nazionali all'estero devono attivarsi presso la Segreteria del Dipartimento Attacchi onde ottenere la necessaria certificazione per l'ottenimento della licenza d'ospite e l'inquadramento nella rispettiva categoria di gara corrispondente alla patente FISE posseduta.

Art. 21 - REQUISITI PARTECIPAZIONE CAI ALL'ESTERO

I concorrenti di 2° Grado che intendono partecipare a concorsi internazionali all'estero devono presentare al Dipartimento Attacchi entro il 28 febbraio il loro programma agonistico per quell'anno.

I giovani che hanno partecipato ai Campionati Europei Junior e Young Driver acquisiscono automaticamente lo status di Atleti 3* e possono partecipare ai CAI 3*.

Fino ad eventuali successive modifiche FEI, l'accesso ai CAI 2* (ex CAI-B) si può ottenere, su parere favorevole del Dipartimento Attacchi FISE, dopo aver partecipato a due CAI 1* (solo combinata con dressage e con, non derby) o dopo aver portato a termine tre Completi Nazionali anche in anni precedenti.

L'accesso ai CAI 3* è riservato ai concorrenti 3* che hanno portato a termine senza eliminazione o ritiro due CAI2* o un CAI-A o due CAI-B, secondo il precedente Regolamento FEI.

Art. 22 - REQUISITI DI SELEZIONE PER I CAMPIONATI MONDIALI

Aver raggiunto il grado di Atleta 3* e con questo aver ottenuto le necessarie qualifiche stabilite dalla FEI. Aver preso parte nell'anno dei Campionati e/o nell'anno precedente almeno ad 1 Completo in Italia (se residenti in Italia) e almeno a 2 CAI 2*/3* all'estero ottenendo con il cavallo/i cavalli interessati alla partecipazione i seguenti risultati:

- aver terminato il concorso senza eliminazione, squalifica, ecc.
- Dressage: massimo 60 penalità
- Coni: massimo 6 penalità

Eventuali scostamenti o deroghe motivate verranno valutati dal Dipartimento Attacchi a cui spetta la decisione finale.

In ogni caso gli atleti che rappresentano la Federazione Italiana nei Campionati Mondiali e Continentali dovranno obbligatoriamente indossare la divisa FISE pena sanzioni disciplinari.

N.B. Esiste una precisa normativa FISE di carattere non solo finanziario che regola l'esposizione di pubblicità/sponsor su abbigliamento e accessori (vedi "Regolamento FISE per sponsorizzazioni e pubblicità")

Nota

Nell'intero Regolamento, quando vengono citati i "Tecnici", i "Giudici" e i "Costruttori di Percorso" si intendono sempre Operativi, ovvero in regola con i corsi di aggiornamento e quant'altro richiesto dal

Art. 23 - GIUDICI NAZIONALI di ATTACCHI:

I Giudici della disciplina degli Attacchi si dividono nelle seguenti categorie:

- **Aspirante Giudice Nazionale**
- **Candidato Giudice Nazionale**
- **Giudice Nazionale**
- **Giudice per Giovani Cavalli**
- **Giudice Nazionale fuori ruolo**
- **Giudice Benemerito**

Per accedere all'iter formativo degli Ufficiali di Gara della Disciplina Attacchi è necessario possedere i seguenti requisiti:

1. essere residente in Italia (salvo eventuali deroghe del Consiglio Federale su proposta del Dipartimento Attacchi);
2. possedere un titolo di studio di Scuola Media Superiore o equivalente;
3. non avere riportato condanne penali per delitti dolosi o colposi passati in giudicato;
4. non avere subito squalifiche o inibizioni superiori ad un anno da parte del CONI o da altra Federazione Sportiva;
5. avere un'età superiore a 21 anni;
6. non essere in posizione di incompatibilità con gli artt. 61 e 62 dello Statuto Federale (Titolo IV, Accesso alle cariche federali – Requisiti di eleggibilità) e vincolante all'accettazione dei contenuti del "Regolamento di Giustizia" F.I.S.E.;
7. fornire un "curriculum" sulla propria attività nell'ambito di questa disciplina. Gli Ufficiali di Gara della Disciplina Attacchi si dividono nelle seguenti categorie:

- **Aspirante Giudice**

A questa categoria appartengono coloro i quali, avendone i requisiti, intendono iniziare l'attività giudicante.

Sono tenuti a presentare domanda e relativa documentazione al Comitato Regionale F.I.S.E. di appartenenza per l'iscrizione ad un corso organizzato a livello regionale o nazionale.

Gli aspiranti giudici dovranno poi seguire un tirocinio in Giuria, senza operare ufficialmente.

Sono richieste almeno 4 partecipazioni a Concorsi di Combinata e almeno 1 ad un Concorso di Completo. Presupposto di questo tirocinio di formazione è la conoscenza perfetta dei Regolamenti.

L'aspirante giudice dovrà poi sostenere un esame per passare a "Candidato Giudice" previa presentazione di documenti che attestino l'avvenuta frequenza ai Concorsi di cui sopra. Tale documentazione dovrà essere rilasciata, mediante firma su apposita Scheda degli Affiancamenti, dal Presidente di Giuria dei Concorsi frequentati (vedi www.fise.it/discipline/attacchi/documenti).

- **Candidato Giudice**

Potrà operare nelle diverse funzioni giudicanti in affiancamento ad un Giudice Nazionale e dovrà aver partecipato ad almeno un corso di aggiornamento organizzato dalla Commissione Attacchi.

Avrà maturato esperienza in almeno 3 Concorsi di Combinata e 2 di Completo, proponendosi ai Comitati Organizzatori.

Previa documentazione per aver maturato i requisiti di cui sopra, (vedi Scheda degli Affiancamenti su www.fise.it/discipline/attacchi/documenti) potrà accedere ad un esame per ottenere la qualifica di Giudice Nazionale, organizzato dal Dipartimento Attacchi.

- **Giudice Nazionale**

E' abilitato a giudicare nei Concorsi Nazionali sia di Combinata che di Completo con un limite di età di 75 anni. E' tenuto a frequentare i corsi di aggiornamento organizzati a livello nazionale dal Dipartimento Attacchi, pena il passaggio a Giudice fuori Ruolo.

Può svolgere le funzioni di Presidente di Giuria di Terreno dopo un adeguato periodo di esperienza quale Giudice. La qualifica di Giudice Nazionale Attacchi è quella che consente, secondo quanto previsto dai vigenti Regolamenti Attacchi FEI e Generale FEI, ad accedere alla qualifica di Giudice Internazionale di 2° Livello.

- **Giudice per Giovani Cavalli**

La qualifica può essere ottenuta da tutti i Giudici Nazionali con apposito corso ed esame.

- **Giudice fuori Ruolo**

A questa categoria appartengono i Giudici che non hanno giudicato, senza una probante giustificazione, nell'arco di due anni e che non hanno frequentato i corsi di aggiornamento organizzati dal Dipartimento Attacchi. I suddetti Giudici possono rientrare nella categoria di Giudici Nazionali operativi qualora facciano richiesta alla Federazione tramite il Dipartimento Attacchi sottoponendosi ad un colloquio di aggiornamento.

- **Giudice Benemerito**

A questa categoria appartengono i Giudici Nazionali ed Internazionali che abbiano superato il 78° anno di età e vengono proposti dal Dipartimento Attacchi alla F.I.S.E. per questa qualifica.

NOTA: I Giudici che per qualsiasi motivo non abbiano fatto parte di una Giuria nel corso di un anno solare, possono mantenere l'operatività attivandosi presso un Comitato Organizzatore per poter effettuare a proprie spese una gara almeno di combinata in qualità di "shadow judge", giudicando autonomamente la prova di dressage ed affiancando la giuria in carica nella prova coni e/o maratona, ed ottenendo dal Presidente di Giuria la firma di idoneità su apposito foglio (vedi Allegato n. 4).

In tutti i Concorsi Nazionali la funzione di Delegato Tecnico sarà assunta dal Presidente di Giuria.

Art. 24 - COSTRUTTORI DI PERCORSO

I Costruttori di percorso della Disciplina Attacchi si dividono nelle seguenti categorie (vedi anche www.fise.it/discipline/attacchi/documenti):

- **Candidati Costruttori Nazionali di Percorso**
- **Costruttori Nazionali di Percorso**

- **Candidato Costruttore di Percorso**

Per avere la qualifica di Candidato Costruttore di Percorso sarà necessario:

1. Inoltrare domanda, tramite il Comitato Regionale F.I.S.E. di appartenenza, al Dipartimento Attacchi e conoscere perfettamente il Regolamento FEI, adottato da F.I.S.E. per l'organizzazione di Concorsi di Completo Attacchi.
2. Partecipare ad un corso di formazione/aggiornamento organizzato dal Dipartimento ed avere parere positivo, dopo esame, da parte della Commissione esaminatrice.
3. Effettuare un periodo di affiancamento a Costruttori di Percorso di provata esperienza in occasione di almeno 3 Concorsi Nazionali di Combinata e 2 Concorsi Nazionali di Completo.
4. Ottenere parere di idoneità da parte dei Costruttori di Percorso che hanno affiancato e del Presidente di Giuria, mediante attestato (vedi scheda su www.fise.it/discipline/attacchi/documenti).
5. Al termine di tali affiancamenti sostenere e superare un esame teorico-pratico da parte di una Commissione od anche dalla stessa Giuria di Terreno dell'ultimo Concorso di Completo necessario a completare la formazione.

- **Costruttore Nazionale di Percorso**

A questa categoria appartengono quelli già in possesso di questa qualifica e quelli abilitati provenienti dalla categoria precedente dei Candidati Costruttori di Percorso.

Saranno tenuti nel prosieguo a partecipare ai corsi di aggiornamento che di volta in volta saranno

organizzati dal Dipartimento Attacchi, pena il declassamento a “Costruttori fuori Ruolo”.
Questi ultimi potranno ritornare ad essere operativi, previa richiesta al Dipartimento Attacchi con provata giustificazione della loro mancata attività.
La qualifica di Costruttore Nazionale di Percorso è quella che consentirà all’interessato di richiedere tramite il Dipartimento Attacchi F.I.S.E. alla FEI di essere ammesso ai corsi per Costruttore Internazionale di Percorso di 2° Livello.

Art. 25 - DELEGATO TECNICO E CHIEF STEWARD

Per queste due funzioni di Ufficiali di Gara non sono previsti gli impieghi nei Concorsi Nazionali, in conformità a quanto detto al paragrafo “Giudici”, ovvero che il Presidente di Giuria di Terreno assume anche il ruolo di Delegato Tecnico in occasione di un Concorso, salvo deroghe del Dipartimento Attacchi. Sarà comunque dovere del Dipartimento Attacchi candidare Ufficiali di Gara a questi ruoli in ambito FEI in modo che la Disciplina Attacchi sia rappresentata a livello internazionale.

Art. 26 - CONCORSI PER ATTACCHI DI TRADIZIONE

Si rimanda all’apposito specifico Regolamento.

Allegato 1

SPECIFICHE TECNICHE DELLE PROVE A LIVELLO NAZIONALE

1) DRESSAGE – test **CONSIGLIATI**

CATEGORIA	Nomenclatura FISE	Nomenclatura nuova FEI
Primi Passi ludico-addestrativa (pat. A, A/At, B/AtS)	testo “Primi Passi”	-
Brevetti Junior Pony e Mini-pony (8-10 anni)	Testo 3/A senza retro	-
Brevetti Junior Pony 10-14 anni	ex Testo 1-2010	ChP1
Brevetti Senior, singoli e pariglie, cavalli e pony (accesso possibile anche a minori di 14 anni)	Testo 3	(non contemplato da FEI)
Brevetti Junior 14-21 anni (prova extra)	ex Testo 4/A	J & YD
Brevetti Cavalli da Lavoro	Testo 3/CL (con carrozza) Testo 2/CL (con carro)	- -
1° Grado Singoli, cavalli e pony	Testo 7/A ex Testo 1-2010 (nuovo testo)	(non contemplato) 1*B 1*A
1° Grado Pariglie, cavalli e pony	ex Testo 6/A	2*B
2° Grado Singoli, cavalli e pony	ex Testo 9 (nuovo testo)	3*C HP1 3*B HP1
2° Grado Pariglie, cavalli	ex Testo 11	2*B / 3*B
2° Grado Pariglie, pony	ex Testo 8/B	3*C
2° Grado Tiri a Quattro, cavalli e pony	ex Testo 11	2*B / 3*B
NUOVI TESTI BREVI FEI* CHE POSSONO ESSERE INSERITI NEGLI AVAMPROGRAMMI		
Tutte le categorie, cavalli e pony (2° Grado)	(nuovo testo breve)	2*A/3*a HP1-2-4
Singoli cavalli (2° Grado)	(nuovo testo breve)	3*A HP1

N.B. Con i nuovi test FEI “BREVI” (2*A/3*A HP1-2-4 e 3*A HP1) non è possibile ottenere le qualifiche a livello internazionale.

2) MARATONA

CATEGORIA	VELOCITA' *	OSTACOLI FISSI
Mini-pony	10* Km/h	3 fissi con 3 porte (tutte con elementi rovesciabili tipo palline o velcro)
Brevetti Junior Pony (10-14 anni)	12* km/h	3 fissi con 3 porte (tutte con elementi rovesciabili tipo palline o velcro)
Brevetti Cavalli da Lavoro	12* km/h	3 fissi con 3 porte (tutte con elementi rovesciabili tipo palline o velcro)
Brevetti Senior	Cavalli 13* km/h, pony 12* km/h,	Tutti, solo 3 porte (con elementi rovesciabili tipo palline o velcro)
1° Grado	Cavalli 14* km/h, pony 13* km/h	Tutti
2° Grado	Vedi Reg.to FEI	Tutti

(* Velocità Fase A, in presenza di Fase di trasferimento. Fase B: sempre -1 km/h rispetto a quanto sopra)

3) CONI

CATEGORIA	VELOCITA'	LARGHEZZA PORTE
Primi Passi ludico-addestrativa	No tempo accordato, no multipli, max. 5 tempi di galoppo (poi 3 pen.tà ogni 5 sec.), 10-12 porte	Carreggiata + 35 cm
Mini-pony	180 m/min	Carreggiata + 30 cm
Brevetti Junior Pony (8-10 anni) Cavalli da Lavoro	210 m/min	Carreggiata + 30 cm
Brevetti Junior Pony (10-14 anni)	220 m/min	Carreggiata + 25 cm
Brevetti Senior	230 m/min	Carreggiata + 20 cm
1° Grado	240 m/min	Carreggiata + 20 cm
2° Grado	Come da Reg.to FEI	Carreggiata
Singoli cavalli	250 m/min	140 + 20 cm
Pariglie cavalli	250 m/min	150 + 20 cm
Tiri a 4 cavalli	240 m/min	160 + 30 cm
Singoli pony	260 m/min	140 + 20 cm
Pariglie pony	250 m/min	140 + 20 cm
Tiri a 4 pony	240 m/min	140 + 25 cm



Scheda per le 2 prove di qualificazione di combinata “PRIMI PASSI”

Cognome..... Nome.....

Indirizzo.....

Località..... Provincia.....

Telefono..... e-mail.....

Patente FISE N° Anno di rinnovo

1° PROVA

Descrizione manifestazione	Ente organizzatore	Località	Data
..... Nome e Cognome Tecnico Presentatore	Giudizio sul percorso e sull'abilità di guida S U F F I C I E N T E	Giudice incaricato della valutazione	
..... Firma Tecnico Presentatore Nome e Cognome Giudice Incaricato (firma)	

2° PROVA

Descrizione manifestazione	Ente organizzatore	Località	Data
..... Nome e Cognome Tecnico Presentatore	Giudizio sul percorso e sull'abilità di guida S U F F I C I E N T E	Giudice incaricato della valutazione	
..... Firma Tecnico Presentatore Nome e Cognome Giudice Incaricato (firma)	

3° PROVA

Descrizione manifestazione	Ente organizzatore	Località	Data
..... Nome e Cognome Tecnico Presentatore	Giudizio sul percorso e sull'abilità di guida S U F F I C I E N T E	Giudice incaricato della valutazione	
..... Firma Tecnico Presentatore Nome e Cognome Giudice Incaricato (firma)	

Firma dell'Esaminatore

Lì,.....

**ELENCO NON ESAUSTIVO DELLE PRINCIPALI RAZZE DI
CAVALLI DA LAVORO
ISCRITTI NEI REGISTRI DI RAZZA (Stud Book)**

ITALIA	Norico TPR (Cavallo Agricolo Italiano da Tiro Pesante Rapido)
AUSTRIA	Norico
BELGIO	Ardennese Brabantino Cavallo Belga da Tiro
DANIMARCA	Jutland
FRANCIA	Auxois Ardennese Boulonnais Bretonne Cavallo del Poitou Comtois Percheron Trait du Nord
GERMANIA	Renano Sauro della Foresta Nera (Schwarzwälder Fuchs) Schleswig (Slesia)
GRAN BRETAGNA/IRLANDA	Clydesdale Shire Suffolk Punch Irlandese da tiro
NORVEGIA	Dôle Gudbrandsdal
OLANDA	Olandese da tiro
POLONIA	Silesian Sokolsk
SVEZIA	Ardennese Cvedese Svedese da tiro
UNGHERIA	Muraköz



**SHADOW JUDGING CON VALUTAZIONE POSITIVA
per il mantenimento dell'Operatività come Giudice di Attacchi**

Cognome..... **Nome**.....

Indirizzo.....

Località..... **Provincia**.....

Telefono..... **e-mail**.....

Anno ultimo rinnovo Patente Attacchi o Iscrizione come Ufficiale di Gara

Data	Comitato Organizzatore	Località	Tipo di Concorso
Shadow Judging Dressage <input type="checkbox"/> Lettera		Nome Pres. di Giuria	Firma Presidente di Giuria
Coni <input type="checkbox"/> Postazione			
Maratona <input type="checkbox"/> Mansioni			

Data	Comitato Organizzatore	Località	Tipo di Concorso
Shadow Judging Dressage <input type="checkbox"/> Lettera		Nome Pres. di Giuria	Firma Presidente di Giuria
Coni <input type="checkbox"/> Postazione			
Maratona <input type="checkbox"/> Mansioni			

Data	Comitato Organizzatore	Località	Tipo di Concorso
Shadow Judging Dressage <input type="checkbox"/> Lettera		Nome Pres. di Giuria	Firma Presidente di Giuria
Coni <input type="checkbox"/> Postazione			
Maratona <input type="checkbox"/> Mansioni			

Data	Comitato Organizzatore	Località	Tipo di Concorso
shadow Judging Dressage <input type="checkbox"/> Lettera		Nome Pres. di Giuria	Firma Presidente di Giuria
Coni <input type="checkbox"/> Postazione			
Maratona <input type="checkbox"/> Mansioni			