TECNICI DISCIPLINA ATTACCHI

U. D. N. 5/A UNITA' DIDATTICA SPECIALISTICA per 3° Livello

ARGOMENTO	CONTENUTI DIDATTICI
Parte Teorica	Scala del training a livello avanzato
	Problematiche legate all'addestramento
	Psicologia del cavallo attaccato
	Uso adeguato delle imboccatura
	Comportamento deontologico adeguato al livello
	Gestione delle emergente
	Step di preparazione a competizioni internazionali
Parte Pratica	Addestramento del giovane cavallo
	Addestramento del cavallo da sella attaccato
	Condurre il tiro a quattro in campo con il sistema Achenbach e con il sistema a 2 mani
	Impartire una lezione di tiro a quattro

A Cura di Cristiano Cividini



Questa presentazione/testo fa parte del materiale didattico realizzato dalla FISE la quale possiede i diritti patrimoniali dell'opera. Pertanto tutte le informazioni, i dati, i contenuti editoriali, le immagini, i grafici, i disegni e, in generale, il materiale ivi contenuto e pubblicato (di seguito " i Contenuti") sono protetti dalle leggi in materia di proprietà intellettuale.

L'Utente si obbliga a non copiare, modificare, creare lavori derivati da o, comunque, disporre in qualsiasi altro modo dei Contenuti.







Ritmo - Per ritmo intende la corretta sequenza e regolarità dei tempi delle tre andature di base che deve essere mantenuto costante nel tempo e nello spazio.



Ritmo

Gli Errori

- Qualsiasi alterazione della meccanica dell'andatura
- Tendenza all'ambio (passo)
- · Falcate corte, affrettate e irregolari
- Trotto troppo lento o 'passagè'
- Galoppo in 4 tempi
- Galoppo disunito

Le Cause

- Troppa mano e troppo poca gamba
- Tempo dell'andatura sbagliato



Ritmo

Le Correzioni

- · Esercizi di decontrazione con transizioni
 - · Circoli e serpentine
 - Allungare qualche falcata (trotto e galoppo)
 - · Cessione alla gamba al passo
- · Lavoro alla longia mirato e controllato
- Lavoro su cavalletti
- · Lavoro su piccoli salti
- · Passeggiate in campagna (su dislivelli o camminando nell'acqua)

Decontrazione - La decontrazione è un prerequisito per proseguire nel corretto programma di addestramento. Non è sufficiente tenere il ritmo correttamente, il cavallo si deve muovere con la muscolatura libera da ogni forma di tensione e di contrazione



Decontrazione

 Per decontrazione fisica si intende la scioltezza e la tonicità muscolare del cavallo durante il lavoro.

Quella psicologica rende il cavallo disponibile a capire ed eseguire le richieste del cavaliere senza forzature

In sostanza il cavallo deve:

- · Poter muovere i suoi muscoli liberi da tensione
- · Usare la schiena
- · Essere libero da tensioni e forzature
- Avere "facilità nei movimenti"



Decontrazione

- La decontrazione è il presupposto indispensabile per passare a un livello di addestramento superiore
- Il cavallo è sempre disponibile a distendere il collo in basso e in avanti senza perdere ritmo o equilibrio
- Non affrettare



Decontrazione

Gli Errori

- Tutto ciò che danneggia il ritmo e la serenità del cavallo. Come a esempio:
 - Schiena rigida
 - · Bocca contratta
 - · Andatura a scatto
- La coda può essere schiacciata contro i posteriori o viene sventolata con forza





Contatto - Si definisce contatto la connessione continua, ma leggera, tra le mani del cavaliere e la bocca del cavallo

Appoggio: si esprime in un appoggio del cavallo sul ferro

Come

- Il cavallo si muove nel ritmo e decontratto
- · Bocca calma che mastica gentilmente. La lingua rimane sul pavimento orale
- · Nuca morbida e diritta. L'incollatura si arcua in alto e in avanti
- Maggior impegno dei posteriori (avanzano sotto la massa)
- E' alla mano (indipendentemente dalla posizione dell'incollatura)



Contatto

- La muscolatura superiore del collo e della schiena si evidenziano mantenendosi elastiche
 - Quella dell'incollatura nasce dal garrese
 - Quella della schiena vibra (visibile in controluce)
- Il contatto deve essere costante e l'appoggio leggero



Contatto

Gli Errori e le principali correzioni

- Falso Piego. L'incollatura si 'spezza' tra la 3° e/o la 4° vertebra cervicale
 - Cause
 - Azione troppo forte della mano (spesso associato alla sottrazione e perdita di contatto)
 - Correzione
 - · Ginnastica metodica
 - · Lavoro in distensione e di spinta in avanti nella mano
 - · Lavoro alla longia



Impulso - L'impulso dressaggistico è una caratteristica creata con l'addestramento, non è l'impulso naturale che il cavallo mostra in natura. Il cavallo mostra impulso quando l'energia creata dal treno posteriore viene trasposta nell'andatura in ogni fase o aspetto del movimento, caratterizzando in modo chiaro la tendenza del cavallo ad avanzare. L'impulso è un prerequisito per ottenere un cavallo diritto



Impulso

Come si osserva

- Il posteriore avanza prontamente, avvicinandosi il più possibile al baricentro con gli zoccoli che si staccano dal terreno
- · I garretti si muovono prontamente in avanti
- · La schiena si muove liberamente
- Contatto corretto e leggero con la mano del cavaliere
- Tempo di sospensione maggiormente pronunciato
- Il cavaliere viene portato dal cavallo e riesce a sedersi leggero, inserendosi nel movimento



Impulso

Dove

- Nelle andature con un tempo di sospensione: trotto e galoppo.
 (nel caso del passo si parla di attività)
- Sia in linea retta che in curva (anche negli angoli)
- Nelle transizioni nell'ambito della stessa andatura e/o tra due differenti (entrambe con tempo di sospensione)
- L'impulso può essere presente nel cavallo in natura.



Impulso

Come si ottiene

- Lavoro su transizioni nell'ambito della stessa andatura, con massima attenzione al ritmo e ad aiuti di redine molto discreti
- Curando maggiormente il ritmo, la decontrazione e il contatto

Gli Errori

- Il 'trotto passagé'. Falcate lente e andatura poco energica. Risultato di tensione
- Tempo troppo veloce che appiattisce l'andatura (gli arti toccano il terreno più velocemente)



Cavallo dritto - Il cavallo deve procedere diritto affinché possa distribuire equamente ed in maniera efficiente il peso sul proprio avantreno e sul suo posteriore. I due posteriori devono spingere nella stessa direzione del centro di gravità



Cavallo dritto

Gli scopi, in questa fase del lavoro, sono:

- Migliorare la sua simmetria (renderlo ambidestro)
 - Piazzamento e flessione a entrambe le mani (contatto uguale su entrambe le redini alle due mani)
 - · Spingere in egual misura con entrambi i posteriori sotto la massa
 - · Portare equamente il peso su entrambi i posteriori
- Non permettergli di disperdere la sua forza (traversandosi o uscendo con la groppa)
- · Migliorare la decontrazione
- · Ottenere una corretta riunione
- · Mantenere meglio la direzione



Impulso

Riunione - Il cavallo deve un grado iniziale di equilibrio, già all'avvio dell'addestramento e quindi nelle prove elementari.



Riunione

Per riunione si intende la capacità del cavallo di portare il proprio peso sui posteriori e, contemporaneamente, di spingerlo in alto e in avanti

Inoltre:

- · Aiuta a mantenere in salute il cavallo
- Aumenta e migliora la regolarità delle andature
- Aumenta la leggerezza e la mobilità del treno anteriore
- Rende il cavallo più comodo e 'alla mano'



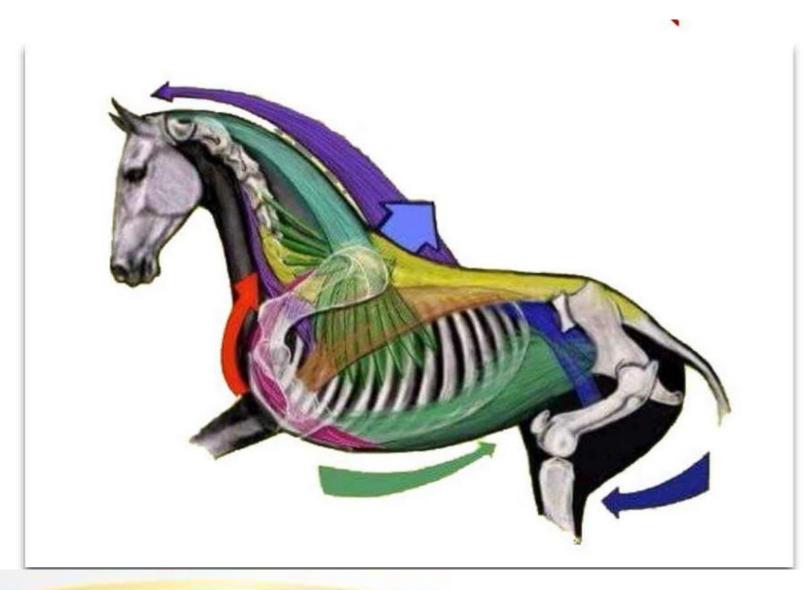
La riunione

Cosa si osserva

- · I posteriori si avvicinano maggiormente al baricentro
 - · Abbassa le anche
 - · Piega le ginocchia (grasselle)
 - · Rileva il garrese
 - L'incollatura si alza in un arco continuo, dal garrese alla nuca
 - · Naso davanti alla verticale, nuca punto più alto
 - Accorcia la sua base d'appoggio
 - · Aumenta la sua elevazione aumentando la flessione degli angoli articolari



La riunione



L'abbassamento delle anche e la contrazione dei muscoli della catena addominale permettono al garrese di rilevarsi, rilevando l'incollatura e, di conseguenza, aumentando la mobilità delle spalle

La riunione

Gli Errori

- Il cavallo accorcia troppo la sua base d'appoggio (si 'siede' troppo e non avanza)
- Il cavallo allunga troppo la sua base d'appoggio (si 'appiattisce')
- · L'incollatura si accorcia troppo
 - · Il cavallo si appesantisce 'troppo' sulla mano
- I posteriori 'spingono in fuori' (si allontanano dal baricentro)
- Le articolazioni rimangono rigide







L'ADDESTRAMENTO

Problematiche

- Resistenze fisiche e psitiche presentate dall'atleta cavallo nella predisposizione ad un reale impulso dato da un aumento di ingaggio del treno posteriore.
- Capacità dell'atleta cavallo di effettuare transizione a salire e scendere senza creare variazioni di ritmo.
- Non predisposizione al cavallo dritto e simmetrico nelle flessioni



L'ADDESTRAMENTO

Problematiche

Cosa fare

 Transizioni nell'andatura in volta stimolando con il corretto uso della frusta e della mano l'abbassamento delle anche per ottenere un alleggerimento del treno anteriore del cavallo; a questo punto transizione a salire all'interno dell'andatura per ottenere un allungamento della falcata ed un maggiore tempo di sospensione.



L'ADDESTRAMENTO

Problematiche

Abilità del guidatore

- Capacità di utilizzo della frusta
- Capacità di individuare i vari punti di sollecitazione
- Capacità e comprensione delle tempistiche con cui creare un aumento o una pressione dell'imboccatura
- Riconoscere le modalità, le quantità e tempistiche con cui svolgere i suddetti esercizi in considerazione delle caratteristiche psico-fisiche dell'atleta cavallo preso in considerazione.



GLI AIUTI

AIUTI naturali:

Voce: utilizzo della voce è un mezzo che stimola, calma, gratifica e dispone ad obbedire alle azioni che gli vengono

impartite

Mani: azioni delle redini

per seguire la bocca del cavallo, contenerne l'impulso, dare la direzione. Agiscono sulla bocca per mezzo dell'imboccatura, con un contatto morbido e costante

AIUTI ausiliari:

Frusta: azioni e uso della frusta

- 1. Indicativa: aiuta nella richiesta di flessione aiuta nella richiesta di impulso in avanti o di riunione
- 2. Coercitiva: deve sempre tener conto della sensibilità del cavallo ed essere quindi ad esso proporzionata



Guida di un attacco tiro a quattro

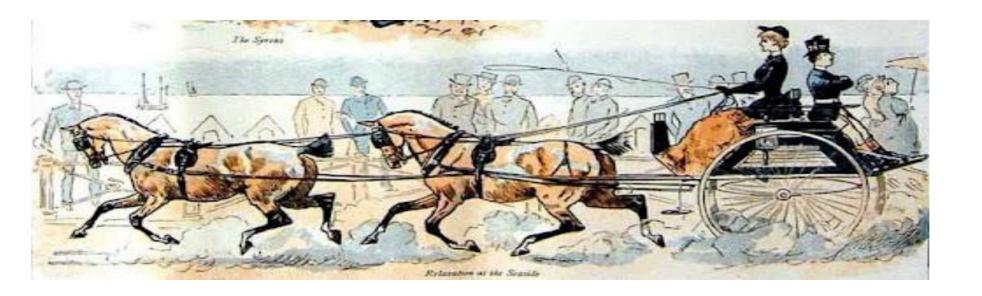




USO DELLE REDINI

Regolazione delle redini per il tandem:

- Redini ungheresi
- Redini Achenbach

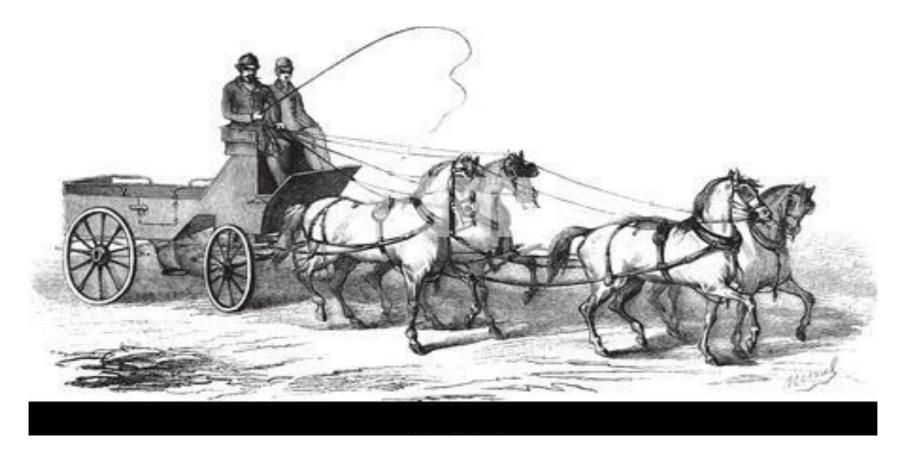




USO DELLE REDINI

Opposizione delle redini di timone per eseguire una volta corretta **Obbiettivo**:

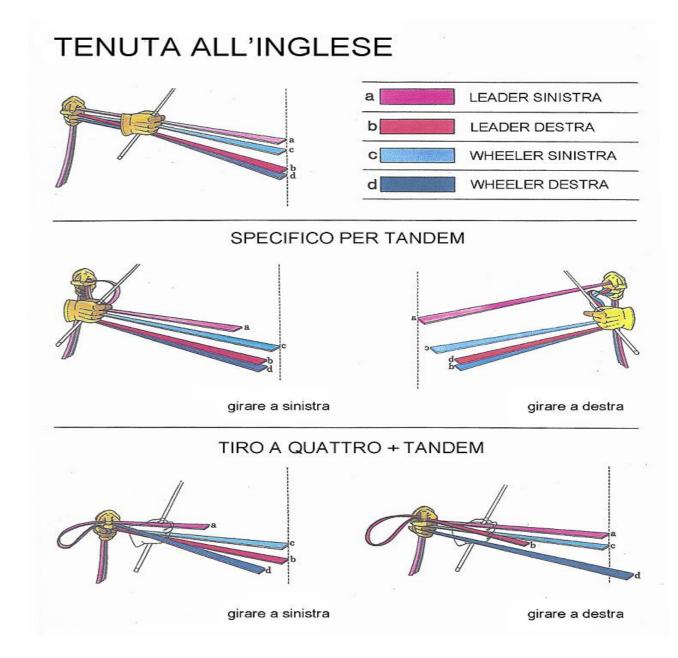
Durante l'esecuzione di una volta i cavalli di timone devono percorrere la stesse orme dei cavalli di volata





USO DELLE REDINI

Raddoppio redini di volata per un attacco tiro a quattro o tandem





PSICOLOGIA DEL CAVALLO ATTACCATO





PSICOLOGIA DEL CAVALLO ATTACCATO

Negli attacchi multipli i cavalli devono creare:

- Affiatamento
- Sopportazione/tolleranza derivata da tutti gli stimoli psitici e meccanici che in base alla tipologia di attacco (pariglia/tandem/tiro a quattro) possono trovarsi o davanti, dietro o di fianco.
- Sinergia



USO CORRETTO DELLE IMBOCCATURE

Regolamento FEI

Tutte le imboccature devono essere conformi alle norme del Regolamento di Attacchi Art.940.8

Promemoria:

come da Regolamento Attacchi FEI per cavalli giovani, art. 3.8., per i cavalli giovani non saranno ammesse Cavezzine Kineton o elvatori di imboccature.

Nota:

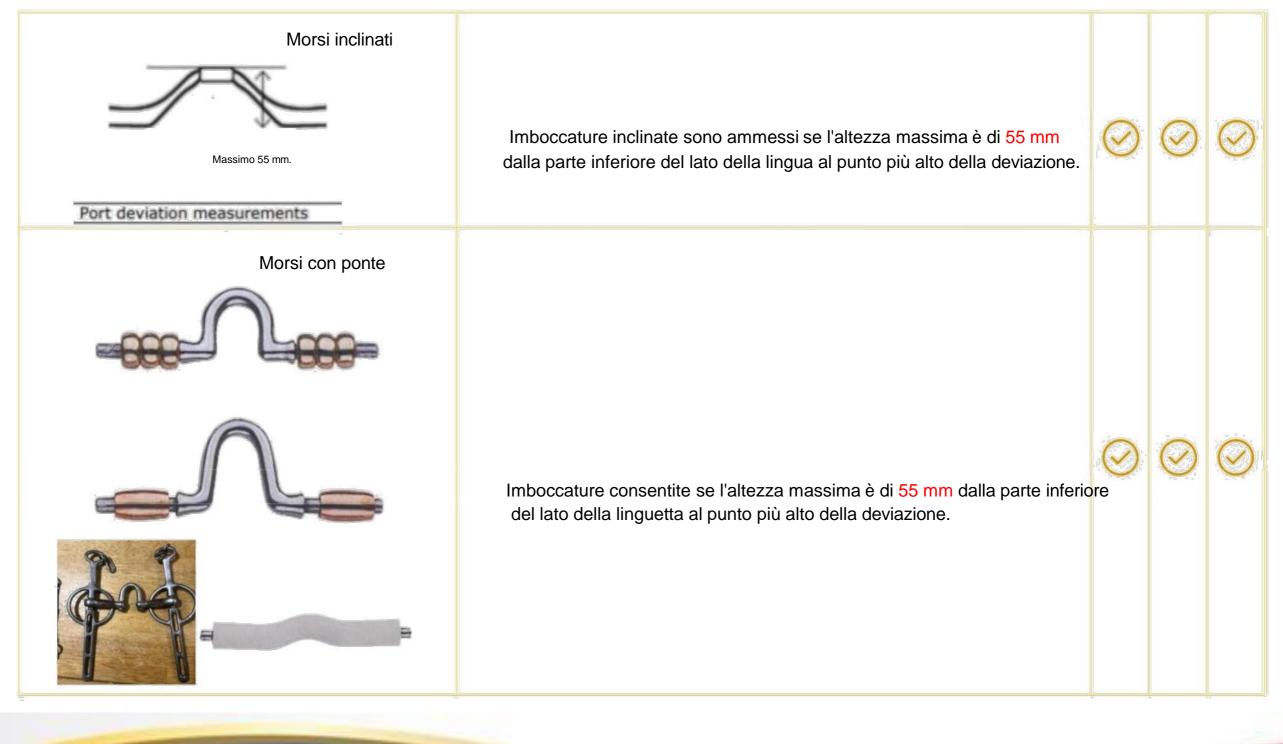
qualsiasi pezzo "fatto a mano" aggiunto alla imboccatura così come qualsiasi imboccatura utilizzata in modo diverso da quello per cui il produttore lo intendeva, deve essere mostrato al Chief Steward della FEI per l'approvazione prima del suo utilizzo durante il periodo della manifestazione.



Tipo	Descrizione	onsent	ito CO
FILETTI A ONDE	Sono consentiti i imboccature ondulati	©	
FILETTI A TORCIGLIONE	Sono ammessi se sono lisci e non danneggiano la lingua o le barre del cavallo		O
FILETTI CON RULLI	Sono ammessi imboccature con rulli	0	0
SNODO SFERICO			0



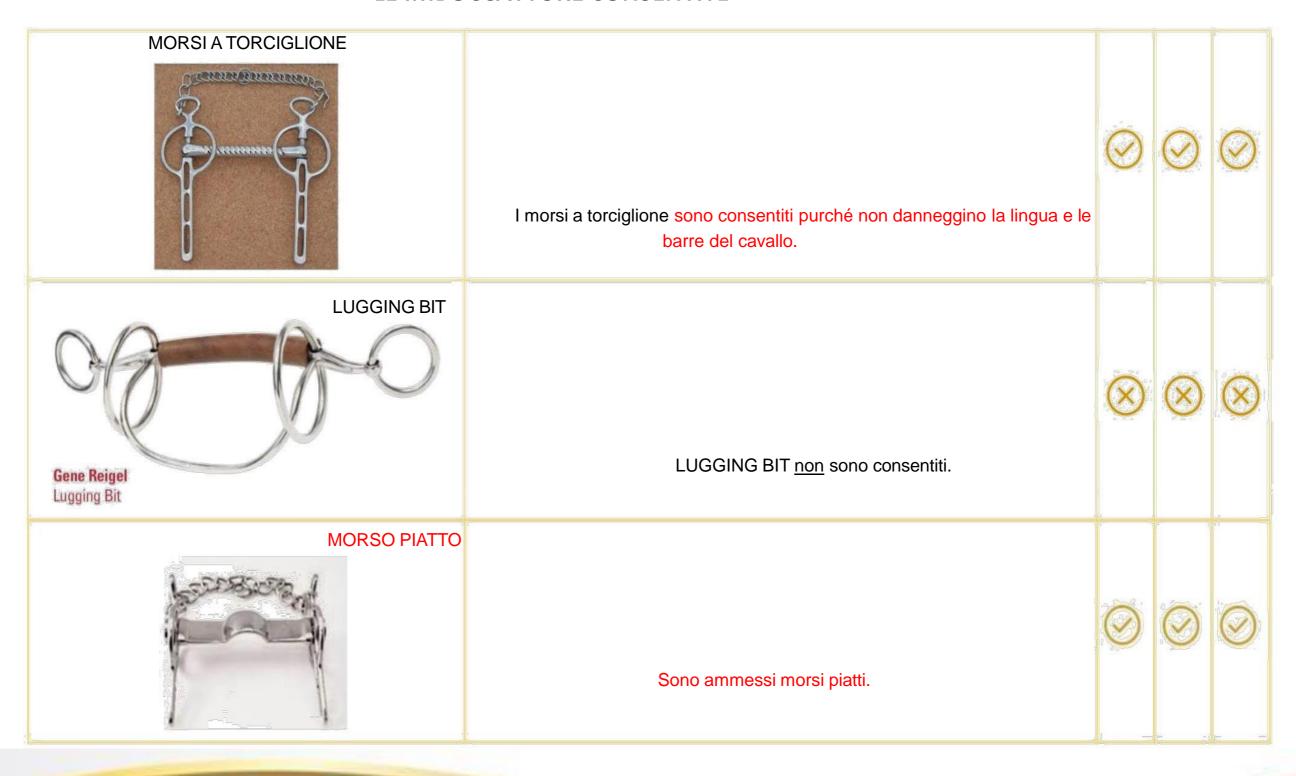






Imboccature con cilindro Sono consentite imboccature con gioco a cilindro scorrevole		⊗	0	
Imboccatura a ponte con rullo	Sono ammesse imboccature a ponte con rullo.			Ø
Imboccatura a ponte con "giocattoli"	L' imboccatura a ponte con "giocattoli" è consentita a condizione che i "giocattoli" non siano affilati e non possano ferire la lingua.		0	0







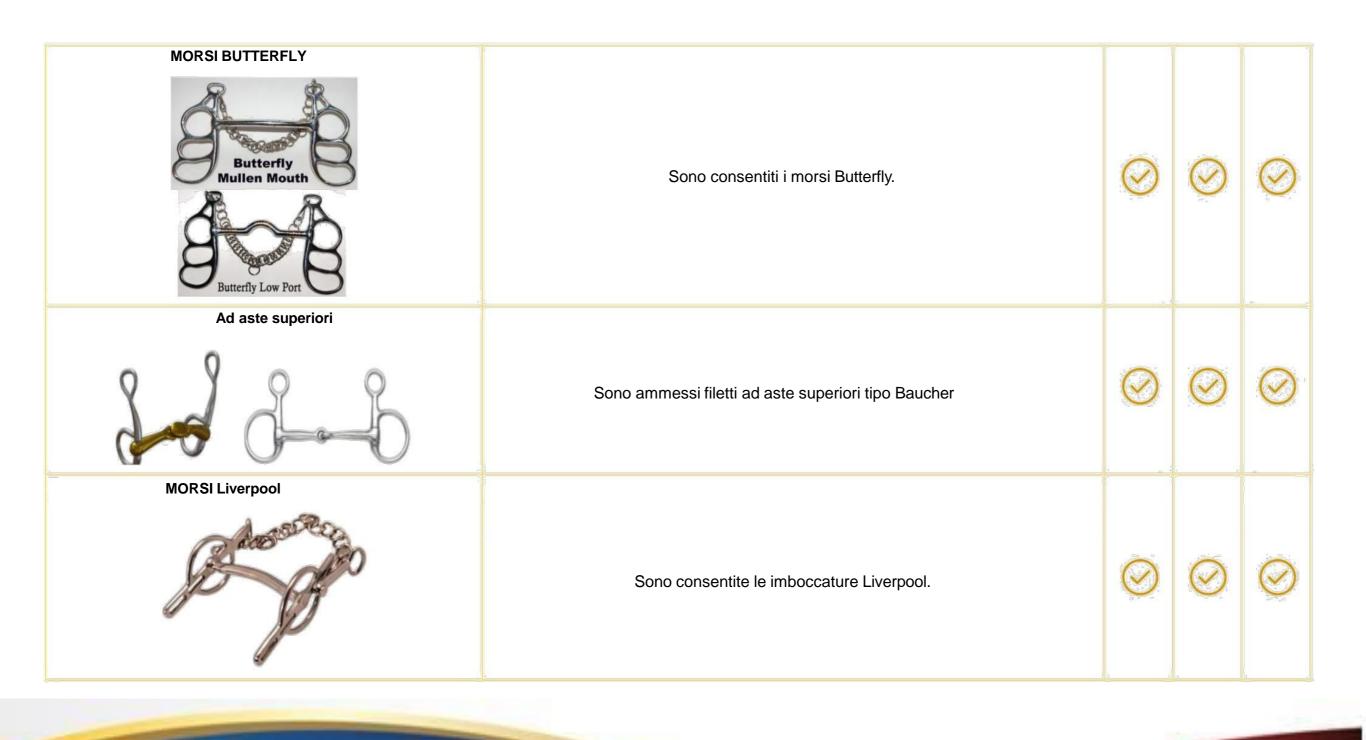
Leve del morso - Catene del barbozzale - Anelli

Ai sensi dell'articolo 940.7, All'interno dei campi sono vietati in qualsiasi momento tutti gli anelli, anelli passa redini e/o altri dispositivi che abbiano un effetto leva estremo sulle redini o sulle imboccature.

Tipo	Descrizione	Uso consentito DR MA CO
Doppio anello Co-co in the second s	Sono ammessi doppi anelli.	
Anello semplice		
Aste lunghe	Sono ammessi anelli semplici. Sono consentite aste lunghe.	







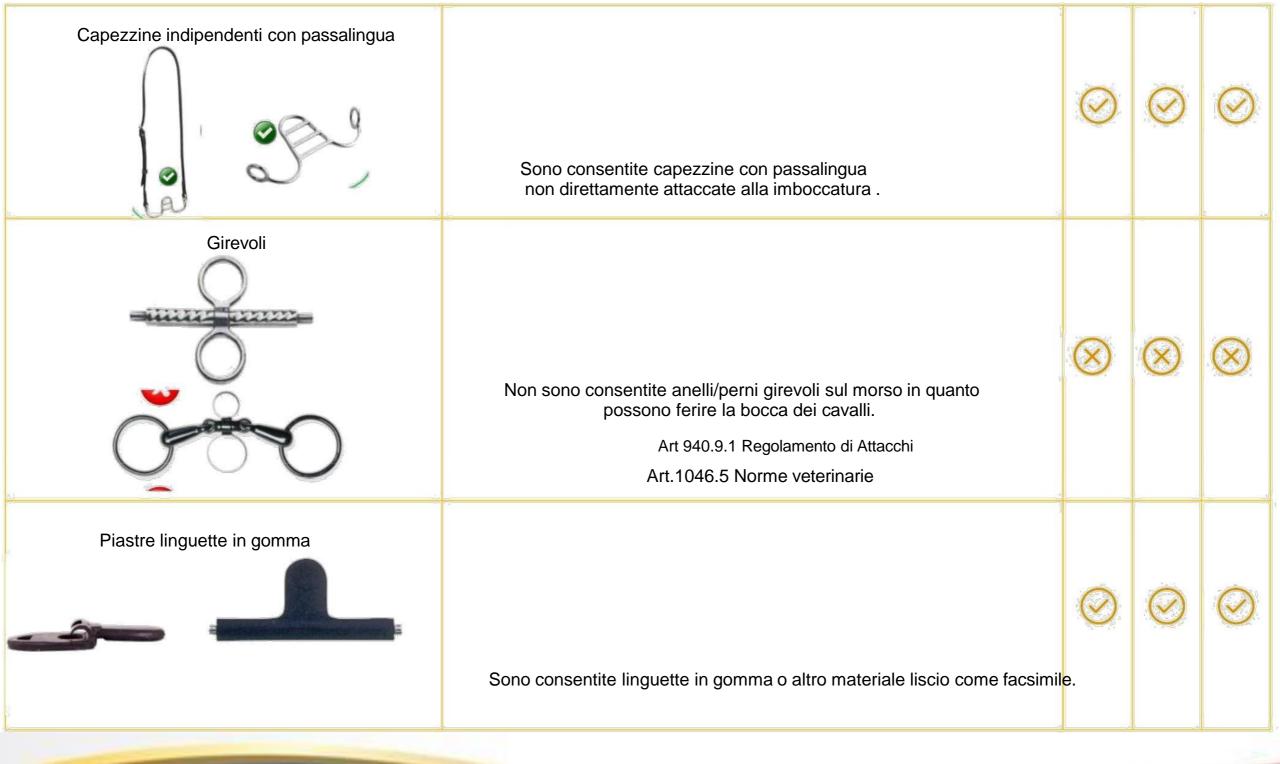
Tipo	Descrizione			Uso consentito		
		DR	MA	СО		
Hackamore	Tutte le briglie senza morso e gli hackamore (anche combinati con qualsiasi tipo di morso) <u>non</u> sono consentiti quando il cavallo è attaccato Art. 940.8.2	norso) <u>non</u> sono consentiti quando il cavallo è attaccato				
Hackamore combinato con imboccatura	Tutte le briglie senza morso e gli hackamore (anche combinati con qualsiasi tipo di morso) non sono consentiti quando il cavallo è attaccato Art. 940.8.2	X		8		
Tandem	Non sono ammessi tandem, in gomma, metallo, corda o qualsiasi tipo di materiale. Art. 940.8.2	8	X			

Catene barbozzale Tipo	Descrizione	Uso consentito DR MA CO		
Catena barbozzale standard	& B		\odot	0
Catene barbozzale con pezzo in pelle	Sono ammesse come barbozzali catene con pezzi di pelle.	\odot	\otimes	\otimes
Catene barbozzale in gomma	Sono ammesse come barbozzali catene con gomma	\odot	\odot	0
Barbozza in cuoio	Sono ammesse barbozzali in cuoio o materiale similare.	\odot	\odot	0



Linguette, placchette e protezioni per imboccature Tipo	Descrizione	Us DR	o consenti MA	to CO
Cinturino per lingua	Non consentito in nessuna competizione, in quanto la cinghia piatta inferiore è considerata come legare la lingua. Art. 1046.3 Norme veterinarie	\otimes	\otimes	\otimes
Linguetta in metallo	Le linguette metalliche <u>non</u> sono consentite in quanto possono ferire la bocca dei cavalli. Art 940.9.1 Regolamento di Attacchi Art.1046.5 Norme veterinarie	\otimes	\otimes	×
Avvolgere le imboccature	È vietato avvolgere con <u>qualsiasi tipo di materiale</u> (tranne lattice/gomma/pelle) l'imboccatura o fare aggiunte all'imboccatura nella bocca del cavallo. Art. 940.9.1	\otimes	\otimes	×











Bitlifter	Tine	Descrizione	Ho	o consent	tito
	Tipo briglia nella parte più bassa dell' asta	Descrizione	DR	MA	CO
		Le redini non sono consentite nella parte più bassa dell' asta quando c'è un bitlifter poiché l'effetto sarà lo stesso di un Hackamore. Art. 940.8.2 Per evitare qualsiasi discussione quando ci siano 2 o 3 leve/chiamate nelle aste/guardie, il controllo verrà fatto in questo modo: Cavalli e pony: il centro della redine non potrà essere più basso	8	⊗	8
	Kineton 7 cm	di 7 cm sull' asta/guardia. I Kineton sono consentiti.	⊘		



Combinazione di doppia capezzina, kineton e bitlifter sull'anello



È possibile utilizzare un solo tipo di bitlifter alla volta.

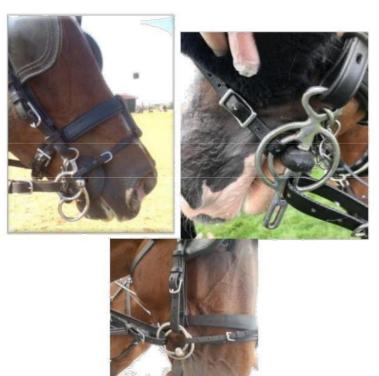
Art. 940.8.5







Secondo chiudibocca attaccato all'imboccatura



È consentito attaccare un secondo chiudibocca all' imboccatura, per ottenere l'effetto di un bitlifter









Ostruzione della visuale, bardatura ausiliaria Tipo	Descrizione Uso de DR			
Cuffie Paraorecchie	Le Cuffie paraorecchie sono consentite per tutte le gare e possono anche fornire una riduzione del rumore. Tuttavia, le Cuffie paraorecchie non devono coprire gli occhi del cavallo. Le Cuffie paraorecchie non devono ostacolare il movimento delle orecchie. Le Cuffie paraorecchie non devono essere attaccate al Capezzina. Art. 940.11.2	∅ ∅		0
Tappi per le orecchie	Sono ammessi i tappi per le orecchie. Art. 940.11.2	⊘	⊘	0
Rete paramosche che copre completamente la bocca	Non sono ammessi accessori o bardatura ausiliaria che impediscano o possano ostacolare il libero ingresso di aria nelle narici del cavallo.	\otimes	\otimes	×

Rete paramosche che copre solo le narici



Consentito in Dressage solo se c'è una certificazione di un veterinario, solo per il benessere del cavallo. Consentito in Maratona e Coni.











Lavoro alla longia & montato

Come da Art. 940.13.1 e 940.13.2 I cavezzoni da longia sono ammessi durante il lavoro alla longia. Lavorare alle redini lunghe e a doppia redine alla longia è consentito purché le redini siano attaccate direttamente all'imboccatura senza alcun dispositivo di leva.

13.2. La longia deve essere attaccata o a un cavezzone da longia o a una imboccatura da Equitazione/Attacchi. Il lavoro alla longia con la longia attaccata alla posizione di ultima chiamata non è consentito.

Tipo

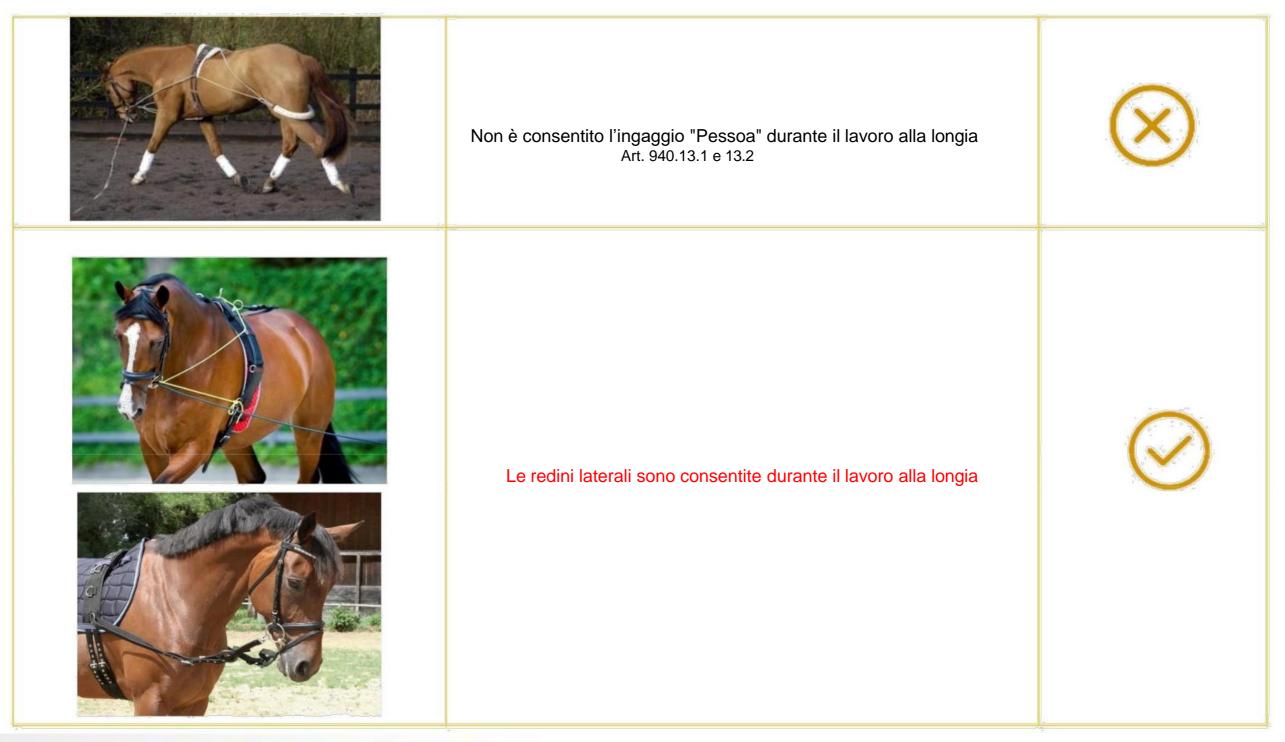


Descrizione Uso consentito

Lavorare alle redini lunghe e a doppia redine alla longia è consentito Art. 940.13.1









GESTIONE DELLE EMERGENZE

Capacità di gestire tutte le situazioni di stress o di pericolo con calma e razionalità mantenendo come obbiettivo fondamentale la sicurezza ed il benessere fisico dell'equipaggio





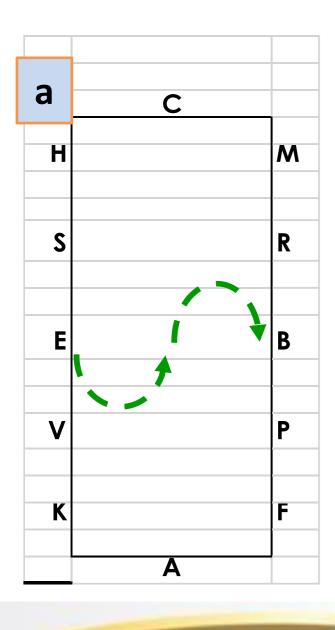
GESTIONE DELLE EMERGENZE

Focus

- Divieto assoluto di utilizzo di un attacco senza groom
- Verifica dei finimenti e delle carrozze per evitare rotture o incidenti dovuti all'usura delle bardature
- Individuare le capacità tecniche e fisiche del guidatore (allievo) per la scelta della tipologia dell'attacco e dei rispettivi cavalli



TESTO FEI 2*

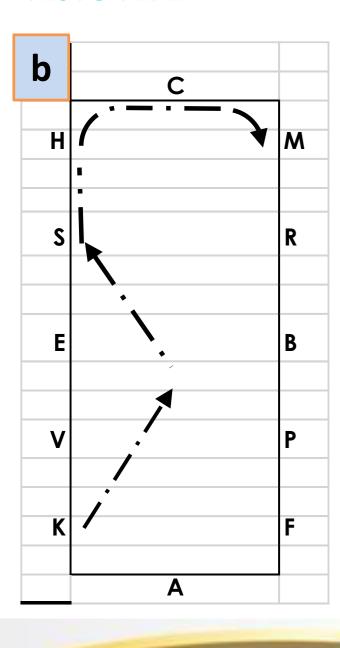


a. Serpentina al trotto riunito In questa figura il cavallo deve avere un buon impulso, deve essere riunito con incollatura alta e flesso.

I circoli sono di 20 mt. collegati tra di loro



TESTO FEI 2*

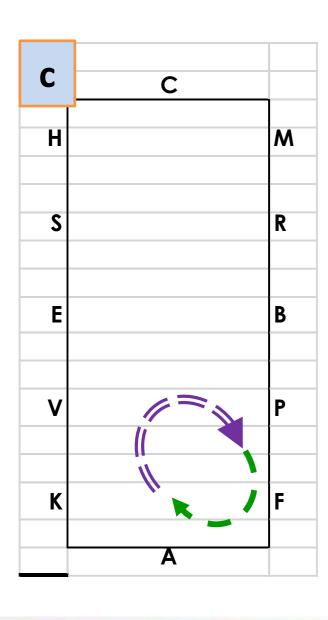


b. Trotto di lavoro deviazione di 20 mt In questa figura il cavallo dovrà avere Impulso, contatto, attività dei posteriori mantenendo un'andatura intermedia tra il trotto riunito ed il trotto medio.

Falcate elastiche e buona azione dei garretti. Mantenimento del contatto nella mano, equilibrio, energia, precisione



TESTO FEI 2*



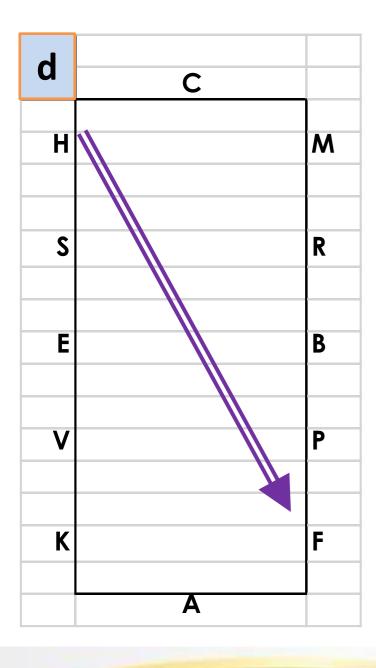
c. Trotto riunito circolo di 20 mt a destra e partenza al galoppo di lavoro effettuando un circolo di 20 mt. a destra

In questa figura il cavallo deve avere una buona flessione e decontrazione per favorire la partenza al galoppo.

Transizione al galoppo di lavoro.



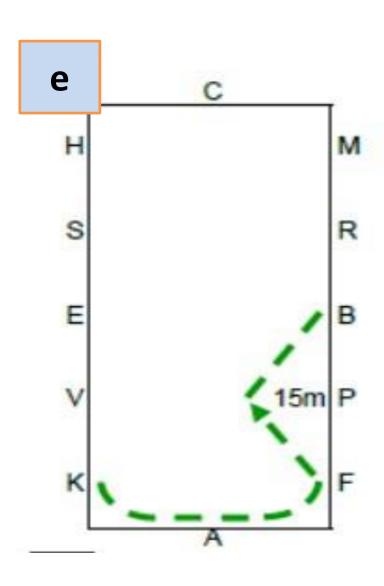
TESTO FEI 2*



d. Galoppo allungato In questa figura il cavallo dovrà effettuare una transizione al galoppo allungato mantenendo l'impulso, allungamento del profilo e delle falcate, andando diritto



Testo FEI 3*- H4

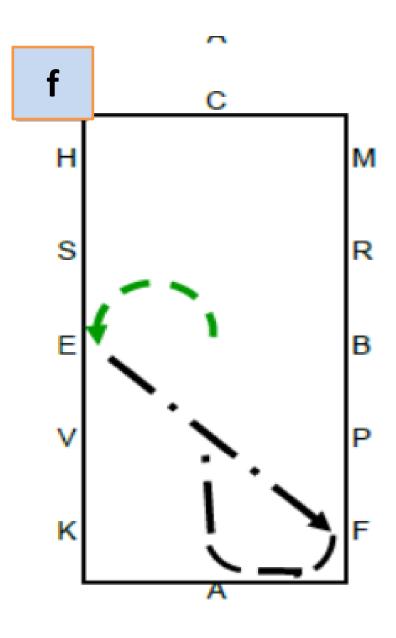


e. Trotto riunito

In questa figura i cavalli dovranno effettuare una transizione al trotto riunito mantenendo l'impulso, flessione e precisione nell'esecuzione.



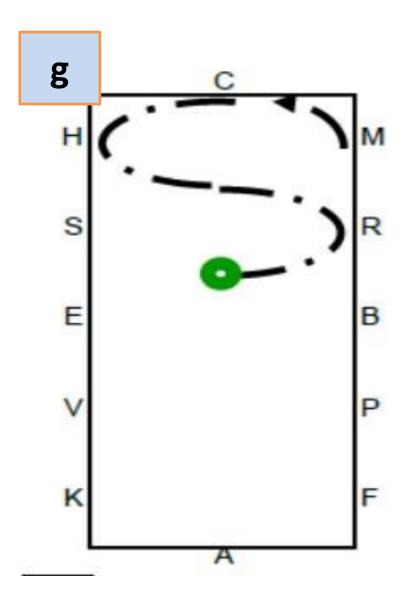
Testo FEI 3*- H4



f. Trotto di lavoro (redini a volontà)
In questa figura i cavalli dovranno effettuare un
mezzo circolo di 20 m a sinistra, e dovranno
effettuare una transizione sempre al trotto di lavoro
andando dritti sulla linea mediana per effettuare un
cambio di direzione. Fondamentale la precisione



Testo FEI 3*- H4



g. Trotto di lavoro (redini a volontà)

In questa figura i cavalli dovranno effettuare un arco di 20 m a sinistra, arco di 15 m a destra ed un Alt perpendicolare alla linea mediana.

La posizione del guidatore dovrà essere sulla linea mediana

I cavalli dovranno avere una buona flessione, ritmo e precisione nell'esecuzione della figura.



REGOLAMENTI E REGOLAMENTAZIONI FISE

- Manifestazioni e concorsi: generalità
- Iscrizioni e partecipazioni
- Guidatori e groom classificazione e limiti d'età
- Le categorie di Attacchi: Elementare ed Agonistiche
- Bardature ed imboccature
- Carrozze e finimenti
- I Regolamenti FEI Attacchi



COMPETIZIONI INTERNAZIONALI

STEP DI PREPARAZIONE

- Le gare internazionali sono denominate CAI
- Le stelle identificano il livello di difficoltà della competizione: 1* livello minimo, fino a 4* che è il livello massimo.
- CAIO (partecipazione a Squadre di Nazioni)
- Campionato Europeo (CH-EU)
- Campionato del Mondo (CH-M)

FEI

Panoramica delle Categorie e delle Prove

Catego	ria	Squadra nazionale	Dressage	Maratona	Coni	Derby
Campionati	(CI)	Sì	Sì	Sì	Sì	No
CAIO 4*	Alto	Sì	Sì	Sì	Sì	No
CAI 3*	Livello	No	Sì	Sì	Sì	No
CAI 2*	(CIM)	No	Sì	Sì	Sì	Sì
CAI 1*	Basso	No	Sì	No	Sì	Sì
CAI 1* indoor	Livello	No	No	No	No	Sì



COMPETIZIONI INTERNAZIONALI

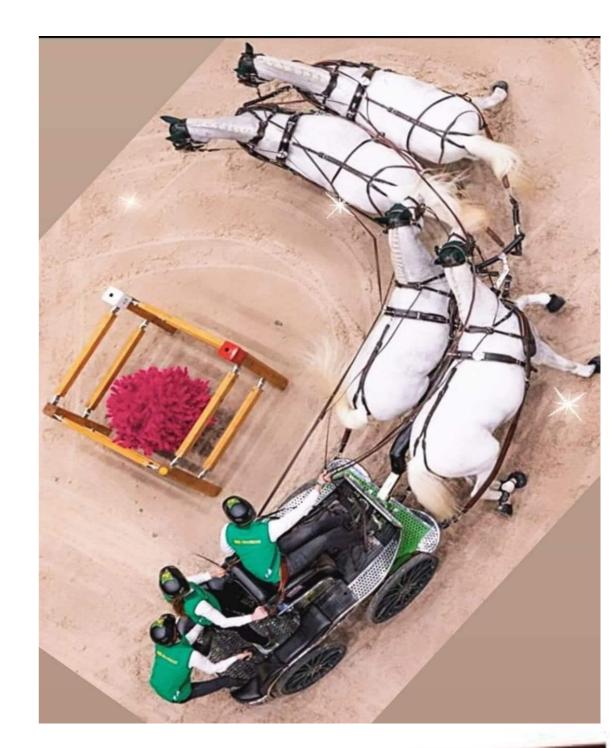
STEP DI PREPARAZIONE

La crescita sportiva del driver:

- Stage di preparazione (con eventuale supporto del veterinario per seguire andamento fisico del cavallo)
- Training in strutture federali performanti (es. campi con fondi adeguati, ostacoli maratona, passaggi in acqua ecc.)
- Concorsi nazionali Federali completo essendo programmate le 3 prove (dressage maratona coni)

Obbiettivi:

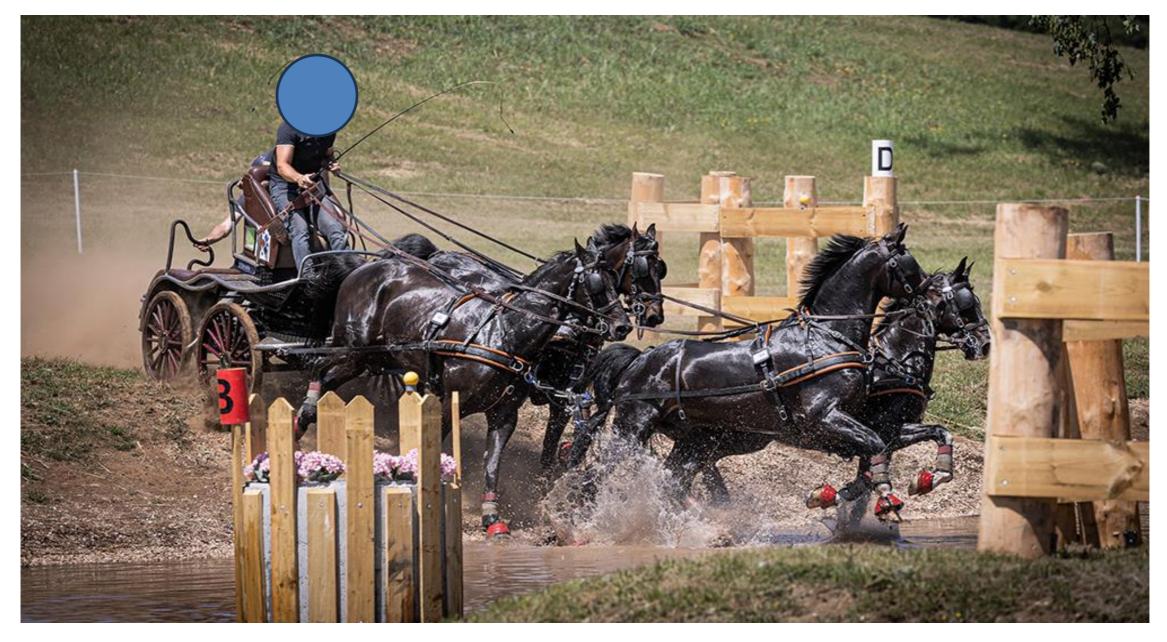
 Progressione del lavoro sulla base della crescita sportiva del cavallo e del guidatore





COMPETIZIONI INTERNAZIONALI

FEI WORLD CHAMPIONSHIPS – PRATONI DEL VIVARO 2022





Bibliografia

Fonti tratte e/o rielaborate da:

Fise, Regolamento Disciplina Attacchi Nazionale

Fei, Driving and Paradriving rules

Fei Driving Guindelines on use of tack equipement

FISE, Testo Guida

FISE, Testo Guida per i Corsi di Tecnici di Attacchi FISE, UD 3

DRESSAGE 1 Redatta da Laura Conz FISE, UD 3 DRESSAGE 2 Redatta

da Laura Conz FISE, UD 3 DRESSAGE 3 Redatta da Laura Conz

FISE, Regolamento Nazionale Disciplina DRESSAGE ED.2021

Realizzazione Materiale Didattico per la Formazione della Disciplina Attacchi Cristiano Cividini per la parte tecnica Valentina Mauriello per la produzione pratica/grafica

